

1 | Informazioni importanti

Impostazioni

2 | Controller

3 | Funzioni online

4 | Filtro famiglia

Informazioni di base

5 | Il gioco

6 | Come iniziare

7 | Salvataggio ed eliminazione dati

Schermi di gioco

8 | Schermo principale

9 | Schermo degli strumenti

10 | Schermo delle mappe

Avventura

11 | Azioni di base

12 | Interagire

13 Navigare

14 Usare la Bacchetta del Vento

15 Bottiglie Tingle

16 Strumenti

Informazioni sul prodotto

17 Informazioni sul copyright

18 Servizio informazioni

Grazie per aver scelto The Legend of Zelda™:
The Wind Waker HD per Wii U™.

Questo software può essere utilizzato
esclusivamente con la versione europea/
australiana della console Wii U.

Prima di utilizzare questo software, leggi
attentamente il presente manuale. Se il software
viene usato da bambini piccoli, è necessario che
un adulto legga e spieghi loro questo documento.

Prima di usare questo software, leggi
attentamente le Informazioni per la salute e la
sicurezza  che si trovano nel menu Wii U.

Questa applicazione contiene informazioni
importanti che ti saranno utili per utilizzare al
meglio il software.

Impostazione della lingua

La lingua del software dipende da quella
impostata nella console. Questo software ti
permette di scegliere fra cinque lingue: inglese,
tedesco, francese, spagnolo e italiano.

Se la console Wii U è già impostata su una di
esse, quella sarà la lingua del software.

Se, invece, la console è impostata su un'altra
lingua, la lingua del software sarà l'inglese.

Puoi cambiare la lingua nelle Impostazioni della
console .

Classificazione per età

Per informazioni sul sistema di classificazione per età per questo o per altri software, visita il sito del sistema di classificazione in vigore nella tua area di residenza.

PEGI (Europa):

www.pegi.info

USK (Germania):

www.usk.de

Classification Operations Branch (Australia):

www.classification.gov.au

OFLC (Nuova Zelanda):

www.censorship.govt.nz

Con questo software è possibile utilizzare i controller elencati qui di seguito quando sono sincronizzati con la console.



- ◆ Con questo software puoi usare un solo controller alla volta.

Sincronizzare i controller

Apri il menu HOME e seleziona IMPOSTAZIONI DEI CONTROLLER ⇒ SINCRONIZZA. Segui le istruzioni che appaiono a schermo per sincronizzare i controller.



Modalità surround

Questo software supporta la modalità audio surround Linear PCM 5.1.

Per riprodurre il suono in modalità surround, seleziona l'opzione TV nelle Impostazioni della console  e imposta l'audio su SURROUND.

- ◆ Quando si usa questo software, per riprodurre il suono in modalità surround collega la console Wii U al dispositivo audio compatibile mediante un cavo HDMI™.
- ◆ Per informazioni sulla compatibilità e sulle impostazioni, consulta la documentazione allegata al dispositivo audio in uso.

Collegandoti a Internet puoi accedere alla seguente funzione:

Inviare e ricevere Bottiglie Tingle

Pubblica post su Miiverse™  e visualizza quelli degli altri giocatori.  15

Inoltre, con i post, potrai anche inviare immagini (schermate di gioco).

- ◆ Per informazioni su come collegare la console Wii U a Internet, consulta la guida rapida all'installazione della console Wii U e la sezione Internet delle Impostazioni della console .
- ◆ Per pubblicare contenuti su Miiverse, dovrai prima collegarti a Internet ed effettuare l'impostazione iniziale di Miiverse.
- ◆ Per maggiori informazioni su Miiverse, consulta la sezione relativa nel manuale elettronico del Wii U. Per visualizzarlo, premi  dal menu Wii U e seleziona MANUALE  nel menu HOME.

I genitori e i tutori legali possono limitare l'uso di alcune funzioni della console Wii U tramite il filtro famiglia  nel menu Wii U.

