

1 | Wichtige Informationen

Einstellungen

2 | Controller

3 | Online-Funktionen

4 | Altersbeschränkungen

Grundlegende Informationen

5 | Über dieses Spiel

6 | Spielstart

7 | Daten speichern und löschen

Spielbildschirme

8 | Hauptbildschirm

9 | Item-Menü

10 | Karten-Bildschirm

Auf Abenteuerjagd

11 | Grundlegende Aktionen

12 | Situationsbezogene Aktionen

13 Segeln

14 Gebrauch des Taktstocks des Windes

15 Flaschenpost

16 Items

Produktinformationen

17 Copyright-Hinweise

18 Serviceinformationen

Wir freuen uns, dass du dich für The Legend of Zelda™: The Wind Waker HD für Wii U™ entschieden hast.

Diese Software funktioniert ausschließlich mit der europäischen oder australischen Version der Wii U-Konsole.

Bitte lies vor der Verwendung dieser Software diese Bedienungsanleitung und folge ihren Anweisungen. Sollte diese Software von Kindern genutzt werden, muss ihnen diese Bedienungsanleitung von einem Erwachsenen vorgelesen und erklärt werden.

Bitte lies vor Verwendung der Software die

 Gesundheits- und Sicherheitsinformationen im Wii U-Menü. Darin sind wichtige Informationen enthalten, die ein positives Erleben dieser Software gewährleisten.

Sprachauswahl

Grundsätzlich wird für diese Software die Spracheinstellung der Konsole übernommen. Diese Software verfügt über fünf verschiedene Sprachen: Englisch, Deutsch, Französisch, Spanisch und Italienisch.

Wurde für deine Wii U-Konsole bereits eine dieser Sprachen ausgewählt, wird diese automatisch in der Software verwendet.

Wurde eine Sprache ausgewählt, die nicht oben angeführt ist, wird in der Software englischer Bildschirmtext angezeigt. Die Spracheinstellung der Konsole kann direkt in den  Systemeinstellungen geändert werden.

Alterseinstufungen

Um weitere Informationen zu den Alterseinstufungen für diese sowie andere Software zu erhalten, besuche bitte die Website der für deine Region zuständigen Stelle für Alterseinstufungen.

PEGI (Europa):

www.pegi.info

USK (Deutschland):

www.usk.de

Classification Operations Branch (Australien):

www.classification.gov.au

OFLC (Neuseeland):

www.censorship.govt.nz

Die folgenden Controller können nach dem Registrieren an der Konsole mit dieser Software verwendet werden:



- ◆ Es kann jeweils nur ein Controller gleichzeitig mit dieser Software verwendet werden.

Controller registrieren

Öffne das HOME-Menü
und wähle Wii-FB/
ANDERE CONTROLLER
⇒ REGISTRIEREN.



Befolge die Anweisungen auf dem Bildschirm, um
deinen Controller zu registrieren.

Surround-Sound

Diese Software unterstützt Linear PCM 5.1-Surround-Sound.

Um den Surround-Sound einzuschalten, wähle die TV-Option in den  Systemeinstellungen und danach die Option SURROUND.

- ◆ Schließe deine Wii U-Konsole mithilfe eines HDMI™-Kabels an ein entsprechendes Audiogerät an, um den Surround-Sound mit dieser Software zu verwenden.
- ◆ Um weitere Informationen zu Kompatibilität und Einstellungen zu erhalten, lies bitte die deinem Audiogerät beiliegenden Unterlagen.

Stelle eine Verbindung zum Internet her, um folgende Funktion zu nutzen:

Erhalten und Versenden von Flaschenpost

Schreibe Flaschenpost, poste sie als Beiträge im  Miiverse™ und erhalte Flaschen von anderen.



Du kannst deinen Flaschen auch Lichtbilder (Bildschirmfotos) beifügen.

- ◆ Weitere Informationen darüber, wie du deine Wii U-Konsole mit dem Internet verbindest, findest du in der Wii U-Schnellstartanleitung sowie unter INTERNET in den  Systemeinstellungen.
- ◆ Um im Miiverse Inhalte zu posten, musst du dich mit dem Internet verbinden und das Miiverse einrichten.
- ◆ Um Informationen über das Miiverse zu erhalten, sieh im Abschnitt „Miiverse“ in der elektronischen Wii U-Bedienungsanleitung nach. Um zur elektronischen Wii U-Bedienungsanleitung zu gelangen, drücke  im Wii U-Menü und wähle  ANLEITUNG im HOME-Menü.

