

1 | Belangrijke informatie

Instellen

2 | Controllers

3 | Onlinefuncties

4 | Ouderlijk toezicht

Om te beginnen

5 | Het spel

6 | Basisbesturing

7 | Overige besturing

8 | Beginnen / Opslaan

Verhaalstand

9 | Schermuitleg

10 | Operaties uitvoeren

11 | Statusscherm

Wonderful Missions

12 | Wonderful Missions spelen

Productinformatie


13 Copyrightinformatie

14 Ondersteuning

Bedankt dat je hebt gekozen voor The Wonderful 101™ voor Wii U™.

Deze software werkt alleen met de Europese/ Australische versie van het Wii U-systeem.


Lees deze handleiding zorgvuldig door voordat je begint met spelen. Als kinderen deze software gebruiken, dient een ouder of voogd deze handleiding te lezen en aan hen uit te leggen.

Lees voor het spelen ook de informatie in de applicatie  Gezondheids- en veiligheidsinformatie in het Wii U-menu, voor meer informatie en tips om meer plezier met deze software te hebben.

Taalkeuze

De taal in het spel is afhankelijk van de taal die is ingesteld voor het systeem. Het spel ondersteunt vijf verschillende talen: Engels, Duits, Frans, Spaans en Italiaans.

Als een van deze talen is ingesteld voor het Wii U-systeem, wordt die automatisch gebruikt in het spel.

Als voor het Wii U-systeem een andere taal is ingesteld, wordt in het spel Engels als taal gebruikt. Je kunt de taal van het systeem wijzigen in de  systeeminstellingen.

Leeftijdsclassificatie

Informatie over de leeftijdsclassificatie voor deze en andere software vind je op de website van het in jouw regio gebruikte classificatiesysteem.

PEGI (Europa):

www.pegi.info

USK (Duitsland):

www.usk.de

Classification Operations Branch (Australië):

www.classification.gov.au

OFLC (Nieuw-Zeeland):

www.censorship.govt.nz

De volgende controllers kunnen met deze software worden gebruikt wanneer ze met het systeem zijn gesynchroniseerd:



- ◆ Om spelstanden voor meerdere spelers te spelen heeft iedere speler zijn of haar eigen controller nodig.
- ◆ Er kan slechts één Wii U GamePad tegelijk met deze software worden gebruikt.
- ◆ In plaats van een Traditionele Controller Pro kun je ook een Traditionele Controller gebruiken.

Controllers synchroniseren

Ga naar het HOME-menu en kies CONTROLLER-INSTELLINGEN, gevolgd door SYNCHRONISEREN. Volg de instructies op het scherm om je controller te synchroniseren.



Surroundweergave


Deze software ondersteunt geluidswaergave in lineaire PCM 5.1-surround.

Om het geluid in surround weer te geven ga je naar de categorie 'Televisie' in de

 systeeminstellingen en stel je de waergave in op SURROUND.

- ◆ Om voor deze software surroundwaergave te gebruiken moet je je Wii U-systeem via een HDMI™-kabel aansluiten op audioapparatuur die surroundwaergave ondersteunt.
- ◆ Lees de handleiding van je audioapparatuur voor informatie over compatibiliteit en instellingen.

Maak verbinding met het internet om op  Miiverse™ schermafbeeldingen vanuit de game te posten en posts te schrijven.

- ◆ Lees de Wii U-snelstartgids en raadpleeg de categorie 'Internet' in de  systeeminstellingen voor informatie over hoe je met je Wii U-systeem verbinding kunt maken met het internet.
- ◆ Om Miiverse te kunnen gebruiken heb je een internetverbinding nodig en moet je Miiverse van tevoren instellen.
- ◆ Lees het hoofdstuk over Miiverse in de elektronische Wii U-handleiding voor meer informatie. Druk in het Wii U-menu op  om het HOME-menu te openen, en raak vervolgens  aan om de elektronische Wii U-handleiding weer te geven.

