

Yoshi's Woolly World™

1 | Belangrijke informatie

Instellen

2 | Controllers

3 | Over amiibo

4 | Onlinefuncties

5 | Ouderlijk toezicht

Om te beginnen

6 | Over het spel

7 | Het spel opstarten

8 | Het spel opslaan

Besturing van Yoshi

9 | De basisbesturing

10 | Yoshi's bijzondere acties

Op avontuur

11 | Breiland

12 Levels

13 Voorwerpen en meer

14 Een level voltooien

15 Makkelijke stand

16 Krachtbadges

Samenspelen en amiibo

17 Spelen met twee spelers

18 amiibo-functionaliteit


Productinformatie

19 Copyrightinformatie

20 Ondersteuning

Lees deze handleiding zorgvuldig door voordat je deze software gebruikt. Als kinderen deze software gebruiken, dient een ouder of voogd deze handleiding te lezen en aan hen uit te leggen.


Gezondheid en veiligheid

Lees voor het gebruik ook de informatie in de applicatie  Gezondheids- en veiligheidsinformatie in het Wii U-menu, voor belangrijke informatie waarmee je meer plezier met deze software kunt hebben.

Taalkeuze

De taal in de software is afhankelijk van de taal die is ingesteld voor het systeem. De software ondersteunt zes verschillende talen: Engels, Duits, Frans, Spaans, Italiaans en Nederlands.

Als een van deze talen is ingesteld voor het Wii U-systeem, wordt die automatisch gebruikt in de software.

Als voor het Wii U-systeem een andere taal is ingesteld, wordt in de software Engels als taal gebruikt. Je kunt de taal van het systeem wijzigen in de  systeeminstellingen.

- ◆ Schermafbeeldingen van de software in deze handleiding zijn afkomstig uit de Engelse versie van de software.
- ◆ Waar het nodig is om naar een gedeelte van een schermafbeelding te verwijzen, wordt in [vierkante haakjes] de Engelse schermtekst vermeld.

Leeftijdsclassificatie

Informatie over de leeftijdsclassificatie voor deze en andere software vind je op de website van het in jouw regio gebruikte classificatiesysteem.

PEGI (Europa):

www.pegi.info

USK (Duitsland):

www.usk.de

Classification Operations Branch (Australië):

www.classification.gov.au

OFLC (Nieuw-Zeeland):

www.classificationoffice.govt.nz

Rusland:

minsvyaz.ru/ru/doc/index.php?id_4=883

De volgende controllers kunnen met het systeem worden gesynchroniseerd en met deze software worden gebruikt:

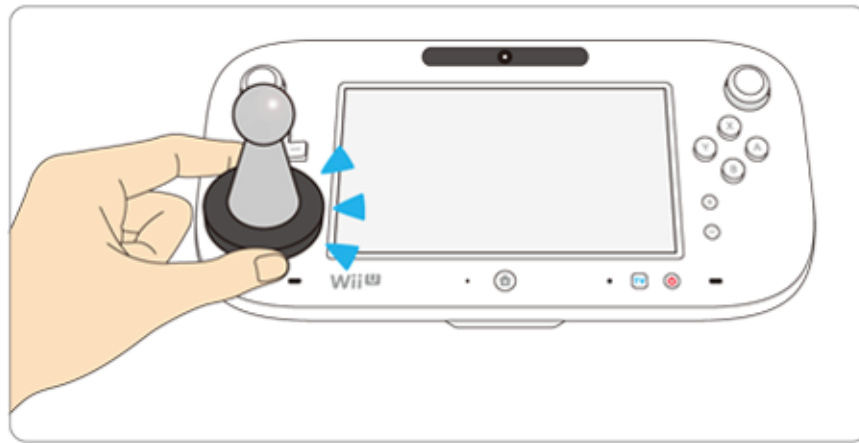



- ◆ Om spelstanden voor meerdere spelers te spelen heeft iedere speler zijn of haar eigen controller nodig.
- ◆ Er kan slechts één Wii U GamePad tegelijk met deze software worden gebruikt.
- ◆ In plaats van een Wii-afstandsbediening kun je ook een Wii-afstandsbediening Plus gebruiken.
- ◆ In plaats van een Traditionele Controller Pro kun je ook een Traditionele Controller gebruiken.

