

1 Informations importantes

Paramètres

2 Manettes

3 Fonctions en ligne

4 Contrôle parental

Commencer à jouer

5 À propos du jeu

6 Commandes générales

7 Autres commandes

8 Commencer une partie / Sauvegarder

Mode Scénario

9 Écran de jeu

10 Déroulement d'une opération

11 Terminal

Opérations Wonderful

12 Prendre part aux Opérations Wonderful

Informations sur le produit

13 Informations légales

14 Informations de contact

Merci d'avoir choisi The Wonderful 101™ pour Wii U™.

Ce logiciel est destiné à être utilisé uniquement avec la version européenne ou australienne de la console Wii U.

Avant d'utiliser ce logiciel, lisez attentivement ce mode d'emploi. Si ce logiciel est destiné à être utilisé par de jeunes enfants, un adulte doit leur expliquer en détail le contenu de ce mode d'emploi.

Lisez également le contenu de l'application Informations sur la santé et la sécurité , accessible depuis le menu Wii U. Elle contient des informations importantes qui vous permettront de profiter au mieux de vos logiciels.

Choix de la langue

La langue utilisée dans le logiciel dépend de celle de votre console. Cinq langues sont disponibles pour ce logiciel : anglais, français, italien, allemand et espagnol.

Si votre console est réglée sur l'une de ces langues, la même langue sera utilisée dans le logiciel.

Sinon, l'anglais est la langue par défaut. Vous pouvez changer la langue de la console dans les paramètres de la console .

Classification par âge

Pour des informations relatives à la classification par âge des logiciels, visitez le site correspondant à la classification en vigueur dans votre région.

PEGI (Europe) :

www.pegi.info

USK (Allemagne) :

www.usk.de

Classification Operations Branch (Australie) :

www.classification.gov.au

OFLC (Nouvelle-Zélande) :

www.censorship.govt.nz

Les manettes ci-dessous peuvent être utilisées avec ce logiciel après avoir été synchronisées avec la console.



- ◆ Chaque utilisateur doit disposer d'une manette pour jouer en mode multijoueur.
- ◆ Il n'est pas possible d'utiliser plus d'un Wii U GamePad avec ce logiciel.
- ◆ Une manette classique peut être utilisée à la place d'une manette classique pro.

Synchroniser une manette

Pour synchroniser une manette avec la console, ouvrez le menu HOME, sélectionnez **PARAMÈTRES DES MANETTES** ⇒ **SYNCHRONISER**, puis suivez les instructions à l'écran.



Son surround

Ce logiciel est compatible avec le mode surround Linear PCM 5.1.

Pour utiliser ce mode audio, sélectionnez **TÉLÉVISEUR** puis **SURROUND** dans les paramètres de la console .

- ◆ Pour utiliser le mode audio surround avec ce logiciel, connectez votre console Wii U à un appareil audio compatible en utilisant un câble HDMI™.
- ◆ Consultez la documentation de votre appareil audio pour plus d'informations sur sa compatibilité et sur les paramètres appropriés.

En connectant la console à Internet pour utiliser Miiverse™ , vous pourrez publier des captures d'écran du jeu et écrire des messages.

- ◆ Pour connecter votre console à Internet, consultez le guide de démarrage rapide Wii U et la section Internet des paramètres de la console .
- ◆ Pour utiliser cette fonction, vous devez posséder une connexion Internet et avoir paramétré Miiverse.
- ◆ Pour plus d'informations sur Miiverse, consultez la section Miiverse du mode d'emploi électronique de la Wii U. Depuis le menu Wii U, appuyez sur  sur le Wii U GamePad, puis sélectionnez MODE D'EMPLOI  dans le menu HOME.

La fonction de contrôle parental , accessible depuis le menu Wii U, permet aux parents et tuteurs de restreindre l'accès à certaines fonctions de la console.

L'accès aux fonctions ci-dessous peut être restreint :

Nom	Description
Miiverse	Restreint la publication et/ou la consultation de messages sur Miiverse. Ces deux options interdisent la publication de messages et de captures d'écran du jeu, mais il est possible d'autoriser la consultation seule des messages.



