

Yoshi's Woolly World™

1 Informations importantes

Paramètres

2 Manettes

3 À propos des amiibo

4 Fonctions en ligne

5 Contrôle parental

Présentation

6 Introduction

7 Commencer à jouer

8 Sauvegarder la partie

Yoshi en action

9 Commandes de base

10 Spécialités de Yoshi

Au cœur de l'aventure

11 Tricot'île

12 | Niveaux

13 | Objets et éléments de décor

14 | Terminer un niveau

15 | Mode relax

16 | Les badges de puissance

amiibo et coopération

17 | Partie à deux

18 | Fonctionnalités amiibo


Informations sur le produit

19 | Informations légales

20 | Informations de contact

Avant d'utiliser ce logiciel, lisez attentivement ce mode d'emploi. Si ce logiciel est destiné à être utilisé par de jeunes enfants, un adulte doit leur expliquer en détail le contenu de ce mode d'emploi.


Santé et sécurité

Lisez également le contenu de l'application Informations sur la santé et la sécurité , accessible depuis le menu Wii U. Elle contient des informations importantes qui vous permettront de profiter au mieux de vos logiciels.

Choix de la langue

La langue utilisée dans le logiciel dépend de celle de votre console. Six langues sont disponibles pour ce logiciel : anglais, français, italien, allemand, espagnol et néerlandais.

Si votre console est réglée sur l'une de ces langues, la même langue sera utilisée dans le logiciel.

Sinon, l'anglais est la langue par défaut. Vous pouvez changer la langue de la console dans les paramètres de la console .

- ◆ Les captures d'écran qui apparaissent dans ce mode d'emploi proviennent de la version anglaise du logiciel.
- ◆ Le cas échéant, pour indiquer à quelle partie d'une capture d'écran il est fait référence dans le texte, le terme anglais sera inclus [entre crochets].

Classification par âge

Pour des informations relatives à la classification par âge des logiciels, visitez le site correspondant à la classification en vigueur dans votre région.

PEGI (Europe) :

www.pegi.info

USK (Allemagne) :

www.usk.de

Classification Operations Branch (Australie) :

www.classification.gov.au

OFLC (Nouvelle-Zélande) :

www.classificationoffice.govt.nz

Russie :

minsvyaz.ru/ru/doc/index.php?id_4=883

Les manettes ci-dessous peuvent être synchronisées avec la console et utilisées avec ce logiciel.

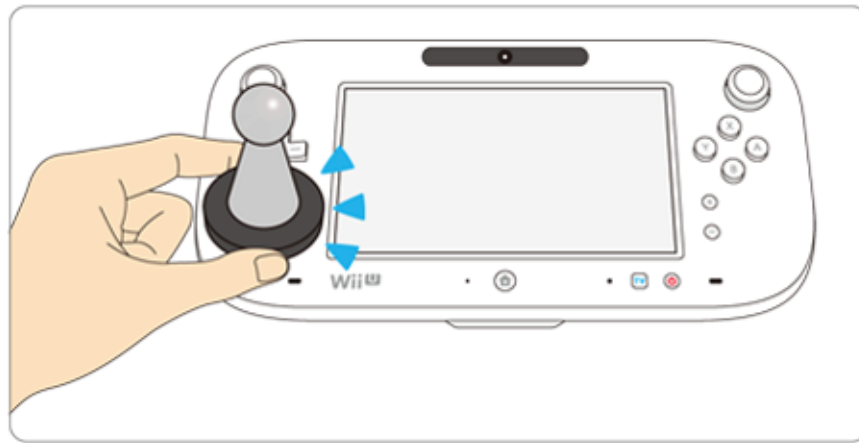


- ◆ Chaque utilisateur doit disposer d'une manette pour jouer en mode multijoueur.
- ◆ Il n'est pas possible d'utiliser plus d'un Wii U GamePad avec ce logiciel.
- ◆ Une télécommande Wii Plus peut être utilisée à la place d'une télécommande Wii.
- ◆ Une manette classique peut être utilisée à la place d'une manette classique pro.

Synchroniser une manette



Pour synchroniser une manette avec la console, ouvrez le menu HOME, sélectionnez **PARAMÈTRES DES MANETTES** ⇒ **SYNCHRONISER**, puis suivez les instructions à l'écran.







