

Yoshi's Woolly World™

1 Información importante

Configuración

2 Mandos

3 Acerca de los amiibo

4 Funciones en línea

5 Control parental

Introducción

6 Acerca del juego

7 Empezar a jugar

8 Guardar la partida

Cómo controlar a Yoshi

9 Acciones básicas

10 Acciones especiales

¡A la aventura!

11 Isla Remiendos

12 Niveles

13 Objetos y otros elementos

14 Completar niveles

15 Modo relajado

16 Insignias de poder

Modo cooperativo y amiibo

17 Modo cooperativo

18 Utilizar los amiibo

Información sobre el producto

19 Información de copyright

20 Información de contacto

Antes de utilizar este programa, lee atentamente este manual electrónico. Si un niño pequeño va a utilizar la consola, un adulto debería leerle y explicarle previamente el contenido del manual electrónico.

Salud y seguridad

Lee el contenido de la aplicación Información sobre salud y seguridad (⚠️) en el menú de Wii U: en ella encontrarás información y consejos para disfrutar aún más de tus programas.

Selección de idioma

El idioma del programa dependerá de aquel en el que esté configurada la consola. Este programa está disponible en español, inglés, alemán, francés, italiano y neerlandés.

Si la consola ya está configurada en uno de ellos, dicho idioma será el utilizado en el programa.

Si la consola está configurada en otro idioma, el idioma predeterminado del programa será el inglés. El idioma de la consola se puede cambiar en la configuración de la consola (🔧).

- ◆ Las imágenes de este manual corresponden a la versión en inglés del programa.
- ◆ Cuando se necesite especificar a qué parte de una imagen se refiere una explicación del manual, las referencias al texto en pantalla de dichas imágenes incluirán el texto inglés entre corchetes.

Clasificación por edades

Para obtener información sobre la clasificación por edades de este o cualquier otro título, consulta el sitio web correspondiente a tu región.

PEGI (Europa):

www.pegi.info

USK (Alemania):

www.usk.de

Classification Operations Branch (Australia):

www.classification.gov.au

OFLC (Nueva Zelanda):

www.classificationoffice.govt.nz

Rusia:

minsvyaz.ru/ru/doc/index.php?id_4=883

Los mandos que se indican a continuación son compatibles con este programa. Para utilizarlos, deberás sincronizarlos previamente con la consola.



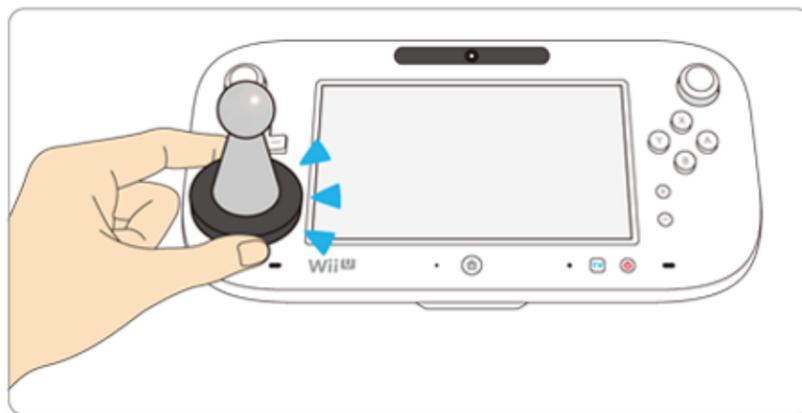
- ◆ Se requiere un mando por usuario para jugar en modo multijugador.
- ◆ No se puede usar más de un Wii U GamePad con este programa.
- ◆ Se puede utilizar un mando de Wii Plus en lugar de un mando de Wii.
- ◆ Se puede utilizar un mando clásico en lugar de un mando clásico Pro.

Cómo sincronizar los mandos

Para sincronizar un mando, abre el menú HOME y después selecciona

"Configuración de mandos". Por último, elige "Sincronizar" y sigue las instrucciones que aparezcan en pantalla.





Este programa es compatible con **amiibo**. Puedes utilizar accesorios amiibo™ compatibles acercándolos al punto de contacto NFC (☐) del Wii U GamePad.

