

Yoshi's Woolly World™

1 | Wichtige Informationen

Einstellungen

2 | Controller

3 | Über amiibo

4 | Online-Funktionen

5 | Altersbeschränkungen

Einleitung

6 | Über das Spiel

7 | Spielstart

8 | Speichern des Spiels

Yoshis Aktionen

9 | Grundlegende Steuerung

10 | Yoshis Spezialaktionen

Dein Abenteuer

11 | Woll-Atoll

12 | Level

13 | Items und Objekte

14 | Abschließen eines Levels

15 | Modus „Entspannt“

16 | Trickanstecker

Zwei-Spieler-Modus und amiibo

17 | Zu zweit spielen

18 | amiibo-Funktionen

Produktinformationen

19 | Copyright-Hinweise

20 | Serviceinformationen

Bitte lies vor der Verwendung dieser Software diese Bedienungsanleitung und folge ihren Anweisungen. Sollte diese Software von Kindern genutzt werden, muss ihnen diese Bedienungsanleitung von einem Erwachsenen vorgelesen und erklärt werden.

Gesundheit und Sicherheit

Bitte lies vor Verwendung der Software die  Gesundheits- und Sicherheitsinformationen im Wii U-Menü. Darin sind wichtige Informationen enthalten, die ein positives Erleben dieser Software gewährleisten.

Sprachauswahl

Grundsätzlich wird für diese Software die Spracheinstellung der Konsole übernommen. Diese Software verfügt über sechs verschiedene Sprachen: Englisch, Deutsch, Französisch, Spanisch, Italienisch und Niederländisch.

Wurde für deine Wii U-Konsole bereits eine dieser Sprachen ausgewählt, wird diese automatisch in der Software verwendet.

Wurde eine Sprache ausgewählt, die nicht oben angeführt ist, wird in der Software englischer Bildschirmtext angezeigt. Die Spracheinstellung der Konsole kann direkt in den  Systemeinstellungen geändert werden.

- ◆ Die Software-Bildschirmfotos dieser Bedienungsanleitung sind der englischen Version der Software entnommen.
- ◆ Zur Verdeutlichung wird in dieser Bedienungsanleitung, wenn auf einen Text auf einem Bildschirmfoto Bezug genommen wird, auch der englische Text in [eckigen Klammern] angezeigt.

Alterseinstufungen

Um weitere Informationen zu den Alterseinstufungen für diese sowie andere Software zu erhalten, besuche bitte die Website der für deine Region zuständigen Stelle für Alterseinstufungen.

PEGI (Europa):

www.pegi.info

USK (Deutschland):

www.usk.de

Classification Operations Branch (Australien):

www.classification.gov.au

OFLC (Neuseeland):

www.classificationoffice.govt.nz

Russland:

minsvyaz.ru/ru/doc/index.php?id_4=883

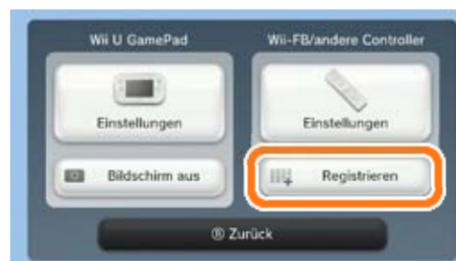
Die folgenden Controller können an der Konsole registriert und mit dieser Software verwendet werden.



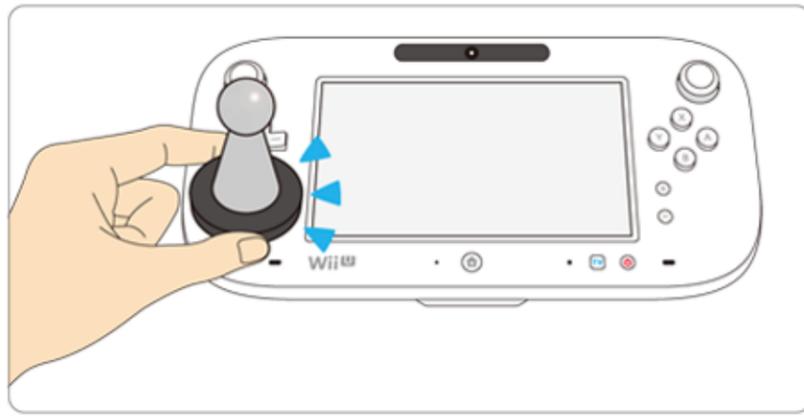
- ◆ Zum Spielen von Mehrspielermodi benötigt jeder Spieler einen eigenen Controller.
- ◆ Es kann jeweils nur ein Wii U GamePad mit dieser Software verwendet werden.
- ◆ Anstatt einer Wii-Fernbedienung kann auch eine Wii-Fernbedienung Plus verwendet werden.
- ◆ Anstatt eines Classic Controller Pro kann auch ein Classic Controller verwendet werden.

