

Wii Sports Club

1 Informations importantes

Configuration

2 Manettes

3 Fonctions en ligne

4 Contrôle parental

Introduction

5 Au sujet de Wii Sports Club

6 Données de sauvegarde

7 Commandes

8 Commencer à jouer

9 Acheter un ticket (version téléchargeable)

Modes de jeu

10 Jeu en ligne

11 Jeu local

12 Entraînement

Miiverse

13 Fonctions Miiverse

Tennis

14 Tennis

15 Commandes du tennis

Bowling

16 Bowling

17 Commandes du bowling

Golf

18 Golf

19 Commandes du golf

Baseball

20 Baseball

21 Commandes du baseball

Boxe

22 Boxe

23 | Commandes de la boîte

Questions / Réponses

24 | Questions / Réponses


Informations sur le produit

25 | Informations légales

26 | Informations de contact


Merci d'avoir choisi Wii Sports™ Club pour Wii U™. Ce logiciel est destiné à être utilisé uniquement avec la version européenne ou australienne de la console Wii U.

Avant d'utiliser ce logiciel, lisez attentivement ce mode d'emploi. Si ce logiciel est destiné à être utilisé par de jeunes enfants, un adulte doit leur expliquer en détail le contenu de ce mode d'emploi.

Lisez également le contenu de l'application Informations sur la santé et la sécurité , accessible depuis le menu Wii U. Elle contient des informations importantes qui vous permettront de profiter au mieux de vos logiciels.

Choix de la langue

La langue utilisée dans le logiciel dépend de celle de votre console. Huit langues sont disponibles pour ce logiciel : anglais, français, italien, allemand, espagnol, néerlandais, russe et portugais.

Vous pouvez changer la langue utilisée dans le logiciel en changeant la langue de votre console, dans les paramètres de la console  .

Classification par âge

Pour des informations relatives à la classification par âge des logiciels, visitez le site correspondant à la classification en vigueur dans votre région.

PEGI (Europe) :

www.pegi.info

USK (Allemagne) :

www.usk.de

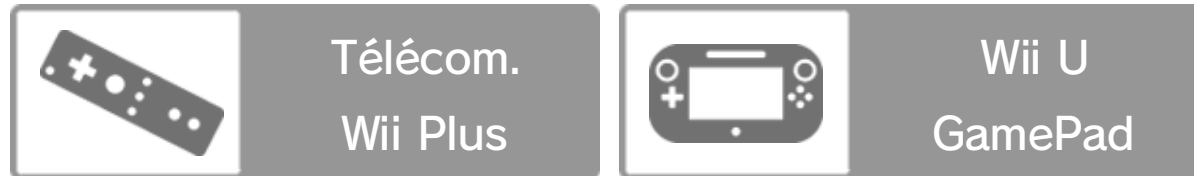
Classification Operations Branch (Australie) :

www.classification.gov.au

OFLC (Nouvelle-Zélande) :

www.censorship.govt.nz

Une télécommande Wii Plus synchronisée avec la console est nécessaire pour jouer à ce jeu. Le Wii U GamePad est également utilisé dans certains menus et dans certains sports.



- ◆ Jusqu'à quatre personnes peuvent jouer ensemble. Le nombre de manettes requises dépend du sport choisi.
- ◆ Un seul Wii U GamePad à la fois peut être utilisé avec ce logiciel.
- ◆ Une télécommande Wii équipée d'un Wii MotionPlus™ peut être utilisée à la place d'une télécommande Wii Plus.

Synchroniser des manettes

Pour synchroniser une manette avec la console, ouvrez le menu HOME, sélectionnez




PARAMÈTRES DES MANETTES ⇒


SYNCHRONISER, puis suivez les instructions à l'écran.

Connectez la console à Internet pour utiliser les fonctions ci-dessous.


Défier des joueurs de votre zone géographique

Jouez en ligne contre d'autres membres de Wii Sports Club !  10

Publier des messages sur Miiverse

Partagez votre expérience de jeu avec la communauté Miiverse™ et publiez des messages que vous pourrez faire apparaître lors des parties en ligne.  13


Consulter les statistiques





Consultez les résultats de votre club, les statistiques des joueurs de tous les clubs ainsi que le classement de vos amis.  8


Recevoir et envoyer des données via SpotPass

Vous pouvez recevoir des notifications relatives à Wii Sports Club (pouvant inclure des publicités et des offres promotionnelles), des classements et d'autres informations.

Acheter des tickets (version téléchargeable seulement)

Dans la version téléchargeable, vous pouvez acheter des tickets  9 pour continuer à profiter du jeu une fois que votre période d'évaluation gratuite a pris fin.

- ◆ Pour connecter votre console à Internet, consultez le guide de démarrage rapide Wii U et la section Internet des paramètres de la console .
- ◆ Avant de pouvoir publier un message sur Miiverse, vous devez vous connecter à Internet et effectuer la configuration initiale de Miiverse. Démarrez Miiverse  depuis le menu Wii U pour procéder à la configuration.
- ◆ Pour plus de détails sur Miiverse, lisez la section Miiverse du mode d'emploi électronique Wii U. Pour consulter ce dernier, lorsque le menu Wii U est affiché, appuyez sur  pour ouvrir le menu HOME, puis sélectionnez .

La fonction de contrôle parental , accessible depuis le menu Wii U, permet aux parents et tuteurs de restreindre l'accès à certaines fonctions de la console.

L'accès aux fonctions ci-dessous peut être restreint :

Nom	Description
Interactions en ligne dans les jeux	Restreint le jeu en ligne, l'affichage de contenu Miiverse  , l'accès aux informations sur les clubs, la réception de données via SpotPass™, etc.
Services d'achats Wii U	Restreint l'achat de tickets. 
Miiverse	Restreint la publication et/ou la consultation de messages sur Miiverse : il est possible de restreindre uniquement la consultation de messages, ou de restreindre à la fois la publication et la consultation.



Dans Wii Sports Club, vous pouvez pratiquer différents sports en effectuant des mouvements réalistes et intuitifs avec la télécommande Wii Plus et le Wii U GamePad. En vous connectant à Internet, vous pouvez en découdre avec des joueurs de votre zone géographique, et même envoyer et recevoir des messages en cours de partie !

Lisez les informations ci-dessous pour en savoir plus sur les différences entre la version sur disque et celle disponible en téléchargement.



Version sur disque


Jouez à tous les sports sans aucune restriction.



Version téléchargeable

La première fois que vous jouez, vous bénéficiez d'une période d'évaluation gratuite d'une durée de 24 heures pendant laquelle vous pouvez jouer à tous les sports disponibles. À l'issue de celle-ci, il vous faut acheter un ticket pour continuer à jouer.

À propos de la version d'évaluation

- Il est nécessaire de se connecter à Internet pour activer l'évaluation gratuite.
- Pendant la période d'évaluation gratuite, certaines données telles que les informations relatives aux clubs  et les statistiques de classement ne seront pas enregistrées.
- Si les interactions en ligne dans les jeux sont restreintes par la fonction de contrôle parental accessible depuis le menu Wii U, vous ne pourrez pas activer l'évaluation gratuite.




Sauvegarder

Les données de sauvegarde sont automatiquement mises à jour à certains moments, par exemple lorsque vous terminez une partie. Les données de jeu, comprenant votre expérience et diverses statistiques, sont sauvegardées avec le Mii™ sélectionné.

- ◆ Les mêmes données de sauvegarde sont utilisées pour la version sur disque et pour celle disponible en téléchargement.


Exceptions

L'expérience et les statistiques ne sont pas sauvegardées dans les cas suivants :

- lorsque vous jouez avec un Mii invité  ;
- lorsque vous jouez au tennis en double avec un autre Mii.



Transférer des données

Sélectionnez PARAMÈTRES ⇒ MODIFIER LA LISTE DES JOUEURS dans le menu principal  pour transférer votre expérience et vos statistiques vers un autre Mii.

- ◆ Si vous effacez votre Mii de l'éditeur Mii ou que vous le retirez de vos favoris, vous pouvez tout de même transférer ses données vers un autre Mii.
- ◆ Les données de jeu de votre Mii d'utilisateur ne peuvent pas être transférées vers un autre Mii.



