

Wii Sports Club

1 Wichtige Informationen

Einstellungen

2 Controller

3 Online-Funktionen

4 Altersbeschränkungen

Vor dem Spiel

5 Über Wii Sports Club

6 Speicherdaten

7 Steuerung

8 Spielbeginn

9 Lizenzen erwerben (Downloadversion)

Spielmodi

10 In Online-Spielen antreten

11 Lokal spielen

12 Training

Miiverse

13 Miiverse-Funktionen

Tennis

14 Tennis spielen

15 Steuerung (Tennis)

Bowling

16 Bowling spielen

17 Steuerung (Bowling)

Golf

18 Golf spielen

19 Steuerung (Golf)

Baseball

20 Baseball spielen

21 Steuerung (Baseball)

Boxen

22 Boxen spielen

23 | Steuerung (Boxen)

Fragen und Antworten

24 | Fragen und Antworten

Produktinformationen

25 | Copyright-Hinweise

26 | Serviceinformationen

Wir freuen uns, dass du dich für Wii Sports™ Club für Wii U™ entschieden hast.

Diese Software funktioniert ausschließlich mit der europäischen oder australischen Version der Wii U-Konsole.

Bitte lies vor der Verwendung dieser Software diese Bedienungsanleitung und folge ihren Anweisungen. Sollte diese Software von Kindern genutzt werden, muss ihnen diese Bedienungsanleitung von einem Erwachsenen vorgelesen und erklärt werden.

Bitte lies vor Verwendung der Software die  Gesundheits- und Sicherheitsinformationen im Wii U-Menü. Darin sind wichtige Informationen enthalten, die ein positives Erleben dieser Software gewährleisten.

Sprachauswahl

Grundsätzlich wird für diese Software die Spracheinstellung der Konsole übernommen. Diese Software verfügt über acht verschiedene Sprachen: Englisch, Deutsch, Französisch, Spanisch, Italienisch, Niederländisch, Portugiesisch und Russisch.

Die für die Software verwendete Sprache kann durch Änderung der Spracheinstellung der Konsole gewechselt werden. Die Spracheinstellung der Konsole kann direkt in den  Systemeinstellungen geändert werden.

Alterseinstufungen

Um weitere Informationen zu den Alterseinstufungen für diese sowie andere Software zu erhalten, besuche bitte die Website der für deine Region zuständigen Stelle für Alterseinstufungen.

PEGI (Europa):

www.pegi.info

USK (Deutschland):

www.usk.de

Classification Operations Branch (Australien):

www.classification.gov.au

OFLC (Neuseeland):

www.censorship.govt.nz

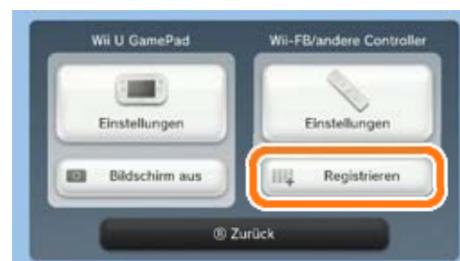
Du benötigst eine an der Konsole registrierte Wii-Fernbedienung Plus, um diese Software verwenden zu können. In einigen Menüs und Sportarten wird auch das Wii U GamePad verwendet.



- ◆ Bis zu vier Spieler können gemeinsam spielen. Die Anzahl der benötigten Controller hängt von der jeweiligen Sportart ab.
- ◆ Es kann jeweils nur ein Wii U GamePad mit dieser Software verwendet werden.
- ◆ Anstatt einer Wii-Fernbedienung Plus kann auch eine Wii-Fernbedienung mit angeschlossenem Wii MotionPlus™-Zubehör verwendet werden.

Controller registrieren

Öffne das HOME-Menü und wähle **CONTROLLER-EINSTELLUNGEN** ⇒



REGISTRIEREN. Befolge die Anweisungen auf dem Bildschirm, um deinen Controller zu registrieren.

Stelle eine Verbindung zum Internet her, um folgende Funktionen zu nutzen:

Spieler in deiner Region herausfordern

Tritt online gegen andere Wii Sports Club-Mitglieder an.  10

Im Miiverse posten

Teile deine Sporterlebnisse mit der Miiverse™-Community und poste Nachrichten, die du in Online-Spielen anzeigen lassen kannst.  13

Statistiken ansehen

Sieh dir den Status deines Clubs, Spielerstatistiken für alle Clubs sowie die Platzierungen deiner Freunde an.  8

Daten über SpotPass senden und empfangen

Erhalte Mitteilungen über Wii Sports Club (einschließlich Marketing- und Werbeinhalten), Bestenlisten und andere Informationen.

Lizenzen erwerben (nur für die Downloadversion)

In der Downloadversion kannst du nach Ablauf deiner kostenlosen Probelizenz weiterspielen, indem du Lizenzen erwirbst.  9

◆ Weitere Informationen darüber, wie du deine Wii U-Konsole mit dem Internet verbindest, findest du in der Wii U-Schnellstartanleitung sowie unter INTERNET in den  Systemeinstellungen.

- ◆ Bevor du im Miiverse posten kannst, musst du eine Internetverbindung herstellen und das Miiverse einrichten. Öffne dafür das Wii U-Menü und starte das  Miiverse.
- ◆ Bitte lies den Abschnitt „Miiverse“ in der elektronischen Wii U-Bedienungsanleitung, um weitere Informationen zu erhalten. Die elektronische Wii U-Bedienungsanleitung kannst du ansehen, indem du  drückst, während du dich im Wii U-Menü befindest, und dann im dadurch aufgerufenen HOME-Menü  auswählst.

Eltern bzw. Erziehungsberechtigte können bestimmte Funktionen der Wii U-Konsole in den  Altersbeschränkungen im Wii U-Menü sperren. Die folgenden Funktionen können gesperrt werden:

Name	Erklärung
Online-Interaktion in Spielen	Sperrt Kommunikationsfunktionen wie Online-Spiel, Miiverse  , die Anzeige von Club-Informationen und den Empfang von Daten über SpotPass™.
Wii U-Shop-Services	Sperrt den Erwerb von Lizenzen. 
Miiverse	Sperrt das Posten bzw. das Ansehen von Beiträgen im Miiverse. Es kann entweder nur das Posten oder sowohl das Posten als auch das Ansehen gesperrt werden.



In Wii Sports Club kannst du Sportarten durch realistische, intuitive Bewegungen mit der Wii-Fernbedienung Plus und dem Wii U GamePad spielen. Wenn du die Konsole mit dem Internet verbindest, kannst du gegen andere Spieler aus deiner Region antreten und sogar während des Spiels Nachrichten senden und empfangen! Hier findest du Informationen über die Unterschiede zwischen der Disc-Version und der Downloadversion.



Disc-Version

Spiele alle Sportarten ohne Einschränkungen.



Downloadversion

Wenn du zum ersten Mal spielst, erhältst du eine kostenlose Probelizenz, mit der du alle verfügbaren Sportarten 24 Stunden lang spielen kannst. Nach Ablauf der 24 Stunden musst du zum Weiterspielen eine Lizenz erwerben.

Kostenlose Probelizenz

- Für die Aktivierung der kostenlosen Probelizenz benötigst du eine Internetverbindung.
- Während der Laufzeit der kostenlosen Probelizenz werden bestimmte Daten wie z. B. Club-Infos  und Statistiken für die Bestenlisten nicht aufgezeichnet.
- Falls Online-Interaktion in Spielen in den Altersbeschränkungen im Wii U-Menü gesperrt wurde, kann die kostenlose Probelizenz nicht aktiviert werden.



Speichern

An bestimmten Punkten, wie etwa nach einem Spiel, wird automatisch gespeichert. Spieldaten wie dein Niveau und andere Statistiken werden zusammen mit deinem ausgewählten Mii™ gespeichert.

- ◆ Für die Disc-Version und die Downloadversion werden dieselben Speicherdaten verwendet.



Ausnahmen

Niveau und Statistik werden in den folgenden Situationen nicht gespeichert:

- Wenn du mit einem Gast-Mii spielst 
- Wenn du Tennis im Team mit einem weiteren Mii spielst



Daten übertragen

Du kannst dein Niveau und deine Statistiken auf ein anderes Mii übertragen, indem du im Hauptmenü  OPTIONEN ⇒ SPIELERLISTE BEARBEITEN wählst.

- ◆ Selbst wenn du ein Mii im Mii-Maker löschst oder es aus den Favoriten entfernst, kannst du seine Spieldaten immer noch auf ein anderes Mii übertragen.
- ◆ Die Spieldaten deines Nutzer-Mii-Charakters können nicht auf ein anderes Mii übertragen werden.



