

DEJA DE SER LA PRESA:
LA CACERÍA HA COMENZADO.



MONSTER
HUNTER 3
ULTIMATE

The logo for Monster Hunter 3 Ultimate is prominently displayed in the upper right. It features the words "MONSTER HUNTER" in a stylized, metallic font, followed by a large, ornate number "3" that incorporates a sword blade. Below this, the word "ULTIMATE" is written in a bold, italicized font with a blue and white gradient. The entire logo is set against a dark blue, jagged background that resembles a monster's silhouette or a piece of armor. Above the logo, there is a faint, golden architectural structure.



NOVEDADES EN MONSTER HUNTER 3 ULTIMATE

Haz acopio de toda tu fuerza e ingenio para despedazar bestias increíbles y trabajar los restos que deje tras de sí el enemigo derrotado a fin de convertirlos en equipamiento para futuros combates. Es la senda del cazador.

NUNCA LUCHES EN SOLITARIO 4

Los usuarios de Wii U y Nintendo 3DS pueden cazar en equipo a través de la comunicación inalámbrica local

SUPERIORIDAD NUMÉRICA..... 5

Caza en el modo de juego local de Nintendo 3DS o conéctate a internet con la versión de Wii U

MONSTRUOS ALUCINANTES 6

Caza monstruos nuevos de enormes dimensiones, como Brachydios o Volvidon

CENTENARES DE ARMAS NUEVAS 12

Amplía tu arsenal con armas como la espada doble, la flauta o la lanza pistola

¿ESTÁS LISTO PARA IR DE CAZA?

ERÍGETE EN EL CAZADOR SUPREMO



Desenfunda tu arma, embútetete en tu armadura y experimenta una aventura épica que se desarrolla a lo largo de las vastas tierras de Monster Hunter 3 Ultimate. Cumple las misiones que te encomienda la gente de la Aldea de Moga y conviértete en un cazador cuya leyenda perdure por toda la eternidad.



MISIONES

Las misiones son los encargos oficiales que asigna una organización especial: el Gremio de cazadores. Cumple con el objetivo (u objetivos) antes de que el tiempo se agote para ganar premios que te ayuden a avanzar.



CAZA. CORTA. CREA. PROSPERA.

Merece la pena derramar sudor y lágrimas para hacerse con la victoria, pues esta te reportará grandes beneficios más allá de la satisfacción personal: puedes despedazar los monstruos que hayas derrotado para recoger sus huesos, cuernos, pieles y más. Con ellos podrás fabricar tus propias armas y armaduras; toda ayuda es poca para afrontar las batallas que te depara el futuro. Si posees un equipamiento mejor, contarás con mejores cartas a la hora de tratar de abatir bestias poderosas. Es la senda del cazador.



NUNCA LUCHES EN SOLITARIO

La verdadera fuerza no reside en un solo cazador, sino en cuatro que luchan codo con codo en pos de un mismo objetivo, como si fuesen una única entidad. Haz causa común con tus amigos para abatir monstruos enormes en batallas inolvidables, ya sea a través de internet con Wii U o mediante el modo de juego local con Nintendo 3DS.

Comparte objetos, equipamiento y arsenal con los demás jugadores, pero que conste: el equipamiento más fuerte no se puede intercambiar, lo tienes que ganar con el sudor de tu frente.



COMPAÑEROS MISTERIOSOS

Cha-Cha y Kayamba te pueden acompañar en las misiones cuando seas el único participante. Estos enérgicos rivales apoyan a los cazadores con sus numerosas danzas, a cuál más singular, y maduran a medida que completas tus misiones. También puedes cambiar las máscaras para conferirles nuevas destrezas y capacidades.



CONTINÚA LA CAZA DONDEQUIERA QUE ESTÉS

Si posees tanto una Wii U como una Nintendo 3DS y una copia de Monster Hunter 3 Ultimate para cada consola, puedes transferir tus partidas guardadas entre ambas plataformas: esto te permite cazar cuando estés fuera de casa y transferir el progreso realizado a la Wii U para reemprender la marcha en HD.