Eltern bzw. Erziehungsberechtigte können bestimmte Funktionen der Wii U-Konsole in den  Altersbeschränkungen im Wii U-Menü sperren. Die folgenden Funktionen können gesperrt werden:

Name	Erklärung
Miiverse	<p>Sperrt die Möglichkeit, Flaschenpost im Miiverse auszutauschen.</p> <ul style="list-style-type: none"> · Nur Posten von Inhalten sperren: Sperrt das Posten von Nachrichten und den Gebrauch der „Yeah“-Schaltfläche. · Posten und Ansehen von Inhalten sperren: Sperrt das Ansehen und Posten von Nachrichten und den Gebrauch der „Yeah“-Schaltfläche.
Online-Interaktion in Spielen	Sperrt den Austausch von Flaschenpost im Miiverse vollkommen.



The Legend of Zelda: The Wind Waker HD ist ein Action-Adventure, ursprünglich für den Nintendo GameCube™, jetzt wiedergeboren in HD auf Wii U!

Bekämpfe Gegner, gebrauche Items und löse Rätsel, während du unzählige Inseln und Labyrinth erforschst.

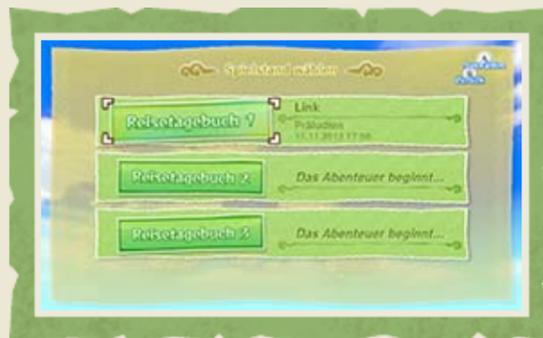


Um anzufangen, wähle zwischen dem Wii U GamePad und dem Wii U Pro Controller.

- ◆ Die Anweisungen in dieser Bedienungsanleitung beziehen sich hauptsächlich auf das GamePad. Die Steuerung der Aktionen ist die gleiche für beide Controller. → 11
- ◆ Du kannst die Controller wechseln, indem du das Optionen-Menü öffnest. → 9

Spielstand-Auswahl

Um ein neues Spiel zu beginnen, wähle einen Reisetagebuch-Spielstand, der „Das Abenteuer beginnt...“



anzeigt. Um mit einem vorher gespeicherten Spiel fortzufahren, wähle einen Reisetagebuch-Spielstand, der Speicherdaten enthält.

Wenn du einen Reisetagebuch-Spielstand wählst, wird der rechts abgebildete Bildschirm



angezeigt. Wähle jeweils NORMALER MODUS oder HELDEN-MODUS, um die Schwierigkeit im Spiel zu verändern.

Menü-Steuerung

Die Optionen, die auf dem GamePad dargestellt

werden, sind normalerweise durch Gebrauch des Touchscreens wählbar. Gelegentlich kann auch die folgende Steuerung benutzt werden:

Auswählen	Ⓛ
Bestätigen	Ⓐ
Zurück	Ⓑ



Sobald du deinen Namen eingegeben hast, wird das Spiel beginnen.

- ◆ Sobald du einen Namen bestätigt hast, kann dieser nicht mehr geändert werden.



Spieldaten können an folgenden Punkten gespeichert werden:

- Im Item-Menü. 
- Auf dem bei Spielende gezeigten Bildschirm (Game Over). 
- ◆ Wenn du speicherst und dann das Spiel verlässt, kann es vorkommen, dass du von einem von deiner letzten Position abweichenden Punkt aus wieder startest.

Daten kopieren und löschen

Du kannst die folgenden Aktionen nach Wahl eines Reisetagebuch-Spielstandes, der Speicherdaten enthält, in der Spielstand-Auswahl ausführen:

Kopieren	Kopiere Daten in einen anderen Reisetagebuch-Spielstand, und überschreibe dadurch diesen Spielstand.
Löschen	Lösche die Daten des ausgewählten Reisetagebuch-Spielstandes.

- ◆ **Achtung: Überschriebene oder gelöschte Daten können nicht wiederhergestellt werden.**



Die Handlung wird normalerweise auf deinem TV-Bildschirm gezeigt. Dort kannst du Link umherbewegen und im Abenteuer fortschreiten.



