

Tokyo Mirage Sessions #FE

1 Informations importantes

Paramètres

2 Manettes

3 Fonctions en ligne

4 Contrôle parental

Informations de base

5 Commencer une nouvelle partie

6 Commandes

7 Gestion des données de jeu

Comment jouer

8 Explications du menu

9 Topic (Messagerie)

10 Se déplacer

Combats

11 Écran de combat

12 Bases du combat

13 Statut


Informations sur le produit

14 Informations légales

15 Informations de contact

Avant d'utiliser ce logiciel, lisez attentivement ce mode d'emploi. Si ce logiciel est destiné à être utilisé par de jeunes enfants, un adulte doit leur expliquer en détail le contenu de ce mode d'emploi.

Santé et sécurité

Lisez également le contenu de l'application Informations sur la santé et la sécurité , accessible depuis le menu Wii U™. Elle contient des informations importantes qui vous permettront de profiter au mieux de vos logiciels.

Classification par âge

Pour des informations relatives à la classification par âge des logiciels, visitez le site correspondant à la classification en vigueur dans votre région.

PEGI (Europe) :

www.pegi.info

USK (Allemagne) :

www.usk.de

Classification Operations Branch (Australie) :

www.classification.gov.au

OFLC (Nouvelle-Zélande) :

www.classificationoffice.govt.nz

Russie :

minsvyaz.ru/ru/documents/

Les manettes ci-dessous peuvent être synchronisées avec la console et utilisées avec ce logiciel.



- ◆ Il n'est pas possible d'utiliser plus d'un Wii U GamePad avec ce logiciel.
- ◆ Certaines parties du jeu ne sont pas accessibles si vous n'utilisez qu'une manette Wii U Pro.

Synchroniser une manette

Pour synchroniser une manette avec la console, ouvrez le menu HOME, sélectionnez **PARAMÈTRES DES MANETTES** ⇒ **SYNCHRONISER**, puis suivez les instructions à l'écran.



Connectez la console à Internet pour utiliser les fonctions suivantes :


- Achat de contenu additionnel
- ◆ Pour connecter votre console à Internet, consultez le guide de démarrage rapide Wii U.

Achat de contenu additionnel

● Procédure

Sélectionnez ESHOP à l'écran titre du jeu pour accéder au Nintendo eShop. Suivez ensuite les instructions affichées à l'écran, en vous basant sur les informations relatives aux contenus additionnels/pass dans le mode d'emploi électronique du Nintendo eShop.

- ◆ Sélectionnez AIDE dans le menu du Nintendo eShop pour ouvrir son mode d'emploi électronique.

La fonction de contrôle parental , accessible depuis le menu Wii U, permet aux parents et tuteurs de restreindre l'accès à certaines fonctions de la console.

L'accès aux fonctions ci-dessous peut être restreint :

Nom	Description
Services d'achats Wii U	Restreint l'achat de contenu additionnel.

Démarrez le jeu pour afficher le menu principal.



DEBUT (NOUVELLE PARTIE)

Commencez une nouvelle partie. Vous devez ensuite choisir le niveau de difficulté.

LOAD (CHARGER)

Reprenez une partie sauvegardée. Vous pouvez choisir quelles données de sauvegarde vous voulez charger.



ESHOP

Vous pouvez acheter du contenu additionnel en accédant au Nintendo eShop grâce aux fonctions en ligne de votre console.







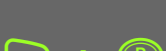
- ◆ Les commandes suivantes peuvent être utilisées avec le Wii U GamePad ou la manette Wii U Pro.

Utilisation des boutons

Commandes de base

	➤ Sélectionner
	➤ Confirmer
	➤ Annuler
	➤ Changer de page/personnage
	➤ Passer la cinématique

Sur le terrain

	➤ Se déplacer
	➤ Parler/Examiner
	➤ Coup d'épée (dans l'Idolasphere uniquement) 
	➤ Ouvrir le menu
	➤ Déplacer la caméra ( /  dans l'Idolasphere uniquement)
	➤ Centrer la caméra (dans l'Idolasphere uniquement)
	➤ Zoomer/Dézoomer (dans l'Idolasphere uniquement)

Commandes tactiles


Vous pouvez toucher les options dans les menus, ainsi que les informations affichées sur l'écran du GamePad, pour les sélectionner, les déplacer ou obtenir plus de détails.



Sélectionnez SAVE (SAUVEGARDER) dans la section SYSTEM (SYSTÈME) du menu pour sauvegarder votre progression. Il vous sera également proposé de sauvegarder entre les chapitres, ainsi qu'à d'autres moments du jeu.



