

Nintendo

LEVEL5

MAA-CTR-ANPP-EAP

GUÍA RÁPIDA DE PROGRAMAS DE NINTENDO 3DS  
INAZUMA ELEVEN® GO CHRONO STONES:  
LLAMARADA/TRUENO  
ESPAÑOL



**INAZUMA ELEVEN®**  
**Go!**  
*Chrono Stones*  
**Llamarada**

**INAZUMA ELEVEN®**  
**Go!**  
*Chrono Stones*  
**Trueno**

# ¡Conéctate!

Selecciona MODO INALÁMBRICO en la pantalla del título y carga tu partida guardada para disfrutar de más opciones gracias a las funciones de comunicación de Nintendo 3DS.

## Equipo necesario

- Consola de la familia Nintendo 3DS™ . . . . . Una por jugador
- Programa INAZUMA ELEVEN® GO CHRONO STONES: LLAMARADA/TRUENO . . . . . Una copia por jugador

## ¡Enfrentate a tus amigos!

Juego local

¡Un máximo de 4 personas pueden jugar en el mismo partido! Elige ENCUENTRO y sigue estos pasos:

- 1 Elige ORGANIZAR si eres tú quien va a preparar el encuentro o PARTICIPAR si vas a unirse a un partido creado por otra persona.
- 2 Selecciona el equipo. (La alineación, el nombre, el escudo y otras opciones se pueden configurar previamente en la sección TÁCTICA.)
- 3 Elige las reglas, el campo y quién va a controlar a qué jugadores, ¡y que dé comienzo el encuentro!



## ¡Intercambia jugadores!

Juego local

Selecciona INTERCAMBIO para intercambiar jugadores. Cuando os hayáis conectado, elegid los jugadores que queréis intercambiar teniendo en cuenta los puntos de amistad necesarios ¡y listo! Ten en cuenta que los espíritus guerreros de los jugadores también se intercambiarán.



## ¡Compite a través de StreetPass!



Elige DESAFÍO para recibir datos de equipos de otros usuarios a través de StreetPass™ ¡y enfréntate a ellos!

- 1 Desde el menú de Desafío, elige DESAFÍO PROPIO y después EQUIPO DE DESAFÍO para enviar a otros jugadores un equipo creado por ti. También podrás añadir un mensaje corto en MENSAJE DE DESAFÍO, ¡así que no dudes en escribir algo ocurente!

**Nota:** En los desafíos StreetPass, la información que introduzcas (el nombre del archivo de guardado, el nombre de tu equipo y el mensaje personal) se enviará a otros jugadores. No incluyas contenido que infrinja derechos ajenos, información personal ni palabras que puedan resultar ofensivas.

- 2 Si te cruzas con otro jugador que también esté usando StreetPass con este juego, recibirás los datos de su equipo. Después, selecciona DESAFÍOS RECIBIDOS para jugar contra ese equipo.

## ¡Descarga jugadores y supertécnicas!



Selecciona DESCARGA para recibir a través de internet objetos, nuevos jugadores para tu equipo y mucho más. En determinadas ocasiones podrás descargar nuevos objetos y personajes. Cuando la descarga se haya completado, comprueba los mensajes de InaChat, el sistema de mensajería del juego, para obtener más información. Los objetos descargados se mandarán a la tienda del Instituto Raimon o a Veteran (podrás encontrarlos en el juego).

## ¡Ponte al día!



Elige NOTIFICACIONES para usar SpotPass™. SpotPass funcionará incluso cuando la consola esté en modo de espera y te permitirá conectarte automáticamente a internet para descargar todo tipo de información.

**Nota:** Puedes restringir la comunicación en línea con otros usuarios y la funcionalidad de StreetPass mediante el control parental. Para obtener más información, consulta el manual de instrucciones de la consola.

## ⚡ En el campo

Durante los partidos y las pachangas verás el campo de juego en la pantalla táctil y tendrás que usar principalmente el lápiz.

¡Usa el lápiz durante los partidos!



Ver el campo



Cambiar la información mostrada



Ver el campo



Mostrar el menú HOME

## ¡Muévete!

Coloca el lápiz sobre un jugador y deslízalo en la dirección en la que quieras moverlo.

Nota: Los jugadores se moverán automáticamente si no les indicas adónde ir.

Desliza el lápiz para trazar una línea.



## ¡Pásala!

Quando uno de tus jugadores tenga el balón, toca un punto del campo para lanzar el balón hacia allí. Los saques iniciales o de esquina se llevan a cabo de la misma forma.

Toca un punto del campo.




