

1 Informations importantes

Paramètres

2 Manettes

3 Fonctions en ligne

4 Contrôle parental

Avant de jouer

5 Commandes des menus

6 Sauvegarder et effacer

Comment jouer

7 Menu principal

8 Commencer un jeu

9 Notes et jeux recommandés

10 Précautions

Informations sur le produit

11 Informations légales

12 Informations de contact

Merci d'avoir choisi Wii Party™ U pour Wii U™.

Ce logiciel est destiné à être utilisé uniquement avec la version européenne ou australienne de la console Wii U.

Avant d'utiliser ce logiciel, lisez attentivement ce mode d'emploi. Si ce logiciel est destiné à être utilisé par de jeunes enfants, un adulte doit leur expliquer en détail le contenu de ce mode d'emploi.

Lisez également le contenu de l'application Informations sur la santé et la sécurité , accessible depuis le menu Wii U. Elle contient des informations importantes qui vous permettront de profiter au mieux de vos logiciels.

Choix de la langue

La langue utilisée dans le logiciel dépend de celle de votre console. Huit langues sont disponibles pour ce logiciel : anglais, français, italien, allemand, espagnol, néerlandais, russe et portugais.

Vous pouvez changer la langue utilisée dans le logiciel en changeant la langue de votre console, dans les paramètres de la console  .

Classification par âge

Pour des informations relatives à la classification par âge des logiciels, visitez le site correspondant à la classification en vigueur dans votre région.

PEGI (Europe) :

www.pegi.info

USK (Allemagne) :

www.usk.de

Classification Operations Branch (Australie) :

www.classification.gov.au

OFLC (Nouvelle-Zélande) :

www.censorship.govt.nz

Les manettes ci-dessous peuvent être utilisées avec ce logiciel après avoir été synchronisées avec la console.



- ◆ Le nombre de manettes nécessaires peut changer d'un jeu à un autre. Un maximum de quatre joueurs peuvent jouer ensemble.
- ◆ Il n'est pas possible d'utiliser plus d'un Wii U GamePad avec ce logiciel.
- ◆ Une télécommande Wii Plus peut être utilisée à la place d'une télécommande Wii.
- ◆ Un capteur Wii est nécessaire pour utiliser une télécommande Wii ou une télécommande Wii Plus. Pour plus d'informations sur le positionnement du capteur Wii, consultez le mode d'emploi Wii U.

Synchroniser une manette

Pour synchroniser une manette avec la console, ouvrez le menu HOME, sélectionnez **PARAMÈTRES DES MANETTES** ⇒ **SYNCHRONISER**, puis suivez les instructions à l'écran.



Son surround

Ce logiciel est compatible avec le mode surround Linear PCM 5.1.

Pour utiliser ce mode audio, sélectionnez **TÉLÉVISEUR** puis **SURROUND** dans les paramètres de la console .

- ◆ Pour utiliser le mode audio surround avec ce logiciel, connectez votre console à un appareil audio compatible en utilisant un câble HDMI™.
- ◆ Consultez la documentation de votre appareil audio pour plus d'informations sur sa compatibilité et sur les paramètres appropriés.

Connectez la console à Internet pour utiliser les fonctions suivantes :

Noter des jeux et publier des messages

Notez les jeux auxquels vous avez joué et publiez des messages sur Miiverse™  .

Voir les notes des utilisateurs

Consultez les notes de tous les jeux, ainsi que les messages publiés sur Miiverse. .

- ◆ Pour connecter votre console à Internet, consultez le guide de démarrage rapide Wii U et la section Internet des paramètres de la console .
- ◆ Consultez la section Miiverse du mode d'emploi électronique Wii U si vous souhaitez obtenir plus d'informations sur Miiverse. Pour afficher le mode d'emploi électronique Wii U, appuyez sur  sur la manette une fois dans le menu Wii U, puis choisissez MODE D'EMPLOI  depuis le menu HOME.
- ◆ Pour publier sur Miiverse, vous devez vous connecter à Internet et régler les paramètres de Miiverse à l'avance.

La fonction de contrôle parental , accessible depuis le menu Wii U, permet aux parents et tuteurs de restreindre l'accès à certaines fonctions de la console.