Controller registrieren

Öffne das HOME-Menü und wähle **CONTROLLER-EINSTELLUNGEN** ⇒ **REGISTRIEREN**. Befolge die Anweisungen auf dem Bildschirm, um deinen Controller zu registrieren.



3 Über amiibo



Diese Software unterstützt **amiibo**. Du kannst kompatibles amiibo™-Zubehör verwenden, indem du damit den NFC-Kontaktpunkt (☐) des Wii U GamePads berührst.

Deine amiibo sind mehr als nur ein Blickfang. Sie können von kompatibler Software über NFC (Near Field Communication) eingelesen und dann in der Software verwendet werden. Weitere Informationen findest du unter:

<http://amiibo.nintendo.eu/>

- ◆ Jedes amiibo kann nur Softwaredaten für jeweils einen Softwaretitel speichern. Um neue Softwaredaten auf einem amiibo speichern zu können, auf dem bereits Daten eines anderen Softwaretitels gespeichert sind, müssen die vorhandenen Softwaredaten gelöscht werden. Rufe hierfür in den  Systemeinstellungen im Wii U-Menü die amiibo-Einstellungen auf.
- ◆ Ein amiibo kann von verschiedenen kompatiblen Softwaretiteln gelesen werden.
- ◆ Sind die Daten auf deinem amiibo fehlerhaft und können nicht wiederhergestellt werden, setze sie zurück, indem du in den  Systemeinstellungen im Wii U-Menü die amiibo-Einstellungen wählst.

Stelle eine Verbindung zum Internet her, um folgende Funktionen zu nutzen:

- Miiverse™ 

- ◆ Um Online-Funktionen nutzen zu können, musst du eine Internetverbindung herstellen und das Miiverse einrichten.
- ◆ Weitere Informationen darüber, wie du deine Wii U-Konsole mit dem Internet verbindest, findest du in der Wii U-Schnellstartanleitung.
- ◆ Informationen über das Miiverse findest du in der elektronischen Wii U-Bedienungsanleitung. Du kannst die elektronische Wii U-Bedienungsanleitung ansehen, indem du im Wii U-Menü  drückst und im dadurch aufgerufenen HOME-Menü  auswählst.

Eltern bzw. Erziehungsberechtigte können bestimmte Funktionen der Wii U-Konsole in den  Altersbeschränkungen im Wii U-Menü sperren. Die folgenden Funktionen können gesperrt werden:

Name	Erklärung
Online-Interaktion in Spielen	Sperrt die Verwendung des Miiverse, sodass keine Woll-Mii™-Charaktere anderer Spieler erscheinen.  11
Miiverse	Sperrt das Posten von Inhalten und/oder das Ansehen von Inhalten anderer Spieler im Miiverse. Es können sowohl beide Optionen als auch nur das Posten von Inhalten gesperrt werden.



YOSHI'S WOOLLY WORLD™ spielt in einer wunderbaren Welt aus Wolle, Watte und Stoff, in der Yoshi viele farbenfrohe Feinde verspeisen und heimtückische Hindernisse überwinden muss. Du kannst zu zweit mit einem Freund spielen oder ein Woll-Yoshi-amiibo verwenden, um Yoshi einen Doppelgänger an die Seite zu stellen!





Datei-Auswahl



Wähle eine Speicherdatei, um das Spiel zu starten.



