

Xenoblade Chronicles X

1 | Informazioni importanti

Come iniziare

2 | Controller

3 | Funzioni online

4 | Filtro famiglia

Panoramica del gioco

5 | Il mondo di Xenoblade Chronicles X

6 | I comandi

7 | Avviare una partita

8 | Salvataggio e cancellazione dati

In giro per il mondo

9 | Schermata di gioco

10 | Esplorare Mira

11 | I mostri

Combattimento

- 12 Schermata di combattimento
- 13 Principi di base in combattimento
- 14 Tecniche
- 15 Urli del guerriero e sfide dell'anima
- 16 Tattiche di combattimento
- 17 Turbo
- 18 Vincere un combattimento
- 19 Tecniche Bonus
- 20 Tecniche Malus

Menu Principale

- 21 Accedere al Menu principale
- 22 Squadra (stato ed equipaggiamento)
- 23 Squadra (Tecniche, abilità, classi)
- 24 Squadra (urli del guerriero, membri attivi)
- 25 Missioni e Diagramma Intesa

26 | Informazioni, Social e altro

Dopo essersi uniti a BLADE

27 | Fondamenti BLADE

28 | Unirsi a una divisione

29 | Spostamento rapido

30 | N.L.A. (Neo Los Angeles)

31 | Accettare le missioni

32 | Strutture e servizi

33 | Utilizzare FrontierNav

34 | Collaborazione con i produttori di armi

35 | Skell (equipaggiamento e gestione)

36 | Skell (combattimento)

37 | Skell (assicurazione Skell/acquisto Skell)

Mappa dei settori

38 | Come usare la mappa dei settori

39 | Mappa dei settori

40 | Mappa FrontierNav

Social

41 | Gruppi e Affari

42 | Rapporti BLADE

43 | Missioni di gruppo

44 | Reclutare BLADE

45 | Missioni online (generale)

46 | Missioni online (inizio e fine)

47 | Attività di divisione e Classifiche


Informazioni sul prodotto

48 | Informazioni sul copyright

49 | Servizio informazioni

Prima di utilizzare questo software, leggi attentamente il presente manuale. Se il software viene usato da bambini piccoli, è necessario che un adulto legga e spieghi loro questo documento.


Salute e sicurezza

Prima di usare questo software, leggi attentamente le Informazioni per la salute e la sicurezza  che si trovano nel menu Wii U™. Questa applicazione contiene informazioni importanti che ti saranno utili per usare al meglio il software.

Impostazione della lingua

La lingua del software dipende da quella impostata nella console. Questo software ti permette di scegliere fra cinque lingue: inglese, tedesco, francese, spagnolo e italiano.

Se la console Wii U è già impostata su una di esse, quella sarà la lingua del software.

Se, invece, la console è impostata su un'altra lingua, la lingua del software sarà l'inglese. Puoi cambiare la lingua nelle Impostazioni della console .

- ◆ In questo manuale, le immagini del gioco sono tratte dalla versione inglese del software.
- ◆ Per ragioni di chiarezza, quando all'interno del testo si fa riferimento a un'immagine, viene riportato sia il testo a schermo in inglese che la traduzione presente nel software.

Classificazione per età

Per informazioni sul sistema di classificazione per età per questo o per altri software, visita il sito del sistema di classificazione in vigore nella tua area di residenza.

PEGI (Europa):

www.pegi.info

USK (Germania):

www.usk.de

Classification Operations Branch (Australia):

www.classification.gov.au

OFLC (Nuova Zelanda):

www.classificationoffice.govt.nz

Russia:

minsvyaz.ru/ru/documents/

Con questo software è possibile utilizzare i controller elencati qui di seguito dopo averli sincronizzati con la console.



- ◆ Con questo software puoi usare un solo Wii U GamePad per volta.

Sincronizzare i controller

Apri il menu HOME e seleziona "Impostazioni dei controller" ⇒ "Sincronizza". Segui le istruzioni che appaiono a schermo per sincronizzare i controller.




3 | Funzioni online

Collegandoti a Internet puoi accedere alle seguenti funzioni:

- ◆ Per informazioni su come collegare la console Wii U a Internet, consulta la guida rapida all'installazione della console Wii U.

Unirsi a un gruppo


Man mano che progredisci nel gioco, potrai unirti a un gruppo  che comprende fino a un massimo di 32 giocatori. I membri del gruppo possono scambiarsi rapporti BLADE, inviare fra loro equipaggiamento sotto forma di Affari o partecipare a missioni online insieme.

- Rapporti BLADE 
- Missioni di gruppo 
- Affari 

Reclutare gli avatar




Puoi reclutare gli avatar creati da altri giocatori e combattere al loro fianco per un certo periodo di tempo  .

Partecipare a missioni online


Una volta soddisfatti i requisiti necessari, sarà possibile unirsi ad altri giocatori e formare una Squadra di un massimo di 4 membri per sconfiggere Capi colossali! 

- Missioni di gruppo (incluse le missioni Nemesis Universale)
- Sfide a tempo

Informazioni su Miiverse™

- La funzione "rapporti BLADE" è collegata a Miiverse.
- Per maggiori informazioni su Miiverse, consulta la sezione Miiverse nel manuale di istruzioni della console Wii U. Per consultarlo, premi  dal menu Wii U, poi seleziona  per aprire il manuale di istruzioni.
- Per pubblicare qualcosa su Miiverse, connettiti a Internet ed esegui la configurazione iniziale per Miiverse selezionando  (Miiverse) dal menu Wii U.

4 Filtro famiglia

I genitori e i tutori legali possono limitare l'uso di alcune funzioni della console Wii U tramite il filtro famiglia  nel menu Wii U.


Oggetto	Contenuti
Interazione online nei giochi	Limita alcune funzioni online (compresa la funzione Social  41 e Miiverse) e lo scambio di contenuti nel gioco.
Miiverse	<ul style="list-style-type: none">• Limita la pubblicazione Limita l'invio di rapporti BLADE  42 e la pubblicazione di contenuti su Miiverse.• Limita la visualizzazione e la pubblicazione Limita l'invio/la visualizzazione di messaggi all'utente e la pubblicazione/visualizzazione di contenuti su Miiverse.
Registrazione amici	Viene limitata la registrazione di nuovi amici  41 .

- ◆ L'accesso a questo software (così come altri titoli) può essere limitato tramite la classificazione per età nel filtro famiglia.















Quando la Terra fu coinvolta nel bel mezzo di un'epica battaglia tra due forze aliene, solo alcune furono le navi che riuscirono a fuggire. Dopo essere atterrati sul pianeta Mira portando quel poco che resta del genere umano con te, dovrai esplorare e scoprirne di più riguardo il nuovo mondo che adesso chiami casa. Conoscerai gli abitanti che popolano la città del nuovo mondo, e affronterai le mortali specie autoctone del pianeta, lungo il tuo cammino verso la ricostruzione della razza umana.

» Un mondo relativamente connesso









Progredendo nel gioco, potrai collegarti a Internet e giocare in gruppo con altri giocatori  . Potrai inviare dei rapporti BLADE ad altri membri della tua Squadra e affrontare alcune missioni online sia in solitaria sia con altri giocatori.

I pulsanti del Wii U GamePad e del Wii U Pro Controller hanno le stesse funzioni.

Comandi di base

Muovi il personaggio	
Scatto	 (premi )
Corsa	 (tieni premuto) +  ◆ Premi nuovamente i pulsanti o inclina  nella direzione opposta per annullare
Salto	
Cambia arma	
Prendi la mira	
Cambia lo zoom della minimappa	 (tieni premuto) + 
Mostra il Menu Principale	

► Comandi visuale

Muovi visuale	
Zoom +/-	 (tieni premuto) +  ↑ /  ↓
Reimposta visuale	
Visuale dall'alto	 (tieni premuto) +  ◆ Esci dalla modalità visuale dall'alto premendo nuovamente i pulsanti sopraccitati o premendo 

Comandi in battaglia

Potrai eseguire le seguenti azioni dopo aver premuto **R** per agganciare un nemico.

Aggancia obiettivo	L
Cambia obiettivo	R (tieni premuto) + Y/A ◆ Y cambierà l'obiettivo selezionando quello a sinistra e A quello a destra
Aggancia parte del corpo	R (premi R)
Sfodera l'arma	A
Seleziona Tecnica	+ ◆ Premi A dopo aver selezionato una Tecnica per usarla
Mostra il Menu battaglia	+

Dai ordini ai membri della Squadra **12**

Attacco concentrato	R (tieni premuto) + +
Raduna	R (tieni premuto) + +
Attiva il Turbo	R (tieni premuto) + +
Accumula Tensione	R (tieni premuto) + +

Comandi del menu

Naviga nel menu	+
Conferma selezione	(A)
Cancella	(B)
Cambia categoria (solo per alcuni menu)	ZL/ZR
Salta filmato	(+)

Comandi disponibili con l'avanzare del gioco

Usa Seguipalla ▶ 31	(R) (tieni premuto) + (X)
------------------------	---------------------------

Comandi Social

▶ Mentre si visualizza un rapporto BLADE

▶ 42

Mostra rapporto	(L) (tieni premuto)
Segnala/Aggiungi ai preferiti	(L) (tieni premuto) + (A)
Blocco temporaneo	(L) (tieni premuto) + (Y)
Aggiungi utente alla lista utenti bloccati	(B) (tieni premuto) + (X)

▶ Mentre sei in missione di gruppo ▶ 43

Mostra i dettagli della missione	(R) (tieni premuto) + (L)
-------------------------------------	---------------------------

Comandi Skell 35

Salire sugli Skell/
Scendere dagli
Skell



Cambia tra
modalità bipede e
modalità veicolo



Retromarcia (solo
in modalità veicolo)



►► Quando i tuoi compagni di Squadra hanno uno Skell ma tu no

Ordina ai tuoi
compagni di
Squadra di salire
sugli Skell



Ordina ai tuoi
compagni di
Squadra di
scendere dagli
Skell

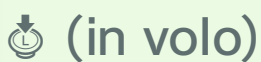


►► Dopo aver ottenuto un modulo di volo per Skell...

Volare



Attiva propulsori



Ascendi



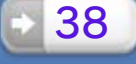
Discendi



Picchiata (discendi
fino al terreno)



Usare un Wii U Pro Controller

Anche se non stai usando un Wii U GamePad per giocare, puoi usarlo per controllare la mappa dei settori  38 .

Schermo del titolo

Scegli una delle seguenti opzioni dallo schermo del titolo:

Nuova partita

Inizia una nuova partita dall'inizio.

Continua

Riprendi una partita salvata in precedenza.

Impostazioni


Modifica diverse impostazioni  26 .

Nintendo eShop

Connettiti al Nintendo eShop.

Wii U GamePad

Puoi visualizzare la schermata di gioco sul Wii U GamePad toccando lo schermo del GamePad per un certo periodo di tempo dallo schermo del titolo.

- ◆ Puoi cambiare la schermata visualizzata sul GamePad durante una partita toccando  sullo schermo del GamePad.

Nuova partita

Configura le impostazioni di gioco, crea il tuo avatar e tuffati nell'avventura.



◆ Man mano che progredisci nel gioco, potrai regolare alcune impostazioni e modificare l'aspetto del tuo avatar.

► Sottomenu di creazione del personaggio

Salvataggio e caricamento

Salva l'aspetto attuale del tuo avatar o carica l'aspetto di un avatar salvato in precedenza.

◆ Puoi salvare fino a 5 aspetti per l'avatar.

Visualizza personaggio


Esamina l'avatar che stai creando da diverse angolazioni.

►► Nome

Poco dopo l'inizio della partita, ti sarà richiesto di inserire un nome per il tuo avatar toccando lo schermo del GamePad. Ricorda che questo nome sarà visibile su Internet dagli altri giocatori.


◆ Una volta confermato, non sarà possibile cambiare il nome del tuo avatar.

Salvare la partita

Puoi salvare la partita in qualsiasi momento desideri, tranne durante una battaglia o durante un evento. Premi ⊕ per visualizzare il Menu Principale , poi seleziona "Salva".

◆ Ogni utente registrato sulla console Wii U può creare un solo salvataggio.

» Salvare dopo gli eventi

Dopo aver completato certi eventi o missioni online, potrebbe esserti chiesto di salvare i tuoi dati di gioco . Quando richiesto, seleziona Conferma per sovrascrivere i dati precedenti.

Precauzioni per le funzioni Social

Le seguenti informazioni potrebbero essere visualizzate da altri giocatori durante una partita online:

- Nome dell'avatar 
- Imprese 
- Rapporti BLADE 
- Classifiche 

Elimina i dati di salvataggio

Per cancellare i dati di salvataggio, seleziona "Impostazioni della console" dal menu Wii U, poi seleziona "Gestione dati".

I dati eliminati non possono essere recuperati, controlla con attenzione i dati di salvataggio prima di eliminarli.

Mentre esplori le vaste regioni di Mira, incontrerai vari tipi di mostri e scoprirai panorami mozzafiato.



1 Posizione

Il nome della regione è collocato in alto mentre il nome dell'area in basso → 10 .


2 Meteo → 21

3 Ora del gioco

4 Minimappa

Fornisce dettagli sul territorio circostante tramite le seguenti icone:

 Posizione e direzione verso cui sei rivolto

 Destinazione attuale

 Nemico

 Tesori → 10

 Punto di sosta → 10

5 Livello del nemico e difficoltà → 11



Tipi di aree

Quando scopri una nuova zona, potresti ricevere una ricompensa, a seconda del tipo di cui si tratta.





Regione

Un ampio spazio che contiene Punti di Riferimento e aree.

- ◆ Non riceverai ricompense per aver scoperto nuove regioni.

Punto di riferimento

Un luogo simbolico che fornisce punti esperienza  e Punti Battaglia  una volta scoperto.

Area

Una sezione più piccola all'interno di una zona. Dopo averla scoperta, riceverai punti esperienza.

Aree segrete e Punti panoramici

Queste località possono essere nascoste e difficili da trovare. Se ne scopri una ti darà la più alta fra le ricompense di punti esperienza.

Campo base (CB)

Dopo aver scoperto un campo base, riceverai Punti Battaglia.

Sito FrontierNav



Dopo averlo scoperto, riceverai punti esperienza e Punti Battaglia.

Progredendo nel gioco, sarai in grado di viaggiare istantaneamente tra i Punti di Riferimento e i siti FrontierNav → 29 .

Tesori

Se trovi un tesoro, avvicinati e premi **A** per vedere se puoi aprirlo. Se puoi, premi ripetutamente **A** per scassinarlo e



ricevere delle ricompense, come oggetti, crediti, punti esperienza e Punti Battaglia.

◆ Alcuni tesori richiedono abilità sul campo → 21 di un certo livello, prima di poter essere aperti.

Oggetti collezionabili

Puoi trovare materiali e risorse locali sparsi sul territorio. Avvicinati per raccogliarli e aggiungili alla tua collezione per ricevere



delle ricompense → 26 . Alcuni di questi saranno necessari per il completamento delle missioni

→ 31 .

Punto di sosta

Puoi riposarti e cambiare l'orario in gioco interagendo con le panchine rosse, le tende BLADE o i rimorchi.



Notte e giorno

Gli abitanti di N.L.A. ➔ 30 trascorrono il loro tempo in maniera diversa a seconda dell'ora del giorno. Inoltre, il rischio di incontrare mostri pericolosi aumenta durante la notte.