L'accès aux fonctions ci-dessous peut être restreint :

Nom	Description
Interactions en ligne dans les jeux	Restreint la consultation de notes et de messages dans les Archives et ailleurs dans le jeu, ainsi que la publication de notes et de messages à la fin d'un jeu. 
Miiverse	Restreint la publication et/ou la consultation de messages sur Miiverse : il est possible de restreindre uniquement la publication de messages, ou de restreindre à la fois la publication et la consultation. Aucun de ces paramètres ne restreint la consultation des notes de jeux.

Pour parcourir les menus, utilisez le Wii U GamePad ou la télécommande Wii tenue verticalement.

		
Parcourir		
Confirmer		
Annuler/Retour		
Faire défiler		

- ◆ Vous pouvez également réaliser ces actions en utilisant l'écran tactile du GamePad.



Menu de pause

Lors d'un jeu, appuyez sur  pour accéder au menu de pause.



Les données sont automatiquement sauvegardées à certains moments du jeu.

- ◆ Pour effacer les données de sauvegarde de Wii Party U, rendez-vous dans le menu Wii U et sélectionnez GESTION DES DONNÉES dans les paramètres de la console.
- ◆ Si vous effacez de l'éditeur Mii™ un Mii avec lequel vous avez joué, vous pouvez transférer ses données de jeu vers un autre Mii.

Vous pouvez y choisir différents types de jeu ainsi que des options supplémentaires.



Jeux de société

De un à quatre joueurs participent à des jeux en regardant l'écran du téléviseur. Ce mode permet aux joueurs de jouer à des jeux de plateau, entre autres.



Jeux de salon

De deux à quatre joueurs se servent du Wii U GamePad et des télécommandes Wii pour jouer, et transforment ainsi le salon en aire de jeu.



Jeux sur table

De un à deux joueurs jouent en utilisant seulement le GamePad.



Options supplémentaires

Mini-jeux

Faites votre choix parmi une large gamme de mini-jeux.

Suggestions

Charlie vous propose un jeu selon le nombre actuel de joueurs et le type de jeu auquel vous souhaitez jouer.

Archives

Consultez des données, telles que vos records et vos prouesses, ou connectez-vous à Internet pour voir les notes d'autres utilisateurs.  Vous pouvez également masquer ou afficher les messages publiés sur Miiverse qui apparaissent à l'écran titre.

Vous devez suivre diverses étapes pour commencer chaque jeu. Suivez les instructions à l'écran, comme le montre l'exemple ci-dessous.

1. Choisir un jeu

Une brève explication du jeu sera affichée.



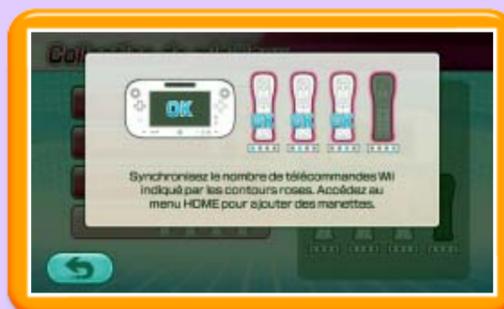
2. Choisir le nombre de joueurs

Lorsqu'une manette est connectée, son icône s'illumine.



Connecter la télécommande Wii

Appuyez sur n'importe quel bouton de la télécommande Wii pour la connecter à la console Wii U.



- ◆ Avant de commencer à jouer, vous devez synchroniser la télécommande Wii avec la console Wii U. Veuillez consulter la section Synchroniser une manette pour plus de détails. ← 2

3. Commencer à jouer

Lorsque vous commencez un jeu, les règles et les commandes seront affichées.



- ◆ Vous pouvez décider d'afficher ou de masquer les règles d'un jeu une fois que vous y avez joué.

Connectez-vous à Internet pour noter les jeux auxquels vous avez joué et voir les jeux recommandés par les utilisateurs.



Noter un jeu

À la fin d'un jeu, indiquez à quel point il vous a plu en lui attribuant une ou plusieurs .



- ◆ Pour noter les mini-jeux sur table et les mini-jeux, suivez les instructions qui apparaissent à l'écran dans le menu qui s'affiche après avoir terminé le jeu.

Écrire un message

Vous pouvez écrire un message et le publier sur Miiverse.

