

Nintendo

LEVEL-5

MAA-CTR-ANPP-HOL

KORTE HANDLEIDING VOOR NINTENDO 3DS-SOFTWARE
INAZUMA ELEVEN® GO CHRONO STONES:
WILDFIRE/THUNDERFLASH



INAZUMA ELEVEN®
Go!
Chrono Stones
WildFire

INAZUMA ELEVEN®
Go!
Chrono Stones
ThunderFlash

⚡ Maak verbinding!

Kies CONNECT (verbinding maken) in het titelscherm en laad je opgeslagen gegevens voor nog meer plezier met behulp van de communicatiefunctie van je Nintendo 3DS!

Benodigheden:

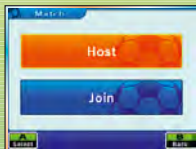
- Systeem in de Nintendo 3DS™-familie Eén voor elke speler
- Exemplaar van INAZUMA ELEVEN® GO CHRONO STONES: WILDFIRE/THUNDERFLASH . . Eén voor elke speler

Daag elkaar uit!


 Local Play

Maximaal vier spelers kunnen deelnemen aan een wedstrijd! Kies MATCH (wedstrijd) en volg deze stappen:

- 1 Eén speler kiest HOST (hosten) om een wedstrijd te starten, de andere spelers kiezen JOIN (meedoen) om mee te doen aan die wedstrijd.
- 2 Kies je team. (In TACTICS (tactieken) kun je je formatie, naam, embleem en meer van tevoren instellen.)
- 3 Stel de spelregels in, kies een veld en bepaal wie welke voetballers bestuurt, en trap af!



Ruil spelers!

 Local Play

Kies TRADE (ruilen) om voetballers te ruilen. Zodra je verbinding met elkaar hebt gemaakt, kies je de voetballers die je wilt ruilen en geef je de benodigde Friendship Points uit. Fighting Spirits die zijn verbonden aan een geruilde speler, worden ook meegestuurd!



Ga de strijd aan via StreetPass!



Kies CHALLENGE (uitdagen) om via StreetPass™ teamgegevens van andere spelers te verzamelen en wedstrijden tegen hen te spelen!

1 In het Challenge-menu kies je OWN CHALLENGE (eigen uitdaging) en vervolgens CHALLENGE TEAM (uitdagingsteam) om je eigen team naar andere spelers te versturen. Je kunt ook een kort bericht voor ze schrijven in CHALLENGE MESSAGE (uitdagingsbericht), dus wees creatief!

Opmerking: de gegevens die je hebt ingevoerd (de naam van je opgeslagen bestand, de naam van je team en je persoonlijke bericht) worden in StreetPass Challenge openbaar gemaakt voor andere spelers. Voer geen gegevens in die inbreuk maken op de rechten van anderen, geen persoonlijke informatie en geen aanstootgevend taalgebruik.

2 Als je een speler tegenkomt die ook StreetPass heeft ingeschakeld voor deze game, ontvang je de teamgegevens van die speler. Daarna kun je RECEIVED CHALLENGES (ontvangen uitdagingen) kiezen om het tegen dat team op te nemen!

Download spelers en speciale moves!



Kies DOWNLOAD om voorwerpen, nieuwe voetballers voor je team en meer te ontvangen!

Gedurende bepaalde periodes is het mogelijk om nieuwe voorwerpen en personages te downloaden. Bekijk wanneer de download is voltooid in de game de berichtenfunctie, InaLink, voor meer informatie. Gedownloade voorwerpen verschijnen in Raimons schoolwinkel of worden naar Mr Veteran gestuurd. (Je vindt beide personages in de game.)

Blijf op de hoogte!



Kies NOTIFICATIONS (berichten) om SpotPass™ te gebruiken! SpotPass werkt ook als je systeem in de slaapstand staat en stelt je in staat automatisch verbinding te maken met het internet om allerlei informatie te downloaden.

Opmerking: je kunt online interactie en/of de StreetPass-functie beperken door middel van de functie voor ouderlijk toezicht. Kijk in de handleiding van je systeem voor meer informatie.

Op het veld

Als je een wedstrijd of 5-tegen-5-partijtje speelt, zie je het veld op je scherm. Je gebruikt tijdens wedstrijden of 5-tegen-5-partijtjes vooral je stylus.

Je hebt je stylus nodig om wedstrijden te spelen!



De camera over het veld bewegen

SELECT / START

De weergegeven informatie veranderen

Ren je rot!

Raak een voetballer aan en sleep je stylus ergens heen om die speler daarheen te laten rennen!

Opmerking: spelers lopen automatisch over het veld, ook als je ze geen instructies geeft.

Overspelen!

Als een van jouw spelers de bal heeft, raak dan een plek op het veld aan om de bal daarheen te trappen. Je kunt dit ook doen tijdens een aftrap of een hoekschop.

A / B / Y / X

De camera over het veld bewegen

HOME

Naar het HOME-menu gaan

Teken een lijn met je stylus



Raak een plek op het veld aan




Pak die bal af!