LLEVA LA BATALLA A LA RED

Hasta cuatro jugadores que posean una Wii U pueden formar parte de un mismo equipo para exterminar monstruos feroces. Saca a relucir el equipamiento que has ganado como fruto de tu esfuerzo titánico y aumenta tu Rango cazador para demostrar al mundo quién es el guerrero definitivo.

AÚNA FUERZAS

Conecta hasta cuatro Nintendo 3DS por medio de la comunicación inalámbrica local para emprender misiones trepidantes acompañado de tus amigos, y conoce a los cazadores que te rodean con StreetPass.

ORGANIZA UNA PARTIDA DE CAZA

Conecta hasta tres consolas Nintendo 3DS a una Wii U mediante la comunicación inalámbrica local para cazar en grupo, incluso con consolas diferentes.



MONSTRUOS

CONÓCELOS. RESPÉTALOS. CÁZALOS.

El mundo de Monster Hunter 3 Ultimate está plagado de monstruos presentes en tierra, mar y aire. Y en esa horda se incluyen las 30 nuevas especies y subespecies que, a buen seguro, pondrán a prueba tus capacidades.

El elenco de monstruos va desde los pequeños y relativamente inofensivos a los imponentes y letales.

Aquí tienes más información sobre las clases de criaturas que puedes esperar encontrar al explorar los vastos y variopintos terrenos que este mundo depara a cualquier cazador que responda a la llamada de la naturaleza. Pero debes obrar con cautela: en cada senda montañosa que transites o cada lago en el que te adentres, podrías toparte de golpe y porrazo con una bestia salvaje de tal calibre que superaría con creces la capacidad de un cazador que careciese de la preparación adecuada. Estas páginas contienen datos sobre tan solo algunas de las feroces criaturas que pueblan estas tierras salvajes; escruta detenidamente a tu enemigo para poder cantar victoria.



BRACHYDIOS

TIPO: WYVERN BRUTO

AMENAZA: ★★★★★

Estos poderosos monstruos son ágiles y capaces de arrasar con todo lo que se les ponga por delante, pero representan un peligro aún mayor: su baba se adhiere a los cazadores para luego explotar.



RATHIAN

TIPO: WYVERN VOLADOR

AMENAZA: ★★★★★

Son Wyverns hembra escudefuego, también conocidas como “reinas de la tierra”. Suelen depredar principalmente en tierra, gracias a sus potentes patas y una cola capaz de secretar veneno. A veces se las puede ver acechando a su presa en parejas. Las Rathian se compenetran bien con los Rathalos.



BARIOOTH

TIPO: WYVERN VOLADOR

AMENAZA: ★★★★★

Wyverns que imperan sobre la tundra perpetuamente helada. Los Barioths emplean sus colmillos y escamas afiladas para moverse a su antojo encima del hielo resbaladizo: debido a esta capacidad resulta difícil ponerse a su altura.



VOLVIDON

TIPO: BESTIA COLMILLUDA

AMENAZA: ★★★★★

Debido a su capacidad para escupir bolas de un líquido paralizante o de rodar sobre sí mismo aplastando así a cazadores despistados, los Volvidones son amenazas muy a tener en cuenta.



URAGAAN

TIPO: WYVERN BRUTO

AMENAZA: ★★★★★

Los Wyverns brutos se alimentan de minerales: usan su colosal mandíbula para hacer polvo un lecho de roca. Aprovechan con ingenio la lava para adherir rocas y minerales a su piel y luego los lanzan sirviéndose de vibraciones para hacerlos explotar. A veces dejan caer algún que otro mineral.



GOBUL

TIPO: LEVIATHAN

AMENAZA: ★★★★★

Hacen gala de una notable destreza para el camuflaje y segregan potentes neurotoxinas. Nadar no es lo suyo. Se camuflan mimetizándose con las plantas y atraen a sus presas con sus señuelos luminosos. Les encantan las ranas.



QRUPECO

TIPO: WYVERN PÁJARO

AMENAZA: ★★★★★

Wyvern pájaro con un plumaje único. Son famosos por su capacidad para imitar las llamadas de otros monstruos con sus órganos vocales torácicos. Primero hacen que acudan y después aprovechan la distracción para huir. Escupen un fluido corporal combustible, muy peligroso.