Effacer les données de sauvegarde

Pour effacer les données de sauvegarde, accédez aux paramètres de la console depuis le menu Wii U, puis sélectionnez **GESTION DES DONNÉES**.



Commandes dans les menus

Naviguez dans les menus à l'aide de la télécommande Wii Plus en tenant celle-ci à la verticale. Dans certains menus, vous devez utiliser l'écran tactile du Wii U GamePad.



Commandes de la télécom. Wii Plus

Sélectionner une option



Confirmer



Retour



- ◆ Vous pouvez également sélectionner une option en pointant celle-ci avec la télécommande Wii Plus.
- ◆ Dans la plupart des cas, la télécommande Wii Plus utilisée est celle du joueur 1.



Commandes en jeu

Dans certains jeux, vous devez faire des mouvements amples avec la télécommande Wii Plus ou avec le Wii U GamePad. Faites attention aux personnes et aux objets qui vous entourent lorsque vous jouez.

Menu de pause

Appuyez sur ⊕ pendant une partie en jeu local

 ou un

entraînement  pour

ouvrir le menu de pause. Cet écran vous permet également de réinitialiser la télécommande Wii Plus.






Préambule

Définissez tout d'abord votre préférence pour SpotPass, puis choisissez un club. Vous êtes ensuite dirigé vers le menu principal.

- ◆ Vous ne pouvez changer de club qu'une fois par tranche de 24 heures.

Clubs

Votre zone géographique est divisée en plusieurs régions, chacune représentée par un club. Une fois que vous avez rejoint l'un d'eux, vous pouvez jouer en ligne comme membre de ce club, et envoyer des encouragements  aux autres membres.

- ◆ Pour rejoindre un club qui ne représente aucune région en particulier, sélectionnez **AUTRE** lors du choix de votre club.



Choisir un sport

Sélectionnez un sport dans le menu principal pour que l'écran de sélection du mode de jeu s'affiche.



- ◆ La capture d'écran ci-dessus a été effectuée à partir de la version téléchargeable du logiciel.
- ◆ Dans la version téléchargeable, les sports pour lesquels votre ticket a expiré ne peuvent plus être pratiqués et sont affichés en gris. Si vous voulez acheter un nouveau ticket, sélectionnez 🛍️ ou un sport s'affichant en gris pour accéder au Nintendo eShop. ➡️ 9

Infos sur les clubs

Consultez diverses informations comme les statistiques et le classement de votre club.



Vous pouvez également accéder à la communauté de votre club sur Miiverse.

Profil

Consultez vos données de jeu, incluant vos statistiques, jetez un œil au classement de vos amis, publiez des messages ou des dessins sur Miiverse, et plus encore.



- ◆ Dans la section Classements, vous pouvez consulter les statistiques de vos amis qui ont pratiqué des sports en utilisant la version sur disque du logiciel ou en achetant des tickets pour la version téléchargeable.

Paramètres

Les paramètres vous permettent, entre autres choses, de changer de club et de modifier votre préférence pour SpotPass.



Choisir un mode de jeu

Vous avez le choix entre trois modes de jeu.



Jeu en ligne 10

Affrontez d'autres membres de Wii Sports Club via Internet.

Jeu local 11

Jouez seul ou avec trois autres joueurs au maximum.

Entraînement 12

Visez les records et peaufinez vos techniques en jouant à des mini-jeux.

Si vous disposez de la version téléchargeable de Wii Sports Club, il vous faut acheter un ticket pour continuer à jouer une fois que la période d'évaluation gratuite de 24 heures est terminée.

- ◆ Acheter un ticket permet également aux autres utilisateurs de votre console Wii U de jouer à Wii Sports Club.
- ◆ Si vous disposez de la version sur disque du logiciel, vous pouvez pratiquer tous les sports sans acheter le moindre ticket.



Tickets (version téléchargeable)

Deux types de tickets sont disponibles.



Ticket 1 sport

Choisissez vos sports préférés ! L'achat d'un ticket 1 sport vous permet de jouer au(x) sport(s) correspondant(s) quand bon vous semble. Idéal pour les joueurs qui souhaitent profiter de leurs sports favoris à leur rythme.




Ticket 1 jour

Ce ticket vous donne accès à tous les sports pendant les 24 heures qui suivent l'achat. Idéal pour les soirées entre amis, ou pour ceux qui souhaitent s'adonner à plusieurs sports !



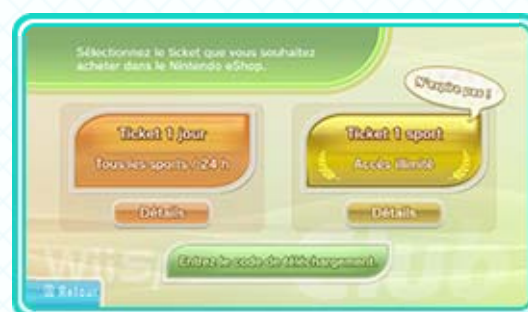
Comment acheter un ticket (version téléchargeable)

1. Dans le menu principal de la version téléchargeable, sélectionnez  ou




choisissez un sport auquel vous n'avez pas accès afin de passer à l'écran de sélection du ticket.

2. Choisissez ensuite un type de ticket pour démarrer le Nintendo eShop.



- ◆ Sélectionnez DÉTAILS pour lire la description de chaque type de ticket.

3. Consultez la section Acheter du contenu additionnel et des licences dans le mode d'emploi électronique du Nintendo eShop pour plus de détails.

- ◆ Pour ouvrir ce mode d'emploi électronique, sélectionnez MENU dans le Nintendo eShop, puis AIDE et MODE D'EMPLOI.
- ◆ Vous pouvez également accéder au Nintendo eShop en sélectionnant  dans le menu HOME.



Préparation d'une partie en ligne

Pour jouer en ligne, suivez les instructions ci-dessous.



1. Style de jeu

Vous pouvez modifier le style de jeu (gaucher, droitier, etc.) de votre Mii d'utilisateur. Pour cela,



sélectionnez **CHANGER LE STYLE DE JEU**. Pour continuer sans aucune modification, sélectionnez **OK**.

- ◆ Le joueur 1 est toujours représenté par le Mii d'utilisateur. Aucun autre Mii ne peut être choisi.
- ◆ Pour le tennis, vous pouvez jouer seul ou faire équipe avec un autre joueur.
- ◆ Pour le baseball et la boxe, vous pouvez choisir de faire apparaître dans la partie les autres Mii d'utilisateurs et les Mii favoris présents sur votre console.



2. Sélection d'un adversaire

Choisissez une catégorie d'adversaire.



N'importe qui

Affrontez des adversaires issus de tous les clubs.

- ◆ Des adversaires d'un niveau équivalent au vôtre sont sélectionnés automatiquement.

Amis

Jouez entre amis.

Sélectionnez ATTENDRE DES AMIS et attendez que vos amis vous rejoignent, ou rejoignez un ami déjà en attente d'adversaires.



Club

Sélectionnez le club que vous voulez affronter.



Votre club	Club auquel vous appartenez.
Facile	Club contre lequel votre club a un taux de victoires élevé.
Difficile	Club contre lequel votre club a un faible taux de victoires.
Rival du jour	Chaque jour, un club rival est choisi automatiquement.

3. Confirmation de votre Mii

Les Mii sélectionnés et leur style de jeu s'affichent ensuite.

Sélectionnez

COMMENCER pour rechercher des adversaires.



◆ Un jeu vous permettant de vous entraîner vous est proposé pendant le temps d'attente.

◆ Sélectionnez MODIFIER LES COMMENTAIRES si vous souhaitez choisir d'autres commentaires. 

4. Début d'une partie

Le jeu commence quand un adversaire a été trouvé. Lorsque vous jouez, faites attention aux personnes et aux objets alentour.



Résultats

Votre score et votre expérience sont affichés à la fin de chaque partie. Si vous avez bien joué, vous pouvez sélectionner NOTIFIER LE CLUB pour partager vos exploits sur Miiverse.