Ce logiciel est compatible avec les **amiibo**.
Touchez le point de contact NFC du Wii U GamePad (☐) avec un accessoire amiibo™ compatible pour l'utiliser.


Les amiibo sont bien plus que des jouets. Grâce à la communication en champ proche (NFC), vous pouvez les connecter aux logiciels compatibles et les utiliser pendant vos parties. Pour plus d'informations, consultez le site :
<http://amiibo.nintendo.eu/>

- ◆ Un amiibo ne peut contenir les données de jeu que d'un seul logiciel à la fois. Pour créer de nouvelles données de jeu sur un amiibo qui contient déjà des données d'un autre logiciel, vous devez au préalable effacer les données existantes. Pour ce faire, accédez aux paramètres de la console  depuis le menu Wii U, puis choisissez PARAMÈTRES amiibo.
- ◆ Un amiibo peut être lu par plusieurs logiciels compatibles.
- ◆ Si les données contenues par votre amiibo sont corrompues et ne peuvent être restaurées, accédez aux paramètres de la console  depuis le menu Wii U, puis choisissez PARAMÈTRES amiibo et réinitialisez ses données.


Connectez la console à Internet pour utiliser les fonctions suivantes :

- Miiverse™ 

- ◆ Pour utiliser la fonction ci-dessus, vous devez d'abord connecter la console à Internet et avoir préalablement paramétré Miiverse.
- ◆ Pour connecter votre console à Internet, consultez le guide de démarrage rapide Wii U.
- ◆ Pour plus d'informations concernant Miiverse, consultez la section Miiverse du mode d'emploi électronique Wii U. Pour accéder à celui-ci, appuyez sur  depuis le menu Wii U pour ouvrir le menu HOME et sélectionnez .

La fonction de contrôle parental , accessible depuis le menu Wii U, permet aux parents et tuteurs de restreindre l'accès à certaines fonctions de la console.

L'accès aux fonctions ci-dessous peut être restreint :

Nom	Description
Interactions en ligne dans les jeux	Restreint les fonctions de Miiverse. Si cette option est activée, les Mii™ de laine des autres joueurs n'apparaissent pas dans le jeu. 
Miiverse	Restreint la publication et/ou la consultation de messages sur Miiverse : il est possible de restreindre uniquement la publication de messages, ou de restreindre à la fois la publication et la consultation.



L'action de YOSHI'S WOOLLY WORLD™ se déroule dans un univers merveilleux entièrement constitué de laine et autres matériaux duveteux. Au fil de votre exploration, vous aurez l'occasion de rencontrer toute une palette d'ennemis colorés à gober et plus d'un obstacle à surmonter. Partez à l'aventure accompagné d'un ami ou utilisez un amiibo Yoshi de laine pour faire apparaître un double de Yoshi !

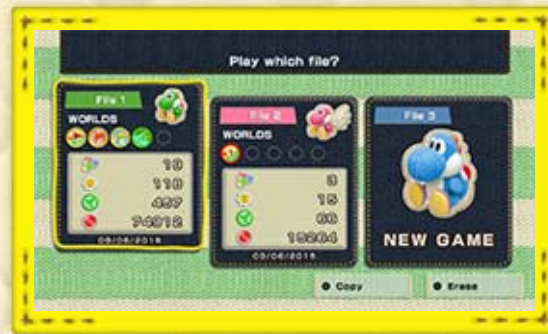




Choix du fichier



Sélectionnez un fichier de sauvegarde.



Naviguer dans les menus



Choisir un élément



Confirmer



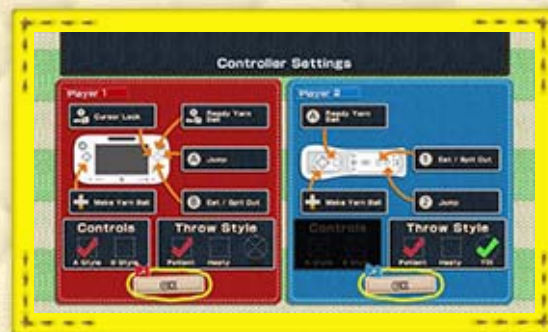
Annuler



Paramètres



Une fois que vous avez sélectionné la manette souhaitée, vous pouvez ajuster les paramètres suivants :



Commandes
[Controls]

Modifie les boutons permettant à Yoshi de sauter, de tirer la langue et de lancer des pelotes de laine.