1 Herzleiste

Wenn du alle Herzen verlierst – zum Beispiel wenn du von Gegnern angegriffen wurdest – zeigt der Bildschirm das Spielende an (Game Over).

2 Magieleiste

Zeigt deine magische Energie an. Der Gebrauch bestimmter Items verringert diese Energie.

◆ Wird im weiteren Verlauf des Abenteuers erworben.

3 Tingle-Flaschen-Symbol

Zeigt die Anzahl der ungelesenen Flaschenpost-Nachrichten.  15

◆ Wird nur gezeigt, wenn du Flaschenpost noch nicht gelesen hast.

4



Item-Symbole

Items, die \odot / \otimes / R zugeordnet sind, werden hier gezeigt. 

5



Aktions-Symbole

Aktionen, die mit A / ZR durchgeführt werden, werden hier gezeigt. 

6

Rubine (Zahlungsmittel, das du mitführst)



Spielen allein mit dem
Wii U GamePad

Drücke \ominus , um nur das GamePad zum Spielen zu gebrauchen. Die Handlung wird dabei auf dem GamePad-Bildschirm gezeigt. Du kannst zum Item-Menü wechseln, indem du \oplus drückst.

- ◆ Das Spiel wird pausiert, wenn du zum Item-Menü wechselst.
- ◆ Drücke \ominus , um wieder den TV-Bildschirm und das GamePad gleichzeitig zu benutzen.



Game Over



Nachdem der Bildschirm das Spielende anzeigt (Game Over), hast du die Möglichkeit, das Spiel zu speichern, bevor du gefragt wirst, ob du weiterspielen möchtest. Wähle FORTSETZEN, um das Spiel von einem Ausgangspunkt – auf einer Insel oder innerhalb eines Labyrinths – aus weiterzuführen.

- ◆ Wähle ZUM TITEL, um das Spiel zu verlassen und zum Titelschirm zurückzukehren.



Das Item-Menü wird auf dem Wii U GamePad-Touchscreen gezeigt. Du kannst dort deine Items ansehen oder Items zuordnen, die im Spiel benutzt werden sollen. ➔ 16

- ◆ Im weiteren Verlauf des Abenteuers werden auf diesem Bildschirm zusätzliche Items angezeigt.
- ◆ Wenn du den Wii U Pro Controller zum Spielen benutzt, drücke ⊕, um das Item-Menü zu zeigen.



1 Menü-Symbole

Items	Ordne Items dem Gebrauch zu.
Karte	Karten ansehen. 
Flaschen	Gefundene Flaschenpost ansehen. ◆ Die Anzahl ungelesener Flaschenpost-Nachrichten wird durch  angezeigt.
Speichern	Spielfortschritt speichern.
Optionen	Einstellungen zur Sichtweise ändern, etc.

- ◆ Drücke , um zwischen Items und Karte zu wechseln.

2 Seite wechseln

Items zuordnen

Ordne Items zu, indem du sie auf die jeweilige //-Position verschiebst. Einmal zugeordnet, können sie durch Drücken des jeweiligen Knopfes benutzt werden.





Spiel anhalten



Drücke ⊕, um das Spiel
anzuhalten und Items
zuzuordnen, etc.

Während der Pause
können die folgenden

Aktionen durchgeführt werden:



Auswählen	Ⓛ/⊕
Items zuordnen	Wähle ein Item und drücke Ⓨ/Ⓧ/Ⓡ
Erklärung	Ⓐ (Wenn ein Item ausgewählt ist)
Zurück	Ⓑ



Wenn du dich auf einer Insel oder auf offener See befindest, wird der Seekarten-Bildschirm angezeigt. Wenn du dich in einem Labyrinth befindest, wird dagegen der Labyrinth-Karten-Bildschirm angezeigt.



Berühre ein Feld auf der Karte, um die entsprechende Gegend anzusehen. Die Gegend kann in zwei vergrößerten Maßstäben dargestellt werden.



1 Inselname

2 Karten

Berühre , um zu anderen Karten zu wechseln.

3 Gegenwärtiger Standort

Die Richtung, in die Link schaut, wird durch  angezeigt.

4 Im Besitz befindliche Schatzkarten

5 Geborgene Schätze

6 Neptunos

Du kannst die von den Neptunos erhaltenen Hinweise ansehen.

7 Gegenwärtige Windrichtung



Labyrinth-Karten-Bildschirm

Sieh dir den Grundriss des Labyrinths an, etc.