Ouders/voogden kunnen bepaalde functies van het Wii U-systeem beperken via het

 ouderlijk toezicht in het Wii U-menu.

De volgende functies kunnen worden beperkt:

Functie	Omschrijving
Miiverse	Beperkt het posten op Miiverse en/of het bekijken van posts op Miiverse van andere spelers. Je kunt kiezen om alleen posten te beperken, of zowel posten als bekijken. Als je voor een van deze opties kiest, is het niet mogelijk om schermafbeeldingen vanuit de game te posten of om posts te schrijven.



The Wonderful 101 is een actiespel waarin honderd helden een vaardigheid genaamd 'Unite Morph' gebruiken om vijanden aan te vallen, in objecten als zweefvliegtuigen en bruggen te veranderen, en allerlei obstakels te overwinnen. Tot vijf spelers kunnen dit spel tegelijk spelen.



Wii U
GamePad



Wii U-controller
Pro



Wii-afstands-
bediening
+ Traditionele
Controller Pro



Spelbesturing



Bewegen



Sprinten (terwijl je beweegt)



Springen



Teemaanval



Team verzamelen

Y ingedrukt
houden

Y ingedrukt
houden

Y ingedrukt
houden

Wonder-Liner gebruiken → 10

Ⓡ→Ⓐ /
Stylus slepen
→Ⓐ

Ⓡ→Ⓐ

Ⓡ→ⓐ

Unite Morph gebruiken / Aanvallen

Ⓐ

Ⓐ

ⓐ

Unite Morph deactiveren

Ⓨ

Ⓨ

Ⓨ

Justice Missile richten → 10 (na gebruik van)

GamePad
kantelen

Ⓡ

Ⓡ

Justice Missile afvuren (na gebruik van)

Ⓡ /
Touchscreen
aanraken

Ⓡ

Ⓡ



Wii U
GamePad



Wii U-controller
Pro



Wii-afstands-
bediening
+ Traditionele
Controller Pro



Besturing voor speler 1



Spelers 2 tot en met 5 kunnen deze besturing niet gebruiken.

Van leider wisselen



Voorwerp selecteren

+ / Stylus
tussen ◀ en ▶
slepen



Voorwerp gebruiken

+ ingedrukt
houden / 
aanraken en
vasthouden

+ ingedrukt
houden

+ ingedrukt
houden

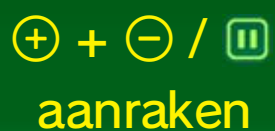
Inzoomen / Uitzoomen



Wisselen tussen tv- en GamePad- weergave





Pauzeren







Statusschem weergeven 11



Tekstballon en personage verbergen (Alleen tekstballon verbergen)

 ingedrukt
houden
( ingedrukt
houden)

 ingedrukt
houden
( ingedrukt
houden)

 ingedrukt
houden
( ingedrukt
houden)



Menubesturing



Selecteren



Bevestigen



Annuleren

Ⓑ

Ⓑ

ⓑ



Deze game wordt in de eerste plaats bestuurd via de knoppen van de controller. Als je ervoor kiest om de Wii U GamePad te gebruiken, kun je sommige handelingen ook via het touchscreen uitvoeren.

- ◆ In de onderstaande instructies wordt de GamePad-besturing als voorbeeld gebruikt.



Beginnen

Druk in het titelscherm op een willekeurige knop om naar het laadmenu te gaan.



Kies het bestand waarin je je voortgang op wilt slaan, om naar het hoofdmenu te gaan. Hier kun je onder meer PLAY (spelen) kiezen om het spel te beginnen.


PLAY (spelen)

» STORY (verhaal)

De verhaalstand van de game. Deze stand is voor één speler. Kies CONTINUE (verdergaan) om verder te spelen vanaf het punt waar je was gebleven, of OPERATION SELECT (operatiekeuze) om een operatie te kiezen die je al een keer hebt voltooid.