I mostri sono le creature che popolano il pianeta Mira. Avvicinati con cautela quando incontri una nuova specie! Il loro



comportamento cambia a seconda del tipo. Alcuni potrebbero essere docili, altri potrebbero attaccarti immediatamente!

»» Difficoltà e livello dei mostri

Il colore del nome dei mostri indica il loro livello di difficoltà e dipende dalla differenza di livello tra il tuo avatar e il mostro. Il livello di difficoltà più semplice è grigio e aumenta con questa sequenza di colori:

■ (facile) > ■ > ■ > ■ > ■ > ■ (estremamente pericoloso)

»» Tipi di reazione

A seconda del loro tipo, i mostri reagiranno alla tua presenza in modo differente. Alcuni ti attaccheranno a prima vista; altri si muovono in branco e ti aggrediranno solo se attacchi i loro simili. La tabella seguente mostra le icone che ti permettono di identificare i diversi tipi di mostri sul pianeta.

(Nessuna icona)
Tipo non
aggressivo

Questi mostri non ti attaccheranno a meno che tu non faccia la prima mossa.



Nemico di
tipo ottico

Questi mostri ti attaccheranno non appena entri nel loro campo visivo.



Nemico di
tipo uditivo

Questi mostri ti sentiranno se gironzoli troppo vicino a loro e ti aggrediranno.

Mirare a un nemico

Premi **R** per mirare al nemico più vicino.
Seleziona **X** o una Tecnica per attaccare.



Tyrant Una minaccia per l'umanità

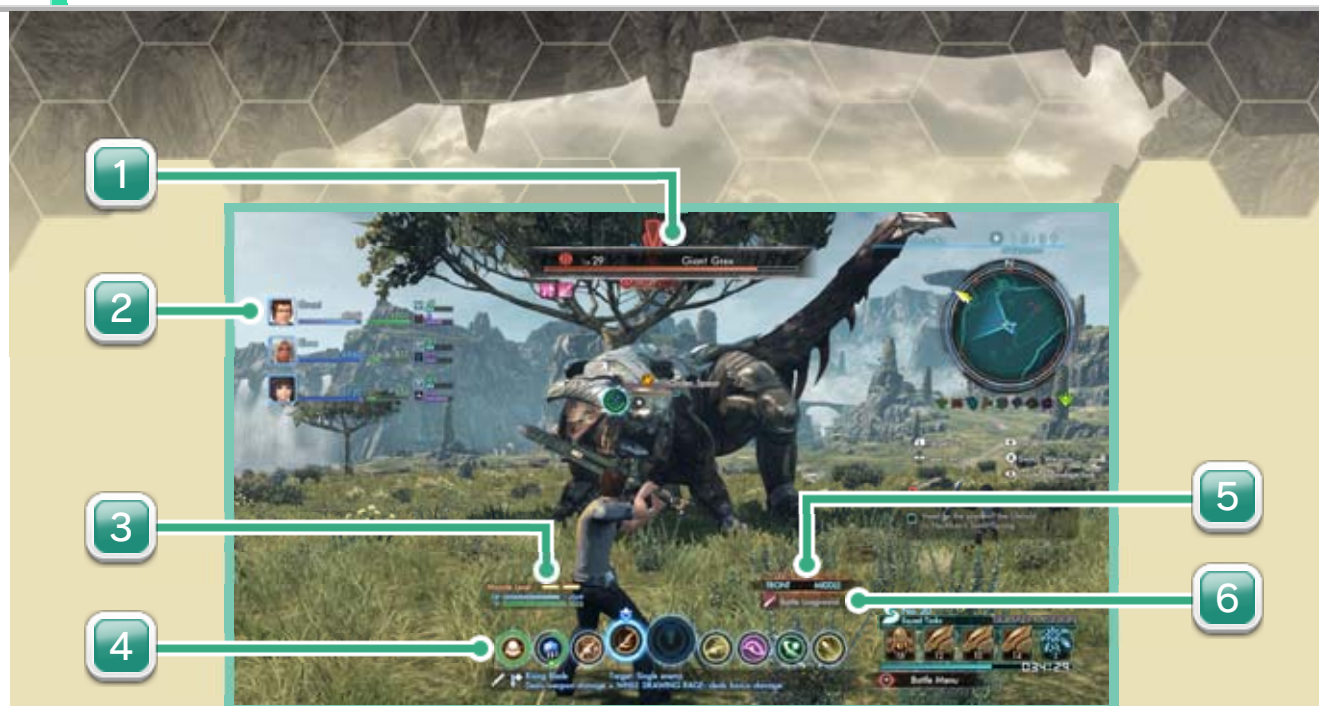
I Tyrant sono mostri potentissimi con abilità straordinarie. Se riesci a sconfiggerne uno, riceverai oggetti preziosi.



Corona dei Tyrant

Il numero dei giocatori sconfitti dai Tyrant è registrato costantemente. I Tyrant mostreranno un corona d'oro, di argento o di rame a seconda del numero di giocatori che hanno sconfitto.

12 Schermata di combattimento

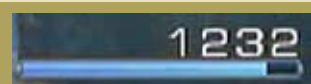


1

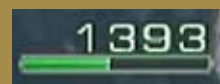
Tipo di reazione del nemico, livello, nome e PV

2

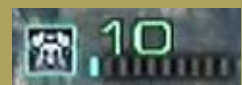
Informazioni sulla Squadra e sul personaggio



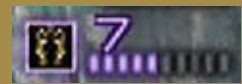
PV (punti vita)



PT (punti tensione) → 16



Livello → 18



Rango di classe → 18



Bonus → 19



Malus → 20

3

Livello Morale

Questo parametro mostra l'unità e l'affiatamento della Squadra → 15 .

4

Lista Tecniche

Queste sono le Tecniche (abilità di combattimento) attualmente equipaggiate → 14 . Scorri la lista con e premi per usare la Tecnica selezionata.

5

Posizione dell'attacco

Mostra la tua posizione in relazione a quella del nemico. Attaccare i nemici e usare certe Tecniche da posizioni differenti ti darà un certo vantaggio

➔ 16 .

➤ Posizioni di attacco

Puoi attaccare i nemici frontalmente, da dietro o dai lati.

➤ Altezza relativa

L'indicatore mostra la tua altezza rispetto alla posizione del nemico.

6

Arma attualmente equipaggiata dal tuo avatar


➤➤ Menu battaglia

Premi ⊕ in combattimento o mentre stai mirando a un nemico per aprire il Menu battaglia.

◆ Premi ⊕ per chiudere il menu battaglia, oppure premi ⊗ per scorrere fra i seguenti sottomenu.

Impartisci ordini

Ordina ai membri della Squadra di seguire determinati piani tattici.

◆ Premi  per selezionare il compagno di Squadra a cui vuoi dare l'ordine.

Oggetto

Usa oggetti utilizzabili. Questi ultimi possono essere ottenuti come compenso di divisione

➔ 47 .

Ritirata d'emergenza

Raggiungerai il Punto di Riferimento più vicino dopo 15 secondi.

Ritirata

Premi **B** in combattimento per interrompere l'attacco da parte del tuo personaggio. Puoi battere in ritirata durante un combattimento allontanandoti dai nemici ostili (scattare risulta molto utile in questi casi!).



Puoi avere fino a un massimo di quattro personaggi nella tua Squadra. Come impostazione predefinita, i membri della Squadra usano le Tecniche e le abilità che trovano più consone alla situazione.

Attaccare

Il tuo personaggio attaccherà il bersaglio a intervalli regolari, con una pausa fra un'azione e l'altra che dipenderà dall'arma equipaggiata. L'utilizzo di Tecniche e abilità aumenterà la tua efficacia in combattimento.

» Cambiare armi

Ogni personaggio può portare con sé due tipi di armi. Premi \otimes per passare da un'arma all'altra.



Arma da
mischia

Potente, ma utilizzabile solo per attacchi a distanza ravvicinata.



Arma a
distanza

Scarica diversi colpi da lontano.

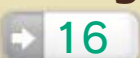
Il tuo personaggio e i PV

I PV possono essere recuperati in combattimento tramite gli urli del guerriero \rightarrow 15 , ma anche tramite alcune Tecniche.


» Esanime

Quando il tuo personaggio raggiunge 0 PV, sarà esanime e non potrà continuare a lottare. Se il tuo avatar è esanime, potrà teletrasportarsi immediatamente al Punto di riferimento più vicino, oppure aspettare di essere teletrasportato automaticamente dopo 30 secondi.



- ◆ In certi casi è possibile rianimare i membri della Squadra esanimi, purché vengano soddisfatte determinate condizioni  .

"Torna"
[Return]



Premi  per terminare la battaglia e teletrasportarti a un Punto di riferimento.

Attesa

Quando il tuo avatar è esanime, se i membri della Squadra rimasti riescono a sconfiggere tutti i nemici ingaggiati in battaglia entro 30 secondi, il tuo avatar verrà rianimato e otterrai la vittoria.

Dopo il combattimento

Dopo aver sconfitto i nemici ingaggiati in combattimento, tutti i membri della Squadra esanimi verranno automaticamente rianimati e inizieranno a recuperare PV.

Avanzando di livello, ogni personaggio imparerà nuove abilità speciali conosciute col nome di Tecniche. Per usarle, selezionane una con , poi premi .




» Effetti speciali

Alcune Tecniche hanno degli effetti speciali aggiuntivi quando vengono eseguite in certe condizioni, come la posizione del personaggio e la tempistica.



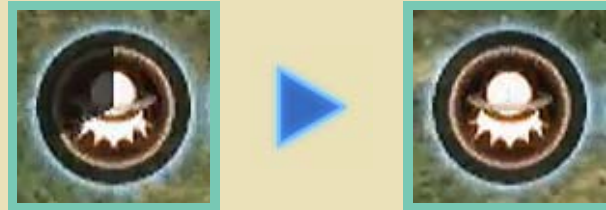
- ◆ Se una Tecnica ha un effetto speciale, questo verrà indicato in dettaglio nella descrizione.

Per esempio, un effetto speciale potrebbe aumentare i danni inflitti da una Tecnica quando questa è eseguita lateralmente, oppure potrebbe aggiungere un Malus  20 oltre al normale effetto della Tecnica.

Tempo di ricarica

Le Tecniche richiedono un tempo di ricarica dopo ogni utilizzo. Una volta completato il tempo di ricarica, l'icona si illuminerà per indicare che è di nuovo pronta all'uso.

◆ Il tempo di ricarica varia a seconda della Tecnica.



»» Ricarica secondaria

Dopo la fine del primo livello di ricarica, quando la Tecnica è di nuovo utilizzabile, una luce verde comincerà a riempire circolarmente l'icona. Se attendi fino a carica completa prima di riutilizzare la Tecnica, questa avrà ancora più effetto, ad esempio infliggendo più danni.




◆ Per maggiori informazioni riguardo le Tecniche, consulta la sezione Tecniche [23](#) .

Tecniche e armi

Tutte le Tecniche sono eseguite da armi da mischia o a distanza. Potrai ridurre il tempo di ricarica per tutte le Tecniche alternando l'attacco con entrambe le armi, ma la ricarica secondaria può essere ridotta solo usando un tipo di arma corrispondente.

15 | Urli del guerriero e sfide dell'anima

Una volta soddisfatte alcune condizioni, tu e i membri della tua Squadra vi inciterete a vicenda durante il combattimento. Se un urlo del guerriero va a buon fine, avrà diversi altri effetti positivi oltre al recupero di PV.

- ◆ Consulta la sezione relativa agli urli del guerriero  [24](#) per ulteriori informazioni su come impostarli.


Urlo del guerriero

Potresti scegliere di usare una Tecnica in risposta a un urlo del guerriero di un membro della Squadra. La Tecnica da usare in questi casi dovrebbe corrispondere al colore del testo dell'urlo del guerriero che appare sullo schermo. Usa una Tecnica con un'icona del colore corrispondente per un effetto maggiore. Nella tabella in basso, i colori della colonna di sinistra sono i colori del testo, mentre a destra viene mostrato il tipo di Tecnica corrispettivo.



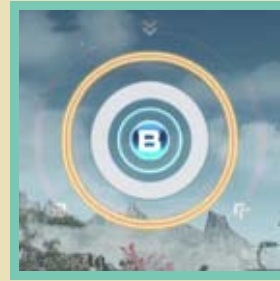
Arancio	Tecniche da mischia
Giallo	Tecniche a distanza
Viola	Tecniche Malus
Verde	Tecniche di supporto (Bonus/recupero)
Blu	Tecniche Aura
Bianco	Turbo  17

» Effetti aggiuntivi

- Recupera i PV di tutti i personaggi che hanno contribuito all'urlo del guerriero riuscito.
- Aumenta l'Intesa  31 con i membri della Squadra che hanno eseguito l'urlo del guerriero.

Sfida dell'anima

La sfida dell'anima apparirà sullo schermo dopo aver usato una Tecnica in certe condizioni. Per completare con successo la sfida e ottenere effetti aggiuntivi, premi **B** mentre il cerchio arancione, che si sta rimpicciolendo, si sovrappone al cerchio bianco. Non hai molto tempo prima che il cerchio arancione si rimpicciolisca del tutto e la sfida fallisca, perciò riflessi pronti!



» Effetti di una sfida dell'anima riuscita

- Il tuo personaggio eseguirà un urlo del guerriero.
- Tutti i membri della Squadra recupereranno PV e otterranno effetti positivi aggiuntivi.
- Il livello Morale della Squadra migliorerà.

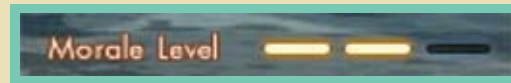
Tempismo perfetto

Premi **B** mentre il cerchio arancione si sovrappone al cerchio bianco per eseguirlo perfettamente e ottenere PT.





Quando una sfida dell'anima ha successo, il "livello Morale" [Morale Level] della Squadra aumenterà di un punto. Con l'aumentare del livello Morale, i membri della Squadra eseguiranno urli del guerriero con maggiore frequenza e il numero di PT bonus ottenuti completando con successo una sfida dell'anima aumenterà.



I suggerimenti a seguire ti daranno un vantaggio sui tuoi nemici.

Attaccare dagli angoli ciechi

Attaccare i nemici da dietro, dall'alto o dal basso migliorerà la tua Precisione e la possibilità di assestare dei colpi critici.

Atterrare i tuoi nemici

Puoi atterrare un nemico utilizzando certe Tecniche. I nemici che hanno subito Atterramento sono incapaci di schivare i tuoi colpi e riceveranno danni maggiori.




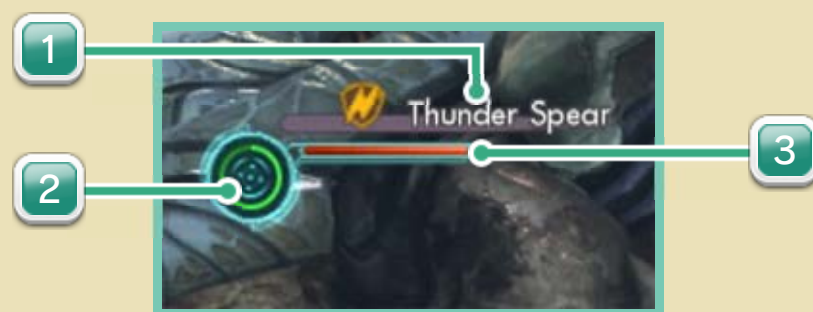
»» Come eseguire Atterramento

- 1 Usa una Tecnica che infligge Sbilanciamento ai nemici.
 - 2 Usa una Tecnica che infligge Atterramento ai nemici.
- ◆ Per atterrare con successo alcuni nemici, dovrai usare sia una Tecnica che infligge Sbilanciamento che una che infligge Atterramento.