- ◆ Wenn du eine Labyrinth-Karte oder einen Kompass findest, wird die Information aktualisiert.



8 Name des Labyrinths

9 Labyrinth-Stockwerke

Berühre hier, um das derzeit dargestellte Stockwerk zu ändern.

 : Derzeitiges Stockwerk

 : Boss-Stockwerk

10 Gefundene Labyrinth-Items  16

11 Karte

 : Gegenwärtiger Standort

 : Erforschte Räume

 : Unerforschte Räume

 : Türen

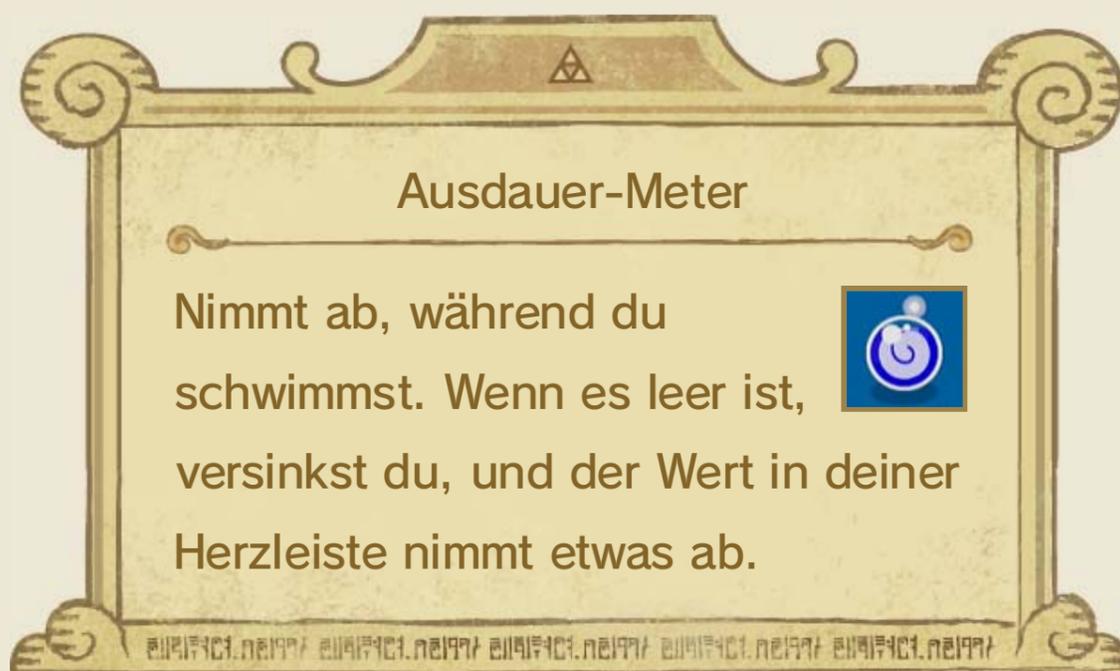
 : Schatztruhen



Gehen/Laufen/Schwimmen/Springen

Du läufst in die Richtung, in die  bewegt wird.
Du springst automatisch, sobald du an Löcher oder Abgründe gelangst.

- ◆ Verändere den Druck auf , um deine Geschwindigkeit zu ändern.



Ducken→Kriechen

Halte  gedrückt, um dich zu ducken, und bewege  in geduckter Haltung, um zu kriechen. Du kannst dich so durch enge Löcher zwängen und an Gegner anpirschen.



- ◆ Mit einem Item in der Hand kannst du dich weder ducken, noch kriechen.
- ◆ Gebrauche , während du durch Tunnel kriechst, um die Richtung zu ändern.

Einsatz des Schwertes

Ziehe dein Schwert mit (B), um die folgenden Aktionen auszuführen:



Horizontaler Hieb	(B) oder (ZL)+(L)↔+(B)
Vertikaler Hieb	(ZL)+(B)
Ausfall	(ZL)+(L)↑+(B) oder (L)+(B)
Wirbelattacke	Halte kurz (B) gedrückt und lasse dann los oder drehe (L) (einmal) +(B)
Sprungattacke	(ZL)+(A)

Verteidigen

Halte (ZR) gedrückt, wenn du dein Schwert oder ein anderes Item gebrauchst oder ein Ziel erfasst, um deinen Schild zu heben und dich zu verteidigen. Gebrauche (L), um die Ausrichtung deines Schilds zu ändern.