The Wonderful 101 est un jeu d'action dans lequel 100 héros utilisent leur pouvoir spécial, l'unimorphisation, afin de combattre les ennemis, prendre la forme de divers objets (tels qu'un deltaplane, un pont...), surmonter tous les obstacles et ainsi repousser une invasion alien. Jusqu'à 5 joueurs peuvent participer en même temps.



Wii U
GamePad



Manette Wii U
Pro



Télécommande
Wii
+ manette
classique pro



Commandes de jeu



Se déplacer



Turbo (lors d'un déplacement)



Sauter



Ruée



Se regrouper

Maintenir 
enfoncé

Maintenir 
enfoncé

Maintenir 
enfoncé

Utiliser la Wonder Ligne → 10

Ⓡ→Ⓐ /
Faire glisser
le stylet→Ⓐ

Ⓡ→Ⓐ

Ⓡ→ⓐ

Matérialiser une unimorphisation /
Attaquer

Ⓐ

Ⓐ

ⓐ

Dématérialiser une unimorphisation

Ⓨ

Ⓨ

Ⓩ

Viser à l'aide d'un missile justicier
→ 10 (après avoir utilisé Ⓡ)

Incliner le
GamePad

Ⓡ

Ⓡ

Tirer un missile justicier (après
avoir utilisé Ⓡ)

Ⓡ / Toucher
l'écran tactile

Ⓡ

Ⓡ



Wii U
GamePad



Manette Wii U
Pro



Télécommande
Wii
+ manette
classique pro



Commandes du joueur 1



Les joueurs 2 à 5 ne peuvent pas utiliser les commandes ci-dessous.

Changer de leader



Sélectionner un objet

 / Faire
glisser le
stylet entre
 et 



Utiliser un objet

Maintenir 
enfoncé /
Maintenir le
stylet sur 

Maintenir 
enfoncé

Maintenir 
enfoncé

Zoom avant / Zoom arrière



Permuter le contenu affiché sur les écrans du téléviseur et du GamePad



Mettre le jeu en pause

⊕ + ⊖ /
Toucher



Accéder au terminal 11



Afficher / Masquer les bulles de dialogue et les portraits (dialogues uniquement)

Maintenir
(Maintenir)

Maintenir
(Maintenir)

Maintenir
(Maintenir)



Commandes du terminal



Naviguer dans le terminal



Confirmer



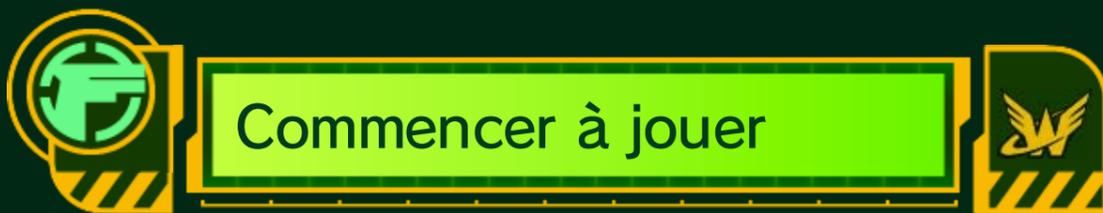
Annuler





Ce jeu se joue principalement à l'aide des boutons. Certaines fonctions sont également accessibles à partir de l'écran tactile du Wii U GamePad.

- ◆ Les instructions suivantes se réfèrent à une utilisation du GamePad.



À l'écran titre, appuyez sur n'importe quel bouton pour afficher le menu de



sauvegarde. Sélectionnez le fichier de votre choix pour passer au menu principal. Choisissez ensuite JOUER, ou l'une des autres options.

JOUER

» Scénario

Mode 1 joueur. Sélectionnez CONTINUER pour reprendre à partir du dernier point de sauvegarde, ou CHOIX DE L'OPÉRATION pour recommencer une opération terminée.

- ◆ En sélectionnant CHOIX DE L'OPÉRATION, il est possible que vous perdiez votre progression dans la sous-opération en cours.

