

Xenoblade Chronicles X

1 | Wichtige Informationen

Erste Schritte

2 | Unterstützte Controller

3 | Online-Funktionen

4 | Altersbeschränkungen

Über das Spiel

5 | Die Welt von Xenoblade Chronicles X

6 | Steuerung

7 | Spiel starten

8 | Daten speichern und löschen

Im Feld

9 | Feldebildschirm

10 | Mira erkunden

11 | Kreaturen

Kampf

12 Kampfbildschirm

13 Grundlagen zum Kampf

14 Techniken

15 Kampfruhe und innere Herausforderung

16 Kampftaktiken

17 Übertakten

18 Einen Kampf gewinnen

19 Stärkungstechniken

20 Schwächungstechniken

Hauptmenü

21 Zugriff aufs Hauptmenü

22 Team (Status, Boden- und Skell-Ausrüstung)

23 Team (Techniken, Talente, Klassen)

24 Team (Kampfruhe, Aktive Mitglieder)

25 Missionen und das Harmoniediagramm

26 | Infos, Online und Anderes

Wenn du BLADE beigetreten bist

27 | Über BLADE

28 | Sich einer Division anschließen

29 | Schnellreise

30 | NLA (New Los Angeles)

31 | Missionen annehmen

32 | Einrichtungen

33 | Benutzung des FrontierNav

34 | Kooperation mit Rüstungsfirmen

35 | Skells (Verwaltung und Ausrüstung)

36 | Skells (Kampf)

37 | Skells (Skell-Versicherung / Skells kaufen)

Segment-Karte

38 | Die Karte benutzen

39 | Segment-Ansicht

40 | FrontierNav-Ansicht

Online

41 | Trupps und Schatzlotterien

42 | BLADE-Berichte

43 | Aufgaben

44 | BLADE-Rekrutierung

45 | Online-Missionen (Überblick)

46 | Online-Missionen (Einleiten und Abschließen)

47 | Divisionsaktivitäten und Rangliste

Produktinformationen

48 | Copyright-Hinweise

49 | Serviceinformationen

Bitte lies vor der Verwendung dieser Software diese Bedienungsanleitung und folge ihren Anweisungen. Sollte diese Software von Kindern genutzt werden, muss ihnen diese Bedienungsanleitung von einem Erwachsenen vorgelesen und erklärt werden.

Gesundheit und Sicherheit

Bitte lies vor Verwendung der Software die  Gesundheits- und Sicherheitsinformationen im Wii U™-Menü. Darin sind wichtige Informationen enthalten, die ein positives Erleben dieser Software gewährleisten.

Sprachauswahl

Grundsätzlich wird für diese Software die Spracheinstellung der Konsole übernommen. Diese Software verfügt über fünf verschiedene Sprachen: Englisch, Deutsch, Französisch, Spanisch und Italienisch.

Wurde für deine Wii U-Konsole bereits eine dieser Sprachen ausgewählt, wird diese automatisch in der Software verwendet.

Wurde eine Sprache ausgewählt, die nicht oben angeführt ist, wird in der Software englischer Bildschirmtext angezeigt. Die Spracheinstellung der Konsole kann direkt in den  Systemeinstellungen geändert werden.

- ◆ Die Software-Bildschirmfotos dieser Bedienungsanleitung sind der englischen Version der Software entnommen.
- ◆ Zur Verdeutlichung wird in dieser Bedienungsanleitung, wenn auf einen Text auf einem Bildschirmfoto Bezug genommen wird, sowohl der englische Text aus dem Bildschirmfoto als auch der aus der Software übernommene, lokalisierte Text angezeigt.

Alterseinstufungen

Um weitere Informationen zu den Alterseinstufungen für diese sowie andere Software zu erhalten, besuche bitte die Website der für deine Region zuständigen Stelle für Alterseinstufungen.

PEGI (Europa):

www.pegi.info

USK (Deutschland):

www.usk.de

Classification Operations Branch (Australien):

www.classification.gov.au

OFLC (Neuseeland):

www.classificationoffice.govt.nz

Russland:

minsvyaz.ru/ru/doc/index.php?id_4=883

2 | Unterstützte Controller

Die folgenden Controller können an der Konsole registriert und mit dieser Software verwendet werden.



- ◆ Es kann jeweils nur ein Wii U GamePad mit dieser Software verwendet werden.

Controller registrieren

Öffne das HOME-Menü und wähle **CONTROLLER-EINSTELLUNGEN** ⇒ **REGISTRIEREN**. Befolge die Anweisungen auf dem Bildschirm, um deinen Controller zu registrieren.



Stelle eine Verbindung zum Internet her, um folgende Funktionen zu nutzen:

- ◆ Weitere Informationen darüber, wie du deine Wii U-Konsole mit dem Internet verbindest, findest du in der Wii U-Schnellstartanleitung.

Schließ dich einem Trupp an

Im weiteren Spielverlauf kannst du dich einem Trupp anschließen  41, der bis zu 32 Spieler umfasst. Truppmitglieder können sich gegenseitig BLADE-Berichte sowie Ausrüstung durch die Schatzlotterie schicken und gemeinsam Online-Missionen bestreiten.

- BLADE-Berichte  42
- Aufgaben  43
- Schatzlotterien  41

Avatare rekrutieren

Du kannst Avatare, die von anderen Spielern geschaffen wurden, rekrutieren und für bestimmte Zeit Seite an Seite mit ihnen kämpfen  44.

Online-Missionen

Unter bestimmten Bedingungen kannst du dich mit anderen Mitspielern zu einem Team von bis zu vier Mitgliedern zusammenschließen, um riesige Endgegner zu bezwingen  45.

- Truppmissionen (einschließlich Nemesis-Herausforderungen)
- Zeitdruckmissionen

Über Miiverse™

- BLADE-Berichte sind eine Funktion, die in Verbindung mit dem Miiverse bereitgestellt wird.
- Für weitere Informationen über das Miiverse, sieh im Abschnitt „Miiverse“ deiner elektronischen Wii U-Bedienungsanleitung nach. Du kannst die Bedienungsanleitung lesen, indem du  im Wii U-Menü drückst und dann  aus dem HOME-Menü auswählst.
- Um im Miiverse zu posten, verbinde dich mit dem Internet und nimm die Miiverse-Grundeinstellungen vor, indem du im Wii U-Menü  (Miiverse) auswählst.

4 Altersbeschränkungen

Eltern bzw. Erziehungsberechtigte können bestimmte Funktionen der Wii U-Konsole in den  Altersbeschränkungen im Wii U-Menü sperren. Die folgenden Funktionen können gesperrt werden:

Item	Inhalt
Online-Interaktion in Spielen	Sperrt Kommunikationsfunktionen wie Chat oder Online-Spiel. 
Miiverse	<ul style="list-style-type: none">• Einschränkung der Kommunikation Sperrt die Versendung von BLADE-Berichten  , sowie das Teilen von Inhalten im Miiverse.• Einschränkung der Sichtbarkeit und des Teilens von Inhalten Sperrt die Versendung/Sichtbarkeit von Nachrichten, sowie das Teilen/Einsehen von Inhalten im Miiverse.
Freundesregistrierung	Sperrt die Registrierung weiterer Freunde. 

- ◆ Der Zugang zu diesem Spiel (wie auch der zu anderen) kann zudem durch die **Alterseinstufung**-Sektion in den Altersbeschränkungen eingeschränkt werden.



Als die Erde zwischen die Fronten eines epischen Kampfes zwischen zwei außerirdischen Mächten geriet, gelang es nur wenigen Raumschiffen, dem Planeten zu entfliehen. Als eines der letzten Überbleibsel der Menschheit, die es schafften, auf dem unbekanntem Planeten namens Mira zu landen, musst du deine neue Heimat kennenlernen, indem du sie erforschst und auskundschaftest. Unterwegs lernst du die Einwohner der Stadt der neuen Welt kennen, stellst dich den tödlichen einheimischen Kreaturen des Planeten und kämpfst dafür, einen neuen Ort für die letzten Überlebenden der menschlichen Rasse zu schaffen.

» Eine nur schwach verbundene Welt

Im Verlauf des Spiels kannst du dich mit dem Internet verbinden und dich mit anderen Mitspielern zu einem Trupp zusammenschließen **41**. Du kannst BLADE-Berichte an andere Mitglieder deines Trupps senden und auch alleine oder mit anderen Spielern bestimmte Online-Missionen bestreiten.





Das Wii U GamePad und der Wii U Pro Controller weisen dieselbe Knopfbelegung auf.

Grundlegende Steuerung

Charakter bewegen



Sprintmodus



Auto-Sprinten



◆ Drücke die Knöpfe erneut oder drücke in die Gegenrichtung, um die Funktion aufzuheben

Springen



Waffe wechseln



Gegner anvisieren



Auf Minikarte
heran-/
herauszoomen



Hauptmenü
anzeigen



➤ Kamerasteuerung

Kamera bewegen



Zoom +/-



Kamera hinter den
Charakter
positionieren



Vogelperspektive
einschalten



◆ Schalte die Vogelperspektive durch nochmaliges Drücken der gleichen Knöpfe oder durch Drücken von ab

» Kampfsteuerung

Nachdem du deinen Gegner durch Drücken von  anvisiert hast, kannst du folgende Aktionen durchführen.

Fokus: Ziel	
Zwischen Zielen wechseln	 (gedrückt halten) +  /  ◆  schaltet nach links um, und  schaltet nach rechts
Fokus: Gliedmaße	 (drücke )
Kampf eröffnen	
Technik auswählen	 ◆ Drücke  , nachdem du eine Technik gewählt hast, um sie anzuwenden
Kampfmenü anzeigen	

» Teammitglieder kommandieren

Angriffe fokussieren	 (gedrückt halten) + 
Sammeln	 (gedrückt halten) + 
Übertakten	 (gedrückt halten) + 
Spannung aufbauen	 (gedrückt halten) + 

Menüsteuerung

Im Menü navigieren 

Auswahl bestätigen 

Abbrechen 

Zwischen
Kategorien
wechseln (nur in
einigen Menüs) 

Sequenz
überspringen 

Steuerung im späteren Spielverlauf

Nutze einen
Kugelflitz   (gedrückt halten) + 

»» Online-Steuerung

»» Beim Lesen eines BLADE-Berichtes...

→ 42

Bericht anzeigen	L (gedrückt halten)
Empfehlen/Zu Favoriten hinzufügen	L (gedrückt halten) + A
Nutzer vorübergehend sperren	L (gedrückt halten) + Y
Nutzer auf Sperrliste setzen	B (gedrückt halten) + X

»» Während einer Aufgabe... → 43

Missionsdetails anzeigen	R (gedrückt halten) + L
--------------------------	-------------------------

»» Skellsteuerung → 35

In Skell einsteigen/Skell verlassen	Y
Zwischen Humanoidem- und Fahrzeugmodus hin- und herschalten	↓
Wenden (nur im Fahrzeugmodus)	ZL

▶▶ Wenn du keinen Skell hast, deine Teammitglieder aber schon...

Befehle Teammitgliedern, in die Skells einzusteigen

 (gedrückt halten) + 

Befehle Teammitgliedern, die Skells zu verlassen

 (gedrückt halten) + 

▶▶ Nach Erhalt eines Skell-Flugmoduls...

Fliegen



Raketenantrieb

 (während des Fliegens)

Höhe gewinnen

 (gedrückt halten)

Höhe verlieren

 (gedrückt halten)

Sturzflug (bis zum Boden absinken)

 + 

Einen Wii U Pro Controller benutzen

Selbst wenn du dein Wii U GamePad nicht zum Spielen verwendest, kannst du es trotzdem benutzen, um die Karte anzusehen  38 .

Titelmenü

Wähle eine der folgenden Optionen aus dem Titelmenü:

Neues Spiel

Ein neues Spiel von vorne beginnen.

Fortsetzen

Ein zuvor gespeichertes Spiel fortsetzen.

Einstellungen

Verschiedene Einstellungen vornehmen  .

Nintendo eShop

Verbinde dich mit dem Nintendo eShop.

Wii U GamePad

Im Titelmenü kannst du dir den Spielbildschirm auf dem Wii U GamePad anzeigen lassen, indem du den GamePad-Bildschirm für eine bestimmte Zeit berührst.

- ◆ Während des Spiels kannst du den auf dem GamePad dargestellten Bildschirm ändern, indem du  auf dem GamePad-Bildschirm berührst.

Neues Spiel

Nimm Spieleinstellungen vor, schaffe deinen Avatar und tauche ins Spiel ein.



- ◆ Im Spielverlauf kannst du bestimmte Einstellungen verändern und das Aussehen deines Avatars anpassen.

▶▶ Untermenü für die Erstellung deines Avatars

Speichern/ Laden

Speichere das aktuelle Erscheinungsbild des Avatars oder lade einen zuvor gespeicherten Avatar.

- ◆ Du kannst bis zu 5 Avatar-Erscheinungsbilder speichern.

Charakter ansehen

Schau dir den Avatar, den du kreierst, aus verschiedenen Blickwinkeln an.

▶▶ Namen eingeben

Kurz nach Spielbeginn wirst du angewiesen, einen Namen für deinen Avatar einzugeben, indem du den GamePad-Bildschirm berührst. Bitte berücksichtige, dass der Name von vielen anderen Spielern über das Internet gesehen werden kann.

- ◆ Sobald du den Namen deines Avatars festgelegt hast, kannst du ihn nicht mehr ändern.

Spiel speichern

Du kannst deinen Spielfortschritt jederzeit speichern, außer während eines Kampfes oder Ereignisses. Drücke dazu ⊕, um das Hauptmenü anzuzeigen  und wähle dann SPIEL SPEICHERN.

- ◆ Jeder auf einem Wii U-System registrierte Benutzer kann einen Spielstand speichern.

» Nach Ereignissen speichern

Nach Abschluss bestimmter Ereignisse oder Online-Missionen  wirst du mitunter gefragt, ob du deine Daten speichern willst. Wenn du in der Anzeige BESTÄTIGEN wählst, werden deine zuvor gespeicherten Daten überschrieben.

Vorsichtsmaßnahmen bei Online-Funktionen

Wenn du online spielst, können folgende Informationen an andere Spieler weitergegeben werden:

- Name deines Avatars 
- Trophäen 
- BLADE-Berichte 
- Rangliste 

Daten löschen

Um Daten zu löschen, wähle zuerst SYSTEMEINSTELLUNGEN aus dem Wii U-Menü und dann DATENVERWALTUNG.

Einmal gelöschte Daten können nicht wiederhergestellt werden, prüfe daher deine Daten genau, bevor du sie löschst.

Während du die weiten Landschaften von Mira erforschst, triffst du auf verschiedene Arten von Kreaturen und genießt atemberaubende Ausblicke.



1 Ortsname

Der Name der Region wird oben, der Name des Gebiets unten aufgeführt .

2 Wetter

3 Aktuelle Zeit im Spiel

4 Minikarte

Sie zeigt dir deine Umgebung anhand folgender Symbole an:

 Aktuelle Position und die Richtung, in die du schaust

 Dein aktuelles Ziel

 Gegner

 Einsatzort-Zugangspunkt (z. B. Schatz)

 Erholungsort

5 Gegner- und Gefahren-Level



Ortsarten

Wenn du einen neuen Ort entdeckst, kannst du je nach Art des Ortes eine Belohnung erhalten.



Region

Eine weite Landschaft, die verschiedene Gebiete und Reisepunkte enthält.

- ◆ Für die Entdeckung von Regionen erhältst du keine Belohnungen.

Reisepunkt

Ein symbolträchtiger Ort. Für die Entdeckung eines solchen Ortes erhältst du Erfahrungs-

→ 18 und Trainingspunkte

→ 23 .

Gebiet

Eine kleinere Landschaft innerhalb einer Region. Wenn du eine entdeckst, erhältst du EP.

Geheimnisvolle Orte und Aussichtspunkte

Diese Orte können versteckt und schwer zugänglich sein. Entdeckst du einen, erhältst du die höchste Belohnung an Erfahrungspunkten.

Außenposten

Für die Entdeckung eines Außenpostens erhältst du Trainingspunkte.

FrontierNav-Knotenpunkt

→ 27

Die Entdeckung dieser Orte wird mit Erfahrungs- und Trainingspunkten belohnt.

Im weiteren Spielverlauf wirst du in der Lage sein, zwischen Reisepunkten und FrontierNav-Knotenpunkten hin und her zu reisen → 29 .

Schätze

Du kannst Schätze am Einsatzort finden und **A** drücken, um zu sehen, ob du sie aufbekommst. Sollte das der Fall sein, drücke mehrfach **A**, um sie aufzubrechen und die Belohnungen zu erhalten. Es erwarten dich Belohnungen wie Items, Credits, Erfahrungs- und Trainingspunkte.



◆ Für einige Schätze brauchst du entsprechendes Spezialwissen → 21 , um sie zu öffnen und die Belohnung zu erhalten.