Controllers synchroniseren

Ga naar het HOME-menu en kies **CONTROLLER-INSTELLINGEN**, gevolgd door **SYNCHRONISEREN**. Volg de instructies op het scherm om je controller te synchroniseren.







Deze software ondersteunt . Je kunt compatibele amiibo™-accessoires gebruiken door ze tegen het NFC-aanraakpunt (📄) op de Wii U GamePad aan te houden.



Je amiibo zijn er niet alleen voor de sier. Je kunt NFC ('near field communication', communicatie met de directe omgeving) gebruiken om je amiibo te verbinden met compatibele software, zodat je met ze kunt spelen in de game. Ga voor meer informatie naar:

<http://amiibo.nintendo.eu/>

- ◆ Elke amiibo kan slechts voor één softwaretitel tegelijk spelgegevens bevatten. Om nieuwe spelgegevens te creëren op een amiibo waarop al gegevens van een andere softwaretitel zijn opgeslagen, moet je eerst de bestaande spelgegevens wissen. Je kunt dit doen via amiibo-INSTELLINGEN in de  systeeminstellingen van het Wii U-menu.
- ◆ Een amiibo kan door meerdere ondersteunde softwaretitels worden gelezen.
- ◆ Als de gegevens op je amiibo zijn beschadigd en niet kunnen worden hersteld, kun je je amiibo formatteren via amiibo-INSTELLINGEN in de  systeeminstellingen van het Wii U-menu.

Maak verbinding met het internet om van deze functies gebruik te maken:

- Miiverse™ 


- ◆ Om gebruik te maken van de onlinefuncties moet je eerst verbinding maken met het internet en Miiverse instellen.
- ◆ Lees de Wii U-snelstartgids voor informatie over hoe je met je Wii U-systeem verbinding kunt maken met het internet.
- ◆ Als je meer wilt weten over Miiverse, lees dan het hoofdstuk "Miiverse" in de elektronische Wii U-handleiding. Om de elektronische Wii U-handleiding te bekijken druk je wanneer het Wii U-menu wordt weergegeven op  om het HOME-menu te openen. Vervolgens kies je .

Ouders/voogden kunnen bepaalde functies van het Wii U-systeem beperken via het



ouderlijk toezicht in het Wii U-menu.

De volgende functies kunnen worden beperkt:

Functie	Omschrijving
Online interactie in games	Beperkt Miiverse-functies, waardoor de wollen Mii™-personages van andere spelers niet in de game verschijnen. 
Miiverse	Beperkt het posten op Miiverse en/of het bekijken van posts op Miiverse van andere spelers. Je kunt kiezen om alleen posten te beperken, of zowel posten als bekijken.



YOSHI'S WOOLLY WORLD™ vindt plaats in een wonderbaarlijke wereld, handgemaakt van wol en andere zachte materialen. Bij het verkennen van deze wereld kom je vele vijanden tegen die Yoshi kan opslokken, en moet je talrijke valstrikken vermijden. Je kunt samenwerken met een tweede speler, of een wollen-Yoshi-amiibo gebruiken om met een dubbele Yoshi te spelen.

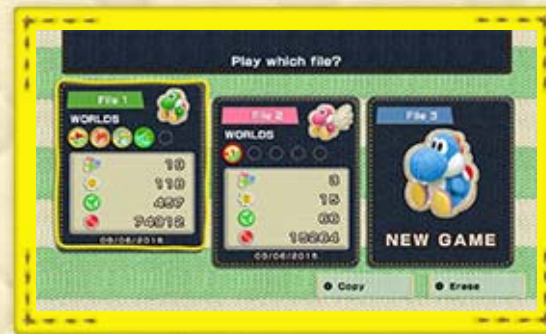




Bestandskeuzemenu



Kies het bestand dat je wilt gebruiken.