## ¡Marca a tu rival!

Cuando un jugador rival tenga el balón, tócalo con el lápiz y todos los jugadores de tu equipo que estén cerca intentarán arrebatarle el balón.

Toca un jugador rival.



## ¡Vence al portero!

Cuando uno de tus jugadores se aproxime a la portería con el balón, tócala para disparar a puerta. Elige el tipo de tiro y la potencia ¡o toca  para ejecutar una supertécnica!

Toca la portería.



## ¡Enfréntate en los duelos!

Cuando un jugador que tenga el balón se encuentre con un rival, ¡disputarán un duelo! Decide qué acción será la más efectiva en cada situación.

Toca una opción.




## ¡Elemental!

Tanto los jugadores como las supertécnicas tienen afinidad a uno de estos cuatro elementos: aire, montaña, fuego o bosque. ¡Úsalos estratégicamente para sentenciar el partido!

*¡El aire supera a la montaña;  
la montaña supera al fuego;  
el fuego, al bosque;  
y el bosque, al aire!*




## ¡Presume de supertécnicas!

Toca  para ejecutar potentes supertécnicas.



## ¡Invoca a tu espíritu guerrero!

Toca , elige un jugador y toca INVOCAR para despertar a su espíritu guerrero. Los jugadores que hayan invocado a su espíritu guerrero serán mucho más fuertes de lo normal.




Toca .



## ¡Llega al límite con la armadura!

Toca ARMADURA mientras un jugador tiene a su espíritu guerrero activo para que este cubra al jugador con una armadura hecha de su propia energía. De esta forma, sacarás el máximo potencial de tus jugadores.

## ¡Despliega supertácticas!

Toca  para poner en práctica una supertáctica. Si las usas en el momento adecuado, ¡podrás darle la vuelta al partido!

Toca .



# ¡Usa el poder del Miximax Trans!

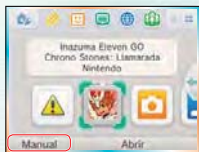
Toca **M**.

Toca **M** para usar el Miximax Trans. Si fusionas a un jugador con otra aura (por ejemplo, de una persona o un animal), podrás crear un jugador diferente y completamente único. ¡Imagínate todas las posibilidades!



## Manual electrónico

Selecciona el icono de este programa en el menú HOME y toca MANUAL para acceder al manual electrónico. Lee su contenido con detenimiento para usar correctamente el programa.



Este título se acompaña de un manual electrónico para reducir el gasto de papel en el embalaje. Para obtener ayuda, consulta el manual electrónico, el manual de instrucciones de la consola o el sitio web de Nintendo. El manual electrónico está disponible en PDF en el sitio web de Nintendo.

**IMPORTANTE:** Lee atentamente la hoja de información importante.

This software uses a font that is either made by or created based on a font made by Fontworks Inc. which has been modified to accommodate the software design.

© 2015 LEVEL-5 Inc. Trademarks are property of their respective owners.  
Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo.

eoll  
e-licencia



# ⚡ **Cómo moverse**

Durante la historia controlas a Arion y progresas completando objetivos y hablando con otros personajes, entre otras cosas. También puedes ver el estado de tus jugadores, cambiar la equipación y mucho más.

Y

Abrir el mapa

Tocar y deslizar

Desplazarse y otras acciones

L

Cambiar el punto de vista  
(+ R): Volver al punto de vista  
predeterminado)

○ / +

Desplazarse

X

Abrir el menú principal

Regulador 3D

R

Cambiar el punto de vista  
(+ L): Volver al punto de vista  
predeterminado)

A

Hablar, abrir puertas y otras  
acciones

HOME

Abrir el menú HOME

SELECT / START

Volver a la pantalla del título / Saltar un evento

Nota: Usa cualquiera de los siguientes controles o  
toca la pantalla táctil para hacer que el texto avance:

A, B, X, Y, L, R, +.

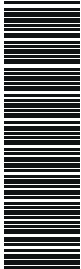
***¡Viaja por el tiempo!***

Usa la Caravana Inazuma MT  
para viajar a diferentes  
momentos de la historia.



Nota: Todas las imágenes pertenecen a la versión Llamarada del juego.

22292810





Nintendo

LEVEL5

GUIA DE UTILIZAÇÃO RÁPIDA PARA APLICAÇÕES NINTENDO 3DS  
INAZUMA ELEVEN® GO CHRONO STONES:  
WILDFIRE/THUNDERFLASH  
PORTUGUÊS



**INAZUMA ELEVEN®**  
**Go!**  
*Chrono Stones*  
**WildFire**

**INAZUMA ELEVEN®**  
**Go!**  
*Chrono Stones*  
**ThunderFlash**

## ⚡ Ligue-se ao Mundo!

Selecione CONNECT (ligar) no ecrã de título e carregue os seus dados de gravação para expandir as opções apresentadas com as funcionalidades de comunicação da Nintendo 3DS!