Sammel-Items

Hiesige und auch seltene Materialien findest du in der Gegend verteilt. Nähere dich ihnen, um sie aufzusammeln. Wenn du sie dem Kollektikon → 26 hinzufügst, kannst du Belohnungen erhalten. Zudem werden einige von ihnen benötigt, um Missionen abzuschließen



→ 31 .

Erholungsorte

Du kannst Rast machen und die Zeit im Spiel vorspulen, indem du BLADE-Zelte, -Anhänger oder rote Bänke untersuchst.



Tag und Nacht

Das Risiko, auf gefährliche Kreaturen zu treffen, ist bei Nacht höher. Auch die Bürger von NLA  30 haben je nach Tageszeit unterschiedliche Zeitvertreibe.

Kreaturen sind eingeborene Wesen, welche die Welt von Mira bevölkern. Wenn du eines von ihnen triffst, nähere dich nur mit



höchster Vorsicht an! Ihre Schwierigkeitsgrade und Verhaltensweisen hängen von ihrer Art ab.

Während manche friedlich sind, greifen andere dich an, sobald sie dich sehen!

» Kreaturen - Level und Schwierigkeitsgrad

Die Farbe des Namens einer Kreatur gibt Hinweise auf ihren Schwierigkeitsgrad. Dieser beruht auf der Differenz zwischen deinem Level und dem der Kreatur. Die Schwierigkeitsgrad-Skala beginnt bei Grau, was für den niedrigsten Schwierigkeitsgrad steht, und verläuft wie folgt weiter:

■(leicht) > ■ > ■ > ■ > ■ > ■ (extrem gefährlich)

Erkennungstypen

Kreaturen werden je nach ihrem Typ ganz unterschiedlich auf deine Anwesenheit reagieren. Manche werden angreifen, sobald sie dich sehen oder hören, während andere in Rudeln umherziehen und sich dem Gefecht erst anschließen, wenn du ihre Sippe zuerst angreifst. Das folgende Diagramm zeigt die verschiedenen Symbole, damit du die Typen der Kreaturen im Feld unterscheiden kannst.

(Kein Symbol)
Harmloser Typ

Diese Kreaturen werden nur dann angreifen, wenn du sie zuerst angreifst.



Visueller
Typ

Diese Kreaturen werden dich angreifen, sobald du in ihr Blickfeld gerätst.



Auditiver
Typ

Diese Kreaturen werden dich hören und angreifen, wenn du ihnen zu nahe kommst.

Einen Gegner anvisieren

Drücke **R**, um den am nächsten stehenden Gegner anzuvisieren. Wähle zum Angreifen  oder eine Technik.



Tyrannen: Eine Bedrohung für die Menschheit

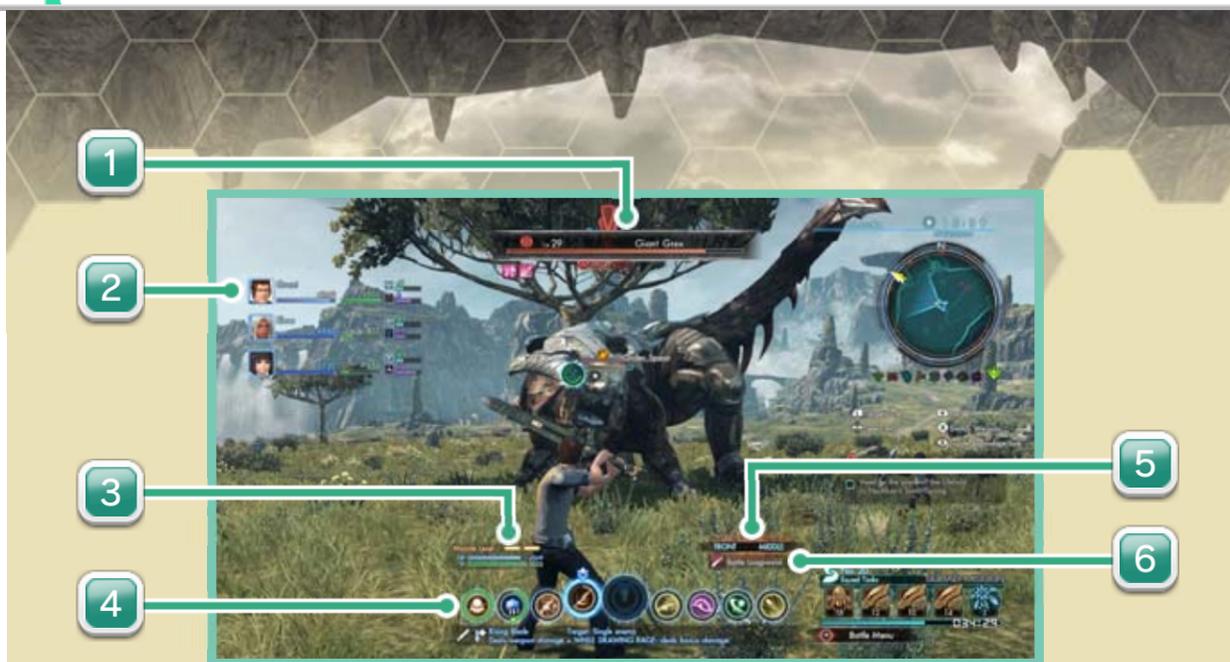
Tyrannen sind machtvolle Kreaturen mit außergewöhnlichen Fähigkeiten. Sollte es dir gelingen, einen zu erlegen, wirst du mit wertvollen Items belohnt.



Tyrannenkrone

Die Anzahl von Spielern, die von Tyrannen umgebracht wurden, wird kontinuierlich aufgezeichnet. Je nachdem, wie viele Spieler sie umgebracht haben, tragen Tyrannen eine goldene, silberne oder kupferne Krone.

12 Kampfbildschirm



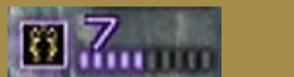
1 Gegnerischer Erkennungstyp, Level, Name und KP

2 Charakter- und Teaminformationen

 1232 TP (Trainingspunkte)

 1393 SP (Spannungspunkte)  16

 10 Level  18

 7 Rang  18

 Stärkungen  19

 Schwächungen  20

3 Moral

Zeigt dir die Teamsolidarität an und wie gut die Charaktere zusammenarbeiten  15 .

4 Liste der Techniken

Dies sind die derzeit verfügbaren Techniken (Kampffähigkeiten)  14 . Scrolle mit  durch die Liste und drücke , um die ausgewählte Technik anzuwenden.

5

Kampfposition

Zeigt dir deine Kampfposition dem Gegner gegenüber an. Aus verschiedenen Winkeln Angriffe durchzuführen oder bestimmte Techniken anzuwenden, verschafft dir dabei einen Vorteil

➔ 16 .

➤ Angriffspositionen

Du kannst Gegner von vorne, hinten und von beiden Seiten angreifen.

➤ Relative Höhenlage

Die Anzeige zeigt deine Höhenlage im Verhältnis zu der Position des Gegners an.

6

Die aktuellen Waffen des Avatars

➤➤ Kampfmenü

Drücke während des Kampfes oder während du einen Gegner anvisierst ⊕, um das Kampfmenü zu öffnen.

◆ Drücke ⊕, um das Kampfmenü zu schließen, oder ⊗, um durch die nachfolgenden Untermenüs zu scrollen.

Mitglieder
befehligen

Erteile deinen Teammitgliedern den Befehl, bestimmte taktische Pläne zu verfolgen.

◆ Drücke /, um auszuwählen, welchem Teammitglied du den Befehl erteilst.

Item

Setze Verbrauchsgegenstände ein. Erhalten kannst du diese als Sold ➔ 47 .

Rückzug

Transportiert dich nach einem 15-Sekunden-Countdown zum nächsten Reisepunkt.

Rückzug

Drücke während eines Kampfes **B**, damit dein Charakter den Angriff beendet. Du kannst dich dann vom Kampf zurückziehen, indem du dich möglichst weit von deinen feindlich gestimmten Gegnern entfernst (Sprinten ist eine gute Idee!).



Du kannst bis zu vier Charaktere in deinem Team haben. Gewöhnlich werden die Mitglieder deines Teams so kämpfen, wie sie es für angemessen halten, indem sie ihre Techniken und Talente der Situation entsprechend anwenden.

Angriff

Sobald das Gefecht beginnt, wird dein Charakter automatisch in regelmäßigen Intervallen angreifen. Die Abstände zwischen den Angriffen werden durch die jeweils benutzte Waffe bestimmt. Das Anwenden von Techniken und Talenten erhöht deine Effektivität im Gefecht.

»» Waffen wechseln

Jeder Charakter hat zwei Arten von Waffen. Drücke (X), um zwischen ihnen zu wechseln.



Nahkampf-
waffe

Machtvoll, kann aber nur aus der Nähe angreifen.



Fernkampf-
waffe

Greift mit mehrfachen Treffern aus der Ferne an.

Du und deine KP

KP können während des Kampfes vor allem durch Kampfrufe  15 wiederhergestellt werden, aber auch manche Techniken können KP wiederherstellen.

➤ Kampfunfähigkeit

Wenn die KP eines Charakters auf Null fallen, wird er oder sie kampfunfähig. Wird dein Avatar kampfunfähig, kannst du ihn entweder sofort zum nächsten Reisepunkt teleportieren oder abwarten, bis er nach 30 Sekunden automatisch dorthin teleportiert wird.



- ◆ Unter bestimmten Bedingungen kann ein kampfunfähiges Teammitglied wiederbelebt werden.

➔ 16

Rückreise
[Return]

Drücke (A), um den Kampf sofort abubrechen und dich zu einem Reisepunkt zurückzuteleportieren.

Warten

Selbst wenn dein Avatar kampfunfähig ist, kannst du wiederbelebt werden und den Kampf gewinnen, wenn es deinem Team gelingt, alle ins Gefecht verwickelten Feinde in 30 Sekunden zu besiegen.

Nach einem Kampf

Nachdem alle beteiligten Gegner besiegt wurden, werden alle kampfunfähigen Teammitglieder automatisch wiederbelebt und ihre KP füllen sich wieder auf.

Mit dem Ansteigen ihres Levels erlernen Charaktere neue Spezialfähigkeiten, sogenannte Techniken. Um eine Technik einzusetzen, wähle sie mit  aus und drücke dann (A).



» Spezialeffekte

Manche Techniken haben weitere Spezialeffekte, wenn sie unter bestimmten Bedingungen wie korrektem Timing und der Position deines Avatars eingesetzt werden.



- ◆ Wenn eine Technik über Spezialeffekte verfügt, werden diese in ihrer Beschreibung erklärt.

Ein Spezialeffekt kann beispielsweise den Schaden einer Technik erhöhen, wenn diese von der Seite ausgeführt wird, oder er kann neben dem eigentlichen Effekt der Technik zu einer zusätzliche Schwächung  20 führen.

Aufladen

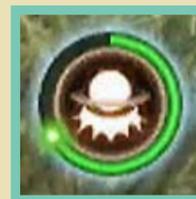
Nach jedem Einsatz von Techniken benötigen diese eine Aufladung. Sobald die Aufladung beendet ist, wird das Symbol blinken, um anzuzeigen, dass die Technik wieder zur Verfügung steht.

- ◆ Die Zeit, die zum Aufladen benötigt wird, ist von Technik zu Technik unterschiedlich.



»» Doppelte Aufladung

Nachdem die Aufladung erfolgt ist und die Technik wieder eingesetzt werden kann, beginnt ein grüner Balken sich um das Symbol herum aufzuladen.



Wenn du mit dem Einsetzen der Technik wartest, bis der grüne Ladebalken aufgefüllt ist, wird sie noch effektiver und ihr Schaden wird so beispielsweise weiter erhöht.

- ◆ Um mehr Informationen über Techniken zu erhalten, sieh unter dem gleichnamigen Abschnitt [23](#) nach.

Techniken und Waffen

Alle Techniken werden entweder mit einer Nahkampf- oder einer Fernkampf-Waffe ausgeführt. Die Aufladung aller Techniken schreitet mit dem beliebigen Einsatz beider Waffenarten voran. Die sekundäre Aufladung kann jedoch nur durch die Nutzung der entsprechenden Waffenart durchgeführt werden.

Unter bestimmten Bedingungen werden du und deine Teammitglieder sich während eines Kampfes gegenseitig mit Kampfrufen ermutigen. Wird ein Kampfruf erfolgreich durchgeführt, hat er neben der Wiederherstellung der KP noch weitere positive Effekte.

- ◆ Sieh im Abschnitt „Kampfruf“ [→ 24](#) nach, um zu erfahren, wie diese festzulegen sind.

Kampfwurf

Du kannst als Reaktion auf den Kampfwurf eines Teammitglieds eine Technik ausführen. Die Art der Technik sollte zur Textfarbe



passen, in der der Kampfwurf auf dem Bildschirm erscheint. Wähle eine Technik mit passender Symbol-Farbe, um einen zusätzlichen Effekt zu erzielen. In der unten stehenden Tabelle geben die Farben der linken Spalte die Textfarbe wieder, während rechts die passende Technik aufgeführt wird.

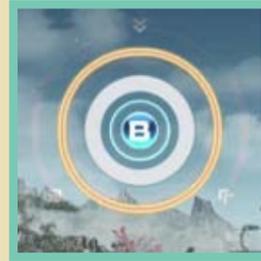
Orange	Nahkampftechniken
Gelb	Fernkampftechniken
Lila	Schwächungstechniken
Grün	Unterstützende Techniken (Stärkung/ Wiederherstellung)
Blau	Auratechniken
Weiß	Übertaktung 

➤ Zusätzliche Effekte

- Stellt die KP aller Charaktere wieder her, die zu einem erfolgreichen Kampfwurf beigetragen haben.
- Erhöht die Harmonie  mit dem Teammitglied, das den Kampfwurf ausgestoßen hat.

Innere Herausforderung

Unter bestimmten Umständen erscheint der Innere-Herausforderungs-Pegel auf dem Bildschirm, wenn du eine Technik angewandt hast. Drücke **B**, sobald der schrumpfende orange Kreis den weißen Kreis überlappt oder sich in ihm befindet, um die Herausforderung erfolgreich abzuschließen und zusätzliche Effekte zu gewinnen. Dir bleibt nicht viel Zeit, bis der orange Kreis vollständig verschwunden ist und die Herausforderung scheitert; handle also schnell!



» Effekte einer erfolgreichen, inneren Herausforderung

- Dein Charakter wird einen Kampfruf ausstoßen.
- Alle Teammitglieder werden KP zurückgewinnen und zusätzliche positive Effekte erhalten.
- Die Moral des Teams steigt.

Perfektes Timing

Drücke **B**, während der orange Kreis den weißen überlappt, um eine perfekte Wertung zu erhalten und SP zu erhalten.





Beim erfolgreichen Abschluss einer inneren Herausforderung erhöht sich die Moral [Morale Level] des Teams jeweils um einen Punkt. Je höher die Moral, desto häufiger werden Teammitglieder Kampfrufe ausstoßen und desto höher die Anzahl von Bonus-SP, die man nach Abschluss der inneren Herausforderung erhält.



Die folgenden Tipps werden dir einen Vorteil über deine Gegner geben.

Aus dem toten Winkel angreifen

Deine Gegner von hinten, oben oder unten anzugreifen, erhöht deine Zielgenauigkeit und die Wahrscheinlichkeit kritische Treffer auszuteilen.

Wirf deine Gegner um

Mit bestimmten Techniken können Gegner umgeworfen werden.

Gegner, die umgeworfen wurden, sind unfähig, deinen Schlägen auszuweichen und nehmen dadurch mehr Schaden.



»» Wie man Gegner umwirft

- ➊ Wende eine Technik an, die deine Gegner ins Schwanken bringt.
 - ➋ Wende eine Technik an, die deine Gegner umwirft.
- ◆ Gegen manche Gegner müssen sowohl Schwank- als auch Umwurf-Techniken angewandt werden, um sie erfolgreich zum Sturz zu bringen.

Zerstöre Gliedmaßen deiner Gegner

Zerstöre gezielt einzelne Gliedmaßen eines Gegners, wie die Beine oder den Schwanz, und verringere damit die KP der jeweiligen Gliedmaßen auf null. Durch das Zerstören von Gliedmaßen kannst du Attacken verhindern, die von diesen Gliedmaßen abhängig sind. Der von dir ausgeteilte Schaden wird ansteigen und die Widerstandskraft (jeglicher Art) deines Gegners wird mit jeder zerstörten Gliedmaße nachlassen.

- ◆ Bestimmte Materialien  26 können nur durch die Zerstörung von Gliedmaßen eines Gegners erhalten werden.



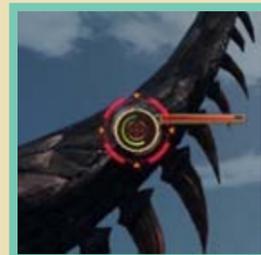
1 Der gegnerische Angriff und sein Attribut

2 Gliedmaße-KP

3 Gegnerische KP

» Anvisierung von Gliedmaßen

Geh nah an die Gliedmaße heran, die du angreifen willst und drücke , um das Ziel anzuvisieren.