Type de lancer
[Throw Style]

Modifie la manière dont Yoshi lance des pelotes de laine.

→ 10

◆ Pour jouer à deux en coopération, synchronisez deux manettes. ← 2



Chaque fois que vous terminez un niveau, votre progression est automatiquement enregistrée dans le fichier de sauvegarde sélectionné.  14



Gérer les données de sauvegarde



Effectuez ces opérations depuis l'écran de choix du fichier.

Copier

Appuyez sur ⊕, choisissez le fichier à copier puis sélectionnez le fichier de destination.

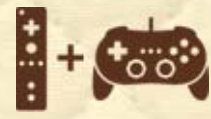
Effacer

Appuyez sur ⊖, choisissez le fichier à effacer puis appuyez sur ⊕.

◆ Attention : les données effacées ne peuvent pas être récupérées !



Ce logiciel est compatible avec quatre types de manettes. Les instructions de ce mode d'emploi font principalement référence au Wii U GamePad et au type de commandes A.



Se déplacer

+ / L ← →

+

Se baisser

+ / L ↓

+

Sauter

A

②

Saut plané

Maintenir A enfoncé dans les airs

Maintenir ② enfoncé dans les airs

Attaque rodéo

+ / L ↓ dans les airs

+ dans les airs

Tirer la langue (ou recracher un objet)

B

①

Lancer une pelote

X / R

A

Entrer dans un tuyau

⊕ / Ⓛ vers le tuyau

⊕ vers le tuyau

Emprunter une porte

⊕ / Ⓛ↑ devant la porte

⊕ devant la porte

Afficher le menu de pause

⊕

⊕

Se changer en œuf volant (mode deux joueurs)

⊖

⊖

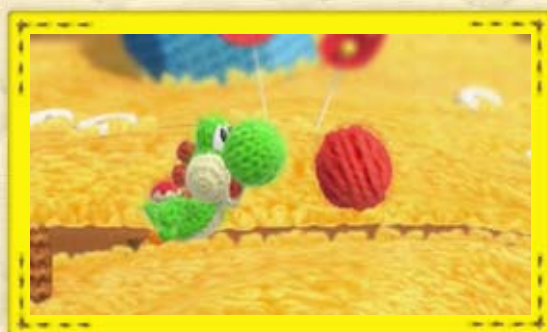


 **Gober des ennemis**  

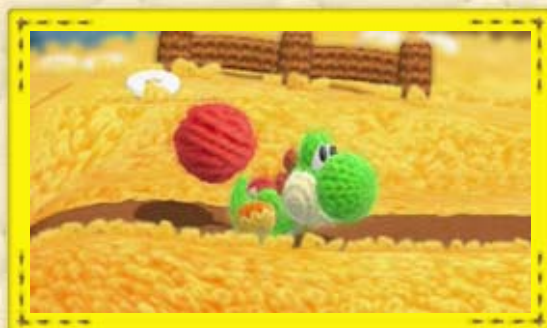
Appuyez sur **B** pour que Yoshi tire la langue et gobe un ennemi.

 **Recracher un ennemi gobé**  

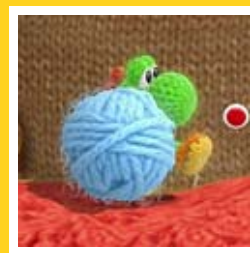
Appuyez sur **B** pour attaquer en recrachant un ennemi que Yoshi a gobé.

 **Créer une pelote**  

Une fois que Yoshi a gobé un ennemi, vous pouvez appuyer sur **+** pour créer une pelote de laine. Les pelotes suivent Yoshi partout où il va !

 **Les grosses pelotes de laine** 


Au cours de l'aventure, Yoshi se retrouvera parfois en possession de pelotes plus grosses que la moyenne. Ces super-pelotes sont plus puissantes que les pelotes ordinaires !





Défaire les nœuds



Quand Yoshi tire la langue à proximité d'un , celui-ci se dénoue. Un objet caché ou une zone secrète peuvent ainsi être révélés !



Lancer des pelotes






Les pelotes lancées permettent d'attaquer les ennemis et de récupérer certains objets.

