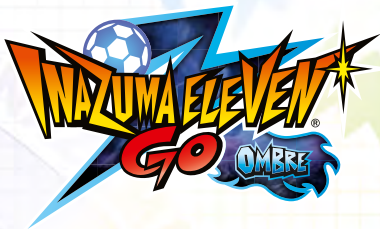


Nintendo

LEVEL5

MAA-CTR-AE4P-FRA

GUIDE RAPIDE POUR LOGICIEL NINTENDO 3DS  
INAZUMA ELEVEN® GO : LUMIÈRE/OMBRE





# Connectez-vous au monde !

Touchez MULTI ET + à l'écran titre et chargez vos données de sauvegarde pour accéder aux options exploitant les fonctions de communication de la Nintendo 3DS !

## Jouez entre amis !

Multijoueur local

Jusqu'à 4 joueurs peuvent s'affronter dans un même match. Touchez MATCH puis suivez les instructions ci-dessous :

- 1 Le joueur qui héberge la partie doit toucher CRÉER. Les autres joueurs doivent toucher REJOINDRE.
- 2 Choisissez les équipes. (Le nom de votre équipe, sa formation, son écusson et d'autres paramètres peuvent être définis à l'avance dans le menu OPTIONS.)
- 3 Décidez des règles de la partie, du terrain et des joueurs contrôlés par chaque participant, et le match peut commencer !



## Échangez des joueurs !

Multijoueur local

Touchez ÉCHANGES pour échanger des joueurs. Une fois la connexion entre les consoles établie, choisissez le joueur à échanger, puis dépensez la quantité de points d'amitié requise pour conclure l'échange.

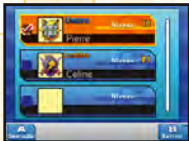


## Équipement nécessaire :

- Console de la famille Nintendo 3DS™ ..... 1 par joueur
- Logiciel Inazuma Eleven® GO : Lumière/Ombre ..... 1 par joueur

## **Relevez des challenges reçus via StreetPass !**

 StreetPass



Sélectionnez CHALLENGES STREETPASS pour consulter les données des équipes des joueurs que vous croisez et affronter ces équipes sur le terrain.

- 1** Touchez LANCER UN CHALLENGE puis ACTIVER STREETPASS.
- 2** Si vous croisez un joueur qui a également activé StreetPass™ pour ce logiciel, vous recevrez les données de son équipe. Vous pouvez alors choisir de l'affronter en touchant RELEVER UN CHALLENGE.

Note : pour mettre fin aux interactions StreetPass, touchez LANCER UN CHALLENGE puis DÉACTIVER STREETPASS.

## **Téléchargez des joueurs et des techniques spéciales ! Internet**

Touchez TÉLÉCHARGEMENTS pour recevoir via Internet des objets et de nouveaux joueurs à intégrer à votre équipe, entre autres.

De temps à autre, de nouveaux objets et personnages seront disponibles en téléchargement. Une fois le téléchargement effectué, consultez iPiplet, la messagerie du club de football de Raimon, pour obtenir davantage d'informations. Les objets téléchargés sont disponibles dans un magasin spécial intégré au jeu.

## **Restez à la page !**

 SpotPass

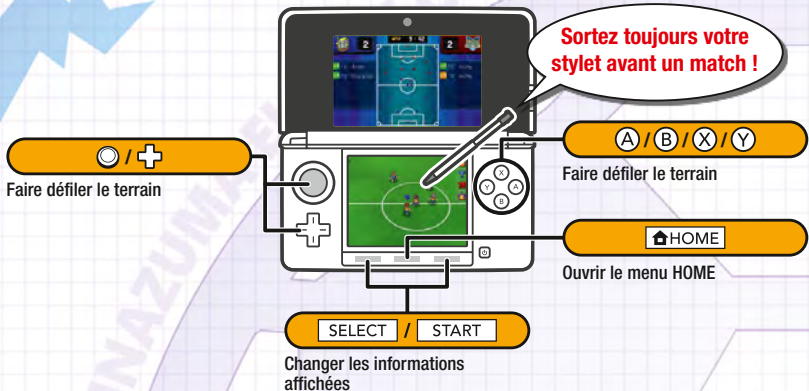
Touchez ACTIVER LES NOTIFICATIONS pour activer SpotPass™. SpotPass fonctionne même lorsque la console est en mode veille et lui permet de se connecter automatiquement à Internet pour télécharger toutes sortes d'informations. Touchez DÉACTIVER LES NOTIFICATIONS pour cesser d'utiliser SpotPass.

Note : les interactions en ligne avec d'autres utilisateurs et/ou l'utilisation de StreetPass peuvent être bloquées grâce à la fonction de contrôle parental. Consultez le mode d'emploi de la console pour plus d'informations.