Erhöhe die Spannung

Spannungspunkte (SP) steigen mit jeder Auto-Attacke an. Ab einer bestimmten Anzahl an SP kannst du daraufhin bestimmte Aktionen

ausführen.

▶ 1000 SP

Spannungs-
technik

Lässt dich eine machtvolle Technik anwenden, die SP verbraucht.

▶ 3000 SP

Wiederbeleben

Erlaubt dir kampfunfähige Charaktere wiederzubeleben. Nähere dich einem kampfunfähigen Charakter und drücke (A), um sie oder ihn wiederzubeleben.

Übertakten

Verstärkt deine Kampffähigkeiten für begrenzte Zeit.  17

◆ Du behältst deine SP nach jedem Kampf, verlierst sie allerdings komplett, solltest du während des Kampfes kampfunfähig werden.

Wenn du kampfunfähig wirst, werden deine Teammitglieder versuchen dich wiederzubeleben, wenn einer von ihnen 3000 SP hat.

Wähle  aus der Liste der Techniken, sobald du 3000 SP angesammelt hast, um die SP für eine machtvolle Übertaktfähigkeit einzulösen. Übertaktung erhöht deine Kampffähigkeiten für einen begrenzten Zeitraum.

◆ Dies wird im weiteren Spielverlauf verfügbar.



1 Übertaktungszähler

Dieser Zähler erscheint, wenn du Techniken anwendest, während Übertaktung aktiv ist. Seine Farbe verändert sich entsprechend der letzten Technik, die du angewendet hast.

2 Übertaktungszeit

Mit der Zeit nimmt die Anzeige ab. Die Übertaktung endet, sobald diese ausgelaufen ist.

Dreifache Aufladung

Während des Übertaktens erhöht sich die Geschwindigkeit der Aufladung und die dreifache Aufladung wird verfügbar. Dreifache Aufladung erhöht die Durchschlagskraft deiner Techniken noch weiter.



◆ Während der Übertaktung werden alle Techniken ganz unabhängig von den genutzten Waffen über dreifache Aufladung verfügen.

Übertaktung effektiv nutzen

» Übertaktungszähler

Während der Übertaktung wird jeder erfolgreiche Schlag einer Technik den Übertaktungszähler heraufsetzen. Die Boni des Übertaktungszählers werden umso größer, je höher der Zähler ansteigt.



- ◆ Techniken wie Unterstützung, Stärkung und Auratechniken erhöhen den Zähler nicht.

Übertaktung verlängern	Verlängert die Übertaktung für ein paar Sekunden.
SP-Bonus	Steigert die Anzahl von SP, die sich mit jeder Attacke ansammeln.
Schaden [Damage]	Steigert den Schaden, den du mit Attacken austeilst.
Aufladung [Cooldown]	Verkürzt den Aufladungszeitraum.
Resistenz [Resistance]	Verringert die gegnerische Widerstandskraft gegen jegliche Arten von Attacken.

Eigenschaften des Übertaktungszählers

- Der Übertaktungszähler steigt nicht an, wenn Fernkampf- und Nahkampfangriffe direkt hintereinander ausgeführt werden.
- Nutze daher Techniken, die nicht physisch durchgeführt werden (Stärkung, Unterstützung oder Aura), um die Farbe des Zählers zu ändern, damit er wieder neu hochzählt.

➤ Farb-Combos

Die Farbe des Übertaktungszählers ändert sich, wenn man viele verschiedene Arten von Techniken anwendet. Verschiedene Farbanordnungen (wie etwa von Grün nach Gelb) lösen so unterschiedliche Effekte aus.

- ◆ Diese Combos sind nur dann wirkungsvoll, wenn Techniken während der Übertaktung angewandt werden.

Doppelter
Übertak-
tungszähler-
Bonus

Verdoppelt den Anstieg des Übertaktungszählers, wenn Techniken angewandt werden.

Gliedmaße-
schaden
erhöht

Erhöht den Schaden, der den einzelnen Gliedmaßen des Gegners zugefügt wird.

Heilung ↑

Der Charakter, der die Farb-Combo aktiviert hat, erhält einige KP zurück.

Schwäch-
ungseffekt-
Dauer erhöht

Schwächungseffekt  20 auf Feinde hält 25% länger an.

EP-Bonus

Erhöht den Betrag der gesammelten Erfahrung (EP).

 18

Klassen-
punkte
-Bonus

Erhöht den Betrag der gesammelten Klassenpunkte.

 18

Teamzusammenhalt

Deine Teammitglieder werden den Übertaktungsmodus aktivieren, sobald ihre SP 3000 erreichen. Wenn mehrere Teammitglieder gleichzeitig in den Übertaktungsmodus kommen, werden Spezialeffekte ausgelöst.

2 Mitglieder	Kampfrufe treten häufiger auf.
3 Mitglieder	Erhalte 50 SP zusätzlich, wenn du eine Technik anwendest.
4 Mitglieder	Gibt allen Teammitgliedern die Stärkung Superrüstung, welche den erlittenen Schaden um 50 % reduziert. ◆ Solange Superrüstung aktiv ist, werden deine Teammitglieder und du nicht durch Schwächungen wie Schwanken, Umwerfen, Rückwurf, Rückprall oder Starre beeinträchtigt.

Übertaktung verlängern

Übertaktung kann verlängert werden, wenn du 3000 SP ansammelst, bevor der Übertaktungseffekt zu Ende geht. Er wird daraufhin erneut eingeleitet.

Sobald Übertaktung vorbei ist...

Wenn die Übertaktungszeit abgelaufen ist, wird der während der Übertaktung zugefügte Gesamtschaden angezeigt. Die folgenden Werte werden dann aufgeführt:

Gesamt

Der Gesamtschaden, den der Charakter verursacht hat, der die Übertaktung begann.

Gesamt
(Team)

Der Gesamtschaden, den alle Teammitglieder angerichtet haben, während die Übertaktung aktiv war.

Erfahrungsarten (EP)

Wenn du Gegner besiegst, gewinnst du sowohl EP als auch Klassenpunkte.

- ◆ Schwierigere Gegner verschaffen dir mehr Erfahrung, wähle also die stärksten Feinde, wenn du selbst stärker werden willst! (Ebenso verschaffen dir Gegner, die schwächer sind als du, weniger EP.)

» EP

Erhöht den Level eines Charakters und steigert dessen verschiedenen Grundstatuswerte.

» Klassenpunkte

Erhöht den aktuellen Rang eines Charakters. Je nach Rang kannst du neue Techniken oder Talente

→ 23 erwerben.

Weitere Wege EP zu erhalten

EP kannst du zudem durch die Entdeckung neuer Orte wie neue Gebiete oder Reisepunkte gewinnen. Die Summe der gewonnenen EP wird auf dem Bildschirm angezeigt.

Kriegsbeute

Nach einer Schlacht kann Kampfbeute erscheinen. Du kannst zwischen den folgenden Optionen wählen:

Alles mitnehmen	Schnapp dir alle Items
Mitnehmen	Schnapp dir nur die Items, die du auswählst.
Alles verkaufen	Verkaufe alle Items
Schatzlotterie	Schicke Items an andere Spieler deines Trupps  . ◆ Diese Funktion wird im Spielverlauf freigeschaltet.

Stärkungen gewähren vorübergehende positive Effekte auf Charaktere, wie etwa eine Erhöhung der Statuswerte.  [22](#) Diese positiven Effekte können durch Schwächungen ausgeglichen werden, welche entgegengesetzte Effekte aufweisen.

- ◆ Stärkungen höherer Level haben kräftigere Effekte und wirken im Allgemeinen länger als Stärkungen niedrigerer Level.



Nah-TRF ↑

Erhöht die Nahkampf-Treffsicherheit.



Fern-TRF ↑

Erhöht die Fernkampf-Treffsicherheit.



Aus-
weichen ↑

Steigert die Chance eines Charakters, gegnerischen Angriffen auszuweichen.



Nah-STR ↑

Erhöht die Nahkampf-Stärke.



Fern-STR ↑

Erhöht die Fernkampf-Stärke.



Potenzial ↑

Erhöht die Anzahl der KP, die durch Kampfrufe und Techniken wiederhergestellt werden und erhöht zugleich den durch Spannungstechniken ausgeteilten Schaden.

← 16



Phys.-RES ↑

Verringert den physischen Schaden, den ein Charakter erleidet.



Laser-RES ↑

Verringert den Schaden, den ein Charakter durch Lasereinwirkung erleidet.



Äther-RES ↑

Verringert den Schaden, den ein Charakter durch Äthereinwirkung erleidet.



Thermo-
RES ↑

Verringert den Schaden, den ein Charakter durch Hitzeeinwirkung erleidet.



Elektro-
RES ↑

Verringert den Schaden, den ein Charakter durch Elektroeinwirkung erleidet.



Gravit-RES ↑

Verringert den Schaden, den ein Charakter durch Gravitationskräfte erleidet.



Defensive

Umgibt den Charakter mit einer Defensive, die einen Teil des Schadens absorbiert.



Energiefokus

Verdoppelt den ausgeteilten Schaden des nächsten Angriffs des Charakters.



Agilität

Der Charakter wird einer bestimmten Anzahl an gegnerischen Angriffen ausweichen.



KRIT ↑

Verdoppelt den ausgeteilten Schaden kritischer Treffer eines Charakters.



Effektstasis

Der Stärkungseffekt hält länger an.



Block

Erhebliche Verringerung des Schadens, den ein Charakter erleidet.



Aura

Eine Aura wird aktiv.

◆ Der Auraeffekt hängt von der angewandten Technik ab.



Unbesiegbar

Der Charakter wird für bestimmte Zeit unbesiegbar.



Wetter-
festigkeit

Der Charakter wird immun gegen Wettereffekte. 



Terrain-
schaden-
RES

Der Charakter wird immun gegen Geländeschaden.

Stärkungen durch Wetter- und Kampfsonden

Positive Effekte kann man auch durch das Wetter oder die Platzierung von Kampfsonden erhalten. → 33

◆ Deren aktuelle Effekte können im Hauptmenü eingesehen werden → 21 .



Attribut-
Resis-
tenzen ↑

Verringert jeglichen Schaden, den ein Charakter erleidet.



Krit.-Rate ↑

Steigert die Wahrscheinlichkeit eines Charakters einen kritischen Treffer zu landen.



Äther-
Angriff ↑

Steigert den durch Ätherattacke ausgeteilten Schaden.



Thermo-
Angriff ↑

Steigert den durch Thermoattacke ausgeteilten Schaden.



Elektro-
Angriff ↑

Steigert den durch Elektroattacke ausgeteilten Schaden.



Gravit-
Angriff ↑

Steigert den durch Gravitätsattacke ausgeteilten Schaden.



RES ↓

Verringert die Widerstandskraft des Gegners gegen Schwächungen  und macht es einfacher, ihn ins Schwanken zu bringen oder umzuwerfen.



Skell-Treib-
stoffrege-
neration

Tankt den Skelltreibstoff  ständig nach.



Treibstoffre-
generations-
geschwin-
digkeit ↑

Erhöht die Treibstoffre-
generation geparkter Skells.

Unter Schwächungen versteht man verschiedene negative Effekte. Um dich von einer Schwächung zu erholen, kannst du die entsprechende Wiederherstellungstechnik anwenden, eine Stärkungstechnik mit gegenteiligem Effekt nutzen oder einfach eine Weile warten, bis die Schwächung von selbst abklingt.

- ◆ Schwächungen höherer Level weisen stärkere Effekte auf und wirken im Allgemeinen länger als solche niedrigerer Level.

➤ Mobilitätsschwächungen

Diese Schwächungen bewegen einen Charakter mit aller Macht und beeinträchtigen seine Fähigkeit sich umherzubewegen. Der betroffene Charakter ist solange bewegungsunfähig, bis die Schwächung aufgehoben oder von selbst abgeklungen ist.



Schwanken

Bringt den Charakter aus dem Gleichgewicht und macht ihn empfindlich gegen Aktionen, die ihn umwerfen oder fesseln.



Umgeworfen

Der Charakter wird umgeworfen, was ihn empfindlich gegen weitere Attacken macht.



Rückprall

Der Charakter wird über eine gewisse Distanz zurückgeworfen.



Rückwurf

Der Charakter wird weit davongestoßen.



Starre

Der Charakter schreckt zurück und kann für einen bestimmten Zeitraum nicht agieren.



Paralyse

Der Charakter wird ohnmächtig.



Schlaf

Der Charakter schläft ein, wacht aber auf, sobald er angegriffen wird.



Gefesselt

Der Charakter wird von einem gegnerischen Skell gefesselt  .

➤ Statusschwächungen

Diese Schwächungen haben einen Einfluss auf den Status des Charakters und Gegners.

 Kontrolle	Übernimmt die Kontrolle über das angepeilte Zielobjekt und macht es zum Verbündeten.
 Wut	Zieht die Aufmerksamkeit des Zielobjekts auf sich.
 Trübung	Verringert die Angriffsgenauigkeit, die Ausweichfähigkeit und das Schädigungspotenzial von Fernkampfwaffen.
 Virus	Der Betroffene kann keine Fernkampfwaffen einsetzen.
 Angriff ↓	Verringert den im Nahkampf ausgeteilten Schaden.
 Technikhemmung	Verringert die Geschwindigkeit der Aufladung von Techniken.
 Zeitbombe	Richtet nach bestimmter Zeit hohen Schaden an.
 Schwächung-RES ↓	Verringert die Resistenz gegen alle Arten von Angriffen.
 Heilung ↓	Verringert die Anzahl von KP, die durch Kampfprufe und Techniken wiederhergestellt werden können.
 Verringerte maximale SP	Verringert die maximalen SP  16 .



Brand

Richtet in regelmäßigen Abständen Hitzeschaden an.



Schock

Richtet in regelmäßigen Abständen Elektroschaden an.



Phys.-RES ↓

Erhöht den erlittenen physischen Schaden.



Laser-RES ↓

Erhöht den Schaden, der durch Lasereinwirkung erlitten wurde.



Äther-RES ↓

Erhöht den Schaden, der durch Äthereinwirkung erlitten wurde.



Thermo-RES ↓

Erhöht den Schaden, der durch Hitzeeinwirkung erlitten wurde.



Elektro-RES ↓

Erhöht den Schaden, der durch Elektroeinwirkung erlitten wurde.



Gravit-RES ↓

Erhöht den Schaden, der durch Gravitätseinwirkung erlitten wurde.

➤ Resistenzen gegen Schwächungen

Einige Gegner sind resistent gegen bestimmte Schwächungseffekte. Wenn ein Gegner von einem Schwächungseffekt nicht beeinträchtigt wird, werden folgende Meldungen angezeigt:

Resistent

Der Gegner ist teilweise resistent gegen die Schwächung. Diesmal war sie wirkungslos.

Immun

Der Gegner ist vollständig resistent gegen die Schwächung. Sie war wirkungslos.

Witterungsschwächungen

Diese Schwächungen treten unter bestimmten Witterungsbedingungen ein.

◆ Ob diese Schwächungen deinen Charakter betreffen, kannst du im Hauptmenü überprüfen  21 .

 Nah-TRF ↓	Verringert die Treffergenauigkeit einer Nahkampfattacke.
 Fern-TRF ↓	Verringert die Treffergenauigkeit einer Fernkampfattacke.
 Nah-STR ↓	Verringert den Schaden von Nahkampfattacken.
 Fern-STR ↓	Verringert den Schaden von Fernkampfattacken.
 Potenzial ↓	Verringert die Anzahl der KP, die durch Kampfrufe und Techniken wiederhergestellt werden und verringert zugleich den durch Spannungstechniken ausgeteilten Schaden.  16
 Krit.-Rate ↓	Verringert die Chance eines Charakters einen kritischen Treffer zu landen.
 Laser-Angriff ↓	Verringert den Schaden eines Laserangriffs.
 Wetter-schäden: Hitze	Richtet in regelmäßigen Abständen Hitzeschaden an.



Wetter-
schaden:
Gewitter

Richtet in regelmäßigen
Abständen Elektroschaden
an.

21 Zugriff aufs Hauptmenü

Drücke ⊕, um auf das Hauptmenü zuzugreifen.



- ◆ Einige Menüoptionen sind erst später im Spielverlauf verfügbar.



▶▶ Wettereffekte [Weather Effects]

Stärkungen und Schwächungen, die durch das aktuelle Wetter beeinflusst werden.

▶▶ Lv.

Aktueller Level. Hier siehst du außerdem deine aktuelle EP und wie viel mehr du davon benötigst, um den nächsthöheren Level zu erreichen.

- ◆ Die Level-Höchststufe beträgt 60.

