

MAA-CTR-AFEP-GER

NINTENDO 3DS-SOFTWARE-SCHNELLANLEITUNG – FIRE EMBLEM™: AWAKENING



# *FIRE EMBLEM*™ Awakening

Nintendo®

# Kommunikationsmodi

## Triff auf andere Spieler (StreetPass™)

Mit StreetPass kannst du gegen die Armeen anderer Spieler kämpfen, ihre Items kaufen und noch vieles mehr! Alle teilnehmenden Spieler müssen StreetPass für diese Software aktivieren, um Daten über diese Funktion austauschen zu können.



Drücke auf der Weltkarte (X), um das Vorbereitungs Menü aufzurufen. Wähle DRAHTLOS und dann StreetPass-TEAM.



Erstelle dein StreetPass-Team und wähle EINSATZ, um es via StreetPass zu versenden.



Wenn du dich mit einem anderen Spieler verbindet, erscheint sein StreetPass-Team auf deiner Weltkarte, sobald du sie das nächste Mal betrittst!

## Spiele mit Freunden (Lokales Spiel)

Über die Funktion Doppelduell kannst du mit einem anderen Spieler gemeinsam in den Kampf ziehen! Bis zu 2 Spieler können teilnehmen. Es ist notwendig, dass jeder Spieler über ein Exemplar der Software verfügt.

Erforderliche Bestandteile:

Nintendo 3DS™-System / Nintendo 3DS XL-System . . . Eines pro Spieler  
FIRE EMBLEM™: AWAKENING-Software . . . . . Eine pro Spieler

Wähle im Vorbereitungs Menü zunächst DRAHTLOS und dann DOPPEL-DUELL aus. Ein Spieler muss RAUM ERSTELLEN auswählen. Der zweite Spieler kann dem erstellten Raum dann beitreten. Folge anschließend den Bildschirmangaben, um deine Einheiten zu organisieren und Einstellungen für den Kampf vorzunehmen.



## Erhalte weitere Inhalte (SpotPass™)

Du kannst neue Karten, Items und Einheiten via SpotPass erhalten. SpotPass ist nur dann aktiviert, wenn sich das System im Standby-Modus sowie in der Nähe eines Access Points befindet.

Wähle im Vorbereitungs Menü zunächst DRAHTLOS und dann SpotPass aus. Wähle JA, um SpotPass einzuschalten. Du kannst dir deine erhaltenen Inhalte anzeigen lassen, indem du DRAHTLOS und dann BONUSKISTE auswählst, oder du beorderst sie auf die Weltkarte.



## Erwirb zusätzliche Karten (Internet)

Du kannst neue Karten über das Internet erwerben. Weitere Informationen zum Herstellen einer Internet-Verbindung mit deinem Nintendo 3DS-System/Nintendo 3DS XL-System findest du in der Bedienungsanleitung deines Systems.

Verwende das Dimensionstor auf der Weltkarte, um neue Karten zu erwerben. Das Dimensionstor ist ab einem bestimmten Zeitpunkt im Spiel verfügbar. Weitere Informationen zur Tötigung von Online-Käufen findest du in der elektronischen Bedienungsanleitung.

Hinweis: Online-Interaktionen sowie die StreetPass-Funktion können über die Altersbeschränkungen eingeschränkt werden. Weitere Informationen findest du in der Bedienungsanleitung deines Systems.

### Elektronische Bedienungsanleitung

Wähle im HOME-Menü das Symbol dieser Software aus und berühre dann ANLEITUNG, um die elektronische Bedienungsanleitung aufzurufen. Bitte lies diese Bedienungsanleitung aufmerksam durch, damit du viel Freude an deiner neuen Software hast.



Diese Software enthält eine elektronische Bedienungsanleitung, um das Gesamtpapiervolumen dieser Verpackung zu reduzieren. Um weitere Informationen zu erhalten, rufe die elektronische Bedienungsanleitung der Software auf, lies in der Bedienungsanleitung deines Systems nach oder besuche die Nintendo-Website. Die elektronische Bedienungsanleitung der Software ist als PDF auf der Nintendo-Website erhältlich.

**WICHTIG:** Bitte lies das separat beiliegende Informationsfaltblatt.

# Grundlegende Steuerung

Wenn du auf normalem Schwierigkeitsgrad spielst, werden dir während des Kampfes Tutorials angezeigt, um dich mit der Steuerung vertraut zu machen. Lies sie für ein besseres Verständnis des Spielablaufs, wenn du das Spiel zum ersten Mal spielst.



**X** Das Vorbereitungsmenü anzeigen

Auswählen / Text scrollen

**Karte betreten**

**A** Einheit auswählen / Karten-Menü anzeigen  
(wenn der Cursor sich auf einem freien Feld befindet)

**B** Zurück

In den Menüs navigieren / Auswählen  
Verschiedene Informationen anzeigen



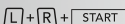
In den Menüs navigieren  
**Chrom auf der Weltkarte bewegen**  
Cursor bewegen



START

Text vorspulen

Ereignisse und Filme  
überspringen



Spiel zurücksetzen und  
zum Titelschirm  
zurückkehren

Hinweis: Nicht möglich bei  
aktiver drahtloser Verbindung.



**Chroms Bewegungs-  
geschwindigkeit erhöhen**

**X** **Angriffsreichweite des Gegners  
anzeigen / verbergen**

**Y** **Bewegungsgeschwindigkeit des  
Cursors erhöhen (während Cursor-  
Bewegung)**

**L** **Cursor zur nächsten Einheit bewegen**

**Kampfanimation überspringen / Halte** **L**  
gedrückt und starte einen Kampf  
Hinweis: Kampfanimationen müssen im Menü  
Opt. (Optionen) aktiviert sein.

Schwarzer Text bezieht sich auf allgemeine Steuerungsfunktionen im Spiel. **Blauer Text** steht für Funktionen auf der Weltkarte und **roter Text** für die Steuerung im Kampf. Weitere Informationen zur Steuerung findest du in der elektronischen Bedienungsanleitung.