Besturing in menu's



Optie selecteren



Bevestigen



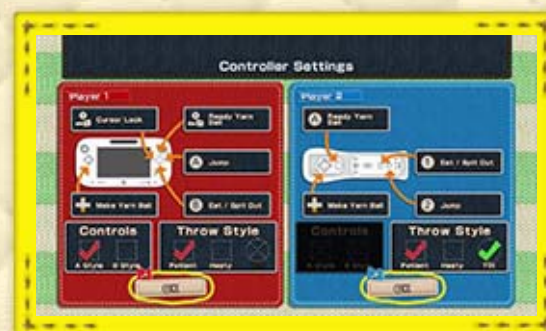
Annuleren



Controllerinstellingen




Nadat je een controller hebt gekozen, kun je de volgende instellingen aanpassen:




Besturing
[Controls]

Hiermee verander je met welke knoppen Yoshi springt, zijn tong uitsteekt en bollen wol gooit.

Gooistijl
[Throw Style]

Dit verandert de manier waarop Yoshi bollen wol gooit. 

- ◆ Om samen met een andere speler te spelen moeten er twee controllers met het systeem zijn gesynchroniseerd. 



Je voortgang wordt automatisch opgeslagen in je gekozen bestand wanneer je een level voltooit.

→ 14



Opgeslagen gegevens beheren



Je kunt je opgeslagen gegevens beheren in het bestandskeuzemenu.

Kopiëren

Druk op ⊕ en kies het bestand dat je wilt kopiëren. Kies vervolgens het bestand waar je de gegevens naartoe wilt kopiëren.

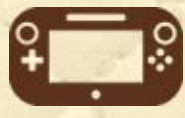
Wissen

Druk op ⊖ en kies het bestand dat je wilt wissen. Druk daarna op ⊕.

◆ Eenmaal gewiste gegevens kunnen niet worden teruggehaald, dus wees hier voorzichtig mee.



Om de game te besturen kun je gebruikmaken van vier verschillende controllers. De uitleg in deze handleiding beschrijft voornamelijk de besturing met de Wii U GamePad en verwijst naar besturingsstijl A.



Bewegen



Hurken



Springen



Fladdersprong

Houd A ingedrukt tijdens een sprong

Houd 2 ingedrukt tijdens een sprong

Stampsprong

+/L ↓ tijdens een sprong

+ tijdens een sprong

Tong uitsteken (of dingen uitspugen)



Een bol wol gooien



Een buis ingaan

⊕/Ⓛ in de richting van de
buis

⊕ in de richting
van de buis

Een deur doorgaan

⊕/Ⓛ ↑ terwijl je voor de
deur staat

⊕ terwijl je voor
de deur staat

Het pauzemenü openen

⊕

⊕

Een gevleugeld ei ingaan (stand voor 2 spelers)

⊖

⊖



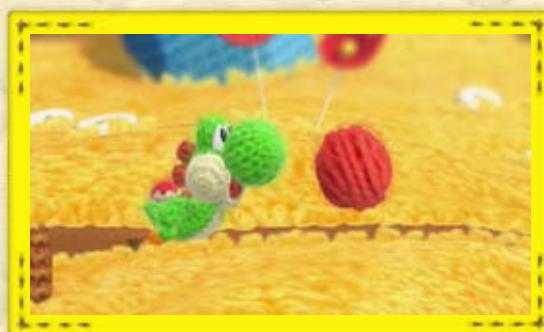
Vijanden opslokken

Druk op **B** om Yoshi's tong uit te steken en vijanden op te slokken.



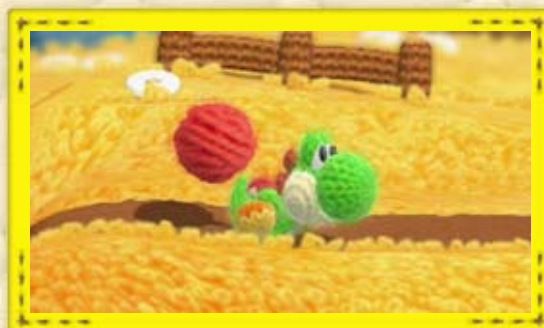
Vijanden uitspugen

Druk op **B** om aan te vallen met een vijand die je hebt opgeslokt.



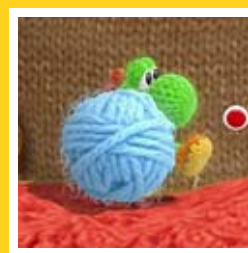
Bollen wol maken

Druk na het opslokken van een vijand op **+** om een bol wol te maken. De bollen wol komen vanzelf achter Yoshi aan.