Andere Aktionen

Rolle	Ⓛ+Ⓐ oder Ⓜ+Ⓐ ohne gezogenes Schwert
Seitlicher Ausweichsprung	Ⓜ+Ⓛ↔ (Ⓜ+Ⓛ↔+Ⓐ, um zur Seite zu springen)
Rückwärts-salto	Ⓜ+Ⓛ↓+Ⓐ



Ändern der Sichtweise



Zielerfassung

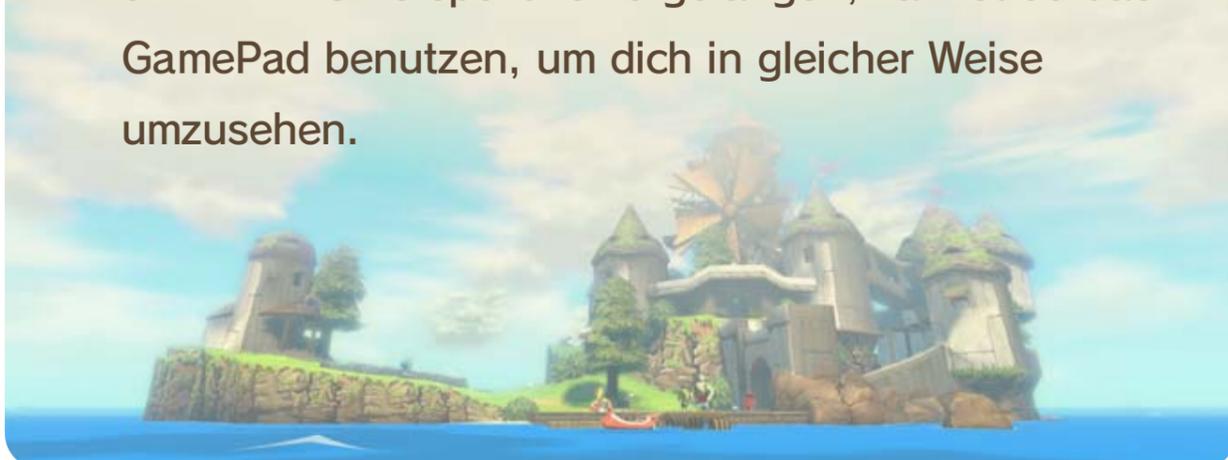
Halte  gedrückt, wenn du in der Nähe von anderen Menschen oder Feinden bist, die mit  gekennzeichnet sind, um diese als Ziel zu erfassen. Wenn du Feinde als Ziel erfasst, kannst du diese während des Kampfes im Auge behalten.



Sich umsehen

Benutze , um dich umzusehen. Drücke , um aus Links Perspektive zu sehen.

- ◆ Wenn du dich in Links Perspektive befindest, kannst du das Wii U GamePad umherbewegen, um Links Kopf zu bewegen. Falls du ein Item verwendet hast, um in Links Perspektive zu gelangen, kannst du das GamePad benutzen, um dich in gleicher Weise umzusehen.



Führe Aktionen aus, um mit deiner Umgebung zu interagieren.

Aktions-Symbole

Drücke A / ZR , um situationsbezogene Aktionen auszulösen.

Aufheben

Drücke A , um einen Gegenstand aufzuheben. Drücke dann A , um ihn zu werfen, oder ZR , um ihn fallenzulassen.

Ergreifen

Um ein Objekt zu ergreifen, z.B. einen Block, musst du vor ihm stehen und dann A gedrückt halten. Indem du L gebrauchst, kannst du das Objekt schieben oder ziehen.

Anpressen

Stelle dich gegenüber einer senkrechten Fläche, wie zum Beispiel einer Wand, auf und halte A gedrückt, um dich gegen sie zu pressen. Verwende L , um dich an ihr entlang zu bewegen. Du kannst dies tun, um dich an schmalen Felsvorsprüngen entlang zu bewegen.



Hängen

Wenn Link gegen eine Kante springt oder von dieser abrutscht, bleibt er in der Luft hängen.

Benutze $\text{L} \leftrightarrow$, um an der Kante entlang zu hangeln. Benutze $\text{L} \uparrow$, um dich hochzuziehen, und A , um loszulassen.



Gebrauch von Seilen

Springe gegen ein Seil, um dich daran festzuhalten.