Si possono limitare le seguenti funzioni:

Funzione	Descrizione
Miiverse	<p>Limita la visualizzazione e/o la pubblicazione di contenuti su Miiverse.</p> <ul style="list-style-type: none">• Limita la pubblicazione: Limita la pubblicazione di post e l'uso del pulsante Sì.• Limita pubblicazione e visualizzazione: Limita sia la pubblicazione sia la visualizzazione dei post, nonché l'uso del pulsante Sì.
Interazione online nei giochi	<p>Limita del tutto la visualizzazione e/o la pubblicazione di contenuti su Miiverse.</p>



The Legend of Zelda: The Wind Waker HD è un gioco di azione/avventura creato in origine per la console Nintendo GameCube™ e rinato ora in HD per il Wii U!

Combatti i nemici, usa strumenti vari e risolvi gli enigmi facendoti strada attraverso le tantissime isole e i numerosi labirinti!



Per iniziare, scegli se usare il Wii U GamePad o il Wii U Pro Controller.

- ◆ Le istruzioni di questo manuale si riferiscono principalmente al GamePad. I comandi per le azioni sono gli stessi per entrambi i controller. ➔ 11
- ◆ Puoi selezionare il controller che vuoi utilizzare in Opzioni. ➔ 9

Schermo di selezione file

Per iniziare una nuova partita, seleziona una casella Diario di viaggio indicante Nuova partita.

Per continuare una partita, seleziona una casella Diario di viaggio contenente dati di salvataggio.

L'immagine sulla destra sarà visualizzata una volta selezionata una casella Diario di viaggio. Scegli tra

MODALITÀ NORMALE o **MODALITÀ EROICA** per impostare la difficoltà del gioco.



Comandi del menu

Le opzioni visualizzate sul GamePad sono generalmente selezionabili usando il touch screen. In alcuni casi, possono essere usati i seguenti comandi:

Naviga	Ⓕ
Conferma	Ⓐ
Indietro	Ⓑ



Inserisci il tuo nome e inizia a giocare.

- ◆ Una volta confermato il nome, non sarà più possibile cambiarlo.



I dati di gioco possono essere salvati:

- Dallo schermo degli strumenti. 
- Dallo schermo di Game Over. 
- ◆ Quando salvi e poi esci dal gioco, è possibile che il tuo personaggio riprenda da una posizione diversa dall'ultimo salvataggio.

Copia ed eliminazione dati

Puoi effettuare queste azioni dopo aver selezionato un Diario di viaggio contenente dati di salvataggio dallo schermo di selezione file.

Copia	Copia i dati in una diversa casella Diario di viaggio, sovrascrivendone il contenuto.
Cancella	Elimina i dati della casella Diario di viaggio selezionata.

- ◆ I dati sovrascritti o eliminati non possono essere recuperati, pertanto fai attenzione.



Lo schermo principale sarà visualizzato sulla televisione. Puoi muovere Link e procedere nella tua avventura.



1 Vita

Quando perdi tutti i cuori (ad esempio, dopo gli attacchi nemici), sarà visualizzato lo schermo di Game Over.

2 Barra energia magica

Indica il tuo livello di energia magica. Il livello diminuisce con l'uso di determinati strumenti.

◆ Verrà visualizzata in seguito, nel corso dell'avventura.

3 Icona Bottiglie Tingle

Mostra il numero di Bottiglie Tingle da leggere. → 15

◆ Appare solo quando hai ancora dei post non letti.



Dopo lo schermo di Game Over, avrai la possibilità di salvare prima di scegliere se continuare a giocare. Seleziona CONTINUA per riprendere il gioco da un punto prestabilito dell'isola o del labirinto.

- ◆ Seleziona TORNA AL TITOLO per uscire dal gioco e tornare allo schermo del titolo.



Lo schermo degli strumenti è visualizzato sul touch screen del Wii U GamePad. Qui potrai controllare i tuoi strumenti o assegnare quelli da usare nel gioco. 