Grote bollen wol


Nu en dan maakt of krijgt Yoshi een grote bol wol. Wanneer je ze gooit, zijn grote bollen wol krachtiger dan normale bollen wol!





Strikken lostrekken



Door Yoshi's tong uit te steken naar een  kun je de strik losmaken. Soms vind je daardoor een verborgen voorwerp of een geheime ruimte.



Bollen wol gooien






Je kunt bollen wol gooien om vijanden aan te vallen of om bepaalde voorwerpen te verzamelen.

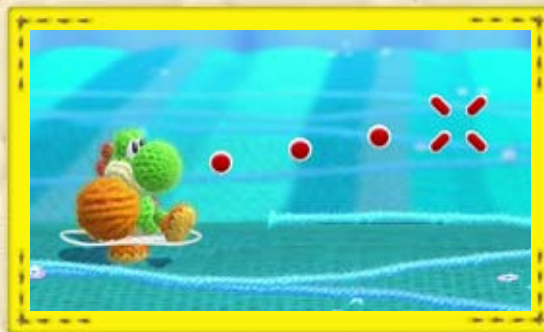
- ◆ De besturing voor het gooien van bollen wol hangt af van je gekozen gooiestijl.




Rustig



1. Druk op  of  en er verschijnt een vizier () in beeld, dat vervolgens op en neer beweegt.






2. Druk opnieuw op  of  om te gooien.








Haastig



Houd  of  ingedrukt om  te laten bewegen. Laat los om te gooien.


Mogelijke acties terwijl in beeld is

- Houd  ingedrukt om direct boven Yoshi te richten.
- Druk op  of  om  te laten stilstaan.
- Druk op  om toch niet te gooien.



Kantelen



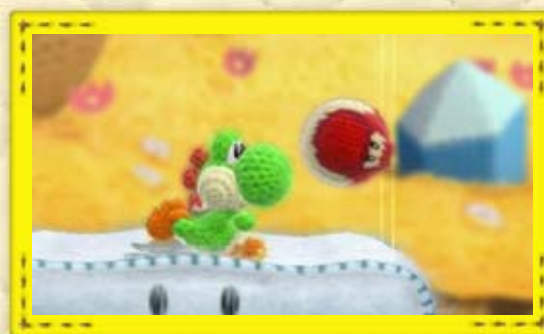
Wanneer je speelt met een Wii-afstandsbediening die je horizontaal vasthoudt, kantel je de Wii-afstandsbediening om  te bewegen.



Extra mogelijkheden voor twee spelers



Door je tong naar de Yoshi van je medespeler uit te steken, kun je hem opslokken. Je kunt de Yoshi vervolgens uitspugen of er een bol wol van maken.



Breiland is een vredig eilandje dat zich midden in de Handwerkzee bevindt. Hier vind je wereldklossen die naar de verschillende werelden binnen de game leiden.



1 Wereldklos

Hiermee reist Yoshi naar de bijbehorende wereld.

2 Yoshi-hut

Hier vind je de Yoshi's die je hebt opgelapt. Je kunt ze van dichtbij bekijken, wisselen met je huidige Yoshi, en je favoriete Yoshi op een wollen-Yoshi-amiibo opslaan. → 18

3 Verwisselbare Yoshi

4 Herinneringentent

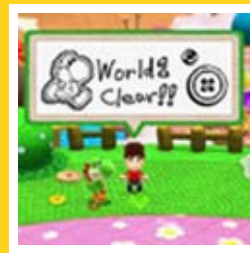
Bekijk de vijanden die je met een bol wol hebt geraakt en luister naar muziek uit de game.