▶▶ Rang [Rank]

Aktueller Klassenlevel. Hier siehst du auch deine aktuelle Klassenpunkte und wie viel mehr du davon benötigst, um zum nächsthöheren Level zu gelangen.

- ◆ Der höchste erreichbare Rang ist 10. Du kannst die Klasse deines Avatars jederzeit ändern  **23** .

➤ Spezialwissen-Level [Field Skill Levels]

Die Level deiner Spezialwissensgebiete. Du brauchst Spezialwissen, das im Typ und Level dem bestimmter Schätze ähnelt, um sie zu öffnen.

◆ Jedes Mal, wenn dein BLADE-Level  ansteigt, kannst du wählen, welches Spezialwissensgebiet auch ansteigen soll.



Mechanisch



Biologisch



Archäologisch

➤ Wegbegleiter [Traveling Companions]

Mitglieder, die sich vorübergehend deinem Team anschließen.

➤➤ Menüansicht, nachdem du BLADE beigetreten bist

➤ Effekte von Kampfsonden [Battle Probe Effects]

Stärkungen, die durch die Platzierung von Kampfsonden erteilt werden  .

➤ Division

Die Division  , der du angehörst.

➤ BLADE-Lv.

Dein aktueller BLADE-Level  . Hier siehst du auch deine aktuellen Divisionspunkte und wie viele du brauchst, um das nächste Level zu erreichen.

➤ Miranium

Die Menge, die du an Miranium  besitzt, und wie viel du davon mit dir tragen kannst.

▶  Belohnungsticket
[Reward Tickets]

Die Menge, die du an Belohnungstickets besitzt, und wie viele du davon mit dir tragen kannst.

▶ 43

- ◆ Die maximale Anzahl von Belohnungstickets, die du mit dir tragen kannst, steigt mit deinem BLADE-Level an.



Status

Hier kannst du die Statuswerte der Charaktere anschauen.



➤ Beispiel-Statuswerte

Fernkampf-
angriff
(Gesamt)
[Total Ranged
Attack]

Die Anzahl aller Fernkampfattacken eines Charakters zuzüglich der Angriffskraft seiner Fernkampfwaffen.

Nahkampf-
angriff
(Gesamt)
[Total Melee
Attack]

Die Anzahl aller Nahkampfattacken eines Charakters zuzüglich der Angriffskraft seiner Nahkampfwaffen.

Potenzial
[Potential]

Beeinflusst die Anzahl von KP, die durch Kampftrufe und Techniken wiederhergestellt werden können sowie das Schadenspotenzial von Spannungstechniken .

Öffentliche
Begrüßung

Die Grußbotschaft, die anderen Spielern angezeigt wird.

◆ Du kannst deine Begrüßung bearbeiten, indem du **BEGRÜßUNG ÄNDERN**  im Online-Menü auswählst.

Bodenausrüstung

Hier kannst du die Ausrüstung [Ground Gear] deiner Teammitglieder wechseln, wie zum Beispiel ihre Waffen und Panzerung. Wähle den Ausrüstungsgegenstand, den du wechseln möchtest und dann den Gegenstand, den du anlegen möchtest.

◆ Drücke , um schnell durch die Liste zu scrollen.



➤ Waffe

Die Waffenart, mit der ein Charakter ausgestattet werden kann, hängt von seiner gegenwärtigen Klasse ab.

Angriff	Die Stärke der Waffe.
Lv.	Der Level eines Charakters, der verlangt wird, um die Waffe auszurüsten.
Hersteller	Die Rüstungsfirma  34, die die Waffe entwickelt hat.
Aufladezeit	Die Anzahl von Sekunden zwischen den automatischen Attacken.
Attributsname	Die Art des Schadens, den die Waffe zufügt.
Munitionszähler	Die Anzahl von Schüssen pro Attacke.
Stabilität	Die potenzielle Schadensreichweite der Waffe. Waffen höherer Stabilität haben eine höhere Chance konsistente Spitzenleistung zu erbringen.
SP-Steigerung	Die Anzahl von SP, die eine Waffe pro Auto-Attacke erreicht.
Upgrades	Die Anzahl von Upgrades die an einer Waffe bereits vorgenommen wurden  34 und wie oft Upgrades noch vorgenommen werden können, bevor die Waffe ihr maximales Level erreicht.

➤ Panzerung

Fünf Gliedmaßen können mit Panzerungen ausgerüstet werden, aber einige Panzerungen bedecken mehr als nur eine Gliedmaße.

» Untermenü

Erweiterung festlegen

Hier kannst du eine Erweiterung festlegen  34 .

◆ Diese Option steht nur zur Verfügung, wenn die Ausrüstung einen freien Slot hat.

Look ändern

Schalte die Anzeige der Looks ein oder aus.

Stärkste Ausrüstung anlegen

Legt automatisch die stärkste Ausrüstung an, die du mit dir trägst.

Ausrüstung entfernen

Entfernt den aktuell ausgewählten Ausrüstungsgegenstand.

◆ Wenn du eine Waffe entfernst, wird der Charakter stattdessen automatisch mit seiner oder ihrer ursprünglichen Waffe ausgerüstet.

Gesamte Ausrüstung entfernen

Entfernt jegliche Ausrüstung und rüstet den Charakter mit seiner ursprünglichen Waffe aus.

Looks

Wenn du die Statuswerte einer Panzerung magst, nicht aber ihr Aussehen, kannst du ein anderes Ausrüstungsteil als Erscheinung festlegen. So kannst du die Statuswerte der bereits angelegten Ausrüstung beibehalten, aber das Erscheinungsbild einer anderen Ausrüstung übernehmen.

Skellausrüstung

Hier kannst du die Ausrüstung deines Skells ändern  35 .

- ◆ Diese Funktion wird erst freigeschaltet, nachdem du einen Skell erhalten hast.

Techniken

Hier kannst du Techniken ausrüsten und upgraden. Die Techniken, die ein Charakter lernt, hängen von seiner Klasse ab, während die Techniken, mit denen ein Charakter ausgerüstet werden kann, von seiner aktuellen Waffe abhängen.



»» Techniken einrichten

Wähle eine Technik aus der Liste der Techniken aus und platziere sie auf der Technikenleiste.

»» Techniken ersetzen und entfernen

Du kannst die jeweilige Position einer Technik auf der Technikenleiste wählen, indem du **(Y)** drückst und nach links oder rechts bewegst.

- ◆ Um eine Technik zu entfernen, drücke **(Y)** ein Mal, um sie auszuwählen und ein weiteres Mal, um sie zu entfernen.

»» Techniken upgraden

Um eine Technik upzugraden, markiere sie in der Liste der Techniken und drücke **(X)**. Du kannst Trainingspunkte einsetzen, um ihre Stärke zu erhöhen und die Zeit ihrer Aufladung zu verkürzen.

- ◆ Du kannst eine Technik nur bis zu vier Mal upgraden.

Trainingspunkte

Trainingspunkte werden genutzt, um Techniken und Talente zu stärken. Trainingspunkte erhältst du auf folgende Arten:

- Du erhöhst deinen Level oder deinen Rang
- Du entdeckst Außenposten
- Du birgst Belohnungen aus Schätzen
- Du fügst Items dem Kollektion → 26 hinzu
- Du schließt Truppmissionen ab

Talente

Talente sind passive Fähigkeiten, die automatisch wirksam werden, wenn ein Charakter mit ihnen ausgerüstet wird. Du kannst sie auf die gleiche Weise stärken wie Techniken. Erworbene Talente können unabhängig von der Waffenart, die der Charakter aktuell verwendet, ausgerüstet werden.

Klassen

Wenn der Klassenrang deines Avatars 10 erreicht, werden fortgeschrittene Klassen verfügbar. Die Klasse deines Avatars kannst du jederzeit ändern.



Kampfrufe

Hier kannst du die Kampfrufe [Soul Voices] deines Avatars einstellen. Für jeden Kampfruf-Auslöser kannst du aus drei verschiedenen Optionen auswählen, wobei jede einen anderen Effekt hat.

- ◆ Du kannst dir die Kampfrufe deiner Teammitglieder ansehen, sie jedoch nicht ändern.



1 Art [Style]

Die Art des Kampfrufes (Nahkampf, ausgeglichen, etc.).

2 Radar-Diagramm

Die Ausgewogenheit der Kampfrufe des Charakters und die Vorteile die sie bereitstellen.

3 Auslösebedingungen der Kampfrufe

4 Individualisierte Rufe

Es gibt vier Kampfrufe, deren Auslösebedingungen du individuell festlegen kannst.



Aktive Mitglieder

Im Spielfortschritt werden neue Mitglieder zu

deinem Team hinzustoßen. Im Aufstellungs-Menü kannst du auswählen, wer in deinem Team ist. Einschließlich deines Avatars kannst du bis zu vier aktive Mitglieder [Active Members] im Team haben.



» Teammitglieder auswechseln

Setze einen Charakter auf die Liste der aktiven Teammitglieder, um ihn deinem Team hinzuzufügen oder auf die Liste der Reserve-Teammitglieder [Reserve Members], um ihn zu entfernen.

- ◆ Charaktere, die du aus deinem Team entfernst, kehren nach New LA zurück → 30 .

» Den Teamführer auswechseln

Der Charakter in der Teamführer-Position oben links ist der, den du kontrollierst. Bewege einen Charakter in diese Position, um den Teamführer auszuwechseln.

Wähle **BESTÄTIGEN [CONFIRM CHANGES]** am unteren Bildschirmrand, um die Teamzusammenstellung zu bestätigen und zum Spiel zurückzukehren.



Diese Option bringt dich dorthin zurück, wo du deinen Skell geparkt hast, und erlaubt es dir einzusteigen.

◆ Diese Option wird im späteren Spielverlauf verfügbar.

Missionen

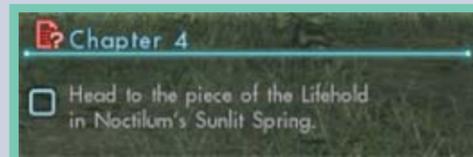
Missionen (Handlungsmissionen, Anfragen usw.)

→ **31** werden im Laufe des Spiels verfügbar. In diesem Menü kannst du ihre Beschreibung und Anforderungen einsehen und eine Mission als Navigationsziel festlegen.



»» Navigationsziel

Der nächste Schritt für das aktuell ausgewählte Navigationsziel wird auf der rechten Seite des Einsatzort-Bildschirms angezeigt und der nächste Zielort auf der Minikarte.



- ◆ Falls eine Mission verlangt, dass du Gegenstände einsammelst, die über einen großen Raum verteilt liegen, wird der Zielort möglicherweise nicht angezeigt.

Harmoniediagramm

Das Harmoniediagramm zeigt die Beziehungen zwischen den Charakteren und wie gut sie miteinander auskommen.

Charakter-Harmonie

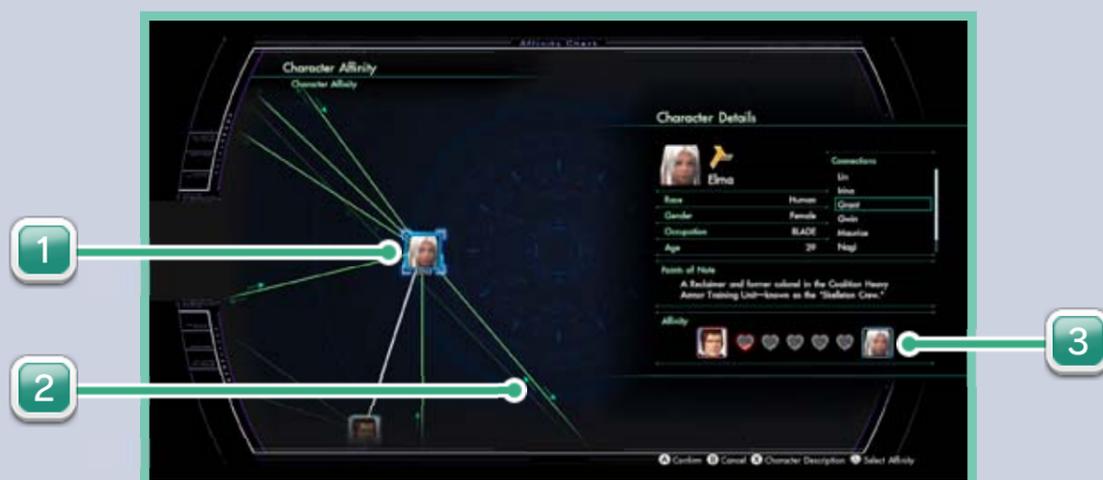
Hier wird die Harmonie zwischen den Charakteren angezeigt, denen du im Laufe der Handlung begegnest.

Spieler-Harmonie

Die hier aufgeführten Harmonien beziehen sich auf die Charaktere, die du über die Online-Funktion des Spiels angetroffen hast.

» Über das Harmoniediagramm

Nachdem du das Diagramm, das du anschauen willst, ausgewählt hast, bewege den Cursor mit **L**, um das Bild eines Charakters oder einen Harmoniestrang auszuwählen, und drücke dann **A**, um eine Beschreibung dieses Charakters und seiner Beziehungen aufzurufen.



1

Charakter

Wenn du diesen Punkt auswählst, siehst du die Beziehungen des Charakters und seine bemerkenswerten Eigenschaften.

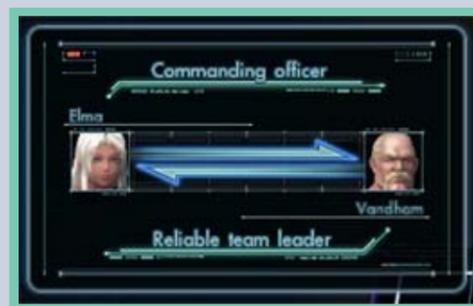
Verbindungen

Nachdem du einen Charakter gewählt hast, kannst du die Harmonie zwischen ihm und den anderen anschauen, indem du durch die entsprechende Verbindungsliste scrollst. Dazu verwendest du ⌚ oder ⚡.

2

Harmoniestrang

Wenn du einen von ihnen auswählst, siehst du die Beziehung zwischen den Charakteren am jeweiligen Ende des Strangs.



3

Harmonie

Hier siehst du die Harmonie zwischen dem ausgewählten Charakter und deinem Avatar.

Infozentrale

»» Inventar

Hier kannst du die Beschreibung eines Items und seine Eigenschaften ansehen oder es verkaufen.

- ◆ Von einem einzelnen Item kannst du bis zu 99 Stück mit dir tragen. Wenn du bereits 99 davon besitzt und dann ein weiteres dazu nimmst, wird es automatisch verkauft.

» Die Kategorien des Inventars sind...

Erweiterungen	Deine momentanen Erweiterungen  34 .
Beute	Gegenstände, die du von besiegten Gegnern erhalten hast.
Seltene Materialien	Seltene Kristalle und Erze  33 .
Gliedmaßen	Items, die du für den Sieg über Nemesis erhalten hast  45 .
Datensonden	Die verschiedenen Sonden, die du aussenden kannst, sind hier aufgezählt  33 . Jede Sonde hat einen anderen Effekt.

Untermenü

Das Untermenü steht zur Verfügung, wenn eine Ausrüstungskategorie gewählt wird (wie etwa Fern- oder Nahkampfwaffen). Nachdem du eine solche Kategorie ausgewählt hast, drücke ⊗, um das Menü anzuzeigen. Hier kannst du Erweiterungen eines ausgewählten Items entfernen oder deaktivieren.

» Info

Das Info-Menü  enthält nützliche Informationen, die du von Charakteren auf Mira erhalten hast.

» Trophäen

Dein aufgezeichneter Spielfortschritt. Trophäen kannst du freischalten, indem du bestimmte Bedingungen erfüllst.

» Gegnerübersicht

Hier sind Gegner aufgelistet, denen du begegnet bist. Du kannst verschiedene Informationen über sie einsehen, etwa wo du sie angetroffen hast und die Items, die du für den Sieg über sie erhalten hast.

- ◆ Über Feinde, die du in einer Schlacht besiegt hast, stehen dir mehr Informationen zur Verfügung.

» Kollektion

Eine Liste von Sammel-Items, die du hinzugefügt hast. Wenn du ein Item dem Kollektion [Collectopedia] hinzufügst, ist es damit verbraucht und wird aus deinem Inventar entfernt.



Du trägst ein entsprechendes Item mit dir herum. Drücke (A), um es dem Kollektion hinzuzufügen.



Du hast kein entsprechendes Item.

▶ Kollektion-Boni

Glückspanel

Erhalte Trainingspunkte  dafür, dass du ein Item einem  Panel hinzufügst.

Reihe vollständig

Erhalte Trainingspunkte und eine Holo-Figur , sobald du eine komplette Reihe abgeschlossen hast (z. B. die Gemüsereihe in der Primordia-Kategorie).

Kategorie vollständig

Erhalte Trainingspunkte, wenn du eine gesamte Kategorie abschließt (wie zum Beispiel die Gemüsereihe für alle fünf Kontinente).

