

Yoshi's Woolly World™

1 | Informações Importantes

Configuração

2 | Comandos

3 | Acerca dos amiibo

4 | Funcionalidades Online

5 | Controlo Parental

Como Começar

6 | Acerca do Jogo

7 | Iniciar o Jogo

8 | Guardar o Jogo

Como Controlar o Yoshi

9 | Controlos Básicos

10 | Movimentos Especiais do Yoshi

A Aventura

11 | Craft Island (Ilha Tricotada)

12 | Níveis

13 | Itens e Outros Elementos

14 | Completar Níveis

15 | Mellow Mode (Modo Suave)

16 | Power Badges (Medalhas do Poder)

Modo Cooperativo e amiibo

17 | Modo Cooperativo

18 | Funcionalidade amiibo

Informações sobre o Produto

19 | Informações sobre Direitos de Autor

20 | Assistência Técnica

Leia este manual com atenção antes de utilizar a aplicação. Se a aplicação se destinar a ser utilizada por crianças pequenas, o manual deverá ser-lhes lido e explicado por um adulto.

Saúde e Segurança

Leia também as  Informações sobre Saúde e Segurança no Menu Wii U, pois estas contêm informações importantes que o ajudarão a usufruir desta aplicação.

Seleção de Idioma

O idioma da aplicação dependerá daquele que estiver definido na consola. Este título suporta seis idiomas diferentes: inglês, alemão, francês, espanhol, italiano e neerlandês.

Se o idioma da sua Consola Wii U já estiver configurado para um destes, será esse mesmo idioma que aparecerá na aplicação.

Se a sua Consola Wii U estiver configurada para outro idioma, aquele que aparecerá na aplicação será, por predefinição, o inglês. Pode alterar o idioma da consola nas  Definições da Consola.

Classificação Etária

Para obter informações sobre a classificação etária desta e de outras aplicações, consulte a página web de referência sobre o sistema de classificação etária da sua região:

PEGI (Europa):

www.pegi.info

USK (Alemanha):

www.usk.de

Classification Operations Branch (Austrália):

www.classification.gov.au

OFLC (Nova Zelândia):

www.classificationoffice.govt.nz

Rússia:

minsvyaz.ru/ru/doc/index.php?id_4=883

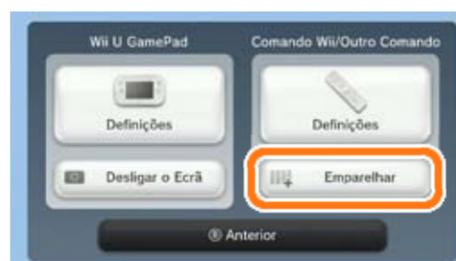
Os seguintes comandos podem ser emparelhados com a consola e utilizados com esta aplicação.

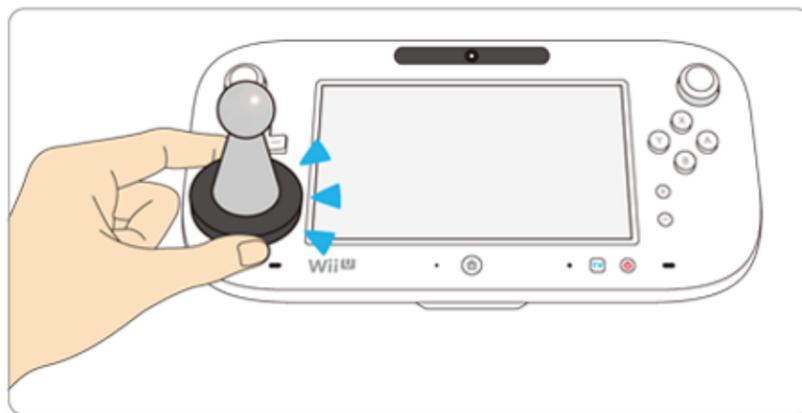


- ◆ Para utilizar o modo multijogador, cada utilizador necessita de um comando.
- ◆ Só é possível utilizar um Wii U GamePad de cada vez com esta aplicação.
- ◆ O Comando Wii Plus pode ser utilizado em vez do Comando Wii.
- ◆ O Comando Clássico pode ser utilizado em vez do Comando Clássico Pro.