- ◆ Tanti altri oggetti e strumenti saranno mostrati su questo schermo man mano che procedi nell'avventura.
- ◆ Quando giochi con il Wii U Pro Controller, premi ⊕ per visualizzare lo schermo degli strumenti.



1 Icone dei menu

Strumenti	Assegna uno strumento per usarlo.
Mappe	Visualizza le mappe. 
Bottiglie	Visualizza le Bottiglie Tingle che hai raccolto. ◆ L'icona  mostra il numero di post non letti.
Salva	Salva i tuoi progressi.
Opzioni	Cambia le impostazioni della visuale e altro ancora.

- ◆ Premi  per muoverti tra gli strumenti e le mappe.

Assegnare gli strumenti

Assegna gli strumenti trascinandoli nei riquadri di \odot / \otimes / R . Una volta assegnati, potrai usarli premendo il pulsante corrispondente.



Mettere il gioco in pausa



Premi \oplus per mettere in pausa il gioco, assegnare gli strumenti e altro ancora. Mentre il gioco è in pausa, puoi effettuare le seguenti azioni:



Naviga	\odot / \oplus
Assegna gli strumenti	Scegli uno strumento e premi \odot / \otimes / R .
Dettagli	A (quando un oggetto è selezionato)
Indietro	B



Quando sei su un'isola o in mare aperto, verrà visualizzata la carta nautica. Quando sei in un labirinto, invece, verrà visualizzata la Mappa del Labirinto.



Tocca un quadratino sulla carta nautica per visualizzare l'area selezionata. Toccandola nuovamente, potrai ingrandirla altre due volte.



1 Nome dell'isola

2 Mappa

Tocca  per sfogliare le diverse mappe.

3 Posizione attuale

L'icona  mostra in che direzione Link è rivolto.

4 Numero di Mappe del Tesoro in possesso

5 Numero di tesori sommersi recuperati

6 Scorfani parlanti

Puoi visualizzare i consigli ricevuti dagli Scorfani parlanti.

7 Direzione del vento



Controlla la pianta del labirinto e altro ancora.

- ◆ Quando trovi una Mappa del Labirinto o una Bussola, le informazioni saranno aggiornate.



8 Nome del labirinto

9 Piani del labirinto

Tocca un piano per visualizzarlo.