Region vollständig

Erhalte Trainingspunkte und eine Datensonde, wenn du alle Items für eine Region vervollständigst.

Online

Spielerliste

Schau dir Informationen über andere Spieler an, die du über das Online-Modul  getroffen hast. Spieler sind den folgenden Kategorien zugeordnet:

- Truppmitglieder
- Freunde
- Favoriten

Truppauswahl

Schließe dich einem Trupp an oder ändere deinen bestehenden Trupp .

Rangliste

Schau dir verschiedene Ranglisten  in Bezug auf die Online-Funktion an.

Begrüßungen bearbeiten

Hier kannst du die Grußnachricht einstellen, die gezeigt wird, wenn andere Spieler deinen Charakter über das Online-Modul anschauen.

- ◆ Wenn deine Begrüßungen als „versteckt“ markiert sind, werden sie nur bestimmten Spielern gezeigt, wie etwa denen, mit denen du oft gemeinsam spielst .

Speichern

Wählst du die Speicher-Option, so werden deine zuvor gesicherten Daten mit deinem aktuellen Spielfortschritt überschrieben.

Einstellungen

» Spieleinstellungen ändern

Kamera-einstellungen

Hier kannst du verschiedene Kameraeinstellungen ändern, wie Kamerageschwindigkeit und -höhe.

System-einstellungen

Hier kannst du Systemeinstellungen vornehmen und zum Beispiel festlegen, ob sich das System nach einer bestimmten Inaktivitätsdauer automatisch abschaltet.

Anzeige-einstellungen

Hier kannst du verschiedene Anzeigeelemente einstellen, wie etwa Untertitel oder ob der Kampfruftext auf dem Bildschirm dargestellt wird.

Online-Einstellungen

Hier kannst du verschiedene Online-Einstellungen vornehmen, etwa ob du Nachrichten anderer Spieler sehen möchtest.

» Den GamePad-Bildschirm umschalten

Hier kannst auswählen, ob du den Spielbildschirm oder die Karte auf dem GamePad sehen willst und zwischen beiden hin und her schalten.



Hier kannst du die elektronische
Bedienungsanleitung des Spiels einsehen.

In einer frühen Phase der Geschichte des Spiels wirst du einer Miliz namens BLADE beitreten. Dein vorrangiges Ziel wird es dann sein, die Welt zu untersuchen und zu erkunden, während du verschiedene Missionen übernimmst.

Das Untersuchen des Planeten Mira

Die fünf Kontinente von Mira sind in kleine Blöcke  aufgeteilt, sogenannte „Segmente“. Um so viele dieser Segmente wie möglich zu erkunden, musst du Folgendes unternehmen:

»» FrontierNav-Knotenpunkte orten

Bewege dich auf die überall in der Welt verteilten Lichtstrahlen zu.

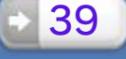


»» Installiere eine Datensonde

Wenn du den Lichtstrahl erreicht hast, platziere eine Datensonde. Nähere dich dazu dem Lichtstrahl und drücke wiederholt .



◆ Einige Einsatzorte benötigen Spezialwissen , um deine Datensonde erfolgreich zu platzieren.

Eine Datensonde wird Informationen über das Segment sammeln und den Erforschungsstatus erhöhen .

Ein Comm-Gerät nutzen

Wenn du BLADE beigetreten bist, werden die folgenden Funktionen der Segment-Karte  zur Schnellauswahl auf dem GamePad verfügbar.



- Zielort überprüfen
- Schnellreise 
- Datensonden auswechseln 

BLADE-Level

Für deine Arbeit als Mitglied von BLADE erhältst du Divisionspunkte. Wie auch schon mit anderen Erfahrungstypen, wird dein BLADE-Level entsprechend deines Beitrags zur Organisation und des Stands deiner Divisionspunkte ansteigen.



➤ Offizielle BLADE-Aktivitäten umfassen...

- Datensonden installieren
 - Kreaturen besiegen
 - Missionen durchführen
- ◆ Die Anzahl von Divisionspunkten, die du erhältst, hängt von der Aktivität ab.

➤➤ BLADE-Level-Belohnungen

Wenn dein BLADE-Level ansteigt, berichte unbedingt Eleonora davon. Sie steht vor dem Missionsterminal . Neben der Möglichkeit dein Spezialwissen zu verbessern, kannst du von ihr zudem weitere Boni erhalten!





Sobald du BLADE beigetreten bist, musst du dich für eine von acht Divisionen entscheiden. Jede Division hat ein anderes Spezialgebiet. Die Aktivitäten, die du im Spiel unternehmen kannst, werden von der Wahl deiner Division nicht eingeschränkt.

- ◆ Deine Division kannst du später jederzeit wechseln. Dies ist jedoch nur möglich, wenn du online spielst

→ 47 .

» Unterschiede zwischen den Divisionen

» Empfohlene Aktivitäten

Jede Division ist für bestimmte Aktivitäten zuständig. Du erhältst mehr Divisionspunkte für die Erfüllung von Aktivitäten, die deiner Division zugeordnet sind.

» Online

Die Wahl deiner Division wird sich auf Folgendes auswirken:

Sold	Arten von Verbrauchsgegenständen, die täglich geliefert werden → 47 .
Divisionsunterstützung	Die Art von Unterstützung, die du anderen Spielern zukommen lassen kannst → 44 .

Divisionen

Im Folgenden findest du die empfohlenen Aktivitäten jeder Division und die verschiedenen Unterstützungs-Boni, die dir jede Division zur Verfügung stellen wird.

Pathfinder

Sie sind für die Installation von Datensonden und das Auffinden neuer Orte zuständig.

➤ KP ↑

KP werden nach und nach wiederhergestellt.

Interceptoren

Zuständig für das Besiegen von Kreaturen und das Erfüllen von Missionen  31 .

➤ Fernkampf ↑

Erhöht die Schadensintensität von Fernkampfwaffen.

Harrier

Zuständig für das Besiegen von Kreaturen und Tyrannen.

➤ Nahkampf ↑

Erhöht die Schadensintensität von Nahkampfwaffen.

Reclaimer

Zuständig für das Auffinden von Schätzen und die Installation von Datensonden.

➤ Beute ↑

Erhöht die Chance Items von Gegnern zu erhalten.

Curatoren

Zuständig für das Zusammentragen von Sammel-Items und das Besiegen von Tyrannen.

➤ Kritische Treffer ↑

Erhöht die Chance, einen kritischen Treffer zu landen.

➤ Prospektoren

Zuständig für das Sammeln von seltenen Materialien  33 und das Auffinden neuer Orte.

➤ Abwehr ↑

Verringert den Schaden, den du erleidest.

➤ Outfitter

Zuständig für die Investition von Miranium in Rüstungsfirmen und das Erhalten von Firmenpunkten  34 .

➤ Firmenpunkte ↑

Erhöht die Anzahl von Firmenpunkten, die du erhältst.

➤ Mediatoren

Zuständig für die Erfüllung von Missionen und den Aufbau guter Beziehungen zu Avataren anderer Spieler  44 .

➤ SP ↑

Mit ihnen kannst du während eines Angriffs mit Techniken SP ansammeln.

Sobald du BLADE beitriffst, steht dir die Möglichkeit des Schnellreisens zur Verfügung. Mit Schnellreisen kannst du dich augenblicklich an folgende Orte teleportieren:

- Reisepunkte, die du entdeckt hast
- Knotenpunkte mit installierten Datensonden

Schnellreisen und Du

Du kannst schnellreisen, indem du einen Ort auf der Segmentkarte auswählst. Orte, an die du schnellreisen kannst, sind mit  gekennzeichnet.



»» Anleitung zum Schnellreisen

- 1 Berühre ein Segment  auf dem Wii U GamePad.
 - 2 Berühre .
- ◆ Während der Anzeige des Hauptmenüs werden die Ortsnamen nicht angezeigt.

New LA und Weltkarten

Berühre  auf dem Bildschirm des Wii U GamePad, um deine Karten zu sehen. Berühre New LA oder einen Kontinent, um in diesen Ort hineinzuzoomen.



Interkontinental reisen

Schnellreisen steht dir zur Verfügung sobald du einen Reisepunkt auf einem neuen Kontinent entdeckt oder eine Datensonde installiert hast.

New LA ist die einzige Stadt auf ganz Mira. Sie ist die ehemalige Wohneinheit des als "Weißer Wal" bezeichneten Raumschiffs. Sie gliedert sich in zwei Haupteinheiten.

Obere Ebene

Dies ist der Verwaltungsbezirk, der verschiedene Einrichtungen  32 beherbergt.

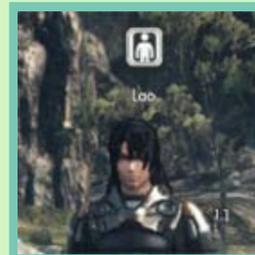
Untere Ebene

Diese Ebene ist in drei Distrikte aufgeteilt: Geschäftsviertel, Industriegebiet und Wohnviertel.

Informationsbeschaffung

» Unterhalten

Du kannst mit Charakteren sprechen, die mit  gekennzeichnet sind. Das Harmoniediagramm  25 kann dabei je nach Unterhaltungsverlauf mit neuen Informationen aktualisiert werden.



» Klatsch mitbekommen

Wenn du in die Nähe von Charakteren kommst, die mit  gekennzeichnet sind, kannst du Unterhaltungen belauschen.



Info

Von Leuten, die mit  gekennzeichnet sind, kannst du nützliche Informationen erhalten. Diesen Leuten zuzuhören, kann sogar Info  26 oder Segmentaufklärung  39 freischalten.

Minikarte (NLA)

Die folgenden Icons werden auf der Minikarte der Stadt angezeigt:

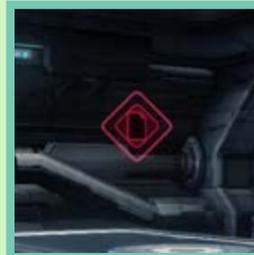


-  Ein Charakter, mit dem du sprechen kannst
-  Ausgang
-  Fahrstuhl
-  Geschäft
-  NPC-Mission  31
-  Harmoniemission  31

Wenn du ein BLADE geworden bist, werden dir verschiedene Missionen und Aufträge angeboten, für deren Abschluss du jeweils Belohnungen erhältst.

» Handlungsmissionen

Wichtige Missionen für die Hauptgeschichte. Du kannst eine Handlungsmission annehmen, indem du  auf dem Monitor im BLADE-Quartier überprüfst.



◆ In einigen Fällen musst du bestimmte Bedingungen erfüllen, wie etwa einen bestimmten Level, bestimmte Mitglieder im Team oder einen bestimmten Erforschungsstatus  **39**, bevor du eine Mission annehmen kannst.

» Harmoniemissionen

Wenn du eine Harmoniemission abschließt, erhöht sich der Harmonielevel zu deinen Gefährten. Wenn du ein  in der Stadt siehst, untersuche es, um die Mission anzunehmen. Du könntest über eine dieser Missionen sogar auf einen neuen Gefährten stoßen!



Du kannst jeweils immer nur eine Handlungs- oder Harmoniemission annehmen. Einmal angenommen, können Missionen dieser Art nicht mehr abgebrochen werden.

» NPC-Missionen

Eine NPC-Mission ist keine Handlungs- oder Harmoniemission. Diese Aufträge reichen von gewöhnlichen Aufgaben bis zu Personeneskorten. NPC-Missionen kannst du von Charakteren erhalten, die mit  gekennzeichnet sind.



» Routineeinsätze

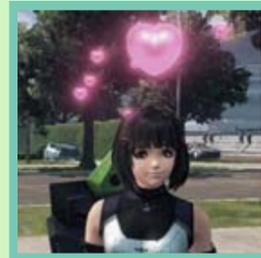
Routineeinsätze sind am Missionsterminal

 32

- ◆ Du kannst bis zu 20 solcher Aufträge auf einmal annehmen. Außerdem können einmal angenommene Missionen dieser Art jederzeit abgebrochen werden.

Gefährtenharmonie

Die Harmonie zu Teammitgliedern kann auf mehrere Arten ansteigen, beispielsweise im Verlauf gemeinsamer Missionen. Weitere Möglichkeiten, die Harmonie zu steigern, umfassen:



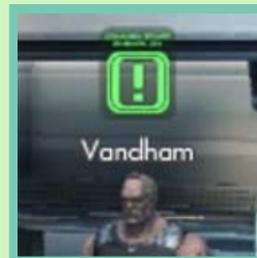
- Eine von deiner Division empfohlene Aktivität abschließen
- Eine Mission mit dem jeweiligen Charakter abschließen
- Im Gefecht einen Kampftruf ausstoßen

» Starke Harmonie

Wenn die Harmonie zu deinen Teammitgliedern ansteigt, werden Harmoniemissionen verfügbar. Wenn deine Harmonie zu einem bestimmten Teammitglied hoch genug ist, kann ein sogenanntes Harmoniegespräch-Ereignis eintreten.

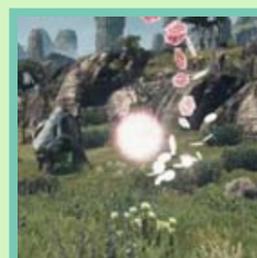
Einsatzort

Wenn das Ziel deiner Mission ein bestimmter Charakter oder Gegner ist, wird es mit  gekennzeichnet, damit du es schneller finden kannst.



» Kugelflitz

Diese Funktion wird verfügbar, sobald ein bestimmter Gefährte zu deinem Team stößt. Halte  gedrückt und drücke , um einen Kugelflitz zu verwenden, der dich zu deinem Einsatzort führen wird.



- ◆ Bevor du versuchst, einen Kugelflitz einzusetzen, musst du ein Navigationsziel  25 festlegen.
- ◆ Wenn es keinen klaren Einsatzort gibt, kann es sein, dass der Kugelflitz nicht erscheint. So zum Beispiel wenn eine Mission von dir verlangt, eine gewisse Anzahl an Exemplaren eines bestimmten Gegenstandes einzusammeln.

Im Spielverlauf werden verschiedene Einrichtungen und Dienstleistungen verfügbar.



Hier können BLADE-Mitglieder Missionen annehmen und Teammitglieder rekrutieren.



Missionsterminal

An diesem Terminal, das du in der Nähe von Eleonora findest, kannst du Routineeinsätze, wie Sozialmissionen, Jagd- und Beschaffungsmissionen annehmen.

BLADE-Terminal

Dieses Terminal, das du neben dem Missionsterminal findest, dient dir dazu, die Avatare anderer Spieler zu suchen und sie für Missionen zu rekrutieren



Arsenal-Allee

In den Läden entlang dieser Straße kannst du alles kaufen, was für das Erkunden und Erforschen von Mira nützlich ist.



Einkaufsterminal

Hier kannst du Bodenausrüstung für deine Charaktere kaufen oder verkaufen oder Skells und Skellausrüstung  35 erwerben.

◆ Du kannst Bodenausrüstung auch direkt aus deinem Inventar  26 verkaufen.

Terminal der Rüstungsfirmen

Hier kannst du in bestimmte Rüstungsfirmen investieren und ihnen so zusätzliche Finanzen zur Produktion stärkerer Ausrüstung zur Verfügung stellen, die du dann erwerben kannst  34 .

BLADE-Quartier

»» Quartier-Terminal

An diesem Terminal kannst du das BLADE-Quartier umgestalten und deine Skells verwalten.



» Holo-Galerie

Du kannst die hier befindlichen Projektoren benutzen, um die Holo-Figuren  zu bewundern, die du als Belohnung für Missionen oder für den Sieg über Tyrannen erhalten hast.



- ◆ Dies ist der einzige Ort, an dem du verifizieren kannst, welche Holo-Figuren du aktuell besitzt.

» BLADE-Netzwerkterminal

Wenn du mit dem Internet verbunden bist, kannst du dieses Terminal verwenden, um Online-Missionen anzunehmen oder dich ihnen anzuschließen  und die Avatare anderer Spieler zu rekrutieren .



Aufenthaltsorte der Gefährten

Gefährten, die nicht zu deinem Team gehören, kannst du gewöhnlich an ihren üblichen Aufenthaltsorten in NLA finden. Indem du mit ihnen sprichst, kannst du sie auffordern, sich deinem Team anzuschließen.



- ◆ Der Standort eines Gefährten kann sich ändern, wenn ein Harmoniegespräch-Ereignis stattfindet .

Einige FrontierNav-Knotenpunkte sind aufgrund der unerschlossenen seltenen Materialien in der Gegend auch als Bodenschatzadern bekannt. Diese seltenen Materialien werden automatisch abgebaut, sobald eine Datensonde installiert ist.



- ◆ Nachdem an diesen Adern eine Sonde installiert wurde, erhältst du automatisch in regelmäßigen Abständen Credits oder seltene Materialien.