Emparelhar Comandos

Aceda ao Menu HOME e selecione "Definições do Comando". De seguida, toque em "Emparelhar" e siga as instruções exibidas no ecrã para emparelhar o seu comando.





Esta aplicação é compatível com **amiibo**. Para utilizar acessórios amiibo™ compatíveis mantenha-os sobre o ponto de contacto NFC (☐) do Wii U GamePad.

Os seus amiibo são muito mais do que apenas figuras. Pode usar a tecnologia NFC (comunicação de campo próximo) para ligá-los a aplicações compatíveis e jogar com eles. Para mais informações, visite <http://amiibo.nintendo.eu/>.

- ◆ Cada amiibo só pode conter dados de jogo de uma aplicação de cada vez. Para criar novos dados de jogo num amiibo que já tenha dados de outro jogo lá guardados, primeiro terá de apagar os dados de jogo existentes. Para tal, aceda às  Definições da Consola no Menu Wii U e selecione "Definições dos amiibo".
- ◆ Um amiibo pode ser lido por múltiplas aplicações compatíveis.
- ◆ Se os dados do seu amiibo estiverem danificados e não puderem ser restaurados, aceda às  Definições da Consola no Menu Wii U, selecione "Definições dos amiibo" e apague os dados.

Estabeleça ligação à Internet para usufruir destas funcionalidades:

• Miiverse™ 

- ◆ Para utilizar as funcionalidades online, estabeleça ligação à Internet e configure o Miiverse.
- ◆ Para mais informações sobre como ligar a Consola Wii U à Internet, consulte o Guia de Início Rápido da Wii U.
- ◆ Para obter mais informações sobre o Miiverse, consulte a secção Miiverse do manual eletrónico da Wii U. Para aceder ao manual eletrónico da Wii U, prima  no Menu Wii U para aceder ao Menu HOME e, em seguida, seleccione .

Os pais e representantes legais podem restringir certas funcionalidades da Consola Wii U através da opção  Controlo Parental no Menu Wii U. As seguintes funcionalidades podem ser restringidas:

Nome	Descrição
Interação Online em Jogos	Restringe a funcionalidade do Miiverse. Ao fazê-lo, as personagens Mii™ de Lã dos outros jogadores não irão aparecer no mundo do jogo.  11
Miiverse	Restringe a visualização e a publicação de mensagens no Miiverse. É possível restringir a publicação e visualização de mensagens ou apenas a publicação das mesmas.



YOSHI'S WOOLLY WORLD™ passa-se num fantástico mundo feito à mão com lã e outros materiais suaves. À medida que explora este mundo, irá deparar-se com uma série de inimigos que o Yoshi irá engolir e terá, também, de escapar às muitas armadilhas que lhe surgirem no caminho. Jogue com um amigo ou utilize um amiibo do Yoshi de lã para poder usar um duplo do Yoshi no jogo!

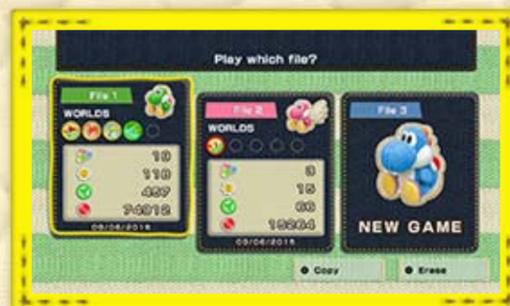




Ecrã de Seleção de Ficheiros



Selecione o ficheiro de gravação que pretende utilizar.