Effacer les données de sauvegarde

Vous pouvez effacer vos données de sauvegarde en sélectionnant PARAMÈTRES DE LA CONSOLE  dans le menu Wii U, puis COPIER, DÉPLACER OU EFFACER DES DONNÉES dans le menu de gestion des données.

◆ Une fois effacées, les données ne peuvent pas être récupérées.

Appuyez sur \odot pour accéder au menu (hors combat ou cinématique).

Utilisation du menu

SKILLS (TECHNIQUES)

Le nom, l'effet et le nombre d'EP nécessaire à l'utilisation des techniques sont affichés ici. Les techniques grisées ne peuvent pas être lancées depuis le menu.

ITEMS (OBJETS)

Affichez votre inventaire, vos Performa et vos objets-clés. Les objets grisés ne peuvent pas être utilisés depuis le menu.

WARDROBE (GARDE-ROBE)

Affichez et modifiez l'arme (Carnage) équipée, l'accessoire et la tenue de chaque personnage.

ARTISTS (ARTISTES)

Consultez le statut et le profil de vos personnages. Sélectionnez un personnage, puis appuyez sur \odot pour afficher une description de ses techniques et les réorganiser.

CASTING

Changez les membres de l'équipe qui prennent part aux combats.

ANALYSIS (ANALYSE)

Affichez diverses informations au sujet de vos ennemis sur l'écran du GamePad.

SYSTEM (SYSTÈME)

Sauvegardez ou chargez des données, modifiez divers paramètres et ajustez la difficulté du jeu.

Lorsque vous vous déplacez sur le terrain, un réseau social appelé Topic (Messagerie) est affiché sur l'écran du GamePad.



Touchez l'un des quatre titres présents au bas du GamePad pour accéder à leurs onglets respectifs.

🗨️ MAIN STORY (HISTOIRE PRINCIPALE)

Les messages en rapport avec l'histoire principale apparaissent ici.

🗨️ SIDE STORY (HISTOIRE ANNEXE)

Les messages en rapport avec l'histoire des autres personnages apparaissent ici.

👤 CONTACTS

Les messages échangés entre Itsuki et les autres personnages apparaissent ici.

🗺️ MAP (CARTE)

Cette option affiche la carte. Sélectionnez ICON HELP (AIDE POUR LES ICÔNES) à gauche sur l'écran pour voir la légende de la carte.

Sur le terrain

Au cours de votre exploration, vous pouvez parler à d'autres personnages, ou examiner certains endroits pour progresser dans l'histoire.



Récupération

Pour récupérer vos HP et vos EP, ou vous débarrasser d'altérations d'état, vous pouvez utiliser des objets ou des techniques, ou acheter une boisson dans un distributeur. Il existe d'autres moyens de récupérer de la santé sur le terrain, à vous de les découvrir.






Carte de Tokyo

Déplacez-vous entre les différents endroits de Tokyo. Cet écran s'affiche si vous quittez une zone par l'une de ses limites extérieures.



- ◆ Dans les endroits où "⊗ Tokyo Map" (Carte de Tokyo) est affiché, vous pouvez accéder à la carte de Tokyo en appuyant sur ⊗.

Requests (Demandes)



Si une bulle  apparaît au-dessus de la tête d'un personnage, parlez-lui : il a quelque chose à vous demander. Une quête active est symbolisée par l'icône . Lorsque les conditions sont remplies, l'icône devient . Parlez à nouveau au personnage pour obtenir une récompense.



L'Idolasphere

Au cours de votre exploration de l'Idolasphere, des ennemis apparaissent. Touchez-les pour engager le combat



 . Si vous les frappez au préalable avec , et que vous les touchez alors qu'ils sont à terre, vous pouvez bénéficier d'un avantage en combat.



1 Nombre de tours et ordre d'attaque

Les combattants attaquent à tour de rôle selon l'ordre affiché, de gauche à droite. Une fois que tous les combattants ont agi, le tour suivant commence.

2 Programme de la session

Si l'attaque sélectionnée déclenche une session → 12, les techniques utilisées par les autres personnages s'affichent dans l'ordre où elles seront effectuées.

3 Indicateur de cible

Il apparaît lorsque vous sélectionnez un ennemi. Le niveau et les HP de la cible sont affichés dans la partie supérieure, et ses résistances, dans la partie inférieure. → 12

4 Actions en combat

En combat, vous pouvez choisir d'effectuer l'une des actions suivantes.