» Über seltene Materialien

Mit seltenen Materialien kannst du Ausrüstungen verstärken, sie können gegen Credits verkauft werden, und manche sind sogar notwendig, um bestimmte Missionen abzuschließen.

Miranium

Ein sehr vielseitiges Erz, das in vielen Bereichen einsetzbar ist.

Seltene Materialien

Diese seltenen Kristalle und Erze können nur in bestimmten Gebieten abgebaut werden.

Arten von Datensonden

Hochleistungs-Datensonden kannst du für den erfolgreichen Abschluss von Missionen erhalten, oder in Schätzen finden. Unterschiedliche Arten von Sonden zu installieren, hat verschiedene Auswirkungen.

Fördersonde

Mit ihrem gesteigerten Produktionsvermögen erhöht sie die Menge an Miranium, die du an dem jeweiligen Ort fördern kannst.

Forschungs-
sonde

Schafft Umsatz aus Tourismus, abhängig von der Zahl geheimer Plätze oder Aussichtspunkte, die in der Nähe entdeckt wurden.

Kampfsonde

Verleiht deinem Team verschiedene vorteilhafte Effekte für den Kampf , während du dich in der jeweiligen Region  aufhältst.

Depotsonde

Erhöht die maximale Lagerkapazität für Miranium.

Verstärker-
sonde

Erhöht die Primärfunktion verbundener Sonden.

Dopplungs-
sonde

Kopiert die Funktion einer verbundenen Sonde (nicht aber die anderer Dopplungs-sonden).

»» Verbindungs-Combos

Je mehr hocheffiziente Datensonden des gleichen Typs und Rangs du in benachbarten Segmenten installierst, desto leistungsfähiger wird FrontierNav.

Drei-Punkt-Combo

Erhöht die Wirkung jeder verbundenen Datensonde um 30%.

Fünf-Punkt-Combo

Erhöht die Wirkung jeder verbundenen Datensonde um 50%.

Acht-Punkt-Combo

Erhöht die Wirkung jeder verbundenen Datensonde um 80%.

Datensonden auswechseln

Du kannst die Arten deiner platzierten Sonden auf der Karte austauschen, indem du zunächst  auf dem GamePad berührst, um den Bildschirm auf den FrontierNav-Modus umzustellen.



→ 40

»» Datensonden tauschen

- 1 Berühre die Datensonde , die du austauschen willst.
- 2 Berühre 
- 3 Wähle nun die Art von Sonde, mit der du sie ersetzen willst.



- Wenn du eine Hochleistungs-Datensonde installieren willst, wird dir abhängig von der Stufe der Sonde mit Credits dafür zahlen müssen. Datensonden können beliebig oft gewechselt werden.
- Du kannst Datensonden auch in der Segmentansicht auswechseln.

Rüstungsfirmen sind Unternehmen, die Ausrüstung für BLADE-Mitglieder und Skells  herstellen. In ein Unternehmen zu investieren, wird die Ausrüstung verbessern, die es herstellt.

» Rüstungsfirma-Verwaltung

Wenn die Stufe eines Unternehmens als Konsequenz deiner Investition steigt, kommen neue Produkte in die Läden. Du kannst in diese Unternehmen investieren und dir ihre Leistungen zu Nutze machen, indem du in der Arsenal-Allee auf das Terminal der Rüstungsfirmen zugreifst.

Miranium bereitstellen

Investieren in ein Unternehmen, indem du Miranium als Entwicklungsressource einsetzt.

Für Produkte werben

Löse Firmenpunkte ein (die du erhältst, indem du Gegner mit den Produkten eines Unternehmens besiegst).

» Eigenschaftsupgrade

Diese Option erlaubt es dir, die zusätzlichen Effekte, die auf deine Boden- oder deine Skellausrüstung wirken, zu verstärken.



» Benötigte Materialien

Zum Aufrüsten der unterschiedlichen Arten an Ausrüstung werden verschiedene Materialien benötigt.

» Herstellung von Erweiterungen

Wenn ein Ausrüstungsteil eine offene Schnittstelle hat, kannst du dort eine „Erweiterung“ einsetzen, um es noch stärker zu machen.



» Benötigtes Material

Um Erweiterungen herzustellen, werden Materialien, seltene Materialien und Miranium benötigt.

- ◆ Gegenstände, die als ??? aufgelistet sind, werden korrekt angezeigt, sobald du zumindest eines der Materialien besitzt, die zur Herstellung der Erweiterung benötigt werden.

» Ausrüstungsentwicklung

Bestimmte kostbare Materialien kannst du zur Entwicklung von Spezialausrüstung verwenden.

» Benötigtes Material

Um diese Ausrüstung zu entwickeln, werden Materialien, seltene Materialien und Miranium benötigt.

- ◆ Gegenstände, die als ??? aufgelistet sind, werden korrekt angezeigt, sobald du Konstruktionspläne aus Schätzen erhältst, Missionen erfüllst oder den Haupthandlungsstrang des Spiels abgeschlossen hast.

Im Spielverlauf kannst du die Prüfung für eine Skell-Lizenz ablegen. Nach erfolgreichem Bestehen wirst du deinen eigenen bewaffneten Mech erhalten!

Einen Skell führen

Drücke **Y**, um in einen Skell einzusteigen, oder ihn zu verlassen. Drücke **⏻**, während du einen Skell führst, um zwischen seinem Geh- und Fahrtmodus hin- und herzuschalten.



- Skells fügen kleinen Gegnern schon allein durch Berührung Schaden zu.
- Beim Schnellreisen werden Skells mit dir zusammen befördert.
- Wähle **ZUM SKELL ZURÜCKKEHREN** , um augenblicklich zu deinem Skell zurückgebracht zu werden.

Skell-Garage

Du kannst deine Skells verwalten, indem du am **BLADE-Quartier-Terminal QUARTIER-HANGAR** auswählst, und dann den Skell selektierst, den du modifizieren möchtest.



Skell registrieren	<p>Registriere einen Führer (Charakter) für den ausgewählten Skell.</p> <p>◆ Charaktere können einen Skell erst führen, wenn sie die Registrierung für den jeweiligen Skell abgeschlossen haben.</p>
Ausrüstung	Ändere die Ausrüstung des ausgewählten Skells.
Treibstoff	Benutze Miranium, um den ausgewählten Skell aufzutanken  .
Namensgebung	Ändere den Namen des ausgewählten Skells.
Farbgebung	Ändere die Farben der verschiedenen Teile des ausgewählten Skells.
Verkauf	Verkaufe den ausgewählten Skell oder dessen Ausrüstung.

- Charaktere können erst dann einen Skell steuern, wenn ihnen durch SKELL REGISTRIEREN ein Skell zugewiesen wurde.
- Um einen Skell zu führen, muss der Level eines Charakters mindestens so hoch sein wie der Level des jeweiligen Skells.

Deine Skells ausrüsten

Wähle TEAM aus dem Hauptmenü und dann SKELL-AUSRÜSTUNG, um die Ausrüstung deines Skells zu ändern. Mit Waffen ausgerüstete Skells können Techniken verwenden.

- ◆ Skell-Ausrüstung kannst du auch in der Skell-Garage oder im Laden wechseln.



» Skell-Eigenschaften

Rumpf-Level Der Leistungslevel eines Skells.

Skell-Versicherung

Verbleibende Versicherung des Skells  37 .

- ◆ Die Versicherung eines Skells kann nicht aufgefüllt werden.

Panzerung

Die Abwehrsumme der gesamten ausgerüsteten Panzerung.

Teibstoff

Die Höchstmenge, die ein Skell tanken kann.

» Rumpf-Level und Waffe

Skells können nur mit Waffen ausgestattet werden, deren Level dem des Skells gleich oder niedriger ist. Skells mit einem hohen Rumpf-Level können mächtigere Waffen handhaben.

» Skell- und Panzerungstyp

Es gibt drei Arten von Skells. Die Panzerung, die ein Skell tragen kann, hängt vom Skelltyp ab.

- ◆ Der Typ des Skells kann in dessen Status-Bildschirm überprüft werden.

Leichter Skell

Kann nur mit leichter
Panzerung ausgerüstet werden.

Mittelschwerer
Skell

Kann mit leichter oder mittlerer
Panzerung ausgerüstet werden.

Schwerer Skell

Kann mit leichter, mittlerer oder
schwerer Panzerung
ausgerüstet werden.

» Ausrüstungsgegenstände

Auto-Angriff-Waffe

Die Schnittstellen Hüftmodul (rechts) und Hüftmodul (links)  kannst du mit Fernkampf- oder Nahkampfwaffen ausrüsten.

- ◆ Du kannst entweder zwei Fernkampfwaffen, zwei Nahkampfwaffen oder eine Fernkampf- und eine Nahkampfwaffe mit dir tragen.

Technik-Waffen

Ein Skell kann mit bis zu acht Technik-Waffen ausgerüstet werden, was ihm die Möglichkeit gibt, im Gefecht verschiedene Techniken zu benutzen.

 : Rückenmodul

 : Schultermodul

 : Armmodul

 : Ersatzwaffe

- ◆ Einige Waffen für Rücken und Schulter benötigen sowohl die rechten als auch die linken Schnittstellen des Rückens oder der Schulter.

Panzerung

Ein Skell kann mit bis zu fünf Ausrüstungsgegenständen ausgerüstet werden.

Techniken ansehen

Um nachzuschauen, welche Techniken an einer bestimmten Skell-Waffe verfügbar sind, wähle die Waffe aus und drücke dann .



Ein Charakter kann jederzeit vor oder während einer Schlacht in den Skell einsteigen. Neben den regulären Auto-Angriffen und Techniken können Skells zudem spezielle Aktionen ausführen.



1 Gestell-KP (die Gesundheit des Skells)

Wenn die KP des Skells auf Null fallen, ist der Skell zerstört → 37 .

2 AP (Ausrüstungspunkte)

AP steigen mit erfolgreichen Auto-Attacken eines Skells.

3 Skell-Abwehr

Wenn mindestens ein Mitglied deines Teams einen Skell führt, steigt die Gesamtabwehr der Charaktere, die momentan nicht im Skell sind. Wie sehr sie ansteigt, hängt davon ab, wie viele Charaktere sich in Skells befinden.

◆ Charaktere, die während eines Gefechts aus dem Skell steigen, egal ob per Schleudersitz oder weil ihr Skell zerstört wurde, erhalten keinen Abwehrbonus.

Ein Skell	Abwehr steigt um 20%
Zwei Skells	Abwehr steigt um 40%
Drei Skells	Abwehr steigt um 60%

4

Skelltreibstoff

Der verbleibende Skelltreibstoff. Wenn ihnen der Treibstoff ausgeht, werden Skells nicht mehr in der Lage sein, zu kämpfen.

► Über den Treibstoff

Jedes Mal wenn ein Skell einen Angriff ausübt, egal ob während eines Auto-Angriffs oder einer Technik, verbraucht er Treibstoff. Der Treibstoff eines Skells füllt sich allmählich wieder auf, wenn niemand ihn führt.

- ◆ Nachdem du ein Skell-Flugmodul erhältst, wird Treibstoff ebenfalls im Flug verbraucht.

Gegner fesseln

Wenn du einen Gegner aus dem Gleichgewicht gebracht hast, kannst du ihn für eine Weile fesseln. Gefesselte Gegner erleiden höheren Schaden.

- ◆ Wenn du einen Gegner fesselst, erhältst du auch etwas Treibstoff zurück.

►► Wie man Gegner fesselt

- 1 Um einen Gegner zu fesseln, nähere dich einem schwankenden Gegner und drücke gleichzeitig **ZL** und **ZR**.



- 2 Eine innere Herausforderung wird eingeleitet. Drücke **B**, während sich der orange Kreis innerhalb des weißen Kreises befindet, um eine Perfekt-Wertung zu erlangen und den Fesseleffekt zu verlängern.



Cockpit-Modus

Cockpit-Modus kann zufällig eingeleitet werden, wenn dein Skell im Gefecht eine Technik verwendet. Sobald Cockpit-Modus beginnt, stehen dir alle Techniken ohne Aufladezeit zur Verfügung und du wirst für bestimmte Zeit unbesiegbar.



◆ Während dieser Zeit steigen zudem die GP.

Skell-Übertaktung

Wenn du über 3000 GP verfügst und  auswählst, kannst du bei deinem Skell die Übertaktung einleiten.



Anders als beim Übertakten von Charakteren, erhöht das Übertakten von Skells ihre Leistung für eine bestimmte Zeit. Die Art der Leistungssteigerung ist abhängig vom Skell.

» Skell-Übertaktung verlängern

Eine Skell-Übertaktung wird nach dem Zufallsprinzip verlängert.

Kampfschäden

Durch den Einsatz bestimmter Verbrauchsgegenstände  kannst du die KP und den Treibstoff eines Skells wiederherstellen.

» Verlust von Gliedmaßen

Die einzelnen Teile eines Skells werden zerstört, wenn sie zu viel Schaden nehmen. Verliert ein Skell einen Arm, sind Waffen und Techniken, die von dieser Gliedmaße abhängen, nicht mehr einsetzbar.



- ◆ Geht eine Gliedmaße verloren, werden die GP verringert.
- ◆ Zerstörte Skellteile werden nach Ende des Kampfes automatisch repariert.

» Einen Skell zerstören

Ein Skell, dessen Gestell-KP auf Null fallen, erleidet Totalschaden. Sobald die innere Herausforderung eingeleitet wird, versuche ③ zu drücken, wenn sich der orange Kreis innerhalb des weißen Felds befindet, um eine Perfekt-Wertung zu erhalten. Jede Wertung wirkt sich unterschiedlich auf deinen Evakuierungsversuch aus.

Perfekt

Du verlässt den Skell auf sichere Weise. Dein Skell wird zur Reparatur abgeschleppt, ohne deine Skell-Versicherung zu belasten.

Gut

Du verlässt den Skell auf sichere Weise, deine Skell-Versicherung wird jedoch die Reparaturkosten übernehmen müssen.

Versagt

Du verlässt den zerstörten Skell, aber deine KP sinken auf 1. Deine Skell-Versicherung muss die Reparaturkosten tragen.

Wird der Skell eines Teammitglieds zerstört, erfolgt die Evakuierung automatisch mit einer Perfekt-Wertung und der Skell wird kostenlos repariert.

Skell-Versicherung

Ein zerstörter Skell kann mithilfe der Skell-Versicherung repariert werden. Greife über das BLADE-Quartier-Terminal auf QUARTIER-HANGAR zu, um einen Skell in der Skell-Garage zu reparieren.

» Abgelaufene Versicherungspolice

Ist dein Skell zerstört, deine Versicherungspolice jedoch abgelaufen, gibt es zwei Wege, ihn zu retten:

Nutze einen Bergungsschein

Setze eine Bergungsschein  ein, um deinen Skell zu reparieren.

Zahle eine Gebühr

Nutze Credits, die du im Spielverlauf verdient hast, um deinen Skell zu reparieren.
◆ Die Bergungsgebühr kann mitunter sehr hoch ausfallen.

Neue Skells kaufen

Neue Skells kannst du im Laden in der Arsenal-Allee kaufen, indem du SKELL-ZUBEHÖR wählst. Ausrüstung für Skells kaufst du, indem du SKELL-AUSRÜSTUNG wählst.

Skells von Gefährten

Nutze die Option SKELL REGISTRIEREN, um Skells, die du gekauft hast, Teammitgliedern zuzuordnen. Bis zu vier Skells können gleichzeitig zusammen kämpfen.

Einsatzgebiet

Unterwegs im Einsatzgebiet werden deine Teammitglieder in ihren Skell einsteigen, wenn du es tust und diesen auch gemeinsam mit dir verlassen.

Kampf

Während des Kampfes kannst du das Menü MITGLIEDER BEFEHLIGEN verwenden, um deinen Teammitgliedern zu befehlen, in ihren Skell einzusteigen oder ihn zu verlassen. Darüber hinaus steht dir die Einstellung zur Verfügung, sie automatisch ein- oder absteigen zu lassen, wann immer du es tust .

38 Die Karte benutzen

Auf dem Wii U GamePad wird die Weltkarte von Mira angezeigt. Du kannst dir die Karte und ihre verschiedenen Gebiete ansehen, indem du sie berührst und auf dem Bildschirm des GamePads verschiebst.



Icons

Die Knöpfe auf beiden Seiten des GamePad-Bildschirms haben verschiedene Funktionen.

◆ Einige Kartenfunktionen werden erst im Spielverlauf verfügbar.

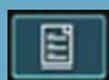


Anzeigemodus wechseln, um bestimmte Icons auf der Karte ein- oder auszublenden.



Einen BLADE-Bericht verschicken

→ 42 .



Die Anzeige von BLADE-Berichten an- oder ausschalten.



Den Spielbildschirm auf dem GamePad anzeigen.

◆ Um die Karte wieder auf dem GamePad anzuzeigen, berühre den Bildschirm des GamePads und dann



Wähle ein Emoticon, das dein Charakter ausführen soll → 45 .



