

Wii Sports Club

1 | Informações Importantes

Configuração

2 | Comandos

3 | Funcionalidades Online

4 | Controlo Parental

Introdução

5 | Acerca do Wii Sports Club

6 | Dados de gravação

7 | Controlos

8 | Primeiros passos

9 | Comprar licenças (versão descarregável)

Modos de jogo

10 | Competições online

11 | Jogos no modo local

12 | Treino

Miiverse

13 Funcionalidades do Miiverse

Ténis

14 Jogar ténis

15 Controlos do ténis

Bowling

16 Jogar bowling

17 Controlos do bowling

Golfe

18 Jogar golfe

19 Controlos do golfe

Basebol

20 Jogar basebol

21 Controlos do basebol

Boxe

22 Praticar Boxe

23 | Controlos do boxe

Perguntas e respostas

24 | Perguntas e respostas

Informações sobre o Produto


25 | Informações sobre Direitos de Autor

26 | Assistência Técnica

Obrigado por ter escolhido Wii Sports™ Club para a Wii U™.


Esta aplicação funciona apenas com as versões europeia e australiana da Consola Wii U.

Leia este manual com atenção antes de utilizar a aplicação. Se a aplicação se destinar a ser utilizada por crianças pequenas, o manual deverá ser-lhes lido e explicado por um adulto.

Leia também as  Informações sobre Saúde e Segurança no Menu Wii U, pois estas contêm informações importantes que o ajudarão a usufruir desta aplicação.

Seleção de Idioma

O idioma da aplicação dependerá daquele que estiver definido na consola. Este título suporta oito idiomas diferentes: inglês, alemão, francês, espanhol, italiano, neerlandês, português e russo.

Pode alterar o idioma da aplicação modificando as definições de idioma da consola. Pode alterar o idioma da consola nas  Definições da Consola.

Classificação Etária

Para obter informações sobre a classificação etária desta e de outras aplicações, consulte a página web de referência sobre o sistema de classificação etária da sua região:

PEGI (Europa):

www.pegi.info

USK (Alemanha):

www.usk.de

Classification Operations Branch (Austrália):

www.classification.gov.au

OFLC (Nova Zelândia):

www.censorship.govt.nz

Para jogar este título precisa de emparelhar um Comando Wii™ Plus com a consola. No caso de alguns menus e desportos, também será necessário utilizar o Wii U GamePad.



- ◆ Podem jogar até quatro pessoas em simultâneo. A quantidade de comandos necessária irá depender do desporto escolhido.
- ◆ Só é possível utilizar um Wii U GamePad de cada vez com esta aplicação.
- ◆ O Comando Wii com o acessório Wii MotionPlus™ encaixado pode ser utilizado em vez do Comando Wii Plus.

Emparelhar Comandos

Aceda ao Menu HOME e seleccione DEFINIÇÕES DO COMANDO ⇒ EMPARELHAR. Siga as instruções exibidas no ecrã para emparelhar o seu comando.



Estabeleça ligação à Internet para usufruir destas funcionalidades:

Desafiar jogadores da sua região

Jogue no modo online e defronte outros membros do Wii Sports Club! → 10

Publicar no Miiverse

Partilhe, com a comunidade do Miiverse™, os desportos que praticou e publique mensagens que serão apresentadas durante jogos no modo online.

→ 13

Pesquisar estatísticas desportivas

Consulte a classificação do seu clube, veja as estatísticas dos jogadores de todos os clubes e a classificação dos seus amigos. → 8

Enviar e receber dados com o SpotPass




É possível receber notificações sobre o Wii Sports Club (que poderão incluir anúncios publicitários e campanhas promocionais), dados de classificações, entre outros.


Comprar licenças (apenas para a versão descarregável)

Na versão descarregável, poderá continuar a jogar qualquer desporto após a sua licença experimental gratuita expirar, se comprar uma licença. → 9



◆ Para mais informações sobre como ligar a Consola Wii U à Internet, consulte o Guia de Início Rápido da Wii U e a secção "Internet" nas

 Definições da Consola.

- ◆ Para poder publicar no Miiverse, precisa de estabelecer ligação à Internet e de configurar o Miiverse. Aceda ao  Miiverse a partir do Menu Wii U para executar a configuração.
- ◆ Para mais informações sobre o Miiverse, consulte a secção "Miiverse" do Manual Eletrónico da Wii U. Aceda ao Manual Eletrónico da Wii U, premindo  no Menu Wii U para abrir o Menu HOME e, em seguida, seleccione .

Os pais e representantes legais podem restringir certas funcionalidades da Consola Wii U através da opção  Controlo Parental no Menu Wii U.

As seguintes funcionalidades podem ser restringidas:

Nome	Descrição
Interação Online em Jogos	Restringe o acesso ao modo de jogo online, a apresentação de conteúdo do Miiverse  , a visualização de informações sobre clubes, a receção de dados através do SpotPass™, entre outros.
Serviços de Compras Wii U	Restringe a compra de licenças. 
Miiverse	Restringe a visualização e a publicação de mensagens no Miiverse. É possível restringir a publicação e visualização de mensagens ou apenas a publicação das mesmas.



O Wii Sports Club é um jogo que lhe permite jogar vários desportos, utilizando o Comando Wii Plus e o Wii U GamePad, que simulam de uma forma realista os movimentos executados nestes desportos. Aceda à Internet para jogar online e enfrentar outros jogadores da sua região e envie e receba mensagens durante um jogo!

Leia, em seguida, informações sobre as diferenças entre a versão em disco e a versão descarregável do jogo.




Versão em disco


Jogue todos os desportos sem qualquer restrição.



Versão descarregável

Na primeira vez que jogar este título, poderá experimentar gratuitamente todos os desportos disponíveis por um período de 24 horas. Após terminar o período experimental de 24 horas, será necessário comprar uma licença para continuar a jogar.  9

Sobre a licença experimental gratuita

- Para ativar a licença experimental gratuita, é necessário estabelecer ligação à Internet.
- Durante o período experimental gratuito, não serão registados dados como informações sobre o clube  e estatísticas de classificações.
- Se a Interação Online em Jogos for restringida pelo Controlo Parental no Menu Wii U, não será possível ativar a licença experimental gratuita.




Guardar

Os dados de gravação são atualizados automaticamente em determinados pontos, tais como quando termina uma partida. Os dados de jogo, como o seu nível de experiência e outros dados estatísticos, são guardados com o Mii™ que escolher.

- ◆ Tanto a versão em disco como a versão descarregável utilizam os mesmos dados de gravação.


Exceções

Não serão guardadas estatísticas e níveis de experiência nos seguintes casos:

- Se estiver a jogar como Mii Visitante. 
- Se formar equipa para jogar ténis com outro Mii.



Transferir dados

Selecione DEFINIÇÕES ⇒ EDITAR LISTA DE JOGADORES a partir do menu principal  8 para transferir dados estatísticos e de experiência para outro Mii.

- ◆ É possível transferir dados de um Mii para outro, mesmo no caso de ter apagado esse Mii ou de o ter removido dos Favoritos no Editor Mii.
- ◆ Os dados de jogo do seu Mii de utilizador não podem ser transferidos para outro Mii.



Apagar dados de gravação

Para apagar dados de gravação, aceda às Definições da Consola a partir do Menu Wii U e, em seguida, selecione GESTÃO DE DADOS.



Controlos do Menu

Explore os menus com o Comando Wii Plus na posição vertical. No caso de alguns menus, terá de utilizar o ecrã tátil do Wii U GamePad.