Menü-Steuerung



Menüpunkt auswählen



Bestätigen



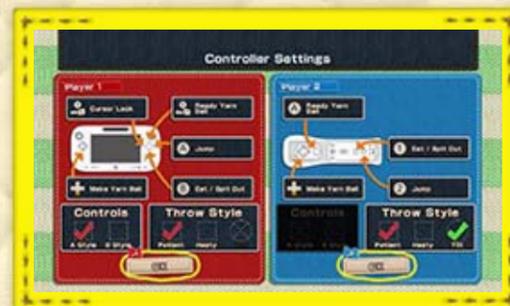
Zurück



Einstellungen



Nachdem du ausgesucht hast, mit welchem Controller du spielen möchtest, kannst du die folgenden Einstellungen vornehmen:



Steuerung
[Controls]

Hier kannst du ändern, mit welchen Knöpfen Yoshi springt, die Zunge herausstreckt und Wollknäuel wirft.

Wurftechnik
[Throw Style]

Hier wählst du aus, wie Yoshi Wollknäuel wirft.  10

◆ Wenn du vorher zwei Controller verbunden hast, kannst du zu zweit mit einem Freund spielen.  2



Dein Fortschritt wird automatisch in der ausgewählten Datei gespeichert, wenn du einen Level abschließt. 



Speicherdaten verwalten



Diese Aktionen können in der Dateiauswahl ausgeführt werden:

Kopieren

Drücke ⊕ und wähle die zu kopierende Datei. Bestimme dann, wohin du sie kopieren möchtest.

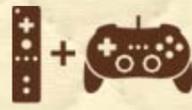
Löschen

Drücke ⊖, wähle die Datei, die du löschen möchtest, und bestätige mithilfe von Ⓐ.

◆ Einmal gelöschte Speicherdaten können nicht wiederhergestellt werden, also sei bitte vorsichtig.



Du kannst mit einem von vier möglichen Controllern spielen. Die Erklärungen in dieser Anleitung beziehen sich hauptsächlich auf das Wii U GamePad mit der Einstellung „Typ A“.



Bewegen



Ducken



Springen



Flutterflug

In der Luft **A** gedrückt halten

In der Luft **2** gedrückt halten

Stampfattacke



Zunge herausstrecken (oder spucken)



Wollknäuel werfen



Röhre betreten

⊕ / ⊙ in Richtung der
Röhre

⊕ in Richtung der
Röhre

Tür durchschreiten

⊕ / ⊙ ↑ vor der Tür

⊕ vor der Tür

Pausenmenü öffnen

⊕

⊕

Zum Flügel-Ei werden (Zwei-Spieler-Modus)

⊖

⊖



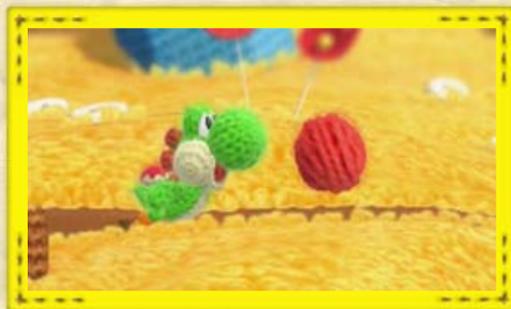

Feinde verspeisen


Drücke **B**, damit Yoshi seine Zunge herausstreckt und Feinde verspeist.