Speicherdaten löschen

Speicherdaten kannst du löschen, indem du im Wii U-Menü die Systemeinstellungen öffnest und dann DATENVERWALTUNG wählst.



Steuerung im Menü

Bediene Menüs mit der senkrecht gehaltenen Wii-Fernbedienung Plus. Bei einigen Menüs wird der Wii U GamePad-Touchscreen für die Steuerung verwendet.

Steuerung mit der



Wii-Fernbedienung Plus

Menüoption auswählen	+
Bestätigen	A
Zurück	B

- ◆ Du kannst Menüoptionen auch auswählen, indem du mit der Wii-Fernbedienung Plus darauf zeigst.
- ◆ Meistens wird die für den ersten Spieler registrierte Wii-Fernbedienung Plus zur Menüsteuerung verwendet.



Steuerung im Spiel

Manche Spiele werden gesteuert, indem du die Wii-Fernbedienung Plus schwenkst oder das GamePad bewegst. Achte dabei auf Personen und Objekte in deiner Umgebung.

Pausenmenü

Während eines lokalen Spiels  oder im Trainingsmodus  kannst du das



Pausenmenü öffnen, indem du ⊕ drückst. Im Pausenmenü kannst du auch deine Wii-Fernbedienung Plus kalibrieren.



Vor dem Spiel

Lege zuerst die SpotPass-Einstellungen fest und wähle einen Club. Danach wird das Hauptmenü geöffnet.

- ◆ Du kannst deinen Club nur ein Mal innerhalb von 24 Stunden wechseln.

Clubs

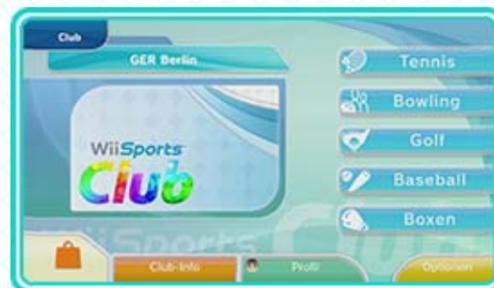
Du kannst aus verschiedenen Clubs wählen, die Gebiete in deiner Region repräsentieren. Wenn du einen Club gewählt hast, kannst du als Clubmitglied in Online-Spielen antreten und andere Mitglieder anfeuern. 

- ◆ Wähle bei der Clubauswahl SONSTIGE, um einen Club zu wählen, der an kein Gebiet gebunden ist.



Eine Sportart auswählen

Wähle im Hauptmenü eine Sportart, um zum Modusauswahl-Bildschirm zu gelangen.



- ◆ Der hier angezeigte Bildschirm stammt aus der Downloadversion des Spiels.
- ◆ Sportarten, für die deine Lizenz abgelaufen ist, sind in der Downloadversion ausgegraut und können nicht gespielt werden. Wenn du eine neue Lizenz erwerben möchtest, wähle  oder eine ausgegraute Sportart, um zum Nintendo eShop zu gelangen. 

Club-Info

Hier kannst du Informationen wie Statistiken und die Platzierung deines Clubs ansehen sowie die Miiverse-Community deines Clubs besuchen.



Profil

Sieh dir deine Statistiken und die Platzierungen deiner Freunde an, poste Textnachrichten und handschriftliche Beiträge im Miiverse und vieles mehr.



- ◆ In der Bestenliste findest du Statistiken von Freunden, die Sportarten gespielt haben, indem sie die Disc-Version verwendet oder in der Downloadversion Lizenzen erworben haben.

Optionen

In den Optionen kannst du unter anderem deinen Club wechseln und deine SpotPass-Einstellungen ändern.



Spielmodus auswählen

Du hast drei Spielmodi zur Auswahl:



Online-Spiel

Tritt über das Internet gegen andere
Wii Sports Club-Mitglieder an.

Lokales Spiel

1-4 Spieler können spielen.

Training

Stelle Rekorde in spannenden Minispielen auf.

Wenn du die Downloadversion von Wii Sports Club besitzt, musst du eine Lizenz erwerben, um nach Ablauf der kostenlosen Probelizenz nach 24 Stunden weiterspielen zu können.

- ◆ Wenn du eine Lizenz erwirbst, können auch andere Nutzer deiner Wii U-Konsole Wii Sports Club spielen.
- ◆ Wenn du die Disc-Version des Spiels besitzt, kannst du alle Sportarten spielen, ohne Lizenzen erwerben zu müssen.



Lizenzen (Downloadversion)

Es gibt zwei verschiedene Arten von Lizenzen.



Unbefristete Lizenz

Welche Sportart gefällt dir am besten? Sobald du diese Lizenz erwirbst, kannst du die gewählte(n) Sportart(en) unbefristet spielen! Diese Lizenz ist perfekt für alle, die ihre Lieblingssportarten jederzeit verfügbar haben möchten.



Tageslizenz

Mit dieser Lizenz kannst du ab dem Erwerb 24 Stunden lang alle Sportarten spielen. Sie ist perfekt für Partys oder wenn du Lust auf mehrere Sportarten hast.



So erwirbst du Lizenzen (Downloadversion)

1. Wähle im Hauptmenü

🛍️ oder eine Sportart,
für welche du keine
gültige Lizenz besitzt,

um den Lizenzauswahl-Bildschirm zu öffnen.



2. Wähle die Art der
Lizenz, um den
Nintendo eShop zu
starten.



◆ Wähle DETAILS, um eine Beschreibung der
jeweiligen Art der Lizenz anzeigen zu lassen.

3. Weitere Anweisungen findest du im Abschnitt
„Zusätzliche Inhalte und Lizenzen erwerben“ der
Bedienungsanleitung für den Nintendo eShop.

◆ Du kannst die Bedienungsanleitung öffnen, indem
du im Nintendo eShop MENÜ und dann HILFE ⇒
BEDIENUNGSANLEITUNG wählst.

◆ Der Nintendo eShop kann auch durch Berühren
von 🛍️ im HOME-Menü geöffnet werden.



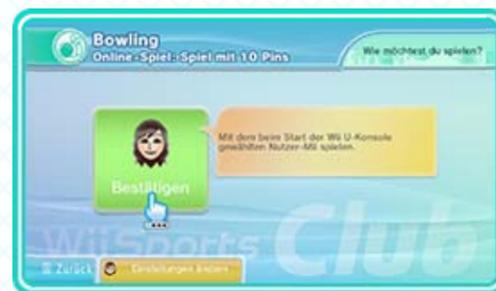
Ein Online-Spiel starten

Führe die im Folgenden beschriebenen Schritte aus, um ein Online-Spiel zu beginnen. Folge dabei den Anweisungen auf dem Bildschirm.



1. Einstellungen ändern

Du kannst Einstellungen für dein Nutzer-Mii festlegen, etwa mit welcher Hand du spielst.



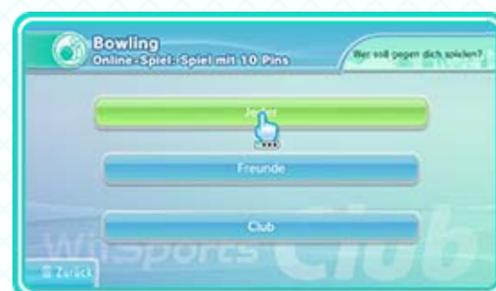
Wähle dafür **EINSTELLUNGEN ÄNDERN**. Wenn du ohne Änderungen fortfahren möchtest, wähle **BESTÄTIGEN**.

- ◆ Spieler 1 ist immer das aktuelle Nutzer-Mii. Ein anderes Mii kann nicht verwendet werden.
- ◆ Wenn du Tennis spielst, kannst du wählen, ob du allein oder im Zweierteam spielen möchtest.
- ◆ Für Baseball und Boxen kannst du außerdem wählen, ob Nutzer-Mii-Charaktere und auf deiner Konsole als Favoriten gespeicherte Mii-Charaktere im Spiel vorkommen oder nicht.



2. Wähle einen Gegner

Wähle, wer gegen dich antreten soll.



Jeder

Spiele gegen Spieler aus allen Clubs.

- ◆ Es werden automatisch Spieler mit einem ähnlichen Niveau wie deinem ausgewählt.

Freunde

Spiele gegen Freunde.

Wenn du auf jemanden warten möchtest, wähle **AUF FREUNDE WARTEN**.



Ansonsten kannst du einen Freund wählen, der bereits nach Gegnern sucht.