Controlos do Comando Wii Plus

Selecionar opção



Confirmar



Anterior



- ◆ Também é possível selecionar as opções apontando para elas com o Comando Wii Plus.
- ◆ Na maior parte dos casos, o comando utilizado é o Comando Wii Plus do J1.





Controlos do jogo

Alguns dos desportos deste jogo são controlados agitando o Comando Wii Plus ou movendo o GamePad. Ao jogar, tome atenção às pessoas e objetos em seu redor.



Menu de pausa

Prima ⊕ durante um jogo no modo local  ou no modo de treino  para abrir o menu de pausa. Neste ecrã também é possível recalibrar o



Comando Wii Plus.




Antes de começar a jogar

Comece por definir as preferências do SpotPass e por escolher um clube. Em seguida, irá aceder ao menu principal.

- ◆ Sempre que aderir a um clube, terá de aguardar 24 horas até poder mudar de clube.

Clubes

Poderá optar por um dos vários clubes que representam diferentes áreas da sua região. Ao aderir a um clube, poderá jogar no modo online como membro desse clube e enviar palavras motivadoras  a outros membros.



- ◆ Selecione OUTRO para aderir a um clube que não esteja ligado a nenhuma área específica.



Escolher um desporto

Escolha um desporto no menu principal para aceder ao ecrã de seleção de modo de jogo.



- ◆ Esta captura de ecrã pertence à versão descarregável do jogo.
- ◆ Na versão descarregável, sempre que a licença de um determinado desporto expirar, este será apresentado a cinzento e não será possível jogá-lo. Se quiser comprar uma nova licença, selecione  ou escolha um desporto apresentado a cinzento para aceder à Nintendo eShop. 

Informações do clube

Consulte aqui as classificações e estatísticas do seu clube e veja o que se passa na comunidade do Miiverse dedicada ao seu clube.



Perfil

Consulte estatísticas dos seus dados de jogo, veja as classificações dos seus amigos, publique texto ou mensagens escritas à mão no Miiverse e muito mais.



- ◆ Na Classificação poderá ver as estatísticas de amigos que jogaram desportos na versão em disco do jogo ou que tenham comprado licenças para a versão descarregável.

Definições

Nas Definições poderá mudar de clube e alterar

as definições do SpotPass, entre outras opções.



Escolher um modo

É possível optar entre três modos diferentes:



Jogo online → 10

Desafie outros membros do Wii Sports Club através da Internet.

Jogo local → 11

Podem jogar até quatro pessoas.

Treino → 12

Tente obter a melhor pontuação possível em espetaculares minijogos.

Se tiver a versão descarregável do Wii Sports Club, terá de comprar uma licença para poder continuar a jogar após terminar o período experimental de 24 horas.

- ◆ Ao comprar uma licença, todas as outras pessoas que utilizem a sua Consola Wii U poderão também jogar Wii Sports Club.
- ◆ Se tiver adquirido a versão em disco do jogo, terá acesso a todos os desportos sem ser necessário comprar qualquer licença.



Licenças (versão descarregável)

É possível escolher entre os dois tipos de licença que se seguem:

Licença de um desporto


Escolha os seus desportos preferidos! Ao comprar uma licença de um desporto, poderá jogar o(s) desporto(s) que escolheu sempre que quiser. É a licença ideal para quem gosta de se divertir a jogar os seus desportos preferidos ao seu próprio ritmo.

Licença de um dia

Esta licença permite-lhe jogar todos os desportos disponíveis, por um período de 24 horas, a partir do momento da compra. É a licença perfeita para quando der uma festa em casa ou lhe apetecer jogar vários desportos.



Como comprar uma licença (versão descarregável)

1. No menu principal da versão descarregável, seleccione  ou escolha um desporto



para o qual não possua uma licença válida para abrir o ecrã de seleção de licenças.

2. Seleccione uma licença para aceder à Nintendo eShop.



◆ Seleccione DESCRIÇÃO para ver a descrição de cada tipo de licença.

3. Para mais instruções, consulte a página "Adquirir Conteúdos Adicionais e Licenças" no manual eletrónico da Nintendo eShop.

◆ Para abrir o manual eletrónico, seleccione MENU na Nintendo eShop e, em seguida, AJUDA ⇒ MANUAL.

◆ Também é possível aceder à Nintendo eShop tocando em  no Menu HOME.



Configuração de um jogo online

Para jogar no modo online, siga as instruções apresentadas no ecrã e execute os seguintes passos:

1. Mudar o estilo de jogo

Pode mudar o estilo de jogo (se vai jogar com a mão direita ou esquerda, etc.) do seu Mii de

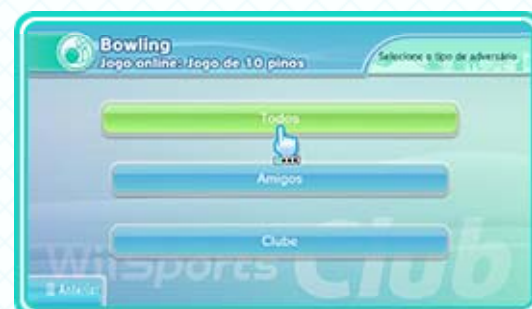


utilizador. Para mudar o estilo de jogo, selecione **MUDAR ESTILO DE JOGO**. Para sair sem fazer alterações, selecione **CONFIRMAR**.

- ◆ O jogador 1 será sempre o Mii do utilizador atual. Não é possível utilizar outro Mii.
- ◆ Quando jogar ténis, poderá optar entre jogar sozinho ou numa equipa de dois jogadores.
- ◆ No caso do basebol e do boxe, poderá escolher se quer que personagens Mii de utilizadores da consola, bem como personagens Mii favoritas nela guardadas, apareçam durante o jogo.

2. Escolher um adversário

Escolha contra quem quer jogar.



Enfrente jogadores de todos os clubes.

- ◆ Serão automaticamente selecionados jogadores com um nível semelhante ao seu.

Amigos

Jogue contra os seus amigos. Selecione **ESPERAR POR AMIGOS** para aguardar que alguém chegue ou escolha um amigo que já esteja à procura de adversários.



Clube

Selecione o clube contra o qual quer jogar.



O seu clube

O clube a que pertence.

Clube fácil

Um clube contra o qual o seu tem uma alta percentagem de vitórias.

Clube difícil

Um clube contra o qual o seu tem uma baixa percentagem de vitórias.

Clube rival do dia


Todos os dias é selecionado automaticamente um clube rival.

3. Confirmar o seu Mii

As personagens Mii selecionadas, bem como os respetivos estilos de jogo, serão agora



apresentados. Selecione INICIAR para procurar adversários.

- ◆ Enquanto aguarda que seja encontrado um adversário, poderá fazer um jogo de treino.
- ◆ Para escrever frases pessoais, escolha a opção EDITAR FRASES PESSOAIS. 

4. Iniciar um jogo

O jogo terá início quando for encontrado um adversário. Antes de começar a jogar, certifique-se de que não está demasiado próximo de pessoas ou objetos.



Resultados

A pontuação final e o nível de experiência serão apresentados no final de cada jogo. Se tiver feito um bom jogo, poderá selecionar PUBLICAR NO CLUBE para partilhar essa proeza no Miiverse.

Experiência

Indica a perícia de um jogador. Para que a barra fique cheia, terá de ganhar jogos e bater recordes. Quando a barra estiver cheia, passará ao nível de experiência seguinte.

- ◆ A barra ficará mais vazia se perder jogos e obtiver pontuações baixas.



Escolha um Mii e opte entre jogar individualmente ou com um máximo de quatro jogadores, para um jogo mais competitivo.