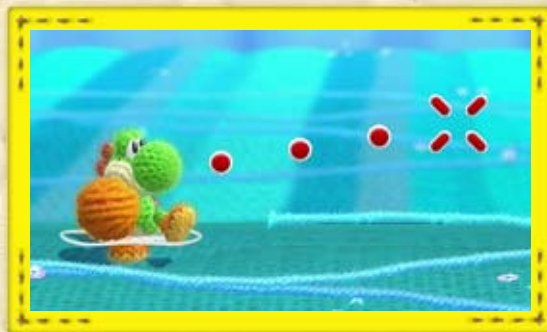
- ◆ La façon de lancer une pelote dépend du type de commandes que vous avez choisi.





Calme






1. Appuyez sur  ou  pour faire apparaître le curseur . Celui-ci se déplace verticalement.








2. Appuyez à nouveau sur  ou  pour lancer votre pelote dans la direction souhaitée.

Rapide

Maintenez  ou  enfoncé pour que le curseur  commence à se déplacer, et relâchez pour lancer.

Actions possibles pendant l'utilisation de :

- Maintenez  enfoncé pour viser pile au-dessus de Yoshi.
- Appuyez sur  ou  pour immobiliser .
- Appuyez sur  pour annuler le lancer.

Incliner

Si vous jouez avec la télécommande Wii, inclinez-la pour déplacer .



Actions possibles dans une partie à deux



Vous pouvez gober le Yoshi de votre partenaire en tirant la langue dans sa direction. Il vous est ensuite possible de le recracher ou de le transformer en pelote.



Cette petite île paisible située en plein cœur de l'océan Artistique permet d'accéder aux différents mondes du jeu.



1 Bobine de voyage

Emporte Yoshi vers le monde correspondant.

2 Pavillon des Yoshi

Les Yoshi que vous avez retreçotés s'y rassemblent. Observez-les de près, échangez-les avec le vôtre ou sauvegardez-en un sur un amiibo Yoshi de laine ! ➔ 18

3 Yoshi à incarner

4 Théâtre des souvenirs

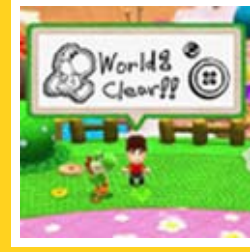
Examinez les ennemis que vous avez touchés avec vos pelotes et écoutez les musiques entendues au fil de l'aventure.

5 Pavillon amiibo

Les motifs obtenus grâce aux amiibo y sont conservés. ➔ 18

Mii de laine (Miiverse)

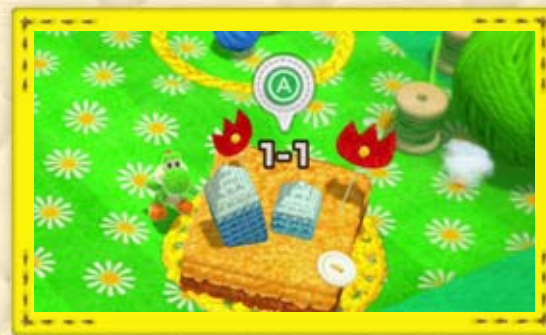
Si votre console est connectée à Internet, les Mii de laine des autres joueurs viendront peut-être vous rendre visite !



Approchez-vous d'un Mii de laine et appuyez sur **A** pour voir son message.

Cartes des mondes

Approchez-vous d'un niveau et appuyez sur **A** pour le commencer.



Menu des cartes

Appuyez sur **+** depuis Tricot'île ou depuis la carte d'un monde pour faire apparaître ce menu.

Aperçu des mondes

Consultez votre progression et la liste des objets obtenus dans chaque niveau.

Manettes

Changez de manette, modifiez les commandes ou ajustez le nombre de joueurs.

Mode d'emploi

Consultez le mode d'emploi électronique.