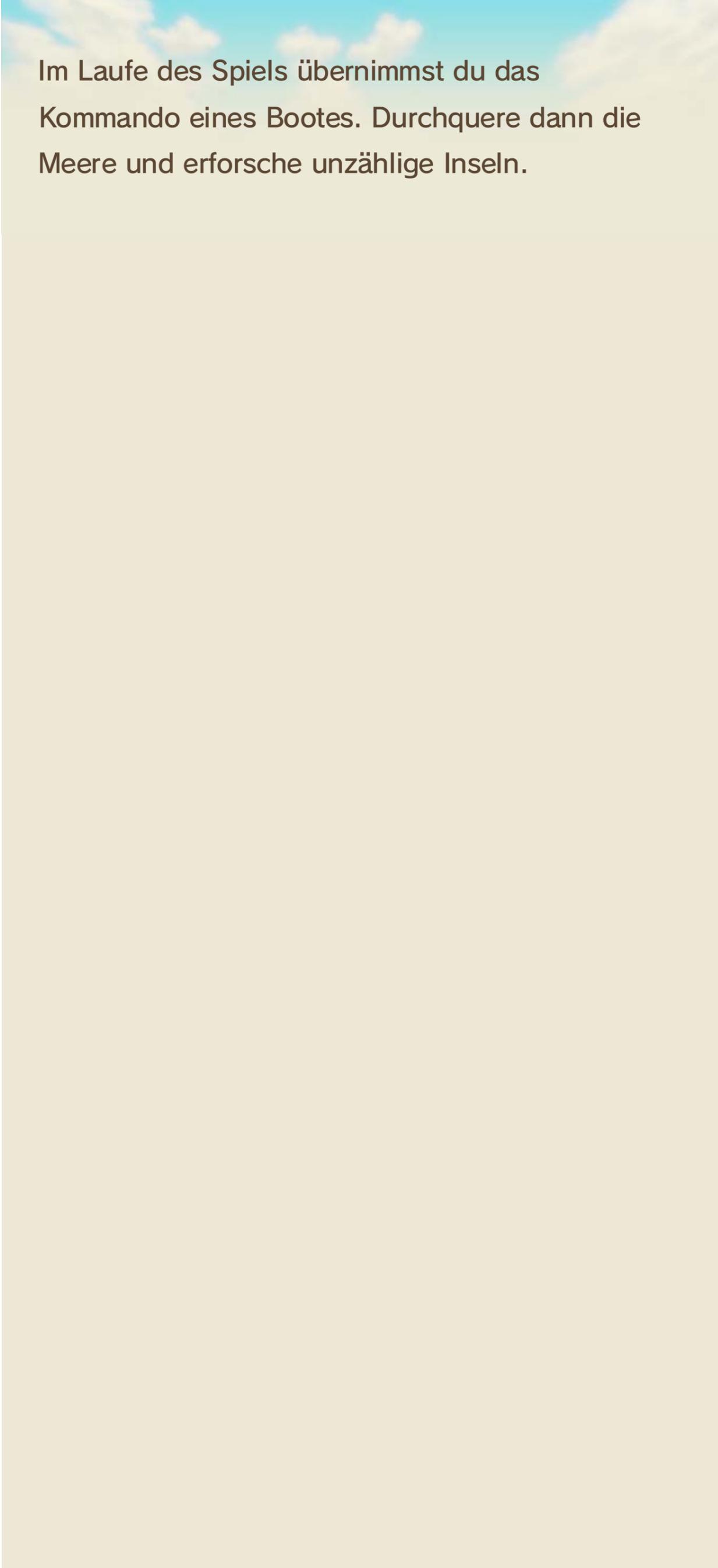
Gebrauche $\text{L} \updownarrow$, um vor und zurück zu

schwingen, und drücke zum richtigen Zeitpunkt A , um mit einem großen Satz abzuspringen.



Richtung ändern	$\text{L} \leftrightarrow$
Schwingen anhalten	ZR
Hinauf- oder Herunterklettern	$\text{ZR} + \text{L} \updownarrow$ (wenn das Seil sich nicht bewegt)





Im Laufe des Spiels übernimmst du das Kommando eines Bootes. Durchquere dann die Meere und erforsche unzählige Inseln.



Steuerung des Bootes



Drücke **A**, wenn du der Seite des Bootes nahe genug bist, um an Bord zu klettern. Drücke **B**, wenn das Boot angehalten hat, um von Bord zu klettern.