Distruggere le parti del corpo del nemico

Distruggi una parte del corpo del nemico, per esempio le zampe o la coda, portando i PV di quella parte a zero. Distruggendo le parti del corpo, potrai bloccare l'esecuzione degli attacchi che dipendono da quelle parti del corpo. I danni che infliggi aumenteranno e la Difesa (tutti i tipi) del nemico diminuirà per ogni parte distrutta.

◆ Certi materiali  26 possono essere ottenuti soltanto distruggendo delle parti del corpo dei nemici.




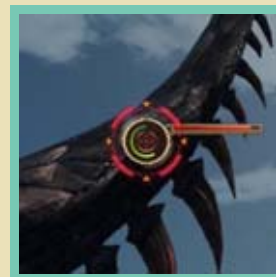
1 Attacco ed elemento del nemico

2 PV della parte del corpo

3 PV del nemico

» Agganciare parte del corpo

Avvicinati alla parte del corpo che desideri distruggere e premi  per agganciare l'obiettivo.



Accumula Tensione

I PT (punti tensione) aumentano con ogni auto attacco. Una volta raggiunto un certo numero di PT, potrai eseguire azioni speciali.

▶▶ 1000 PT

Tecnica di
Tensione


Ti permette di usare una
Tecnica potentissima che
consuma PT.

▶▶ 3000 PT

Rianima


Ti permette di rianimare un
personaggio esanime.
Avvicinati a un personaggio
esanime e premi **A** per
rianimarlo.

Turbo

Potenzia tutte le tue abilità di
combattimento per un periodo
di tempo limitato  .

◆ Manterrai i tuoi PT dopo ogni combattimento, ma li perderai se sarai esanime.

Quando sei esanime, se qualcuno tra i
membri della tua Squadra possiede
almeno 3000 PT, proverà a rianimarti.

Una volta accumulati 3000 PT, seleziona  dalla Lista Tecniche per spendere PT nella potentissima abilità chiamata Turbo. Quest'ultima potenzia considerevolmente le tue abilità di combattimento per un periodo di tempo limitato.

- ◆ Questa abilità sarà disponibile a un certo punto nel gioco.



1 Contatore del Turbo

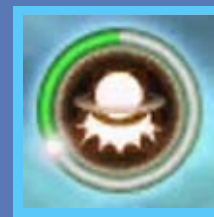
Questo contatore apparirà quando usi Tecniche mentre il Turbo è attivo. Il suo colore cambierà a seconda della Tecnica usata.

2 Tempo del Turbo

Il parametro diminuisce nel tempo e il Turbo termina una volta esaurito.

Ricarica terziaria

Durante il Turbo, il tempo di ricarica è più veloce sbloccando la ricarica terziaria, che potenzia ulteriormente le tue Tecniche.



- ◆ Tutte le Tecniche hanno una ricarica terziaria indipendentemente dall'arma usata durante il Turbo.



Usare al meglio il Turbo

» Contatore del Turbo

Ogni colpo di una Tecnica andato a segno durante il Turbo aumenterà il contatore del Turbo. Più il numero mostrato nel contatore è alto, maggiori saranno i bonus derivati dal contatore del Turbo.



◆ Le Tecniche di supporto, Malus, Aura e affini non fanno salire il numero del contatore.

Prolunga Turbo	Accresce la durata del Turbo di qualche secondo.
Bonus PT	Aumenta il numero dei PT accumulati con ogni attacco.
"Danno" [Damage]	Accresce il totale dei danni inflitti con gli attacchi.
"Tempo di ricarica" [Cooldown]	Riduce il tempo di ricarica tra un attacco e l'altro.
"Difesa" [Resistance]	Riduce la resistenza dei nemici a tutti i tipi di attacchi.

Caratteristiche relative al contatore del Turbo

- Il contatore del Turbo non aumenta se si eseguono ripetutamente attacchi a distanza e in mischia.
- Pertanto, usa altri tipi di Tecniche che non siano di contatto (Malus, supporto o Aura) per cambiare il colore del contatore e fare in modo che riprenda a salire di numero.

►► Colore della combo

Il colore del contatore del Turbo cambia a seconda dei diversi tipi di Tecniche. Diverse sequenze di colori (ad esempio passando dal verde al giallo) garantiscono effetti differenti.

◆ Queste combo sono efficaci solo se le Tecniche sono usate durante il Turbo.

Durata del Turbo doppia	Raddoppia la capacità di incremento del contatore del Turbo usando le Tecniche.
Danno parti del corpo ↑	Aumenta i danni inflitti alle singole parti del corpo del nemico.
Recupero PV	Il personaggio che ha attivato il colore della combo recupera un po' di PV.
Tempo effetto Malus esteso	I Malus ➔ 20 inflitti ai nemici durano il 25% in più.
Bonus PE	Aumenta la quantità di PE ottenuta ➔ 18 .
Bonus PE di classe	Aumenta la quantità di PE di classe ottenuta ➔ 18 .

» Turbo concatenato

I membri della Squadra attiveranno il Turbo una volta raggiunti i 3000 PT. Se diversi membri della Squadra attivano il Turbo contemporaneamente, si attiveranno degli effetti speciali.

2 membri

Gli urli del guerriero avverranno con maggiore frequenza.

3 membri

Ottieni 50 PT aggiuntivi per ogni colpo, quando usi una Tecnica.

4 membri

Dona a tutti i membri della Squadra il Bonus Corazza temprata, che riduce tutti i danni subiti del 50%.

◆ Mentre il Bonus Corazza temprata è attivo, tu e i membri della tua Squadra non subirete effetti Malus come Sbilanciamento, Atterramento, Respingimento, Lancio e Sorpresa.

» Prolungamento del Turbo

Puoi prolungare il Turbo accumulando 3000 PT prima che il suo effetto sia finito e riavviandolo.

Quando il Turbo finisce...

Il totale dei danni inflitti durante il Turbo sarà mostrato una volta terminato il periodo del Turbo. Dopodiché, verranno mostrati i seguenti valori:

Totale

Il totale dei danni inflitti dal personaggio che ha attivato il Turbo.

Totale Squadra

Indica il totale dei danni inflitti dai membri della Squadra mentre il Turbo era attivo.

Tipi di esperienza (PE)


Otterrai sia PE che PE di classe dopo aver sconfitto i nemici.

- ◆ I nemici più difficili ti daranno più punti esperienza, per cui scova i nemici più tosti e diventa imbattibile! (Ricorda che otterrai meno PE se sconfiggi nemici di un livello inferiore al tuo.)

» PE (punti esperienza)

Aumenta il livello del personaggio e potenzia varie caratteristiche di base.

» PE di classe

Aumentano il Rango di classe attuale del personaggio. A seconda del rango, potresti ricevere nuove Tecniche o abilità  .


Alti modi per guadagnare PE

Puoi anche ricevere PE scoprendo nuovi luoghi, come aree e Punti di Riferimento. La quantità di PE ottenuta sarà mostrata sullo schermo.

Bottini

Potrebbe apparire un bottino di guerra dopo il combattimento; in questo caso, sarai in grado di scegliere fra le seguenti opzioni:

Prendi tutto	Raccoglie tutti gli oggetti.
Prendi	Raccoglie solo gli oggetti che desideri prendere.
Vendi tutto	Vende tutti gli oggetti.
Affare	Invia oggetti ad altri giocatori nel tuo gruppo  41 . ◆ Questa caratteristica sarà sbloccata avanzando nel gioco.

I Bonus assegnano degli effetti positivi temporanei ai personaggi, ad esempio potenziandone i parametri . Questi effetti positivi possono essere annullati con i Malus, che hanno l'effetto contrario.

- ◆ I Bonus di livello più alto hanno effetti più forti e tendono a durare di più dei Bonus di livello più basso.



Precisione in
mischia ↑

Aumenta la Precisione di
Attacco in mischia.



Precisione a
distanza ↑

Aumenta la Precisione di
Attacco a distanza.



Elusione ↑

Aumenta la possibilità del
personaggio di evitare gli
attacchi nemici.



Potenza di
mischia ↑

Aumenta i danni inflitti con
l'Attacco in mischia.



Attacco a
distanza ↑

Aumenta i danni inflitti con
l'Attacco a distanza.



Potenziale ↑

Aumenta la quantità di PV
recuperati con gli urli del
guerriero e con le Tecniche,
e accresce i danni inflitti con
le Tecniche di Tensione

← 16 .



Difesa Fisica ↑

Riduce la quantità di Danno
Fisico che il personaggio può
subire.



Difesa
Raggio ↑

Riduce la quantità di danno
di tipo Raggio che il
personaggio può subire.



Difesa Etere ↑

Riduce la quantità di danno
di tipo Etere che il
personaggio può subire.



Difesa
Termica ↑

Riduce la quantità di danno
di tipo Termico che il
personaggio può subire.



Difesa
Elettrica ↑

Riduce la quantità di danno di tipo Elettrico che il personaggio può subire.



Difesa
Gravità ↑

Riduce la quantità di danno di tipo Gravità che il personaggio può subire.



Barriera

Circonda il personaggio con una Barriera che assorbe una certa quantità di danni.



Rappresaglia

Raddoppia i danni inflitti dal prossimo attacco del personaggio.



Esca

Il personaggio schiverà un certo numero di attacchi del nemico.



Potenza
Critica ↑

Raddoppia i danni dei colpi critici del personaggio.



Stasi
dell'effetto

Gli effetti Bonus dureranno più a lungo.



Difesa

Riduce considerevolmente la quantità di danno che il personaggio può ricevere.



Aura

Si attiva un'Aura.

◆ L'effetto dell'Aura varia a seconda della Tecnica.




Invincibile

Il personaggio diventa imbattibile per un certo lasso di tempo.



Immunità
Meteo

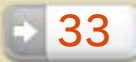
Il personaggio diventerà immune al meteo  .




Immunità
Terreno

Il personaggio diventerà immune al danno Terreno.

Bonus relativi al meteo e alla sonda da battaglia

Puoi ricevere degli effetti positivi dal meteo o installando una sonda da battaglia  33 .

◆ È possibile controllare gli attuali effetti dal Menu Principale  21 .










 Resistenza a tutti gli elementi ↑	Riduce i danni ricevuti dal personaggio.
 Rischio critico ↑	Aumenta le possibilità del personaggio di assestare un colpo critico.
 Attacco Etere ↑	Aumenta il danno di tipo Etere.
 Attacco Termico ↑	Aumenta il danno di tipo Termico.
 Attacco Elettrico ↑	Aumenta il danno di tipo Elettrico.
 Attacco Gravità ↑	Aumenta il danno di tipo Gravità.
 Danni a Res.	Riduce la resistenza del nemico ai Malus  20 e rende più semplice infliggere Atterramento e Sbilanciamento.
 Ricarica del carburante Skell	Recupera costantemente il carburante Skell  36 .
 Velocità ricarica carburante Skell ↑	Aumenta la velocità di recupero del carburante per gli Skell non in uso.

I Malus sono effetti negativi. Per riprenderti da un Malus, potresti utilizzare una Tecnica di recupero corrispondente, donare un Bonus che abbia un effetto opposto, oppure semplicemente aspettare finché il suo effetto si esaurisce.

- ◆ I Malus di livello più alto hanno effetti più forti e tendono a durare di più dei Malus di livello più basso.

➤ Malus mobilità

Questi Malus intaccano la capacità di muoversi del personaggio. Il personaggio interessato non sarà capace di muoversi finché il Malus non sarà rimosso o esaurito.

 Sbilanciamento	Sbilancia il nemico rendendolo vulnerabile ad Atterramento e Immobilità.
 Atterramento	Il personaggio subisce Atterramento e diventa più vulnerabile agli attacchi successivi.
 Respingimento	Il personaggio è spinto indietro a una certa distanza.
 Lancio	Il personaggio viene fatto volare via.
 Sorpresa	Il personaggio è affetto da Sorpresa ed è incapace di agire per un certo periodo di tempo.
 Tramortimento	Il personaggio perde i sensi.
 Sonno	Il personaggio viene addormentato, ma si risveglierà una volta attaccato.
 Immobilità	Il personaggio è bloccato a terra da uno Skell nemico 

➤ Malus di stato

Questi Malus colpiscono le caratteristiche del personaggio o del nemico.



Controllo

Prende il controllo del nemico selezionato e lo trasforma in un alleato.



Beffa

Attira l'attenzione di un bersaglio.



Oscuramento

Riduce la Precisione, l'Elusione e il danno totale inflitto dalle armi a distanza.



Virus

Rende impossibile usare armi a distanza.



Fatica

Riduce i danni inflitti con l'Attacco in mischia.



Malus Tempo di ricarica

Riduce la velocità del tempo di ricarica delle Tecniche.



Bomba a tempo

Infligge danni considerevoli dopo un certo periodo di tempo.



Malus Res

Riduce la Difesa a tutti i tipi di attacco.




Malus Recupero PV

Riduce la quantità di PV recuperati dagli urli del guerriero e dalle Tecniche.



Malus PT Max

Riduce il valore massimo dei PT  .



Ustione

Infligge Danno Termico ad intervalli di tempo regolari.



Shock

Infligge Danno Elettrico ad intervalli di tempo regolari.



Malus Res. fisica

Aumenta la quantità di Danno Fisico ricevuto.



Malus Raggio

Aumenta la quantità di danno di tipo Raggio ricevuta.



Malus Etere

Aumenta la quantità di danno di tipo Etere ricevuta.



Malus Termico

Aumenta la quantità di danno di tipo Termico ricevuta.



Malus Elettrico

Aumenta la quantità di danno di tipo Elettrico ricevuta.



Malus Gravità

Aumenta la quantità di danno di tipo Gravità ricevuta.

» Malus Difese

Alcuni nemici hanno una certa resistenza a specifici Malus. I messaggi qui elencati verranno mostrati quando un Malus è inefficace su un nemico:

Resistente

Il nemico è parzialmente resistente al Malus e per questa volta l'effetto è stato bloccato.

Immune

Il nemico è completamente resistente al Malus e l'effetto è stato bloccato.

Malus meteo

Questi Malus verranno inflitti in certe condizioni meteo.

◆ È possibile controllare quali Malus affliggono

attualmente i tuoi personaggi dal Menu principale


→ 21 .

 **Malus**
Precisione in
mischia


Riduce la Precisione degli
Attacchi in mischia.

 **Malus**
Precisione a
distanza


Riduce la Precisione degli
Attacchi a distanza.

 **Malus potenza**
di mischia

Riduce i danni inflitti con
l'Attacco in mischia.


 **Malus potenza**
a distanza

Riduce i danni inflitti con
l'Attacco a distanza.

 **Malus**
Potenziale

Riduce la quantità di PV
recuperati con gli urli del
guerriero e con le Tecniche,
e aumenta i danni inflitti
dalle Tecniche di Tensione


← 16 .

 **Malus Rischio**
critico

Riduce le possibilità del
personaggio di assestare un
colpo critico.

 **Malus Attacco**
Raggio

Riduce il Danno Raggio.