Miiverse

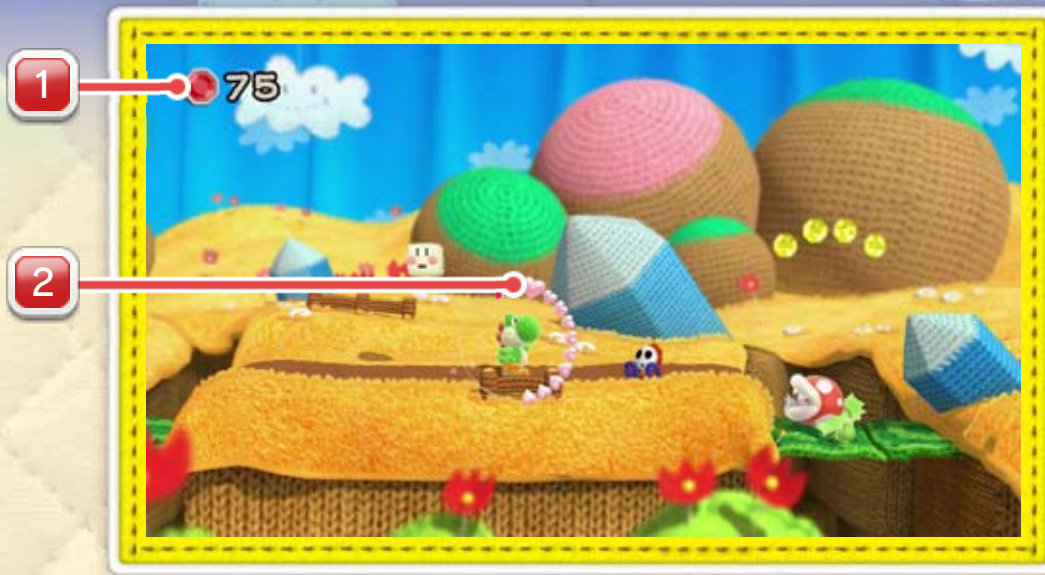
Publiez du contenu sur Miiverse ou consultez votre collection de tampons.

→ 13

Écran titre

Revenez à l'écran titre du logiciel.





1 Objets obtenus

2 Jauge de vie


Cette jauge apparaît chaque fois que Yoshi subit des dégâts, ou si vous restez un certain temps sans le déplacer.

◆ Lorsqu'il ne vous reste plus qu'un cœur, le symbole  s'affiche.



Accidents de parcours



Si Yoshi subit des dégâts alors que sa jauge de vie affiche  ou s'il tombe dans un trou, il vous faudra recommencer le niveau depuis le début ou depuis le dernier point de contrôle atteint.

 Points de contrôle  

Une fois ce repère atteint, vous n'aurez plus à recommencer le niveau depuis le début : vous pourrez reprendre à partir de ce point avec tous les objets détenus au moment de l'activation.



◆ Si vous quittez un niveau et que vous y entrez à nouveau, les points de contrôle ne seront plus activés.



Menu de pause



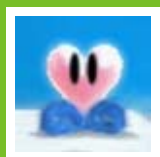
Appuyez sur ⊕ en cours de jeu pour ouvrir le menu de pause et afficher la liste des objets obtenus dans le niveau ainsi que les options suivantes :

Reprendre	Revenez à la partie en cours.
Badges	Utilisez un badge de puissance (→ 16) dans un niveau.
Miiverse	Composez un message à publier.
Mode d'emploi	Consultez le mode d'emploi électronique.
Recommencer	Revenez au début du niveau.
Abandonner	Revenez à la carte du monde.





Objets à ramasser



Cœur

Fait remonter votre jauge de vie.



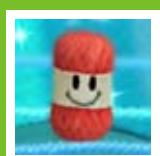
Perle

Existe en petit format (valeur : 1), en format moyen (valeur : 5) et en grand format (valeur : 10).



Écusson tampon

À chaque fois que vous en obtenez un certain nombre, vous recevez de nouveaux tampons à utiliser sur Miiverse.




Écheveau de laine

Trouvez les cinq d'un niveau pour retricoter un Yoshi !



Fleur souriante

Il y en a cinq par niveau. Plus vous en ramassez, plus grandes sont vos chances de participer à un jeu bonus une fois le niveau terminé !  14

◆ Essayez de ramasser toutes les fleurs d'un monde, une surprise vous attend peut-être...



Éléments du décor

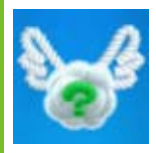


Boîte à pelotes



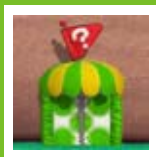
Tapez dedans par en dessous pour faire sortir des pelotes de laine.