- ◆ Als je OPERATION SELECT gebruikt om een operatie te kiezen, verlies je eventuele checkpointgegevens voor de operatie die je op dat moment aan het spelen bent.

Moeilijkheidsniveau en aantal leden

Zodra je een nieuw spel begint, kun je uit drie moeilijkheidsniveaus kiezen. Speel het spel uit om een nog uitdagender moeilijkheidsniveau vrij te spelen. Het moeilijkheidsniveau en het aantal teamleden kunnen in het operatiekeuzescherf of tijdens een interval  worden gewijzigd.

» WONDERTFUL MISSIONS (wonderbaarlijke missies)

Stel je team samen en vecht je een weg langs lastige vijanden in deze speciale stand voor één tot vijf spelers.

OPTIONS (opties)	Wijzig scherminstellingen, controllerinstellingen etc. Je kunt hier ook de besturing bekijken.
LOAD MENU (laadmenu)	Ga hiermee terug naar het laadmenu, waar je een bestand kunt kiezen.



In de verhaalstand wordt je voortgang in de missies automatisch opgeslagen.

- ◆ Als je in het optiemenu de optie 'Auto-Save' op OFF hebt gezet, wordt je voortgang niet automatisch opgeslagen. In dat geval moet je SAVE DATA (gegevens opslaan) kiezen tijdens een interval of in het operatiekeuzescherf, om je voortgang op te slaan.

Opslagen gegevens kopiëren

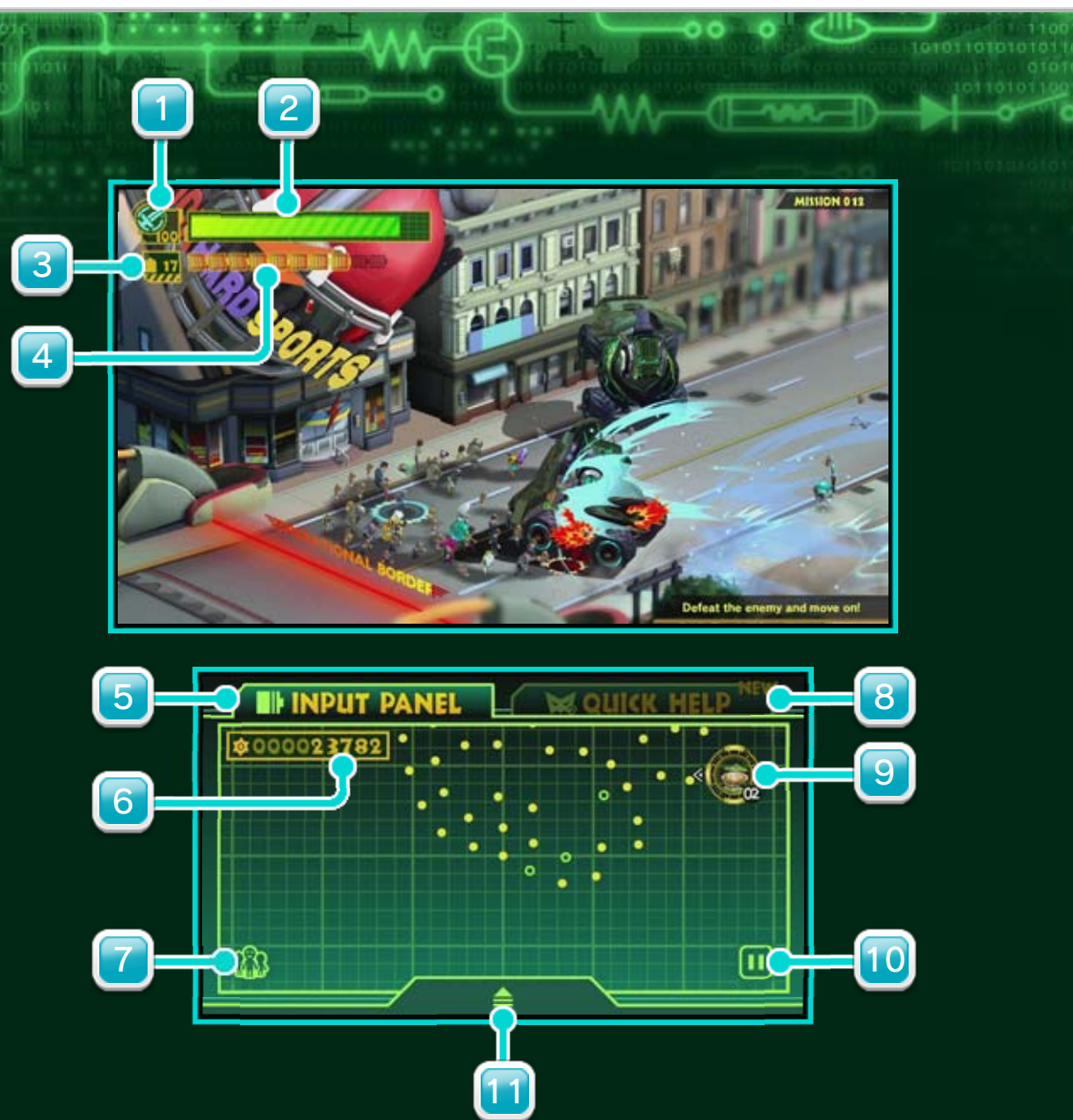
Selecteer in het laadmenu het bestand dat je wilt kopiëren, en druk op **Y**. Kies vervolgens het bestand waar je de gegevens naartoe wilt kopiëren, en druk op **A**.

