

Nintendo

LEVEL 5

MAA-CTR-ANPP-ITA

GUIDA RAPIDA AL SOFTWARE NINTENDO 3DS  
INAZUMA ELEVEN® GO CHRONO STONES:  
FIAMMA/TUONO



**INAZUMA ELEVEN®** ★  
**Go!**  
*Chrono Stones*  
**Fiamma**

**INAZUMA ELEVEN®** ★  
**Go!**  
*Chrono Stones*  
**Tuono**

# ⚡ Connetti il tuo mondo!

Seleziona COLLEGAMENTO sullo schermo del titolo e carica i tuoi dati di salvataggio per divertirti ancora di più con le funzioni di comunicazione del Nintendo 3DS!

## Materiale necessario:

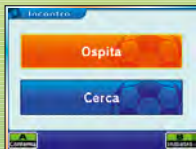
- Console della famiglia Nintendo 3DS™ . . . . . Una per giocatore
- Software INAZUMA ELEVEN® GO CHRONO STONES: FIAMMA/ TUONO . . . . . Uno per giocatore

## Sfida i tuoi amici!

Modalità wireless

Fino a 4 giocatori possono partecipare a una partita! Scegli INCONTRO e segui questi passi:

- 1 Una persona seleziona OSPITA e organizza una partita, mentre le altre selezionano CERCA per prendervi parte.
- 2 Seleziona le squadre. Formazione, nome, stemma e altre opzioni possono essere determinate in precedenza in TATTICHE.
- 3 Stabilisci le regole, scegli il campo e assegna ai giocatori il controllo di determinati calciatori, dopodiché potrai dare il via all'incontro!



## Scambia i giocatori!

Modalità wireless

Seleziona SCAMBIO per accedere a questa funzione. Una volta stabilita la connessione con un tuo amico, ti basterà scegliere i calciatori da scambiare e usare i Punti Carisma necessari. Verranno trasferiti anche gli Spiriti Guerrieri assegnati ai giocatori oggetto dello scambio!



## Competi tramite StreetPass!



Seleziona SFIDA per acquisire i dati delle squadre di altri giocatori tramite StreetPass™ e sfidarli sul campo!

**1** Dal menu Sfida, seleziona LA TUA SFIDA, quindi SQUADRA SFIDA per inviare una squadra di tua creazione ad altri giocatori. Puoi anche aggiungere una breve nota in MESSAGGIO DI SFIDA, quindi dai sfogo alla fantasia!

Nota: i dettagli che inserisci nelle sfide StreetPass (il nome del file di salvataggio, il nome della squadra e il messaggio personale) saranno visibili ad altri utenti. Non includere contenuti che potrebbero ledere i diritti di terzi, informazioni personali o linguaggio offensivo.

**2** Se la tua console entra in comunicazione con un'altra che usa StreetPass per questo software, riceverai i dati della squadra presente su tale console. Seleziona SFIDE RICEVUTE per affrontarla!

## Scarica giocatori e tecniche speciali!



Seleziona DOWNLOAD per ricevere oggetti, nuovi personaggi per la tua squadra e molto altro!

A determinati intervalli, nuovi oggetti e personaggi saranno disponibili per il download! Una volta completata la procedura di scaricamento, controlla il sistema di messaggistica InaLink per ulteriori informazioni. Gli oggetti scaricati saranno aggiunti al negozio della Raimon o inviati al signor Veteran (entrambi presenti all'interno del gioco).

## Non perderti le ultime novità!



Seleziona NOTIFICHE per usare SpotPass™! SpotPass è attiva anche se la console è in modalità riposo e consente di collegarsi automaticamente a Internet per scaricare informazioni di vario tipo.

Nota: è possibile limitare l'interazione online e/o la funzione StreetPass attraverso il filtro famiglia. Per maggiori informazioni, consulta il manuale di istruzioni della console.

## **Sul campo**

Quando affronti una squadra avversaria in una partita o in una sfida, avrai a disposizione la visuale del campo. In questa circostanza userai soprattutto lo stilo.

Avrai bisogno dello stilo per gli incontri!



Scorri il campo

SELECT / START

Cambia modalità di visualizzazione

A / B / Y / X

Scorri il campo

HOME

Accedi al menu HOME

### **Inizia a correre!**

Posiziona lo stilo su un giocatore e fallo scorrere nella direzione in cui vuoi che si muova!

Nota: i calciatori si muovono automaticamente anche se non dai loro indicazioni.

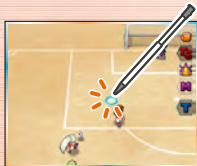
Fai scorrere lo stilo per tracciare una linea



### **Passa la palla!**

Quando un tuo calciatore è in possesso di palla, tocca un punto sul campo per indirizzare il passaggio nella direzione desiderata. Lo stesso meccanismo si applica al calcio d'inizio o a un calcio d'angolo.

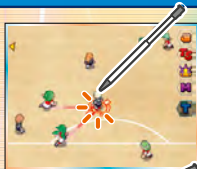
Tocca un punto sul campo




## Affronta gli avversari!

Quando un avversario è in possesso di palla, toccalo con lo stilo e tutti i tuoi compagni nelle vicinanze si affretteranno verso di lui per rubargliela!