 : Piano attuale

 : Piano del boss

10 Oggetti del labirinto ottenuti 

11 Legenda della mappa

 : Posizione attuale

 : Stanze esplorate

 : Stanze inesplorate

 : Porte

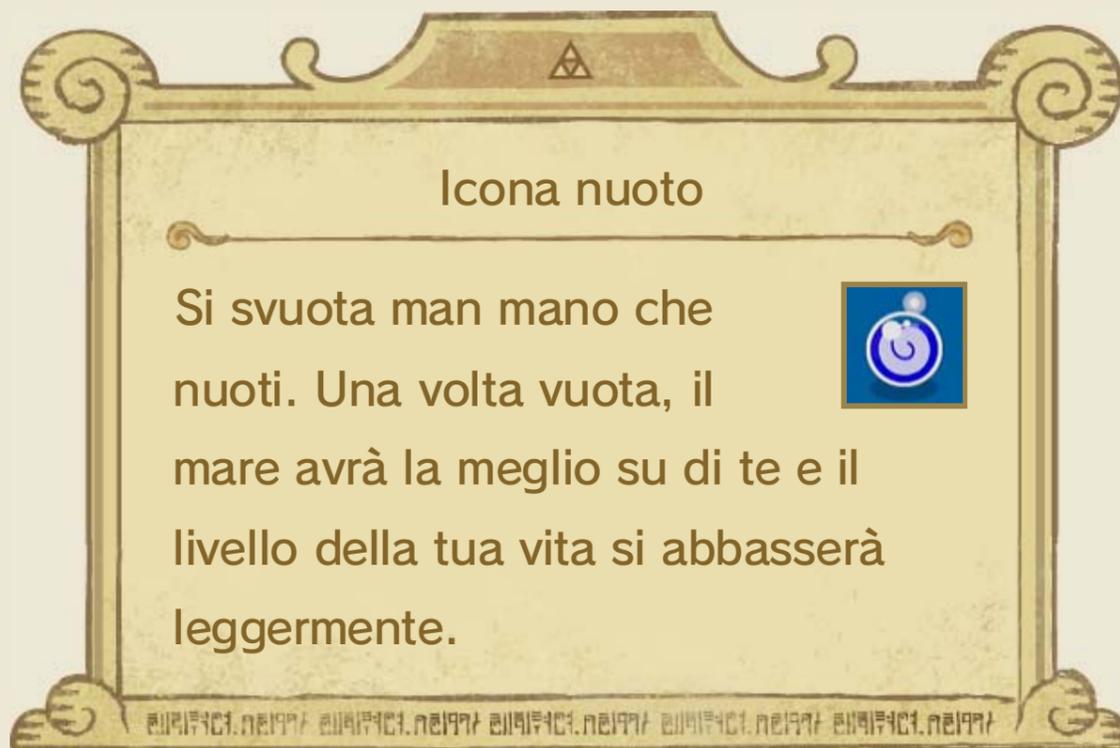
 : Forzieri



Camminare/Correre/Nuotare/Saltare

Puoi muoverti nella direzione in cui  è inclinato. Se raggiungi un margine mentre corri, salterai automaticamente.

◆ Varia l'inclinazione di  per regolare la tua velocità.



Accovacciarsi→Strisciare

Tieni premuto  per accovacciarti e inclina  mentre sei in questa posizione per strisciare. Potrai infilarti in stretti cunicoli e avvicinarti di nascosto ai nemici.



- ◆ Non potrai accovacciarti né strisciare se stai trasportando un oggetto.
- ◆ Inclina  mentre strisci nei cunicoli per cambiare direzione.

L'arte della spada

Estrai la tua spada con (B) per eseguire le seguenti azioni:



Fendente orizzontale	(B) o (ZL) + (L) ↔ + (B)
Fendente verticale	(ZL) + (B)
Affondo	(ZL) + (L) ↑ + (B) o (L) + (B)
Attacco rotante	Tieni premuto per un istante (B) o ruota (L) (una sola volta) + (B)
Colpo in salto	(ZL) + (A)

Parare

Per difenderti con lo scudo, tieni premuto (ZR) quando stai usando la spada o uno strumento o mentre stai mirando. Inclina (L) per orientare lo scudo.

Altre azioni

Capriola in avanti	(L) + (A) o (ZL) + (A) con la spada nel fodero
Passo laterale	(ZL) + (L) ↔ ((ZL) + (L) ↔ + (A) per effettuare un salto laterale)
Piroetta all'indietro	(ZL) + (L) ↓ + (A)



Cambiare la visuale di gioco



Mirare

Tieni premuto  quando sei vicino a persone o nemici segnalati da  per puntarli. Mirando ai nemici, potrai tenerli nella tua visuale mentre combatti.



Osservare

Inclina  per guardarti intorno. Premi  per guardare con la visuale di Link.

- ◆ Quando usi la visuale di Link, puoi muovere il Wii U GamePad come se fosse la sua testa (lo stesso vale se stai usando uno strumento che ti permette di usare la visuale di Link).



Interagisci con l'ambiente circostante compiendo delle azioni.

Icone azione

Premi **A** / **ZR** per eseguire azioni relative alla situazione in cui ti trovi.

Solleva

Premi **A** per sollevare un oggetto. Tiralo premendo **A** o poggialo premendo **ZR**.

Afferra

Posizionati di fronte a un oggetto (ad esempio, una cassa) e tieni premuto **A** per afferrarlo. Puoi inclinare **L** per spingere o tirare l'oggetto.

Accostati

Per aderire a una superficie verticale (ad esempio, un muro), accostati alla parete con il personaggio rivolto a essa e tieni premuto **A** mentre inclini **L** per muoverti. Puoi usare quest'azione per superare passaggi molto stretti.