Expérience

Cette barre de progression témoigne de votre expérience. Plus votre score à un jeu est élevé, plus la barre progresse. Lorsqu'elle est remplie, vous montez d'un niveau.



◆ En cas de défaite et de score faible, vous perdez de l'expérience.



En sélectionnant un Mii, vous pouvez jouer en solo. Mais vous pouvez également jouer de 2 à 4 joueurs si la compétition vous titille.




Sélection des Mii

Sélectionnez un Mii depuis l'onglet CONSOLE Wii U ou l'onglet INVITÉS.



- ◆ Le Mii que vous choisissez pour un sport est automatiquement sélectionné lors de la partie suivante.

Objectifs

L'icône  apparaît notamment sur l'écran de sélection des jeux. Pointez cette icône et appuyez sur **A** pour afficher la liste des objectifs proposés. Donnez du piment à vos parties en essayant de tous les atteindre !



Sélectionnez un sport et un Mii, et améliorez vos performances grâce à l'un des trois entraînements proposés.



Médailles

Améliorez vos scores et remportez toutes les médailles !






Utilisez Miiverse pour envoyer des messages et recevoir des encouragements de la part des membres de votre club.

Introduction à Miiverse

Miiverse est un service en ligne pour Wii U où des joueurs de tous pays peuvent communiquer grâce à leur Mii. Avec Miiverse, vous pouvez partager vos expériences de jeu et vos impressions de plusieurs façons. Chaque jeu Wii U a sa communauté qui lui est propre, ce qui permet d'échanger avec d'autres joueurs et parler de votre jeu favori. Assurez-vous de respecter les consignes du code de conduite Miiverse lorsque vous publiez vos commentaires.



Commentaires

Au cours d'une partie en ligne, appuyer sur ,  ou  affiche un commentaire que vous avez préalablement défini.



Définir vos commentaires

Pour définir vos commentaires, sélectionnez **MODIFIER LES COMMENTAIRES** sur l'écran de confirmation de votre Mii avant une partie en ligne, ou sur le Wii U GamePad au cours d'une partie en ligne.

- ◆ Utilisez le Wii U GamePad pour définir vos commentaires.

1. Choisir l'emplacement d'un message

Sélectionnez l'emplacement auquel vous voulez assigner votre commentaire.



- ◆ Un message de salutation s'affiche une fois au début d'une partie en ligne.

2. Choisir un message

Sélectionnez dans la liste un commentaire préexistant ou touchez DE MIIVERSE pour en reprendre un que vous avez déjà publié dans Miiverse.



- ◆ Wii Sports Club vous propose plusieurs messages types prêts à l'emploi pour les catégories Salutations et Cris, ainsi que des messages propres à chaque sport.

Publier dans Miiverse

Depuis le menu principal, sélectionnez PROFIL ⇒ MESSAGES MIIVERSE ⇒ COMMENTAIRES. Les messages, qu'ils soient typographiés ou manuscrits, peuvent être utilisés lors d'une partie environ une heure après leur publication.

- ◆ Pour chaque sport, les 20 messages les plus récents sont sauvegardés et peuvent être utilisés comme commentaires.



En cas de baisse de régime lors d'une partie en jeu local, ou si au contraire vous



accomplissez des prouesses, vous pouvez recevoir des encouragements de la part de membres de votre club.

Envoyer des encouragements

Depuis le menu principal, sélectionnez PROFIL ⇒ MESSAGES MIIVERSE ⇒ ENCOURAGEMENTS.



Soyez le premier à atteindre un certain nombre de points pour remporter la partie.



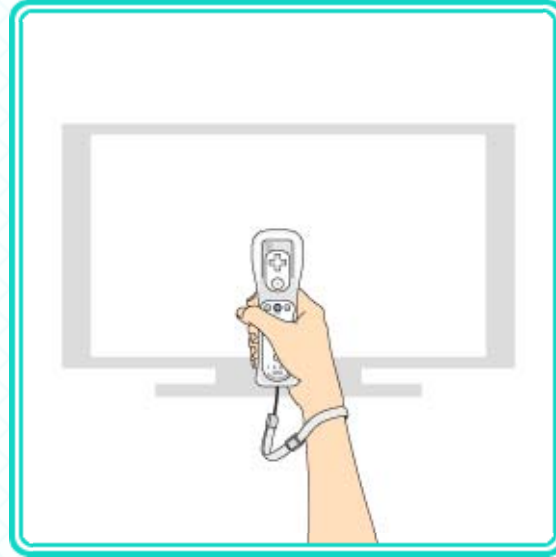
- ◆ Dans les matchs en un jeu, les règles du tie-break s'appliquent.

Règles du tie-break

Le premier qui atteint sept points remporte la partie. Le service change dans l'ordre indiqué ci-contre.



Tenez la télécommande Wii Plus comme si vous teniez une raquette de tennis, de la main gauche si vous êtes gaucher, de la main droite si vous êtes droitier.

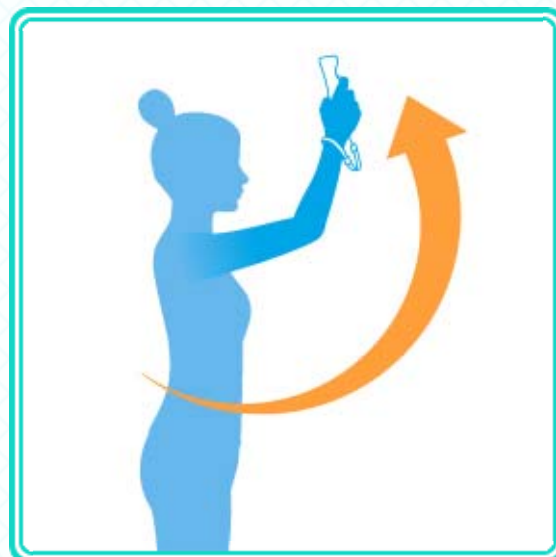


- ◆ Assurez-vous d'avoir bien attaché la dragonne à votre poignet à l'aide du guide et tenez fermement la télécommande Wii Plus.



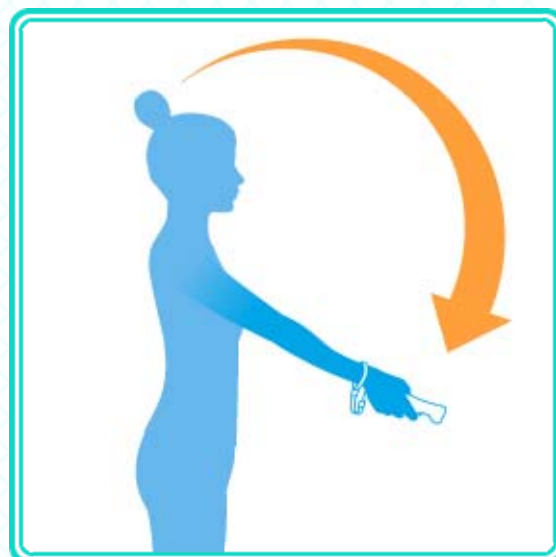
Service

1. Balancez la télécommande Wii Plus vers le haut pour lancer la balle.



- ◆ Vous pouvez aussi lancer la balle en appuyant sur (A).

2. Frappez la balle en balançant la télécommande Wii Plus vers le bas. Le tout est de frapper au bon moment !



Coups

Balancer doucement la télécommande Wii Plus

vers la gauche ou la droite pour effectuer un coup droit ou un revers.