Los amiibo son más de lo que parecen: puedes usarlos con programas compatibles si los conectas mediante el sistema de comunicación de corto alcance (NFC). Para obtener más información, visita <http://amiibo.nintendo.eu/>.

- ◆ Cada amiibo solo puede contener datos de un único programa. Para crear datos de un programa en un amiibo que ya contiene datos de guardado de otro programa, antes debes borrar los datos existentes. Para borrar los datos de un amiibo, accede a la configuración de la consola (🔧) desde el menú de Wii U y selecciona "Ajustes de amiibo".
- ◆ Varios programas compatibles pueden leer los datos de un amiibo.
- ◆ Si los datos de un amiibo resultan dañados y no se pueden restaurar, accede a la configuración de la consola (🔧) desde el menú de Wii U y reinícialos en los ajustes de amiibo.

Conéctate a internet para disfrutar de las siguientes funciones:

• Miiverse™ 

- ◆ Para usar las funciones en línea, debes conectarte a internet y configurar primero Miiverse.
- ◆ Para obtener información acerca de cómo conectar la consola Wii U a internet, consulta la guía rápida de Wii U.
- ◆ Para obtener más información acerca de Miiverse, consulta la sección del mismo nombre en el manual electrónico de Wii U. Para acceder al manual electrónico de Wii U, abre el menú HOME desde el menú de Wii U pulsando  y luego selecciona .

Los padres y tutores pueden activar el control parental () desde el menú de Wii U para restringir el acceso a determinados contenidos de la consola.

Se pueden restringir las siguientes funciones:

Nombre	Descripción
Comunicación en línea (juegos)	Permite restringir Miiverse. Al hacerlo, los personajes Mii™ de lana de otros jugadores no aparecerán en el juego.  11
Miiverse	Permite restringir la publicación y lectura (o solo la publicación) de mensajes en Miiverse.



YOSHI'S WOOLLY WORLD™ está ambientado en un entrañable mundo hecho a mano a base de lana y otros materiales textiles. Conforme explores este mundo irás descubriendo una gran cantidad de enemigos que Yoshi podrá tragarse, así como diversos obstáculos que deberá superar. Puedes jugar con otra persona o usar un amiibo de Yoshi de Lana para hacer que aparezca un doble de Yoshi en el juego.

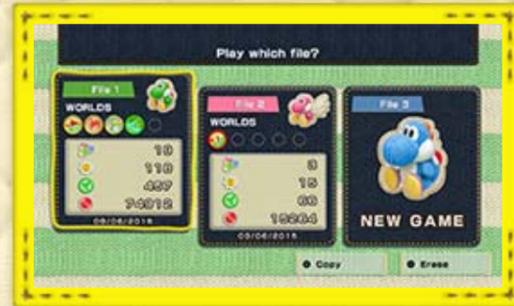




Pantalla de selección de archivo



Elige un archivo de guardado para comenzar a jugar.



Desplazarse por los menús



Elegir una opción



Confirmar



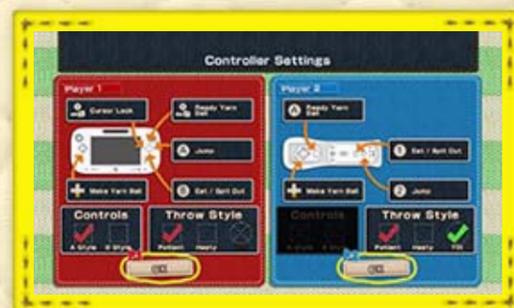
Cancelar



Ajustes



Tras elegir un mando con el que jugar, podrás modificar los siguientes ajustes:



Controles
[Controls]

Cambia los botones con los que saltar, sacar la lengua y lanzar ovillos.

Lanzamiento
[Throw Style]

Cambia la forma en que Yoshi lanza ovillos de lana. 

- ◆ También puedes jugar en modo cooperativo con otro jugador si sincronizas dos mandos antes de empezar.





Cada vez que completes un nivel, tu progreso se guardará de forma automática en el archivo de guardado que estés usando. 



Gestionar los datos de guardado



Puedes gestionar tus datos de guardado en la pantalla de selección de archivo.

Copiar

Pulsa ⊕, elige el archivo que quieres copiar y luego selecciona el archivo al que quieres copiar los datos.