Zeige die Weltkarte oder den NLA Stadtplan an.



Karte heran- oder herauszoomen.



Zentriert die Kartenansicht auf den gegenwärtigen Standort deines Charakters.

Mitteilungen

Wenn es etwas zu tun gibt oder du etwas einsammeln kannst, leuchten die folgenden Icons hell auf:



Eine Handlungsmission steht bereit.



Dich erwartet Sold → 47 .



Dich erwartet eine Prämie → 44 .



Dich erwartet eine Belohnung → 46 ,
basierend auf deinem Beitrag zum Nemesis-
Kampf.



39 Segment-Ansicht

Dieser Kartenmodus zeigt verschiedene Informationen zu den einzelnen Segmenten, wie zum Beispiel die Gefahrenstufe eines jeden Segments.



1 Segment

Die Farbe eines Segments zeigt die Gefahrenstufe der Gegner  in dieser Gegend an.



In diesem Segment befindet sich ein FrontierNav-Knotenpunkt.



Du hast eine Datensonde am FrontierNav-Knotenpunkt dieses Segments installiert.



Du kannst zu diesem Segment schnellreisen.



Es sind noch keine Informationen über dieses Segment verfügbar.

2

Segment-Gerüchte

Wenn ein Segment eine Aufgabe für dich enthält, ist es mit einem entsprechenden Symbol gekennzeichnet. Ein neues Segment-Gerücht ist mit **New** gekennzeichnet, während ein Segment-Gerücht, welches du bereits überprüft hast, mit  markiert ist. Abhängig vom Gerücht kannst du unter Umständen mehr Details dazu einsehen, wenn du das Symbol auf dem GamePad-Bildschirm berührst.



Tyrann



Schatz



NPC-Mission



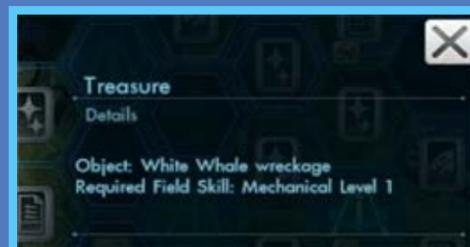
Harmoniemiission



Aufgeklärtes Segment-Gerücht

Segment-Gerücht-Details

Die Details bestimmter Segment-Gerüchte, wie etwa Tyrann-, Schatz- und NPC-Mission-Informationen, werden mitunter durch die Beschaffung nützlicher Informationen  von Leuten aus NLA verfügbar.



3

Gegenwärtiger Standort

4

Erforschungsstatus

Zeigt an, wie weit du mit der Erkundung der Welt vorangekommen bist. Diese Anzeige steigt durch verschiedene Aktivitäten deinerseits, wie etwa dem Installieren von Datensonden, dem Aufklären von Segment-Gerüchten etc.



FrontierNav-Ansicht

Dieser Kartenmodus liefert dir Informationen zu Datensonden und dient dir zum Austauschen bereits platzierter Sonden.



1 Datensonde

Die Ziffer neben einer Datensonde zeigt ihre Stufe an.  bedeutet, dass sie Teil eines Ketteneffekts ist.

 Datensonde (Standard)

 Fördersonde

 Forschungssonde

 Kampfsonde

 Depotsonde

 Verstärkersonde

 Dopplungssonde

2 FrontierNav-Knotenpunkt

3

Rohstoffabbau auf Mira

Gesamtbetrag
des Rohstoff-
abbaus

Der Gesamtbetrag an Miranium,
das du abbauen kannst.

Gesamtertrag

Die Gesamteinnahmen aus
Tourismus auf Mira.

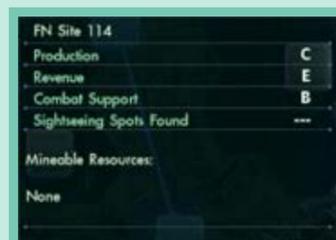
» Sondeninformationen einsehen

Berühre , um Informationen über die
ausgewählte Sonde zu erhalten.

◆ Berühre  um den Probenotypus zu
wechseln.

» Knotenpunkt-Info

Dies ist das Potenzial des
jeweiligen Segments. Hier wird
jeder Aspekt unter der
Berücksichtigung bewertet, wie
produktiv das Segment sein kann,
wenn die passende Art von Sonde installiert wird.



F (niedrig) > E > D > C > B > A > S (hoch)

Förderkraft

Wieviel Miranium in diesem
Segment abgebaut werden
kann.

Einnahmen

Wie hoch der Ertrag ist, den
das Segment generieren kann.

Kampf-
unterstützung

Wie wirksam eine Kampfsonde
in diesem Segment sein wird.

Entdeckte
Aussichtspunkte

Die Anzahl bereits entdeckter
Aussichtspunkte.

Abbaubare
seltene
Materialien

Welche seltenen Materialien in
diesem Segment abgebaut
werden können.

» Datensonden-Info

Zeigt die Leistung der Datensonde im ausgewählten Sektor an.

Storage Probe	
Production Ability	10 % (-40)
Revenue Ability	10 % (-40)
Combat Support Ability	-- % (0)
Increases maximum miranium by 3,000 units. If multiple storage probes are placed, their effects will be added together.	

Kartenansicht

In dieser Ansicht werden die Namen von Gegenden und die Standorte von Erholungsorten angezeigt. ← 10



Im Spielverlauf wird es dir möglich sein, dich mit dem Internet zu verbinden und dich einem Trupp anzuschließen.

Was ist ein Trupp?

Je nachdem für welchen Trupp-Modus du dich entschieden hast, wirst du dich einem Trupp von Fremden oder Freunden anschließen, der aus jeweils bis zu 32 anderen Spielern besteht. Truppmitglieder können gegenseitig ihre BLADE-Berichte einsehen und sich zusammenschließen, um gemeinsam Gegner zu bekämpfen.

Einen Trupp auswählen

Zum Spielbeginn kannst du dich für einen von drei möglichen Trupp-Modi entscheiden.



◆ Du kannst deine Wahl jederzeit ändern, indem du TRUPPAUSWAHL  aus dem ONLINE-Menü wählst.

Suchtrupps

Dieser Trupp-Modus ist für all jene Spieler gedacht, die eine umfassende Einzelspielerfahrung wünschen.

Sicherungssteams

Dieser Trupp-Modus erlaubt es dir, dich einem zufällig ausgewählten Trupp anderer Spieler anzuschließen, um die Multiplayer-Funktionen des Spiels auszukosten.

Trupps von Freunden

Dieser Trupp-Modus nimmt dich in einen Trupp auf, in dem schon einer deiner Freunde Mitglied ist.

◆ Für weitere Informationen zur Freundesliste, lies den Abschnitt „Freundesliste“ in der elektronischen Wii U-Betriebsanleitung.

» Sich anfreunden

Solltest du Truppmitglieder über die Funktion Truppmitglieder  26 finden, mit denen du nochmals spielen möchtest, kannst du sie entweder deiner Freundesliste hinzufügen oder sie als Favoriten markieren.

Freundschafts-anfrage

Schicke einem Spieler eine Anfrage zur Aufnahme in deine Freundesliste.

Zu Favoriten hinzufügen

Füge einen Spieler deiner Favoritenliste  26 hinzu. Wenn du willst, kannst du dem Spieler später eine Freundschaftsanfrage senden.

- ◆ Du kannst die BLADE-Berichte  42 von Spielern sehen, die du deiner Favoritenliste hinzugefügt hast.
- ◆ Wenn du einen Spieler deiner Favoritenliste hinzufügst und dann das Spiel verlässt, ohne zu speichern, wird der Spieler nicht auf deiner Liste gespeichert.

Anmerkung

Du kannst dich keinem Trupp anschließen, dem ein Spieler von deiner Liste gesperrter Nutzer  42 angehört, selbst wenn einer deiner Freunde oder Favoriten Mitglied dieses Trupps ist.

Schatzlotterie

Als Mitglied eines Trupps kannst du Ausrüstung und Items an andere Truppmitglieder senden oder von ihnen empfangen.

»» Ausrüstung oder Items senden

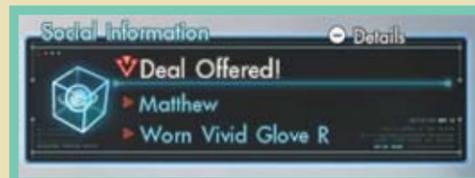
Wähle SCHATZLOTTERIE, während du die Kampfbelohnungen ansiehst, dann den Ausrüstungsgegenstand, den du einem anderen Spieler senden möchtest.



- ◆ Mit jeder Schatzlotterie kann nur ein Item oder ein Ausrüstungsgegenstand versendet werden.

»» Ausrüstung oder Items empfangen

Wenn dir eine Schatzlotterie angeboten wird, drücke ⊖, um anzuzeigen, dass du am Erhalt interessiert bist.



Ein Anwärter

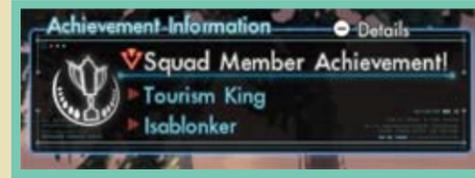
Nach einer Weile wirst du die Ausrüstung oder das Item erhalten.

Mehrere Anwärter

Aus den interessierten Truppmitgliedern wird einer nach dem Zufallsprinzip ausgewählt und erhält die Ausrüstung oder das Item.

Trophäen von Truppmitgliedern

Sobald ein Truppmitglied eine Trophäe freischaltet, erhältst du eine Benachrichtigung.



- ◆ Drücke ⊖, um Einzelheiten über den Avatar des Spielers zu erfahren, der die Trophäe erhalten hat.

Diese Benachrichtigung wird ebenfalls die Erfolgskriterien für den Erhalt der jeweiligen Trophäe  aufzeigen, so dass du versuchen kannst, diese selbst zu ergattern.



Du kannst deine Erkenntnisse und Gedanken mit anderen Truppmitgliedern teilen, indem du ihnen BLADE-Berichte schickst.



» Empfehlen (Miiverse)

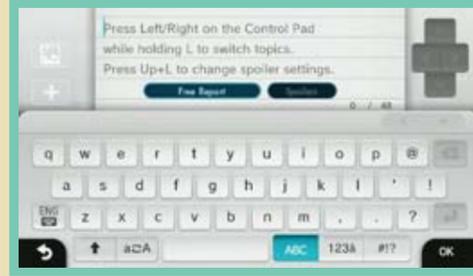
Du kannst einen Bericht, den du erhalten hast, empfehlen, indem du \square + \textcircled{A} drückst. Wird ein Bericht von genügend Spielern empfohlen, wird er an Spieler anderer Trupps geschickt.

BLADE-Berichte werden auch in der Miiverse Community von Xenoblade Chronicles X™ gepostet.

Einen BLADE-Bericht senden

» Vorgehensweise

- 1 Berühre  auf dem GamePad-Bildschirm.
- 2 Berühre die Bildschirmtastatur, um deine Nachricht zu schreiben.
- 3 Zum Senden berühre OK.



Themen
umschalten
( (gedrückt halten) + )

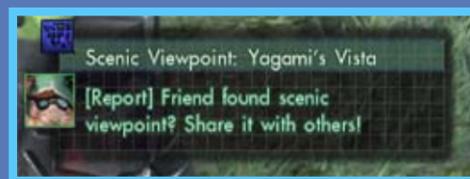
Wähle ein Thema für die Nachricht, damit andere Spieler wissen, wovon sie handelt.

Spoiler
( (gedrückt halten) + )

Mit dieser Auswahl wird die Nachricht nur den Spielern angezeigt, die die Spoileralarm-Einstellung akzeptiert haben.

Spezialthemen

Wenn eine Nachricht wie die hier dargestellte erscheint, kannst du spezielle Themen wählen, wie z. B. Wetter.



» Name des Absenders

Der Name des Absenders wird nicht angezeigt, bis die Nachricht im Miiverse gepostet wird.



BLADE-Berichte ansehen

Wenn du eine Nachricht erhältst, halte  gedrückt, um sie weiter auf dem Bildschirm anzuzeigen.

Empfehlen / Als Favoriten markieren
( (gedrückt halten) + )

Empfehl den Bericht eines Truppmitgliedes.

◆ Wenn ein Bericht bereits im Miiverse  gepostet ist und du ihn empfiehlst oder als Favorit markierst, wird der Absender in deine Favoritenliste  aufgenommen.

Nachricht anzeigen
( (gedrückt halten) + )

Erscheint für Nachrichten, die mit  markiert sind. Diese Nachrichten enthalten Spoiler, also Vorsicht!

➤ Einen Spieler sperren

Vorübergehend auf die Liste gesperrter Nutzer setzen
( (hold) + )

Blockier die Nachrichten eines Spielers vorübergehend.

Auf die Liste gesperrter Nutzer setzen
( + )

Füge einen Spieler deiner Liste gesperrter Nutzer hinzu.

◆ Im Abschnitt "Liste gesperrter Nutzer" in der elektronischen Wii U-Bedienungsanleitung finden sich Einzelheiten darüber, wie diese Sperre wieder aufgehoben werden kann.

Übertragungszeit von Nachrichtenn

BLADE-Berichte werden auf dem Server gespeichert und dir in regelmäßigen Zeitabständen zugeschickt. Das bedeutet, dass du Berichte unabhängig davon erhältst, zu welcher Tageszeit du spielst und unabhängig davon, wann andere Spieler ihre Berichte versenden.

Dies sind Aufgaben, die du zusammen mit deinen Truppmitgliedern erfüllst. Eine Aufgabe kann zufällig aufkommen, während du spielst. Du kannst dann entscheiden, ob du daran teilnehmen willst oder nicht.



- ◆ Im Verlauf von Aufgaben sind gegnerische Ziele mit  markiert, damit sie leichter auffindbar sind.

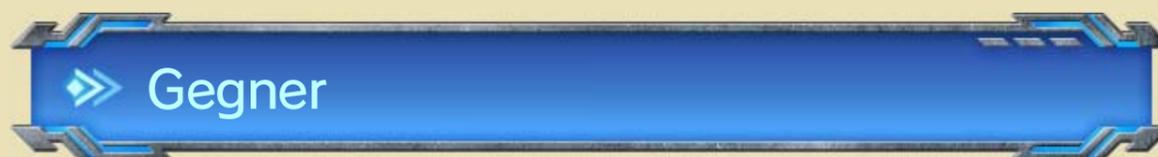


1 Verbleibende Ziele und Sammel-Items

 zeigt die Anzahl der noch zu besiegenden Gegner an, während  die Anzahl der Sammel-Items angibt, die dein Trupp noch finden muss.

2 Verbleibende Zeit

Eine Aufgabe endet, sobald die Zeit abgelaufen ist.



Gegner fallen in sieben Hauptkategorien, wie Theroiden, und sogar noch mehr Subkategorien, wie Grexe und Simiusse.

- ◆ Weitere Einzelheiten über die Gegner erfährst du in der Enzyklopädie  26 .

➤ Gegnerkategorien enthalten...

 Theroiden	Wilde Bestien, zu denen verschiedene Tiere und Vögel zählen.
 Insektoiden	Insektenähnliche Geschöpfe.
 Ichthyoiden	Fischartige Wesen, die durch die Luft segeln.

➤ Zuordnung von Gegnern

 Gelb	Nur Gegner einer bestimmten Kategorie steuern zum Abschluss einer Aufgabe bei.
 Orange	Lediglich Gegner einer bestimmten Unterkategorie steuern zum Abschluss einer Aufgabe bei.
 Rot	Nur bestimmte Tyrannen steuern zum Abschluss einer Aufgabe bei.

➤➤ Sammel-Items

Sammel-Items sind in 10 Kategorien unterteilt, wie z. B. Gemüse.

◆ Näheres zu Sammel-Items und ihren Kategorien findest du im Kollektikon  26 .

➤ Kategorien von Sammel-Items enthalten:

 Gemüse	Gemüse, das auf miranischem Land angebaut wird.
 Relikt	Relikte einer frühen Zivilisation.

» Zuordnung von Sammel-Items

■ Grün

Nur Sammel-Items einer bestimmten Kategorie steuern zum Abschluss einer Aufgabe bei.

■ Blau

Lediglich Sammel-Items einer bestimmten Kategorie tragen zum Abschluss einer Aufgabe bei.

Detailansicht

Halte **R** gedrückt und drücke **L**, um Einzelheiten über das Ziel zu erfahren, wie etwa den Namen des Ziels.



◆ Während du **L** gedrückt hältst, scrollt der Zeiger durch die Liste.

Aufgaben abschließen

Für das Erfüllen von Aufgabenzielen erhältst du folgende Items nach dem Zufallsprinzip:

Belohnungsticket

Erlaubt dir am Terminal des BLADE-Quartiers Materialien einzutauschen.

BLADE-Medaillen

Seltene Gegenstände.
Notwendig, um die Nemeses  herauszufordern.