Club

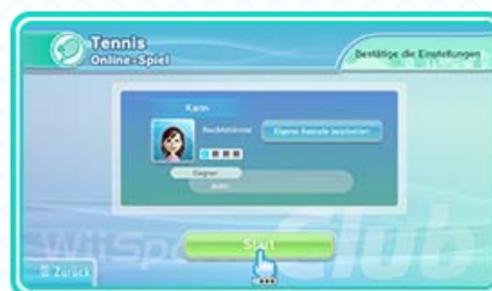
Spiele gegen einen Spieler aus einem bestimmten Club.



Dein Club	Der Club, dem du angehörst.
Schwächerer Club	Ein Club, gegen den dein Club eine hohe Gewinnquote hat.
Stärkerer Club	Ein Club, gegen den dein Club eine geringe Gewinnquote hat.
Tagesgegner-Club	Es wird täglich automatisch ein Tagesgegner-Club ausgewählt.

3. Dein Mii bestätigen

Die gewählten Mii-Charaktere und ihre Einstellungen werden angezeigt. Wähle **START**,



um mit der Gegnersuche zu beginnen.

- ◆ Während ein Gegner gesucht wird, kannst du noch ein wenig üben.
- ◆ Wenn du eigene Ausrufe bearbeiten möchtest, wähle EIGENE AUSTRUFE BEARBEITEN. 

4. Ein Spiel beginnen

Das Spiel beginnt, sobald ein Gegner gefunden wurde. Stelle vor dem Spielen sicher, dass sich keine Personen und Gegenstände um dich herum befinden.



Ergebnisse

Nach dem Spiel werden deine erzielten Punkte und dein Niveau angezeigt. Wenn du erfolgreich bist, kannst du es im Miiverse kommentieren, indem du IM CLUB POSTEN auswählst.

Niveau

Mit diesem Wert wird das sportliche Können eines Spielers dargestellt. Wenn du Spiele gewinnst und hohe Punktzahlen erzielst, füllt sich die Leiste. Wenn sie voll ist, erreichst du einen höheren Rang.

- ◆ Wenn du Spiele verlierst und niedrige Punktzahlen erzielst, nimmt die Leiste ab.



Wähle ein Mii und spiele allein oder liefere dir spannende Wettkämpfe mit 2-4 Spielern.



Mii-Charaktere auswählen

Wähle Wii U-KONSOLE oder GÄSTE, um ein Mii auszuwählen.



- ◆ Wenn du eine bereits gespielte Sportart erneut spielst, wird das zuletzt verwendete Mii automatisch wieder ausgewählt.

Herausforderungen und Stempel

Auf dem Bildschirm vor Spielbeginn und an anderen Stellen erscheint . Zeige

darauf und drücke (A), um eine Liste mit Herausforderungen aufzurufen. Wenn du diese erfolgreich bestehst, verdienst du dir Stempel!



Wähle ein Mii und trainiere mit einem von drei verschiedenen Minispielen deine Technik.



Medaillen

Für herausragende Punktzahlen erhältst du verschiedene Medaillen!



Verwende das Miiverse, um Nachrichten zu versenden und von anderen Mitgliedern deines Clubs angefeuert zu werden.

Was ist das Miiverse?

Das Miiverse ist ein Online-Service für Wii U, der Mii-Charaktere nutzt, um Spieler aus der ganzen Welt zusammenzubringen. Über das Miiverse kannst du deine Gedanken und Spielerlebnisse auf vielfältige Weise mit anderen Spielern austauschen. Jedes Wii U-Spiel hat seine eigene Community – der perfekte Ort, um Fragen zu stellen oder dich mit anderen Fans über das Spiel zu unterhalten. Bitte beachte stets die Miiverse-Verhaltensrichtlinien, wenn du das Miiverse verwendest.



Eigene Ausrufe

In Online-Spielen kannst du vorher festgelegte Nachrichten senden, indem du ,  oder  drückst.



Eigene Ausrufe bearbeiten

Eigene Ausrufe kannst du bearbeiten, indem du **EIGENE AUSRUFE BEARBEITEN** auswählst. Diese Option findest du vor einem Online-Spiel auf dem Mii-Bestätigungsbildschirm und während eines Online-Spiels auf dem Wii U GamePad.

◆ Für die Bearbeitung von eigenen Ausrufen wird das

GamePad verwendet.

1. Einen Platz für deine Nachricht wählen

Wähle den Platz, dem du deine Nachricht zuordnen möchtest.



- ◆ Als Begrüßung festgelegte Nachrichten werden zu Beginn jedes Online-Spiels ein Mal angezeigt.

2. Eine Nachricht wählen

Wähle eine Vorlage aus der Liste oder wähle AUS DEM MIIVERSE, um einen deiner Miiverse-Beiträge auszuwählen.



- ◆ Bei den Vorlagen hast du die Auswahl zwischen verschiedenen Kategorien, wie etwa Begrüßungen, Jubel und auf eine bestimmte Sportart bezogene Nachrichten.

Im Miiverse posten

Wähle im Hauptmenü PROFIL ⇒ MIIVERSE-BEITRÄGE ⇒ EIGENE AUSRUFEN.

Textnachrichten und handschriftliche Nachrichten können etwa eine Stunde nach dem Posten im Spiel angezeigt werden.

- ◆ Für jede Sportart werden die 20 neuesten Beiträge gespeichert. Diese können als eigene Ausrufe verwendet werden.



Angefeuert werden

Wenn du in lokalen Spielen eine gute Figur machst (oder Aufmunterung brauchst), erhältst du womöglich Anfeuerungen anderer Clubmitglieder.



Andere Spieler anfeuern

Wähle im Hauptmenü
PROFIL ⇒ MIIVERSE-
BEITRÄGE ⇒
ANFEUERUNGEN.



Ein Spiel gewinnt, wer zuerst eine bestimmte Punktzahl erreicht. Wer genügend Spiele für sich entscheidet, gewinnt damit das Match!



entscheidet, gewinnt damit das Match!

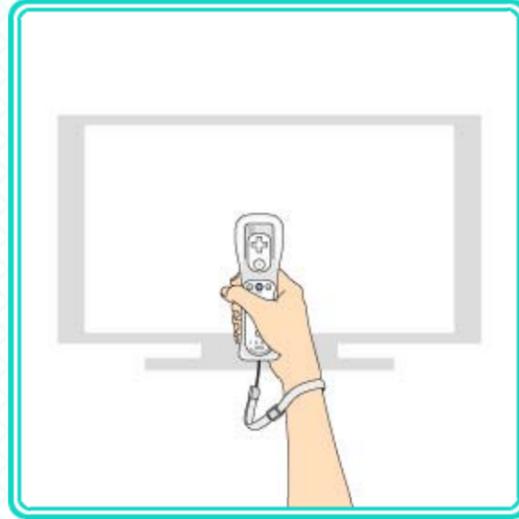
- ◆ Bei 1-Spiel-Matches wird nach Tiebreak-Regeln gespielt.

Tiebreak-Regeln

Wer zuerst sieben Punkte erzielt, gewinnt. Der Aufschlag wechselt in der rechts angezeigten Reihenfolge.



Halte die Wii-Fernbedienung Plus wie einen Tennisschläger in deiner stärkeren Hand.

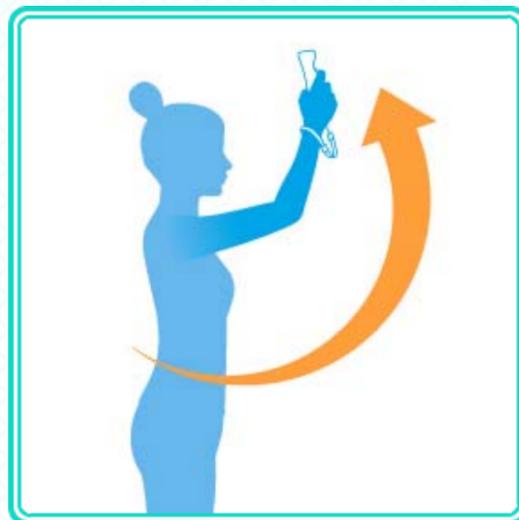


- ◆ Vergewissere dich, dass du die Handgelenksschleife angelegt und mit dem Stopper gesichert hast.