Aggrapparsi

Link rimarrà aggrappato quando salterà o scivolerà dal margine di una piattaforma. Una volta aggrappato, inclina **L** ↔ per



muoverti lungo il margine della piattaforma.

Inclina  ↑ per sollevarti o premi  per lasciarti andare.

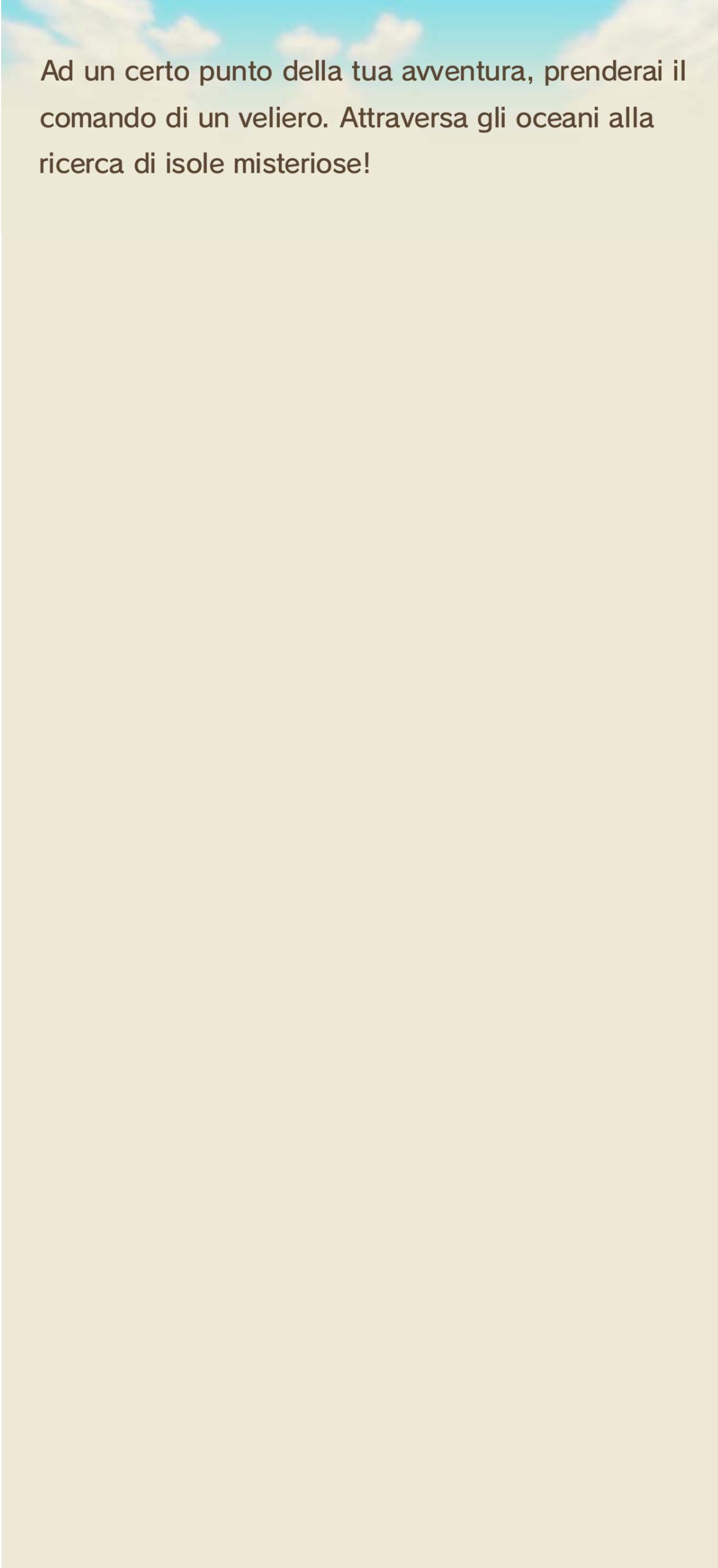
Azioni con la corda

Salta su una corda per afferrarla. Inclina  ↓ per dondolare avanti e indietro e premi  al momento giusto per fare un gran salto.