Opgeslagen gegevens wissen

Selecteer in het laadmenu het bestand dat je wilt wissen, en druk op **X**.

- ◆ Eenmaal gewiste gegevens kunnen niet worden teruggehaald. Controleer het bestand voordat je het wist, om er zeker van te zijn dat je de gegevens wilt wissen.





1 Unite Morph / Aantal teamleden

2 Energiemeter

Dit geeft de gezamenlijke energie van het team weer.

3 Aantal Wonderful Batteries 🪫

Verzamel er twintig om je Unite-meter met één eenheid te verhogen.

4 Unite-meter

Deze meter loopt terug wanneer je een Wonder-Liner gebruikt en een Unite Morph activeert. De meter vult zich na verloop van tijd weer.


5 Invoerpaneel


Op dit paneel stelt ● een teamlid voor, ○ een burger en ▲ een vijand. Sleep de stylus over het touchscreen om de Wonder-Liner te gebruiken.

6 Aantal O-Parts

Hiermee kun je tijdens een interval allerlei dingen kopen.

7 Miiverse

Maak een foto van het huidige scherm en upload hem naar Miiverse. Je kunt in het resultatscherm ook  aanraken om een schermafbeelding ervan te posten in de daarvoor bestemde community.

Als je buiten het resultatscherm  aanraakt, wordt aan handgeschreven posts automatisch een afbeelding toegevoegd (bijvoorbeeld van je teamleider).

8 Uitleg

Ontdek hoe je de verschillende Unite Morphs moet gebruiken, en bekijk uitleg over de besturing.


9 Geselecteerd voorwerp

10 Pauzeren

11 Van leider wisselen

Kies welk teamlid de leider is (m.a.w. welk personage je wilt besturen). Het team bestaat uit zowel Wonderful Ones als gewone burgers.

Wonderful
Ones


Dit zijn de vaste leden van het team. Deze blijven de teamleider volgen en hun level kan omhooggaan  10 .

Burgers


Dit zijn de tijdelijke leden van het team. Ze blijven deel uitmaken van het team totdat je een interval bereikt.





◆ Het level van deze teamleden kan niet omhooggaan.