Navegar pelos Menus



Selecionar uma opção do menu



Confirmar opção



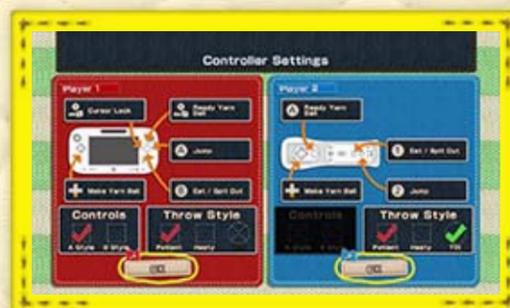
Cancelar



Definições



Após escolher o comando a utilizar no jogo, poderá alterar as seguintes definições:



Controls
(controles)

Esta opção altera os botões que fazem o Yoshi saltar, utilizar a língua e lançar novelos de lã.

Throw Style
(estilo de lançamento)

Altera a forma como o Yoshi lança novelos de lã. 

◆ Emparelhe dois comandos para poder jogar este título com outra pessoa em modo cooperativo.





De cada vez que concluir um nível, a sua progressão será automaticamente guardada no ficheiro que estiver a utilizar.  14



Gerir os Dados de Gravação



Para gerir os dados de gravação, aceda ao ecrã de seleção de ficheiros.

Copy
(copiar)

Prima ⊕, selecione o ficheiro que pretende copiar e, em seguida, escolha o ficheiro para o qual deseja copiar os dados.

Erase
(eliminar)

Prima ⊖, selecione o ficheiro a eliminar e, por fim, prima ⊕.

◆ Tenha em atenção que, depois de apagados, os dados de gravação não poderão ser recuperados.



Poderá utilizar quatro comandos diferentes para jogar. As explicações incluídas neste manual referem-se sobretudo ao Wii U GamePad e partem do princípio de que os comandos estão definidos como "A Style" (estilo A).



Mover-se



Agachar-se



Saltar



Flutter Jump (salto borboleta)

Mantenha premido A enquanto estiver no ar.

Mantenha premido 2 enquanto estiver no ar.

Salto bomba

+/L ↓ quando estiver no ar

+ quando estiver no ar

Utilizar a língua (ou cuspir coisas)



Lançarovelos de lã



Entrar num cano

⊕/Ⓛ na direção da entrada

⊕ na direção da entrada

Entrar por uma porta

⊕/Ⓛ ↑ diante de uma porta

⊕ diante de uma porta

Aceder ao menu de pausa

⊕

⊕

Entrar num ovo alado (modo cooperativo)

⊖

⊖

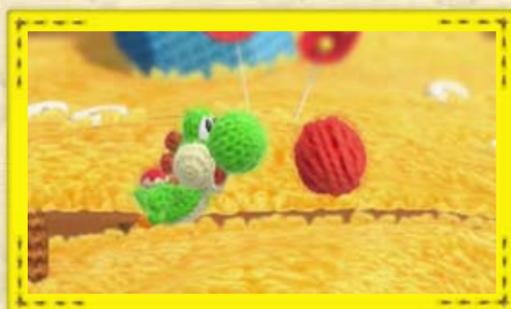


 **Comer Inimigos** 

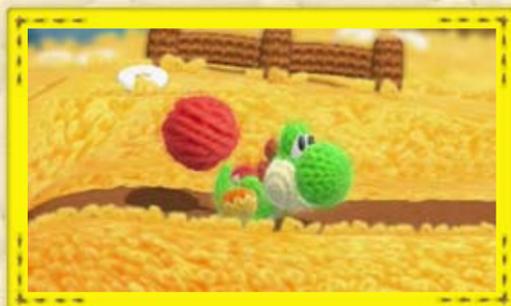
Prima **B** para o Yoshi utilizar a língua e engolir inimigos.

 **Cuspir Inimigos** 

Prima **B** para atacar cuspidando um inimigo que tenha comido.

