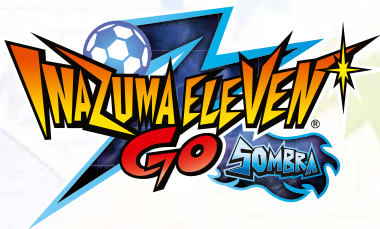
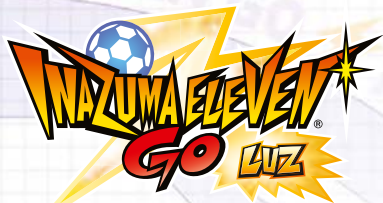


Nintendo

LEVEL5

MAA-CTR-AE4P-EAP

GUÍA RÁPIDA DE PROGRAMAS DE NINTENDO 3DS
INAZUMA ELEVEN® GO: LUZ/SOMBRA
ESPAÑOL





¡Conéctate!

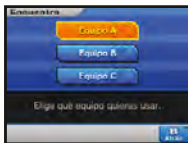
Selecciona MODO INALÁMBRICO en la pantalla del título y carga tu partida guardada para disfrutar de más opciones gracias a las funciones de comunicación de la consola Nintendo 3DS.

¡Enfréntate a tus amigos!

 Juego local

¡Un máximo de 4 personas pueden jugar en el mismo partido! Elige ENCUENTRO y sigue estos pasos:

- 1 Elige ORGANIZAR si eres tú quien va a preparar el encuentro o PARTICIPAR si vas a unirse a un partido creado por otra persona.
- 2 Selecciona el equipo. (La alineación, el nombre, el escudo y otras opciones se pueden configurar previamente en AJUSTES DE CONEXIÓN.)
- 3 Elige las reglas, el campo y quién va a controlar a qué jugadores, ¡y que dé comienzo el encuentro!



¡Intercambia jugadores!

 Juego local

Selecciona INTERCAMBIO para intercambiar jugadores. Cuando os hayáis conectado, elegid los jugadores que queréis intercambiar teniendo en cuenta los puntos de amistad necesarios ¡y listo!



Equipo necesario

Consola de la familia Nintendo 3DS™ Una por jugador
Programa Inazuma Eleven® GO: Luz/Sombra Una copia por jugador

¡Compete a través de StreetPass!



Elige DESAFÍO STREETPASS para recibir datos de equipos de otros usuarios a través de StreetPass™ ¡y enfréntate a ellos!

- 1 Selecciona ENVIAR UN DESAFÍO y, a continuación, ACTIVAR STREETPASS.
- 2 Si te conectas con otro jugador que también esté usando StreetPass con este juego, recibirás los datos de su equipo. Cuando hayas acabado, selecciona ACEPTAR UN DESAFÍO para jugar contra ese equipo.



Nota: Para desactivar la comunicación a través de StreetPass, selecciona ENVIAR UN DESAFÍO y, a continuación, DESACTIVAR STREETPASS.

¡Descarga jugadores y supertécnicas!



Selecciona DESCARGA para recibir a través de internet objetos, nuevos jugadores para tu equipo y mucho más.

En determinadas ocasiones podrás descargar nuevos objetos y personajes. Cuando la descarga se haya completado, comprueba los mensajes del Chut Chat, el sistema de mensajería del juego, para obtener más información. Los objetos descargados estarán disponibles en una tienda especial del juego.

¡Ponte al día!



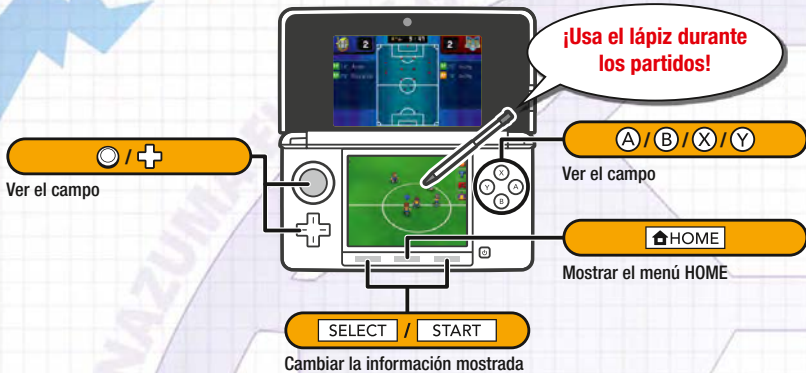
Elige ACTIVAR NOTIFICACIONES para usar SpotPass™. SpotPass funcionará incluso cuando la consola esté en modo de espera y te permitirá conectarte automáticamente a internet para descargar todo tipo de información. Cuando quieras dejar de usar SpotPass, selecciona DESACTIVAR NOTIFICACIONES.