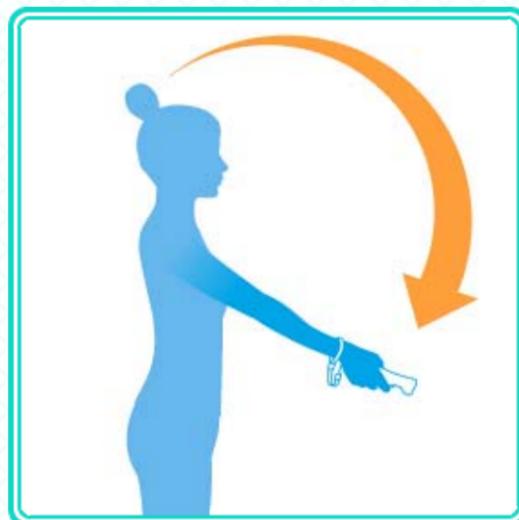
Aufschlag

1. Schwinge die Wii-Fernbedienung Plus nach oben, um den Ball hochzuwerfen.



- ◆ Du kannst den Ball auch hochwerfen, indem du **A** drückst.

2. Schwinge die Wii-Fernbedienung Plus nach unten, um den Ball zu schlagen. Hier kommt es auf das richtige Timing an!



Schläge

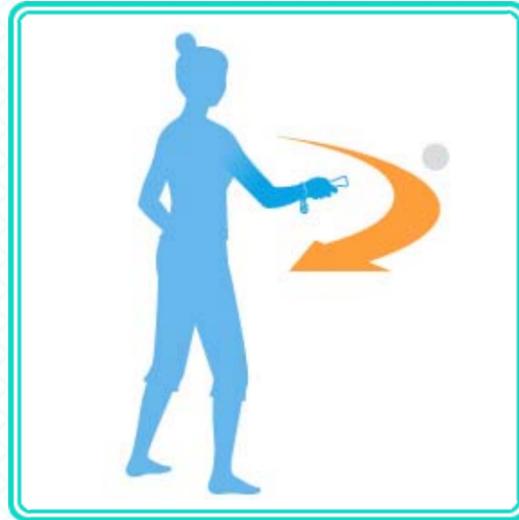
Schwinge die Wii-Fernbedienung Plus sanft nach

links oder rechts, um Vorhand- und Rückhandschläge zu spielen.

Vorhandschlag



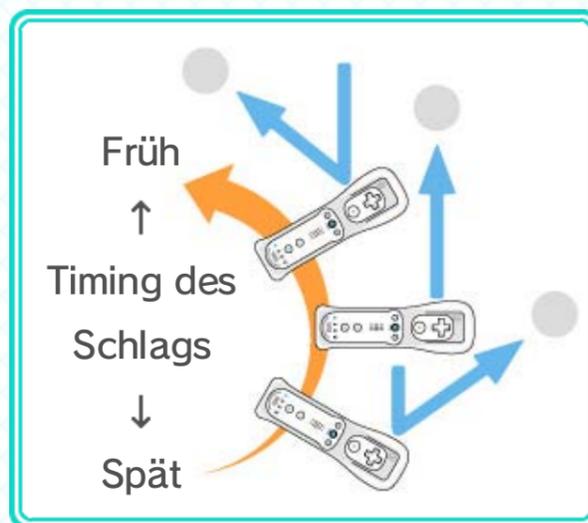
Rückhandschlag



- ◆ Dreh dein Handgelenk während des Schlags nach vorn oder hinten, um einen Topspin oder einen Slice zu spielen.

Zielen

Du kannst den Ball in verschiedene Richtungen spielen, indem du das Timing deiner Schläge variiert.



Die Ausrichtung des Schlägers korrigieren

Du kannst die Ausrichtung des Schlägers korrigieren, indem du mit der Wii-Fernbedienung Plus auf den TV-Bildschirm zeigst und  drückst. Nutze diese Funktion, wenn du den Eindruck hast, dass die Ausrichtung der Wii-Fernbedienung Plus und des Tennisschlägers nicht übereinstimmt.

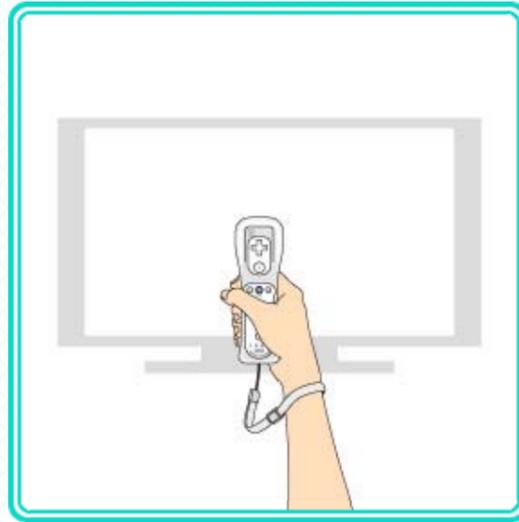


16 Bowling spielen

Versuche, in zehn Frames die höchstmögliche Punktzahl zu erreichen.



Halte die Wii-Fernbedienung Plus in deiner stärkeren Hand.



- ◆ Vergewissere dich, dass du die Handgelenksschleife angelegt und mit dem Stopper gesichert hast.



Position und Wurfrichtung ändern

Drücke **A**, um zwischen Position und Wurfrichtung zu wechseln. Drücke **+**, um Änderungen vorzunehmen.



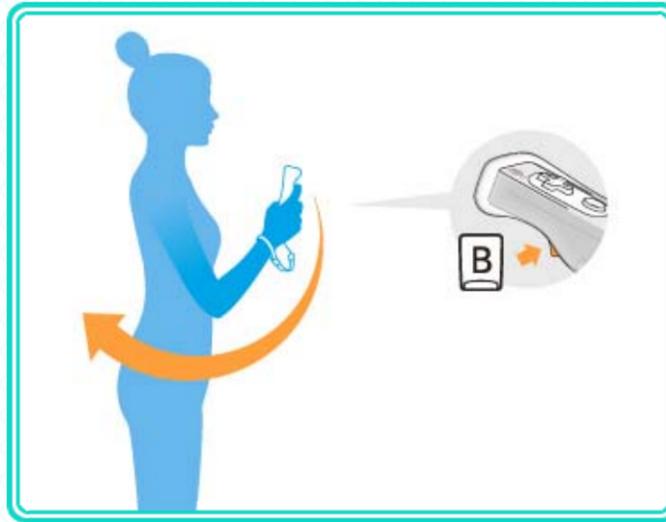
- ◆ Wenn du Feineinstellungen an Position und Wurfrichtung vornehmen möchtest, kannst du **+** drücken, um an die Pins heranzuzoomen.



Die Kugel werfen

Im automatischen Wurfmodus wirfst du die Kugel auf folgende Weise:

1. Halte die Wii-Fernbedienung Plus vor dir. Halte **B** gedrückt und hole mit der Wii-



Fernbedienung Plus nach hinten aus.

2. Halte **B** weiterhin gedrückt und schwinge die Wii-Fernbedienung Plus nach vorne – genau so, als würdest du eine echte Bowlingkugel rollen.



- ◆ Du kannst die Kugel mit Spin werfen, indem du dein Handgelenk beim Schwingen drehst.
- ◆ Im manuellen Wurfmodus musst du am Ende des Schwungs **B** loslassen, um die Kugel zu werfen.
- ◆ Achte darauf, die Wii-Fernbedienung Plus nicht loszulassen.

Versenke den Ball in jedem Loch des Platzes mit so wenigen Schlägen wie möglich.



- ◆ Golf wird mit der Wii-Fernbedienung Plus und dem Wii U GamePad gespielt.



Der Golfbildschirm



1 Windgeschwindigkeit und Windrichtung

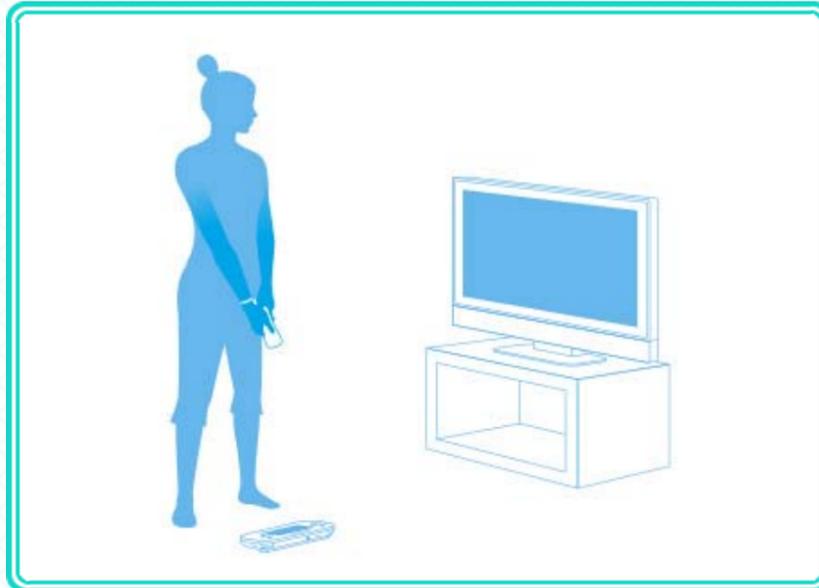
2 Karte

3 Flugrichtung

Die Linie zeigt die voraussichtliche Flugrichtung des Balls und die Entfernung an, die er nach dem Schlag wahrscheinlich zurücklegen wird.