Borrar

Pulsa ⊖, elige el archivo que quieres borrar y luego pulsa ⊕.

◆ Ten en cuenta que no podrás recuperar los datos de guardado una vez los hayas borrado.



Puedes usar cuatro tipos de mando diferentes para jugar. Las explicaciones que figuran en este manual se refieren principalmente al Wii U GamePad y están pensadas para un mando configurado siguiendo el estilo A.



Moverse

+ / L ← →

+

Agacharse

+ / L ↓

+

Saltar

A

2

Revolotear

Mantén pulsado A en el
aire

Mantén pulsado 2
en el aire

Salto Bomba

+ / L ↓ en el aire

+ en el aire

Sacar la lengua (o escupir)

B

1

Lanzar ovillo

X / R

A

Entrar en una tubería

⊕ / Ⓛ en el sentido de
entrada

⊕ en el sentido de
entrada

Cruzar una puerta

⊕ / Ⓛ↑ ante la puerta

⊕ ante la puerta

Abrir el menú de pausa

⊕

⊕

Meterse en el huevo alado (modo cooperativo)

⊖

⊖

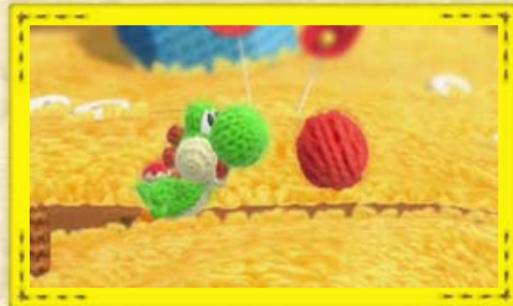


 **Comer enemigos** 

Pulsa **B** para hacer que Yoshi saque la lengua y se coma un enemigo.

 **Escupir enemigos** 

Pulsa **B** para atacar escupiendo un enemigo que Yoshi se haya tragado.

 **Poner ovillos de lana** 

Tras comer un enemigo, pulsa **+** para poner un ovillo de lana que seguirá a Yoshi adondequiera que vaya.

**Ovillos grandes**

De vez en cuando Yoshi podrá conseguir ovillos más grandes. ¡Son mucho más potentes que los ovillos normales!

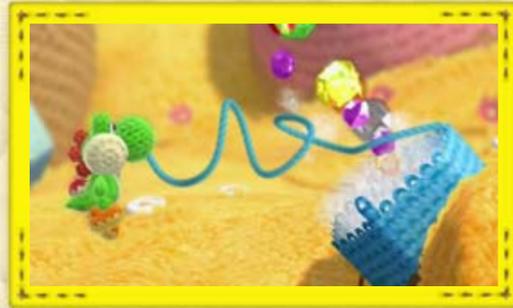




Desatar nudos



Si apuntas con la lengua de Yoshi a , lo desatarás. Al hacerlo puede que descubras un objeto o zona oculta.



Lanzar ovillos de lana



Puedes lanzar ovillos de lana para atacar a tus enemigos o para recoger determinados objetos.

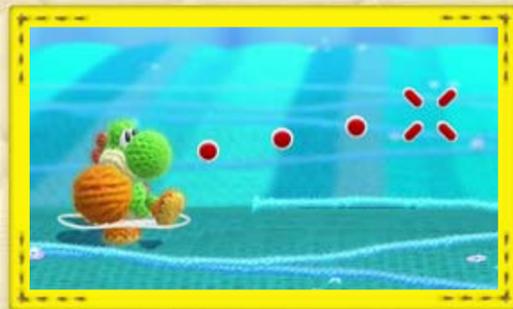
- ◆ Los controles que se usan para lanzar ovillos varían en función del estilo de lanzamiento que hayas seleccionado.



Normal



1. Si pulsas  o , aparecerá la mira , que se moverá hacia arriba y abajo.



2. Vuelve a pulsar  o  para lanzar el ovillo.

Rápido

Mantén pulsado  o  para hacer que la mira () se mueva. Suelta el botón para lanzar el ovillo.

Mientras la mira () aparezca en pantalla, puedes:

- Mantener pulsado  para apuntar directamente encima de Yoshi.
- Pulsar  o  para que la mira deje de moverse.
- Pulsar  para cancelar el lanzamiento del ovillo.