Coup droit



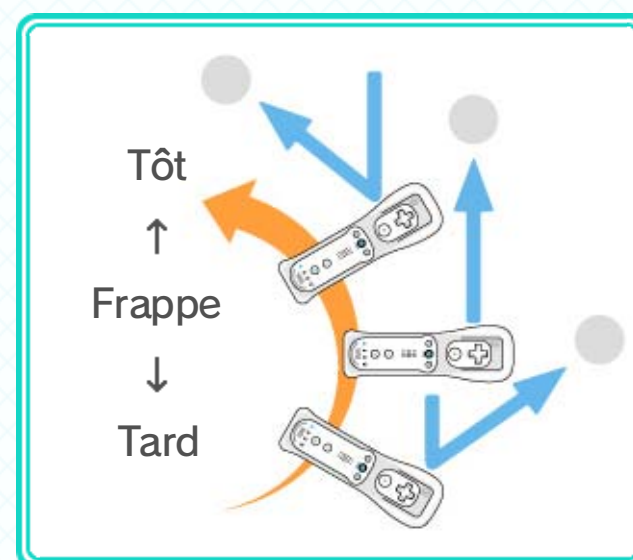
Revers




- ◆ Tournez votre poignet alors que vous frappez la balle pour donner un effet lifté ou slicé à votre coup.

Direction du coup

La direction dans laquelle partira votre balle dépend du moment de votre frappe.



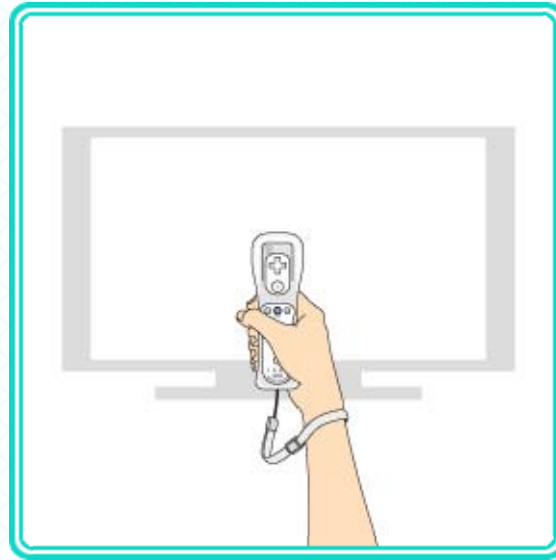
Corriger la position de la raquette

Si la position de votre raquette vous semble incorrecte, pointez l'écran avec la télécommande Wii Plus et appuyez sur  pour la recentrer.

Essayez d'atteindre le plus grand nombre de points possible en dix frames.



Tenez la télécommande Wii Plus de la main gauche si vous êtes gaucher, de la main droite si vous êtes droitier.



- ◆ Assurez-vous d'avoir bien attaché la dragonne à votre poignet à l'aide du guide et tenez fermement la télécommande Wii Plus.



Ajuster la position de départ et l'angle de lancer

Appuyez sur **A** pour passer de l'ajustement du positionnement de votre Mii au réglage de votre angle de lancer. Utilisez **+** pour faire les ajustements.



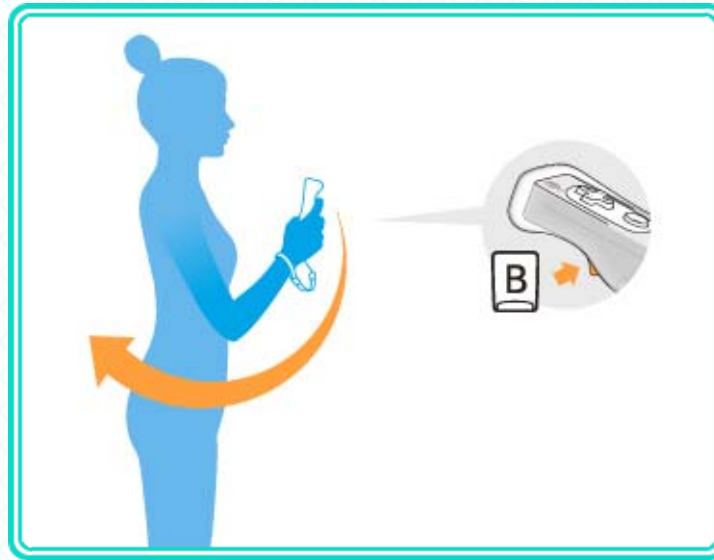
- ◆ Appuyez sur **+** pour avoir une meilleure vue sur les quilles afin d'ajuster au mieux votre position ou votre angle.



Lancer une boule

Si le mode de lancer Automatique a été sélectionné, lancez la boule comme indiqué :

1. Tenez la télécommande Wii Plus bien devant vous, puis amenez-la derrière vous tout en maintenant **B** enfoncé.



2. Toujours en maintenant **B** enfoncé, balancez la télécommande Wii Plus vers l'avant, comme vous le feriez avec une vraie boule de bowling.



- ◆ Ajoutez un effet à votre lancer en tournant votre poignet lors de votre élan.
- ◆ Si le mode de lancer Manuel a été sélectionné, relâchez **B** à la fin de votre élan pour lancer la boule.
- ◆ Tenez fermement la télécommande Wii Plus et veillez à ne pas la lâcher !

Essayez de mettre la balle dans chaque trou du parcours en frappant le moins de coups possible.



- ◆ Pour jouer au golf, vous devez disposer d'une télécommande Wii Plus et d'un Wii U GamePad.



Écran du golf



1 Direction et vitesse du vent

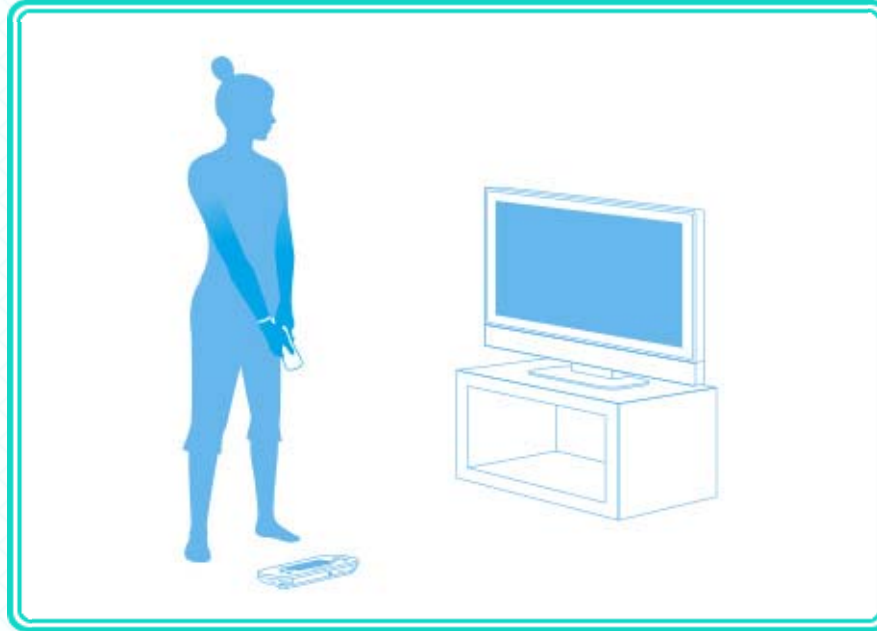
2 Carte

3 Trajectoire de la balle

Cette ligne est une estimation de la direction que la balle va suivre ainsi que de la distance qu'elle peut parcourir une fois frappée.

- ◆ La trajectoire de la balle dépend non seulement de la puissance du swing et de la rotation du poignet, mais aussi de la direction et de la vitesse du vent.

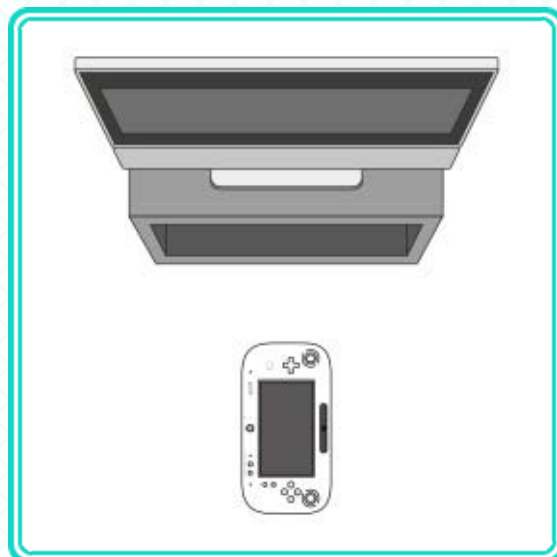
Posez le Wii U GamePad sur le sol et tenez la télécommande Wii Plus comme s'il s'agissait d'un club de golf.