5 amiibo-hut

De ontwerpen van Yoshi's die je van amiibo hebt geladen, worden hier opgeslagen. → 18

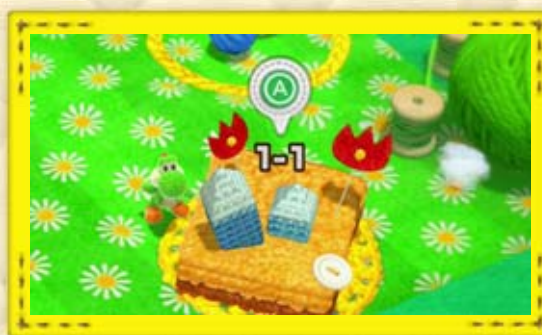
Wollen Mii-personages (Miiverse)

Als je verbonden bent met het internet, kun je bezoek krijgen van wollen Mii-personages van andere spelers. Ga naar een wollen Mii-personage toe en druk op **A** om zijn of haar post te bekijken!



Wereldkaarten

Ga naar een level en druk op **A** om het te spelen.



Het kaartmenu

Open dit menu door op Breiland of op een wereldkaart op **+** te drukken.

Wereldlijst

Bekijk hier je voortgang en de voorwerpen die je in elk level hebt verzameld.


Instellingen

Hier kun je van controller wisselen, en de besturing en het aantal spelers aanpassen.

Handleiding

Hier kun je de elektronische handleiding bekijken.

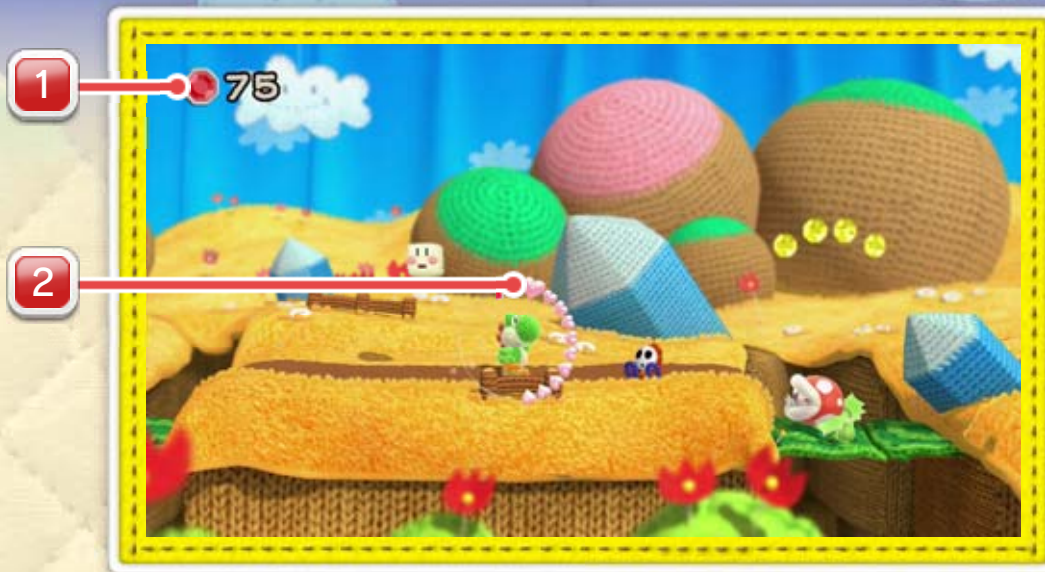
Miiverse

Hier kun je op Miiverse posten of je stempelverzameling bekijken. 

Titelscherm

Hiermee ga je terug naar het titelscherm.






1 Verzamelde voorwerpen

2 Hartjes

Telkens als Yoshi schade oploopt of als hij een tijdje stilstaat, verschijnt in beeld hoeveel hartjes hij nog overheeft.

◆ Zodra je nog maar één hartje overhebt, komt  in beeld te staan.



Als je in een valkuil valt of als je schade oploopt terwijl  in beeld is, moet je opnieuw beginnen. Je wordt dan teruggestuurd naar het begin van het level of je laatstbereikte checkpoint.

 Checkpoints  

Zodra je voorbij een checkpoint komt, kun je vanaf dit punt opnieuw beginnen. Je behoudt alle voorwerpen die je had toen je de bloem passeerde.



◆ Als je een level verlaat en daarna opnieuw speelt, begin je weer vanaf het begin van het level.