Escolher personagens Mii

Para escolher um Mii, selecione NA CONSOLA Wii U ou VISITANTES.



- ◆ Quando voltar a jogar um desporto que já tenha jogado antes, será selecionado automaticamente o Mii utilizado dessa vez.

Desafios e carimbos

 surgirá no ecrã apresentado antes do jogo, bem como noutros ecrãs.

Aponte para esse símbolo e prima **(A)** para consultar a lista de desafios. Conclua estes desafios para ganhar carimbos!



Escolha um Mii e jogue um dos três tipos de jogos especiais, que o ajudarão a aperfeiçoar a sua técnica.



Medalhas

Quanto mais pontos fizer, mais medalhas ganhará!






Aceda ao Miiverse para enviar mensagens e receber palavras motivadoras por parte de membros do seu clube.

O que é o Miiverse?

O Miiverse é um serviço online da Wii U em que pessoas de todo o mundo podem interagir entre si, utilizando as respetivas personagens Mii. Com o Miiverse, poderá partilhar opiniões e experiências de jogo de várias formas. Cada título da Wii U tem uma comunidade dedicada, para que todos os fãs desse jogo possam fazer perguntas e comunicar entre si, partilhando aquilo de que mais gostam no jogo. Tenha em conta que deverá respeitar o Código de Conduta do Miiverse sempre que aceder a esta aplicação.



Frases pessoais

Se premir ,  ou  durante um jogo no modo online, irá enviar mensagens personalizadas escritas previamente.



Definir frases pessoais

Para definir frases pessoais, selecione EDITAR FRASES PESSOAIS no ecrã de confirmação de Mii de um jogo online ou no Wii U GamePad, durante um jogo no modo online.

◆ Utilize o GamePad para definir frases pessoais.

1. Escolher uma categoria de mensagens

Selecione a categoria em que deseja incluir a sua mensagem.



- ◆ A frase pessoal utilizada como saudação só será exibida uma vez, no início de cada jogo no modo online.

2. Escolher uma mensagem

Selecione, a partir da lista, uma mensagem

previamente escrita ou

toque em DO MIIVERSE,

para escolher uma das suas publicações no

Miiverse.



- ◆ Existem várias categorias de mensagens previamente escritas, tais como saudações, incentivos ou expressões específicas de alguns desportos, que poderá utilizar.

Publicar no Miiverse

Selecione PERFIL ⇒ PUBLICAÇÕES DO MIIVERSE ⇒ FRASES PESSOAIS a partir do menu principal. As publicações de texto e as escritas à mão podem ser exibidas durante os jogos cerca de uma hora depois de terem sido publicadas.

- ◆ Em cada desporto, são guardadas as 20 publicações mais recentes, que podem ser utilizadas como frases pessoais.



Se estiver a fazer um bom jogo no modo local (ou se precisar de apoio), poderá receber palavras



motivadoras por parte de outros membros do clube, com o objetivo de o incentivar.

Enviar palavras motivadoras

Selecione PERFIL ⇒
PUBLICAÇÕES DO
MIIVERSE ⇒ PALAVRAS
MOTIVADORAS no menu
principal.



Seja o primeiro a alcançar a pontuação estabelecida para ganhar um jogo.

Ganhe vários jogos e a vitória no desafio será sua!



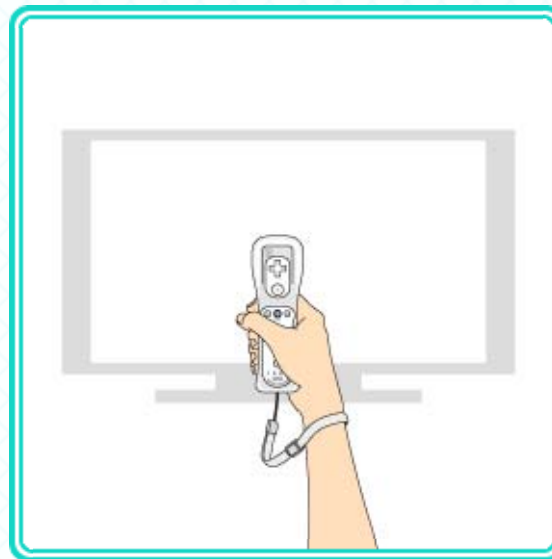
- ◆ Nos encontros de um jogo aplicam-se as regras do tie-break.

Regras do tie-break

Ganha o jogador que fizer primeiro sete pontos. A ordem do serviço irá rodar no sentido apresentado na imagem da direita.



Segure o Comando Wii Plus com a mão dominante, tal como se fosse uma raquete.

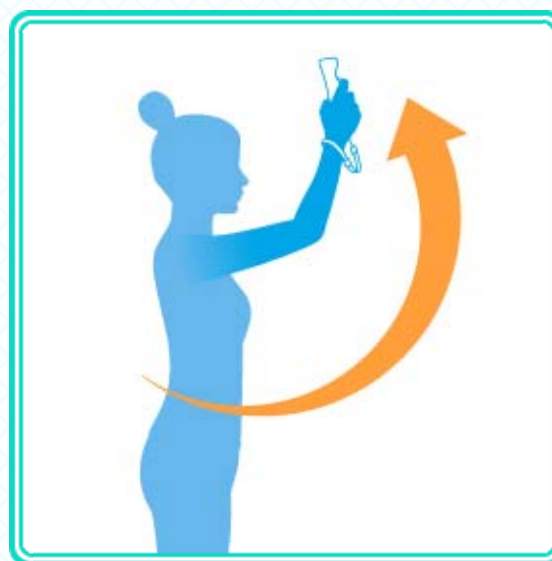


- ◆ Utilize a correia de pulso e certifique-se de que esta está bem ajustada.



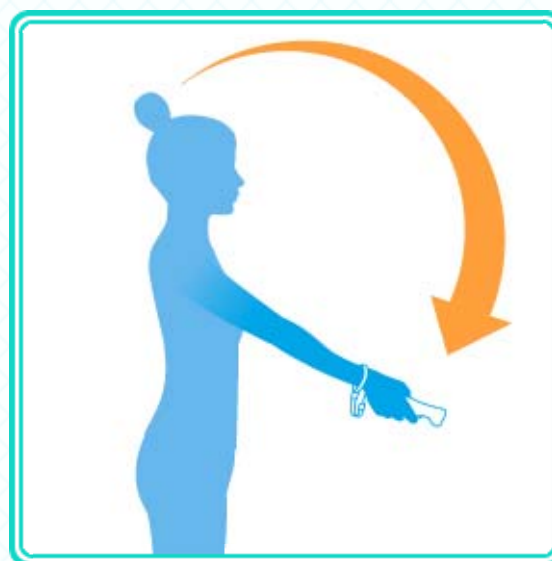
Serviço

1. Para lançar a bola ao ar, agite o Comando Wii Plus para cima.



- ◆ Também é possível lançar a bola ao ar com **A**.

2. Agite o comando para baixo no momento certo para acertar na bola.

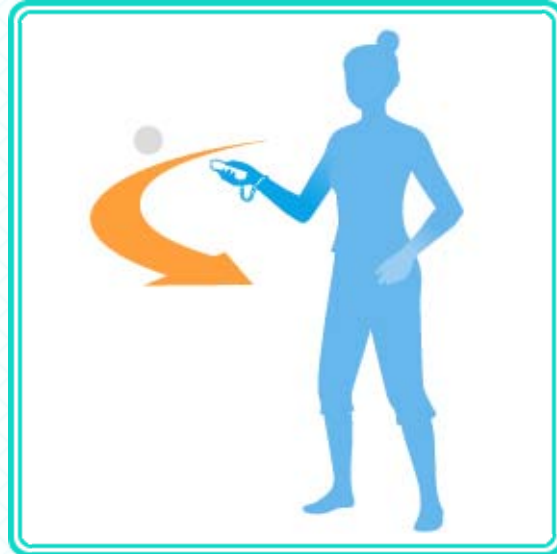


Pancadas

Agite suavemente o Comando Wii Plus para a esquerda ou para a direita para executar pancadas

de direita ou de esquerda.