Cambia direzione	 ↔
Interrompi dondolamento	
Sali o scendi	 +  ↓ (quando la corda è ferma)





Ad un certo punto della tua avventura, prenderai il comando di un veliero. Attraversa gli oceani alla ricerca di isole misteriose!



Manovrare il veliero



Premi **A** quando sei al fianco del veliero per salire a bordo. Premi **B** quando il veliero è fermo per scendere.

Come navigare

Premi **A** per issare la vela e sfrutta la forza del vento per muovere il tuo veliero. Punta nella stessa direzione dove soffia il vento per una navigazione veloce. In caso di navigazione contro vento, ti sarà difficile proseguire.



Direzione del vento

Cambia rotta	L
Naviga	Ammaina la vela e tieni premuto ZR .

◆ Il vento non ti sarà d'aiuto quando navighi senza la vela.

Come fermarsi

Tieni premuto **B** per rallentare e infine fermarti.

Navigazione di giorno e di notte

Una volta in mare, il tempo comincerà a scorrere. Durante la notte, potrebbe capitare qualcosa di inaspettato...

- ◆ Puoi controllare l'ora del giorno con l'icona  situata nell'angolo in basso a sinistra dello schermo.

Recuperare i tesori

Premi  una volta ottenuto il Rampino  per utilizzarlo come una gru e iniziare la tua caccia al tesoro.



Sollevarre i tesori

Tieni premuto  per calare il Rampino dove pensi possa esserci un tesoro. Se il Rampino trova un tesoro, lo solleverà automaticamente in superficie.

- ◆ Muovi il Rampino a destra o a sinistra con .



Sparare con il cannone



Naturalmente troverai dei nemici anche in mare aperto. Se hai delle Bombe  16 , premi  per usare il cannone.



Inclina  per mirare e premi  per sparare.



Una volta ottenuta la Bacchetta del Vento, puoi usarla per far accadere varie cose. Estrai la bacchetta con  ed esegui i brani che hai imparato.

- ◆ Mentre usi la Bacchetta del Vento, i brani che hai imparato saranno visualizzati sul touch screen del Wii U GamePad.



Inclina  per cambiare lo spartito.

In 3 tempi 	 (non inclinare)
In 4 tempi 	Tieni inclinato  ←
In 6 tempi 	Tieni inclinato  →

- ◆ Tieni inclinato  ↑ per prendere le note più alte, e  ↓ per quelle più basse.



2. Eseguire il brano



Tieni inclinato quando la luce gialla raggiunge il centro del metronomo per inserire le note del brano.



Metronomo

(Centro)	(non inclinare)
(Su)	↑
(Giù)	↓
(Sinistra)	←
(Destra)	→

Usare la Bacchetta del Vento con il touch screen del GamePad

Per muovere la bacchetta nella



direzione desiderata, fai scorrere un dito o lo stilo sul touch screen del GamePad.

Small decorative text at the bottom of the scroll.





Dopo aver ottenuto una Bottiglia Tingle 🍷 da Tingle, potrai pubblicare post o visualizzare quelli di altri giocatori della tua area di residenza collegati a Miiverse e con la console impostata nella tua stessa lingua.

Pubblicare i post

Assegna la Bottiglia Tingle e usala per pubblicare un post.



Allegare e inviare delle immagini

Premi  mentre usi l'Immaginografo  16 per visualizzare l'album.

Seleziona un'immagine con  e premi  per inviarla.



Visualizzare i post

Puoi trovare Bottiglie Tingle inviate da altri giocatori sulle spiagge di un'isola o galleggianti in mare aperto. Una volta raccolte, potrai



visualizzarne il contenuto dallo schermo delle bottiglie.