Het pauzemenü



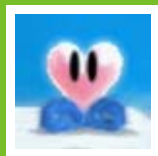
Druk tijdens het spelen van een level op ⊕ om het pauzemenü te openen. Hier kun je de voorwerpen bekijken die je hebt verzameld en gebruikmaken van de volgende opties:

Verdergaan	Hervat je avontuur.
Krachtbadges	Hier kun je een krachtbadge (→ 16) kiezen om te gebruiken in een level.
Op Miiverse posts	Hier kun je Miiverse-posts maken.
Handleiding	Hier kun je de elektronische handleiding bekijken.
Opnieuw proberen	Speel een level vanaf het begin opnieuw.
Stoppen	Ga terug naar de wereldkaart.



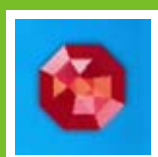


Voorwerpen



Hartje

Voor elk hartje dat je verzamelt, wordt een van je hartjes aangevuld.



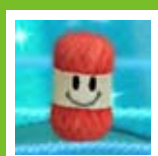
Kraal

Er zijn kralen in drie formaten: klein (1 kraal waard), middelgroot (5 kralen waard), en groot (10 kralen waard).



Stempelstiksel

Verzamel een bepaald aantal stempelstiksels om nieuwe stempels te krijgen die je op Miiverse kunt gebruiken.



Wonderwol

In elk level zijn vijf bollen wonderwol te vinden. Verzamel alle wonderwol in een level om een Yoshi te redden!



Blij bloem

In elk level zijn vijf blij bloemen te vinden. Hoe meer je er verzamelt, hoe groter de kans dat je aan het eind van het level een bonusgame kunt spelen.

→ 14

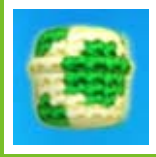
◆ Als je alle blij bloemen in een wereld verzamelt, gebeurt er misschien iets leuks...



Objecten



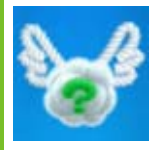
Wolmand



Spring er van onder tegenaan om er bollen wol uit te laten komen.

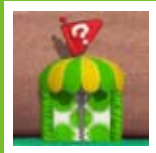
◆ Je kunt maximaal zes bollen wol bij je hebben.

Gevleugelde wolk



Raak deze met een bol wol of een vijand en er gebeurt iets leuks.


Transformatiedeur



Als Yoshi door een transformatiedeur gaat, verandert hij korte tijd van gedaante.

◆ Buiten de bovengenoemde objecten zijn er nog veel meer te ontdekken in de game.

Tijdens de transformatie...

Probeer binnen de tijdslimiet de uitgang te bereiken! Vind een  om extra tijd te krijgen.



◆ Zodra de tijd om is, word je teruggestuurd naar de transformatiedeur.





Doelringen



De blije bloemen die je in het level hebt verzameld, verschijnen ook op de doelring. Ga erdoorheen om het level te voltooien.



Bonusgames

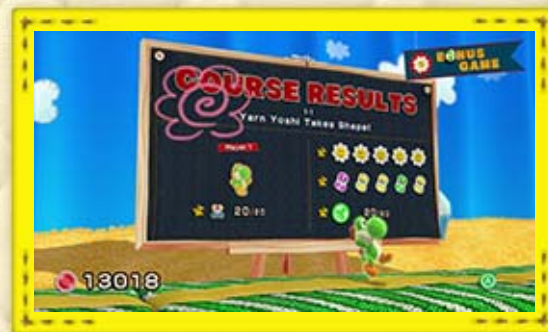
Er flitst een licht rond de doelring tot je erdoorheen gaat. Als het licht op een blije bloem stopt, mag je een bonusgame spelen!



Resultaten



Hier kun je je resultaten zien van het level dat je hebt voltooid.



In onder andere het pauzemenü kun je op ⊖ drukken om naar de makkelijke stand te wisselen. Hierin heeft Yoshi vleugels en kan hij vliegen, waardoor zijn avontuur stukken makkelijker wordt.



Wat is er anders in de makkelijke stand?



Vleugels

Als je Ⓐ ingedrukt houdt terwijl Yoshi in de lucht is, blijft hij vliegen tot je de knop loslaat.

Hartjes

Het aantal hartjes waarmee je het level begint en het aantal hartjes dat je tijdens het level vindt, worden verdubbeld.