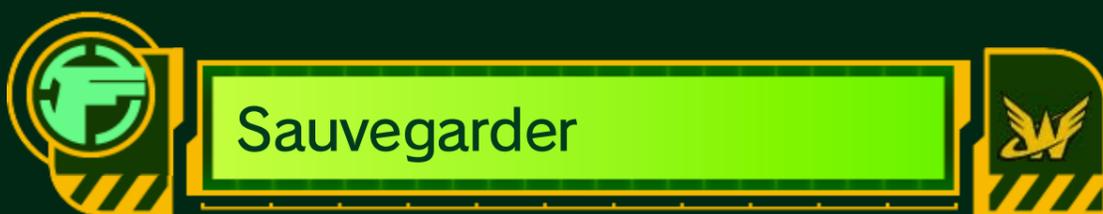
Niveau de difficulté et nombre de Wonderful dans l'équipe

Avant de commencer une nouvelle partie, vous aurez le choix entre trois niveaux de difficulté. Terminez le jeu pour débloquer un niveau de difficulté encore plus élevé. Vous pouvez modifier le niveau de difficulté et le nombre de Wonderful dans votre équipe à l'écran de choix de l'opération ou lors d'un interlude  11 .

» Opérations Wonderful 12

Constituez une équipe et affrontez de redoutables ennemis dans ce mode spécial (jusqu'à 5 joueurs).

OPTIONS	Configurez les paramètres d'affichage, de commandes, etc. Vous pouvez également consulter les commandes du jeu.
MENU DE SAUVEGARDE	Retournez au menu de sauvegarde, où vous pouvez sélectionner un fichier de sauvegarde.



Le jeu est automatiquement sauvegardé au cours de votre progression dans les opérations du mode Scénario.

- ◆ Si vous désactivez la sauvegarde automatique dans les options, vous devrez sauvegarder manuellement à chaque interlude en sélectionnant SAUVEGARDER dans le menu.

Copier un fichier de sauvegarde

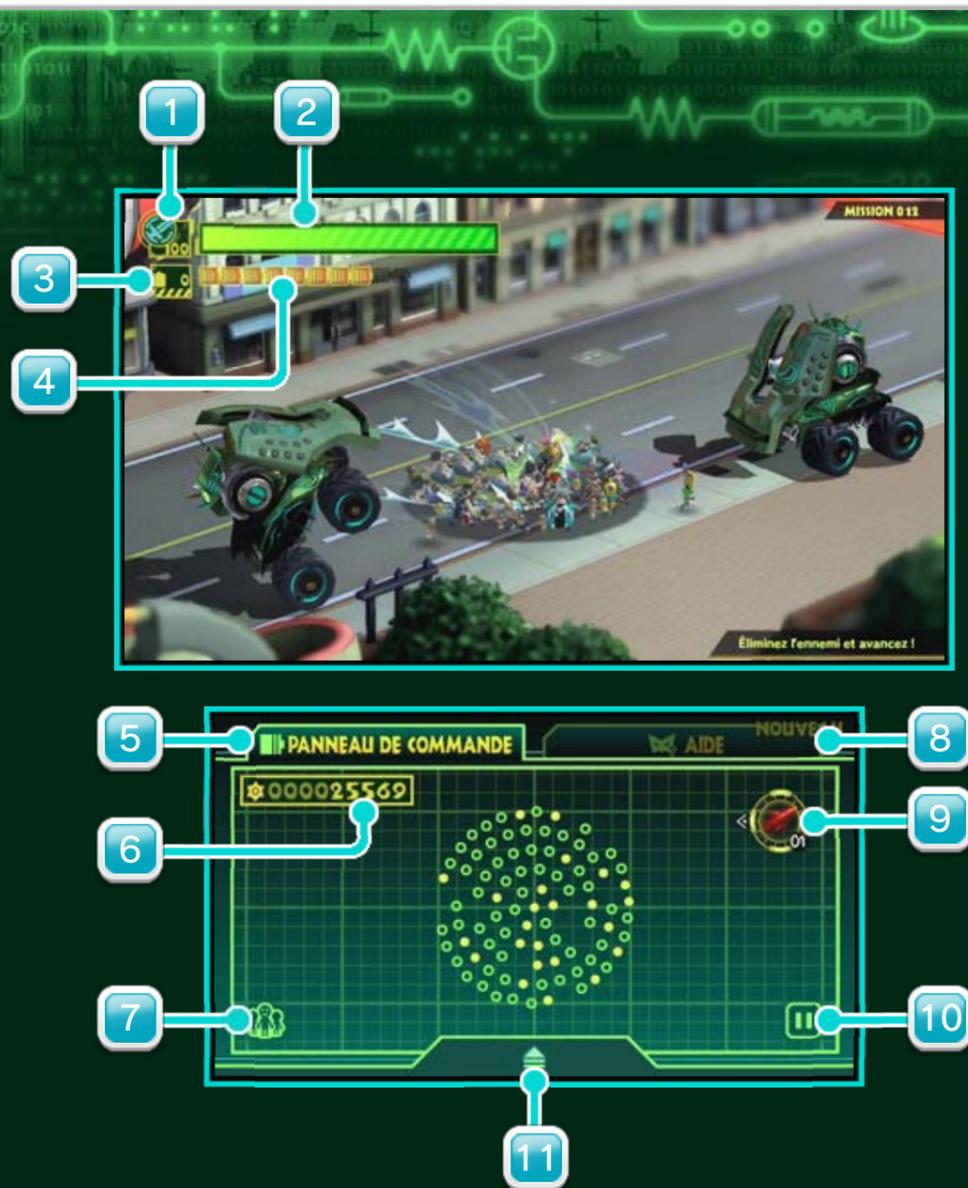
Dans le menu de sauvegarde, sélectionnez le fichier à copier et appuyez sur **Y**. Choisissez ensuite l'emplacement où vous souhaitez le copier et appuyez sur **A**.