Wie gesegelt wird

Drücke **A**, um das Segel zu setzen, und mache vom Wind Gebrauch, um das Boot fortzubewegen. Bewege dich in die Richtung, in die der Wind bläst, um schnell zu segeln. Wenn der Wind dir ins Gesicht bläst, ist es mühsam, sich fortzubewegen.



Windrichtung

Kursänderung	L
Langsam fahren	Halte ZR , bei eingeholtem Segel, gedrückt.

◆ Während des langsamen Fahrens wirst du vom Wind nicht beeinträchtigt.

Wie angehalten wird

Halte **B** gedrückt, um langsamer zu werden und schließlich anzuhalten.

Segeln bei Tag und bei Nacht

Beim Segeln wird natürlich die Zeit vergehen. Bei Einbruch der Dunkelheit können unerwartet Dinge passieren...

- ◆ Du kannst die Uhrzeit auf dem  Symbol nachsehen, das sich in der unteren, linken Ecke des Bildschirms befindet.



Bergen von Schätzen



Drücke , wenn du den Greifhaken  16 besitzt, um ihn in einen Bergungskran zu verwandeln und nach Schätzen zu jagen.



Schätze hochhieven (bergen)

Halte an erfolgsversprechenden Stellen  gedrückt, um den Kran ins Meer zu senken. Sollte der Kran einen Schatz finden, wird er ihn automatisch an die Oberfläche befördern.

- ◆ Bewege den Kran nach links und rechts mit  .



Abfeuern der Kanone



Auf See gibt es auch viele Gegner. Wenn du eine Bombe  im Inventar hast, drücke ,

um die Kanone zu verwenden. Gebrauche , um zu zielen, und , um zu feuern.



Sobald du den Taktstock des Windes erhalten hast, kannst du ihn dazu verwenden, alle möglichen Dinge geschehen zu lassen. Ziehe den Stock mit  und dirigiere Lieder, die du gelernt hast.

- ◆ Lieder, die du gelernt hast, werden auf dem Wii U GamePad-Touchscreen angezeigt, wenn du den Taktstock des Windes benutzt.



Bewege , um den Rhythmus des Liedes anzupassen.

3/4 Takt 	 (neutrale Position)
4/4 Takt 	Halte  ←
6/4 Takt 	Halte  →

- ◆ Halte  ↑, um die Noten lauter, und  ↓, um sie leiser erklingen zu lassen.



2. Dirigieren des Liedes



Verwende , wenn das sich hin und her bewegende gelbe Licht das Zentrum des Metronoms erreicht, um die Noten eines Liedes zu dirigieren.



Metronom

 (Zentrum)	 (neutrale Position)
 (Hinauf)	 ↑
 (Herunter)	 ↓
 (Links)	 ←
 (Rechts)	 →

Gebrauch des Taktstockes des Windes mithilfe des GamePad-Touchscreens

Um den Taktstock in eine bestimmte



Richtung zu bewegen, führe einen Finger oder den Touchpen über den Touchscreen des GamePads.



Wenn du eine Tingle-Flasche  von Tingle erhalten hast, kannst du Flaschenpost mit Spielern aus deiner Region austauschen, die auch mit dem Miiverse verbunden sind und die gleiche Spracheinstellung für ihre Konsole verwenden.

Versenden von Flaschenpost

Benutze die Tingle-Flasche, nachdem du sie dem X-, Y- oder Z-Knopf zugeordnet hast, um eine Nachricht zu schreiben und zu senden.



Anfügen und Senden von Lichtbildern

Um das Album aufzurufen, drücke , wenn du die Foto-Box  benutzt. Wähle ein Lichtbild durch  und drücke , um es zu versenden.



Flaschenpost lesen

Du kannst an den Strand gespülte oder im Meer schwimmende Flaschenpost von anderen Spielern finden. Wenn du sie aufhebst, kannst du die Nachricht auf dem Flaschen-Bildschirm lesen.



Flaschen-Bildschirm

Maximal zehn Flaschenpost-Nachrichten können angezeigt werden. Berühre eine Flaschenpost, um einen Kommentar im Miiverse zu posten. Führe den Touchpen oder deinen Finger über den Touchscreen, um weitere Flaschenpost anzusehen.

- ◆ Flaschenpost auf diesem Bildschirm verschwindet, wenn du das Spiel verlässt.



1 Flaschenpost

Zeigt den Inhalt der Flaschenpost. Der Standort des Absenders im Spiel sowie die Anzahl der Yeahs und die der anderen Kommentare wird ebenfalls angezeigt.