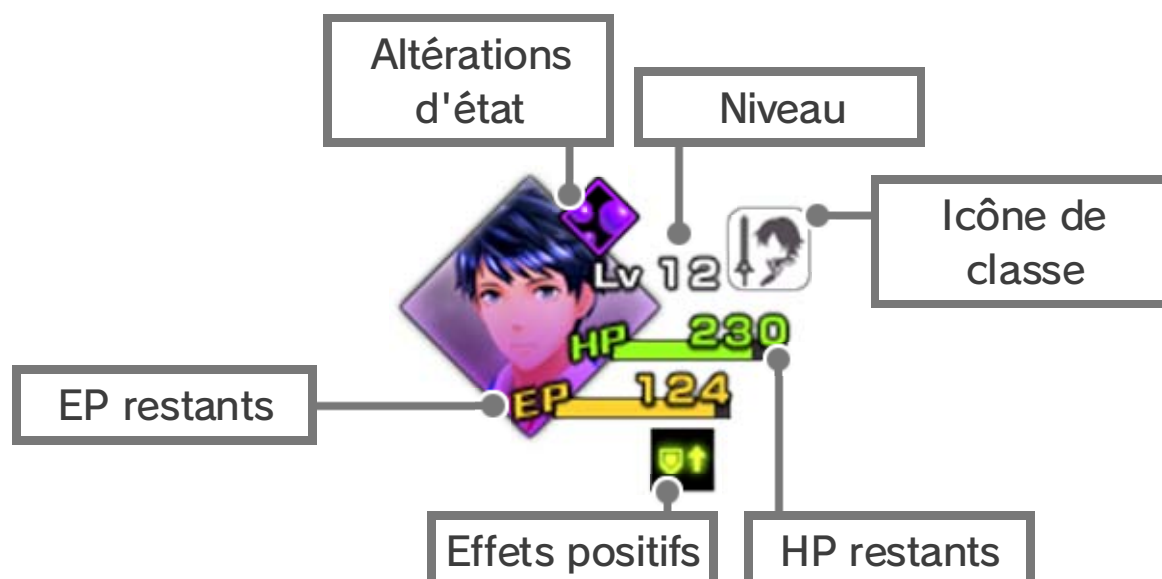
ATTACK (ATTAQUE)	Attaquez l'ennemi à l'aide de l'arme actuellement équipée.
SKILLS (TECHNIQUES)	Utilisez une des capacités de votre Mirage.
ITEMS (OBJETS)	Utilisez un des objets de votre inventaire.
GUARD (GARDE)	Adoptez une posture défensive et préparez-vous à encaisser l'attaque de l'ennemi.
TACTICS (TACTIQUE)	Choisissez une tactique de combat pour les membres de votre groupe (uniquement disponible avec Itsuki).
CHANGE (CHANGER)	Remplacez un membre de votre groupe actif par un autre personnage.
ESCAPE (FUITE)	Fuyez le combat.

5 Jauge de SP

La jauge de SP se remplit à mesure que vous effectuez des actions en cours de combat. Une fois pleine, vous gagnez un SP. Les SP accumulés peuvent être utilisés pour effectuer de puissantes attaques appelées Special Performances (performances spéciales).

6 Résumé du groupe

Affiche les détails de votre groupe. Si un membre a subi une modification de son état, celle-ci est visible ici.



Effets positifs et altérations d'état

Exemples d'effets positifs


 Attaque augmentée.


 Défense augmentée.

 Précision et esquive augmentées.

Exemples d'altérations d'état


 Poison : inflige des dommages au début du tour.



 Sommeil : le personnage ne peut pas effectuer d'action. Toute attaque subie est critique.

 Confusion : le personnage agit de façon incontrôlable.

Choisissez les ordres que vous donnez à vos alliés.

Attaquer

Vous avez le choix entre asséner un coup normal et effectuer une technique spéciale. Si vous exploitez une faiblesse de l'ennemi, l'icône  apparaît à côté de son nom. Utiliser les points faibles peut s'avérer décisif.

- ◆ Appuyez sur  pour activer le combat automatique. Vos personnages n'utilisent que l'ordre ATTACK (ATTAQUE) et le combat se déroule plus rapidement. Appuyez à nouveau sur  pour désactiver le combat automatique.

Degrés de résistance



Wk (Faible) : l'ennemi est faible face à ce type d'attaque. (Les dommages sont augmentés.)

Rs (Résistant) : l'ennemi est résistant face à ce type d'attaque. (Les dommages sont réduits.)

- : l'ennemi n'est ni faible ni résistant face à ce type d'attaque.

- ◆ La résistance des ennemis affiche « ? » jusqu'à ce qu'ils subissent le type d'attaque en question. Certains ennemis ont des résistances différentes de celles décrites ici.

Rapport entre les armes

Il existe trois types d'armes différents, l'épée, la hache et la lance. Le rapport entre elles est le suivant : épée > hache, hache > lance et lance > épée. Le signe supérieur indique quelle arme a le dessus en cas de confrontation. Face à un adversaire armé d'une épée, un personnage équipé d'une lance prend l'avantage.