Nota: Puedes restringir la comunicación en línea con otros usuarios y la funcionalidad de StreetPass mediante el control parental. Para obtener más información, consulta el manual de instrucciones de la consola.



En el campo

Durante los partidos y las pachangas verás el campo de juego en la pantalla táctil y tendrás que usar principalmente el lápiz.



¡Muévete!

Desliza el lápiz para trazar una línea.

Coloca el lápiz sobre un jugador y deslízalo en la dirección en la que quieras moverlo.

Nota: Los jugadores se moverán automáticamente si no les indicas adónde ir.



¡Pásala!

Toca un punto del campo.

Cuando un jugador tenga el balón, toca un punto del campo para lanzar el balón hacia allí. Los saques iniciales o de esquina se llevan a cabo de la misma forma.



¡Marca a tu rival!


Toca un jugador rival.

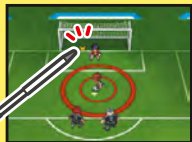
Cuando un jugador rival tenga el balón, tócalo con el lápiz y todos los jugadores de tu equipo que estén cerca intentarán arrebatarle el balón.



¡Vence al portero!

Toca la portería.

Cuando uno de tus jugadores se aproxime a la portería con el balón, tócala para disparar a puerta. Elige el tipo de tiro y la potencia ¡o toca  para ejecutar una supertécnica!



¡Enfréntate en los duelos!

Cuando un jugador que tenga el balón se encuentre con un rival, ¡disputarán un duelo de técnicas! Decide qué acción será la más efectiva en cada situación.

¡Elemental!

Tanto los jugadores como las supertécnicas tienen afinidad a uno de estos cuatro elementos: aire, montaña, fuego o bosque. ¡Úsalos estratégicamente para sentenciar el partido!



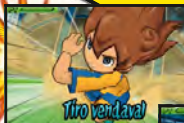
¡El **aire** supera a la **montaña**;
la **montaña** supera al **fuego**;
el **fuego**, al **bosque**;
y el **bosque**, al **aire**!

Toca una opción.




¡Presume de supertécnicas!

Toca  para ejecutar potentes supertécnicas.



¡Invoca a tu espíritu guerrero!


Toca .

Toca  para invocar a tu espíritu guerrero. Los jugadores que hayan invocado a su espíritu guerrero serán mucho más fuertes de lo normal.



¡Despliega supertácticas!

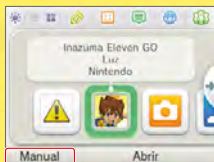
Toca .

Toca  para poner en práctica una supertáctica. Si las usas en el momento adecuado, ¡podrás darle la vuelta al partido!



Manual electrónico

Selecciona el icono de este programa en el menú HOME y toca MANUAL para acceder al manual electrónico. Lee su contenido con detenimiento para usar correctamente el programa.



Este título se acompaña de un manual electrónico para reducir el gasto de papel en el embalaje. Para obtener ayuda, consulta el manual electrónico, el manual de instrucciones de la consola o el sitio web de Nintendo. El manual electrónico está disponible en PDF en el sitio web de Nintendo.

IMPORTANTE: Lee atentamente la hoja de información importante.

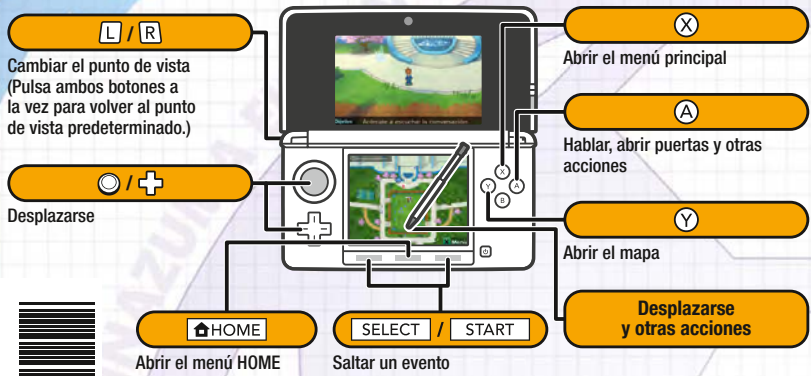
This software uses a font that is either made by or created based on a font made by Fontworks Inc. which has been modified to accommodate the software design.

© 2014 LEVEL-5 Inc. Trademarks are property of their respective owners.
Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo.