Pancada de direita



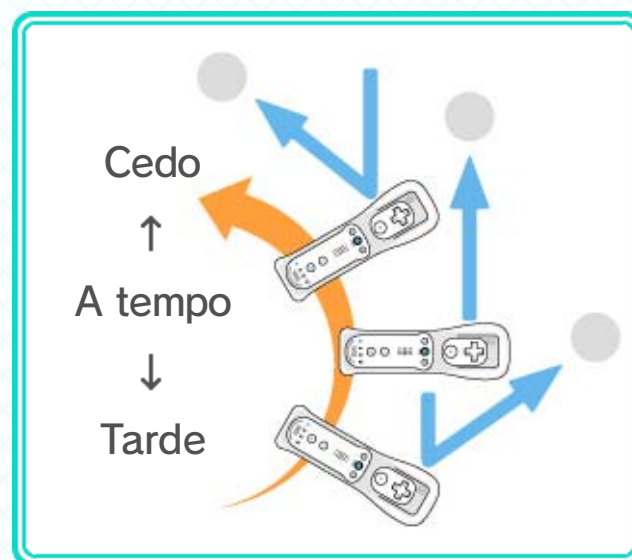
Pancada de esquerda




◆ Rode o pulso ao acertar na bola para lhe dar um efeito de topspin ou backspin.

Direção das pancadas

A trajetória da bola dependerá do momento em que lhe acertar.



Corrigir a posição da raquete

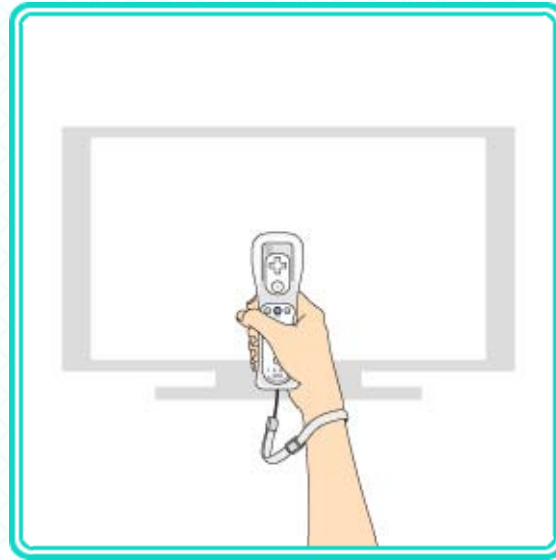
Aponte o Comando Wii Plus para o ecrã e prima  para corrigir a posição da raquete. Utilize esta funcionalidade sempre que a posição do Comando Wii Plus e a da raquete não coincidirem.

16 Jogar bowling

Tente obter a pontuação mais alta possível em dez frames.



Segure o Comando Wii Plus com a mão dominante.



- ◆ Utilize a correia de pulso e certifique-se de que esta está bem ajustada.



Ajustar a posição e a direção do lançamento

Prima **A** para alternar entre a posição e a direção. Para efetuar os ajustes necessários, prima **+**.



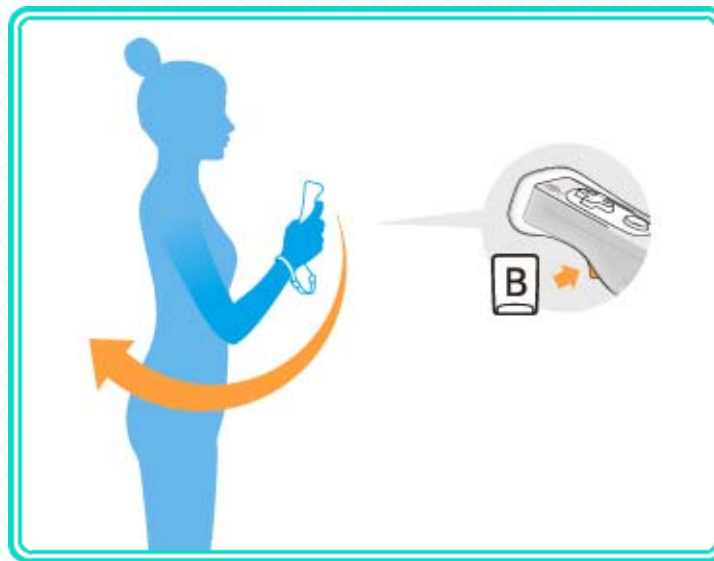
- ◆ Prima **+** para aproximar a câmara dos pinos, caso precise de ajustar a sua posição e a direção da bola com maior precisão.



Como lançar a bola

Se o modo de lançamento selecionado for o modo automático, lance a bola da seguinte forma:

1. Segure o Comando Wii Plus em frente ao peito. Mantenha premido **B** e mova o Comando Wii Plus para trás.



2. Continue a premir **B** e mova o Comando Wii Plus para a frente, como se estivesse a lançar uma bola de bowling verdadeira.



- ◆ Se quiser dar um efeito à bola, rode o pulso ao executar o lançamento.
- ◆ Se o modo de lançamento selecionado for o modo manual, solte **B** para largar a bola.
- ◆ Não largue o Comando Wii Plus.

Acerte com a bola em todos os buracos do campo com o mínimo de pancadas possível.



- ◆ Utilize o Comando Wii Plus e o Wii U GamePad para jogar golfe.



Ecrã do jogo de golfe



1 Velocidade e direção do vento

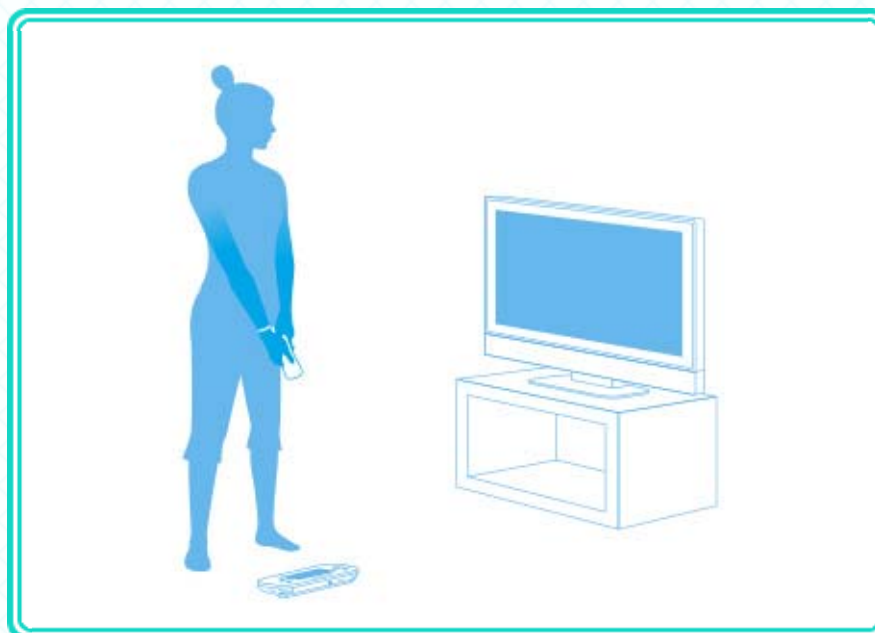
2 Mapa

3 Trajetória da bola

Esta linha prevê a trajetória e a distância que a bola percorrerá quando for batida.