- ◆ Wo der Ball nach dem Schlag wirklich zum Liegen kommt, hängt von der Stärke des Schwungs, der Drehung des Handgelenks sowie der Windgeschwindigkeit und -richtung ab.

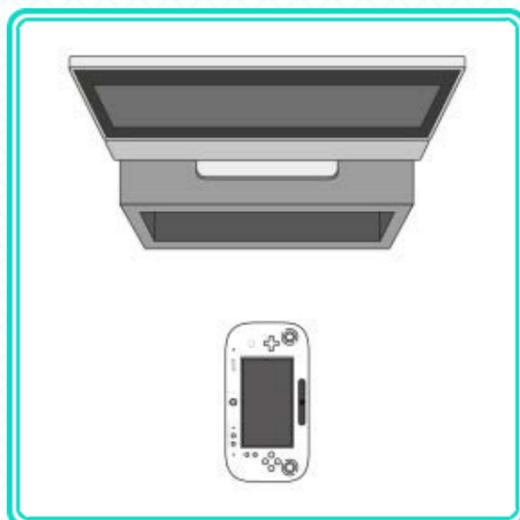
Lege das Wii U GamePad auf den Boden und halte die Wii-Fernbedienung Plus wie einen Golfschläger.



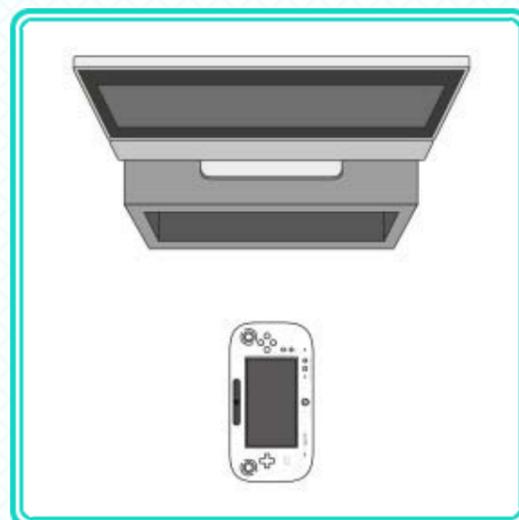
- ◆ Vergewissere dich, dass du die Handgelenksschleife angelegt und mit dem Stopper gesichert hast.
- ◆ Entferne das Wii U GamePad-Netzteil vom GamePad und lege das GamePad auf eine flache Oberfläche mit viel Platz in der Umgebung. Bitte sei vorsichtig, da es Verletzungen und Beschädigungen zur Folge haben kann, wenn man auf bzw. gegen das GamePad tritt oder mit Händen oder Füßen am Kabel des Wii U GamePad-Netzteils hängen bleibt.

Das GamePad platzieren

Platziere für ein optimales Spielerlebnis das GamePad wie unten dargestellt.



Rechts-
händer



Links-
händer

Achte darauf, dass das GamePad mindestens einen Meter vom Fernsehgerät entfernt liegt.



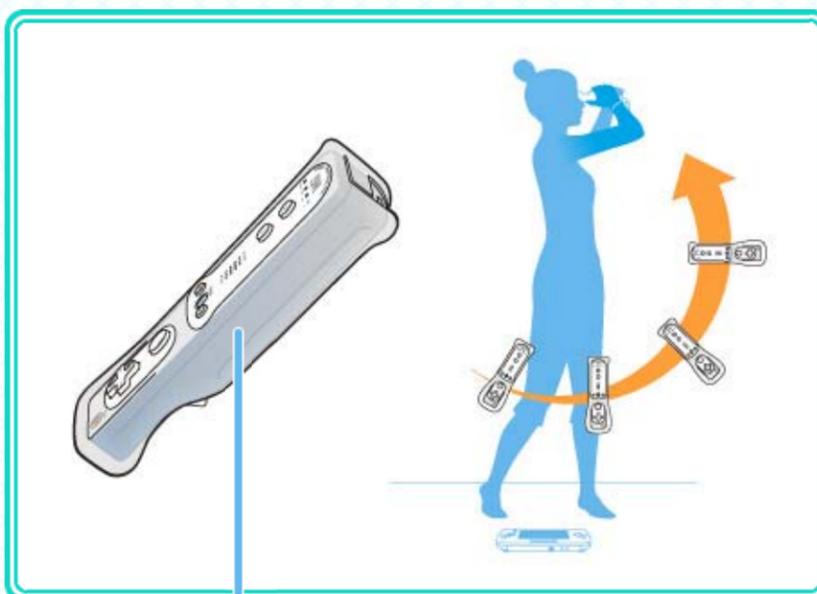
Schläger und Schlagrichtung ändern

Drücke , um den Schläger zu wechseln, und , um die Schlagrichtung zu ändern.



Übungsschwünge

Führe vor dem Schlag ein paar Übungsschwünge aus, wie unten dargestellt.



Stelle dir vor, dass du den Ball mit der Seite der Wii-Fernbedienung Plus triffst.

Schlaganzeige

Die Schlaganzeige auf dem GamePad-Bildschirm zeigt die Stärke des Schlags



und die Drehung des Handgelenks an.

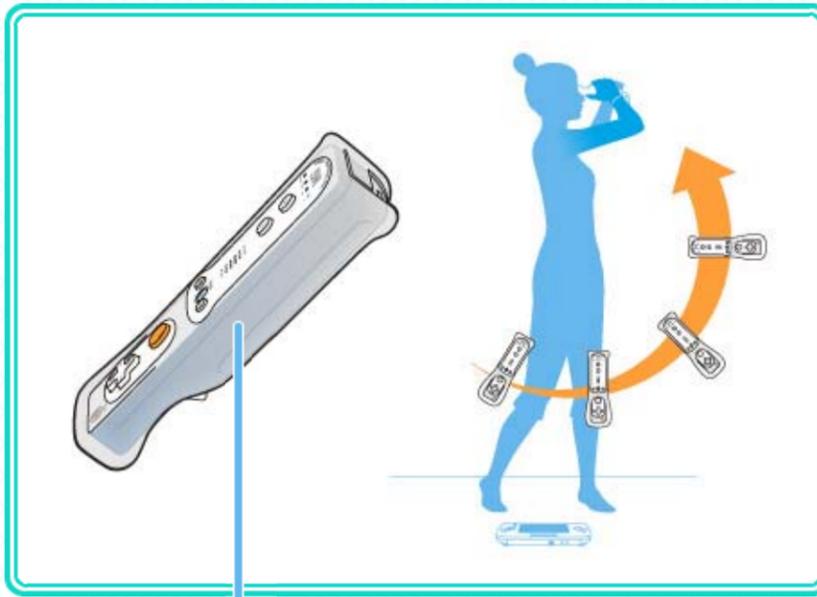
Behalte diese Anzeige während des Schlags im Auge, um deine Präzision zu verbessern.

- ◆ Wenn du beim Schlag dein Handgelenk drehst, ändert sich der Punkt, an dem der Schläger auf den Ball trifft, und die Flugbahn beschreibt dadurch eine Kurve. Ein roter Punkt markiert die Stelle, an welcher der Ball getroffen wird.
- ◆ Verleihe dem Ball Backspin, indem du ihn hart triffst, ohne deinen Schwung danach fortzusetzen.
- ◆ Wenn du zu viel Kraft verwendest, führt dies zu unkontrollierten Schlägen.



Den Schlag ausführen

Halte **A** gedrückt und schwinge die Wii-Fernbedienung Plus wie unten dargestellt, um den Ball zu schlagen.