Schermo delle bottiglie

Puoi visualizzare un massimo di dieci post. Tocca un post per inviare un commento su Miiverse. Fai scorrere il dito o lo stilo sul touch screen per vedere gli altri post.

◆ I post spariranno una volta abbandonato il gioco.



1 Post

Mostra il contenuto del post. Visualizzerai la posizione in gioco del mittente, il numero di Sìì ricevuti e i commenti.

2 Immagini allegare

Tocca per visualizzare un'immagine allegata. Potrai salvarla nel tuo album.

Impostazioni Miiverse

Tocca IMPOSTAZIONI nello schermo delle bottiglie per cambiare le impostazioni. Puoi scegliere con chi



scambiare Bottiglie Tingle o bloccare quelle che potrebbero contenere spoiler.





Cannocchiale

Usalo per guardare lontano. Inclina \odot per guardarti intorno e \odot per regolare l'obiettivo.



Rampino

Lancialo nei posti segnalati da \star per aggrapparti e dondolarti con la corda.



Ampolla

Usala per conservare pozioni, acqua, fate e altro ancora.



Immaginografo

Cattura un'immagine. Inclina \odot per inquadrare e premi \odot per scattare.

◆ Potrai salvare un massimo di 12 immagini nell'album.



Armi





Boomerang

Attacca i nemici a distanza. Gli obiettivi che possono essere raggiunti dall'attacco saranno segnalati da . Puoi eliminare una serie di nemici in un sol colpo!



Foglia Deku

Sventolando questa foglia, potrai creare una folata di vento che spazzerà via tutto ciò che incontra. Se usata durante un salto, ti permetterà di planare dolcemente.

- ◆ Planare con la foglia Deku consumerà energia magica.



Bombe

Usale per rompere le rocce e danneggiare i nemici. Quando tieni in mano una Bomba, premi  per lanciarla o  per poggiarla.



Borse per oggetti



Puoi conservare al massimo otto oggetti diversi in ognuna delle tue tre borse.



Borsello

Qui potrai conservare i bottini ottenuti sconfiggendo i tuoi nemici.



Fagotto

Qui puoi conservare vari tipi di mangime.



Cartella

Qui puoi conservare gli oggetti che gli altri ti hanno dato. Se metti determinati oggetti in una buca delle lettere, questi saranno consegnati a nome tuo.



Oggetti del labirinto



Oggetti che puoi usare solo nei labirinti in cui sono stati trovati.



Piccola Chiave

Usala per aprire le porte chiuse a chiave.

◆ Queste chiavi possono essere usate solo una volta.



Mappa del Labirinto

La Mappa del Labirinto mostra tutte le aree del labirinto.



Bussola

Le posizioni dei forzieri e dei boss sono visualizzate sullo schermo della Mappa del Labirinto.



Grande Chiave

Usala per aprire la porta della stanza del boss.

E tanti altri oggetti ti aspettano per essere scoperti!



IMPORTANTE: questo software è protetto da copyright. La copia non autorizzata di questo software e/o la distribuzione di tali copie possono comportare responsabilità penali e/o civili. Questo software, il relativo manuale di istruzioni e tutto il materiale scritto accluso sono protetti dalle leggi sulla proprietà intellettuale.

L'uso di dispositivi o software non autorizzati che apportino modifiche tecniche alla console Wii U o al software potrebbe rendere inutilizzabile il presente software.

Per giocare, potrebbe essere necessario un aggiornamento della console.

Questo software può essere utilizzato esclusivamente con la versione europea/australiana della console Wii U.

© 2002-2013 Nintendo Co., Ltd.

Trademarks are property of their respective owners.

Wii U is a trademark of Nintendo.

This software is based in part on the work of the Independent JPEG Group.

Servizio informazioni

Per informazioni sui prodotti, consulta il sito Internet Nintendo all'indirizzo:

www.nintendo.com

Per supporto tecnico e risoluzione dei problemi, consulta il manuale di istruzioni della console Wii U o il sito:

support.nintendo.com