Besturing bij gebruik van beide schermen

Druk op  om de weergave op het tv-schermbild en het Wii U GamePad-schermbild te



wisselen. Druk opnieuw op  om het hoofd- en subschermbild tegelijkertijd weer te geven. In deze weergavestand kun je de pictogrammen op de GamePad aanraken om de volgende handelingen uit te voeren:

-  Pauzeren
-  Miiverse gebruiken
-  Hoofdschermbild en subschermbild wisselen
-  Subschermbild aan- en uitzetten



Iedere operatie bestaat uit verschillende missies. Tijdens elke missie vecht je tegen vijanden en kun je de omvang van je team vergroten.



Wonder-Liner


Teken vormen met behulp van de Wonder-Liner om de Unite Morph te activeren die bij die vorm hoort.



Nieuwe teamleden verzamelen

Trek met de Wonder-Liner een lijn om Wonderful Ones en burgers om ze aan je team toe te voegen.

Justice Missiles

Als je voldoende burgers aan je team toevoegt, kun je Justice Missiles 

krijgen. Gebruik deze Justice Missiles om bij je vijanden veel schade aan te richten.



Verborgen voorwerpen

Omcirkel bepaalde patronen of objecten met de Wonder-Liner om verborgen voorwerpen te vinden.

Kahkoo-regah

Als je een plek ziet die is aangeduid met het rechts afgebeelde patroon, omcirkel die plek dan met de Wonder-Liner om een poort naar een geheim gebied te openen. Wanneer je de missie voltooit die je daar krijgt, ontvang je een beloning.



Vijanden bevechten



Gebruik de teamaanval tegen vijanden om je teamleden hen massaal te laten aanvallen. Als je de vijand op dat moment met een Unite Morph weet te raken, deel je een grotere hoeveelheid schade uit.



Multi-Unite Morph




Als je Wonder-Liner actief is, en je genoeg leden in je team en energie in je Unite-meter hebt, kun je op \otimes drukken om een Unite Morph te vormen die vijanden automatisch aanvalt. Je kunt vier van deze Multi-Unite Morphs tegelijk maken.



Levels omhooggaan



Het level van je vaste teamleden, de Wonderful Ones, gaat omhoog naarmate ze schade uitdelen aan vijanden en bepaalde mechanismen inschakelen. Hierdoor stijgt hun maximale hoeveelheid energie, krijgen ze extra uitrustingsvakjes voor de Custom-functie  of leert je team nieuwe aanvallen.



Terugkeren



Als je in een diepte stort, een bepaald commando niet binnen de gegeven tijd invoert etc., keert je team terug in het spel met een iets lagere hoeveelheid energie.



Speleinde



Als de energiemeter van je team leeg is, kun je niet direct terugkeren in het spel en verschijnt het speleindescherf.



Items (voorwerpen)

Bekijk of gebruik je voorwerpen.

Custom (aanpassen)

Voeg Custom Blocks toe aan je uitrustingsvakjes om verschillende effecten teweeg te brengen.



Je kunt net zo veel Custom Blocks toevoegen als je uitrustingsvakjes beschikbaar hebt. Maak je team sterker met je persoonlijke combinatie Custom Blocks. Het aantal beschikbare uitrustingsvakjes stijgt soms wanneer het level van je team omhooggaat tijdens missies.

» Voorbeelden van Custom Blocks



Double Power

Verhoogt de aanvalskracht van Unite Morphs, maar de Unite-meter loopt hierdoor sneller leeg.



Speed Charge

Verhoogt de herstelsnelheid van de Unite-meter.

File (bestand)

Hier vind je informatie over allerlei onderwerpen, zoals Unite Morphs, vaardigheden en de effecten van voorwerpen.



Mixer

Combineer voorwerpen om een nieuw voorwerp te maken.



Menu

Wijzig scherminstellingen, controllerinstellingen etc. Je kunt hier ook de besturing bekijken.