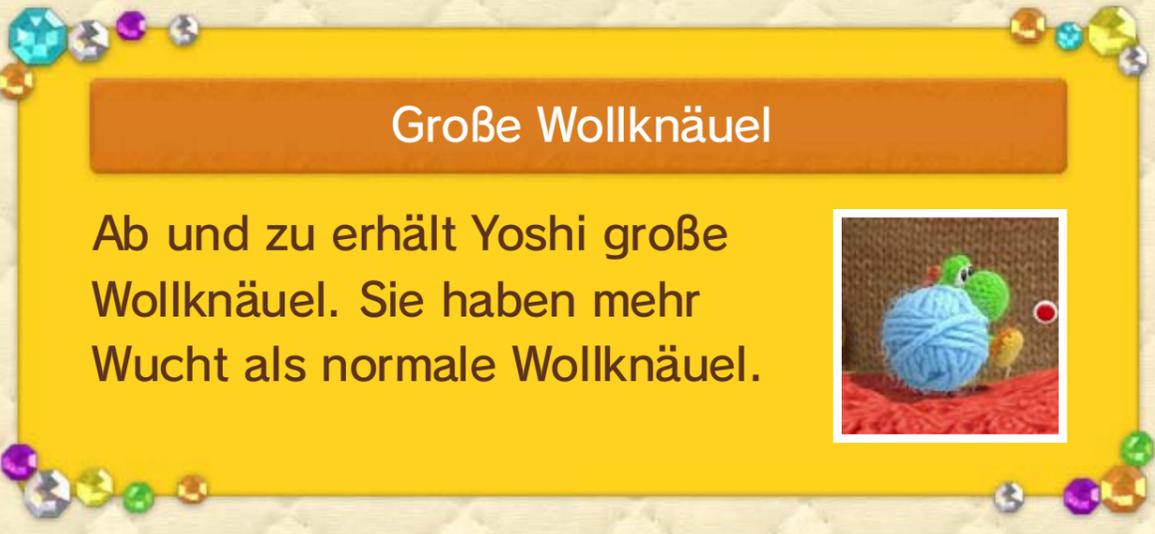
Feinde ausspucken


Drücke **B**, um andere Feinde mit einem zuvor verspeisten Feind anzugreifen.



Wollknäuel erzeugen


Drücke **+**, nachdem du einen Feind verspeist hast, um ein Wollknäuel zu erzeugen. Seine Wollknäuel folgen Yoshi auf Schritt und Tritt.



Große Wollknäuel

Ab und zu erhält Yoshi große Wollknäuel. Sie haben mehr Wucht als normale Wollknäuel.

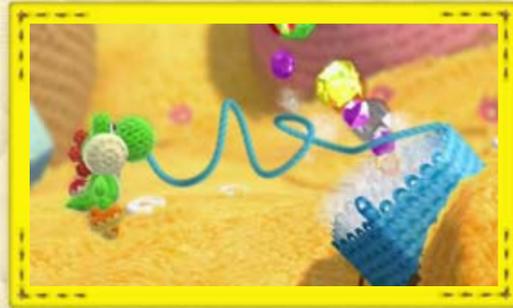




Schleifen öffnen



Triff  mit Yoshis Zunge, um ein Objekt aufzutrennen. So findest du versteckte Items und Räume!



Wollknäuel werfen



Du kannst Wollknäuel werfen, um Feinde anzugreifen und manche Items aufzusammeln.

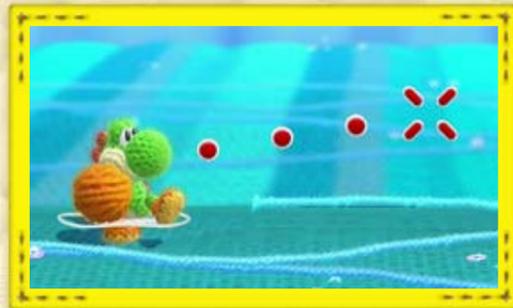
- ◆ Die Wurfsteuerung unterscheidet sich je nach gewählter Wurftechnik.



Ruhig



1. Drückst du  oder , erscheint  (das Fadenkreuz) und bewegt sich nach oben und unten.



2. Drücke erneut  oder , wenn du werfen möchtest.



Hastig



Halte  oder  gedrückt, damit  erscheint. Lasse den Knopf los, um zu werfen.

Während  angezeigt wird, kannst du Folgendes tun:

- Halte  gedrückt, um gerade nach oben zu zielen.
- Drücke  oder , um  anzuhalten.
- Drücke , um den Wurf abubrechen.



Neigen



Wenn du mit einer Wii-Fernbedienung (quer gehalten) spielst, neige sie, um  zu bewegen.



Techniken für zwei Spieler



Triff mit der Zunge den Yoshi deines Mitspielers, um ihn zu verspeisen. Danach kannst du ihn ausspucken oder zu einem Wollknäuel verarbeiten.



Eine friedliche Insel mitten im Bastelmeer. Von hier aus gelangst du zu den einzelnen Welten.



1 Wollspule

Lässt Yoshi zwischen den Welten reisen.

2 Yoshi-Pavillon

Hier findest du Yoshis, die du gerettet hast. Du kannst sie aus der Nähe betrachten, als Spielfigur auswählen oder auf einem Woll-Yoshi-amiibo speichern.