- ◆ A posição final da bola depende de fatores como a força do swing, a rotação do pulso e a velocidade e direção do vento.

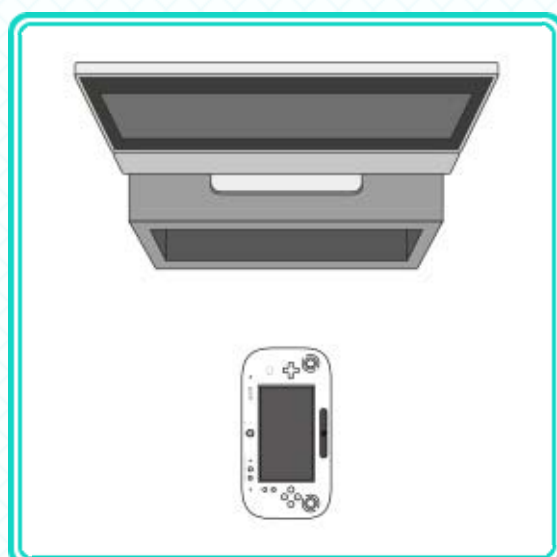
Coloque o Wii U GamePad no chão e segure o Comando Wii Plus como se este fosse um taco de golfe.



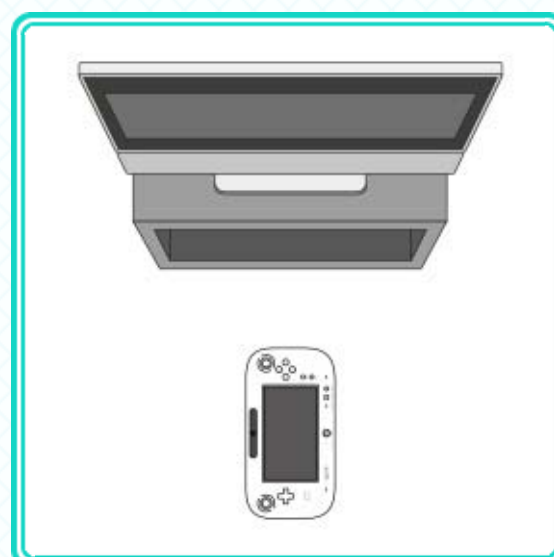
- ◆ Utilize a correia de pulso do Comando Wii e certifique-se de que esta está corretamente ajustada.
- ◆ Desligue o Wii U GamePad do carregador e coloque o GamePad numa superfície plana, certificando-se de que deixa espaço suficiente em redor. Para evitar lesões ou danos materiais, tenha cuidado para não pisar ou pontapear o GamePad e evite ficar com as mãos ou pés presos no cabo do carregador.

Posicionamento do GamePad

Para uma experiência de jogo mais realista, coloque o GamePad no chão, tal como indicado nas imagens que se seguem.



Mão direita



Mão
esquerda

Coloque o GamePad a, pelo menos, um metro do televisor.



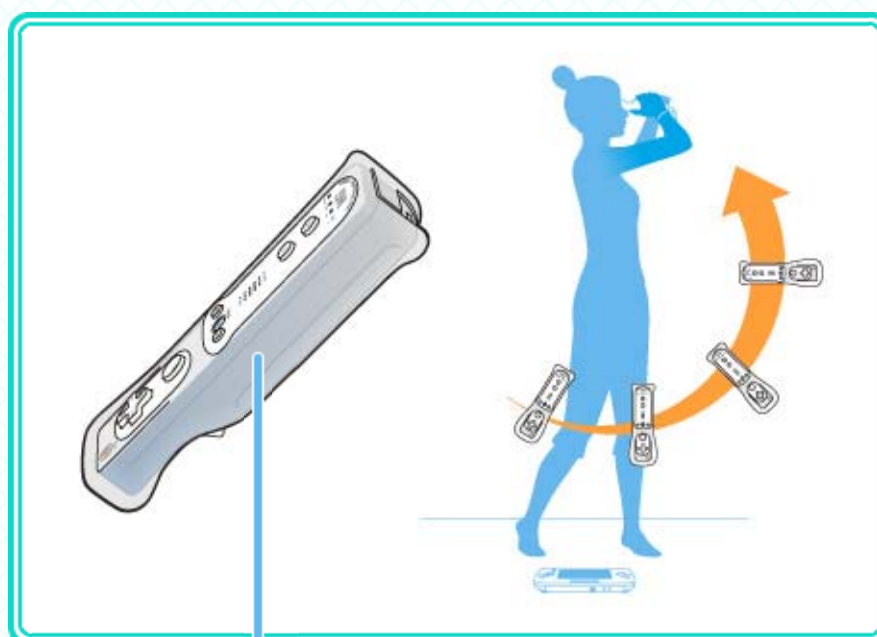
Mudar de taco/direção

Utilize  para mudar de taco e ajuste a direção das pancadas com .



Praticar swings

Antes de bater a bola, experimente executar alguns swings, tal como indicado na imagem.



Imagine que vai bater a bola com a parte lateral do Comando Wii Plus.

Indicador de swing

O indicador de swing que surge no ecrã do GamePad apresenta a força do swing e a



rotação do pulso. Para executar pancadas com maior precisão, não deixe de o consultar.

◆ Se, ao executar um swing, rodar o pulso, a pancada

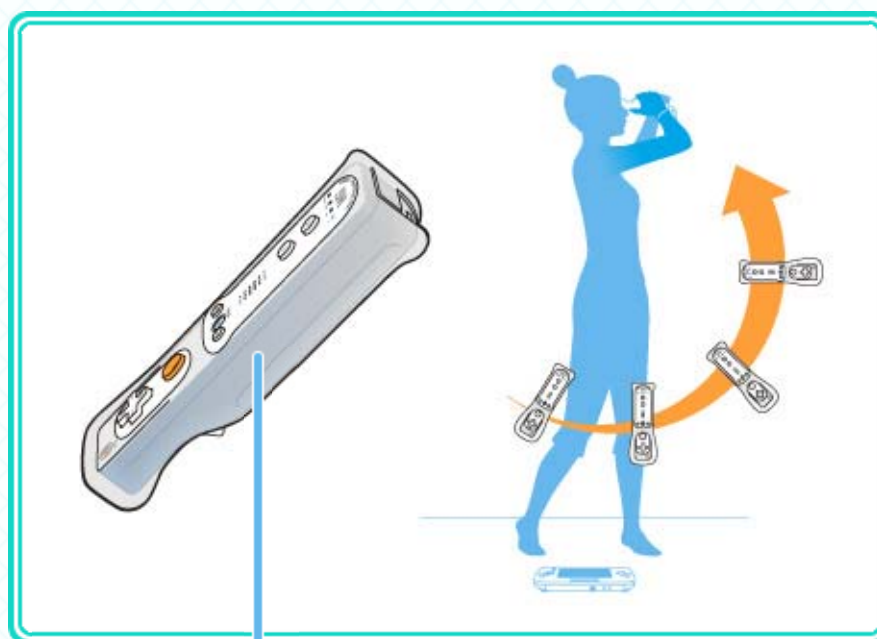
será dada num ponto diferente da bola, fazendo com que esta ganhe uma trajetória curva. O ponto de impacto da bola encontra-se assinalado com um ponto vermelho.