 **Fazer Novelos de Lã** 

Após engolir um inimigo, prima **+** para criar um novelo de lã. Estes novelos seguirão o Yoshi para onde quer que ele vá.

**Novelos de Lã Gigantes**

No decorrer das suas aventuras, o Yoshi irá obter novelos de lã gigantes, que, ao serem lançados, são muito mais poderosos do que os normais.

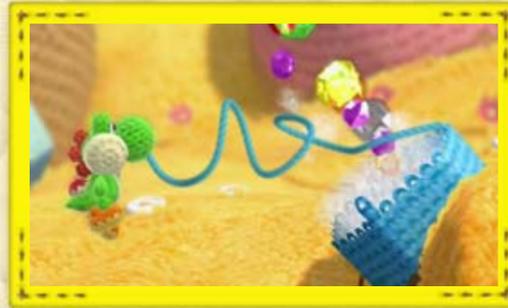




Desatar Nós



Desate um nó apontando com a língua do Yoshi para . Ao fazê-lo, poderá descobrir um item escondido ou uma área secreta.



Lançar Novelos de Lã



Lance novelos de lã para atacar inimigos ou reunir alguns itens.

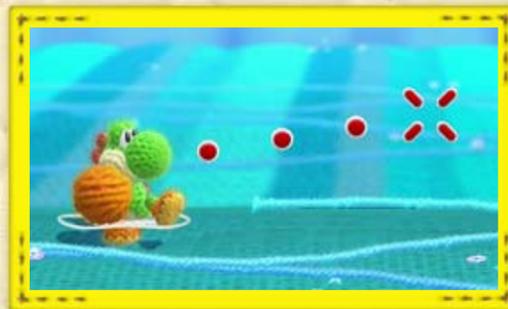
- ◆ Os controlos utilizados para lançar novelos de lã variam consoante o estilo de lançamento escolhido.



Normal



1. Prima  ou  para que  (a mira) seja exibida no ecrã e se movimente para cima e para baixo.



2. Prima novamente  ou  para lançar um novelo de lã.



Rápido



Mantenha premido ou para mover . Solte o botão para lançar o novelo de lã.

Quando surgir no ecrã, é possível:

- Manter premido para apontar por cima do Yoshi.
- Premir ou para que deixe de se mover.
- Premir para cancelar o lançamento.



Inclinar



Se estiver a jogar com um Comando Wii (na horizontal), incline-o para mover .



Ações Possíveis no Modo Cooperativo



Ao apontar a língua ao Yoshi do outro jogador, poderá engoli-lo e cuspi-lo ou transformá-lo num novelo de lã.



Uma pequena ilha, localizada no Handmade Ocean (oceano artesanal), onde poderá encontrar portas de acesso a todos os mundos do jogo.



1 Carrinho de Mundo

Transporta o Yoshi até ao mundo correspondente.

2 Yoshi Hut (cabana do Yoshi)

Os Yoshis que tenha resgatado surgirão aqui. Poderá vê-los mais de perto ou trocá-los e guardar os seus favoritos num amiibo do Yoshi de lã.

→ 18

3 Yoshi Seleccionável

4 Scrapbook Theatre (teatro das memórias)

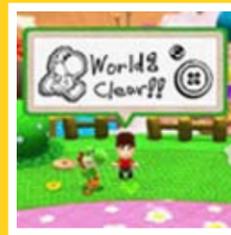
Aqui poderá ver os inimigos que atingiu comovelos de lã, bem como as faixas musicais que já ouviu.

5 amiibo Hut (cabana amiibo)

Os aspetos do Yoshi desbloqueados com amiibo serão guardados aqui. → 18

Personagens Mii de Lã (Miiverse)

Se tiver estabelecido ligação à Internet, as personagens Mii de Lã de outros jogadores poderão juntar-se à partida. Aproxime-se delas e prima **A** para ver as suas publicações.



Mapas dos Mundos

Aproxime-se de um nível e prima **A** para o jogar.