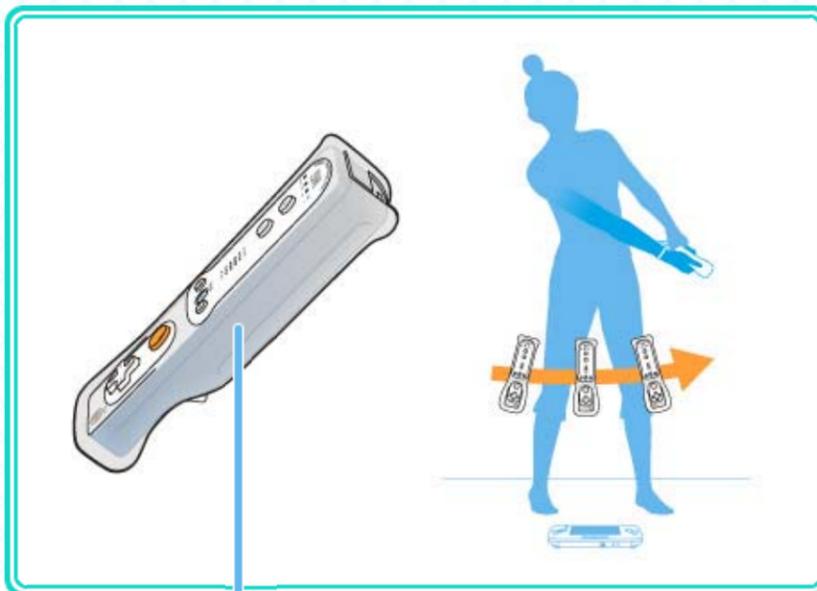


Stelle dir vor, dass du den Ball mit der Seite der Wii-Fernbedienung Plus triffst.



Putten

Auf dem Grün wird der Putter verwendet, um den Ball einzulochen. Halte dazu **A** gedrückt und schwinde die Wii-Fernbedienung Plus wie unten dargestellt.



Stelle dir vor, dass du den Ball mit der Seite der Wii-Fernbedienung Plus triffst.



Terrain-Ansicht und Zoom

Drücke ①, um in die Terrain-Ansicht zu wechseln. Drücke ②, um an dein Mii und den Ball heranzuzoomen. Dies kann nützlich sein, wenn du mit deinem nächsten Schlag auf das Loch zielen möchtest.



Die Schlägerposition zurücksetzen

Setze die Schlägerposition zurück, wenn du das Gefühl hast, dass mit der Position deines Schlägers etwas nicht stimmt. Richte hierfür die Wii-Fernbedienung Plus auf das GamePad und drücke .

Zwei Teams wechseln sich als Schlagmannschaft und Feldmannschaft ab. Das Team mit den meisten Punkten nach drei Innings gewinnt.



- ◆ Wenn ein Team nach einem abgeschlossenen Inning mit 5 oder mehr Punkten in Führung liegt, tritt die Mercy-Regel in Kraft und es steht automatisch als Siegerteam fest.



Der Baseballbildschirm

- ◆ Diesen Bildschirm siehst du, wenn dein Team die Schlagmannschaft ist.



1 Zähler

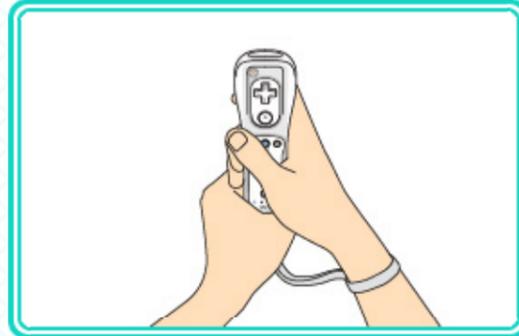
2 Aktuelles Inning und Spielstand

Verwende als Schlagmannschaft die Wii-Fernbedienung Plus und als Feldmannschaft das Wii U GamePad.



Als Schlagmannschaft

Wenn du am Schlag bist, halte die Wii-Fernbedienung Plus so vor dich, dass Ⓐ zu dir zeigt.



- ◆ Vergewissere dich, dass du die Handgelenksschlaufe angelegt und mit dem Stopper gesichert hast.

Schlagen

Halte die Wii-Fernbedienung Plus wie einen Baseballschläger und schwinde sie mit Gefühl.



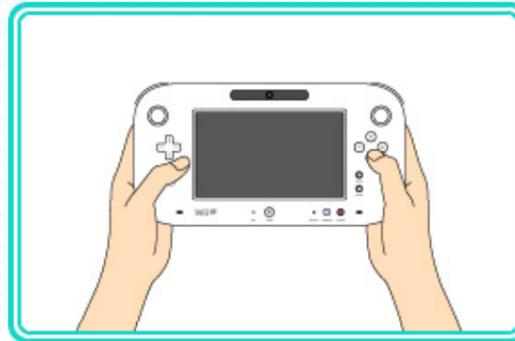
Die Schlägerposition zurücksetzen

Setze die Schlägerposition zurück, wenn du das Gefühl hast, dass mit der Position deines Schlägers etwas nicht stimmt. Drücke hierfür  auf der Wii-Fernbedienung Plus.



Als Feldmannschaft

Halte das GamePad beim Pitchen und Fangen des Balls wie abgebildet.



Pitchen

Drücke **ZL** und **ZR**, um mit dem Pitchen zu beginnen.

1. Bewege das GamePad zum Zielen und drücke **A/B/X/Y**, um verschiedene Arten von Pitches zu werfen.



- ◆ Drücke **X** für einen Fastball, **Y** für einen Curveball, **A** für einen Screwball und **B** für einen Splitter. Bei der linkshändigen Steuerung sind **Y** und **A** vertauscht.

2. Fülle die Kraftanzeige, indem du den Knopf gedrückt hältst. Lass den Knopf los, um zu werfen. Passe für deinen Wurf den Moment ab, in dem die Kraftanzeige ganz voll ist, um einen Hochgeschwindigkeits-Pitch zu werfen.



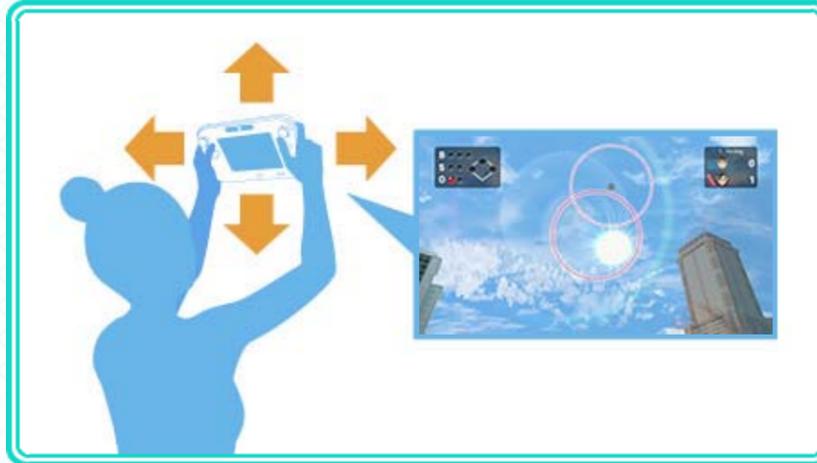
- ◆ Wenn du den Knopf nicht rechtzeitig loslässt, leert sich die Kraftanzeige wieder.

Wurfhaltung zurücksetzen

Setze deine Wurfhaltung zurück, wenn du das Gefühl hast, nicht richtig zielen zu können. Drücke hierfür **ZL** und **ZR** auf dem GamePad.

Fangen

Wenn der Batter einen hohen „Fly Ball“ geschlagen hat und du diesen Ball fängst, dann ist der Batter „out“. Richte dafür die beiden Ringe auf dem GamePad, die die Position deines Handschuhs  und die Flugbahn des Balls  darstellen, so aus, dass sie übereinanderliegen.



Ein Kampf besteht aus bis zu drei Runden.



- ◆ Wenn es nach drei Runden keinen eindeutigen Sieger gibt, entscheiden die Kampfrichter.



Der Box-Bildschirm

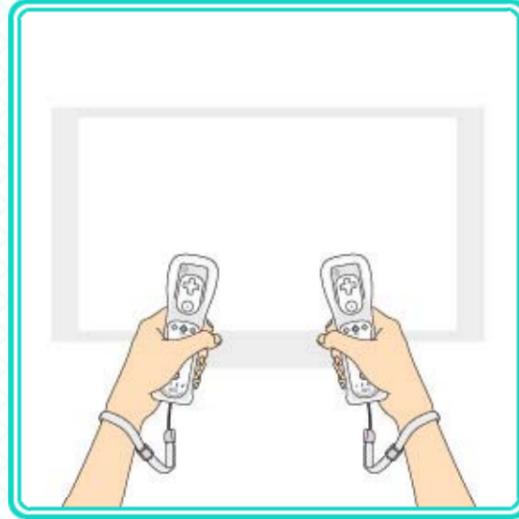


1 Ausdauer

Wenn du getroffen wirst, verringert sich deine Ausdauer. Wenn deine Ausdauer vollständig erschöpft ist, gehst du zu Boden.