Liste de types d'attaques

- Épée
- Lance
- Hache
- Arc
- Feu
- Glace
- Électricité
- Force
- Esprit
- Corps

Session Attacks (attaques en session)

Effectuez un type d'attaque pour lequel la résistance d'un ennemi est faible et vos alliés déclencheront des techniques en session



issues d'un élément correspondant. Cette stratégie s'appelle une attaque en session. Si vous sélectionnez une technique qui déclenche une attaque en session, la programmation de celle-ci s'affiche dans le coin supérieur gauche de l'écran.

- ◆ Les ennemis peuvent également déclencher des attaques en session. Prenez garde aux faiblesses de votre groupe.

Écran de victoire

Battez tous les ennemis présents pour remporter la victoire. En plus de points d'expérience et de points de maîtrise, qui vous permettent d'apprendre de nouvelles techniques, vous remporterez de l'argent et des objets. Les récompenses obtenues après un combat augmentent avec le nombre d'attaques en session effectuées, alors essayez d'en enchaîner le plus possible.

Apprendre des techniques

Après avoir obtenu assez de points de maîtrise pour une certaine arme à l'écran de victoire, vous accédez à l'écran d'acquisition des



techniques. Vous pouvez y apprendre de nouvelles techniques ou améliorer celles que vous connaissez déjà. Si la liste de vos techniques est pleine, vous pouvez écraser une technique connue ou abandonner la nouvelle. Si vous ne voulez pas apprendre de nouvelle technique, appuyez sur (X) pour quitter l'écran sans effectuer de changements.

Défaite

Si les HP de tous les membres de votre groupe tombent à zéro, le jeu prend fin et vous retournez à l'écran titre.

- ◆ Ce n'est pas le cas si vous jouez au niveau de difficulté Easy (facile).

Pendant un combat, les capacités, résistances, techniques et d'autres détails de votre groupe et de vos ennemis s'affichent sur l'écran du GamePad. Touchez les icônes ◀ et ▶ dans les coins inférieurs de l'écran pour changer de page.

- ◆ La première fois que vous rencontrez un nouvel adversaire, très peu d'informations sont disponibles à son sujet.



- 1 HP et EP
- 2 Resistances (Résistances)
- 3 Stats (Statistiques)

Cette liste de caractéristiques affecte la performance en combat.

Str	➤	Dommages causés par les attaques physiques.
Mag	➤	Dommages causés par les attaques magiques.
SkI	➤	Chances de toucher et d'effectuer un coup critique.
Spd	➤	Détermine l'ordre des tours et les chances d'esquiver les attaques ennemies.
Def	➤	Capacité à se protéger contre les dommages physiques.
Res	➤	Capacité à se protéger contre les dommages magiques.
Lck	➤	Influence différents facteurs, dont les chances de subir un coup critique.

4 Attaque et défense actuelles

5 Informations sur le Mirage

Indique le nom du Mirage et sa classe actuelle.

6 Techniques actuelles

Vous pouvez faire défiler cette liste. Touchez un élément pour en afficher la description.

Command Skills (Techniques)	Techniques pouvant être utilisées en combat via l'ordre Skills (Techniques).
Session Skills (Session)	Techniques pouvant être utilisées pendant une attaque en session.
Passive Skills (Passives)	Techniques permanentes qui ne nécessitent pas d'être activées.
Extra Skills (Autres)	Techniques de Special Performance (performance spéciale) consommant des SP.
Radiant Skills (Rayonnement)	Techniques qui améliorent le personnage de diverses manières.
Enemy Skills (Ennemi)	Techniques à la disposition de l'ennemi.

7 Sélection de la page

Touchez une icône pour afficher les informations du combattant.



IMPORTANT : ce logiciel, son mode d'emploi et toute documentation l'accompagnant sont protégés par le code de la propriété intellectuelle. Toute copie et/ou distribution non autorisée de ce logiciel peut donner lieu à des poursuites pénales et/ou civiles.

L'utilisation d'un appareil ou d'un logiciel non autorisés permettant des modifications techniques de la console Wii U ou de ses logiciels pourrait rendre ce logiciel inutilisable. Une mise à jour de la console peut être nécessaire pour utiliser ce logiciel.

Ne peut être utilisé qu'avec la version européenne ou australienne de la console Wii U.

Les informations relatives aux droits de propriété intellectuelle de ce logiciel, y compris, le cas échéant, les notices relatives à des éléments intermédiaires (middleware) ou à des logiciels open source, se trouvent dans la version anglaise de ce mode d'emploi électronique.

Assistance

Pour plus d'informations sur ce logiciel, visitez le site Nintendo :

www.nintendo.com/countryselector

Pour obtenir de l'aide technique, consultez le mode d'emploi de votre console Wii U ou visitez le site :

support.nintendo.com