- ◆ Para que a bola ganhe um efeito de backspin, dê-lhe uma pancada firme e interrompa o swing imediatamente após o taco bater na bola.
- ◆ Se bater a bola com demasiada força, o lançamento será mal executado.



Como bater a bola

Para bater a bola, mantenha premido **A** e mova o Comando Wii Plus como um taco de golfe, tal como indicado na imagem.

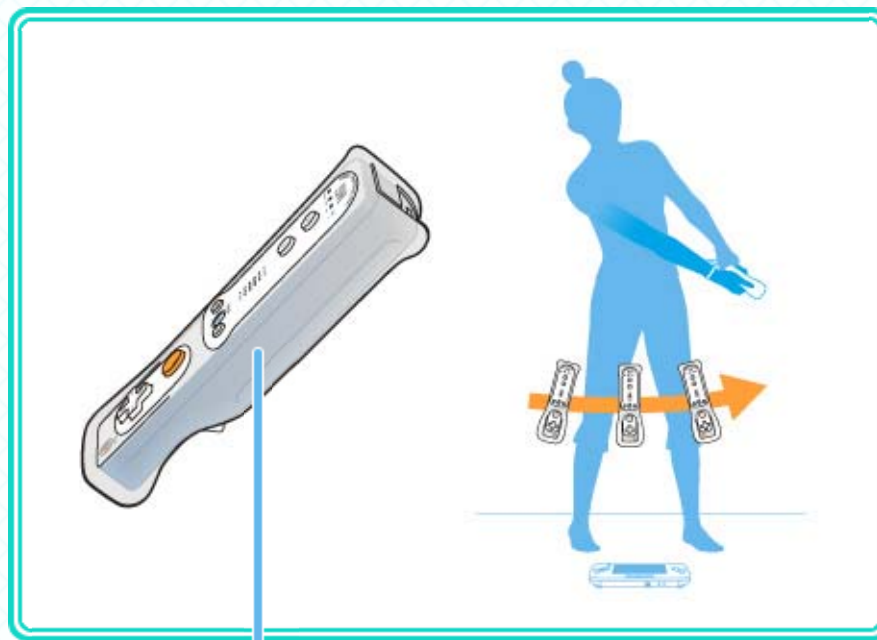


Imagine que vai bater a bola com a parte lateral do Comando Wii Plus.



Como fazer um putt

Quando estiver no green, utilize o putter para acertar com a bola no buraco. Mantenha premido **A** e mova o Comando Wii Plus como indicado na imagem.



Imagine que vai bater a bola com a parte lateral do Comando Wii Plus.

Visualizar terreno e aproximar

câmara

Prima ① para visualizar a configuração do terreno.

Prima ② para aproximar a câmara do seu Mii e da



bola. Acertar no buraco será muito mais fácil!

Corrigir a posição do taco

Para corrigir a posição do taco, aponte com o Comando Wii Plus para o GamePad e prima **B**. Execute este passo sempre que a posição do taco lhe parecer desalinhada.

Duas equipas batem e apanham/lançam a bola à vez. Ganha a equipa que obtiver mais pontos ao fim de três entradas.



- ◆ Se, após uma entrada, uma equipa tiver uma vantagem igual ou superior a cinco pontos sobre a equipa adversária, será automaticamente declarada vencedora, segundo a regra de misericórdia.



Ecrã do jogo de basebol

- ◆ Este é o ecrã que irá surgir quando estiver a bater a bola.



1 Contagem

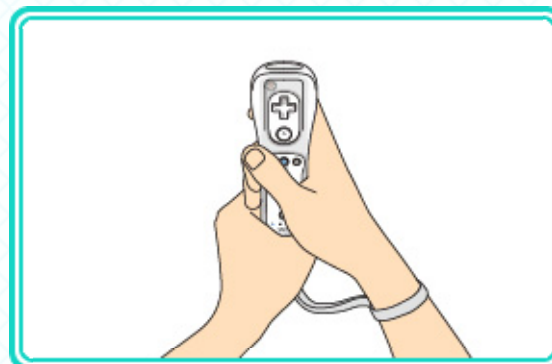
2 Entrada e pontuação atuais

Utilize o Comando Wii Plus para bater a bola e o Wii U GamePad para a apanhar e lançar.



Bater a bola

Ao bater a bola, segure o Comando Wii Plus na vertical, com o botão **A** virado para si.



- ◆ Utilize a correia de pulso do Comando Wii e certifique-se de que esta está bem ajustada.



Bater a bola

Segure o Comando Wii Plus como um taco de basebol e balance-o cuidadosamente.



Corrigir a posição do taco

Prima **+** no Comando Wii Plus para corrigir a posição do taco. Utilize esta funcionalidade sempre que a posição do Comando Wii Plus e a do taco não coincidirem.



Lançar a bola

Segure o GamePad como indicado na imagem quando for a sua vez de lançar e apanhar bolas.



Lançar a bola

Para começar a lançar a bola, prima **ZL** e **ZR**.

1. Mova o GamePad para apontar e prima **A/B/X/Y**, consoante o tipo de lançamento pretendido.



- ◆ Prima **X** para uma bola rápida, **Y** para uma bola curva, **A** para uma bola curva revertida e **B** para uma splitter. Se for esquerdino, **Y** e **A** encontram-se invertidos.

2. Prima o botão sem largar para encher a barra e solte-o para fazer o lançamento. Se





conseguir lançar a bola quando a barra se encontra totalmente cheia, fará um lançamento a alta velocidade.

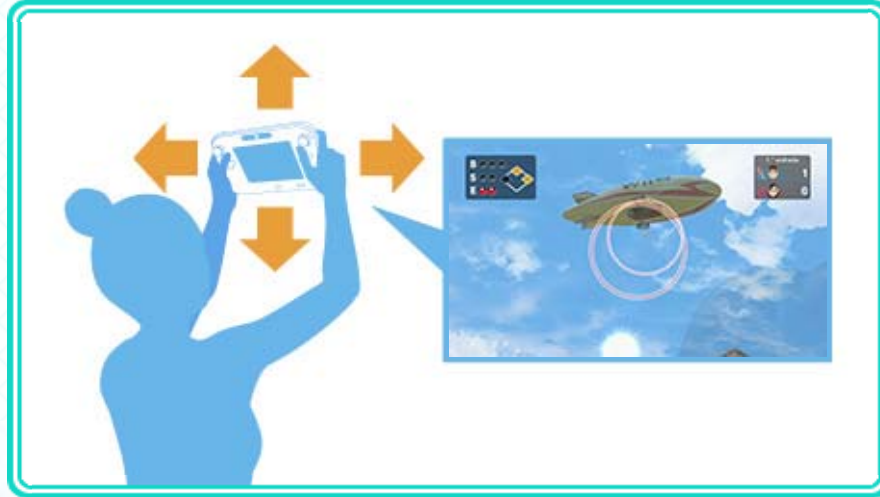
- ◆ Premir o botão demasiado tempo fará com que o indicador volte a esvaziar-se.

Corrigir posição

Prima **ZL** e **ZR** no GamePad para corrigir a sua posição. Execute este passo sempre que esta lhe parecer desalinhada.

Apanhar a bola

Se o batedor executar um balão, poderá tentar apanhar a bola e eliminar o batedor. Mantenha alinhados os círculos da luva  e o da trajetória da bola  no ecrã do GamePad até conseguir apanhar a bola para poder eliminar o batedor.



Cada combate é composto por um máximo de três assaltos.



- ◆ Se no final dos três assaltos não houver um vencedor inequívoco, a decisão será tomada pelos árbitros.