 **Danno meteo:**
Calore

Infligge Danno Termico ad
intervalli di tempo regolari.

 **Danno meteo:**
Fulmine

Infligge Danno Elettrico ad
intervalli di tempo regolari.

Premi ⊕ per accedere al Menu Principale.



- ◆ Alcune opzioni saranno disponibili solo da un certo punto del gioco in poi.

Informazioni generali



➤ "Effetti meteo" [Weather Effects]

Bonus e Malus derivati dalle condizioni meteo in corso.


➤ "Livello" [Lv.]

Il tuo livello attuale, i tuoi PE attuali e quanti te ne mancano per salire di livello.

- ◆ Il livello massimo è 60.


➤ "Rango" [Rank]

Rango di classe attuale, PE di classe e quanta esperienza ti serve prima di salire di rango.

- ◆ Il Rango di classe massimo è 10. È possibile cambiare la tua classe  23 .

➤ "Livelli di abilità sul campo"
[Field Skill Levels]

Tutti i livelli di abilità sul campo. Avrai bisogno di certe abilità del tipo e del livello corrispondente per ottenere certi tesori.

◆ Ogni volta che il tuo livello BLADE  27 aumenta, potrai scegliere di far salire di livello un'abilità sul campo.



Meccanica



Biologica




Archeologica

➤ "Compagni di viaggio"
[Traveling Companions]

Membri che si sono uniti temporaneamente alla Squadra.

➤➤ Elementi del menu dopo che il tuo avatar si è unito a BLADE


➤ "Effetti sonda dati da battaglia"
[Battle Probe Effects]

Bonus ricevuti dopo l'installazione di sonde da battaglia  33 .


➤  "Divisione" [Division]


La divisione  28 a cui appartieni.


➤  "Livello BLADE"
[BLADE Lv.]

Il tuo attuale Livello BLADE  27 . Inoltre puoi visualizzare i tuoi punti divisione e quanti te ne mancano per salire di livello.

➤  Miranium

La quantità di Miranium  33 di cui disponi e la capacità massima attuale.

▶  "Buoni ricompensa"
[Reward Tickets]

Il numero dei Buoni ricompensa  di cui disponi e la capacità massima.

- ◆ La capacità massima dei Buoni ricompensa che puoi possedere aumenta man mano che sali di livello BLADE.





Qui puoi visualizzare i parametri dei personaggi.



➤ Esempi di caratteristiche

"Attacco a distanza totale"
[Total Ranged Attack]

La somma totale di Attacco a distanza e danni inflitti dall'arma a distanza del personaggio.

"Attacco in mischia totale"
[Total Melee Attack]

La somma totale dell'Attacco in mischia e dei danni inflitti dall'arma da mischia del personaggio.

"Potenziale"
[Potential]

Aumenta la quantità di PV recuperati con gli urli del guerriero e le Tecniche e incrementa il danno inflitto dalle Tecniche di Tensione

← 16 .


"Saluto pubblico"
[Public greeting]

Il saluto mostrato ad altri giocatori.

◆ È possibile cambiare i tuoi saluti selezionando "Modifica saluti" dal menu Social → 26 .

Equipaggiamento



Ti permette di cambiare "equipaggiamento" [Ground Gear] ai membri della Squadra, ad esempio armi e armatura. Seleziona la parte di equipaggiamento che desideri cambiare seguita dal pezzo di equipaggiamento che desideri equipaggiare.

◆ Premi  per scorrere rapidamente la lista.



➤ Arma

I tipi di arma che il tuo personaggio può equipaggiare variano a seconda della classe.


Attacco	La potenza dell'arma.
Livello	Il livello necessario per equipaggiare l'arma selezionata.
Produttore	I produttori d'armi  34 che hanno creato l'arma.
Tempo di ricarica	Il numero di secondi tra un auto attacco e l'altro.
Nome elemento	Il tipo di danni inflitti dall'arma.
Munizioni	Il numero dei colpi per ogni attacco.
Stabilità	Il potenziale di danno dell'arma. Armi con una stabilità più alta hanno più possibilità di eseguire il massimo del loro danno per ogni colpo.
PT ↑	La quantità di PT generata dall'arma ad ogni auto attacco.
Potenziamenti	Il numero di volte che l'arma è stata potenziata  34 e quante volte è ancora possibile potenziarla prima che raggiunga il suo livello massimo.

➤ Armatura

Esistono cinque parti di armatura che puoi equipaggiare, tuttavia alcune richiedono più di una parte per poter essere equipaggiate.

» Sottomenu

Imposta Potenziatori

Ti permette di poter inserire un Potenziatore  34 .

◆ Questa opzione è disponibile solo se l'equipaggiamento ha un alloggiamento libero.

Cambia equip. moda

Mostra o nascondi la finestra dell'equipaggiamento moda.

Scegli equip. più forte

Equipaggia automaticamente l'equipaggiamento più forte che possiedi.

Rimuovi equipaggia- mento

Rimuove il pezzo di equipaggiamento selezionato.

◆ Se rimuovi un'arma, il personaggio equipaggerà automaticamente l'arma che aveva all'inizio.

Rimuovi tutto l'equip.

Rimuove tutto l'equipaggiamento del personaggio e ripristina l'arma che aveva all'inizio.

Equipaggiamento moda

Ti piacciono le caratteristiche di un certo equipaggiamento ma non ti convince il suo aspetto? Puoi impostare un altro equipaggiamento come tuo equipaggiamento moda. Così facendo, manterrai le statistiche dell'armatura primaria e l'aspetto dell'equipaggiamento moda.

Equipaggiamento Skell

Qui puoi cambiare i tuoi equipaggiamenti Skell

→ 35 .

◆ Questa opzione sarà disponibile solo una volta ottenuto uno Skell.

Tecniche

Qui puoi equipaggiare e potenziare le "Tecniche" [Arts]; quelle che un personaggio può imparare sono in stretta relazione con la classe scelta, mentre le Tecniche equipaggiabili dipendono dall'arma equipaggiata.



»» Impostare le Tecniche

Seleziona una Tecnica dalla Lista Tecniche e aggiungila alla selezione rapida delle Tecniche.

»» Sostituire e rimuovere le Tecniche

Puoi decidere in quale spazio inserire la Tecnica nella selezione rapida premendo (Y) e spostandola a destra o a sinistra.

- ◆ Per rimuovere una Tecnica, premi (Y) per selezionarla; poi premi nuovamente per confermare.

»» Potenziare le Tecniche

Per potenziare una Tecnica, evidenziala nella Lista Tecniche e premi (X). Puoi spendere Punti Battaglia per aumentarne l'efficacia e ridurre il tempo di ricarica.

- ◆ Una tecnica può essere potenziata solo quattro volte.

Punti Battaglia

I Punti Battaglia sono usati per potenziare le Tecniche e le abilità. Puoi ottenerli nei seguenti modi:

- Aumentando il tuo livello o il Rango di classe
- Scoprendo campi base (CB)
- Aprendo i tesori
- Aggiungendo oggetti alla tua collezione
- 26
- Completando missioni di gruppo

Abilità

Le abilità sono delle capacità passive che hanno effetto automatico semplicemente equipaggiandole a un personaggio. Il processo per potenziarle è lo stesso delle Tecniche. Le abilità ottenute possono essere equipaggiate senza tenere conto del tipo di arma equipaggiata.

Classi

Quando il Rango di classe del tuo avatar raggiunge 10, verranno sbloccate classi avanzate. Puoi cambiare la "Classe" [Class] del tuo avatar in qualsiasi momento.



Urli del guerriero

Qui è possibile impostare gli "urli del guerriero" [Soul Voices] del tuo avatar. Puoi selezionare fra tre diverse opzioni per le condizioni di attivazione di ogni urlo del guerriero, ognuno con effetti differenti.

- ◆ Puoi visualizzare gli urli del guerriero dei membri della tua Squadra ma non puoi cambiarli.



1 Tipo

Il tipo di urlo del guerriero (mischia, bilanciato ecc.).

2 Diagramma degli urli

L'equilibrio degli urli del guerriero del personaggio e i tipi di effetti benefici che forniscono.

3 Condizioni di attivazione per l'urlo del guerriero

4 Personalizza gli urli

È possibile personalizzare le condizioni di attivazione di quattro urli del guerriero.




Membri attivi

Man mano che progredisci nel gioco, nuovi personaggi si uniranno alla tua Squadra. Puoi scegliere i membri della tua squadra dal menu Cambia membri. Puoi avere fino a un massimo di quattro "Membri attivi" [Active Members] alla volta, incluso il tuo avatar.



»» Cambiare i membri della Squadra

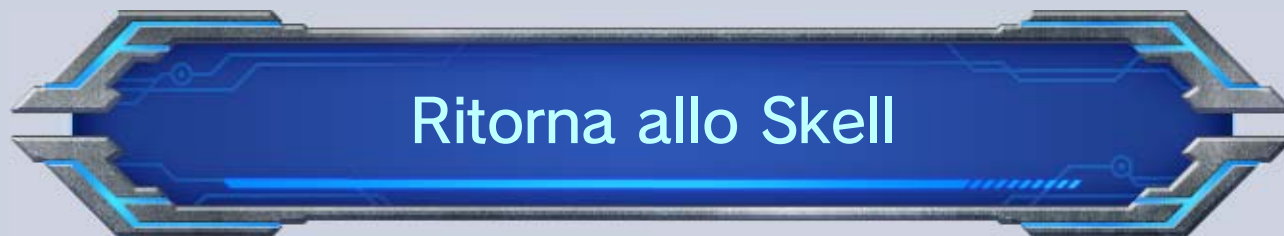
Sposta un personaggio nella lista del "Squadra attuale" [Current Party] per aggiungerlo alla tua Squadra e usa la lista dei "Membri disponibili" [Reserve Members] per rimuoverlo.

◆ I personaggi che rimuovi dalla tua Squadra ritorneranno a Neo L.A.  30 .

»» Cambiare il caposquadra

Il personaggio in alto a sinistra alla voce "caposquadra" è il personaggio che controlli. Sposta un personaggio in questo spazio per cambiare il caposquadra.

Seleziona "Conferma cambi" [Confirm Changes] nella parte inferiore dello schermo per confermare la formazione della Squadra e riprendere la partita.



Questa opzione ti riporterà dove hai lasciato il tuo Skell e lo guiderai.

- ◆ Questa opzione ti riporterà dove hai lasciato il tuo Skell e salirai a bordo.

Missioni

Le missioni (principali, richieste ecc.) ➔ 31 diventeranno disponibili man mano che avanzi nel gioco. Da questo menu è possibile controllare le descrizioni e i requisiti delle missioni, oltre a poterne impostare una come destinazione di navigazione.



»» Destinazione di navigazione

Il passo successivo per l'obiettivo attualmente impostato come

destinazione della navigazione sarà mostrato nella parte destra della schermata di gioco e la prossima destinazione sarà mostrata nella minimappa.

- ◆ La destinazione potrebbe non essere mostrata se una missione richiede di raccogliere degli oggetti sparsi per un'ampia area.

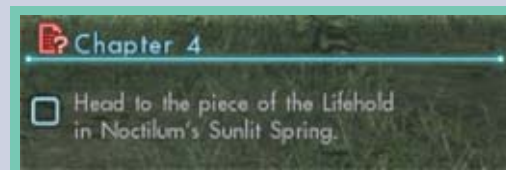


Diagramma Intesa

Il Diagramma Intesa mostra le relazioni tra i vari personaggi e quanto vanno d'accordo.

Intesa del personaggio

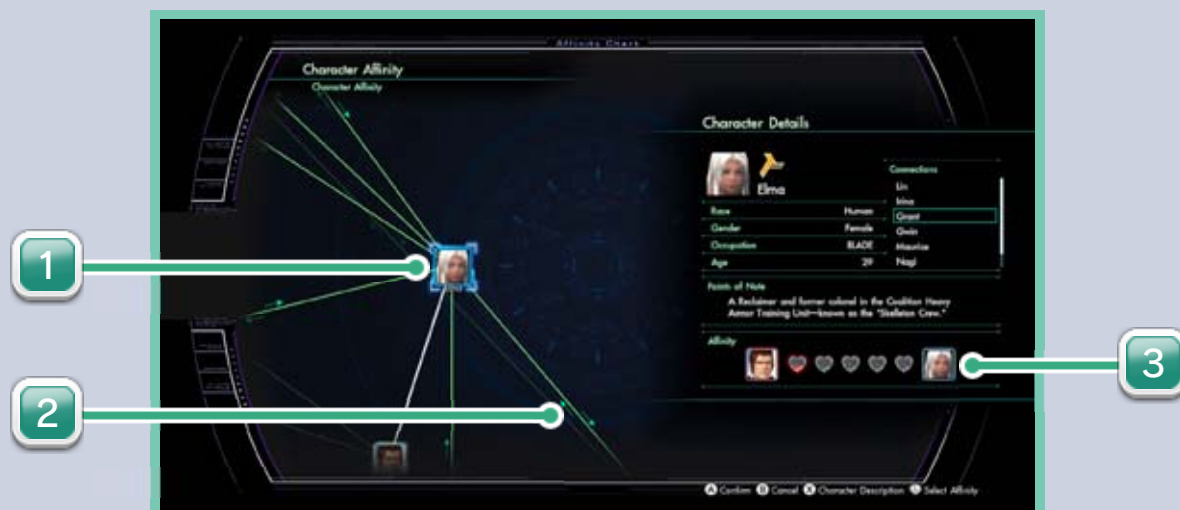
Qui puoi visualizzare il livello d'Intesa tra i personaggi che incontri in gioco.

Intesa del giocatore

Le Intese qui riportate riguardano i personaggi che hai incontrato tramite la funzione Social del gioco.

» Il Diagramma Intesa

Dopo aver selezionato il diagramma che desideri visualizzare, muovi il cursore con **⌚** per selezionare la foto di un personaggio o una linea d'Intesa; premi **A** per visualizzare la descrizione e i rapporti.





1

Personaggio

Selezionalo per visualizzare le Relazioni del personaggio e i punti degni di nota.

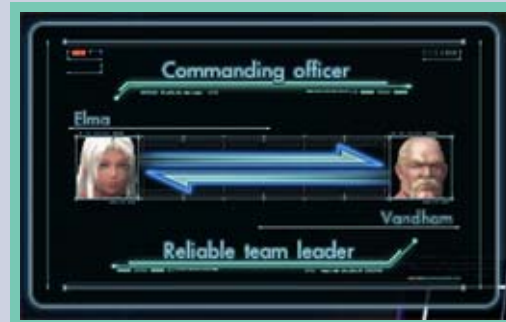
Relazioni

Dopo aver selezionato un personaggio, potrai controllare la sua Intesa con gli altri personaggi usando  o  per scorrere la lista delle Relazioni.

2

Linea di Intesa

Selezionane una per visualizzare l'Intesa tra i due personaggi agli estremi della linea.



3

Intesa

Mostra l'Intesa tra il personaggio selezionato e il tuo avatar  31 .

Informazioni

» Inventario

Qui puoi controllare descrizione e parametri dell'oggetto oppure venderlo.

- ◆ Puoi trasportare fino a 99 unità per tipo di oggetto. Venderai automaticamente l'oggetto che raccogli se possiedi 99 unità dello stesso.


» Le categorie dell'inventario...