Cómo moverse por la ciudad

Durante la historia controlas a Arion y progresas completando objetivos y hablando con otros personajes, por ejemplo. También puedes ver el estado de tus jugadores, cambiar la equipación y mucho más.



Nota: Usa cualquiera de los siguientes controles o toca la pantalla táctil para hacer que el texto avance: (A), (B), (X), (Y), (L), (R), (○), (+).

Nota: Todas las imágenes pertenecen a la versión Luz del juego.

Nintendo

LEVEL5

GUIA DE UTILIZAÇÃO RÁPIDA PARA
APLICAÇÕES NINTENDO 3DS
INAZUMA ELEVEN® GO: LIGHT / SHADOW
PORTUGUÊS





Ligue-se ao Mundo!

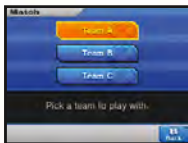
Selecione **CONNECT** (ligar) no ecrã de título e carregue os seus dados de gravação para expandir as opções apresentadas com as funcionalidades de comunicação da Nintendo 3DS!

Desafios Entre Jogadores!

 Jogo Local

Até quatro jogadores podem entrar numa única partida! Selecione **MATCH** (partida) e siga os seguintes passos:

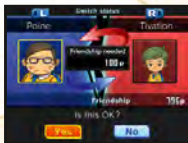
- 1 Um jogador seleciona **HOST** (anfitrião) para criar uma partida. De seguida, os restantes jogadores selecionam **JOIN** (participar) para entrarem nessa partida.
- 2 Escolha as equipas. (A constituição, o nome e o emblema da equipa podem ser definidos anteriormente, se aceder à opção **CONNECT SETTINGS** (definições de ligação).)
- 3 Defina as regras, escolha o estádio e selecione qual o utilizador que controla determinado jogador. Uma vez estabelecidos estes parâmetros, pode apitar para o início do jogo!



Trocar Jogadores!

 Jogo Local

Selecione **TRADE** (trocar) para trocar jogadores. Depois de estabelecer ligação com outro utilizador, escolha os jogadores que deseja trocar e utilize os **Friendship Points** (pontos de amizade) necessários para efetuar a troca!



Precisará de:

- Consola da família Nintendo 3DS™ Uma para cada jogador
- Aplicação Inazuma Eleven® GO: Light/Shadow Uma para cada jogador

Jogue através do StreetPass!

 StreetPass



Selecione STREETPASS CHALLENGE (desafio StreetPass) para receber dados das equipas de outros jogadores através do StreetPass™ e desafiá-las para uma partida!

- 1** Selecione ISSUE A CHALLENGE (enviar um desafio) e, de seguida, ACTIVATE STREETPASS (ativar StreetPass).
- 2** Se estabelecer uma ligação com outro utilizador através do StreetPass, irá receber os dados da equipa adversária. Quando tiver terminado, selecione TAKE UP A CHALLENGE (aceitar um desafio) para jogar contra essa equipa!

Nota: Para interromper as comunicações StreetPass, selecione DEACTIVATE STREETPASS (desativar StreetPass), acessível a partir da opção ISSUE A CHALLENGE.

Descarregar Jogadores e Movimentos Especiais!

 Internet

Selecione DOWNLOAD para receber itens, novos jogadores para a sua equipa e muito mais!

Novos itens e personagens ficarão disponíveis para download após o lançamento do jogo! Quando o download estiver concluído, poderá consultar mais informações no iNattr, uma funcionalidade que permite ler mensagens no jogo. Os itens descarregados serão adicionados a uma loja especial presente no jogo.

Não Perca uma Novidade!

 SpotPass

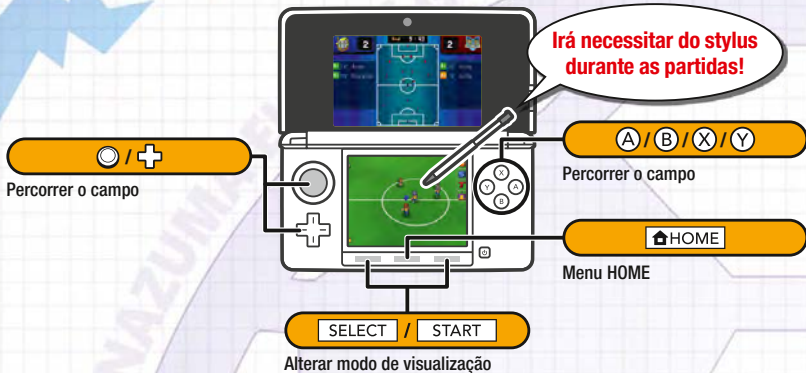
Selecione TURN ON NOTIFICATIONS (ligar notificações) para ativar o SpotPass™! Esta aplicação funciona mesmo com a consola em modo de descanso e permite ao utilizador estabelecer automaticamente ligação à Internet para descarregar vários tipos de conteúdo. Se não desejar utilizar mais o SpotPass, selecione TURN OFF NOTIFICATIONS (desligar notificações).