Menu do Mapa

Aceda a este menu premindo **+** na Craft Island ou no mapa de um dos mundos.

World List (lista de mundos)

Permite-lhe verificar a sua progressão no jogo e os itens reunidos em cada nível.

Controller Settings (definições dos comandos)

Permite-lhe mudar os comandos, a configuração dos botões ou o número de jogadores.

View Manual (consultar o manual)

Permite-lhe consultar o manual eletrónico.

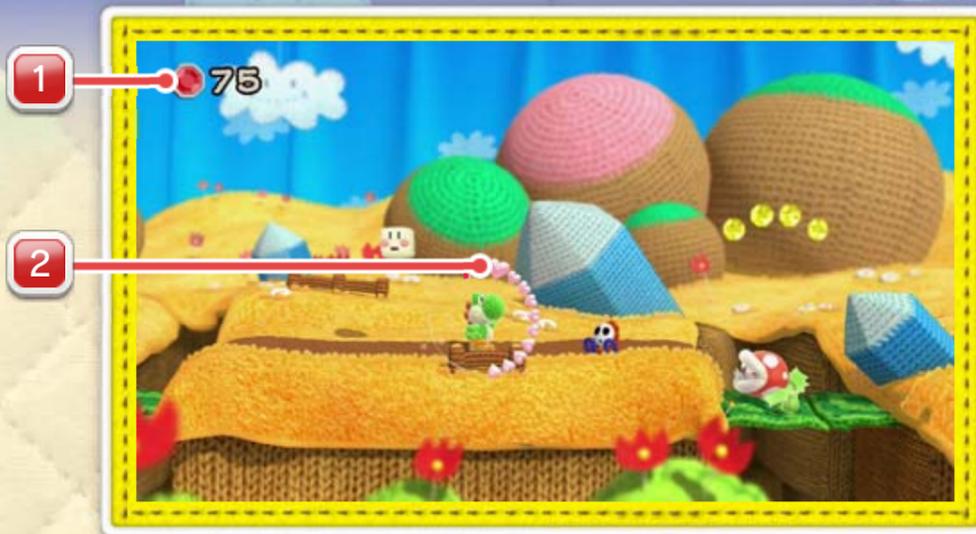
Miiverse

Permite-lhe publicar no Miiverse ou ver os carimbos reunidos.  13

Back to Title (regressar ao ecrã de título)

Regressa ao ecrã de título.





1 Itens Reunidos

2 Vida

Este indicador aparece sempre que o Yoshi sofrer danos ou se não o movimentar durante algum tempo.

◆ Quando só lhe restar um coração, será exibido .



Se cair numa armadilha ou sofrer danos quando já tiver poucas vidas () , terá de começar de novo. Poderá ter de iniciar novamente o nível ou começar a jogar desde o último ponto de controlo.

 Pontos de Controlo  

Ao passar num ponto de controlo, poderá começar de novo a partir desse ponto com todos os itens que tinha quando passou por ele da primeira vez.



◆ Se sair de um nível e voltar a entrar, terá de começar de novo a partir do início do nível.



Menu de Pausa



Prima ⊕ durante um nível para ver o menu de pausa. Poderá ver os itens que reuniu até ao momento e aceder às seguintes opções:

Continue Game (continuar jogo)	Voltar ao jogo.
Power Badges (medalhas do poder)	Permite-lhe utilizar power badges (→ 16) durante um nível.
Post to Miiverse (publicar no Miiverse)	Permite-lhe escrever uma publicação no Miiverse.
View Manual (consultar o manual)	Consultar o manual eletrónico do jogo.
Retry (tentar novamente)	Jogar novamente o nível a partir do princípio.
Exit Course (sair do nível)	Voltar ao mapa do mundo.





Itens



Corações

Recuperam energia.



Contas

Existem três tipos e cada um tem um valor diferente: pequenas (1 conta), médias (5 contas) e grandes (10 contas).