Potenziatori	I tuoi Potenziatori attuali → 34 .
Materiali	Oggetti ottenuti dai nemici sconfitti.
Risorse preziose	Cristalli rari e minerali → 33 .
Parti del corpo	Oggetti ottenuti sconfiggendo una Nemesi Universale → 45 .
Sonde dati	Qui sono elencate le sonde che puoi installare → 33 . Ogni sonda ha un effetto diverso.

Sottomenu

Il sottomenu è disponibile una volta selezionata una categoria relativa all'equipaggiamento (come armi a distanza e da mischia). Dopo aver selezionato una categoria, premi ⊗ per visualizzarlo. Qui è possibile rimuovere o disattivare i Potenziatori di un elemento scelto.

»» Informazioni

Il menu delle informazioni  contiene informazioni utili che hai appreso dagli abitanti di Mira.

»» Imprese

Un archivio dei tuoi progressi di gioco. È possibile sbloccare le Imprese soddisfacendo certe condizioni di gioco.

»» Bestiario

Qui sono elencati i nemici che hai incontrato. È possibile visualizzare svariate informazioni a riguardo, ad esempio dove li hai scoperti e quali oggetti hai ottenuto dopo averli sconfitti.

- ◆ I nemici che hai sconfitto in battaglia avranno più informazioni disponibili.

»» Collezione

Una lista degli oggetti collezionabili che hai aggiunto. L'oggetto che aggiungi alla "Collezione" [Collectopedia] verrà consumato, rimuovendolo dall'inventario.





Hai con te l'oggetto corrispondente. Premi **(A)** per aggiungerlo alla collezione.




Non possiedi l'oggetto corrispondente.

► Bonus della collezione

Riquadro fortunato

Riceverai dei Punti Battaglia  per aver aggiunto un oggetto al pannello .

Fila completata

Riceverai Punti Battaglia e una Olostatu  per aver completato un'intera fila (ad esempio la fila dei Vegetali nella categoria di Primordia).

Categoria completata

Riceverai Punti Battaglia una volta completata un'intera categoria (per esempio completando le fila dei Vegetali per tutti e cinque i continenti).

Regione completata

Riceverai Punti battaglia e una sonda dati una volta raccolti tutti gli strumenti presenti in una regione.

Social

Liste giocatore

Visualizza le informazioni dei giocatori che hai incontrato tramite la funzione Social




. I giocatori sono organizzati nelle seguenti categorie:

- Membri del gruppo
- Amici
- Preferiti

Selezione gruppo

Unisciti a un gruppo o cambia quella attuale .

Classifiche

Visualizza diverse Classifiche  associate alla funzione Social.

Modifica saluti

Qui potrai modificare il tuo saluto che sarà mostrato quando gli altri giocatori visualizzano il tuo personaggio tramite Social.

- ◆ Se i tuoi saluti sono impostati a nascosti, verranno mostrati solo ad alcuni giocatori, tra cui coloro con cui giochi spesso



Salva

Selezionando questa opzione sovrascriverai i dati di gioco esistenti con i progressi attuali.

Impostazioni

» Cambia le impostazioni di gioco

Impostazioni visuale

Qui è possibile modificare le impostazioni relative alla visuale in gioco, come la velocità e l'altezza della telecamera.

Impostazioni della console

Qui puoi modificare diverse Impostazioni della console, ad esempio se preferisci che la console si spenga automaticamente dopo un certo periodo di inattività.

Impostazioni interfaccia

Qui puoi impostare varie opzioni di interfaccia, come i sottotitoli o se visualizzare o meno il testo dell'urlo del guerriero.

Impostazioni Social

Qui puoi impostare diverse impostazioni Social, ad esempio se visualizzare o meno il profilo o i messaggi dei giocatori.

» Cambia schermata GamePad


Selezionando questa opzione cambierai lo schermo del GamePad mostrando il gioco o la mappa.

Manuale

Qui potrai visualizzare il manuale elettronico di gioco.

Verso l'inizio dell'avventura, ti unirai ad un'organizzazione militare conosciuta come BLADE. Il tuo obiettivo principale sarà esplorare il nuovo mondo attraverso svariate missioni.

Alla scoperta del pianeta Mira


I cinque continenti di Mira sono divisi in blocchi più piccoli  chiamati settori. Per esplorare più settori possibile, dovrai fare quanto segue:

» Localizza i siti di installazione FrontierNav


Raggiungi i fasci di luce sparsi per il mondo.



» Installa una sonda dati

Una volta raggiunto un fascio di luce, potrai installare una sonda dati. Per farlo, avvicinati al fascio di luce e premi ripetutamente .



◆ Alcuni siti richiedono un'abilità sul campo  corrispondente per installare una sonda.

Una sonda dati fornirà delle informazioni sul settore e aumenterà la percentuale di territorio esplorato .

Utilizzare una ricetrasmittente

Le seguenti funzioni della mappa dei settori ➔ **38** saranno disponibili sul GamePad dopo che il tuo avatar si è unito a BLADE.



- Controlla la tua destinazione
- Spostamento rapido ➔ **29**
- Cambia sonda dati ➔ **33**

Livello BLADE

Riceverai punti divisione lavorando come membro BLADE. Proprio come altri tipi di esperienza, il tuo Livello BLADE salirà man mano che contribuisce all'organizzazione e guadagni punti divisione.



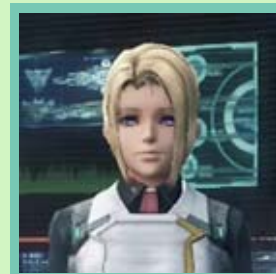
➤ Le attività BLADE ufficiali comprendono...

- Installazione delle sonde dati
- Sconfiggere mostri
- Completamento delle missioni

◆ La quantità dei punti divisione che ricevi varia a seconda dell'attività svolta.


➤ Ricompense per Livello BLADE

Man mano che il tuo livello BLADE sale, assicurati di riferirlo a Eleonora al Terminale missioni ➔ **32**. Non solo potrai scegliere di accrescere il livello di un'abilità sul campo, ma riceverai dei bonus extra!





Dopo che il tuo avatar si è unito a BLADE, dovrai scegliere di unirti a una fra otto divisioni. Ognuna di queste ha diverse specializzazioni, ma le attività che puoi intraprendere nel gioco non saranno limitate alla scelta di una divisione o l'altra.

- ◆ Puoi cambiare la tua divisione quando desideri, ma solo quando giochi online  .

» Le divisioni


» Attività consigliate

Ogni divisione ha degli incarichi differenti. Guadagnerai un numero maggiore di punti divisione se completi delle attività legate alla tua divisione di appartenenza.


» Social

La divisione scelta influenzerà i seguenti elementi di gioco:

Compensi di divisione

I tipi di oggetti utilizzabili forniti ogni giorno  .

Supporto Divisione

Il tipo di supporto che puoi fornire agli altri giocatori  .

Divisioni

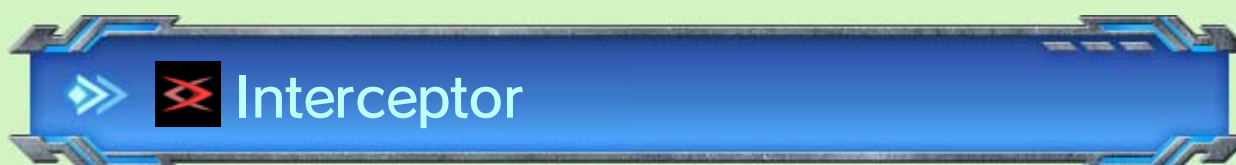
Vi sono diverse attività consigliate per ciascuna divisione, così come vari supporti bonus forniti da ogni divisione.


» Pathfinder

Promuove l'installazione di sonde dati e la scoperta di nuovi settori.

► Supporto PV

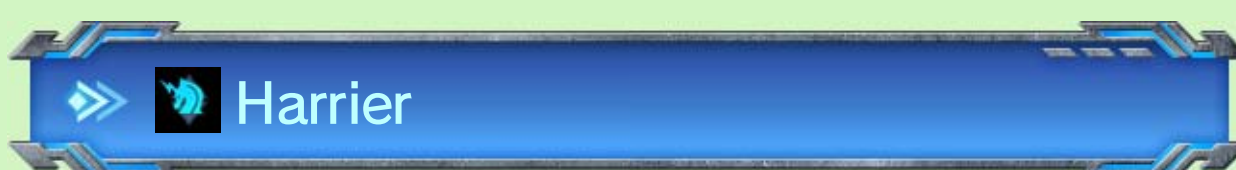
Recupera PV nel tempo.



Promuove la caccia ai mostri e il completamento delle missioni  31 .

► Tiratore provetto

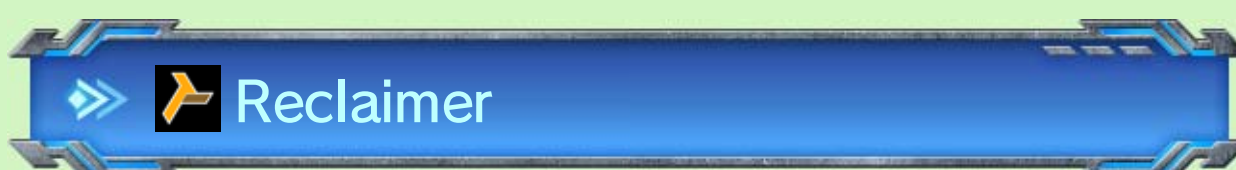
Aumenta la quantità di danni inflitti dalle armi a distanza.



Promuove la caccia ai mostri e ai Tyrant.

► Maestro di spada

Aumenta la quantità di danni inflitti dalle armi da mischia.



Promuove la scoperta di tesori e l'installazione di sonde dati.

► Caccia sensori

Aumenta le possibilità di ottenere degli oggetti dai nemici.




Promuove la raccolta degli oggetti collezionabili e la caccia ai Tyrant.

► Maestro del critico

Aumenta le possibilità di assestare un colpo critico.


Prospector

Promuove la raccolta di risorse  e la scoperta di nuovi settori.

► Supporto difensivo

Riduce la quantità totale dei danni ricevuti.


Outfitter

Promuove l'investimento di Miranium nella produzione di armi e il guadagno di punti R&S  .

► Bonus R&S

Aumenta il numero dei punti R&S che puoi ottenere.

Mediator

Promuove la riuscita delle missioni e la costruzione di solide relazioni con avatar di altri giocatori che hai incontrato  .


► Bonus PT

Ti permette di accumulare PT quando attacchi con Tecniche.

Dopo che il tuo avatar si è unito a BLADE, sarai in grado di viaggiare velocemente. Usando lo Spostamento rapido il tuo avatar verrà teletrasportato immediatamente in uno dei seguenti luoghi:




- Punti di Riferimento già scoperti
- Punti FrontierNav dove hai installato le sonde dati

Come usare lo Spostamento rapido


Puoi viaggiare velocemente selezionando dove desideri andare nella mappa dei settori. I luoghi in cui è disponibile lo Spostamento rapido saranno contrassegnati da .



» Usare lo Spostamento rapido

- 1 Tocca un settore  nel Wii U GamePad.
 - 2 Tocca   FN Site 114.
- ◆ I nomi delle aree non saranno mostrate nel Menu Principale.

Neo L.A. e mappe del mondo


Tocca  nello schermo del Wii U GamePad per visualizzare le tue mappe. Tocca Neo L.A. o un continente per ingrandire il punto di interesse.



Viaggiare tra i continenti

Una volta scoperto un nuovo continente, lo Spostamento rapido sarà disponibile dopo che avrai scoperto un Punto di riferimento o installato una sonda dati.



Neo L.A. è l'unica città su Mira. Era un Habitat della nave interstellare conosciuta come Balena Bianca, ora divisa in due sezioni.

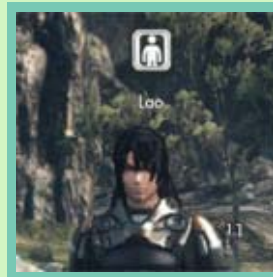
Livello superiore Questa è la zona amministrativa, dove è possibile trovare diverse strutture pubbliche  32 .

Livello inferiore Questo livello è diviso in tre zone: commerciale, industriale e residenziale.


Raccogliere informazioni

»» Parlare

Puoi parlare con i personaggi contrassegnati da  . A seconda della conversazione, il Diagramma Intesa  25 potrebbe essere aggiornato con nuove informazioni.






»» Ascoltare i gossip

Se ti avvicini ai personaggi contrassegnati da  potrai origliare le loro conversazioni.



Informazioni

Puoi ricevere informazioni utili dalle persone contrassegnate da  . Alcune di queste conversazioni potrebbero portare ad attivare informazioni  26 o informazioni di settore  39 .

Minimappa (N.L.A.)

Le seguenti icone appaiono nella minimappa della città:



Un personaggio con cui puoi parlare



Uscita



Ascensore



Negozio




Missione secondaria → 31




Missione Intesa → 31

Dopo che il tuo avatar si è unito a BLADE, ti verrà offerto di accettare diverse missioni. Riceverai ricompense in gioco per ogni missione completata.


»» Missioni principali

Le missioni importanti collegate alla storia principale. Puoi accettare una missione principale  dallo schermo della caserma BLADE.



◆ In certi casi dovrai soddisfare alcuni requisiti (ad esempio un livello relativamente alto, dei membri specifici attivi nella tua Squadra o una certa percentuale di esplorazione  39) prima di accettare una missione.


»» Missioni Intesa

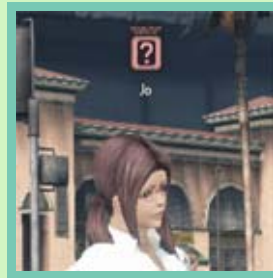
Completando le missioni Intesa, aumenterai il livello di Intesa con gli altri membri. Se individui un  in città, dagli un'occhiata per accettare la missione. Potresti anche incontrare un nuovo membro!




Puoi accettare una sola missione principale o missione Intesa alla volta. Una volta accettata, non potrai più annullarla.

»» Missioni secondarie

Una missione secondaria non è una missione principale o una missione Intesa; questa può variare da semplici commissioni fino a scortare qualcuno. Puoi ricevere missioni secondarie dai personaggi contrassegnati da .



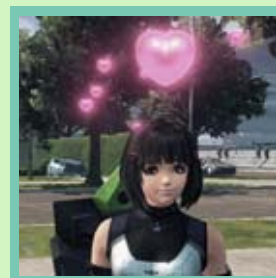
»» Missioni base

Le missioni base sono disponibili al Terminale missioni .

- ◆ Puoi accettare fino a 20 missioni di questo tipo per volta. Inoltre, questi tipi di missione possono essere cancellate in qualsiasi momento dopo averle accettate.

Intesa con i membri

L'Intesa con i membri della Squadra può aumentare in diversi modi, ad esempio durante il corso delle missioni che fate insieme. Altri metodi comprendono:




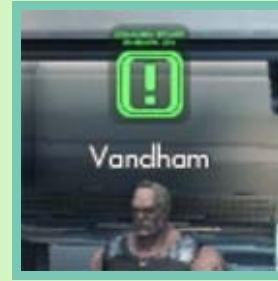
- Completare un'attività consigliata dalla tua divisione
- Completare una missione con quel personaggio
- Eseguire un urlo del guerriero in combattimento

»» Una forte Intesa



Le missioni Intesa saranno disponibili man mano che l'Intesa con i membri della tua Squadra aumenta. Se l'Intesa con un membro è abbastanza alta, avrà luogo un evento speciale chiamato "heart-to-heart".