◆ Vous pouvez transporter jusqu'à six pelotes.



Nuage ailé

Lancez une pelote ou un ennemi dessus et admirez le résultat !



Porte de métamorphose

Si Yoshi emprunte cette porte, il se retrouvera temporairement métamorphosé.

◆ Il existe bien d'autres éléments de décor à découvrir !

Yoshi métamorphosé

Essayez d'atteindre la sortie dans le temps imparti !

Ramassez un  pour obtenir quelques secondes supplémentaires.



◆ Si le temps est écoulé, vous réapparaîtrez devant la porte de métamorphose.





Anneau d'arrivée



Les fleurs souriantes ramassées dans le niveau ornent l'anneau d'arrivée. Traversez l'anneau pour terminer le niveau.



Jeux bonus

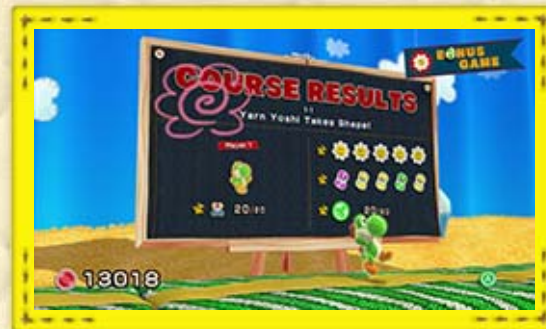
L'anneau d'arrivée est parcouru par un point lumineux qui s'immobilise lorsque vous traversez l'anneau. S'il s'arrête sur une fleur souriante, vous accédez à un jeu bonus !



Tableau de résultats



Consultez les détails de votre performance dans le niveau que vous venez de terminer.



En appuyant sur ⊖ dans le menu de pause, par exemple, vous pouvez passer en mode relax. Yoshi se retrouve alors équipé d'ailes qui facilitent son aventure.



Le mode relax expliqué



Ailes

Appuyez sur Ⓐ lorsque Yoshi est en l'air pour le faire voler jusqu'à ce que vous relâchiez le bouton.

Cœurs

Les cœurs que vous possédez au début du niveau ainsi que ceux que vous trouvez sont doublés.

Boss

Si vous perdez contre un boss, vous pourrez retenter votre chance immédiatement.

Œuf d'invincibilité

Il apparaît si vous échouez cinq fois dans un niveau. Si Yoshi l'utilise, il devient invulnérable aux attaques ennemies.

Badges de puissance

Il est possible d'utiliser un badge de puissance spécial qui vous permet de terminer un niveau instantanément, mais il coûte de nombreuses perles.



À mesure que vous progressez, vous obtiendrez des badges de puissance. Ces accessoires confèrent des capacités spéciales à Yoshi !



Utiliser un badge de puissance



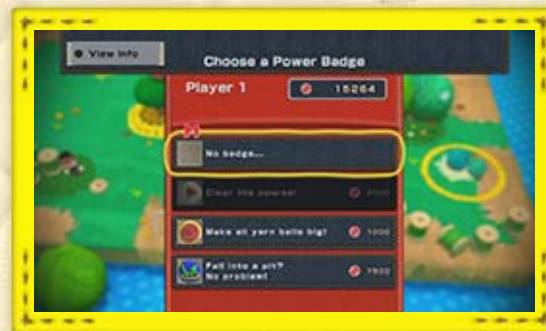
Si vous souhaitez utiliser un badge de puissance, activez-le avant de commencer un niveau ou en cours de niveau.



Activation



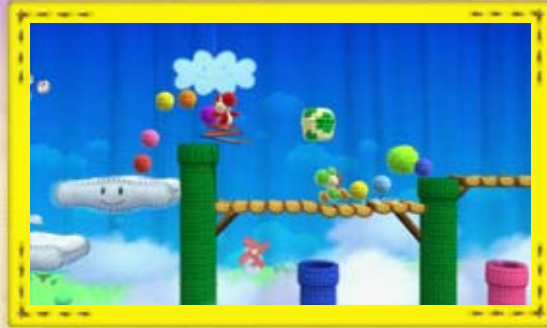
Un certain nombre de perles est nécessaire pour activer un badge de puissance. Un badge activé peut être utilisé jusqu'à ce que Yoshi termine ou quitte le niveau en cours.