Interval

Tussen operaties kun je bij een Wonderful Mart langsgaan. Daar kun je de O-Parts die je tijdens het spel hebt verzameld, gebruiken om voorwerpen, Custom Blocks, Unite Morphs en vaardigheden te kopen. Je kunt ook via het operatiekeuzescherf naar een Wonderful Mart gaan.





Dit is een speciale stand voor één tot vijf spelers. Stel je team samen en vecht je een weg langs lastige vijanden in verschillende missies.




Missies kiezen



In het missiekeuzescherf liggen meerdere missie-ingangen verspreid. Speler 1 kiest een van de Wonderful Missions door op zo'n ingang te gaan staan.

Meedoen en het spel verlaten

Als meerdere controllers met het systeem verbonden zijn, verschijnt er voor elke speler een pictogram op het scherm, bijvoorbeeld . Dit betekent dat spelers 2 tot en met 5 mee kunnen doen door op ⊕ te drukken. Door opnieuw op ⊕ te drukken kunnen ze het spel weer verlaten. Zodra een Wonderful Mission eenmaal is begonnen, kunnen spelers niet meer meedoen of het spel verlaten.



Wonderful Missions voltooien



Iedere Wonderful Mission heeft de volgende samenstelling:
 Gevechtsmissie ▶ Bonustijd ▶ Gevechtsmissie
 ▶ Bonustijd ▶ Eindmissie

Gevechtsmissies

Er verschijnen een heleboel kleine tot middelgrote vijanden op het scherm. Versla deze vijanden om de gevechtsmissie te voltooien. Iedere Wonderful Mission bevat twee gevechtsmissies.

Bonustijd

Zodra een gevechtsmissie is voltooid, begint de bonustijd. In deze bonustijd verschijnen er voorwerpen en burgers. Verzamel deze zo snel je kunt, want wanneer de bonustijd om is, gaat het spel verder. Alleen speler 1 kan de verzamelde voorwerpen gebruiken.

Eindmissies

Voltooi twee gevechtsmissies om de eindmissie te beginnen. In eindmissies moet je team het opnemen tegen sterke vijanden. Versla deze vijanden om de Wonderful Mission te voltooien en terug te gaan naar het missiekeuzescherf.



Alleen in de
multiplayerstand



Als een lid van het team van een andere speler door een vijandelijke aanval is gevloerd, kun je hem met je Wonder-Liner omcirkelen om hem aan je eigen team toe te voegen.



Speleinde



Als je energie op is, is het spel voorbij.
Wanneer je met twee of meer spelers speelt,
worden de energiemeter en de Unite-meter
door alle spelers gedeeld.



BELANGRIJK: deze software is auteursrechtelijk beschermd! Het ongeoorloofd kopiëren van deze software en/of het verspreiden van kopieën kan resulteren in strafrechtelijke en/of civielrechtelijke aansprakelijkheid. Deze software, de handleiding en ander schriftelijk materiaal dat bij deze software wordt geleverd, worden beschermd door wetgeving voor intellectuele eigendommen.

Het gebruik van ongeoorloofde apparatuur of software die technische wijzigingen van het Wii U-systeem of de software mogelijk maakt, kan tot gevolg hebben dat deze software onspeelbaar wordt.

Om deze software te kunnen gebruiken is mogelijk een systeemupdate vereist.

Alleen voor gebruik met de Europese/
Australische versie van het Wii U-systeem.

©2013 Nintendo Co., Ltd. / PlatinumGames Inc.

Trademarks are property of their respective owners.

Wii U is a trademark of Nintendo.

This software is based in part on the work of the Independent JPEG Group.

Powered by
Wwise[®]

Powered by Wwise © 2006 - 2013
Audiokinetic Inc. All rights reserved.

Contactgegevens

Meer informatie over onze producten is te vinden op de Nintendo-website:

www.nintendo.com

Voor hulp bij het oplossen van problemen lees je de handleiding van je Wii U-systeem, of ga je naar:

support.nintendo.com