Eindbazen

Zelfs als je verliest van een eindbaas, kun je het gevecht onmiddellijk opnieuw beginnen.

Onoverwinnelijkheids-eieren

Er verschijnt er een als je in een level vijf keer al je hartjes verliest. Door deze eieren loop je geen schade op door vijanden.

Krachtbadges

Er komt een speciale krachtbadge ter beschikking om onmiddellijk een level mee te voltooien. Dit kost echter wel aardig wat kralen!



Tijdens je avontuur verdien je krachtbadges. Met deze krachtbadges kun je je Yoshi verschillende speciale vaardigheden geven!



Hoe gebruik je krachtbadges?



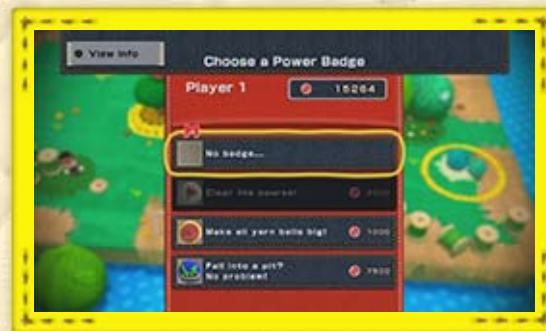
Voordat je een level begint, kun je ervoor kiezen om een krachtbadge te gebruiken. Dit kun je ook doen via het pauzemen menu van een level.



Een krachtbadge kiezen



Om een krachtbadge te kunnen gebruiken moet je een bepaald aantal kralen verzamelen. Na het kiezen van een badge kun je deze gebruiken tot je het level hebt voltooid of verlaten.



- ◆ Je kunt maar één speciale vaardigheid per keer gebruiken. Als je van krachtbadge wisselt, neemt de bijbehorende speciale vaardigheid de plaats in van de vaardigheid die je daarvoor had.



Werk samen met een andere speler, zodat jullie elkaar kunnen helpen!



Als je al je hartjes hebt verloren...



Ook als de ene speler al zijn of haar hartjes heeft verloren, is het spel nog niet voorbij zolang de andere speler er wel nog heeft en door kan blijven spelen.



Gevleugeld ei



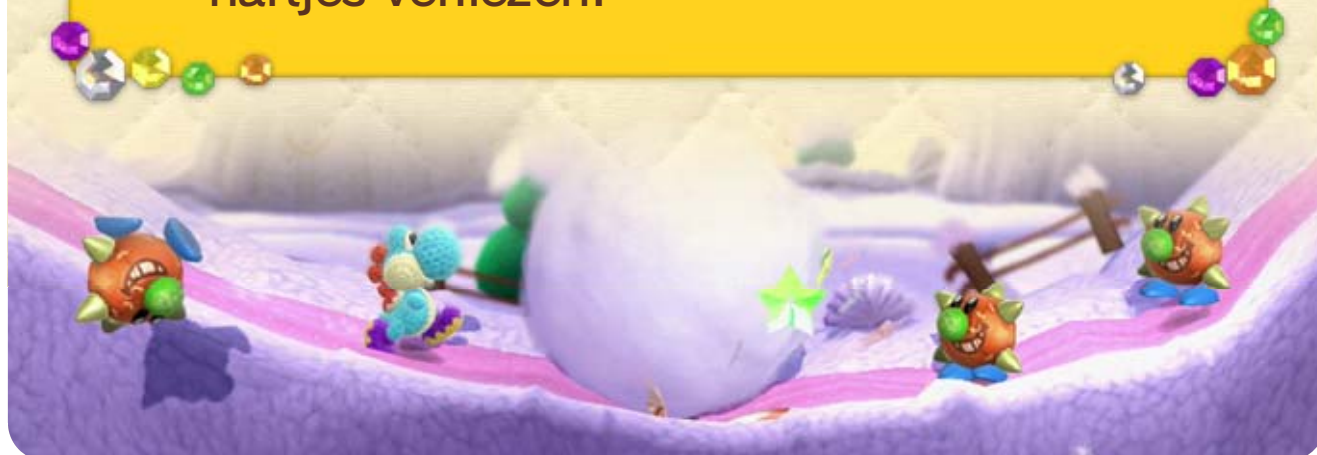
Als de andere speler nog in het spel zit als jij al je hartjes hebt verloren, keer je terug in een gevleugeld ei. Blijf op willekeurige knoppen drukken om bij je medespeler in de buurt te komen. Als die je aan weet te raken, ben je weer vrij en kun je verder spelen!