- ◆ Vous ne pouvez utiliser qu'un seul badge de puissance à la fois. Si vous activez un autre badge, il remplacera le précédent.



Jouer avec un ami permet de s'entraider !



En cas de problème



Un joueur qui a perdu peut revenir en jeu tant que l'autre joueur ne perd pas lui-même.



Œuf volant



Le joueur qui revient en jeu apparaît sous la forme d'un œuf volant.

Appuyez sur tous les boutons pour vous rapprocher de l'autre joueur. Dès qu'il vous touche, vous êtes libre !



En cas de gros problème...

Si l'une des situations suivantes se présente, il vous faudra recommencer soit depuis le début du niveau, soit depuis le dernier point de contrôle activé :

- l'un des joueurs perd tandis que l'autre est dans un œuf volant ;
- les deux joueurs perdent en même temps.



Utiliser un amiibo vous donne accès à plusieurs fonctions supplémentaires sympathiques. Vous pourrez par exemple jouer avec un deuxième Yoshi !

- ◆ Les fonctionnalités peuvent varier selon le type d'amiibo utilisé.



amiibo Yoshi de laine



Pour utiliser un amiibo Yoshi de laine, touchez le point de contact NFC (☐) du Wii U GamePad avec son écusson (voir ci-contre).



Jouer Double Yoshi



Si l'amiibo est lu en cours de niveau en mode solo, un deuxième Yoshi de laine rejoint le vôtre. Toutes vos attaques et autres actions sont doublées.



Sauvegarder votre Yoshi préféré



Vous pouvez sauvegarder votre Yoshi préféré sur un amiibo Yoshi de laine depuis le pavillon des Yoshi. Vous pourrez alors faire appel à lui en cours de niveau et jouer en tant que Double Yoshi !

Sauvegarder

Sauvegarde le motif d'un Yoshi sur un amiibo.

Modifier

Permet de changer les couleurs d'un Yoshi et de le sauvegarder sur un amiibo.

- ◆ En mode deux joueurs, les joueurs ne peuvent pas accéder au pavillon en même temps.

- ◆ Vous ne pouvez sauvegarder qu'un seul motif à la fois sur un amiibo.
- ◆ Vous ne pouvez pas sauvegarder sur un amiibo les motifs conservés dans le pavillon amiibo.

Chaque fois que vous appelez un double de Yoshi, vous pouvez enregistrer son motif dans le pavillon amiibo sitôt le niveau terminé !



amiibo Yoshi (Yoshi de laine non inclus)



Si l'amiibo est lu en cours de niveau en mode solo, un Yoshi dont l'apparence correspond à celle de la figurine rejoint votre Yoshi et lui sert de double.



Autres amiibo



Si l'amiibo d'un autre personnage est lu, votre Yoshi revêt le motif exclusif correspondant.

- ◆ En cours de niveau du mode deux joueurs, seule l'apparence du Yoshi du joueur 1 est modifiée en conséquence.

Les motifs correspondant aux amiibo déjà lus sont enregistrés dans le pavillon amiibo.



IMPORTANT : ce logiciel, son mode d'emploi et toute documentation l'accompagnant sont protégés par le code de la propriété intellectuelle. Toute copie et/ou distribution non autorisée de ce logiciel peut donner lieu à des poursuites pénales et/ou civiles.

L'utilisation d'un appareil ou d'un logiciel non autorisés permettant des modifications techniques de la console Wii U ou de ses logiciels pourrait rendre ce logiciel inutilisable. Une mise à jour de la console peut être nécessaire pour utiliser ce logiciel.

Ne peut être utilisé qu'avec la version européenne ou australienne de la console Wii U.

Les informations relatives aux droits de propriété intellectuelle de ce logiciel, y compris, le cas échéant, les notices relatives à des éléments intermédiaires (middleware) ou à des logiciels open source, se trouvent dans la version anglaise de ce mode d'emploi électronique.

Assistance

Pour plus d'informations sur ce logiciel, visitez le site Nintendo :

www.nintendo.com

Pour obtenir de l'aide technique, consultez le mode d'emploi de votre console Wii U ou visitez le site :

support.nintendo.com