3 Verfügbarer Yoshi

4 Museums-Pavillon

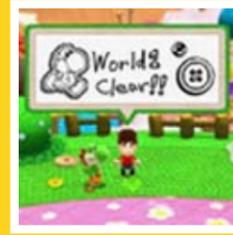
Hier kannst du Feinde ansehen, die du schon einmal mit einem Wollknäuel erwischst hast, und alle Musikstücke hören, die du bereits kennst.

5 amiibo-Pavillon

Hier werden von amiibo eingelesene Yoshi-Designs gespeichert. → 18

Woll-Mii-Charaktere (Miiverse)

Wenn du eine Verbindung zum Internet hergestellt hast, leisten dir Woll-Mii-Charaktere anderer Spieler Gesellschaft. Nähere dich einem von ihnen und drücke **A**, um seinen Miiverse-Beitrag anzusehen.



Weltkarten

Nähere dich einem Level und drücke **A**, um ihn zu betreten.



Kartenmenü

Öffne dieses Menü, indem du auf dem Woll-Atoll oder auf einer Weltkarte **+** drückst.

Weltenübersicht

Hier kannst du deinen Fortschritt und die in jedem Level gefundenen Items ansehen.

Controller

Unter dieser Option kannst du deinen Controller, die Steuerung und die Spielerzahl ändern.

Anleitung

Hier kannst du dir die elektronische Bedienungsanleitung ansehen.

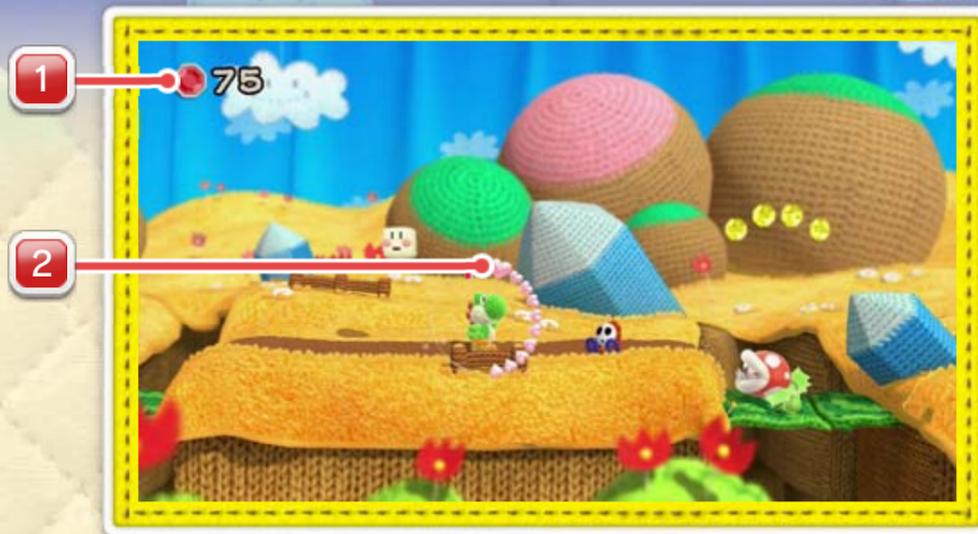
Miiverse

Hier kannst du Beiträge im Miiverse posten und deine gesammelten Stempel ansehen. 

Titelbildschirm

Diese Option bringt dich zum Titelbildschirm zurück.





1 Gesammelte Items

2 Yoshis Energie

Diese Anzeige erscheint immer, wenn Yoshi Schaden nimmt, oder wenn du ihn eine kurze Zeit nicht bewegst.

◆ Ist nur noch ein Herz übrig, erscheint das Symbol .



Wenn du mit  noch einmal Schaden nimmst, oder wenn du in einen Abgrund fällst, musst du neu anfangen - entweder vom Anfang des Levels oder vom letzten Verschnaufpunkt.

 Verschnaufpunkte  

Wenn du einen Verschnaufpunkt erreicht hast, kannst du im Falle eines Falles von dort aus weiterspielen und behältst alle Items, die du bis dahin gesammelt hattest.



◆ Wenn du einen Level verlässt und dann wieder betrittst, musst du immer am Anfang starten.