LUDROTH REAL

TIPO: LEVIATHAN

AMENAZA: ★★★★★

Los Ludroth reales absorben agua por medio de sus crines, semejantes a una esponja, para evitar secarse en tierra. Una vez que la esponja pierde toda la humedad acumulada, se ven obligados a zambullirse de nuevo. También excretan una mucosidad para hacer tropezar a sus presas.



ARMAS

TUS HERRAMIENTAS DE TRABAJO

Si la caza reporta sus frutos y consigues hacer pedazos un monstruo, puedes despiezar su cuerpo para obtener valiosos recursos con los que forjar armas o armaduras y crear objetos asombrosos: los vas a necesitar todos para cazar a los monstruos más fuertes. Cada arma pertenece a una de las 12 categorías, y puedes crear un auténtico arsenal con el botín de tu victoria. Escoge tu tipo de arma favorita y perfecciona tu dominio de ella hasta convertirte en el cazador definitivo.

LANZA PISTOLA

Un gran cañón que se monta sobre el brazo acompañado de una gran lanza, capaz de causar auténticos estragos en el combate cuerpo a cuerpo.



HACHA ESPADA

Esta arma increíble puede hacer las veces de hacha o espada: tú decides.



ARCO

Para un cazador avezado, el potencial del arco no tiene parangón. Usa flechas con diversos revestimientos para atacar desde lejos con una precisión sin igual.



ESPADA DOBLE

Dos hojas idénticas y rápidas como el rayo, idóneas para golpes fluidos y ágiles. Si dominas la cadencia de ataque y evasión, los monstruos no tardarán en morder el polvo.



DEMONIZACIÓN

Cuando bayas desenvainado tus hojas, pulsa el botón R para entrar en un estado especial que incrementa tu potencia ofensiva en detrimento de tu resistencia.

BALLESTA PESADA

Un arma potente de largo alcance con una capacidad defensiva mejorada. Su mayor inconveniente es el peso.



BALLESTA LIGERA

Un arma de fuego más ligera que descarga ráfagas sobre el enemigo a larga distancia. Se puede adaptar para servir de apoyo cambiando su tipo de munición.



DIFERENCIA DE PESO

Las clases diferentes de ballesta afectarán a las capacidades de su usuario de diversas maneras. Por ejemplo, el peso de la Ballesta pesada reduce su velocidad de movimientos, mientras que la Ballesta ligera permite disparar ráfagas.



FLAUTA

Un arma enorme que permite al usuario tocar notas musicales. Encadenar notas musicales hasta componer ciertas melodías proporciona a los cazadores una beneficiosa potenciación de sus estadísticas.



MARTILLO

Un arma pensada para el cuerpo a cuerpo que sacrifica la defensa para centrarse exclusivamente en el ataque. Cárgalo para ejecutar una serie de técnicas que dejarán tambaleándose a los monstruos.



LLÉVATE EL PREMIO GORDO

Los golpes definitivos del martillo cambiarán en función de cuánto se carguen. Puedes seguir moviéndote con total libertad mientras tu arma se carga, pero ten en cuenta que tu indicador de resistencia también se resentirá.



ESPADA Y ESCUDO

Un estilo básico en el que se emplea tanto la espada como el escudo. Su flexibilidad para adaptarse a situaciones diferentes y su gran facilidad de manejo hacen a esta combinación muy popular.



GRAN ESPADA

Posee la mayor capacidad destructiva y el mayor alcance de todas las armas, y se puede usar para bloquear en lugar del escudo.



DOMINA LA
TÉCNICA DEL TAJO
CARGADO

El Tajo cargado es una técnica potente, solo disponible para aquellos que empuñan una Gran espada, que acumula energía para luego liberarla de golpe. No obstante, ten presente que, si bien el daño que inflige es increíble, te deja indefenso durante la carga.



LANZA

Aprovechando un escudo impenetrable, atiza a tu enemigo con un arma mortífera desde lejos.