Inclinar

Si juegas con un mando de Wii (en posición horizontal), inclínalo para mover la mira ()



Modo cooperativo



Si apuntas con la lengua al Yoshi del otro jugador, podrás tragártelo y luego escupirlo o convertirlo en ovillo de lana.



Esta diminuta isla se encuentra en pleno océano Hechoamano. Desde aquí podrás acceder a todos los mundos del juego.



1 Carrete trotamundos

Transporta a Yoshi a uno de los mundos.

2 Alfiletero de Yoshi

Los Yoshis que hayas rescatado aparecerán aquí. Podrás verlos más de cerca, intercambiarlos con el Yoshi que tengas seleccionado o guardar el que más te guste en el amiibo de Yoshi de Lana.

→ 18

3 Yoshi seleccionable

4 Carpa de la nostalgia

Aquí podrás ver a los enemigos a los que les has lanzado ovillos y escuchar la música del juego.

5 Alfiletero amiibo

Aquí se almacenarán los diseños de Yoshi que hayas desbloqueado con figuras amiibo. → 18

Personajes Mii de lana (Miiverse)

Si estás conectado a internet, puede que aparezcan personajes Mii de lana de otros jugadores. ¡Acércate a ellos y pulsa **A** para ver sus publicaciones!



Mapa del mundo

Acércate a un nivel y pulsa **A** para acceder a él.



Menú del mapa

Accede a este menú pulsando **+** en Isla Remiendos o en uno de los mapas del mundo.

Resumen de mundos

Consulta tus avances y los objetos que has recogido en cada nivel.

Mandos

Modifica los controles, la configuración de los botones o el número de jugadores.

Ver el manual

Consulta el manual electrónico.

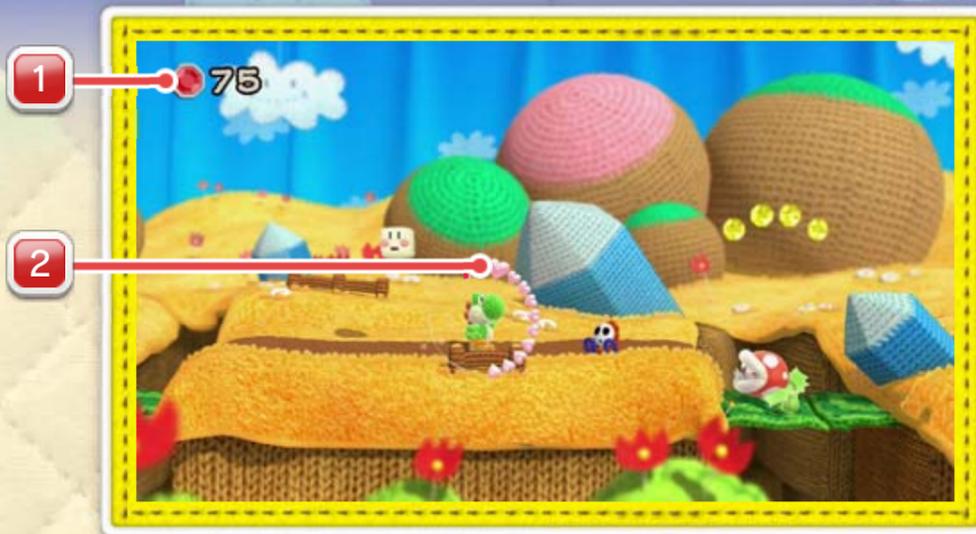
Miiverse

Publica en Miiverse o echa un vistazo a los sellos que has recogido.  13

Pantalla del título

Vuelve a la pantalla del título.





1 Objetos recogidos

2 Vida

Este indicador aparece cada vez que Yoshi recibe daño, o también cuando se queda quieto durante un cierto periodo de tiempo.

◆ Cuando solo te quede un corazón, aparecerá el icono .



Si te caes por un agujero o sufres daño cuando tu vida está al mínimo (), tendrás que volver a empezar, bien desde el principio del nivel o bien desde el último punto de control.

 Puntos de control  

Cada vez que pases por uno, podrás volver a empezar desde ese punto conservando todos los objetos que habías conseguido.



◆ Si sales de un nivel y vuelves a entrar, deberás volver a empezar desde el principio.