Destinazione delle missioni


Quando la destinazione di una missione è un personaggio o un nemico, la destinazione sarà contrassegnata con  per aiutarti a individuarlo.



» Seguirpalla

Questa opzione sarà disponibile dopo che un membro specifico si sarà unito alla tua Squadra. Tieni premuto  e premi  per usare la Seguirpalla che ti condurrà verso la destinazione della missione.



- ◆ Hai bisogno di impostare una destinazione di navigazione  prima di usare la Seguirpalla.
- ◆ La Seguirpalla potrebbe non apparire in caso non ci sia una destinazione ben precisa, ad esempio quando la missione richiede di trovare diversi oggetti di un tipo specifico.

Diverse strutture e servizi saranno disponibili avanzando nel gioco.



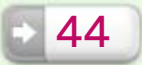
Qui è dove gli agenti BLADE possono accettare le missioni e reclutare membri per la Squadra.



Terminale missioni

Dal terminale vicino Eleonora potrai accettare missioni di base, quali missioni social, di caccia o di collezione.

Terminale di reclutamento BLADE

Potrai usare questo terminale, che si trova a fianco al Terminale missioni, per cercare avatar di altri giocatori e reclutarli  per le missioni.

Via dell'Armeria

Questa strada è piena di negozi che vendono tutto ciò di cui hai bisogno nella tua esplorazione di Mira.



Terminale del negozio

Qui puoi comprare o vendere l'equipaggiamento dei tuoi personaggi o acquistare Skell ed equipaggiamento per Skell

→ 35 .

◆ È anche possibile vendere il tuo equipaggiamento dal tuo Inventario ← 26 .

Terminale produttori d'armi

Qui puoi investire in determinati produttori di armi, finanziandoli ulteriormente per produrre equipaggiamento più potente che potrai acquistare → 34 .

Caserma BLADE

» Terminale caserma BLADE

Puoi usare questo terminale per ridecorare la caserma BLADE e gestire i tuoi Skell.





» Galleria Olostatue

Puoi usare i proiettori per ammirare le Olostatue che hai ricevuto come ricompense nelle missioni o per aver sconfitto un Tyrant.



- ◆ Questo è l'unico posto in cui puoi controllare quali Olostatue possiedi al momento.

» Terminale di rete BLADE

Mentre sei connesso a Internet, puoi usare questo terminale per accettare o unirti a missioni online  e reclutare avatar di altri giocatori .




Posizione dei membri

Quando gli altri membri non sono nella tua Squadra, potrai trovarli nelle loro postazioni

abituali in giro per N.L.A. Interagisci con loro per chiedergli di unirsi alla tua Squadra.



- ◆ La posizione di un membro potrebbe cambiare se è attivo un evento HEART-TO-HEART .

Alcuni siti FrontierNav sono anche il luogo di vene minerarie, per via delle risorse dell'area non sfruttate. Queste risorse saranno automaticamente estratte una volta installata una sonda dati.



- ◆ Riceverai crediti o risorse a determinati intervalli di tempo solo dopo aver installato una sonda presso una di queste vene minerarie.

» A proposito delle risorse

Puoi usare le risorse per potenziare il tuo equipaggiamento o puoi venderle in cambio di crediti. Alcune potrebbero essere perfino richieste per completare alcune missioni.

Miranium

Un minerale molto versatile che ha diversi usi.

Risorse rare

I cristalli rari e i minerali possono essere estratti solo in aree specifiche.

Tipi di sonde dati

Potresti ottenere delle sonde dati ad alte prestazioni grazie a missioni o tesori. Impostare diversi tipi di sonde porterà vari effetti.



Sonda da estrazione

Possiede un'abilità di produzione più alta aumentando la quantità di Miranium che puoi ottenere da quel settore.

Sonda di ricerca

Crea introiti derivanti dal turismo proporzionali al numero di punti segreti e punti panoramici scoperti nei dintorni.

Sonda da battaglia

Produce vari effetti positivi in battaglia  a favore della Squadra mentre si trova in quella regione .

Sonda di stoccaggio

Aumenta la capacità di stoccaggio massima di Miranium.

Sonda potenziatrice

Incrementa la funzione primaria delle sonde adiacenti.

Sonda copia

Copia la funzione di una sonda in un settore adiacente (ma non copierà altre Sonde copia).

» Combo

Maggiore il numero di sonde dati ad alte prestazioni dello stesso tipo e classe collegate tra di esse, maggiore sarà l'efficienza di FrontierNav.

Combo di tre siti

Potenzia gli effetti di ogni sonda dati collegata del 30%.



Combo di cinque siti

Potenzia gli effetti di ogni sonda dati collegata del 50%.

Combo di otto siti



Potenzia gli effetti di ogni sonda dati collegata dell'80%.

Cambio delle sonde dati

Puoi cambiare il tipo di sonde installate nella mappa dei settori toccando  nel GamePad, cambiando la schermata del FrontierNav .




»» Come cambiare le sonde

- 1 Tocca la sonda dati  che desideri cambiare.
- 2 Tocca .
- 3 Seleziona il tipo di sonda dati che vuoi installare.



- Se desideri installare una sonda dati ad alte prestazioni, dovrai pagare una quantità di crediti proporzionali al livello della sonda. Puoi cambiare le sonde dati tutte le volte che desideri.
- È anche possibile cambiare le sonde dati usando la visuale settore.

Le aziende produttrici di armi sono compagnie che sviluppano equipaggiamenti per gli agenti BLADE e per gli Skell . Se investi in una compagnia, potenzierai l'equipaggiamento da essa prodotto.

»» Gestione dei produttori di armi

Come risultato del tuo investimento, nuovi prodotti riempiranno gli scaffali dei negozi quando il livello di una compagnia sale. Puoi investire in queste compagnie e beneficiare dei suoi vantaggi accedendo al Terminale dei produttori di armi nella via dell'Armeria.

Fornire
Miranium

Investi in una compagnia che usa il Miranium come risorsa per lo sviluppo.

Pubblicità dei
prodotti

Riscuoti punti R&S (ottenuti sconfiggendo nemici con i prodotti della compagnia).

»» Potenziare la Specialità

Con questa opzione potenzierai gli effetti aggiuntivi del tuo equipaggiamento o dell'equipaggiamento Skell.



»» Materiali richiesti

Ogni pezzo di equipaggiamento richiede diversi tipi di materiali per il potenziamento.

» Creare Potenziatori

Se una parte di equipaggiamento ha un alloggiamento libero, potrai aggiungere un Potenziatore per migliorare ulteriormente l'equipaggiamento.



» Materiali richiesti

Materiali, risorse rare e Miranium sono gli elementi per la creazione di Potenziatori.

- ◆ Gli oggetti contrassegnati da ??? ti saranno rivelati una volta ottenuto almeno uno dei materiali richiesti per la creazione del Potenziatore.

» Sviluppo dell'equipaggiamento

Puoi usare certi materiali preziosi per sviluppare degli equipaggiamenti speciali.

» Materiali richiesti

Materiali, risorse rare e Miranium sono gli elementi per sviluppare l'equipaggiamento.

- ◆ Gli oggetti contrassegnati da ??? ti saranno svelati una volta ottenuti degli schemi tecnici da tesori, dalle missioni completate o una volta completata la storia principale.

Man mano che avanzi nel gioco, sarai in grado di ottenere un brevetto Skell. Una volta ottenuto, riceverai un robot armato tutto per te!

Guidare uno Skell

Premi **Y** per salire o scendere da uno Skell; premi **↻** mentre guidi uno Skell per cambiare tra la modalità bipede e modalità veicolo.



- Gli Skell feriscono i nemici più piccoli semplicemente toccandoli.
- Gli Skell vengono teletrasportati con te quando usi lo Spostamento rapido.
- Seleziona "Ritorna a Skell" **+ 24** per tornare immediatamente al tuo Skell.

Garage degli Skell

Puoi gestire i tuoi Skell tramite l'Hangar della caserma BLADE dal terminale della caserma BLADE per poi selezionare lo Skell che desideri modificare.



Registrare uno Skell	<p>Seleziona un pilota (personaggio) per lo Skell selezionato.</p> <p>◆ I personaggi possono guidare uno Skell solo dopo essere stati registrati per lo Skell specifico.</p>
Equipaggiamento	Cambia l'equipaggiamento dello Skell selezionato.
Ricarica	<p>Usa del Miranium per rifornire  lo Skell selezionato.</p>
Nome	Cambia il nome dello Skell selezionato.
Colore	Ti consente di cambiare il colore dell'armatura o delle parti di uno Skell.
Vendi	Vendi lo Skell selezionato o il suo equipaggiamento.

- I personaggi possono guidare gli Skell solo dopo essere stati assegnati a uno Skell e dopo averli registrati.
- Il livello di un personaggio deve corrispondere o essere superiore al livello dello Skell per poterlo guidare.

Attrezzare i tuoi Skell

Dal Menu Principale, seleziona "Squadra" e poi "equipaggiamento Skell" per cambiare l'equipaggiamento dello Skell. Una volta armati, gli Skell possono usare le Tecniche.

- ◆ Puoi anche cambiare l'equipaggiamento nel garage degli Skell o nel negozio.

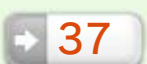


» Statistiche Skill

Livello del telaio

Il livello delle prestazioni dello Skill.

Assicurazione Skill

L'assicurazione Skill che è rimasta  .

◆ L'assicurazione Skill non può aumentare.

Armatura

Il totale della difesa dell'armatura equipaggiata.

Carburante

La quantità di carburante massimo di uno Skill.

» Livello del telaio e arma

È possibile equipaggiare armi agli Skill a condizioni che il livello sia pari o inferiore a quello dello Skill. Gli Skill con un alto livello del telaio possono brandire armi più potenti.

» Tipi di Skill e armatura

Esistono tre tipi di Skill e l'armatura che uno Skill può equipaggiare cambia a seconda del tipo.

◆ Il tipo di Skill può essere visualizzato dalla schermata delle statistiche.

Skell leggero

Può equipaggiare solo un'armatura leggera.

Skell di tipo medio


Può equipaggiare un'armatura leggera o media.

Skell pesante

Può equipaggiare un'armatura, leggera, media o pesante.

»» Oggetti di equipaggiamento

Arma ad auto attacco

Puoi equipaggiare un'arma a distanza nella mano destra e un'arma da mischia nella mano sinistra .

◆ Puoi scegliere di equipaggiare due armi da mischia, due armi a distanza o una da mischia e una a distanza.

Tecniche da arma

Uno Skell può equipaggiare fino a un massimo di otto Tecniche da arma, che consentiranno di usare varie Tecniche in battaglia.



: Arma sulla schiena



: Arma sulla spalla



: Arma al braccio



: Arma di scorta

◆ Alcune armi sulla schiena e sulla spalla richiedono entrambi gli spazi delle spalle.

Armatura

Uno Skell può equipaggiare fino a cinque parti di armatura in totale.

Visualizzare le Tecniche

Per controllare quali Tecniche sono disponibili per un'arma assegnata a uno Skell, seleziona l'arma dello Skell e premi

.




36 Skell (combattimento)

Un personaggio può salire su uno Skell sia prima sia durante una battaglia. Gli Skell hanno delle azioni speciali oltre agli auto attacchi e le Tecniche.



1 PV telaio (salute Skell)

Lo Skell sarà distrutto una volta che i PV raggiungono zero  **37** .

2 I punti equipaggiamento

I punti equipaggiamento si accumuleranno con ogni auto attacco dello Skell.

3 Difesa Skell

Se almeno uno dei membri della tua Squadra guida uno Skell, la difesa totale dei membri della Squadra aumenterà. L'aumento del livello di difesa varierà a seconda del numero di personaggi che guidano degli Skell.

◆ I personaggi che smettono di guidare uno Skell in combattimento, per espulsione o a causa della distruzione dello Skell, non potenzieranno la loro difesa.

Uno Skell	Aumento della difesa del 20%
Due Skell	Aumento della difesa del 40%
Tre Skell	Aumento della difesa del 60%

4

Carburante Skell

Il carburante rimanente dello Skell. Una volta esaurito, lo Skell sarà incapace di combattere.

► A proposito del carburante

Il carburante si consuma ogni volta che lo Skell attacca, sia tramite auto attacchi sia con una Tecnica. Il carburante di uno Skell aumenterà gradualmente mentre nessuno è alla guida.

- ◆ Dopo aver ottenuto un modulo di volo per Skell, il carburante verrà consumato anche mentre lo Skell è in volo.

Immobilizzare i nemici

Puoi immobilizzare un nemico per un certo lasso di tempo dopo aver rotto la sua posizione. I nemici immobilizzati subiranno più danni.

- ◆ Immobilizzando un nemico riceverai un po' di carburante.

►► Come immobilizzare i nemici

- 1 Per immobilizzare un nemico, avvicinati a un nemico che ha subito Sbilanciamento e premi contemporaneamente **ZL** e **ZR**.



- 2 Apparirà una sfida dell'anima. Premi **B** mentre il cerchio arancione è dentro quello bianco per eseguire l'azione perfettamente e prolungarne gli effetti da Immobilità.




Cockpit-time

Cockpit-time appare casualmente quando uno Skell ricorre a una Tecnica durante un combattimento. In Cockpit-time, saranno disponibili tutte le Tecniche e diventerai invulnerabile per un certo lasso di tempo.



- ◆ I punti equipaggiamento aumenteranno in questo lasso di tempo.

Turbo Skill

Puoi attivare il Turbo dello Skell selezionando  una volta raggiunti i 3000 punti equipaggiamento.




A differenza degli effetti del Turbo dei personaggi, gli effetti del Turbo degli Skell potenziano le loro prestazioni per un certo periodo di tempo. I tipi di potenziamenti dipendono dallo Skell.

» Prolungare il Turbo dello Skell

La modalità Turbo di uno Skell sarà prolungata casualmente.

Danni in battaglia

Puoi recuperare dei PV e del carburante Skell usando specifici oggetti utilizzabili  .

» Perdere parti del corpo

Le parti individuali di uno Skell saranno distrutte dopo aver ricevuto troppi danni. Se uno Skell perde un braccio o un'arma, le Tecniche relative a quell'arto non potranno essere utilizzate.



- ◆ I punti equipaggiamento diminuiranno quando si perde un arto.
- ◆ Le parti Skell distrutte saranno automaticamente riparate una volta conclusa la battaglia.

» Skell distrutto

Uno Skell sarà completamente distrutto quando i PV del telaio raggiungono zero. Quando appare la sfida dell'anima, premi **B** una volta che il cerchio arancione è dentro il cerchio bianco per eseguire un tempismo perfetto. Ogni tentativo avrà un effetto diverso sulle prove di abbandono del veicolo.

Perfetto

Abbandoni lo Skell in modo sicuro. Il tuo Skell verrà portato a riparare senza ricorrere alla tua assicurazione Skell.

Buono

Abbandoni lo Skell in modo sicuro, ma la tua assicurazione Skell risentirà dei costi di riparazione.

Fallito

Abbandoni lo Skell distrutto ma i tuoi PV raggiungeranno 1 e attingerai alla tua assicurazione Skell per i costi di riparazione.

Se lo Skell di uno dei membri della Squadra viene distrutto, il tentativo di abbandono del veicolo sarà automaticamente perfetto e lo Skell verrà riparato gratuitamente.