¡SOLO LOS MAESTROS EN EL NOBLE ARTE DE BLOQUEAR Y LANZAR SON DIGNOS DE SER LLAMADOS LANCEROS!

La técnica de bloquear y lanzar puede venirte de perlas en muchas situaciones. Te puede permitir incluso contrarrestar el aliento de los monstruos con una estrategia de bloqueo y ataque: Lanzazo medio con Ataque de escudo

ESPADA LARGA

Tan bella como poderosa, esta espada larga rebana acero como si fuera papel.



Si aciertas tu golpe de lleno con esta espada, tu Indicador espíritu aumentará.

TAJO CIRCULAR
ESPIRITUAL

Ejecuta un Tajo circular espiritual cuando el indicador se ponga rojo y golpea a tu enemigo con todas tus fuerzas.

UN MUNDO REPLETO DE TESOROS

Los objetos desperdigados por este territorio constituyen auténticos tesoros para los cazadores. Si ves un icono de recogida encima de la cabeza del personaje, será señal de que hay materiales en ese lugar esperando ser recogidos. También puedes dedicarte a la minería, la pesca o la agricultura para conseguir materiales que representan un valor inestimable a la hora de mejorar armas, armaduras u objetos.

CAZA, CORTA Y FORJA

Crea objetos, armas y armaduras a partir de objetos encontrados y monstruos despiezados: los nuevos objetos y piezas de equipamiento que puedes crear se cuentan por miles. Con cada hoja que forjes te encontrarás un paso más cerca de convertirte en un cazador cuyas gestas pasen a la posteridad.



FORJAR TU SENDERO HACIA LA GLORIA

Ciertos objetos se pueden comprar, pero un verdadero cazador conoce al dedillo el valor de un objeto creado o un arma forjada con pericia.



MEJORA TUS ARMAS

Con los componentes adecuados, tus armas se pueden volver aún más poderosas. Mejora su filo para rebanar el pellejo de monstruos de más envergadura o añade atributos adicionales como daño por fuego, rayo o incluso veneno.

CONSTRUYE TU ARMADURA

La armadura ofrece más que simples capacidades defensivas: un conjunto a tu medida puede traer consigo ventajosos extras como un aumento de la potencia ofensiva, más salud o resistencia o incluso la capacidad de detectar enemigos desde la lejanía.



ELEMENTAL

Muchos monstruos presentan debilidades ante ciertos ataques elementales, pero el daño infligido depende de la parte del cuerpo a la que estés apuntando. Observa la reacción del monstruo detenidamente para poder juzgar con cautela cuál es su punto débil.

ROMPE CON TODO

Si infliges el daño suficiente a los cuernos, colas o crestas de los monstruos, tal vez logres desprenderlos; es una destreza vital para los que desean sacar el máximo partido de cada combate.



¡ESCOGE TU ARMA Y ÚNETE A LA CAZA!

MONSTER HUNTER 3 ULTIMATE



INTERCONEXIÓN DE CONSOLAS!

CONECTA HASTA TRES CONSOLAS NINTENDO 3DS A UNA Wii U PARA DISFRUTAR DEL MODO MULTIJUGADOR CON LA COMUNICACIÓN INALÁMBRICA LOCAL. COMPARTE LAS PARTIDAS GUARDADAS ENTRE AMBAS COPIAS DE MONSTER HUNTER 3 ULTIMATE EN Wii U Y EN NINTENDO 3DS.

* SE REQUIERE UNA COPIA DE CADA VERSIÓN DEL JUEGO

INCLUYE:
CONSOLA Wii U Y Wii U GamePad
MANDO PRO DE Wii U
MONSTER HUNTER™ 3 ULTIMATE

INCLUYE:
CONSOLA NINTENDO 3DS XL, NEGRA
JUEGO YA INSTALADO:
MONSTER HUNTER™ 3 ULTIMATE

Wii U™

NINTENDO 3DS XL™

12

Nintendo

CAPCOM®

©CAPCOM CO., LTD. 2006, 2017. ALL RIGHTS RESERVED. TM, ®, Wii U and the Nintendo 3DS logo are trademarks of Nintendo. © 2013 Nintendo.