Truppmissionen

Die Aufgabe ist erfüllt, wenn die Anzahl verbleibender gegnerischer Ziele und/oder Items auf Null fällt. An diesem Punkt wird die Truppmission-Benachrichtigung aufleuchten, um darauf hin zu deuten, dass eine Truppmission

→ 45 vorliegt.

- ◆ Aufgaben und Truppmissionen werden zusammen als BLADE-Mission bezeichnet.

Eroberungsfortschritt

Je mehr BLADE-Missionen erfüllt werden, desto weiter schreitet der

Eroberungsfortschritt [Conquest Progress] voran. Sobald der Anzeigebalken komplett aufgefüllt ist, erscheint eine Nemesis

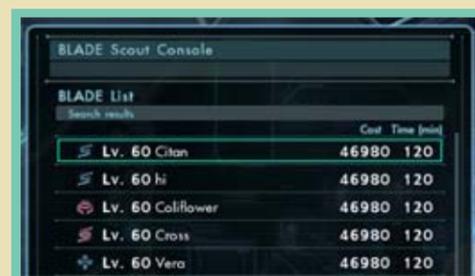
→ 45 .



Die Avatare anderer Spieler sind im BLADE-Terminal registriert. Mithilfe des Terminals kannst du einen Avatar rekrutieren, um für gewisse Zeit Seite an Seite zusammen mit ihm in deinem Team zu kämpfen.

Avatare rekrutieren

Greife auf das Terminal zu und wähle den gewünschten Level und die Klasse des Avatars aus, den du rekrutieren möchtest.



BLADE Scout Console		
BLADE List		
Search results	Cost	Time (min)
Lv. 60 Citan	46980	120
Lv. 60 hi	46980	120
Lv. 60 Coliflower	46980	120
Lv. 60 Cross	46980	120
Lv. 60 Vera	46980	120

➤ Kosten

Abhängig vom Levelunterschied zwischen dir und dem Avatar, den du rekrutieren willst, musst du möglicherweise von deinem im Spielverlauf gesammelten Geld eine Gebühr zahlen.

➤ Zeit

Der rekrutierte Avatar wird dein Team nach einer bestimmten Zeit wieder verlassen. Die verbleibende Zeit kann im Aufstellungs-Menü

 überprüft werden.

- ◆ Die Restzeit läuft auch ab, während du nicht spielst.
- ◆ Wenn du einen rekrutierten Avatar aus einem Team entfernst, kehrt er nach Hause zurück.

» Förderung (zusammen kämpfen)

Durch das gemeinsame Kämpfen mit einem rekrutierten Avatar und die gewonnenen EP füllt sich der Aufklärungsbalken.



Sobald er komplett aufgefüllt ist, kannst du folgende Belohnungen erhalten:

- Divisionspunkte
- Belohnungstickets
- Seltene Materialien
- Eine persönliche Begrüßung  wird enthüllt

» Auflösung der Einheit

Wenn ein rekrutierter Avatar heimkehrt, kannst du unter Umständen BLADE-Medaillen  erhalten.

Deinen Avatar registrieren

Wenn du deinen Avatar am Terminal registriert hast, können andere Spieler ihn rekrutieren.

» Verwaltung registrierter Avatare

Hier kannst du deinen Avatar registrieren, austauschen oder entfernen.

» Erhalte Rekrutierungsberichte / Belohnungen

Hier siehst du Informationen über Spieler, die deinen Avatar rekrutiert haben. Außerdem kannst du folgende Belohnungen erhalten:

- EP
- Sammel-Items
- Seltene Materialien

Zeitlimit für Belohnungen

Nachdem sie ausgestellt wurden, haben Belohnungen sieben Tage lang Gültigkeit. Nach Ablauf der sieben Tage gehen sie verloren und du kannst sie nicht mehr geltend machen. Denke also daran, sie innerhalb einer Woche entgegenzunehmen.

Avatare im Einsatzgebiet

Du kannst andere Avatare beim BLADE-Quartier oder an Außenposten treffen. Das Rekrutieren ist in diesen Fällen auch ohne das BLADE-Terminal möglich.



» Einsatzdauer der Avatare, die im Feld rekrutiert wurden

Ein Avatar, der auf diese Weise rekrutiert wurde, wird für 30 Minuten als Gefährte an deiner Seite kämpfen.

» Unterstützung von Divisionen

Ein aufleuchtendes Symbol zeigt dir an, dass du Unterstützung von der Division erhältst, der der rekrutierte Avatar angehört. Wenn du während dieser Zeit kämpfst, wird die Unterstützung von Divisionen  mit fester Wahrscheinlichkeit eintreten.



Dies geschieht ebenfalls, wenn sich ein Truppmitglied in der gleichen Region  wie du aufhält. Je mehr Truppmitglieder sich in der Region befinden, desto häufiger tritt die Unterstützung von Divisionen ein.

Dies sind Missionen, die du am Netzwerkterminal des BLADE-Quartiers übernehmen kannst. Du kannst mit anderen Spielern direkt zusammenarbeiten, um ein Team von bis zu vier Mitgliedern zusammenzustellen.

Einige kostbare Materialien sind nur über Online-Missionen erhältlich.

Funktionen des Netzwerkterminals

» Aktive Missionen

Du kannst einer Mission beitreten, die gegenwärtig Teilnehmer sucht.

» Missionen annehmen

Du kannst mehrere Arten von Missionen annehmen.

Truppmission

Missionen, die nach Abschluss von Aufgaben verfügbar werden und dich beauftragen, bestimmte Kreaturen zu besiegen.

- ◆ Die Truppmission ist abgeschlossen, sobald alle Truppmitglieder ihre Zielvorgaben erfüllt haben.

Zeitangriff

Du kannst dich Endgegnern, die du im Spielverlauf bereits besiegt hast, erneut stellen und im Wettkampf um die Bestzeit gegen andere Spieler antreten.

Nemesis-Kampf

Im weiteren Spielverlauf werden Truppmissionen verfügbar, die mit allen Spielern geteilt werden. BLADE-Medaillen erlauben es dir, mächtige Endgegner herausfordern . Diese umfassen:

- Endgegner, die in regelmäßigen Abständen auftreten.
- Endgegner, die auftreten, wenn der Eroberungsfortschritt  gefüllt ist.

»» Fordere Nemesis-Kampfbeute an

Tausche Gliedmaßen, die du nach Nemesis-Kämpfen ergattert hast, gegen Belohnungstickets

← 43 .

»» Wenn du fliehst oder geschlagen wirst...

Selbst wenn du während eines Nemesis-Kampfes flüchten musst oder gar geschlagen wirst, kannst du trotzdem Belohnungen erhalten, je nachdem ob und welche Gliedmaßen du im Kampf ergattern konntest.

- ◆ Du musst zunächst Beute einfordern, um dann andere Items auswählen zu können.

»» Belohnungstickets einsetzen

Löse Belohnungstickets ein, um Materialien zu erhalten.

»» Divisionsaktivität

Du kannst hier Divisionsaktivitäten einsehen oder Sold → 47 erhalten.

Gemeinschaftsspiel

Du kannst dich einem Team von bis zu vier Mitgliedern anschließen, um Truppmissionen (einschließlich der Nemesis-Kämpfe) zu bestreiten. Führe die unten aufgeführten Schritte aus, um einem Team beizutreten. Wenn du dein eigenes Team erstellen willst, wähle die Option REKRUTIERER. Wenn du dich einem Rekrutierer oder einem bestehenden Team anschließen willst, wähle TEILNEHMER.

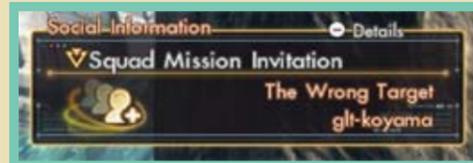
»» Rekrutierer

- ① Wähle eine Mission und daraufhin REKRUTIEREN UND ANNEHMEN.
- ② Andere Teilnehmer, die derzeit ein Team suchen, erscheinen in der Nähe des Netzwerkterminals.
- ③ Warte bis alle Mitglieder einsatzfähig sind (das Icon über ihrem Kopf  fängt an zu blinken, um ihre Bereitschaft zu signalisieren).
- ④ Öffne das gelbe Tor und schnapp sie dir!



» Teilnehmer

- ① Hält ein Rekrutierer gerade Ausschau nach Teammitgliedern, erhältst du eine Einladung [Invitation], dem Team beizutreten.
- ② Es gibt zwei Arten, an einer Mission teilzunehmen:

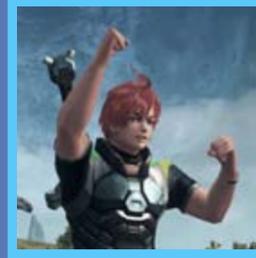


Jetzt einer Mission beitreten	Bei Erhalt einer Einladung drücke ⊖, um dem Team sofort beizutreten.
Dich später einer Mission anschließen	Wähle AN MISSION TEILNEHMEN über das Netzwerkterminal, um zu warten, bevor du die Mission annimmst.

- ③ Wenn du bereit bist, die Mission anzutreten, gehe auf das gelbe Tor zu und drücke ⊕.
 - ◆ Solltest du dich umentscheiden oder noch etwas mehr Zeit brauchen, um dich auf die Mission vorzubereiten, drücke ⊕ ein weiteres Mal, während du dich vor dem gelben Tor befindest, um deinen Bereitschaftsstatus aufzuheben.
- ④ Warte bis der Rekrutierer die Mission beginnt.

Wahl eines Emoticons

Berühre  auf dem Bildschirm des GamePads, um Emotes zu wählen und so mit deinen Teammitgliedern zu kommunizieren.





Eine Mission annehmen

1. Wähle eine Mission aus

Schau dir die Details verschiedener Missionen über das Netzwerkterminal an.



Vorausgesetzter Level
[Required Level]

Der Mindestlevel, den du erreicht haben musst, um die Mission annehmen zu können.

Sync-Level
[Sync Level]

Höchstlevel für die Mission. Wenn dein Level höher ist als dieses Limit, wird dein Level auf den Sync-Level herabgesetzt.

Versuche
[Retries]

Die Anzahl von Versuchen, die deinem Team zur Verfügung stehen, um die Mission abzuschließen.

Zeitlimit
[Time Limit]

Das Zeitlimit für den Kampf.

Maximale Teilnehmeranzahl

Die maximale Anzahl von Teammitgliedern, die du mit auf eine Mission nehmen kannst.

Maximale Anzahl von Skills

Gibt an, ob du während der Mission Skills benutzen kannst.

Belohnung
[Base Reward]

Für den Abschluss einer Mission kannst du folgende Belohnungen erhalten:



: Geldmittel



: EP



: Belohnungstickets



: Trainingspunkte

» 2. Wähle Teammitglieder aus

Teammitglieder kannst du auf zwei verschiedene Arten suchen:

Rekrutieren und Annehmen

Sende Truppmitgliedern eine Einladung für ein gemeinsames Spiel.

Mit derzeitigem Team annehmen

Nimm eine Mission mit deinen derzeitigen Teammitgliedern an.

» 3. Beginne eine Mission

Öffne das gelbe Tor, um eine Mission zu beginnen.

Gegner besiegen

Finde die gegnerischen Ziele und besiege sie.

- ◆ Wenn das Zeitlimit abläuft oder keine Versuche mehr übrig sind und du ein weiteres Mal scheiterst, zieht sich dein Team von der Mission zurück.

➤ Kampfmenü

Die folgende Menüoption wird während einer Mission verfügbar:

Aufgeben

Ermöglicht dir, eine Mission abubrechen.

- ◆ Wenn der Rekrutierer aufgibt, bricht die Mission für alle Teammitglieder ab.

➤ Nemesis-Schlacht

Die KP des Endgegners nehmen während deiner Angriffe ab. Reduziere seine KP bis auf null, um den Kampf zu gewinnen. Bei jedem Sieg über die Nemesis stehlen die Spieler, die sie geschlagen haben, einen WP (Wiederauferstehungspunkt) von ihr. Die WP geben an, wie oft der Gegner sich erholen und wiederkehren kann.

➤ Nach dem Sieg über eine Nemesis...

Die Anzahl der verbleibenden WP des Endgegners wird an den Server übertragen und allen Spielern mitgeteilt. Der Gegner ist dann besiegt, wenn seine WP auf Null gefallen sind.

- ◆ Wenn es zu lange dauert, die Nemesis zu schlagen, wird sie vom Kampf davonlaufen.

Missionsergebnisse

Für den Abschluss einer Mission erhältst du Belohnungen und unter Umständen auch seltene Materialien.

➤ Garantierte Missionsbelohnungen

Nach einer Nemesis-Schlacht werden garantierte Belohnungen in Abhängigkeit davon angezeigt, wie viele WP gestohlen werden konnten.



Request Amount	Guaranteed Reward	Number
1	Noble Yggdrilth Scale	1
5	Noble Yggdrilth Scale	5
10	Noble Yggdrilth Scale	10
20	Noble Yggdrilth Scale	20

Um Belohnungen zu erhalten, wähle NEMESIS-KAMPFBEUTE ENTGEGENNEHMEN , nachdem die Nemesis unterlegen oder geflohen ist.

Auswertung des Zeitlimits

Deine Kampfauswertung verfällt eine Woche nach der Nemesis-Schlacht, egal ob du den Gegner geschlagen hast oder er entkommen konnte. Sofern deine Bewertung verfallen ist, kannst du deine Belohnungen nicht mehr einfordern. Du kannst die dir verbleibende Zeit über das ONLINE-Menü aufrufen.

Divisionsaktivitäten

Du kannst deine Division über das BLADE-Netzwerkterminal verwalten.

» Divisiogramm

Die tägliche Rangliste der Divisionen, errechnet nach Divisionspunkten.

Divisionen erhalten Punkte, wenn ihre Mitglieder an den ihnen empfohlenen Aktivitäten arbeiten.



» Boost

Wenn deine Division mehr Divisionspunkte erhält als am vorigen Tag, leuchtet dein Divisions-Icon auf. Das ist ein Zeichen dafür, dass sich deine Division momentan im Boost-Modus befindet, welcher einen Anstieg für Divisionspunkte auslöst, die im Laufe des restlichen Tages gewonnen werden.



» Sold

Sold erhältst du in Form von Verbrauchsgegenständen. Du kannst einen Gegenstand pro Tag auswählen. Je höher der Rang deiner Division ist, desto umfassender fällt die Auswahl an Gegenständen aus.

» Verbrauchsgegenstände sind unter anderem...

Bergungsschein	Wenn deine Skell-Versicherung abgelaufen ist, kannst du den Bergungsschein nutzen, um für Reparaturen zu bezahlen.
Vitalpräparat	Stellt die KP aller Teammitglieder vollständig wieder her.
Treibstoffkanister	Füllt den Tank eines Skells um den Wert 3000.
Stimulans	Alle Teammitglieder erhalten 1000 SP.

» Wahl der Division

Du kannst deine Division nur wechseln, während du online spielst.

- ◆ Für den Wechsel einer Division fallen Kosten an, die du mit Credits bezahlst, welche du im Spielverlauf gesammelt hast.

Ranglisten

Um die Ranglisten anderer Spieler zu sehen, wähle im Hauptmenü ONLINE, dann RANGLISTEN.

- ◆ Ranglisten werden einmal täglich aktualisiert.

» Ranglisten umfassen...

Kampf- fruf- Veteran	Anzahl der im Gefecht aktivierten Kampf- rufe.
Einzig- er Über- lebender	Die Anzahl der Kämpfe, die mit verbleibenden KP im einstelligen Bereich gewonnen wurden.
Regentänzer	Anzahl der Regeneinsätze deines Teams.

WICHTIG: Diese Software ist durch geistige Eigentumsrechte geschützt! Das nicht autorisierte Vervielfältigen und/oder Vertreiben dieser Software kann eine strafrechtliche und/oder zivilrechtliche Haftung nach sich ziehen. Diese Software, die Bedienungsanleitung sowie andere schriftliche Dokumente, die dieser Software beiliegen, sind durch Gesetze zum Schutz von geistigem Eigentum geschützt. Die Verwendung eines nicht autorisierten Geräts oder einer nicht autorisierten Software, die eine technische Modifikation der Wii U-Konsole oder der Software ermöglicht, kann diese Software unbrauchbar machen. Ein System-Update kann notwendig sein, um die Software zu verwenden. Nur mit der europäischen oder australischen Version der Wii U-Konsole verwendbar.

© 2015 Nintendo Co., Ltd./MONOLITHSOFT

Trademarks are property of their respective owners.

Wii U is a trademark of Nintendo.



Havok software is © Copyright 1999-2012 Havok.com, Inc. (or its Licensors). All Rights Reserved.



Serviceinformationen

Informationen zu Produkten findest du auf der Nintendo-Website unter:

www.nintendo.com/countryselector

Technische Hilfe und Problemlösungen findest du in der Bedienungsanleitung deiner Wii U-Konsole oder unter:

support.nintendo.com