Assicurazione Skell

Uno Skell distrutto può essere riparato usando l'assicurazione Skell. Accedi all'Hangar della caserma BLADE dal Terminale caserma BLADE per riparare lo Skell al garage degli Skell.

» Polizza di assicurazione scaduta

Se il tuo Skell è distrutto, ma la tua assicurazione è scaduta, esistono due modi per poter risolvere il problema:

Usare un Buono riparazione

Usare un Buono riparazione  per riparare il tuo Skell.

Tariffa di riparazione

Spendere i tuoi crediti per riparare lo Skell.

◆ Questa somma potrebbe essere esorbitante!

Comprare nuovi Skell

Puoi comprare nuovi Skell presso il negozio in via dell'Armeria selezionando "set di Skell", potendo comprare così equipaggiamento Skell selezionando "equipaggiamento Skell".


» Membri Skell

Usa l'opzione per registrare gli Skell e assegnare gli Skell che hai comprato ai membri della Squadra. È possibile avere in campo fino a quattro Skell alla volta.

Durante l'esplorazione

Durante l'esplorazione, se sali o scendi da uno Skell, gli altri membri della tua Squadra faranno lo stesso.

Combattimento

In combattimento, puoi usare il menu Impartisci ordini per ordinare ai membri della tua Squadra di salire a bordo o di scendere dai loro Skell; oppure puoi fare in modo che seguano automaticamente il tuo esempio  12 .

38 Come usare la mappa dei settori

La mappa del mondo di Mira è mostrata sul Wii U GamePad. Puoi navigare nella mappa e visualizzare le diverse aree toccando e scorrendo lo schermo del GamePad.



»» Icone

I pulsanti su entrambi i lati dello schermo del GamePad hanno diverse funzioni.

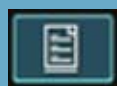
◆ Alcune caratteristiche della mappa saranno sbloccate man mano che avanzi nel gioco.



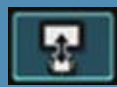
Cambia la visuale, nascondendo o mostrando alcune icone nella mappa.




Invia un rapporto BLADE  .

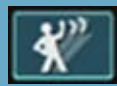


Visualizza/non visualizzare i rapporti BLADE.



Visualizza la schermata di gioco sul GamePad.

◆ Per reimpostare la mappa dei settori sul GamePad, tocca lo schermo del GamePad e poi tocca  .

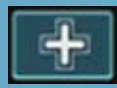


Seleziona un'emozione da fare eseguire al tuo personaggio

 .



Mostra le mappe di Mira e di N.L.A.



Ingrandisci/riduci visuale mappa.



Centra la posizione attuale del tuo personaggio sulla mappa.

»» Avvisi

Le seguenti icone si illumineranno quando c'è qualcosa da fare o da raccogliere:



È disponibile una missione principale.



Riscuoti un compenso di divisione ➔ 47 .



Una Ricompensa ti sta aspettando ➔ 44 .




Riscuoti una ricompensa di battaglia ➔ 47 . Questa è basata sul tuo contributo per la battaglia Nemesi Universale.



Questo tipo di mappa mostra varie informazioni riguardo ogni settore, ad esempio il suo livello di difficoltà.



1 Settore

Il colore del settore indica la pericolosità dei nemici  nell'area.



È presente un sito FrontierNav in questo settore.



Sonda dati installata in questo sito FrontierNav.




È possibile usare lo Spostamento rapido per questo settore.



Le informazioni di questo settore non sono ancora disponibili.

2

Informazione di settore

Se un settore ha qualcosa che potrebbe interessarti, mostrerà un'icona corrispondente. Una nuova informazione di settore è segnata da **New** mentre quelle già conosciute da . A seconda dell'informazione, potrai visualizzare più informazioni toccando l'icona nello schermo del GamePad.



Tyrant



Tesoro



Missione secondaria




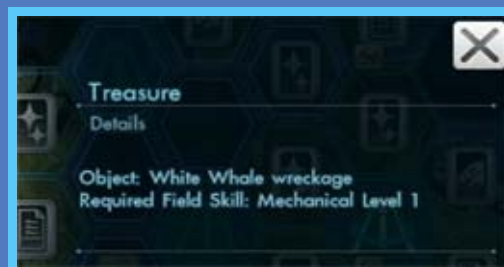
Missione Intesa



Informazioni di settore risolte

Dettagli sulle informazioni di settore

I dettagli di alcune informazioni di settore, come Tyrant, tesori e le informazioni delle missioni secondarie, potrebbero diventare disponibili dopo aver ottenuto delle informazioni utili  dai personaggi in giro per N.L.A.



3

Posizione attuale

4

Percentuale di esplorazione


Indica quanto hai esplorato del mondo e aumenta svolgendo varie attività, come l'installazione di sonde dati, risolvere informazioni di settore ecc.

FrontierNav

Questa modalità della mappa ti consente di visualizzare le informazioni delle sonde dati e di sostituirle con altri tipi.



1 Sonda dati

Il numero vicino a una sonda dati mostra il suo livello.  indica che è parte di una combo.

-  Sonda base
-  Sonda da estrazione
-  Sonda di ricerca
-  Sonda da battaglia
-  Sonda di stoccaggio
-  Sonda potenziatrice
-  Sonda copia

2 Sito FrontierNav

3

Informazioni sull'attività mineraria


Somma combinata di estrazione

La quantità totale di Miranium che puoi estrarre.

Introiti totali

La somma complessiva degli introiti provenienti dal turismo su Mira.

»» Informazioni della sonda

Tocca  per mostrare le informazioni della sonda selezionata.

◆ Tocca  per cambiare il tipo di sonda dati.

» Info Sito FN

Questo è il potenziale del settore. Ogni variabile ha un livello che incide sulla produttività del tipo di sonda selezionata.



FN Site 114	
Production	C
Revenue	E
Combat Support	B
Sighting Spots Found	---
Mineable Resources:	
None	

F (basso) > E > D > C > B > A > S (alto)

Produzione

La quantità di Miranium che può essere estratto dal settore.

Entrate

La quantità di guadagni generati dal settore.

Supporto in battaglia

Determina l'efficacia della sonda da battaglia del settore.

Punti panoramici scoperti

Il numero dei punti panoramici che hai scoperto.

Risorse estraibili

Le risorse minerarie estraibili in un settore.


► Informazioni sonda dati

Qui puoi controllare le prestazioni di una sonda dati nel settore selezionato.

Storage Probe	
Production Ability	10% (-40)
Revenue Ability	10% (-40)
Combat Support Ability	--% (0)

Increases maximum miranium by 3,000 units.
If multiple storage probes are placed, their effects will be added together.

Modalità mappa

Qui potrai visualizzare i nomi delle aree e la posizione dei punti di sosta  .



Col progredire del gioco, potrai connetterti a Internet e unirti a un gruppo.


Che cos'è una Squadra?

A seconda della modalità di gruppo selezionata, unisciti a un gruppo casuale formato fino a un massimo di 32 giocatori. I membri dello stesso gruppo possono visualizzare i rapporti BLADE e combattere insieme.

Selezionare una Squadra

Potrai selezionare una modalità fra tre opzioni all'inizio del gioco.



◆ Puoi cambiare la tua selezione in qualsiasi momento tramite "Selezione gruppo"  dal menu Social.

Gruppi Centro
vitale

Per coloro che desiderano un'esperienza di gioco coinvolgente individuale.

Gruppi
d'occupazione


Per coloro che desiderano tuffarsi nelle peculiarità del gioco a più giocatori unendosi a un gruppo casuale.

Gruppi di un amico

Ti colloca in una Squadra a cui appartiene un tuo amico.

◆ Per maggiori informazioni, consulta la sezione "Lista di amici" del manuale elettronico della console Wii U.


» Diventare amici


Se desideri rigiocare con membri del gruppo che hai incontrato tramite l'opzione "Membri di gruppo" , potrai o aggiungerli alla lista di amici o segnarli come preferiti.

Richiesta di amicizia


Invia una richiesta a un giocatore per aggiungerlo alla lista di amici.

Aggiungi ai preferiti

Aggiunge i giocatori alla lista dei preferiti . Potrai inviare una richiesta di amicizia in un momento successivo.

- ◆ Potrai visualizzare i rapporti BLADE  dei giocatori aggiunti alla lista dei preferiti.
- ◆ Se aggiungi un giocatore alla lista dei preferiti e poi abbandoni il gioco senza salvare, il giocatore non sarà salvato alla tua lista.

Nota bene

Non puoi unirti a un gruppo di un giocatore che ti ha aggiunto alla lista utenti bloccati  anche se un amico o un giocatore preferito è nella Squadra.

Affare

In quanto parte di un gruppo, sarà possibile inviare/ricevere equipaggiamento o oggetti fra i membri del gruppo.

»» Inviare equipaggiamento o oggetti

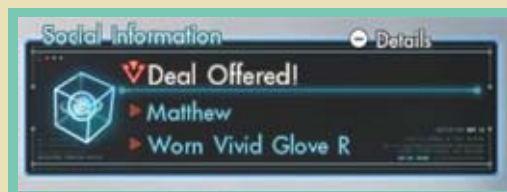
Mentre visualizzi le ricompense dopo un combattimento, seleziona "Affare" e poi l'equipaggiamento/oggetto che desideri inviare a un altro giocatore.



- ◆ Puoi inviare un solo oggetto/equipaggiamento per Affare.

»» Ricevere equipaggiamento/oggetti

Premi ⊖ per mostrare che un oggetto ti interessa quando ti si propone un Affare.



Un candidato

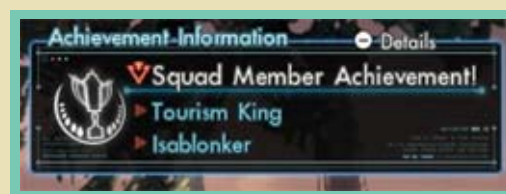
Riceverai l'oggetto/equipaggiamento dopo un certo lasso di tempo.

Molteplici candidati

Verrà scelto casualmente uno fra i membri del gruppo che sono interessati a ricevere l'oggetto/equipaggiamento.

Imprese dei membri del gruppo

Riceverai una notifica una volta che un membro del gruppo ha sbloccato un'Impresa.



◆ Premi ⊖ per visualizzare informazioni dettagliate sull'avatar che ha ottenuto l'Impresa.



L'avviso contiene i dettagli necessari su come ottenere l'Impresa ← 26, così puoi provare ad ottenerla anche tu!



Puoi condividere ciò che hai trovato e i tuoi pensieri con i membri del gruppo inviando loro rapporti BLADE.



» Consiglia (Miiverse)

Puoi consigliare un messaggio ricevuto con  + . Se un rapporto è consigliato da molti giocatori, verrà inviato ad altri giocatori di squadre diverse.

I messaggi saranno anche pubblicati nel gruppo per Xenoblade Chronicles X™ su Miiverse.

Inviare un rapporto BLADE



» Procedimenti

① Tocca  nello schermo del GamePad.



② Tocca la tastiera a schermo per digitare il tuo messaggio.



③ Tocca OK per inviare.

Cambia argomento
() (premuto) +


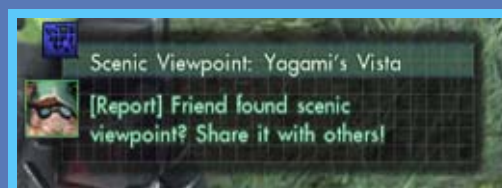
Scegli un argomento per il messaggio così che altri giocatori sapranno di cosa si tratta.

Mostra spoiler
() (premuto) +


Selezionandolo, mostrerà il messaggio solo ai giocatori che hanno accettato l'impostazione avviso spoiler.

Argomenti speciali

Quando noti un messaggio simile a quello qui mostrato, potrai selezionare argomenti speciali, come Meteo.





» Mittente

Il nome del mittente non sarà mostrato finché il messaggio non sarà pubblicato su Miiverse.






Visualizzare i rapporti BLADE


Tieni premuto  quando ricevi un rapporto per mantenerlo visualizzato sullo schermo.

Consiglia/
Preferito
( (premuto) +
(A))


Consiglia un rapporto che hai ricevuto da un membro del gruppo.

◆ Se un post è stato già pubblicato su Miiverse  e lo consigli o segni come preferito, il mittente sarà aggiunto alla tua lista dei preferiti  26 .

Mostra
messaggio
( (premuto) +
(A))

Questi messaggi verranno contrassegnati da  . Questi messaggi contengono spoiler, per cui maneggiali con cura!

► Bloccare un giocatore

Blocca
temporanea-
mente
( (premuto) +
(Y))

Blocca temporaneamente i messaggi di un giocatore.

Aggiungi a lista
utenti bloccati
(B + X)

Aggiunge il giocatore alla tua lista utenti bloccati.


◆ Consulta la sezione del manuale elettronico su come bloccare gli utenti per Miiverse per maggiori dettagli, quali togliere il blocco agli utenti.

Messaggio e ora della consegna

I rapporti BLADE sono salvati sul server e ti vengono consegnati ad intervalli di tempo regolari. Ciò significa che puoi ricevere i messaggi indipendentemente dall'ora del giorno a cui stai giocando o quando i giocatori inviano i rapporti.

Queste sono le missioni condivise fra i membri del tuo gruppo. Una missione di gruppo potrebbe avere luogo casualmente mentre giochi, dopodiché potrai decidere se partecipare o meno.





- ◆ Durante le missioni di gruppo, i nemici dell'obiettivo sono contrassegnati da  per essere individuati con più facilità.

Obiettivi



1 Nemici e oggetti collezionabili rimasti


 indica il numero rimasto dei nemici da sconfiggere, mentre  indica il numero rimasto degli oggetti collezionabili che hai bisogno di raccogliere.

2 Tempo rimasto




Una missione termina quando il tempo rimasto raggiunge zero.

» Nemici




I nemici sono divisi in sette categorie principali, ad esempio gli Zoomorfi, e in più sottocategorie, ad esempio Grex e Simius.

- ◆ Consulta il Bestiario  26 per maggiori dettagli su nemici.

▶▶ Le categorie dei nemici comprendono...


 Zoomorfi	Bestie selvagge come animali e uccelli.
 Insettoidi	Creature simili ad insetti.
 Ittiomorfi	Creature simili a pesci che solcano i cieli.

▶▶ Colori per categoria



 Giallo	Per completare la missione verranno considerati solo i nemici di una categoria specifica.
 Arancione	Per completare la missione verranno considerati solo i nemici di una sottocategoria specifica.
 Rosso	Per completare la missione verranno considerati solo Tyrant specifici.

▶▶ Oggetti collezionabili

Gli oggetti collezionabili sono divisi in 10 categorie, ad esempio i Vegetali.

◆ Consulta la collezione  26 per maggiori dettagli sugli oggetti collezionabili e le loro categorie.

▶▶ Le categorie degli oggetti collezionabili comprendono...

 Vegetali	I Vegetali che crescono su Mira.
 Reperto	I reperti di una civiltà passata.

► Colori per categoria

■ Verde

Per completare la missione verranno considerati solo degli oggetti collezionabili di una categoria specifica.

■ Blu

Per completare la missione verranno considerati solo oggetti collezionabili specifici.

Mostra dettagli

Tieni premuto **R** e premi **↵** per visualizzare i dettagli dei bersagli, ad esempio il nome.