### Precisará de:

- Consola da família Nintendo 3DS™ . . . . . Uma para cada jogador
- Aplicação INAZUMA ELEVEN® GO CHRONO STONES: WILDFIRE/THUNDERFLASH . . Uma para cada jogador

### Desafios Entre Jogadores!

Jogo Local

Até quatro jogadores podem entrar numa única partida! Selecione MATCH (partida) e siga os seguintes passos:

- 1 Um jogador seleciona HOST (anfitrião) para criar uma partida. De seguida, os restantes jogadores selecionam JOIN (participar) para entrarem nessa partida.
- 2 Escolha as equipas. (A constituição, o nome e o emblema da equipa podem ser definidos anteriormente, se aceder à opção TACTICS (táticas).)
- 3 Defina as regras, escolha o estádio e selecione qual o utilizador que controla determinado jogador. Uma vez estabelecidos estes parâmetros, pode apitar para o início do jogo!



### Trocar Jogadores!

Jogo Local

Selecione TRADE (trocar) para trocar jogadores. Depois de estabelecer ligação com outro utilizador, escolha os jogadores que deseja trocar e utilize os Friendship Points (pontos de amizade) necessários para efetuar a troca! Os Fighting Spirits (espíritos guerreiros) associados a jogadores que tenham sido trocados também serão transferidos!



## **Jogue através do StreetPass!**

 StreetPass

Selecione CHALLENGE (desafio) para receber dados das equipas de outros jogadores através do StreetPass™ e desafíá-las para uma partida!

- 1** No menu Challenge, selecione OWN CHALLENGE (desafio criado por si) e, de seguida, toque em CHALLENGE TEAM (desafiar equipa) para enviar a outros jogadores uma equipa feita por si. Aceda a CHALLENGE MESSAGE (mensagem de desafio) para enviar uma pequena nota a outro jogador. Dê largas à sua criatividade!

Nota: No modo StreetPass Challenge (desafio StreetPass), os dados introduzidos (tais como o nome dos ficheiros de gravação, o nome das equipas e as mensagens pessoais) serão tornados públicos e outros utilizadores poderão vê-los. Não inclua conteúdos que possam infringir os direitos de terceiros, informações pessoais ou linguagem ofensiva.

- 2** Se encontrar outro utilizador através do StreetPass, irá receber os dados da equipa adversária. De seguida, selecione RECEIVED CHALLENGES (desafios recebidos) para jogar contra essa equipa!

## **Descarregar Jogadores e Movimentos Especiais!**

 Internet

Selecione DOWNLOAD para receber itens, novos jogadores para a sua equipa e muito mais! Ocasionalmente, novos itens e personagens ficarão disponíveis para download! Quando o download estiver concluído, poderá consultar mais informações no InaLink. Os itens descarregados serão adicionados à loja do Raimon ou enviados para o Mr. Veteran (ambos presentes no jogo).

## **Não Perca uma Novidade!**

 SpotPass

Selecione NOTIFICATIONS (notificações) para ativar o SpotPass™! Esta aplicação funciona mesmo com a consola em modo de descanso e permite ao utilizador estabelecer automaticamente ligação à Internet para descarregar vários tipos de conteúdo.

Nota: Pode restringir a interação online e/ou o StreetPass através do Controlo Parental. Para mais informações, consulte o manual de instruções da consola.



## **⚡ No Campo**

Quando enfrentar um adversário numa partida ou numa batalha, será exibida a vista do campo. Aqui, irá utilizar maioritariamente o stylus.

Irá necessitar do stylus durante as partidas!



Percorrer o campo

SELECT / START

Alterar modo de visualização



A / B / Y / X

Percorrer o campo

HOME

Menu HOME

## **Sempre em Movimento!**

Coloque o stylus sobre um jogador e deslize-o na direção desejada!

Nota: Caso não recebam indicações, os jogadores irão mover-se de forma automática.

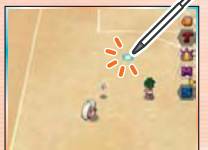
Deslize o stylus para desenhar uma linha



## **Passar a Bola!**

Quando um jogador tiver a posse da bola, toque num ponto do campo para rematar a bola até esse ponto. A mesma ação pode ser efetuada no pontapé de saída ou num pontapé de canto.