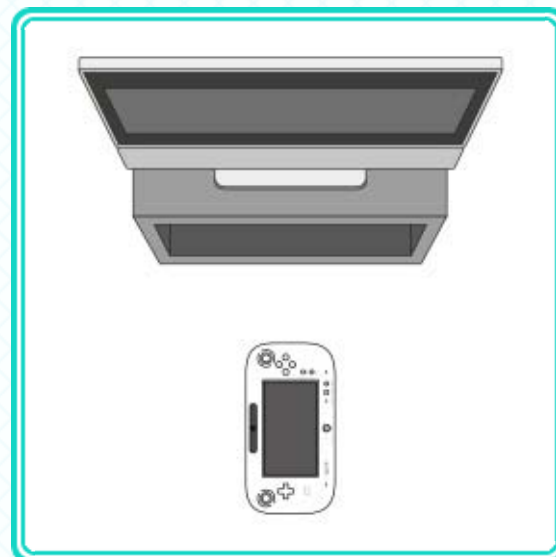
- ◆ Assurez-vous d'avoir bien attaché la dragonne à votre poignet à l'aide du guide et tenez fermement la télécommande Wii Plus.
- ◆ Placez le Wii U GamePad sur une surface plane et dans un environnement bien dégagé. Débranchez le bloc d'alimentation Wii U GamePad afin d'éviter de vous prendre les mains ou les pieds dans le câble. Heurter ou marcher sur le GamePad peut occasionner des blessures corporelles ou des dommages matériels, aussi soyez particulièrement vigilant.

Position du GamePad

Positionnez le GamePad comme indiqué ci-dessous pour une meilleure expérience de jeu.



Droitier





Gaucher

Assurez-vous d'avoir posé le GamePad à une distance d'au moins un mètre du téléviseur.



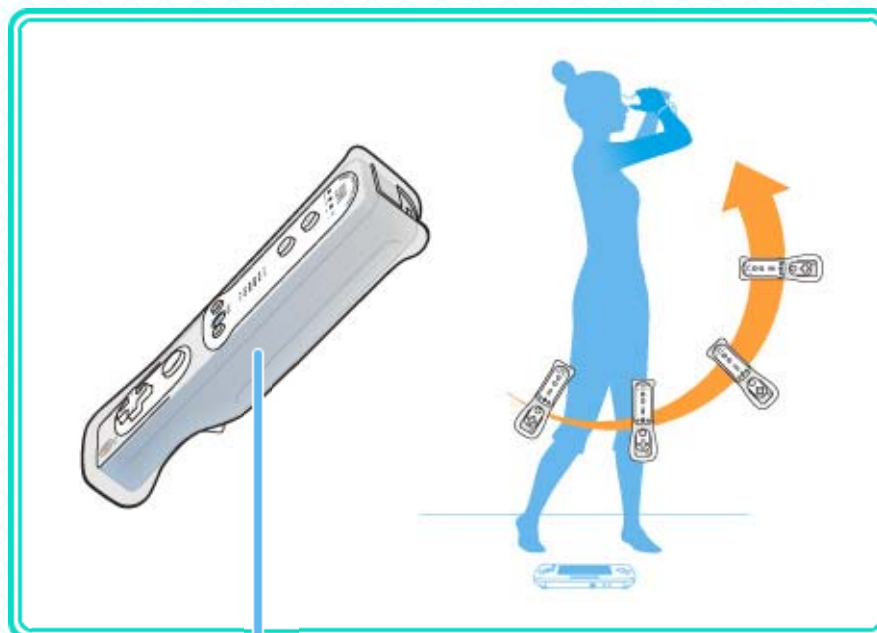
Changement de club ou de direction

Sélectionnez un autre club en appuyant sur , et ajustez la direction de votre frappe en appuyant sur .



Swings d'essai

Avant de frapper la balle, effectuez quelques mouvements de club afin de bien ajuster votre swing.



Imaginez que vous frappez la balle avec la tranche de votre télécommande Wii Plus.

Jauge de swing

La jauge de swing sur l'écran du GamePad indique la force de votre frappe et la



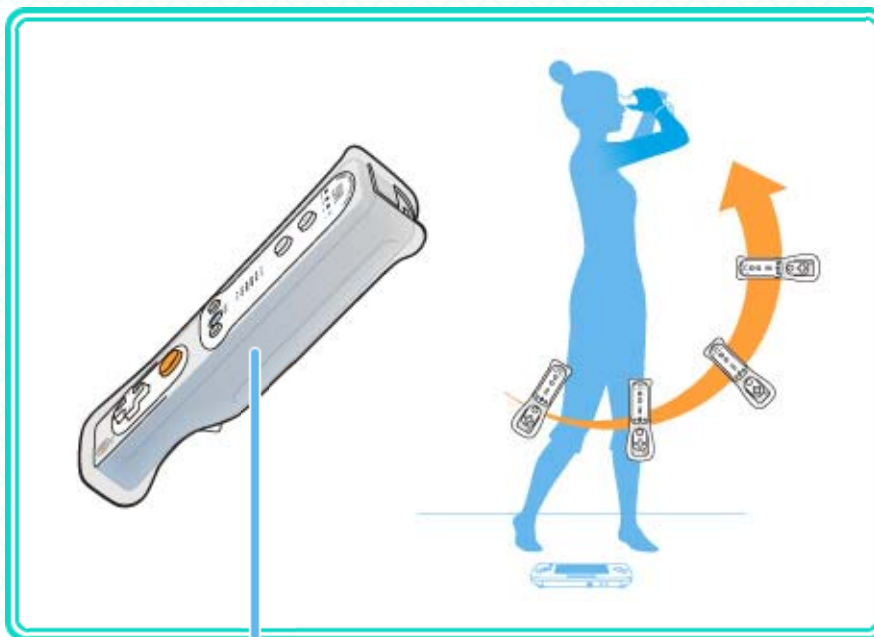
rotation de votre poignet. Vous parviendrez à mieux contrôler la trajectoire si vous vous exercez à frapper la balle en gardant un œil sur cette jauge.

- ◆ Le mouvement de votre poignet au cours de la frappe modifie l'effet que vous donnez à la balle. Le point d'impact du club sur la balle est indiqué en rouge.
- ◆ Frapper d'un coup sec, en arrêtant votre mouvement en plein swing juste après l'impact, donne à la balle un effet rétro.
- ◆ Ne frappez pas trop fort, ou vous risquez de perdre le contrôle de la balle.



Frappe de balle

Pour frapper la balle, maintenez **A** enfoncé et balancez la télécommande Wii Plus comme indiqué ci-dessous.

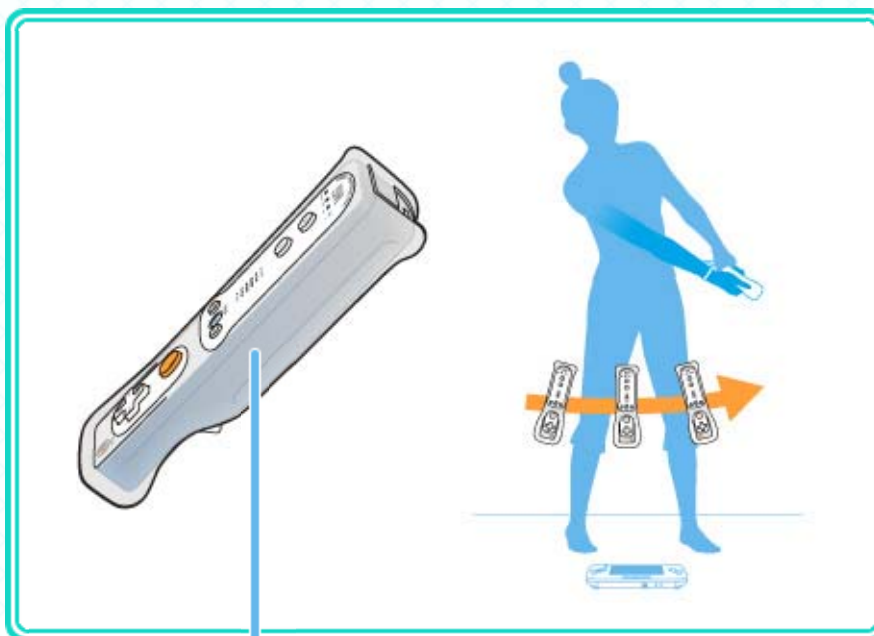


Imaginez que vous frappez la balle avec la tranche de votre télécommande Wii Plus.



