

THE LEGEND OF ZELDA: TWILIGHT PRINCESS HD

1 | Informações Importantes

Configuração

2 | Comandos

3 | Funcionalidades Online

4 | Controlo Parental

Como Começar

5 | Informações sobre o Jogo

6 | Iniciar o Jogo

7 | Gerir Dados de Gravação

Ecrãs de Jogo

8 | Ecrã Principal

9 | Ecrã de Itens

10 | Ecrã do Mapa

11 | Inventário

A aventura

12 | Ações Básicas

13 | Ações Especiais

14 | Ações sob a Forma Animal

15 | Itens Úteis

Miverse

16 | Escrever Publicações

Funcionalidades amiibo

17 | Acerca dos amiibo

18 | O Que o Seu amiibo Pode Fazer


Informações sobre o Produto

19 | Informações sobre Direitos de Autor

20 | Assistência Técnica

Leia este manual com atenção antes de utilizar a aplicação. Se a aplicação se destinar a ser utilizada por crianças pequenas, o manual deverá ser-lhes lido e explicado por um adulto.


Saúde e Segurança

Leia também as  Informações sobre Saúde e Segurança no Menu Wii U™, pois estas contêm informações importantes que o ajudarão a usufruir desta aplicação.

Seleção de Idioma

O idioma da aplicação dependerá daquele que estiver definido na consola. Este título suporta cinco idiomas diferentes: inglês, alemão, francês, espanhol e italiano.

Se o idioma da sua Consola Wii U já estiver configurado para um destes, será esse mesmo idioma que aparecerá na aplicação.

Se a sua Consola Wii U estiver configurada para outro idioma, aquele que aparecerá na aplicação será, por predefinição, o inglês. Pode alterar o idioma da consola nas  Definições da Consola.

Classificação Etária

Para obter informações sobre a classificação etária desta e de outras aplicações, consulte a página web de referência sobre o sistema de classificação etária da sua região:

PEGI (Europa):

www.pegi.info

USK (Alemanha):

www.usk.de

Classification Operations Branch (Austrália):

www.classification.gov.au

OFLC (Nova Zelândia):

www.classificationoffice.govt.nz

Rússia:

minsvyaz.ru/ru/doc/index.php?id_4=883

Os seguintes comandos podem ser emparelhados com a consola e utilizados com esta aplicação: um Wii U GamePad ou um Comando Wii U Pro.



- ◆ Só é possível utilizar um Wii U GamePad de cada vez com esta aplicação.

Emparelhar Comandos


Aceda ao Menu HOME e seleccione "Definições do Comando". De seguida, toque em "Emparelhar" e siga as instruções exibidas no ecrã para emparelhar o seu comando.



Estabeleça ligação à Internet para usufruir da seguinte funcionalidade:

- Miiverse™ 

◆ Para mais informações sobre como ligar a Consola Wii U à Internet, consulte o Guia de Início Rápido da Wii U.

Os pais e representantes legais podem restringir certas funcionalidades da Consola Wii U através da opção  Controlo Parental no Menu Wii U. As seguintes funcionalidades podem ser restringidas:

Nome	Descrição
Interação Online em Jogos	Restringe todas as funcionalidades que utilizam o Miiverse.
Miiverse	Restringe a visualização e a publicação de mensagens no Miiverse. É possível restringir a publicação e visualização de mensagens ou apenas a publicação das mesmas.




THE LEGEND OF ZELDA™: TWILIGHT PRINCESS HD é a versão atualizada exclusiva para a Wii U do jogo de ação e aventura THE LEGEND OF ZELDA™: TWILIGHT PRINCESS, um clássico da Nintendo GameCube™. Embarque nesta grande aventura para salvar aqueles de quem mais gosta, à medida que resolve quebra-cabeças e derrota inimigos.

Selecione se pretende jogar com o Wii U GamePad ou um Comando Wii U Pro. Para iniciar um novo jogo,



selecione um dos ficheiros "New Quest Log" (novo diário de viagem) no ecrã de seleção de ficheiros de jogo. Para continuar um jogo iniciado anteriormente, escolha um ficheiro de jogo que já contenha dados de gravação e selecione "Start" (iniciar).

◆ Para aceder ao manual eletrónico, selecione .

Novo Jogo

O jogo terá início depois de escolher o nome da sua personagem, da sua égua e de selecionar o grau de dificuldade do jogo.

◆ Os nomes atribuídos e o grau de dificuldade não poderão ser alterados posteriormente.

Explorar os Menus

Toque nas diferentes opções apresentadas no ecrã do Wii U GamePad para as selecionar. Em determinados ecrãs poderá também utilizar os controlos que se seguem:

Selecionar uma opção	
Confirmar	
Anterior	

Guardar o Jogo

Para guardar a progressão no jogo, selecione "Save Game" (guardar o jogo) no ecrã "Collection" (inventário). → 11

- ◆ É possível guardar o jogo em determinadas partes da aventura.
- ◆ Ao carregar um jogo guardado previamente, este poderá ser retomado num local diferente daquele em que estava quando o guardou. → 10

Copiar e Apagar Dados

Para copiar ou apagar dados, selecione um Quest Log (diário de viagem).