Peças de Carimbo

Reúna peças para obter novos carimbos que poderá utilizar no Miiverse.



Novelos Mágicos

Existem cinco novelos escondidos em cada nível. Reúna todos para salvar um Yoshi!



Flores Sorridentes

Existem cinco em cada nível. Quantas mais reunir, mais hipóteses terá de obter um jogo de bônus no fim do nível. → 14

◆ Se reunir todas as flores sorridentes de um determinado mundo, algo surpreendente poderá acontecer!



Objetos



Cesto de Novelos de Lã



Se lhe acertar na parte de baixo, os novelos de lã sairão disparados.

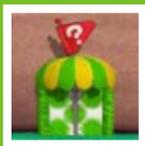
◆ É possível levar um máximo de seis novelos.

Nuvens Aladas



Acerte-lhes com um novelo de lã ou com um inimigo para que algo surpreendente aconteça.

Portas de Transformação



Ao passar por estas portas, o Yoshi transformar-se-á temporariamente.

◆ Existem muitos mais objetos escondidos no jogo, para além dos já mencionados.

Durante a transformação...

Tente chegar à saída antes de terminar o tempo! Reúna um  para obter mais alguns segundos.



◆ Se o tempo terminar, regressará automaticamente às portas de transformação.





Anéis de Chegada



As flores sorridentes que reuniu durante o nível formarão o anel de chegada. Atravesse-o para concluir o nível.



Jogos de Bônus

Uma luz intermitente rodeará o anel de chegada. Ao atravessar o anel, a luz deixará de piscar. Se a luz incidir sobre uma flor sorridente, obterá um jogo de bônus!



Resultados



Veja como correu a sua prestação no nível que acabou de concluir.



Ao premir ⊖ no menu de pausa, poderá jogar no Mellow Mode. Neste modo, o Yoshi ganhará asas e poderá voar, o que tornará a aventura muito mais fácil.



O que é o Mellow Mode?



Asas

Se mantiver premido (A) quando o Yoshi estiver no ar, este voará enquanto mantiver o botão premido.

Corações

Duplicam o número de corações com que começou o nível, bem como os corações que encontrar durante o jogo.

Bosses

Mesmo que perca contra um boss, poderá voltar a enfrentá-lo de imediato.

Ovos de invencibilidade

Se não conseguir concluir um nível cinco vezes seguidas surgirá um ovo de invencibilidade. Não sofrerá danos enquanto estiver sob o seu efeito.

Power Badges (medalhas do poder)

Para concluir automaticamente um nível, utilize uma power badge especial. Tenha em atenção que cada medalha irá custar-lhe um grande número de contas!





À medida que avança no jogo, reunirá várias power badges que poderá utilizar para conferir habilidades especiais ao Yoshi.



Como Utilizar Power Badges



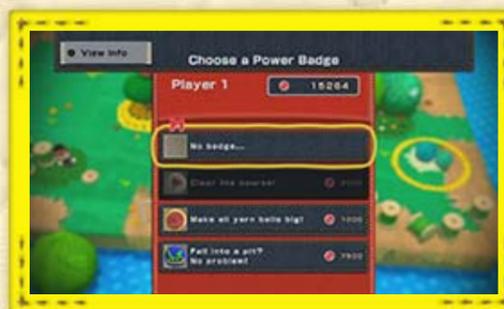
Selecione a power badge que pretende utilizar antes de iniciar um nível ou no menu de pausa quando estiver a jogar.



Selecionar Power Badges



Para poder utilizar uma power badge necessita de ter uma determinada quantidade de contas. Selecione uma medalha para poder utilizar as suas habilidades até concluir ou sair do nível.



- ◆ Só é possível utilizar uma habilidade de cada vez. Ao selecionar uma power badge diferente da que já tem, a habilidade conferida por essa medalha irá mudar para a da medalha nova.



Se jogar com um amigo, poderão ajudar-se mutuamente!