Sur le green

Sur le green, servez-vous du putter pour envoyer la balle dans le trou. Maintenez **A** enfoncé et balancez la télécommande Wii Plus comme indiqué ci-dessous.



Imaginez que vous frappez la balle avec la tranche de votre télécommande Wii Plus.




Visualisation du green

Appuyez sur ① pour visualiser le relief du green.

Appuyez sur ② pour zoomer sur votre Mii et sur la balle. Utile, quand on est près du but !



Repositionnement du club

Si votre club vous semble ne pas être correctement aligné, repositionnez-le en pointant le GamePad avec la télécommande Wii Plus et en appuyant sur .

Deux équipes s'affrontent tour à tour en attaque et en défense. L'équipe qui a marqué le plus de points après trois manches l'emporte.



- ◆ Si une équipe en vient à mener avec au moins cinq points d'avance à la fin d'une manche, elle gagne automatiquement la partie, conformément à la règle mercy.



Écran du baseball

- ◆ Voici l'écran que vous voyez lorsque vous êtes à la batte.



1 Compteurs

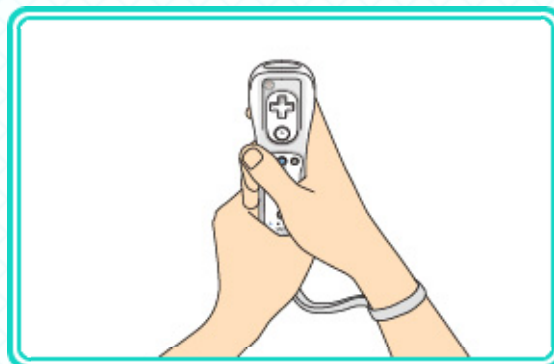
2 Manche et score actuels

Utilisez la télécommande Wii Plus lorsque vous êtes à la batte et le Wii U GamePad quand vous devez lancer la balle.



En attaque

À la batte, tenez la télécommande Wii Plus à la verticale, de manière à ce que **A** soit face à vous.



- ◆ Assurez-vous d'avoir bien attaché la dragonne pour télécommande Wii à votre poignet à l'aide du guide.



Comment frapper

Tenez la télécommande Wii Plus comme une batte de baseball et effectuez un léger swing.



Réinitialiser la position de la batte

Si l'inclinaison de la batte à l'écran ne semble pas correspondre à la manière dont vous tenez la télécommande Wii Plus, appuyez sur **+** pour réinitialiser la position de la batte.



En défense

Tenez le GamePad comme indiqué dans l'illustration ci-contre lorsque vous lancez ou essayez d'attraper la balle.



Comment lancer la balle

Appuyez simultanément sur **ZL** et **ZR** pour vous préparer à lancer la balle.

1. Déplacez le GamePad pour viser et appuyez sur **A**, **B**, **X** ou **Y** en fonction du type de lancer désiré.



◆ Appuyez sur **X** pour une balle rapide, **Y** pour une balle courbe, **A** pour une balle tordue, et **B** pour une balle fronde. Si vous êtes gaucher, les types de balle correspondant à **Y** et **A** sont inversés.

2. Maintenez le bouton enfoncé pour remplir la jauge de puissance et relâchez-le pour lancer la balle. Relâchez le bouton au moment où la jauge est pleine pour effectuer un lancer surpuissant.





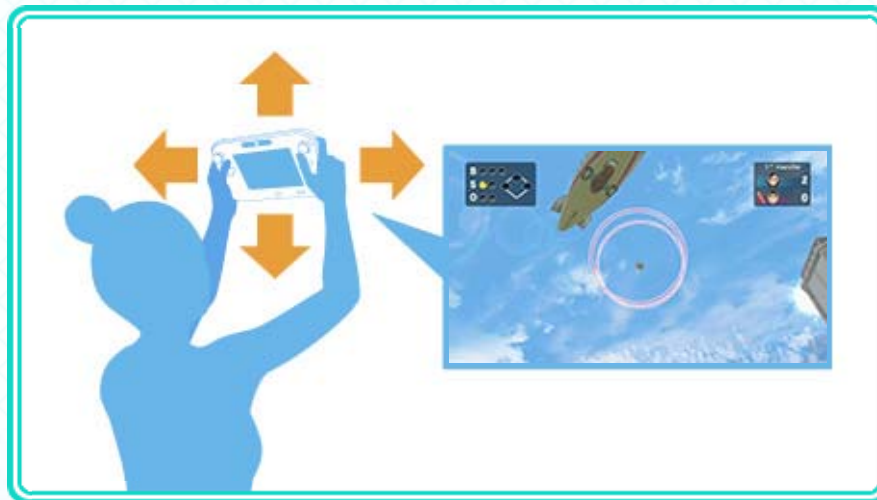
◆ Si vous maintenez le bouton enfoncé trop longtemps, la jauge de puissance se vide après s'être remplie.

Se repositionner

Si vous éprouvez des difficultés à viser, appuyez simultanément sur **ZL** et **ZR** sur le GamePad pour vous repositionner.

Comment attraper la balle

Si le batteur renvoie une chandelle, vous obtenez une occasion de l'éliminer. Déplacez alors le GamePad afin de faire se superposer le cercle représentant votre gant  et celui représentant la balle  le plus longtemps possible pour attraper cette dernière.



Chaque match consiste en un maximum de trois rounds.



- ◆ Si les deux boxeurs sont encore debout à l'issue des trois rounds, les juges décident du vainqueur.



Écran de la boxe

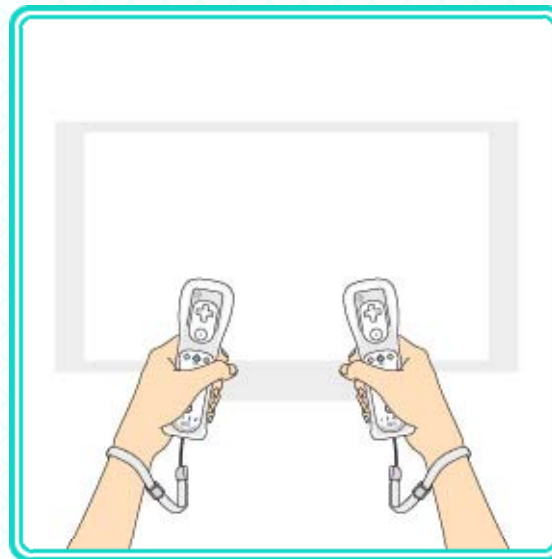


1 Endurance

Votre endurance diminue au fil des coups reçus. Une fois celle-ci épuisée, vous êtes knock-down.

2 Round actuel et temps restant

Pour pratiquer ce sport, l'idéal est d'utiliser deux télécommandes Wii Plus. Tenez celles-ci devant vous de sorte que les boutons **A** soient face à vous.

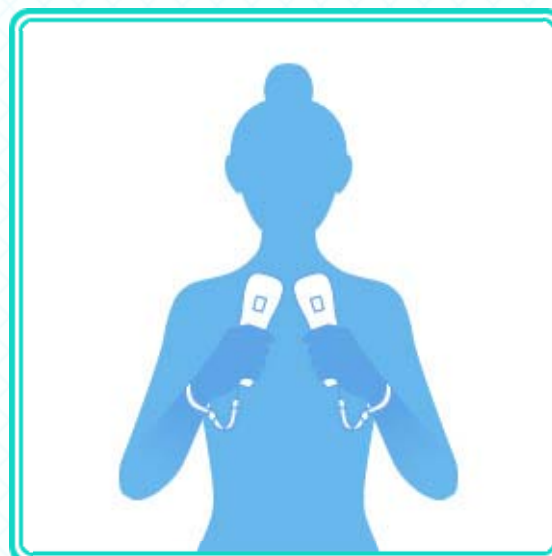


◆ Il est également possible de jouer en utilisant une seule télécommande Wii Plus par joueur.



