

MAA-CTR-AFEP-EAP

GUÍA RÁPIDA DE PROGRAMAS DE NINTENDO 3DS - FIRE EMBLEM™: AWAKENING



FIRE EMBLEM™ Awakening

Nintendo®

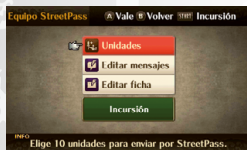
Modos de comunicación

Conecta con otros jugadores (StreetPass™)

Mediante StreetPass, podrás luchar contra los ejércitos de otros jugadores, comprar sus objetos y mucho más! Para usar esta función, todos los jugadores deben activar el uso de StreetPass en el programa.



Pulsa (X) en el mapa y abre el menú de preparativos. Selecciona INALÁMBRICO y, después, EQUIPO StreetPass.



Crea tu propio equipo StreetPass y selecciona INCURSIÓN para poner en marcha la función StreetPass.



Si logras conectar con otro jugador, su equipo StreetPass aparecerá en el mapa la próxima vez que accedas a él.

Coopera con otro jugador (juego local)

¡Podrás luchar junto a otro jugador mediante un duelo conjunto! Pueden participar hasta dos jugadores. Cada jugador debe disponer de una copia de este programa.

Equipo necesario

Consolas Nintendo 3DS™/Nintendo 3DS XL Una por jugador
Programa FIRE EMBLEM™: AWAKENING Uno por jugador

En el menú de preparativos, selecciona INALÁMBRICO y, a continuación, DUELO CONJUNTO. Uno de los participantes debe seleccionar CREAR UNA SALA para que el otro pueda unirse a ella. A partir entonces, solo tendrás que seguir las instrucciones que aparecen en pantalla para organizar vuestras unidades y configurar otros detalles del combate.



Recibe datos distribuidos (SpotPass™)

Con SpotPass, podrás obtener mapas, unidades y objetos nuevos. SpotPass solo está activo cuando la consola se encuentra en modo de espera y dentro del alcance de un punto de acceso a internet compatible.

En el menú de preparativos, selecciona INALÁMBRICO y, después, SpotPass. A continuación, elige SÍ para activarlo. Puedes consultar los datos que hayas recibido accediendo al BUZÓN SpotPass desde la opción INALÁMBRICO o invocándolos en el mapa.



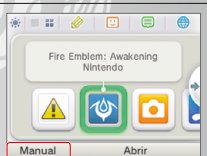
Compra mapas adicionales (internet)

Puedes adquirir mapas adicionales a través de internet. Para obtener información acerca de cómo conectar tu consola Nintendo 3DS/Nintendo 3DS XL a internet, consulta el manual de instrucciones de la consola. Para realizar la compra de mapas adicionales, entra en el portal dimensional, que aparecerá en el mapa cuando hayas avanzado lo suficiente en el juego. Si quieres obtener más información acerca de las compras en línea, consulta el manual electrónico.

Nota: Puedes restringir la comunicación en línea con otros usuarios y la funcionalidad de StreetPass mediante el control parental. Para obtener más información, consulta el manual de instrucciones de la consola.

Manual electrónico

Selecciona el icono de este programa en el menú HOME y toca MANUAL para acceder al manual electrónico. Lee su contenido con detenimiento para usar correctamente el programa.



Este título se acompaña de un manual electrónico para reducir el gasto de papel en el embalaje. Para obtener ayuda, consulta el manual electrónico, el manual de instrucciones de la consola o el sitio web de Nintendo. El manual electrónico está disponible en PDF en el sitio web de Nintendo.

IMPORTANTE: Lee atentamente la hoja de información importante.

Controles básicos

Si decides empezar una partida con el nivel de dificultad normal, se mostrarán una serie de guías durante las batallas para que te habitúes a los controles. Si es la primera vez que juegas, conviene que las leas para comprender mejor el sistema de juego.



X

Mostrar el menú de preparativos

Seleccionar opciones/
Pasar al siguiente mensaje

A

Entrar en un mapa

Seleccionar unidad/Mostrar el menú del
mapa (cuando el cursor no está sobre una
unidad)

B

Volver

Navegar por los menús/
Seleccionar opciones
Mostrar información adicional



Navegar por los menús
Mover a Chrom en el mapa
Mover el cursor



+ A

Acelerar los mensajes

X

Mostrar/ocultar el área de ataque
del enemigo

START

Omitir evento o animación

Y

Acelerar el movimiento del cursor

L + R + START

Reiniciar el juego y volver
a la pantalla del título
Nota: No se puede usar mientras
está activa la comunicación
inalámbrica.

L

Mover el cursor hasta la siguiente
unidad

A / Y

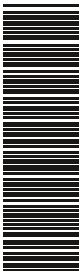
Acelerar el movimiento
de Chrom

Mantener pulsado L para omitir las
animaciones de combate/iniciar una
batalla

Nota: Solo funciona cuando las animaciones de
combate están activadas en el menú de opciones.

El texto de color negro indica los controles que se usan en todo el juego, el **texto azul** hace referencia a los que se usan en el mapa y el **texto rojo** describe los que se usan durante las batallas. Para obtener más información sobre los controles, consulta el manual electrónico.

