



FIRE EMBLEM™ Awakening

Communicatiestanden

))) Ontmoet andere spelers (StreetPass™)

Door StreetPass te gebruiken kun je strijden tegen legers van andere spelers, hun voorwerpen kopen en nog veel meer! Om door middel van deze functie te communiceren moeten alle spelers StreetPass inschakelen voor deze software.



Druk op de World Map (wereldkaart) op om het Preparations Menu (voorbereidingsmenu) te openen. Kies nu WIRELESS (draadloos) en vervolgens StreetPass TEAM (StreetPass-team).



Stel je StreetPass-team samen en kies SORTIE (uitval) om StreetPass te beginnen.



Als je verbinding maakt met een andere speler, verschijnt zijn StreetPass-team op jouw wereldkaart de eerstvolgende keer dat je deze opent.

Werk samen met een andere speler (Local Play)

Met Double Duel (dubbelduel) kun je zij aan zij strijden met een andere speler. Maximaal twee spelers kunnen meedoen. Alle spelers hebben een exemplaar van de software nodig.

Benodigheden:

Nintendo 3DS™/Nintendo 3DS XL-systeem. Eén voor elke speler
FIRE EMBLEM™: AWAKENING-software. Eén voor elke speler

Kies in het voorbereidingsmenu voor WIRELESS en dan DOUBLE DUEL. Eén speler dient nu CREATE A ROOM (kamer creëren) te kiezen, zodat de tweede speler zich bij hem kan voegen. Volg daarna de instructies op het scherm om je eenheden te organiseren en het gevecht te plannen.



Beschikbaar gestelde gegevens ontvangen (SpotPass™)

Via SpotPass kun je nieuwe kaarten, voorwerpen en eenheden ontvangen. SpotPass is alleen actief wanneer het systeem in de slaapstand staat en er een compatibel Access Point binnen bereik is.

Kies in het voorbereidingsmenu voor WIRELESS en dan SpotPass, en stel deze in op ON (aan) om SpotPass te activeren. De gegevens die je ontvangt kun je bekijken door WIRELESS gevolgd door BONUS BOX (bonuskast) te kiezen, of door ze op te roepen op de wereldkaart.



Extra kaarten kopen (Internet)

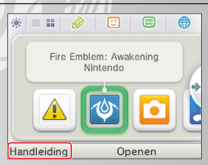
Via het internet kun je nieuwe kaarten kopen. Kijk in de handleiding van je systeem voor informatie over het verbinding maken met het internet op je Nintendo 3DS-/Nintendo 3DS XL-systeem.

Ga door de Outrealm Gate (buitenwereldse poort), die op de wereldkaart verschijnt, om nieuwe kaarten te kopen. De Outrealm Gate verschijnt zodra je enige voortgang in het spel hebt gemaakt. Meer informatie over het kopen via internet kun je vinden in de elektronische handleiding.

Opmerking: je kunt online interactie en/of de StreetPass-functie beperken door middel van de functie voor ouderlijk toezicht. Kijk in de handleiding van je systeem voor meer informatie.

Elektronische handleiding

Kies het pictogram van deze software in het HOME-menu en raak HANDLEIDING aan om de elektronische handleiding te bekijken. Lees deze handleiding zorgvuldig door om zo veel mogelijk plezier aan deze software te beleven.



Deze softwaretitel bevat een elektronische handleiding om papier te besparen. Raadpleeg voor ondersteuning de elektronische handleiding, de handleiding van je systeem of de Nintendo-website. De elektronische handleiding is beschikbaar in PDF-formaat op de Nintendo-website.

BELANGRIJK: lees ook de aparte folder "Belangrijke informatie".

Basisbesturing

Als je ervoor kiest het spel op de normale moeilijkheidsgraad te spelen, wordt er tijdens gevechten speluitleg getoond die je helpt gewend te raken aan de besturing. Als je voor het eerst speelt, lees dan de speluitleg om beter te begrijpen hoe het spel werkt.



Door menu's navigeren
Chrom over de wereldkaart bewegen
Cursor bewegen

X Toont het voorbereidingsmenu

Selecteren/door berichten bladeren
Kaart openen
A Eenheid selecteren/systeemmenu tonen
(als de cursor niet op een niet-verplaatste eenheid staat)

B Terug

Door menu's navigeren/selecteren
Verschillende soorten informatie tonen



+ + A

START

L + R + START

A / Y

Dialogoeweergave versnellen
Gebeurtenissen en animaties overslaan

Het spel herstarten en terugkeren naar het titelscherm
Opmerking: niet mogelijk tijdens draadloze communicatie.

Chrom sneller verplaatsen

X Aanvalsbereik van de vijand tonen/verbergen

Y Cursor sneller verplaatsen (tijdens het bewegen van de cursor)

L Cursor naar volgende eenheid verplaatsen

Gevechtsanimatie overslaan/een gevecht beginnen met **L ingedrukt**
Opmerking: werkt alleen als in het optiemenu de gevechtsanimaties staan ingeschakeld.

Zwarte teksten geven de besturing aan die gedurende het hele spel van toepassing is. **Blaauwe teksten** geven de besturing op de wereldkaart aan, en **rode teksten** geven de besturing aan die alleen geldt tijdens gevechten. Meer informatie over besturingen vind je in de elektronische handleiding.