Ecrã do jogo de boxe

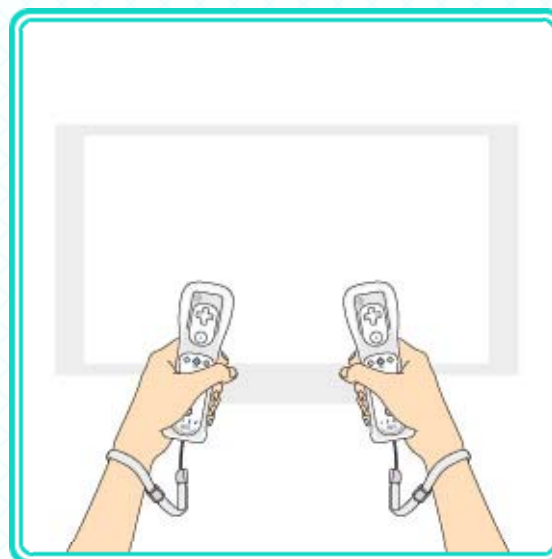


1 Resistência

A sua resistência diminuirá sempre que for atingido pelo adversário. Se o seu círculo de resistência ficar vazio, será derrubado.

2 Assalto atual e tempo restante

São necessários dois Comandos Wii Plus para praticar este desporto. Segure os comandos à sua frente, de modo a ficar com os botões **A** virados para si.

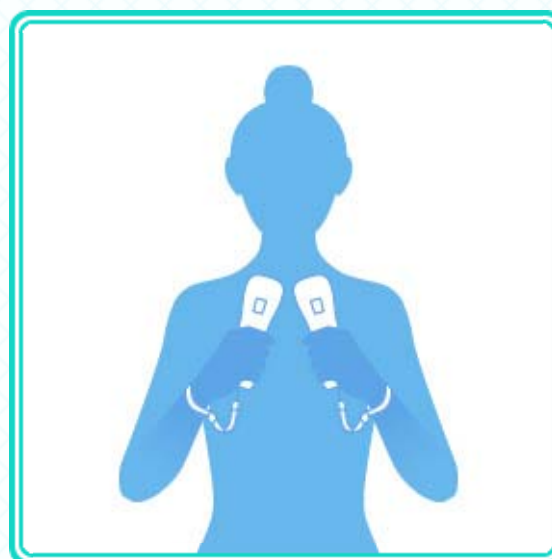


- ◆ Também é possível participar apenas com um Comando Wii Plus por jogador.



Posicionar as luvas

Segure os Comandos Wii Plus em forma de V invertido. Mova os comandos para cima, para baixo, para a esquerda e para a direita para mudar a posição das luvas.



Dar socos

Segure um Comando Wii Plus e mova suavemente o braço para a frente para dar um soco. Para atingir a cabeça do adversário, dê um golpe a partir de cima e, para atingir o corpo, dê um golpe a partir de baixo.



- ◆ Quando estiver a jogar com um Comando Wii Plus, mantenha premido **A** para manter a posição da sua personagem Mii. Se os seus golpes estiverem a falhar o alvo, mantenha premido **A** ao mesmo tempo que dá um soco no adversário.

Tipos de soco

Para executar um soco direto, mova o comando para a frente. Dá-se o nome de cross a um soco direto dado com a mão dominante e jab ao soco direto dado com a outra mão. Para executar um uppercut, mova o comando de baixo para cima e, para um gancho, num arco horizontal.

Características dos vários socos

Cada soco possui características diferentes. Um cross é um soco extremamente poderoso e, um jab, um soco muito rápido. Tanto o gancho como o uppercut têm, também, vantagens e desvantagens, por isso escolha o que for mais indicado consoante a situação.

- ◆ A potência do golpe depende do tipo de soco que executar e não da rapidez com que mover o Comando Wii Plus.



Proteger

Coloque as mãos em frente à cara para bloquear os golpes do adversário.



Esquivar-se de socos

Esquive-se dos ataques do adversário mantendo a

guarda e inclinando-se para trás, para a frente, para a esquerda e para a direita. A personagem Mii imitará os seus movimentos.



Corrigir a posição das luvas

Coloque as mãos à sua frente e prima **B** para corrigir a posição das luvas. Execute este passo sempre que a posição das suas mãos e a das luvas do Mii não coincidirem.



Geral

P: Posso jogar com um Comando Wii?

R: Só é possível utilizar Comandos Wii com o acessório Wii MotionPlus encaixado. Poderá, no entanto, utilizar um Comando Wii Plus.

P: É necessária uma barra de sensores?

R: Não necessita de utilizar uma barra de sensores para jogar Wii Sports Club, contudo utilizá-la poderá melhorar a sua experiência de jogo das seguintes formas:

- Poderá utilizar o Comando Wii Plus para apontar para símbolos no ecrã e seleccioná-los.
- Ao jogar ténis, será mais fácil manter o alinhamento entre o Comando Wii Plus e a raquete.

Para usufruir ao máximo deste título, recomenda-se a utilização de uma barra de sensores.

P: Tentei iniciar um jogo, mas o símbolo do desporto é apresentado a cinzento e não é possível seleccioná-lo. Como posso iniciar o jogo?







R: Para jogar os desportos incluídos na versão descarregável do Wii Sports Club, é necessário comprar uma licença na Nintendo eShop. Poderá optar entre uma licença de um dia ou uma licença de um desporto. As licenças de um dia são válidas por 24 horas a partir do momento da compra. Findo esse período, não será possível continuar a jogar. Caso tenha comprado uma licença e o símbolo do desporto continuar a ser apresentado a cinzento, tal poderá dever-se a um dos seguintes motivos:

- A interação online em jogos está restringida pelo Controlo Parental.
- Existe um problema com a ligação à Internet.

P: Posso aderir a um clube qualquer à minha escolha?

R: Claro! Adira ao clube da sua preferência. Não é obrigatório escolher o clube da sua área de residência, mas, tenha em atenção que quando aderir a um clube, terá de aguardar um período de 24 horas para poder voltar a mudar de clube.

P: O Comando Wii Plus ou o Wii U GamePad parecem não estar calibrados corretamente. O que devo fazer?

- R:** Para voltar a calibrar os comandos utilizados nos vários desportos que jogar, siga os seguintes conselhos:
- Tênis: Aponte o Comando Wii Plus para a TV e prima .
 - Golfe: Aponte o Comando Wii Plus para o GamePad e prima .
 - Basebol: Segure o Comando Wii Plus como se fosse um taco de basebol e prima  ou segure o GamePad e prima  e .
 - Boxe: Segure o(s) Comando(s) Wii Plus na posição correta e prima .



Licenças (apenas para a versão descarregável)

- P:** Preciso de comprar uma licença para jogar a versão em disco do jogo?
- R:** Não. Ao comprar a versão em disco do jogo, terá acesso a todos os desportos, sem ser necessária qualquer aquisição adicional.
- P:** O que são "licenças de um dia" e "licenças de um desporto"?
- R:** Para jogar Wii Sports Club, é necessária a aquisição de uma licença. Existem dois tipos de licenças. Com a licença de um dia terá acesso a todos os desportos incluídos no Wii Sports Club durante 24 horas. Ao adquirir uma licença de um desporto, poderá escolher o(s) desporto(s) que quer jogar.
- P:** Comprei uma licença, mas quero utilizar a minha Wii U num local sem acesso à Internet. É possível jogar Wii Sports Club sem dispor de

acesso à Internet?

R: Se tiver comprado uma licença de um desporto, é possível jogar no modo local ou no modo de treino do(s) desporto(s) escolhido(s), mesmo que não disponha de acesso à Internet. Caso tenha comprado uma licença de um dia, deverá dispor de uma ligação à Internet para poder jogar.