Als beide spelers hun hartjes verliezen...

Als een van de volgende dingen gebeurt, moeten jullie opnieuw beginnen. Jullie worden dan teruggestuurd naar het begin van het level of jullie laatstbereikte checkpoint.

- Als de ene speler al zijn of haar hartjes verliest terwijl de andere speler vastzit in een gevleugeld ei.
- Als beide spelers tegelijkertijd al hun hartjes verliezen.



Met amiibo krijg je toegang tot heel veel leuke functies, zoals de mogelijkheid om te spelen als dubbele Yoshi!

- ◆ De functies zijn afhankelijk van het type amiibo dat wordt gebruikt.



Wollen-Yoshi-amiibo



Om een wollen-Yoshi-amiibo te gebruiken houd je hem met het amiibo-logo aan de onderkant van de amiibo tegen het NFC-aanraakpunt op de Wii U GamePad aan.



Dubbele Yoshi



Als de amiibo wordt gelezen terwijl je in je eentje een level speelt, verschijnt er een wollen Yoshi die al je aanvallen en acties kopieert.



Je favoriete Yoshi opslaan



In de Yoshi-hut kun je je favoriete Yoshi opslaan op een wollen-Yoshi-amiibo. Zo kun je in een level je favoriete Yoshi mee laten doen als dubbele Yoshi.

Opslaan

Sla op een amiibo het ontwerp op van de geselecteerde Yoshi.

Kleur veranderen

Verander de kleur van de geselecteerde Yoshi, en sla deze op een amiibo op.

- ◆ In de spelstand voor twee spelers kunnen de spelers alleen om de beurt de hut ingaan.
- ◆ Er kan slechts één ontwerp van een Yoshi op een

amiibo worden opgeslagen.

- ◆ Ontwerpen uit de amiibo-hut kunnen niet op amiibo worden opgeslagen.

De ontwerpen die je gebruikt bij het spelen met dubbele Yoshi, kunnen na het voltooien van het level worden opgeslagen in de amiibo-hut.



Andere Yoshi-amiibo



Als de amiibo wordt gelezen terwijl je in je eentje een level speelt, verschijnt er een Yoshi die op de amiibo lijkt. Deze Yoshi gedraagt zich als dubbele Yoshi.



Andere amiibo



Als een andere amiibo wordt gelezen, kun je met een Yoshi met een speciaal ontwerp spelen.

- ◆ Bij gebruik van een andere amiibo in een level in de spelstand voor twee spelers, verandert alleen het ontwerp van de Yoshi van speler 1.

Alle gelezen ontwerpen worden opgeslagen in de amiibo-hut.



BELANGRIJK: deze software is auteursrechtelijk beschermd! Het ongeoorloofd kopiëren van deze software en/of het verspreiden van kopieën kan resulteren in strafrechtelijke en/of civielrechtelijke aansprakelijkheid. Deze software, de handleiding en ander schriftelijk materiaal dat bij deze software wordt geleverd, worden beschermd door wetgeving voor intellectuele eigendommen.

Het gebruik van ongeoorloofde apparatuur of software die technische wijzigingen van het Wii U-systeem of de software mogelijk maakt, kan tot gevolg hebben dat deze software onbruikbaar wordt.

Om deze software te kunnen gebruiken is mogelijk een systeemupdate vereist.

Alleen voor gebruik met de Europese/
Australische versie van het Wii U-systeem.

Lees de Engelse versie van deze elektronische handleiding voor informatie over intellectuele-eigendomsrechten met betrekking tot deze software, waaronder informatie over middleware-componenten en opensourcesoftware-componenten, voor zover deze zijn gebruikt.

Contactgegevens

Meer informatie over onze producten is te vinden op de Nintendo-website:

www.nintendo.com

Voor hulp bij het oplossen van problemen lees je de handleiding van je Wii U-systeem, of ga je naar:

support.nintendo.com