Menú de pausa



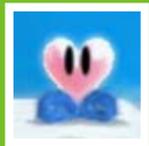
Pulsa ⊕ durante la partida para acceder al menú de pausa. Podrás ver qué objetos has recogido y también acceder a las siguientes opciones:

Reanudar	Vuelve a la partida.
Insignias de poder	Puedes usar insignias (→ 16) durante un nivel.
Publicar en Miiverse	Te permite publicar un mensaje en Miiverse.
Ver el manual	Consulta el manual electrónico del juego.
Volver a empezar	Vuelve a jugar el nivel desde el principio.
Salir del nivel	Vuelve al mapa del mundo.





Objetos



Corazones

Restauran tu salud.



Cuentas

Existen tres tamaños: pequeñas (equivalen a 1 cuenta), medianas (equivalen a 5) y grandes (equivalen a 10).



Parches de sello

Recoge cierto número para obtener sellos que luego podrás usar en Miiverse.



Madeiras mágicas

En cada nivel hay cinco escondidas. ¡Da con todas para rescatar un Yoshi de Lana!



Flores sonrientes

Hay cinco en cada nivel. Cuantas más consigas, más probabilidades tendrás de desbloquear un minijuego extra al final del nivel.  14

◆ Si consigues todas las flores sonrientes de un nivel, puede que ocurra algo muy interesante...



Otros elementos



Cestas de ovillos



Si las golpeas desde abajo, saldrán ovillos de lana.

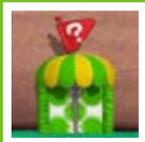
◆ Puedes llevar un máximo de seis ovillos.

Nubes aladas



Si las golpeas con un ovillo o un enemigo, puede que pase algo interesante...

Puertas misteriosas



Si Yoshi entra por una puerta misteriosa, se transformará temporalmente.

◆ Además de todos los objetos y elementos que figuran en este manual, en el juego podrás descubrir muchos más.

Durante la transformación...

¡Intenta llegar a la salida antes de que se acabe el tiempo! Recoge  para conseguir segundos adicionales.



◆ Cuando se acabe el tiempo, volverás automáticamente a la puerta misteriosa.





Aros de meta



Las flores sonrientes que hayas obtenido a lo largo del nivel aparecerán en el aro de meta. Salta por el aro para completar el nivel.



Minijuegos extra

Una luz parpadeará alrededor del aro de meta y se detendrá cuando lo atraveses. Si se para en una flor sonriente, podrás disfrutar de un minijuego extra.



Resultados



Podrás comprobar cómo te has desenvuelto en el nivel que acabas de completar.



Si pulsas ⊖ en el menú de pausa, por ejemplo, podrás pasar a jugar en modo relajado. En este modo de juego Yoshi tendrá alas que le permitirán volar constantemente, lo que hará la aventura mucho más fácil.



Características del modo relajado



Alas

Si mantienes pulsado (A) cuando Yoshi está en el aire, seguirá volando mientras no sueltes el botón.

Corazones

Se duplica la cantidad de corazones con la que empiezas un nivel. Del mismo modo, encontrarás el doble de corazones al ir jugando.

Jefes

Aunque pierdas en un combate contra un jefe, podrás volver a enfrentarte a él al momento.

Huevo de invencibilidad

Aparecerá tras la quinta vez que no consigas superar un nivel. Mientras Yoshi esté bajo sus efectos, no sufrirá ningún tipo de daño.

Insignias de poder

Podrás usar una insignia de poder especial para superar un nivel de forma automática, aunque ten en cuenta que para ello necesitarás un gran número de cuentas.



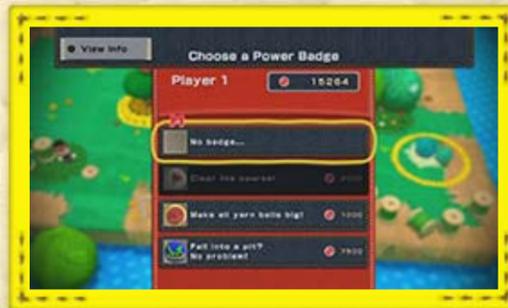
Conforme avances en el juego, irás desbloqueando diversas insignias de poder que podrás usar para dotar a Yoshi de habilidades especiales.