2 Aktuelle Runde und verbleibende Zeit

In diesem Spiel werden zwei Wii-Fernbedienung Plus-Controller verwendet. Halte beide Controller so vor dich, dass Ⓐ zu dir zeigt.

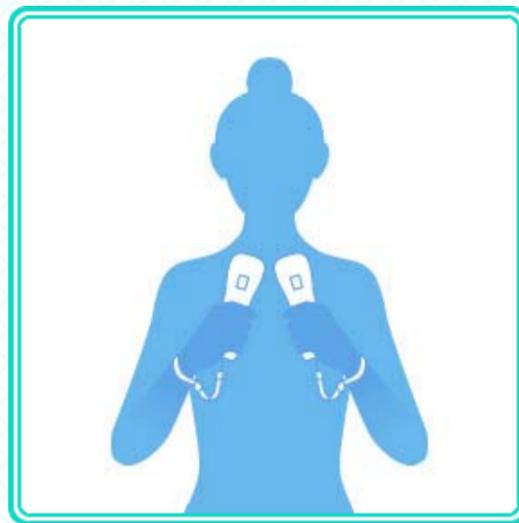


◆ Es ist auch möglich, mit nur einer Wii-Fernbedienung Plus pro Spieler zu spielen.



Handschuhposition

Halte die Wii-Fernbedienung Plus-Controller wie ein umgedrehtes V. Bewege die Controller nach oben, unten, links oder rechts, um die Position deiner Handschuhe zu verändern.



Schlagen

Stoße zum Schlagen deinen Arm mit der Wii-Fernbedienung Plus mit Gefühl nach vorne. Schläge aus hoher Position zielen auf den Kopf, Schläge aus tiefer Position zielen auf den Körper.



◆ Wenn du mit nur einer Wii-Fernbedienung Plus

spielst, kannst du die Haltung deines Mii-Charakters fixieren, indem du **A** gedrückt hältst. Halte also diesen Knopf beim Schlagen gedrückt, wenn du Schwierigkeiten mit dem Zielen hast.

Schlagarten

Stoße mit dem Controller nach vorne, um eine Gerade zu schlagen. Eine Gerade mit deiner starken Hand nennt man „Cross“ und eine Gerade mit deiner anderen Hand „Jab“. Schwinge den Controller nach oben, um einen Uppercut zu schlagen. Für einen Haken musst du den Controller in einem horizontalen Bogen schwingen.

Eigenschaften der verschiedenen Schläge

Jeder Schlag hat besondere Eigenschaften. Ein Cross ist besonders kraftvoll, während ein Jab blitzschnell aus dem Nichts zuschlägt. Haken und Uppercut haben ebenfalls Vor- und Nachteile, also setze die verschiedenen Schlagarten geschickt ein.

- ◆ Die Kraft eines Schlags hängt von der Schlagart ab und nicht davon, wie schnell du die Wii-Fernbedienung Plus bewegst.



Blocken

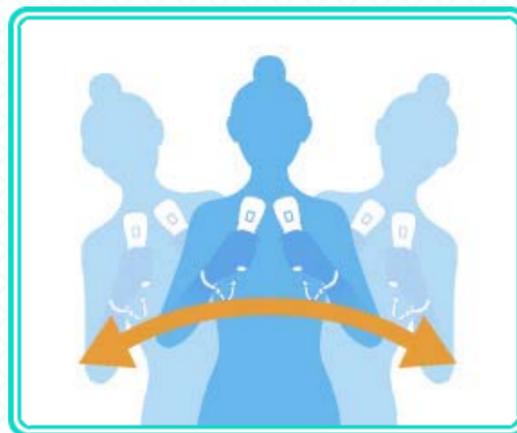
Halte deine Handschuhe vor dich, um gegnerische Schläge abzuwehren.



Ausweichen

Weiche gegnerischen Angriffen aus, indem du dich

nach hinten, vorne, links oder rechts lehnst und dabei deine Deckung geschlossen lässt. Dein Mii-Charakter folgt deinen Bewegungen.



Die Handschuhposition zurücksetzen

Setze die Handschuhposition zurück, wenn du das Gefühl hast, dass die Position deiner Hände nicht mit der Handschuhposition deines Mii-Charakters übereinstimmt. Halte hierfür die Controller vor dich und drücke .



Allgemeines

F Kann ich eine Wii-Fernbedienung verwenden?

A Wii-Fernbedienungen können nur mit angeschlossenem Wii MotionPlus-Zubehör verwendet werden. Ansonsten kannst du auch eine Wii-Fernbedienung Plus verwenden.

F Brauche ich eine Sensorleiste?

A Du benötigst keine Sensorleiste, um Wii Sports Club spielen zu können. Jedoch kann die Nutzung einer Sensorleiste dein Spielerlebnis möglicherweise folgendermaßen verbessern:

- Du kannst die Wii-Fernbedienung Plus dazu verwenden, um auf Schaltflächen auf dem Bildschirm zu zeigen, um diese auszuwählen.
- Wenn du Tennis spielst, geht die Ausrichtung der Wii-Fernbedienung Plus mit dem Tennisschläger weniger leicht verloren.

Für das beste Spielerlebnis wird eine Sensorleiste empfohlen.

F Ich wollte ein Spiel starten, aber die Schaltfläche für die gewünschte Sportart ist ausgegraut und ich kann nichts auswählen. Was ist los?

A Du musst eine Lizenz erwerben, um die in der Downloadversion von Wii Sports Club verfügbaren Sportarten spielen zu können. Im Nintendo eShop kannst du Tageslizenzen und unbefristete Lizenzen kaufen. Tageslizenzen sind ab dem Erwerb 24 Stunden lang gültig, danach kannst du sie nicht mehr nutzen. Wenn du eine Lizenz erworben hast und die Schaltfläche der gewählten Sportart immer noch ausgegraut ist, hat das möglicherweise folgende Gründe:

- Online-Interaktion in Spielen unterliegt den Altersbeschränkungen.
- Es gibt ein Problem mit der Internetverbindung.

F Kann ich in jedem Club Mitglied werden?

A Ja! Such dir einfach einen Club aus, der dir gefällt – in welchem Gebiet du wohnst, spielt dabei keine Rolle. Bitte beachte, dass du deinen Club nur ein Mal innerhalb von 24 Stunden wechseln kannst.

F Beim Spielen habe ich den Eindruck, dass die Wii-Fernbedienung Plus bzw. das Wii U GamePad nicht richtig ausgerichtet ist. Was kann ich dagegen tun?

- A** Du kannst die Ausrichtung der Controller in den verschiedenen Sportarten auf folgende Weise korrigieren:
- Tennis: Richte die Wii-Fernbedienung Plus auf den TV-Bildschirm und drücke 
 - Golf: Richte die Wii-Fernbedienung Plus auf das GamePad und drücke 
 - Baseball: Halte die Wii-Fernbedienung Plus in Position und drücke /Halte das GamePad in Position und drücke  und 
 - Boxen: Halte den bzw. die Wii-Fernbedienung Plus-Controller in Position und drücke 



Lizenzen (nur für die Downloadversion)

- F** Benötige ich eine Lizenz, um die Disc-Version des Spiels zu spielen?
- A** Nein. In der Disc-Version sind alle Sportarten ohne den Erwerb von Lizenzen verfügbar.
- F** Was sind „Tageslizenzen“ und „unbefristete Lizenzen“?
- A** Du benötigst eine Lizenz, um Wii Sports Club spielen zu können. Es gibt zwei Arten von Lizenzen: Mit Tageslizenzen kannst du alle in Wii Sports Club verfügbaren Sportarten 24 Stunden lang spielen. Unbefristete Lizenzen kannst du für ausgewählte Sportarten einzeln erwerben. Damit kannst du die gewählte(n) Sportart(en) jederzeit spielen.

F Ich habe eine Lizenz gekauft und möchte meine Wii U-Konsole nun an einem Ort verwenden, an dem keine Internetverbindung möglich ist. Kann ich Wii Sports Club auch ohne Internetverbindung spielen?

A Wenn du eine unbefristete Lizenz erworben hast, kannst du die gewählte(n) Sportart(en) in den Modi Lokales Spiel und Training auch ohne Internetverbindung spielen. Solltest du eine Tageslizenz erworben haben, benötigst du jedoch eine Internetverbindung, um spielen zu können.

F Muss jeder Nutzer eine eigene Lizenz kaufen?