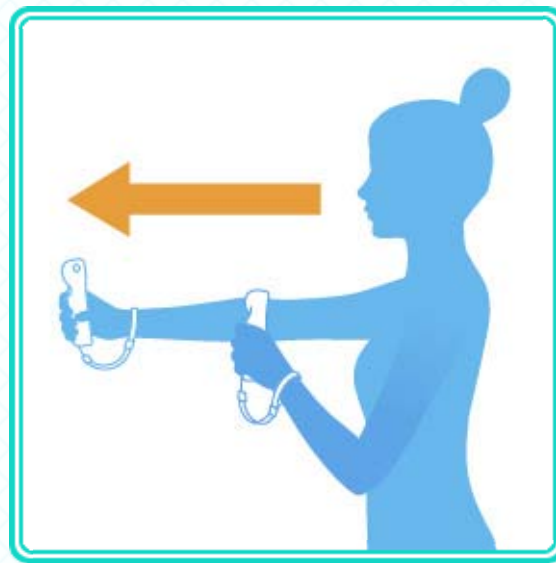
Comment positionner les gants

Tenez les télécommandes Wii Plus de sorte à former un « V » inversé, puis déplacez ces dernières pour que vos gants suivent le même mouvement.



Comment donner des coups

Tout en tenant une télécommande Wii Plus, donnez un petit coup vers l'avant pour effectuer une frappe. Les coups donnés depuis une position haute produisent



des frappes au visage alors que ceux donnés depuis une position basse se traduisent par des frappes au corps.

- ◆ Lorsque vous jouez avec une seule télécommande Wii Plus, maintenez **(A)** enfoncé pour figer la posture de votre Mii. Cela vous permet notamment d'asséner vos coups avec plus de précision.

Types de coups

Pour effectuer un direct, tendez une main vers l'avant. On parle de « cross » pour qualifier un direct porté avec la main dominante, et de « jab » pour un direct porté avec l'autre main. Pour donner un uppercut, baissez votre main puis remontez-la rapidement. Enfin, pour asséner un crochet, décrivez un arc de cercle horizontal avec votre main.

Particularités des différents coups

Chaque type de coup dispose de ses spécificités : le jab est particulièrement rapide alors que le cross est plus puissant, par exemple. Uppercuts et crochets possèdent également des caractéristiques propres, alors tâchez de choisir vos coups en fonction de la situation.

- ◆ La puissance d'une frappe dépend du type de coup porté et n'est en aucun cas influencée par la vitesse avec laquelle vous déplacez la télécommande Wii Plus.



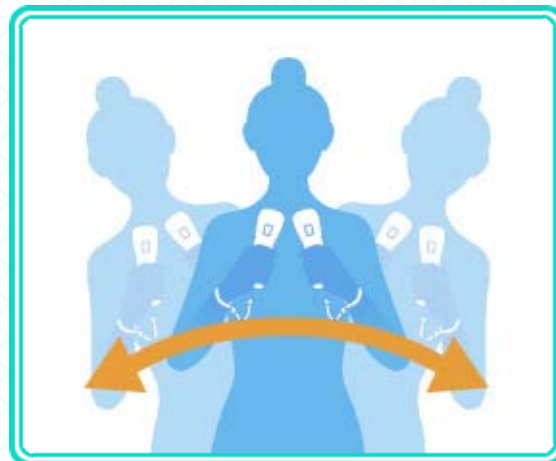
Comment se protéger

Positionnez vos gants devant vous pour bloquer les coups adverses.




Comment esquiver

Pour éviter les coups adverses, penchez-vous vers l'avant, vers l'arrière, sur la droite ou sur la gauche tout en maintenant votre garde. Votre Mii reproduira vos mouvements à l'écran.



Réinitialiser la position des gants

Si la position des gants à l'écran ne semble pas correspondre à celle de vos mains, tenez les télécommandes Wii Plus de sorte à former un « V » inversé et appuyez sur  pour réinitialiser la position des gants.



Généralités

Q Est-il possible d'utiliser une télécommande Wii à la place d'une télécommande Wii Plus ?

R Il est possible de jouer à Wii Sports Club avec une télécommande Wii à condition d'y connecter l'accessoire Wii MotionPlus.

Q Ai-je besoin d'un capteur ?

R Il n'est pas nécessaire d'utiliser un capteur pour jouer à Wii Sports Club, mais cela peut améliorer la qualité de votre expérience de jeu :

- la télécommande Wii Plus peut être utilisée pour pointer les icônes sur l'écran ;
- lors d'une partie de tennis, l'alignement de la télécommande Wii Plus et de la raquette sera plus stable.

Pour une meilleure jouabilité, nous vous recommandons d'utiliser un capteur.

Q J'ai essayé de commencer une partie, mais l'icône du sport que j'ai choisi est grisée et je ne peux pas la sélectionner. Pourquoi ?







R Il est nécessaire d'acheter un ticket pour jouer aux sports proposés dans la version téléchargeable de Wii Sports Club. Des tickets 1 jour d'une validité de 24 heures ainsi que des tickets 1 sport d'une validité permanente sont disponibles à la vente dans le Nintendo eShop. Les tickets 1 jour étant valides pour une période limitée de 24 heures, il vous faudra acheter un autre ticket si vous voulez continuer à jouer une fois cette période écoulée. Si vous possédez un ticket valide et que l'icône est grisée malgré tout, la raison peut être l'une des suivantes :

- les interactions en ligne dans les jeux sont restreintes par le contrôle parental ;
- il y a un problème avec la connexion Internet.

Q Puis-je rejoindre le club de mon choix ?

R Oui ! Vous pouvez choisir le club qui vous plaît. Il n'est pas nécessaire de sélectionner le club de la région dans laquelle vous vivez. Il vous est même possible de changer de club si vous le souhaitez, mais notez que vous ne pouvez changer de club qu'une fois par tranche de 24 heures.

Q Quand je joue, j'ai l'impression que la manière dont je tiens la télécommande Wii Plus ou le Wii U GamePad n'est pas fidèlement reproduite à l'écran. Que dois-je faire ?

- R** Utilisez les techniques suivantes pour remédier au problème :
- Tennis : pointez l'écran du téléviseur avec la télécommande Wii Plus et appuyez sur  ;
 - Golf : pointez l'écran du GamePad avec la télécommande Wii Plus et appuyez sur  ;
 - Baseball : tenez la télécommande Wii Plus en position et appuyez sur  / tenez le GamePad en position et appuyez simultanément sur  et  ;
 - Boxe : tenez la ou les télécommandes Wii Plus en position et appuyez sur .



Tickets (version téléchargeable uniquement)

- Q** Ai-je besoin d'un ticket pour jouer à la version sur disque du logiciel ?
- R** Non. Dans la version sur disque, tous les sports sont disponibles sans qu'il soit nécessaire d'acheter de ticket.
- Q** Quelle est la différence entre un ticket 1 jour et un ticket 1 sport ?
- R** Vous devez acheter un ticket pour jouer à Wii Sports Club. Le ticket 1 jour vous donne accès à tous les sports disponibles pendant une période limitée de 24 heures. Le ticket 1 sport vous donne un accès illimité au(x) sport(s) de votre choix.

Q J'ai acheté un ticket et maintenant je veux déplacer ma console Wii U vers un lieu qui ne permet pas une connexion à Internet. Est-il quand même possible de jouer à Wii Sports Club sans connexion Internet ?

R Si vous avez acheté un ticket 1 sport, vous pouvez accéder aux modes Jeu local et Entraînement du ou des sports correspondants, et ce, sans même être connecté à Internet. En revanche, si vous avez acheté un ticket 1 jour, une connexion Internet est requise pour jouer.

