

MAA-CTR-AXGP-HOL

KORTE HANDLEIDING VOOR NINTENDO 3DS-SOFTWARE
INAZUMA ELEVEN® 3: TEAM OGRE ATTACKS!



The title 'INAZUMA ELEVEN 3' is rendered in a large, stylized, multi-colored font with a jagged, lightning-like outline. Below it, 'TEAM OGRE ATTACKS!' is written in a bold, pink and white font with a black outline. To the left of the subtitle is a small, stylized red and purple flame-like logo.





Met vrienden spelen! (Local Play)

Zodra je enige voortgang in het spel hebt gemaakt, speel je Local Play vrij. Maximaal vier spelers kunnen meedoen. Alle spelers hebben een exemplaar van de software nodig.

Benodigheden:

Nintendo 3DS™-/Nintendo 3DS XL-systeem Eén voor elke speler

INAZUMA ELEVEN® 3-software Eén voor elke speler

Wedstrijden instellen

- 1** Kies in het titelscherm voor CONNECT (verbinden) gevolgd door MATCH (wedstrijd). Een speler moet HOST (hoofdsysteem) kiezen, de andere speler(s) kiezen JOIN (meedoen).
- 2** Kies met welk team je wilt spelen.
- 3** Nadat de teams, personages, opstelling en het veld zijn gekozen, kan er worden afgetrapt!

**In Inazuma Eleven 3 kun je zelfs de extra
competitieroute samen met een vriend spelen!**

Ruilen instellen

- 1** Kies in het titelscherm voor CONNECT gevolgd door TRADE (ruilen). Een speler moet HOST kiezen, de andere speler kiest JOIN.
- 2** Kies het personage dat je wilt ruilen.
- 3** Zodra beide spelers een personage hebben gekozen om te ruilen, kies je YES (ja) om over te gaan tot de ruil.



StreetPass-uitdagingen (StreetPass) (i))

Schakel StreetPass™ in om uitdagingen te versturen naar en te ontvangen van andere spelers! Om door middel van deze functie te communiceren moeten alle spelers StreetPass inschakelen voor deze software.

Instellen

StreetPass inschakelen/uitschakelen

- 1** Kies CONNECT.
- 2** Kies STREETPASS CHALLENGE (StreetPass-uitdaging).
- 3** Kies in het volgende scherm wederom STREETPASS CHALLENGE.
- 4** Kies STREETPASS CONNECTION (StreetPass-verbinding).
- 5** Kies YES om StreetPass in te schakelen als het is uitgeschakeld.
- 6** Kies YES om StreetPass uit te schakelen als het is ingeschakeld.

Opmerking: je kunt de StreetPass-functie beperken door middel van de functie voor ouderlijk toezicht. Kijk in de handleiding van je systeem voor meer informatie.





Besturing voor de RPG-gedeeltes

Loop met je personages door diverse locaties en praat met verschillende mensen om verder in het verhaal te komen. In het hoofdmenu kun je de sterkte en de uitrusting van je team, en overige nuttige informatie bekijken.

Y

Submenu tonen
(in het hoofdmenu).

L

Camerahoek wijzigen



Bewegen

Stylus

Slepen Tikken

Bewegen Menu of bestemming kiezen / praten / onderzoeken / deuren openen / door tekst scrollen



X

Het hoofdmenu openen

3D-schuifknop

R

Camerahoek wijzigen

A

Praten / onderzoeken / door berichten scrollen

B

Terug / rennen
(als je beweegt)

START

Spel afsluiten en naar het titelscherm terugkeren / tussenfilmpjes overslaan



Besturing tijdens wedstrijden

Terwijl je speelt word je regelmatig uitgedaagd door andere teams. Tijdens deze partijtjes gebruik je voornamelijk de stylus.

L / R

Houd deze tijdens een wedstrijd ingedrukt om je team aan te jagen!



Houd je stylus altijd bij de hand!

+ / ○

Het veld bekijken



A / B / X / Y

Het veld bekijken

START

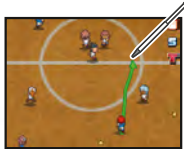
Spelersmarkering weergeven

Over het veld bewegen!

Met de stylus een lijn tekenen

Sleep de stylus vanaf een speler om een lijn te tekenen op het touchscreen. De speler volgt vervolgens deze lijn!

Opmerking: spelers bewegen automatisch als er geen lijn is getekend.



Naar je medespelers passen!

Tik waar je naartoe wilt passen

Tik, als een speler de bal heeft, op het touchscreen om de bal naar die plek te passen. De aftrap en hoekschop werken op dezelfde manier.



Schiet om te scoren!

Tik op het doel

Tik, als de speler in balbezit dichtbij het doel van de tegenstander is, op het doel om te schieten!

Je kunt ook het type en de kracht van het schot kiezen. Tik op het bliksem-icoontje om een speciale beweging te gebruiken!



Elektronische handleiding

Kies het pictogram van deze software in het HOME-menu en raak HANDLEIDING aan om de elektronische handleiding te bekijken. Lees deze handleiding zorgvuldig door om zo veel mogelijk plezier aan deze software te beleven.



Ga het duel aan!

Als er een speler in balbezit met een tegenstander in contact komt, ontstaat er een duel. Kies de opdracht die de grootste kans van slagen heeft!



Wat zijn elementen?

Spelers en speciale bewegingen komen in vier elementen: lucht, aarde, vuur en hout. Kennis van welk element in het voordeel is tijdens een duel verhoogt je winkans!



Lucht verstaat **aarde**, **aarde** verstaat **vuur**, **vuur** verstaat **hout** en **hout** verstaat **lucht**!

Gebruik speciale bewegingen!

Tik op het bliksem-icoontje om een krachtige speciale beweging uit te voeren!



Dit is slechts een beknopte gids. Kijk in de elektronische handleiding voor meer informatie over de speciale besturingsmogelijkheden!

Deze softwaretitel bevat een elektronische handleiding om papier te besparen. Raadpleeg voor ondersteuning de elektronische handleiding, de handleiding van je systeem of de Nintendo-website. De elektronische handleiding is beschikbaar in PDF-formaat op de Nintendo-website.

BELANGRIJK: lees ook de aparte folder "Belangrijke informatie".



22261480