Pausenmenü



Drücke innerhalb eines Levels ⊕, um das Pausenmenü zu öffnen. Hier kannst du die gesammelten Items begutachten und die folgenden Optionen wählen:

Fortsetzen	Du setzt dein Abenteuer fort.
Trickanstecker	Hier kannst du für den Level einen Trickanstecker aktivieren. 
Im Miiverse posten	Hier kannst du einen Beitrag im Miiverse posten.
Anleitung	Hier kannst du dir die elektronische Bedienungsanleitung ansehen.
Neu starten	Du fängst den Level noch einmal vom Anfang an.
Level verlassen	Du kehrst zur Weltkarte zurück.





Items



Herz

Füllt deine Energie auf.



Juwel

Es gibt drei Größen: klein (1), mittel (5) und groß (10).



Stempelaufnäher

Wenn du eine bestimmte Anzahl davon gesammelt hast, erhältst du neue Stempel zur Verwendung im Miiverse.



Wunderwolle

In jedem Level sind fünf Knäuel davon zu finden. Sammele sie alle ein, um einen Yoshi wieder zusammenzuhäkeln!



Grinseblume

Es gibt fünf davon in jedem Level. Je mehr du findest, desto größer sind deine Chancen auf ein Bonus-Spiel nach Abschluss des Levels.  14

◆ Findest du alle in einer Welt, passiert vielleicht etwas Interessantes...



Objekte



Wollkorb



Springe von unten dagegen, damit Wollknäuel herausfallen.

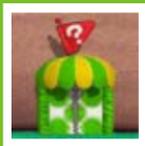
◆ Du kannst bis zu sechs Wollknäuel mit dir führen.

Flügel-Wölkchen



Wirfst du ein Wollknäuel oder einen Feind dagegen, passieren die verschiedensten Dinge.

Zaubertür



Wenn du sie durchschreitest, verwandelt sich Yoshi für eine bestimmte Zeit lang.

◆ Im Laufe des Abenteuers wirst du noch auf viele weitere Objekte stoßen.

Während der Verwandlung...

Erreiche innerhalb des Zeitlimits den Ausgang! Sammele  , um mehr Zeit zu erhalten.



◆ Wenn die Zeit abläuft, kehrst du vor die Zaubertür zurück.





Zielkreis



Die Grinseblumen, die du in dem Level eingesammelt hast, erscheinen am Zielkreis. Springe durch den Kreis, um den Level abzuschließen.



Bonus-Spiel

Eine Markierung läuft um den Zielkreis und hält an, sobald du hindurchspringst. Bleibt sie auf einer Grinseblume stehen, dann darfst du in einem Bonus-Spiel antreten!



Ergebnis



Hier siehst du deine Leistung im abgeschlossenen Level.



Du kannst den Modus „Entspannt“ z. B. im Pausenmenü einschalten, indem du ⊖ drückst. Yoshi wachsen Flügel, und das Abenteuer wird viel leichter.



Besonderheiten im Modus „Entspannt“



Flügel

Hältst du in der Luft Ⓐ gedrückt, fliegt Yoshi so lange, bis du den Knopf wieder loslässt.

Herzen

Du startest einen Level mit doppelt so vielen Herzen und findest auch unterwegs doppelt so viele.

Bosse

Wenn du gegen einen Boss verlierst, kannst du es sofort noch einmal probieren.

Unbesiegbarkeits-Ei

Erscheint, wenn du fünf Mal in einem Level scheiterst. Damit können dir Feinde keinen Schaden mehr zufügen.

Trickanstecker

Du kannst einen besonderen Trickanstecker verwenden, mit dem du einen Level automatisch abschließt. Das kostet allerdings Juwelen!



Im Laufe des Abenteuers erhältst du verschiedene Trickanstecker. Diese können Yoshi spezielle Fähigkeiten verleihen!

Trickanstecker verwenden

Du kannst beim Starten eines Levels oder im Pausenmenü innerhalb eines Levels einen Trickanstecker wählen, den du verwenden möchtest.

Einen Trickanstecker wählen

Um einen Trickanstecker einzusetzen, ist eine bestimmte Anzahl von Juwelen erforderlich. Er bleibt so lange wirksam, bis du den Level abschließt oder verlässt.



- ◆ Es können nicht mehrere Fähigkeiten gleichzeitig verwendet werden. Wenn du einen anderen Trickanstecker wählst, ersetzt er den vorher gewählten.



Wenn du mit einem Freund spielst, könnt ihr euch gegenseitig helfen!



Wenn du scheiterst...