P: É necessário que todos os utilizadores comprem uma licença?

R: Não. As licenças são válidas para todos os utilizadores da Consola Wii U, por isso, basta que um deles compre uma licença, para que todos os outros possam também jogar.

P: É possível que vários utilizadores partilhem a mesma licença, mesmo não tendo uma Nintendo Network™ ID?

R: Depende do tipo de licença. Para jogar utilizando uma licença de um dia, os utilizadores deverão ter uma Nintendo Network ID vinculada e efetuar a configuração inicial da Nintendo eShop. Porém, no caso de ter sido comprada uma licença de um desporto, os utilizadores que não tenham uma Nintendo Network ID podem jogar o(s) desporto(s) escolhido(s) no modo de jogo local e no modo de treino.

P: Quando é que a licença de um dia fica ativada?

R: A licença de um dia é ativada no momento da compra na Nintendo eShop e é válida por 24 horas.

P: É possível dividir o período de validade da licença de um dia e utilizá-la quando me apetecer?

R: Não, não é possível dividir o período de validade da licença de um dia.

P: Posso ser reembolsado pelo valor gasto numa licença? Se, por exemplo, tiver comprado uma licença de um desporto e quiser trocá-la por uma licença de um dia, posso fazê-lo?

R: Infelizmente, não é possível receber o reembolso de uma licença que já tenha sido comprada.



Jogos online


P: Estou a tentar jogar no modo online, mas não consigo. O que posso fazer para resolver o problema?

R: Só é possível jogar no modo online se for encontrado um adversário. Selecione a opção TODOS quando escolher o tipo de adversário, para que seja mais provável encontrar alguém disponível para jogar consigo.

P: Quando jogo no modo online, noto, por vezes, alguma lentidão nos movimentos do ecrã ou da bola. Qual é a razão?

R: É possível que isso ocorra devido a problemas de ligação ou caso o adversário esteja demasiado longe do utilizador. Durante os jogos no modo online, será apresentada uma barra no canto inferior direito do ecrã, que indica a qualidade da ligação em curso.

P: Durante um jogo no modo online, o meu adversário enviou-me uma publicação que penso ser do Miiverse. O que era e como posso escrever publicações deste tipo?

R: Era uma frase pessoal. Pode escrever frases pessoais que serão apresentadas como publicações do Miiverse durante jogos online. Essas frases terão de ser publicadas no Miiverse primeiro, para que possam, posteriormente, ser utilizadas como frases pessoais. Para mais informações sobre como definir frases pessoais, consulte a secção Funcionalidades do Miiverse deste manual eletrónico. 

P: Não consigo encontrar uma das frases pessoais que publiquei no Miiverse. Porquê?

R: Isso poderá estar a acontecer pelos seguintes motivos:

- Fez a publicação há menos de uma hora.
- Publicou mais frases pessoais, por isso a frase pretendida foi removida das 20 publicações mais recentes.
- Apagou os dados de gravação após ter publicado a frase pessoal.
- A frase em questão foi considerada inadequada e foi, por isso, removida por um administrador do Miiverse.

P: Joguei contra um adversário que não estava a jogar segundo as regras ou que me fez sentir desconfortável. O que devo fazer?

R: Aceda à lista de amigos no Menu HOME e consulte a lista de todos os utilizadores com quem jogou, selecionando HISTÓRICO DE JOGADORES. Selecione esse utilizador e toque em BLOQUEAR, para reduzir as probabilidades de o voltar a encontrar.

P: Li uma publicação inadequada no Miiverse. O que devo fazer?

R: Se ler uma publicação inadequada, poderá denunciar a situação a um administrador do Miiverse através da respetiva funcionalidade no Miiverse. Selecione a publicação do Miiverse em causa para abrir o ecrã de detalhes, a partir do qual poderá efetuar a denúncia.

P: É possível formar equipa com amigos online quando estamos a jogar ténis?

R: Não, só é possível formar equipa com pessoas que estejam consigo.

P: Tentei jogar uma partida de ténis contra um amigo no modo de jogo online, mas não consegui encontrá-lo, embora ele estivesse online e à espera de amigos contra quem jogar. Porque é que não conseguimos jogar juntos?

R: Só poderá jogar contra um jogador que tenha selecionado o mesmo estilo de jogo que o seu. Se tiver, por exemplo, selecionado JOGO INDIVIDUAL e o seu amigo 2 JOGADORES - JOGO EM EQUIPA, não poderão defrontar-se, por isso certifiquem-se de que escolhem o mesmo estilo de jogo.



Treino

P: Quando tento jogar no modo de treino do jogo de boxe, apenas consigo selecionar o modo de jogo com uma mão, embora esteja a utilizar dois Comandos Wii Plus. O que devo fazer para poder utilizar os dois comandos?

R: Após selecionar o tipo de treino, certifique-se de que os dois Comandos Wii Plus estão emparelhados com a Consola Wii U antes de selecionar o número de jogadores. Se selecionar o número de jogadores antes de ambos os comandos estarem prontos, apenas poderá jogar no modo com uma mão.



Informações do clube e perfil

P: Quando acedo aos dados de jogo a partir do

ecrã de Perfil, não consigo consultar as estatísticas do meu Mii. Porquê?

R: O ecrã de dados de jogo apresenta as estatísticas do Mii de utilizador atualmente selecionado. Para consultar as estatísticas de outro Mii de utilizador, aceda ao Menu Wii U, selecione outro Mii de utilizador e reinicie o Wii Sports Club.

P: Com que frequência é atualizada a tabela de Classificação no ecrã de Perfil?

R: As classificações são atualizadas uma vez por dia.

P: Recebi a seguinte mensagem: "Não foi possível obter dados." A que tipo de dados se refere esta mensagem?

R: Esses dados poderão ser publicações do Miiverse ou conteúdo enviado através do SpotPass. Receberá a mesma mensagem caso não seja possível atualizar as informações do clube ou os dados do perfil.



Dados de gravação

P: É possível apagar dados específicos (como, por exemplo, estatísticas) de personagens Mii?

R: Não. Não é possível apagar dados específicos de personagens Mii.

P: Alterei o meu Mii de utilizador nas Definições de Utilizador (a partir do Menu Wii U). Os meus dados de jogo mantêm-se?

R: Os dados de jogo do seu Mii de utilizador serão substituídos pelos dados do novo Mii e terá de voltar a aderir a um clube. Os dados de jogo antigos continuarão associados ao Mii de utilizador anterior.

IMPORTANTE: Esta aplicação encontra-se protegida por leis de propriedade intelectual! A reprodução ou distribuição não autorizada desta aplicação pode dar origem a uma responsabilização legal e criminal. Esta aplicação, o respetivo manual de instruções e quaisquer outros textos que a acompanhem estão protegidos por leis de propriedade intelectual.

A utilização de dispositivos ou programas não autorizados, que permitam modificações técnicas na Consola Wii U ou em programas para a mesma, podem impossibilitar o normal funcionamento desta aplicação.

Para a utilizar, pode ser necessária uma atualização da consola.

Para ser utilizado apenas com as versões europeia e australiana da Consola Wii U.

©2013-2014 Nintendo Co., Ltd.

Trademarks are property of their respective owners.

Wii U is a trademark of Nintendo.

Assistência Técnica

Para informações sobre produtos, consulte a página web da Nintendo:

www.nintendo.com

Para assistência técnica e resolução de problemas, consulte o manual de instruções da sua Consola Wii U ou visite:

support.nintendo.com