Als een tegenstander de bal heeft, kun je hem met de stylus aanraken. Hierdoor haasten alle voetballers van jouw team die in de buurt zijn, zich naar hem toe om de bal af te pakken!

Raak een tegenstander aan



Schiet 'm erin!

Als een van je voetballers de bal heeft en richting het doel gaat, kun je het doel aanraken om te schieten. Kies het soort schot en de kracht van het schot, of raak  aan om een speciale move te gebruiken!

Raak het doel aan



Ga duels aan!

Als een voetballer die de bal heeft, een tegenstander tegenkomt, vindt er een duel plaats! Het is aan jou om hem of haar de meest effectieve instructie te geven.

Raak een instructie aan




Strijd der elementen!

Voetballers en speciale moves kunnen een van de volgende vier elementen hebben: lucht, hout, vuur of aarde. Gebruik ze op een strategische manier om de wedstrijd te beslissen!

**Lucht verslaat aarde,
aarde verslaat vuur,
vuur verslaat hout,
en hout verslaat lucht!**



Laat je moves zien!

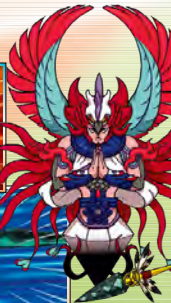
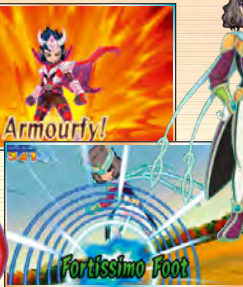
Raak  aan om krachtige speciale moves te gebruiken!



Roep je Fighting Spirit op!

Raak **S**aan

Raak **S**aan, kies een voetballer en raak SUMMON (oproepen) aan om zijn of haar Fighting Spirit op te roepen! Voetballers van wie de Fighting Spirit op het veld is, zijn veel beter dan normaal!



Geef een boost met Armourfy!

Raak ARMOURFY (bepantseren) (of ARMOUR (pantser) tijdens een duel) aan als een voetballer een Fighting Spirit op het veld heeft en de Spirit zal zijn of haar lichaam in energie hullen. Gebruik deze techniek om je voetballers hun maximale potentieel te laten gebruiken!

Gebruik speciale tactieken!

Raak **T**aan

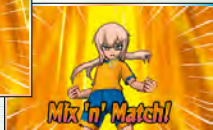
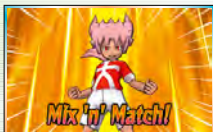
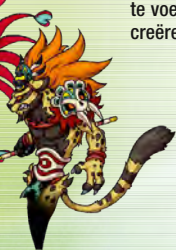
Raak **T**aan om speciale tactieken te gebruiken. Gebruik ze op het juiste moment om de wedstrijd naar je hand te zetten!



Combineer!

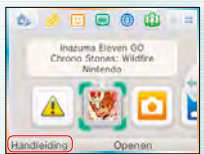
Raak **M** aan

Raak **M** aan om een combinatie te maken! Door een aura (menselijk, dierlijk of iets anders) aan een voetballer toe te voegen, kun je een geheel nieuwe, unieke voetballer creëren. De mogelijkheden zijn bijna eindeloos!



Elektronische handleiding

Kies het pictogram van deze software in het HOME-menu en raak **HANDLEIDING** aan om de elektronische handleiding te bekijken. Lees deze handleiding zorgvuldig door om zo veel mogelijk plezier aan deze software te beleven.



Deze softwaretitel bevat een elektronische handleiding om papier te besparen. Raadpleeg voor ondersteuning de elektronische handleiding, de handleiding van je systeem of de Nintendo-website. De elektronische handleiding is beschikbaar in PDF-formaat op de Nintendo-website.

BELANGRIJK: lees ook de aparte folder "Belangrijke informatie".

This software uses a font that is either made by or created based on a font made by Fontworks Inc. which has been modified to accommodate the software design.

© 2015 LEVEL-5 Inc. Trademarks are property of their respective owners.
Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo.

e111
e-licenze



⚡ Rondlopen

In het RPG-deel van de game bestuur je Arion en kom je verder in het verhaal door bijvoorbeeld opdrachten te voltooien en met mensen te praten. Je kunt hier o.a. ook de status van je team bekijken en de uitrusting van je voetballers veranderen.

Y

Kaart bekijken

Aanraken, slepen

Rondlopen en acties uitvoeren

L

Camera draaien

(+ R Camera in uitgangspositie terugzetten)

○ / +

Rondlopen

X

Het hoofdmenu openen

3D-schuifknop

R

Camera draaien

(+ L Camera in uitgangspositie terugzetten)

A

Acties uitvoeren, zoals praten en deuren openen

HOME

Naar het HOME-menu gaan

SELECT / START

Terugkeren naar het titelscherm/
Gebeurtenis overslaan

Opmerking: gebruik een van de volgende knoppen of raak het touchscreen aan om naar de volgende tekst te gaan: A, B, X, Y, L, R, +

Reis door de tijd!

Gebruik de 'Inazuma™ Bus' om tussen verschillende periodes in de tijd heen en weer te reizen!



Opmerking: alle afbeeldingen komen uit de Wildfire-versie van de game.

22292480