Toque num ponto do campo



## Marcar o Adversário!


Toque num jogador adversário

Quando um jogador da equipa adversária tiver a posse da bola, toque nesse jogador com o stylus para que todos os seus companheiros de equipa o pressionem e roubem a bola!



## Bata o Guarda-Redes!

Toque na baliza

Quando um dos seus jogadores se aproximar da baliza com a bola, toque na baliza para rematar. Escolha o tipo e a força do remate ou toque em  para desencadear um movimento especial!



## Enfrente o Adversário em Duelos de Comandos!

Toque num comando

Quando o jogador que tem a posse da bola choca com um jogador adversário, tem início um duelo de comandos! Cabe aos utilizadores escolherem o comando mais eficaz para vencer o duelo.

### **Nada Mais Elementar!**

Tanto os jogadores como os movimentos especiais podem ter um de quatro elementos: Ar, Terra, Fogo ou Madeira. Utilize-os sabiamente para vencer a partida!

**O Ar ganha à Terra,  
A Terra ganha ao Fogo,  
O Fogo ganha à Madeira,  
E a Madeira ganha ao Ar!**




### **Mostre as suas Habilidades!**

Toque em  para desencadear movimentos especiais poderosos!



## **⚡ Faça Uso do seu Espírito Guerreiro!**

Toque em 

Toque em , escolha um jogador e toque em SUMMON (invocar) para tirar partido do seu espírito guerreiro! Os jogadores que tenham ativo o espírito guerreiro serão muito mais fortes!



## **⚡ Utilize Armourfy para melhorar o seu potencial!**

Toque em ARMOURFY (ou em ARMOUR durante um duelo de comandos) enquanto um jogador tem ativo o espírito guerreiro e a energia do espírito irá acumular-se à volta do corpo. Use esta técnica para fazer com que os jogadores atinjam o seu potencial máximo!

## **⚡ Utilize Táticas Especiais!**

Toque em **T** para iniciar as táticas especiais. Utilize-as na altura certa para mudar o rumo do jogo!

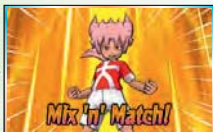
Toque em **T**



## Mix 'n' Match ao Máximo!

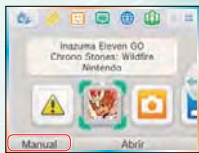
Toque em **M**

Toque em **M** para fazer um Mix 'n' Match! Se adicionar uma aura (humana, animal ou qualquer outra) a um dos seus jogadores, poderá formar um jogador completamente novo. Pense só nas possibilidades!



### Manual Eletrônico

Selecione o símbolo para esta aplicação no Menu HOME e toque em **MANUAL** para ler o manual eletrônico. Leia este manual com atenção para poder tirar o máximo partido da sua nova aplicação.



Este título inclui um manual eletrônico para reduzir a quantidade de papel utilizado. Para obter mais informações, consulte o manual eletrônico, o manual de instruções da sua consola ou a página web da Nintendo. O manual eletrônico está disponível na página web da Nintendo em formato PDF.

**IMPORTANTE:** Leia o folheto de informações importantes, incluído em separado.

This software uses a font that is either made by or created based on a font made by Fontworks Inc. which has been modified to accommodate the software design.

eoll  
e-licença



# ⚡ Andar Pela Cidade

Na secção RPG do jogo, assumirá o controlo de Arion, à medida que completa objetivos e fala com outras personagens para avançar na história. Aqui poderá igualmente verificar o estado da sua equipa, equipar os jogadores, entre outras coisas.

Y

Abrir o mapa

Tocar, deslizar

Movimentar-se e executar determinadas ações

L

Mudar ponto de vista  
(+ R Centrar imagem)

○ / +

Movimentar-se

X

Abrir o menu principal

Regulador de 3D

R

Mudar ponto de vista  
(+ L Centrar imagem)

A

Executar determinadas ações,  
como falar ou abrir portas

HOME

Apresentar o Menu HOME

SELECT / START

Regressar ao ecrã de título / saltar  
seqüência animada

Nota: Para fazer avançar o texto, toque no ecrã tátil ou utilize qualquer um dos seguintes controlos: A, B, X, Y, L, R, +

## Viagem Através do Tempo!

Utilize o Inazuma TM Bus (autocarro Inazuma TM) para viajar no tempo por entre diferentes períodos!



Nobunaga Oda

Joan of Arc

Liu Bei

Nota: Todas as capturas de ecrã apresentadas são da versão Wildfire do jogo.