Effacer un fichier de sauvegarde

Dans le menu de sauvegarde, sélectionnez le fichier à effacer et appuyez sur **X**.

- ◆ Une fois effacés, les fichiers ne peuvent pas être récupérés. N'effacez pas un fichier de sauvegarde avant d'avoir vérifié son contenu.





1 Unimorphisation / Nombre d'unités

2 Vita Jauge

Cette jauge indique le niveau de Vita Énergie de l'équipe.

3 Nombre de Wonder Batteries 🧪

Collectez 20 Wonder Batteries pour que votre Morpho Jauge gagne un cran supplémentaire.

4 Morpho Jauge

Cette jauge se vide lorsque vous utilisez la Wonder Ligne pour matérialiser une unimorphisation. Elle se remplit ensuite progressivement.

5 Panneau de commande

Sur cet écran, ● représente une unité de votre équipe, ○ représente un Wonder Renfort et ▲ représente un ennemi. Vous pouvez matérialiser la Wonder Ligne en faisant glisser le stylet sur l'écran tactile.

6 Nombre de cosmopièces

Vous pouvez les utiliser comme monnaie d'échange dans le Wonderful Mart, lors d'un interlude.

7 Miiverse

Vous pouvez prendre en photo un instant à immortaliser, et publier le cliché sur Miiverse. Vous pouvez aussi publier une capture de vos résultats sur une communauté dédiée en touchant  à l'écran de bilan de l'opération. Si vous touchez  en dehors des écrans de résultat, une image (du leader de votre équipe, par exemple) sera automatiquement insérée au début de vos messages écrits et de vos dessins.

8 Aide

Consultez les détails de chaque unimorphisation ainsi que divers tutoriels.

9 Objet sélectionné

10 Mettre le jeu en pause

11 Changer de leader

Sélectionnez le leader (le personnage que vous contrôlez) parmi les unités de votre équipe, Wonderful comme citoyens lambda.

Wonderful

Ce sont les unités permanentes de l'équipe. Ils suivront leur leader jusqu'au bout et leur niveau peut augmenter → 10 .

Wonder Renforts

Ce sont les unités temporaires de l'équipe. Ils ne vous prêteront main-forte que pour la durée de la sous-opération en cours.