◆ Il cursore scorrerà la lista mentre premi **↵**.


Completare le missioni

Riceverai i seguenti oggetti a caso completando gli obiettivi della missione.

Buoni
ricompensa

Ti permette di scambiare materiali al terminale della caserma BLADE.

Medaglie BLADE

Oggetti rari necessari per partecipare a Nemesis Universale  45 .

Missioni di gruppo

Quando il numero degli oggetti/nemici dell'obiettivo raggiunge zero, la missione sarà completata. A questo punto, la notifica delle

missioni di gruppo si illuminerà indicando che è disponibile una missione di gruppo ➔ 45 .

- ◆ L'insieme dei diversi tipi di missioni di gruppo sono chiamati missioni BLADE.

Progresso occupazione

La barra del progresso occupazione aumenta completando



missioni BLADE. Una volta piena, apparirà una Nemesi Universale ➔ 45 .

Gli avatar degli altri giocatori sono registrati nel Terminale di reclutamento BLADE. Usa il terminale per reclutare un avatar nel tuo gruppo e combattere insieme per un certo lasso di tempo.

Reclutare altri avatar

Una volta al terminale, scegli il livello e la classe per cercare un avatar che soddisfi i tuoi requisiti.

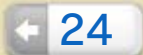


BLADE Scout Console		
BLADE List		
Search results		
		Cost Time (min)
☞	Lv. 60 Citan	46980 120
☞	Lv. 60 hi	46980 120
☞	Lv. 60 Coliflower	46980 120
☞	Lv. 60 Cross	46980 120
☞	Lv. 60 Vera	46980 120

► Costo

Potresti dover pagare dei crediti a seconda della differenza tra il tuo livello e quello dell'avatar che desideri reclutare.

► Tempo


L'avatar reclutato sarà congedato dopo un certo periodo di tempo. Il tempo restante può essere visualizzato dal menu membri attivi  .

- ◆ Il tempo continuerà a scorrere anche quando non stai giocando.
- ◆ Un avatar reclutato tornerà a casa se rimosso dal gruppo.


»» Supporto (combattere assieme)

La barra di reclutamento si riempirà combattendo e guadagnando PE insieme all'avatar reclutato. Una volta riempita, potresti ricevere le ricompense elencate:



- Punti divisione
- Buoni ricompensa
- Risorse
- Un saluto personale  che si rivela

»» Congedare

Potresti ricevere medaglie BLADE  quando un avatar reclutato torna a casa.

Registrare il tuo avatar

Altri giocatori possono reclutare il tuo avatar una volta registrato al tuo terminale.

»» Gestione dell'avatar registrato

Ti consente di registrare, cambiare e rimuovere il tuo avatar.

»» Riscuotere ricompense relative al reclutamento del tuo avatar

Ti consente di visualizzare le informazioni dei giocatori che hanno reclutato il tuo avatar. Potresti anche ricevere le seguenti ricompense:

- PE
- Oggetti collezionabili
- Risorse

Ricompense limite di tempo

Le ricompense sono valide per sette giorni dal momento dell'assegnazione. Dopo i sette giorni andranno perse, per cui assicurati di riscuoterle entro una settimana.

Gli avatar nel mondo


Incontrerai altri avatar alla caserma BLADE o ai campi base e potrai reclutarli senza usare il terminale.




»» Tempo di reclutamento avatar

Un avatar reclutato in questo modo combatterà con te per 30 minuti.

»» Supporto Divisione

Un'icona illuminata indica che stai ricevendo anche supporto dalla divisione di appartenenza del tuo avatar reclutato. Se combatti in questo lasso di tempo, il Supporto Divisione  28 avrà luogo con una certa probabilità.



Ciò accade anche quando è presente un membro del gruppo nella tua stessa regione  10. Più sono i membri del gruppo nella regione, più alta sarà la percentuale di Supporto Divisione fornita.

Queste sono le missioni che puoi accettare dal terminale di rete della caserma BLADE. Puoi lavorare con altri giocatori per creare un gruppo fino a un massimo di quattro membri.

Alcuni materiali preziosi sono ottenibili solo da missioni online.

Funzioni del terminale di rete

»» Missioni attive

Puoi unirti a una missione che accetta partecipanti.

»» Accettare missioni

Puoi accettare diversi tipi di missioni.

Missione di gruppo


Queste diventano disponibili dopo aver completato delle missioni di gruppo. Ti verrà chiesto di sconfiggere dei mostri specifici.


- ◆ La missione di gruppo sarà completata una volta che un membro del gruppo raggiunge i propri obiettivi.

Tempo di attacco


Puoi combattere nuovamente i Capi della campagna e confrontare il tempo impiegato con altri giocatori.

Battaglia Nemese Universale

Progredendo nel gioco, saranno sbloccate missioni di gruppo che saranno condivise con tutti i giocatori. Potrai sfidare potentissimi Capi utilizzando le medaglie BLADE . Queste includono Capi:

- generati ad intervalli di tempo regolari
- generati quando la barra del progresso occupazione  è piena

» Reclama bottini di battaglia in Nemese Universale

Riscuoti parti del corpo che hai ottenuto in battaglie Nemese Universale come Buoni ricompensa .

» Se scappi o perdi la battaglia...

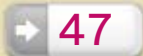
Se dovessi scappare da una Nemese Universale o hai perso la battaglia, potresti ricevere delle ricompense relative alle parti del corpo che sei riuscito a dilaniare.

- ◆ Dovrai riscuotere bottini prima di selezionare altri oggetti.

» Usa Buoni ricompensa

Scambia i Buoni ricompensa in cambio di materiali.


» Attività di divisione

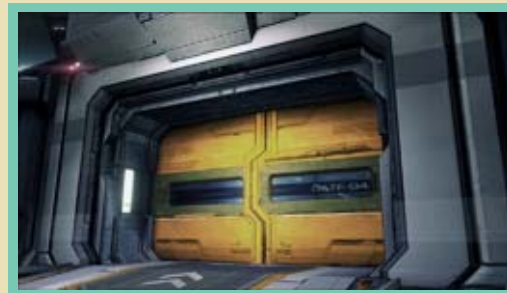
Ti consente di visualizzare le attività di divisione o ricevere compensi di divisione .

Gioco in cooperativa

Puoi unirti a un gruppo fino a un massimo di quattro giocatori e combattere assieme nelle missioni di squadra (incluse le battaglie in Nemesis Universale). Segui le istruzioni qui sotto riportate per unirti a una squadra. Se vuoi creare la tua squadra, dovrai seguire le istruzioni relative al reclutatore; se desideri unirti a un reclutatore o a una squadra esistente, dovrai seguire le istruzioni relative al partecipante.

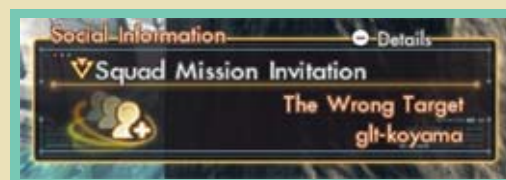
»» Reclutatore

- 1 Seleziona una missione e poi "Recluta" e "Accetta".
- 2 Se altri giocatori stanno cercando una Squadra, appariranno vicino al terminale di rete.
- 3 Attendi finché tutti i membri sono pronti (l'icona  sopra la loro testa comincerà a lampeggiare).
- 4 Apri il cancello giallo e valli a prendere!



» Partecipante

- 1 Se un reclutatore sta cercando membri per la Squadra, riceverai un "Invito" [Invitation] per unirti.



- 2 Esistono due modi per partecipare a una missione:

Partecipa a una missione adesso


Premi ⊖ quando ricevi l'invito per unirti immediatamente.

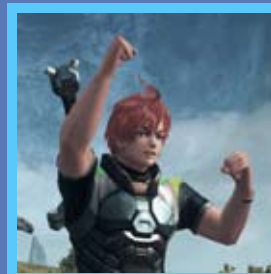
Unisciti a una missione in seguito

Scegli di unirti a una missione dal terminale di rete per poi aspettare prima di accettare l'invito.

- 3 Premi ⊕ di fronte al cancello giallo quando il tuo avatar è pronto a iniziare la missione.
 - ◆ Se cambi idea o hai bisogno di un po' più di tempo prima dell'inizio della missione, premi di nuovo ⊕ di fronte al cancello giallo per annullare il tuo stato "pronto".
- 4 Attendi che un reclutatore avvii la missione.

Selezione di emozioni

Tocca  nello schermo del GamePad per selezionare un'emozione e divertiti a comunicare con i membri del tuo gruppo.









Accettare una missione

1. Selezionare una missione

Visualizza i dettagli delle missioni dal terminale di rete.



"Livello richiesto" [Required Level]	Livello minimo richiesto per accettare la missione.
"Sincronizzazione livello" [Sync Level]	Il livello massimo consentito per partecipare alla missione. Se il tuo livello è superiore rispetto al limite, il tuo livello sarà ridotto a quello limite.
"Ritorni" [Returns]	Il numero di volte che il tuo gruppo può riprovare la missione se fallisci.
"Tempo limite" [Time Limit]	Il tempo limite del combattimento.
Limite partecipanti	Il numero massimo dei membri del gruppo che possono partecipare a questa missione.
"Limite Skell" [Skell Limit]	Indica se puoi usare uno Skell o meno per la missione.
"Ricompensa base" [Base Reward]	Completando una missione potresti ricevere le seguenti ricompense:  : Crediti  : PE  : Buoni ricompensa  : Punti Battaglia

» 2. Seleziona membri del gruppo

Esistono due metodi per cercare i membri del gruppo:

Reclutare e accettare

Invia gli inviti ai membri del gruppo per giocare in cooperativa.

Accetta il gruppo attuale

Intraprendi una missione con i membri della Squadra attuale.

» 3. Avvia una missione

Apri il cancello giallo per iniziare la missione.

Sconfiggere i nemici

Scova i bersagli nemici e sconfiggili.

- ◆ La tua Squadra si ritirerà dalla missione se il tempo a disposizione si esaurisce o se non hai più ritorni rimasti e fallisci un'altra volta.

» Menu battaglia

La seguente opzione di menu sarà disponibile durante una missione:

Ritirata

Ti permette di cancellare una missione.

- ◆ Se un reclutatore si ritira, anche tutti i membri della Squadra saranno forzati a ritirarsi dalla missione.

» Battaglia Nemesi Universale

I PV del Capo diminuiranno con ogni attacco. Riduci i suoi PV fino a zero per vincere il combattimento. Ogni volta che la Nemesi Universale viene sconfitta, i giocatori che l'hanno battuta ruberanno un PR che indica il numero delle volte che il nemico può riapparire.

» Dopo aver sconfitto la Nemesi Universale...


Il numero dei PR rimasti del Capo, è inviato al server e condiviso con altri giocatori. Il nemico sarà battuto quando i suoi PR raggiungeranno lo zero.

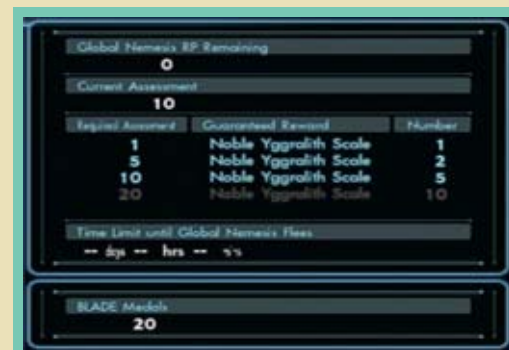
- ◆ Se il Capo non è stato sconfitto entro un certo lasso di tempo, fuggerà dal combattimento.

Risultati della missione

Riceverai delle ricompense base completando una missione e potresti anche ricevere materiali rari.

» Ricompense di missioni assicurate

Dopo una battaglia "Nemesi Universale" [Global Nemesis], verranno mostrate delle ricompense assicurate a seconda del numero dei PR che hai rubato. Seleziona "Reclama bottino di battaglia di Nemesi Universale"  45 dopo aver battuto la Nemesi o dopo la sua fuga per ottenere degli oggetti come ricompensa.



Stima tempo limite

La valutazione della battaglia Nemesis Universale scade dopo una settimana, che sia per la sua sconfitta o per la sua fuga. Una volta la che la tua valutazione è scaduta, non potrai più riscuotere la tua ricompensa. Puoi controllare il tempo a disposizione rimasto dal menu Social.

Attività di divisione

Puoi gestire la tua divisione dal terminale di rete BLADE.

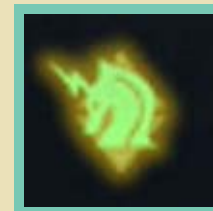
» Scheda divisioni

Le Classifiche giornaliere delle divisioni sono calcolate per punti divisione. Le divisioni guadagnano i punti quando i propri membri lavorano sulle attività consigliate.



» Boost

Se la tua divisione ottiene più punti divisione del giorno precedente, l'icona della divisione si illuminerà. Ciò indica che la tua divisione è in modalità Boost che incrementa i punti divisione ottenuti fino alla fine della giornata.



» Compensi di divisione

I compensi di divisione sono oggetti utilizzabili. Puoi selezionarne uno al giorno e poter scegliere una varietà sempre più ampia salendo di rango di divisione.

» Gli oggetti utilizzabili comprendono...

Tessere di recupero

Usa questo oggetto se la tua assicurazione Skell è scaduta. Puoi utilizzarlo per pagare le riparazioni.

Benda personale

Recupera completamente i PV di tutti i membri del gruppo.

Ricarica carburante

Recupera 3000 punti carburante Skell.

Intensificatore

Tutti i personaggi ricevono 1000 PT.

» Selezione divisione

Puoi cambiare la tua divisione solo quando giochi online.

- ◆ Per cambiare la tua divisione sarà necessario spendere dei crediti.

Classifiche

Per mostrare le Classifiche degli altri giocatori, seleziona "Social" e poi "Classifiche" dal Menu Principale.

- ◆ Le Classifiche sono aggiornate una volta al giorno.

» Le Classifiche includono...

Maestro dell'urlo

La frequenza con cui gli urli del guerriero si attivano in combattimento.

Unico sopravvissuto

Numero di combattimenti che sono stati vinti con meno di 10 PV rimasti.

Portatore di pioggia

Numero di volte che il tuo gruppo è stato sotto la pioggia.

IMPORTANTE: questo software è protetto da copyright. La copia non autorizzata di questo software e/o la distribuzione di tali copie possono comportare responsabilità penali e/o civili. Questo software, il relativo manuale di istruzioni e tutto il materiale scritto accluso sono protetti dalle leggi sulla proprietà intellettuale. L'uso di dispositivi o software non autorizzati che apportino modifiche tecniche alla console Wii U o al software potrebbe rendere inutilizzabile il presente software. Per giocare, potrebbe essere necessario un aggiornamento della console. Questo software può essere utilizzato esclusivamente con la versione europea/australiana della console Wii U.

© 2015 Nintendo Co., Ltd./MONOLITHSOFT

Trademarks are property of their respective owners.

Wii U is a trademark of Nintendo.



Havok software is © Copyright 1999-2012 Havok.com, Inc. (or its Licensors). All Rights Reserved.



Servizio informazioni

Per informazioni sui prodotti, consulta il sito Internet Nintendo all'indirizzo:

www.nintendo.com/countryselector

Per supporto tecnico e risoluzione dei problemi, consulta il manuale di istruzioni della console Wii U o il sito:

support.nintendo.com