A Nein, das ist nicht notwendig. Lizenzen gelten für alle Nutzer der Wii U-Konsole – wenn ein Nutzer eine Lizenz erwirbt, können also auch alle anderen Nutzer damit spielen.

F Können sich auch Nutzer ohne Nintendo Network™ ID eine Lizenz teilen?

A Das hängt von der Art der Lizenz ab. Um mit einer Tageslizenz spielen zu können, müssen Nutzer über eine verknüpfte Nintendo Network ID verfügen und den Nintendo eShop eingerichtet haben. Wurde dagegen eine unbefristete Lizenz erworben, können Nutzer ohne Nintendo Network ID die gewählte(n) Sportart(en) in den Modi Lokales Spiel und Training spielen.

F Wann wird eine Tageslizenz aktiviert?

A Tageslizenzen werden direkt beim Erwerb im Nintendo eShop aktiviert und sind ab diesem Zeitpunkt 24 Stunden lang gültig.

- F** Ist es möglich, die verfügbare Zeit einer Tageslizenz aufzuteilen und diese zu verwenden, wann ich möchte?
- A** Nein, es ist nicht möglich, die verfügbare Zeit einer Tageslizenz aufzuteilen.
- F** Kann ich eine Lizenz zurückerstattet bekommen? Zum Beispiel habe ich eine unbefristete Lizenz erworben, möchte sie aber zurückgeben und stattdessen eine Tageslizenz erwerben.
- A** Leider ist es nach dem Kauf nicht möglich, Lizenzen zurückzuerstatten.



Online-Spiele

- F** Ich möchte ein Online-Spiel starten, aber nichts passiert. Was mache ich falsch?
- A** Online-Spiele beginnen erst, wenn ein Gegner gefunden wurde. Wenn du die Gegnerkategorie JEDER auswählst, wird die Gegnersuche mit höherer Wahrscheinlichkeit erfolgreich sein.
- F** In Online-Spielen wird manchmal das Spiel oder der Ball langsamer. Was ist los?
- A** Die Ursache für derartige Probleme könnte eine schlechte Verbindungsqualität sein, weil möglicherweise dein Gegner weit entfernt ist. Bei Online-Spielen wird die Qualität der derzeit genutzten Verbindung unten rechts auf dem Bildschirm als Balkendiagramm angezeigt.

F Bei einem Online-Spiel hat mein Gegner etwas anzeigen lassen, das wie ein Miiverse-Beitrag aussah. Was war das und wie kann ich auch so etwas anzeigen lassen?

A Das war ein eigener Ausruf. Mit eigenen Ausrufen kannst du selbst erstellte Miiverse-Beiträge in Online-Spielen anzeigen lassen. Beiträge müssen zuerst im Miiverse gepostet werden, bevor du sie in eigenen Ausrufen verwenden kannst. Mehr Informationen über das Bearbeiten von eigenen Ausrufen findest du im Abschnitt über die Miiverse-Funktionen.

← 13

F Ich habe einen eigenen Ausruf im Miiverse gepostet, aber kann ihn nicht finden. Was ist los?

A Das kann die folgenden Ursachen haben:

- Seit dem Posten ist noch keine Stunde vergangen.
- Du hast in der Zwischenzeit neue Ausrufe gepostet und der gesuchte Beitrag wird darum nicht mehr in der Liste der 20 neuesten Posts angezeigt.
- Du hast nach dem Posten deine Speicherdaten gelöscht.
- Der Beitrag wurde als unangemessen eingestuft und von einem Miiverse-Administrator entfernt.

F Ich habe gegen jemanden gespielt, der nicht vernünftig gespielt hat/der sich so verhalten hat, dass ich mich unwohl gefühlt habe. Was kann ich tun?

A In der Freundesliste im HOME-Menü kannst du BISHERIGE SPIELPARTNER auswählen, um eine Liste aller Spieler anzusehen, mit denen du bisher gespielt hast. Wähle den entsprechenden Nutzer aus und wähle SPERREN. Dadurch wirst du seltener auf ihn treffen.

F Ich habe einen unangemessenen Miiverse-Beitrag gesehen. Was soll ich tun?

A Unangemessene Beiträge kannst du mithilfe der „Verstoß melden“-Funktion den Miiverse-Administratoren melden. Wähle den unangemessenen Beitrag aus, um die Detailansicht zu öffnen und den Beitrag zu melden.

F Kann ich in einem Tennismatch mit einem Freund im Team spielen, wenn wir beide online sind?

A Nein, du kannst nur ein Team mit jemandem bilden, der sich im selben Raum wie du befindet.

F Ich wollte in Tennis ein Online-Spiel gegen einen Freund spielen. Ich konnte ihn aber nicht sehen, obwohl er auf jeden Fall mit dem Internet verbunden war und auf Freunde gewartet hat. Was ist passiert?

A Spieler, die zu Beginn eines Spiels unterschiedliche Einstellungen gewählt haben, können nicht gegeneinander antreten. Wenn du beispielsweise ALLEIN SPIELEN wählst und dein Freund ZU ZWEIT SPIELEN wählt, könnt ihr nicht gegeneinander spielen. Stelle also sicher, dass ihr beide die gleichen Einstellungen wählt.



Training

F Im Training für Boxen kann ich nur den einhändigen Modus auswählen, obwohl ich zwei Wii-Fernbedienung Plus-Controller besitze. Wie kann ich mit beiden Controllern spielen?

A Wähle das gewünschte Trainingsspiel und stelle dann sicher, dass zwei Wii-Fernbedienung Plus-Controller mit der Wii U-Konsole verbunden sind, bevor du die Anzahl der Spieler wählst. Wenn du die Anzahl der Spieler wählst, bevor beide Controller bereit sind, kannst du nur einhändig spielen.



Club-Info und Profil

F Ich habe „Statistik“ in meinem Profil ausgewählt, aber kann die Statistiken meines Mii-Charakters nicht sehen. Was ist der Grund?

A Im Statistikbildschirm werden die Statistiken des derzeit gewählten Nutzer-Mii-Charakters angezeigt. Wenn du Statistiken eines anderen Nutzer-Mii-Charakters ansehen willst, öffne das Wii U-Menü, wähle ein anderes Nutzer-Mii aus und starte Wii Sports Club erneut.

F Wie oft wird die Punkteverteilungstabelle der Bestenlisten im Profilbildschirm aktualisiert?

A Die Bestenlisten werden täglich ein Mal aktualisiert.

F Ich habe folgende Fehlermeldung erhalten: „Es konnten keine Daten heruntergeladen werden.“ Was für Daten sind damit gemeint?

A Diese Meldung bezieht sich auf Daten wie etwa Miiverse-Beiträge und über SpotPass an dich gesendete Inhalte. Sie erscheint auch, wenn Club-Informationen oder Profildaten aus irgendeinem Grund nicht aktualisiert werden konnten.



Speicherdaten

F Kann ich Daten (z. B. Statistiken) für einzelne Mii-Charaktere löschen?

A Nein, man kann keine Daten für einzelne Mii-Charaktere löschen.

F Ich habe mein Nutzer-Mii in den Nutzereinstellungen im Wii U-Menü geändert. Was passiert jetzt mit meinen Spieldaten?

A Die Spieldaten deines Nutzer-Mii-Charakters werden durch die Daten deines neuen Mii-Charakters ersetzt und du musst erneut einen Club wählen. Deine alten Spieldaten bleiben mit deinem vorherigen Nutzer-Mii verknüpft.

WICHTIG: Diese Software ist durch geistige Eigentumsrechte geschützt! Das nicht autorisierte Vervielfältigen und/oder Vertreiben dieser Software kann eine strafrechtliche und/oder zivilrechtliche Haftung nach sich ziehen. Diese Software, die Bedienungsanleitung sowie andere schriftliche Dokumente, die dieser Software beiliegen, sind durch Gesetze zum Schutz von geistigem Eigentum geschützt.

Die Verwendung eines nicht autorisierten Geräts oder einer nicht autorisierten Software, die eine technische Modifikation der Wii U-Konsole oder der Software ermöglicht, kann diese Software unbrauchbar machen.

Ein System-Update kann notwendig sein, um die Software zu verwenden.

Nur mit der europäischen oder australischen Version der Wii U-Konsole verwendbar.

©2013-2014 Nintendo Co., Ltd.

Trademarks are property of their respective owners.

Wii U is a trademark of Nintendo.

Serviceinformationen

Informationen zu Produkten findest du auf der Nintendo-Website unter:

www.nintendo.com

Technische Hilfe und Problemlösungen findest du in der Bedienungsanleitung deiner Wii U-Konsole oder unter:

support.nintendo.com