Tocca un avversario



## Supera il portiere!

Quando uno dei tuoi giocatori si avvicina alla rete palla al piede, toccala per tirare. Scegli il tipo e la potenza del tiro, oppure tocca  per utilizzare una tecnica speciale!

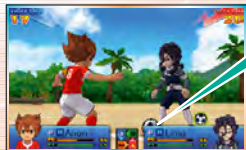
Tocca la porta



## Testa a testa negli scontri diretti!

Quando un giocatore in possesso di palla entra in contatto con un avversario, avrà luogo uno scontro diretto. Non esitare e scegli la mossa più efficace!

Tocca un'opzione




### È elementare!

Esistono quattro elementi che possono caratterizzare giocatori e tecniche speciali: vento, montagna, fuoco e albero. Usali saggiamente per decidere le partite!

**Il vento batte la montagna,  
la montagna batte il fuoco,  
il fuoco batte l'albero  
e l'albero batte il vento!**



### Metti in mostra le tue abilità!

Tocca  per eseguire potenti tecniche speciali!

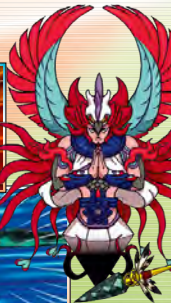
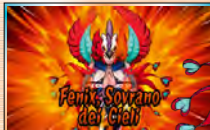
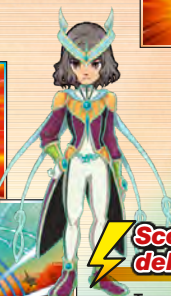
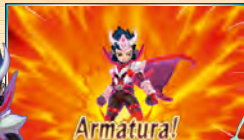




## ⚡ Evoca il tuo spirito!

Tocca 🦁

Tocca 🦁, quindi scegli un giocatore e tocca **EVOCA** per utilizzarne lo Spirito Guerriero! I giocatori il cui spirito è attivo saranno molto più forti del normale!



## ⚡ Scopri la potenza dell'armatura!

Tocca **ARMATURA** quando lo Spirito Guerriero di un giocatore è attivo per avvolgerlo con l'energia dello spirito. Usa questa tecnica per prigionare tutto il potenziale dei tuoi giocatori!

## ⚡ Sfrutta le tattiche speciali!

Tocca 🎯

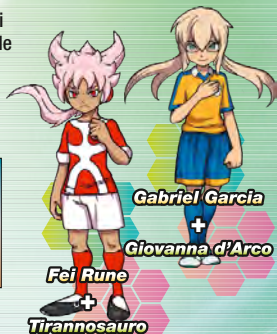
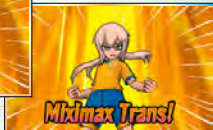
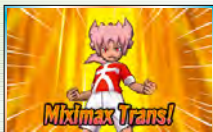
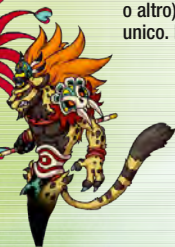
Tocca 🎯 per mettere in pratica una tattica speciale. Usala al momento giusto e potrai cambiare il corso di una partita!



# Miximax Trans al massimo!

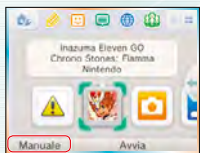
Tocca **M**

Tocca **M** per utilizzare il Miximax Trans! Fondendo l'aura di uno dei tuoi giocatori con un'altra (di natura umana, animale o altro), puoi creare un giocatore diverso e completamente unico. Pensa a quante combinazioni sono possibili!



## Manuale elettronico

Seleziona l'icona di questo software nel menu HOME e tocca MANUALE per visualizzare il manuale elettronico. Leggi attentamente questo manuale per poter trarre il massimo divertimento dal gioco.



Questo software include un manuale elettronico al fine di ridurre la quantità di carta utilizzata nella confezione. Per ricevere assistenza, consulta il manuale elettronico, il manuale di istruzioni della console o il sito Internet Nintendo. Il manuale elettronico è disponibile in formato PDF sul sito Internet Nintendo.

**IMPORTANTE:** consulta il libretto Informazioni importanti.

This software uses a font that is either made by or created based on a font made by Fontworks Inc. which has been modified to accommodate the software design.

© 2015 LEVEL-5 Inc. Trademarks are property of their respective owners.  
Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo.

e111  
e-licenze



## ⚡ In giro per il mondo

Nella sezione RPG del gioco assumerai il controllo di Arion e progredirai nella storia completando obiettivi, parlando ai vari personaggi e così via. Potrai inoltre controllare lo stato della tua squadra, equipaggiare i calciatori con oggetti diversi e molto altro.

Y

Visualizza la mappa

Tocca, fai scorrere

Spostati ed esegui azioni

L

Ruota punto di vista  
(+ R): centra visuale)



Spostati

X

Accedi al menu principale

Regolatore di profondità 3D

R

Ruota punto di vista  
(+ L): centra visuale)

A

Esegui azioni, come parlare e aprire porte

HOME

Accedi al menu HOME

SELECT / START

Torna allo schermo del titolo/Salta un evento

Nota: per far scorrere il testo rapidamente, tocca il touch screen, usa o uno dei seguenti pulsanti:

A, B, X, Y, L, R.

### Viaggia nel tempo!

Usa la macchina del tempo Inazuma per visitare periodi storici diversi!



Nota: tutte le immagini si riferiscono alla versione Fiamma del gioco.

22292490