◆ Ces unités ne peuvent pas gagner de niveaux supplémentaires.

Basculer les écrans

Appuyez sur ⊖ pour permuter le contenu affiché sur l'écran du Wii U GamePad et celui du



téléviseur. Appuyez de nouveau sur ⊖ pour afficher les deux écrans simultanément. Vous pouvez alors toucher les icônes sur l'écran du GamePad pour réaliser les actions suivantes :

-  Mettre le jeu en pause
-  Utiliser Miiverse
-  Basculer l'écran principal et l'écran auxiliaire
-  Afficher / Masquer l'écran auxiliaire





Chaque opération est constituée d'une succession de missions aux cours desquelles vous affrontez des ennemis et pouvez enrôler des renforts.



À l'aide de la Wonder Ligne, dessinez des formes qui activeront l'unimorphisation qui leur est associée.



Enrôler des renforts

Tracez une ligne autour des Wonderful et des civils que vous rencontrez pour les recruter.

Missile justicier

Si vous enrôlez suffisamment de Wonderful Renforts, vous pouvez obtenir un missile



justicier . Les missiles justiciers causent des dégâts considérables à l'ennemi.

Objets cachés

À l'aide de la Wonder Ligne, tracez des cercles autour de certains objets ou formations pour peut-être révéler des objets cachés.

Kahkoo-Regah

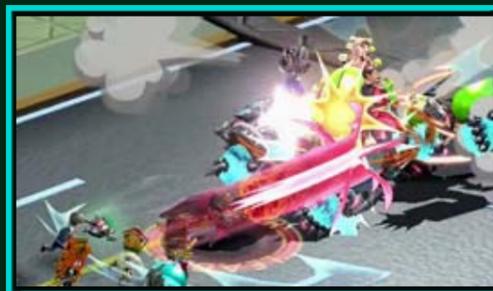
Avec la Wonder Ligne, tracez un cercle autour d'un lieu marqué du symbole représenté sur l'image à droite pour accéder à un lieu secret. Accomplissez la mission qui vous y attend pour obtenir une récompense.



Affronter l'envahisseur



Utilisez la Ruée pour submerger l'ennemi avant de l'attaquer avec une unimorphisation pour lui causer plus de dégâts.





Multiunimorphisation



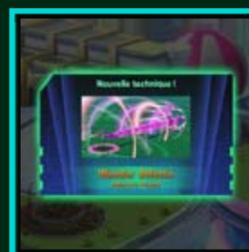
Si vous avez assez de membres restants dans l'équipe et que l'énergie de la Morpho Jauge est suffisante, appuyez sur **X** lorsque la Wonder Ligne est active afin de déclencher une unimorphisation qui attaquera automatiquement l'ennemi. Vous pouvez créer jusqu'à quatre de ces multiunimorphisations simultanément.



Gain de niveau



En occasionnant des dégâts à l'ennemi et en activant certains mécanismes, les Wonderful, membres permanents de l'équipe, peuvent gagner des niveaux. Ce processus permet d'allonger la Vita Jauge de l'équipe, de déverrouiller de nouveaux emplacements de modules  et d'acquérir de nouvelles techniques.



Redéploiement



Si vous tombez dans le vide ou ne parvenez pas à effectuer certaines actions dans les temps, votre équipe sera redéployée avec une petite pénalité de Vita Énergie, et vous pourrez reprendre la partie.



Game Over



Si votre Vita Jauge se vide entièrement, votre équipe ne peut pas se redéployer et l'écran de Game Over apparaît.



Objets

Examinez ou utilisez les objets en votre possession.

Modules

Équipez des modules qui auront divers effets.

Vous pouvez équiper un module



par emplacement disponible. Faites vos propres combinaisons de modules pour améliorer les compétences de votre équipe. Le nombre d'emplacements disponibles peut augmenter quand vos unités permanentes gagnent des niveaux supplémentaires.

» Quelques exemples de modules



Amplificateur de puissance

Augmente la puissance de vos unimorphisations mais leur fait aussi consommer davantage de Morpho Énergie.