2 Lichtbild-Anhänge

Berühre hier, um ein angehängtes Lichtbild

anzusehen. Du kannst das Lichtbild in deinem Album speichern.

Miiverse-Einstellungen

Berühre

EINSTELLUNGEN am

unteren Rand des

Flaschen-Bildschirms,

um die Einstellungen zu

ändern. Du kannst wählen, mit wem du

Flaschenpost-Nachrichten austauschen willst, und

Flaschenpost sperren, die Spiel-Spoiler enthält.





Fernrohr

Benutze es, um weit entfernte Dinge genau zu betrachten. Bewege \textcircled{R} , um umherzusehen, und \textcircled{L} , um den Zoom zu ändern.



Greifhaken

Wirf ihn auf Stellen mit ☀ , um ihn festzuhaken, und benutze das Seil, um herumzuschwingen.



Leere Flasche

Gebrauche sie, um verschiedene Dinge wie zum Beispiel Tränke, Wasser oder Feen zu verstauen.



Foto-Box

Mache Lichtbilder. Gebrauche \textcircled{R} , um ein Bild einzufassen, und \textcircled{A} , um das Lichtbild zu machen.

- ◆ Ein Maximum von 12 Lichtbildern kann im Album gespeichert werden.



Waffen-Items





Bumerang

Greife Gegner aus der Entfernung an. Ziele in Reichweite zeigen  an. Du kannst mehrere Gegner auf einmal ausschalten.



Deku-Blatt

Dieses Blatt ermöglicht dir, Sturmböen auszusenden, die Gegner und Objekte herumfliegen lassen. Wenn du es in der Luft benutzt, wirst du in der Lage sein, mit dem Wind zu gleiten, während du langsam an Höhe verlierst.

- ◆ Gleiten mit dem Deku-Blatt verbraucht magische Energie.



Bomben

Verwende sie, um Felsen zu zerbrechen und Gegner zu verletzen. Während du eine Bombe hältst, drücke , um sie zu werfen, oder , um sie abzulegen.



Item-Taschen



Du kannst bis zu acht verschiedene Items in jeder deiner drei Item-Taschen verstauen.



Beutetasche

Verstau Beute, die du von deinen Gegnern erhalten hast, in dieser Tasche.



Futtertasche

Verstau Köder in dieser Tasche.



Posttasche

Verstau Items, die andere Personen dir gegeben haben. Wenn du bestimmte Items aus dieser Tasche in einen Briefkasten steckst, werden sie für dich zugestellt.



Labyrinth-Items



Items, die nur in Labyrinthen gebraucht werden können, in denen sie gefunden wurden.



Kleiner Schlüssel

Benutze ihn, um verschlossene Türen zu öffnen.

- ◆ Diese Schlüssel können nur einmal verwendet werden.



Labyrinth-Karte

Der Labyrinth-Karten-Bildschirm zeigt alle

Gegenden des Labyrinthes.



Kompass

Schatztruhen und Boss-Standorte werden auf dem Labyrinth-Karten-Bildschirm dargestellt.



Großer Schlüssel

Wird benötigt, um die Tür zum Raum des Bosses zu öffnen.

Außer den genannten gibt es noch viele Items mehr.



WICHTIG: Diese Software ist durch geistige Eigentumsrechte geschützt! Das nicht autorisierte Vervielfältigen und/oder Vertreiben dieser Software kann eine strafrechtliche und/oder zivilrechtliche Haftung nach sich ziehen. Diese Software, die Bedienungsanleitung sowie andere schriftliche Dokumente, die dieser Software beiliegen, sind durch Gesetze zum Schutz von geistigem Eigentum geschützt.

Die Verwendung eines nicht autorisierten Geräts oder einer nicht autorisierten Software, die eine technische Modifikation der Wii U-Konsole oder der Software ermöglicht, kann diese Software unbrauchbar machen.

Ein System-Update kann notwendig sein, um die Software zu verwenden.

Nur mit der europäischen oder australischen Version der Wii U-Konsole verwendbar.

© 2002-2013 Nintendo Co., Ltd.

Trademarks are property of their respective owners.

Wii U is a trademark of Nintendo.

This software is based in part on the work of the Independent JPEG Group.

Serviceinformationen

Informationen zu Produkten findest du auf der Nintendo-Website unter:

www.nintendo.com

Technische Hilfe und Problemlösungen findest du in der Bedienungsanleitung deiner Wii U-Konsole oder unter:

support.nintendo.com