Nota: Pode restringir a interação online e/ou o StreetPass através do Controlo Parental. Para mais informações, consulte o manual de instruções da consola.



No Campo

Quando enfrentar um adversário numa partida ou numa batalha, será exibida a vista do campo. Aqui, irá utilizar maioritariamente o stylus.

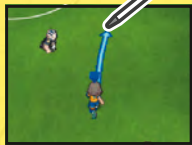


Sempre em Movimento!

Deslize o stylus para desenhar uma linha

Coloque o stylus sobre um jogador e deslize-o na direção desejada!

Nota: Caso não recebam indicações, os jogadores irão mover-se de forma automática.



Passar a Bola!

Toque num ponto do campo

Quando um jogador tiver a posse da bola, toque num ponto do campo para rematar a bola até esse ponto. A mesma ação pode ser efetuada no pontapé de saída ou num pontapé de canto.



Marcar o Adversário!


Toque num jogador adversário

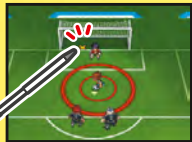
Quando um jogador da equipa adversária tiver a posse da bola, toque nesse jogador com o stylus para que todos os seus companheiros de equipa o pressionem e roubem a bola!



Ultrapasse o Guarda-Redes!

Toque na baliza

Quando um dos seus jogadores se aproximar da baliza com a bola, toque na baliza para rematar. Escolha o tipo e a força do remate ou toque em  para desencadear um movimento especial!



Enfrente o Adversário em Duelos de Comandos!

Toque num comando

Quando o jogador que tem a posse da bola choca com um jogador adversário, tem início um duelo de comandos! Cabe aos utilizadores escolherem o comando mais eficaz para vencer o duelo.

Nada Mais Elementar!

Tanto os jogadores como os movimentos especiais podem ter um de quatro elementos: Ar, Terra, Fogo ou Madeira. Utilize-os sabiamente para vencer a partida!



*O Ar ganha à Terra,
A Terra ganha ao Fogo,
O Fogo ganha à Madeira,
E a Madeira ganha ao Ar!*




Mostre as suas Habilidades!

Toque em para desencadear movimentos especiais poderosos!



Faça Uso do seu Espírito Guerreiro!


Toque em 

Toque em  para tirar proveito do seu espírito guerreiro! Os jogadores que tenham ativo o espírito guerreiro serão muito mais fortes!



Utilize Táticas Especiais!

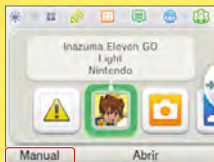
Toque em 

Toque em  para iniciar as táticas especiais. Utilize-as na altura certa para mudar o rumo do jogo!



Manual Eletrônico

Selecione o símbolo para esta aplicação no Menu HOME e toque em MANUAL para ler o manual eletrônico. Leia este manual com atenção para poder tirar o máximo partido da sua nova aplicação.



Este título inclui um manual eletrônico para reduzir a quantidade de papel utilizado. Para obter mais informações, consulte o manual eletrônico, o manual de instruções da sua consola ou a página web da Nintendo. O manual eletrônico está disponível na página web da Nintendo em formato PDF.

IMPORTANTE: Leia o folheto de informações importantes, incluído em separado.

This software uses a font that is either made by or created based on a font made by Fontworks Inc. which has been modified to accommodate the software design.



Andar Pela Cidade

Na secção RPG do jogo, assumirá o controlo de Arion, à medida que completa objetivos e fala com outras pessoas para avançar na história. Aqui poderá igualmente verificar o estado da sua equipa, equipar os jogadores, entre outros.

L / R

Mudar ponto de vista (Prima ambos ao mesmo tempo para voltar a centrar a imagem)

○ / +

Movimentar-se

X

Abrir o menu principal

A

Executar determinadas ações, como falar ou abrir portas

Y

Abrir o mapa

HOME

Apresentar o Menu HOME

SELECT / START

Saltar sequência animada

Movimentar-se e executar determinadas ações

Nota: Para fazer avançar o texto, toque no ecrã tátil ou utilize qualquer um dos seguintes controlos: (A), (B), (X), (Y), (L), (R), (○), (+).

Nota: Todas as capturas de ecrã apresentadas são da versão Light do jogo.