Turbochargeur

Accélère votre taux de récupération de Morpho Énergie.

Dossiers

Contient des informations sur les unimorphisations, les techniques et les effets des objets, entre autres.



Mixeur

Mixez des ingrédients pour obtenir un nouvel objet.



Menu

Configurez les paramètres d'affichage, de commandes, etc. Vous pouvez également consulter les commandes du jeu.

Interlude

Entre deux missions, vous pouvez vous rendre au Wonderful Mart.

Vous pouvez y acheter des modules, des unimorphisations et des techniques avec les cosmopièces amassées au cours du jeu.

Vous pouvez aussi accéder au Wonderful Mart à partir de l'écran de choix de l'opération.



Ce mode spécial peut accueillir 1 à 5 joueurs. Constituez une équipe et prenez part à des missions dans lesquelles vous affronterez des ennemis coriaces.



Choisir une opération



Les portails menant aux différentes opérations sont disséminés dans la salle de choix de l'opération. Le joueur 1 peut choisir l'opération de son choix en touchant le portail lié à celle-ci.

Rejoindre / Quitter une partie

Lorsque plusieurs manettes sont connectées à la console, une icône (👤) par exemple) apparaît par manette supplémentaire. 1 à 4 joueurs peuvent alors rejoindre la partie en appuyant sur ⊕. Pour quitter la partie, il leur suffit d'appuyer de nouveau sur ⊕. Les joueurs ne peuvent plus rejoindre ni quitter la partie après le début d'une Opération Wonderful.



Déroulement des Opérations Wonderful



Les Opérations Wonderful se découpent ainsi :

Mission de combat ▶ Phase bonus ▶ Mission de combat ▶ Phase bonus ▶ Mission finale

Missions de combat

Affrontez une nuée d'ennemis de petite ou moyenne taille. Le but de la mission est de tous les éliminer. Chaque Opération Wonderful comporte deux missions de combat.

Phase bonus

Un bonus de temps est octroyé à la fin de chaque mission de combat. Lors de cette phase, ramassez les objets qui apparaissent et enrôlez autant de Wonder Renforts que possible. Ne traînez pas, car une fois le temps écoulé, la mission suivante débutera. Seul le joueur 1 peut utiliser les objets obtenus.

Mission finale

Cette mission couronne deux missions de combat réussies. Vous devrez faire face à des ennemis puissants. Éliminez-les pour achever l'Opération Wonderful et retourner à la salle de choix de l'opération.



Fonction additionnelle
du mode multijoueur



Lorsqu'une unité d'une autre équipe est assommée par un ennemi, vous pouvez en profiter pour l'encercler avec la Wonder Ligne et l'enrôler.



Game Over



Lorsque votre Vita Énergie est épuisée, la partie prend fin. Lors d'une partie en mode multijoueur, la Vita Jauge et la Morpho Jauge sont partagées par tous les joueurs.



IMPORTANT : ce jeu vidéo, son mode d'emploi et toute documentation l'accompagnant sont protégés par le code de la propriété intellectuelle. Toute copie et/ou distribution non autorisée de ce logiciel peut donner lieu à des poursuites pénales et/ou civiles.

L'utilisation d'un appareil ou d'un logiciel permettant des modifications techniques de la console Wii U ou de ses logiciels pourrait rendre ce logiciel inutilisable.

Une mise à jour de la console peut être nécessaire pour utiliser ce logiciel.

Ne peut être utilisé qu'avec la version européenne ou australienne de la console Wii U.

©2013 Nintendo Co., Ltd. / PlatinumGames Inc.

Les marques appartiennent à leurs propriétaires respectifs. Wii U est une marque de Nintendo.

Ce logiciel est basé en partie sur le travail de l'IJG (Independent JPEG Group).



Fonctionne avec Wwise
© 2006-2013 Audiokinetic Inc.
Tous droits réservés.

Assistance

Pour plus d'informations sur ce logiciel, visitez le site Nintendo :

www.nintendo.com

Pour obtenir de l'aide technique, consultez le mode d'emploi de votre console Wii U ou visitez le site :

support.nintendo.com