Auch wenn ein Spieler scheitert, kann er wieder zurückkehren, solange der andere Spieler noch da ist.



Flügel-Ei



Wenn du zurückkehrst, bist du in einem Flügel-Ei gefangen. Drücke schnell auf die Knöpfe, um dich deinem Freund zu nähern. Sobald dieser dich berührt, bist du frei!



Wenn beide Spieler scheitern...

In den folgenden Fällen müsst ihr den Level vom Anfang oder von einem Verschnaufpunkt aus neu starten.

- Ein Spieler scheitert, während der andere in einem Flügel-Ei ist.
- Beide Spieler scheitern gleichzeitig.



Verwende amiibo, um eine Reihe toller Funktionen zu nutzen. Unter anderem kannst du als Doppel-Yoshi spielen!

- ◆ Je nachdem, welches amiibo du verwendest, stehen dir unterschiedliche Funktionen zur Verfügung.



Woll-Yoshi-amiibo



Um ein Woll-Yoshi-amiibo zu verwenden, halte es so, dass das amiibo-Symbol auf seiner Unterseite  (NFC-Kontaktpunkt) auf dem Wii U GamePad berührt.



Doppel-Yoshi



Wenn das amiibo eingelesen wird, während du einen Level im Einzspieler-Modus spielst, taucht ein weiterer Woll-Yoshi auf, der alle deine Angriffe und Aktionen mitmacht.



Lieblings-Yoshi speichern



Im Yoshi-Pavillon kannst du deinen Lieblings-Yoshi auf einem Woll-Yoshi amiibo speichern. So kannst du den gespeicherten Yoshi jederzeit in einem Level als Doppel-Yoshi mitspielen lassen.

Speichern

So speicherst du das gewählte Yoshi-Design auf dem amiibo.

Farben ändern

Hier kannst du andere Farbkombinationen für das gewählte Yoshi-Design wählen und dann auf dem amiibo speichern.

- ◆ Im Zwei-Spieler-Modus muss jeder Spieler einzeln den Pavillon betreten.
- ◆ Jedes amiibo kann nur ein Yoshi-Design speichern.
- ◆ Im amiibo-Pavillon gespeicherte Designs kannst du nicht auf einem amiibo speichern.

Als Doppel-Yoshi verwendete Designs können im amiibo-Pavillon gespeichert werden, wenn du den Level abschließt.



Yoshi-amiibo (außer Woll-Yoshi)



Wenn das amiibo eingelesen wird, während du einen Level im Ein-Spieler-Modus spielst, erscheint ein Yoshi in Gestalt des amiibo als Doppel-Yoshi.



Andere amiibo



Wenn du eines davon einliest, kannst du mit Yoshis mit speziellen Mustern spielen.

- ◆ Wenn es im Zwei-Spieler-Modus innerhalb eines Levels eingelesen wird, ändert sich nur der Yoshi von Spieler 1.

Einmal eingelesene Muster werden im amiibo-Pavillon gespeichert.



WICHTIG: Diese Software ist durch geistige Eigentumsrechte geschützt! Das nicht autorisierte Vervielfältigen und/oder Vertreiben dieser Software kann eine strafrechtliche und/oder zivilrechtliche Haftung nach sich ziehen. Diese Software, die Bedienungsanleitung sowie andere schriftliche Dokumente, die dieser Software beiliegen, sind durch Gesetze zum Schutz von geistigem Eigentum geschützt. Die Verwendung eines nicht autorisierten Geräts oder einer nicht autorisierten Software, die eine technische Modifikation der Wii U-Konsole oder der Software ermöglicht, kann diese Software unbrauchbar machen. Ein System-Update kann notwendig sein, um die Software zu verwenden. Nur mit der europäischen oder australischen Version der Wii U-Konsole verwendbar.

Informationen zum Recht an geistigem Eigentum diese Software betreffend, eingeschlossen Hinweise zu eventuell verwendeten Middleware- und Open-Source-Software-Komponenten, findest du in der englischen Version der elektronischen Bedienungsanleitung.

Serviceinformationen

Informationen zu Produkten findest du auf der Nintendo-Website unter:

www.nintendo.com

Technische Hilfe und Problemlösungen findest du in der Bedienungsanleitung deiner Wii U-Konsole oder unter:

support.nintendo.com