2224181Q



GUIA DE UTILIZAÇÃO RÁPIDA PARA APLICAÇÕES NINTENDO 3DS
FIRE EMBLEM™: AWAKENING



FIRE EMBLEM™ Awakening

Nintendo®

Modos de Comunicação

Conhecer Outros Jogadores (StreetPass™)

Utilizando o StreetPass, pode combater contra os exércitos de outros jogadores, comprar os seus itens e muito mais! Para comunicar através desta função, todos os jogadores devem ativar o StreetPass para esta aplicação.



Prima o botão **X** no World Map (Mapa-múndi) para aceder ao menu Preparação. Selecione **WIRELESS** (sem fios) e depois **StreetPass TEAM** (Equipa StreetPass).



Crie a sua StreetPass Team e selecione **SORTIE** (incursão) para iniciar o StreetPass.



Caso se ligue a outro jogador, a StreetPass Team dele ficará visível no seu World Map quando o visualizar novamente!

Cooperar Com Outro Jogador (Modo de Jogo Local)

Utilizando o modo Duelo Conjunto, pode combater juntamente com outro jogador! Podem participar até dois jogadores e todos terão de ter uma cópia da aplicação.

Precisará de:

Consola Nintendo 3DS™/Nintendo 3DS XL . . . Uma para cada jogador

Aplicação FIRE EMBLEM™: AWAKENING Uma para cada jogador

A partir do menu Preparação, selecione **WIRELESS** e em seguida selecione **DOUBLE DUEL** (duelo conjunto). Um dos jogadores tem de seleccionar **CREATE A ROOM** (criar sala). O segundo jogador pode então juntar-se à sala que foi criada. A partir daí, siga as instruções que surgem no ecrã para organizar as suas unidades e preparar a batalha.



Receber Dados Distribuídos (SpotPass™)

Pode receber novos mapas, itens e unidades através do SpotPass. O SpotPass só está ativo quando a consola está em Modo de Descanso e perto de um ponto de acesso com ligação à Internet.

A partir do menu Preparação, seleccione WIRELESS e em seguida SpotPass. Nas configurações seleccione a opção ON (ligado) para ativar o SpotPass. Os dados que receber podem ser visualizados seleccionando WIRELESS e depois BONUS BOX (caixa de bónus) ou podem ser invocados no World Map.



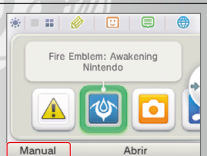
Adquirir Mapas Adicionais (Internet)

Pode adquirir novos mapas através da Internet. Para mais informações sobre como ligar a sua Consola Nintendo 3DS/Nintendo 3DS XL à Internet, consulte o manual de instruções da consola. Entre no Outrealm Gate (Portal Exterior) que surge no World Map para adquirir novos mapas. O Outrealm Gate irá aparecer à medida que progredir no jogo. Para mais informações sobre como adquirir conteúdos online, consulte o manual eletrónico.

Nota: Pode restringir a interação online e/ou o StreetPass através do Controlo Parental. Para mais informações, consulte o manual de instruções da consola.

Manual Eletrónico

Selecione o símbolo para esta aplicação no Menu HOME e toque em MANUAL para ler o manual eletrónico. Leia este manual com atenção para poder tirar o máximo partido da sua nova aplicação.



Este título inclui um manual eletrónico para reduzir a quantidade de papel utilizado. Para obter mais informações, consulte o manual eletrónico, o manual de instruções da sua consola ou a página web da Nintendo. O manual eletrónico está disponível na página web da Nintendo em formato PDF.

IMPORTANTE: Leia o folheto de informações importantes, incluído em separado.

Controlos Básicos

Caso seleccione jogar no modo de dificuldade normal, serão apresentadas indicações durante a batalha para ajudá-lo a familiarizar-se com os controlos. Caso esteja a jogar pela primeira vez, leia as indicações para compreender melhor como deve jogar.




X Apresenta o menu Preparação

Selecionar/Percorrer mensagens

Entrar no mapa

A Selecionar unidade/Apresentar menu da consola (quando o cursor não se encontrar em cima de uma unidade ainda não movimentada)

B Voltar

 Navegar pelos menus/Selecionar
Apresentar informações adicionais

Menus de navegação

Mover Chrom pelo World Map

Mover cursor



Avançar rapidamente as mensagens

X Apresentar/Esconder o alcance do ataque do inimigo

START

Saltar eventos e vídeos

Y Acelerar o movimento do cursor (enquanto o cursor estiver em movimento)

L + R + START

Reiniciar o jogo e regressar ao Ecrã de Título
Nota: Não é possível durante uma comunicação sem fios.

L Mover o cursor para a unidade seguinte



Acelerar o movimento de Chrom

Saltar animação da batalha/Iniciar uma batalha mantendo premido o botão L
Nota: Aplicável apenas quando as animações das batalhas se encontram ativas no menu de opções.

Os textos a negro referem-se aos controlos que se utilizam durante todo o jogo. Os **textos a azul** indicam os controlos utilizados no World Map e os **textos a vermelho** descrevem os controlos que são utilizados durante as batalhas. Para mais informações sobre controlos consulte o manual electrónico.