Q Chaque utilisateur doit-il acheter un ticket pour pouvoir jouer ?

R Non. Le système de tickets permet à tous les utilisateurs d'une même console Wii U de jouer librement. Il suffit qu'un seul utilisateur achète un ticket pour que tous puissent en profiter.

Q Les utilisateurs qui se partagent un ticket peuvent-ils jouer même s'ils ne possèdent pas d'identifiant Nintendo Network™ ?

R Cela dépend du type de ticket. Si vous utilisez un ticket 1 jour, les utilisateurs qui désirent jouer doivent avoir un identifiant Nintendo Network qui leur est associé, et ils doivent avoir effectué la configuration initiale du Nintendo eShop. L'utilisation d'un ticket 1 sport, en revanche, permet aux joueurs qui ne possèdent pas d'identifiant Nintendo Network de jouer au(x) sport(s) correspondant(s) en modes Jeu local et Entraînement.

Q À quel moment un ticket 1 jour est-il activé ?

R Un ticket 1 jour est activé au moment où vous l'achetez dans le Nintendo eShop et entame alors sa période de validité de 24 heures.

Q Puis-je fractionner le temps de validité d'un ticket 1 jour en plusieurs périodes pour pouvoir jouer quand je le souhaite ?

R Non, cela n'est pas possible.

Q Est-il possible d'obtenir un remboursement ? Par exemple, est-il possible d'être remboursé de mon ticket 1 sport et d'acheter un ticket 1 jour à la place ?

R Malheureusement non, les tickets ne sont pas remboursables.



Parties en ligne

Q J'ai essayé de faire une partie en ligne, mais le jeu n'a pas voulu démarrer. Pourquoi ?


R Une partie en ligne ne peut commencer que si un adversaire est trouvé. Sélectionner N'IMPORTE QUI lors du choix d'un adversaire permet d'augmenter ses chances d'en trouver un.

Q Lorsque je joue en ligne, parfois les Mii ou la balle se déplacent très lentement. Quel est le problème ?

R Cela peut être causé par une connexion de faible qualité, probablement due au fait que votre adversaire habite loin de chez vous. Des barres de réception du signal apparaissent en bas à droite de l'écran lorsque vous jouez en ligne, ce qui vous permet de vérifier la qualité

de la connexion.

Q Pendant une partie en ligne, mon adversaire a fait s'afficher un message qui ressemblait à un message Miiverse. De quoi s'agit-il et puis-je le faire moi aussi ?

R Il s'agissait d'un commentaire. Wii Sports Club vous permet en effet d'afficher vos messages Miiverse au cours des parties en ligne. Afin d'utiliser cette fonction, vous devez d'abord publier un commentaire dans Miiverse. Pour en apprendre davantage sur les commentaires, consultez la section Fonctions Miiverse  de ce mode d'emploi.

Q Je n'arrive pas à trouver les commentaires que j'ai publiés dans Miiverse. Que se passe-t-il ?

R Ce peut être dû à l'une des raisons suivantes :

- cela fait moins d'une heure que vous avez publié votre commentaire ;
- vous avez publié plusieurs nouveaux commentaires et celui que vous cherchez a été retiré de vos 20 messages les plus récents ;
- vous avez effacé vos données de sauvegarde après avoir publié vos commentaires ;
- votre commentaire a été jugé inapproprié par un administrateur Miiverse et a été retiré.

Q J'ai joué en ligne avec un utilisateur qui a fait de l'antijeu ou qui m'a mis mal à l'aise. Que puis-je faire ?

R Dans la liste d'amis accessible depuis le menu HOME, sélectionnez PARTENAIRES DE JEU. Vous trouverez alors une liste de tous les utilisateurs avec lesquels vous avez joué. Sélectionnez l'utilisateur en question et touchez BLOQUER afin de ne plus le rencontrer.

Q J'ai vu un message inapproprié dans Miiverse. Que dois-je faire ?

R Si vous voyez un message inapproprié, vous pouvez avertir un administrateur Miiverse grâce à la fonction de signalement de Miiverse. Sélectionnez le message pour ouvrir l'écran de détails du message, à partir duquel l'infraction peut être signalée.

Q Puis-je faire équipe avec un ami en ligne lorsque je joue au tennis ?

R Non, vous ne pouvez faire équipe qu'avec un joueur présent à vos côtés.

Q J'ai essayé de jouer un match de tennis en ligne contre un ami, mais je n'ai pas réussi à voir ce dernier. Il était pourtant bien en ligne lui aussi et en attente d'amis... Que s'est-il passé ?

R Il n'est pas possible de faire se rencontrer deux joueurs ayant chacun opté pour un mode de jeu différent. Par exemple, si vous sélectionnez 1 JOUEUR alors que votre ami choisit ÉQUIPE DE 2 JOUEURS, vous ne pourrez pas jouer ensemble. Assurez-vous de choisir tous les deux le même mode de jeu.



Entraînements

Q Quand j'essaie de participer à un entraînement de boxe, seul le mode une main est disponible alors que je dispose de deux télécommandes Wii Plus. Que dois-je faire pour avoir accès au mode deux mains ?

R Après avoir sélectionné l'entraînement désiré, assurez-vous que les deux télécommandes Wii Plus sont connectées avant de choisir le nombre de joueurs. Si une seule télécommande Wii Plus est connectée lors de cette dernière étape, vous ne pourrez jouer qu'en mode une main une fois le nombre de joueurs choisi.



Infos sur les clubs / Profil

Q Sous Données de jeu, dans Profil, je ne vois pas les statistiques de mon Mii. Pourquoi ?

R Cet écran affiche les statistiques du Mii d'utilisateur actuellement sélectionné. Si vous désirez voir les statistiques d'un autre Mii d'utilisateur, accédez au menu Wii U, changez de Mii d'utilisateur et redémarrez Wii Sports Club.

Q À quelle fréquence le graphique représentant le classement dans la section Profil est-il mis à jour ?

R Les données du classement sont mises à jour toutes les 24 heures.

Q J'ai reçu le message d'erreur suivant : « Les données n'ont pas pu être obtenues. » De quelles données s'agit-il ?

R Il s'agit entre autres des messages Miiverse ou du contenu envoyé via SpotPass. Ce message peut aussi s'afficher si les données d'informations sur les clubs ou du profil ne peuvent pas être mises à jour.



Données de sauvegarde

Q Est-il possible d'effacer des données (les statistiques, par exemple) d'un Mii en particulier ?

R Non, il n'est pas possible d'effacer les données de sauvegarde sur une base individuelle.

Q J'ai changé de Mii d'utilisateur via les paramètres de l'utilisateur accessibles depuis le menu Wii U. Que va-t-il arriver à mes données ?

R Wii Sports Club intégrera les données de votre nouveau Mii d'utilisateur qui remplaceront celles de votre ancien Mii. Vous devrez choisir un club pour votre nouveau Mii d'utilisateur. Les données du Mii d'utilisateur d'origine ne seront pas perdues et resteront associées à ce Mii d'utilisateur.

IMPORTANT : ce logiciel, son mode d'emploi et toute documentation l'accompagnant sont protégés par le code de la propriété intellectuelle. Toute copie et/ou distribution non autorisée de ce logiciel peut donner lieu à des poursuites pénales et/ou civiles.

L'utilisation d'un appareil ou d'un logiciel non autorisés permettant des modifications techniques de la console Wii U ou de ses logiciels pourrait rendre ce logiciel inutilisable. Une mise à jour de la console peut être nécessaire pour utiliser ce logiciel.

Ne peut être utilisé qu'avec la version européenne ou australienne de la console Wii U.

©2013-2014 Nintendo Co., Ltd.

Les marques appartiennent à leurs propriétaires respectifs. Wii U est une marque de Nintendo.

Assistance

Pour plus d'informations sur ce logiciel, visitez le site Nintendo :

www.nintendo.com

Pour obtenir de l'aide technique, consultez le mode d'emploi de votre console Wii U ou visitez le site :

support.nintendo.com