## Sur le terrain

Quand vous affrontez un adversaire en match ou en défi, le terrain sur lequel vous jouez apparaît sur l'écran tactile. La plupart des commandes s'effectuent alors au stylet.



### Déplacez-vous sur le terrain !

Tracez des lignes avec le stylet

Touchez un joueur et faites glisser le stylet pour que le joueur se déplace en suivant la ligne que vous aurez tracée.

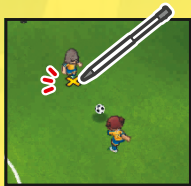
Note : les joueurs se déplacent automatiquement si vous ne leur donnez pas d'instructions.



## Faites des passes !

Touchez un point sur le terrain

Lorsqu'un de vos joueurs est en possession du ballon, touchez le terrain pour qu'il l'envoie dans la direction choisie. L'engagement et les corners s'effectuent de la même façon.



## Bloquez vos adversaires !


Touchez un joueur adverse

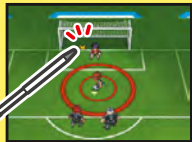
Lorsqu'un joueur adverse est en possession du ballon, touchez-le avec le stylet pour que les joueurs de votre équipe se trouvant à proximité se précipitent vers lui et tentent de lui voler le ballon !



## Marquez des buts !

Touchez le but

Lorsqu'un de vos joueurs s'approche du but adverse en ayant le ballon, touchez le but pour qu'il tire. Choisissez le type de frappe et la force du tir, ou touchez  pour qu'il emploie une technique spéciale !



## Rempportez les affrontements !

Lorsqu'un joueur en possession du ballon se trouve face à un membre de l'équipe adverse, un affrontement a lieu. À vous de choisir l'action à mener la plus appropriée !

### Maîtrisez les éléments !

Chaque joueur et chaque technique spéciale est associée à un élément parmi quatre : air, terre, feu ou bois. Faites preuve de stratégie afin de remporter vos affrontements !



*L'air bat la terre,  
la terre bat le feu,  
le feu bat le bois,  
le bois bat l'air !*

### Choisissez une action



**Assurez le spectacle !**

Touchez  pour utiliser de puissantes techniques spéciales !



Tir en rafales



Filet de chasse




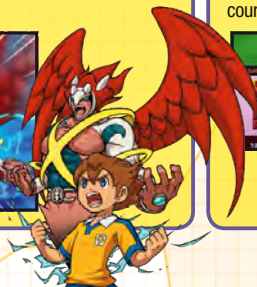
Touffillon aquatique



## Invoquez votre esprit guerrier !


Touchez 

Touchez  pour invoquer un esprit guerrier. Un joueur dont l'esprit guerrier est actif est bien plus puissant !



## Déclenchez des tactiques spéciales !

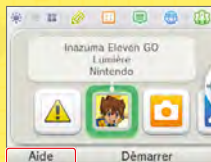
Touchez 

Touchez  pour utiliser une tactique spéciale. Déclenchez-les au bon moment et renversez le cours du match !



## Mode d'emploi électronique

Sélectionnez l'icône de ce logiciel dans le menu HOME, puis touchez AIDE pour afficher son mode d'emploi électronique. Lisez ce mode d'emploi attentivement pour vous assurer de profiter au mieux de votre nouveau logiciel.



Afin de réduire la quantité de papier utilisée pour la documentation de ce logiciel, celui-ci inclut un mode d'emploi électronique. Pour des instructions détaillées, consultez ce mode d'emploi électronique, le mode d'emploi de la console et le site Nintendo. Ce mode d'emploi électronique est également disponible au format PDF sur le site Nintendo.

**IMPORTANT :** lisez également le dépliant d'informations importantes.

Ce logiciel utilise une police de caractères soit créée par soit issue d'une police créée par Fontworks Inc. qui a été adaptée aux besoins de ce logiciel.

© 2014 LEVEL-5 Inc. Les marques appartiennent à leurs propriétaires respectifs.  
Nintendo 3DS est une marque de Nintendo.



# Explorez la ville!

Dans la partie aventure du jeu, vous contrôlez Arion et progressez dans l'histoire en parlant à des gens et en remplissant des objectifs. Vous pouvez également consulter le statut de votre équipe, modifier l'équipement de vos joueurs et bien d'autres choses encore.

L / R

Faire pivoter la caméra  
(Appuyer sur les deux boutons à la fois pour recentrer l'image)

○ / +

Se déplacer

X

Ouvrir le menu principal

A

Effectuer certaines actions telles que parler à des gens ou ouvrir des portes

Y

Ouvrir la carte

HOME

Ouvrir le menu HOME

SELECT / START

Passer une scène

Se déplacer ou effectuer certaines actions

Note : pour faire défiler le texte, touchez l'écran tactile ou utilisez n'importe lequel de ces boutons : A, B, X, Y, L, R, C, +.

22268470



Note : toutes les captures d'écran proviennent de la version Lumière du jeu.