Se perder...



Se um dos jogadores perder poderá voltar à partida, desde que o outro jogador não tenha perdido.



Ovo Alado



Se perder mas o outro jogador ainda estiver a disputar a partida, regressará ao nível preso dentro de um ovo alado. Prima continuamente os botões para se aproximar do outro jogador, que apenas terá de lhe tocar para libertar o Yoshi.



Se ambos os jogadores perderem...

Se alguma das situações que se seguem lhe acontecer, terá de tentar concluir novamente o nível a partir do princípio ou de um ponto de controlo que tenha ativado.

- Um dos jogadores não conclui o nível e o outro está preso num ovo alado.
- Os dois jogadores perdem ao mesmo tempo.



Utilize amiibo para aceder a funcionalidades tão divertidas como jogar com o Double Yoshi (Yoshi duplo)!

- ◆ As funcionalidades variam consoante o amiibo utilizado.



amiibo do Yoshi de Lã



Para utilizar um amiibo do Yoshi de Lã, toque com o logótipo da base da figura no ponto de contacto NFC (☐) do Wii U GamePad.



Double Yoshi



Se ler os dados de um amiibo quando estiver a jogar um nível a solo, surgirá mais um Yoshi de lã, pelo que todos os ataques e ações duplicarão.



Guardar um Yoshi Favorito



Na Yoshi Hut (cabana do Yoshi) poderá guardar o seu Yoshi favorito num amiibo do Yoshi de lã. Desta forma, poderá escolher o seu Yoshi favorito e utilizá-lo num nível do jogo como Double Yoshi.

Save As Is
(guardar)

Guarde o aspeto do Yoshi selecionado num amiibo.

Change Colour
(alterar a cor)

Altere a cor do Yoshi selecionado e guarde-o num amiibo.

- ◆ No modo cooperativo, os dois jogadores só poderão entrar na cabana um de cada vez.
- ◆ Só é possível guardar o aspeto modificado de um

Yoshi de cada vez num amiibo.

- ◆ Não é possível guardar num amiibo aspetos modificados a partir da amiibo Hut (cabana amiibo).

Os aspetos modificados que utilizou como Double Yoshi serão guardados na amiibo Hut depois de concluir o nível.



amiibo Yoshi (para além do Yoshi de lã)



Se ler os dados de um amiibo quando estiver a jogar a solo, surgirá um Yoshi semelhante ao da figura que poderá ser utilizado como duplo do Yoshi.



Outras Figuras amiibo



Se ler alguma destas figuras, poderá jogar com um Yoshi especial.

- ◆ Quando utilizado num nível jogado no modo cooperativo, apenas mudará o aspeto do Yoshi do jogador 1.

As figuras lidas anteriormente ficarão guardadas na amiibo Hut.



IMPORTANTE: Esta aplicação encontra-se protegida por leis de propriedade intelectual! A reprodução ou distribuição não autorizada desta aplicação pode dar origem a uma responsabilização legal e criminal. Esta aplicação, o respetivo manual de instruções e quaisquer outros textos que a acompanhem estão protegidos por leis de propriedade intelectual.

A utilização de dispositivos ou programas não autorizados, que permitam modificações técnicas na Consola Wii U ou em programas para a mesma, podem impossibilitar o normal funcionamento desta aplicação.

Para a utilizar, pode ser necessária uma atualização da consola.

Esta aplicação é compatível apenas com as versões europeia e australiana da Consola Wii U.

Para obter mais informações sobre os direitos de propriedade intelectual relativos a esta aplicação, incluindo avisos relacionados com componentes middleware e de aplicações de código aberto, consulte a versão em inglês deste manual.

Assistência Técnica

Para informações sobre produtos, consulte a página web da Nintendo:

www.nintendo.com

Para assistência técnica e resolução de problemas, consulte o manual de instruções da sua Consola Wii U ou visite:

support.nintendo.com