- ◆ Pour publier un message depuis Wii Party U, sélectionnez un utilisateur auquel est associé un identifiant Nintendo Network™ avant de démarrer le jeu, et jouez à Wii Party U avec le Mii de cet utilisateur.



Prouesses

Lorsqu'une prouesse a lieu (par exemple, si tous les joueurs obtiennent le même nombre de points dans un jeu), vous pouvez publier vos réactions sur Miiverse.



- ◆ Les conditions pour réaliser une prouesse varient selon les jeux.
- ◆ La plupart des prouesses ont lieu lorsque vous jouez à quatre joueurs.



Voir les notes des utilisateurs

Lorsque vous vous connectez à Internet, vous pouvez voir les  que les joueurs d'Europe et d'Australie ont attribuées aux jeux en sélectionnant NOTES DES JEUX PRINCIPAUX, NOTES DES MINI-JEUX ou NOTES DES MINI-JEUX SUR TABLE dans Archives depuis le menu principal. Si vous n'êtes pas connecté à Internet, seules s'afficheront les notes attribuées depuis votre Wii U.



Messages des autres utilisateurs

Sélectionnez un jeu

dans Notes des utilisateurs pour voir les messages publiés par les autres joueurs.



Voir les notes

Sélectionnez NOTES pour connaître la popularité des jeux principaux, des mini-jeux sur table et des mini-jeux de la collection.



-  Lorsque vous choisissez un jeu où la télécommande Wii et le Wii U GamePad sont nécessaires, assurez-vous d'avoir les deux manettes à portée de main avant de commencer à jouer.
-  Lorsque vous posez le GamePad au sol, préférez une surface plane. Assurez-vous d'avoir suffisamment d'espace autour du GamePad pour pouvoir jouer en toute sécurité. Si vous marchez sur le GamePad ou lui donnez un coup, vous risquez de vous blesser ou d'endommager le GamePad ainsi que les objets alentour.
-  Dans certains jeux, le GamePad doit être tenu de façon à ce que d'autres joueurs puissent aussi voir l'écran. S'il vous semble difficile de tenir le GamePad dans cette position, posez-le sur une surface stable, comme sur une table ou vos genoux.
-  Lorsque vous jouez à un jeu sur table ou lorsque le GamePad est posé au sol, assurez-vous que le GamePad n'est pas en charge. Si vous vous prenez les mains ou les pieds dans les cordons du bloc d'alimentation Wii U GamePad, vous risquez de vous blesser ou d'endommager le GamePad ainsi que les objets alentour.
-  Lorsque vous jouez au Rallye du ruisseau dans le mode Jeux de salon, veuillez vous assurer que vous disposez de beaucoup d'espace autour de vous, et ne réalisez aucun mouvement brusque. Dans le cas contraire, vous risquez de vous blesser ou d'endommager le GamePad ainsi que les objets alentour.



IMPORTANT : ce jeu vidéo, son mode d'emploi et toute documentation l'accompagnant sont protégés par le code de la propriété intellectuelle. Toute copie et/ou distribution non autorisée de ce logiciel peut donner lieu à des poursuites pénales et/ou civiles.

L'utilisation d'un appareil ou d'un logiciel permettant des modifications techniques de la console Wii U ou de ses logiciels pourrait rendre ce logiciel inutilisable.

Une mise à jour de la console peut être nécessaire pour utiliser ce logiciel.

Destiné à un usage privé uniquement. Location interdite.

Ne peut être utilisé qu'avec la version européenne ou australienne de la console Wii U.

© 2013 Nintendo Co., Ltd.

Le thème de Tetris est une marque déposée de Tetris Holding aux États-Unis et dans d'autres pays, utilisée avec permission.

Les marques appartiennent à leurs propriétaires respectifs. Wii U est une marque de Nintendo.



Le logo Nuance est une marque de Nuance Communications, Inc.



Logiciel Havok © Copyright 1999-2012 Havok.com, Inc. (ou ses concédants de licence). Tous droits réservés.

Ce logiciel est basé en partie sur le travail de l'IJG (Independent JPEG Group).

Assistance

Pour plus d'informations sur ce logiciel, visitez le site Nintendo :

www.nintendo.com

Pour obtenir de l'aide technique, consultez le mode d'emploi de votre console Wii U ou visitez le site :

support.nintendo.com