Cómo usar las insignias

Puedes seleccionar la insignia que quieres usar justo antes de empezar un nivel y también a través del menú de pausa una vez que hayas comenzado a jugar.

Selección de insignias

Para usar una insignia tendrás que disponer de un cierto número de cuentas. Cuando hayas seleccionado una, podrás sacarle partido hasta que completes el nivel o salgas de él.



- ◆ Solo podrás usar una habilidad a la vez. Si seleccionas otra insignia, su habilidad remplazará a la que habías elegido previamente.



Si juegas con otra persona, podréis ayudaros mutuamente.



Si un jugador se queda sin vida...



Si alguno de los dos se queda sin vida, podrá volver a la partida siempre y cuando el otro jugador siga adelante.



Huevo alado



Al volver al nivel, estarás dentro de un huevo alado. Pulsa botones de forma constante para acercarte al Yoshi del otro jugador. Si este logra darle al huevo, ¡serás libre!



Si los dos os quedáis sin vida...

Si os encontráis en alguna de estas dos situaciones, tendréis que intentar superar el nivel de nuevo, bien sea desde el principio o bien desde un punto de control:

- Un jugador se queda sin vida cuando el otro está dentro del huevo alado.
- Los dos jugadores se quedan sin vida al mismo tiempo.



Usa los amiibo para acceder a un gran número de funciones, como la posibilidad de jugar con un Yoshi Doble.

- ◆ Dichas funciones variarán según el amiibo que hayas usado.



amiibo de Yoshi de Lana



Para usar un amiibo de Yoshi de Lana, mantenlo sobre el Wii U GamePad de modo que el logotipo de amiibo que figura en su parte inferior toque el punto de contacto NFC (□).



Yoshi Doble



Si lees los datos del amiibo cuando juegas solo a un nivel, aparecerá otro Yoshi de Lana y todos sus ataques y acciones se duplicarán.



Guardar un diseño de Yoshi



En el alfiletero de Yoshi puedes guardar tu diseño preferido en el amiibo de Yoshi de Lana. De este modo, podrás hacer que luego te eche una mano como Yoshi Doble en cualquier nivel.

Guardar

Guarda en el amiibo el diseño del Yoshi seleccionado.

Cambiar color

Modifica el color del Yoshi seleccionado y guárdalo en el amiibo.

- ◆ En el modo cooperativo, los dos jugadores deberán entrar en el alfiletero por separado.

- ◆ Solo puedes almacenar un diseño de Yoshi a la vez en un amiibo.
- ◆ No podrás guardar diseños en un amiibo desde el alfiletero amiibo.

Puedes guardar en el alfiletero amiibo los diseños que hayas usado como Yoshi Doble al completar el nivel.



Otros amiibo de Yoshi



Si lees los datos del amiibo cuando juegas solo a un nivel, aparecerá un Yoshi similar al de la figura y actuará como Yoshi Doble.



Otras figuras amiibo



Si lees alguna de estas figuras, podrás jugar con un Yoshi hecho a su imagen.

- ◆ Al leerlo durante un nivel en el modo cooperativo, solo cambiará el diseño del Yoshi del jugador 1.

Todos los diseños que hayas leído previamente se almacenarán en el alfiletero amiibo.



IMPORTANTE: Este programa está protegido por copyright. Su reproducción o distribución sin autorización podría derivar en responsabilidad penal o civil. Este programa, así como el manual y demás textos que lo acompañen, están protegidos por leyes de propiedad intelectual. El uso de dispositivos o programas no autorizados que permitan efectuar modificaciones técnicas de la consola Wii U o de sus programas podría inutilizar este programa.

Para ejecutarlo podría ser necesaria una actualización de la consola.

Este programa solo es compatible con las versiones europea y australiana de la consola Wii U.

Consulta la versión en inglés de este manual electrónico para ver los derechos de propiedad intelectual relacionados con este programa, incluidos los avisos legales de las aplicaciones intermedias y los componentes de los programas de código abierto, en caso de que se hayan utilizado.

Información de contacto

Para obtener más información sobre este producto, consulta el siguiente sitio web:

www.nintendo.com

Para obtener asistencia técnica, consulta el manual de instrucciones de la consola Wii U o visita:

support.nintendo.com