Copiar	Os dados de gravação selecionados serão guardados noutra Quest Log.
Apagar	Apaga os dados de gravação no Quest Log selecionado.

- ◆ Não é possível recuperar os dados substituídos ou apagados, por isso tenha cuidado.






1 Life Gauge (barra de energia)

Sempre que sofrer danos (se, por exemplo, for atingido por um inimigo ou cair de um precipício), perde energia. O jogo termina se a barra de energia ficar vazia.

2 Interagir com a Midna → 14

Este símbolo ficará intermitente se a Midna precisar de interagir consigo.

3 Mudar Visualização

Prima  para aceder ao ecrã do mapa. → 10
Prima  para aceder ao ecrã "Collection" (inventário). → 11 Utilize  para mostrar ou ocultar o minimapa.

4 Minimapa → 10

5 Símbolos de Ação

Indica as ações e itens atribuídos a cada botão.

6 Ações Contextuais

Aqui são indicadas as ações que podem ser executadas no local onde se encontra.

7 Rupees (rupias de que dispõe)



À medida que progride no jogo, irá deparar-se com diferentes tipos de barras. No jogo poderá encontrar explicações mais detalhadas sobre estas barras.

Barra do Vessel of Light (recipiente de luz)

Ao transportar consigo um Vessel of Light, este indicará o número de Tears of Light (gotas de luz) que possui.



Barra de Oxigénio

Surge quando estiver debaixo de água. Se ficar sem oxigénio, o jogo termina.



Modo sem TV

O GamePad apresenta, normalmente, o ecrã do mapa ou dos itens, mas, se premir \ominus , exibirá o ecrã principal e poderá jogar sem TV.

◆ Volte a premir \ominus para exibir novamente o ecrã principal na TV.

Fim do Jogo

Se a barra de energia ou a de oxigénio ficarem vazias, o jogo termina. Selecione "Retry" (voltar a jogar) para retomar o jogo no ponto em que ficou ou "Return to Title" (voltar ao ecrã de título) para regressar ao ecrã de título.

Toque em "Items" (itens) no Wii U GamePad para aceder ao ecrã de itens. Para aceder a este ecrã no modo sem TV ou quando estiver a jogar com um Comando Wii U Pro, prima ⊕.



Equipar e Utilizar Itens

Toque num item, faça-o deslizar por cima do símbolo de um botão e solte-o para que o item fique atribuído a esse botão. Poderá, também, colocar o jogo em pausa, tocar num item para o seleccionar e premir (Y), (X), ou (R) para que o item fique atribuído a esse botão. Para utilizar o item, prima o botão correspondente durante o jogo.

- ◆ Coloque o jogo em pausa, selecione um item e prima (A) para ver a respetiva descrição.
- ◆ Prima (A) para guardar um item quando já não precisar dele.

Ooccoo (e Ooccoo Jr.)

Quando quiser sair de uma masmorra, poderá pedir ajuda à Ooccoo enquanto ela fica lá dentro. A Ooccoo Jr. poderá, depois, ajudar o herói a regressar onde deixou a Ooccoo.

- ◆ Se voltar à masmorra sem a ajuda da Ooccoo Jr., não poderá teletransportar-se para o local onde deixou a Ooccoo.



Ooccoo



Ooccoo Jr.



Cana de Pesca

Lance a linha a um rio ou lago para pescar. Quando sentir um peixe a morder, puxe-o mantendo premido o botão que esteja atribuído à cana de pesca.

- ◆ Quando tiver a cana de pesca equipada, utilize larvas de abelha ou minhocas como isco.



Fisga

Mantenha premido o botão correspondente à fisga e aponte a mira com o GamePad ou com . Solte o botão para disparar!

- ◆ Utilize a fisga e para apontar automaticamente ao alvo atual.



Candeia

Funciona a óleo e pode ser utilizada para iluminar o ambiente em redor, acender tochas ou queimar coisas. É possível utilizar outros objetos ao mesmo tempo.

- ◆ Para encher a candeia, equipe-a e encha-a com uma garrafa de óleo.



Garrafa Vazia

Pode encher as garrafas com várias coisas: com bebidas e poções para recuperar energia, com óleo para encher a candeia, com isco para ir à pesca ou até mesmo com fadas.




Bombas

Estes itens explosivos podem provocar danos nos inimigos, abrir buracos nas paredes e muito mais. Para lançar uma bomba, prima o respetivo botão e, em seguida, lance-a ou coloque-a a seus pés.



Gale Boomerang (bumerangue tornado)


Lance o bumerangue para soltar um tornado cujos efeitos incluem atordoar os inimigos que se encontrem mais distantes, transportar objetos, entre outros.

- ◆ Os controlos a utilizar são os mesmos da fisga. Prima  para fixar a mira em vários alvos ao mesmo tempo.







Hero's Bow (arco do herói)







Utilize o arco para atingir inimigos que se encontrem mais distantes ou para ativar interruptores em masmorras que estejam fora do seu alcance.

- ◆ Os controlos básicos são os mesmos da fisga. Para combinar itens, como, por exemplo, bombas e o arco, equipe este último, arraste o item com o qual deseja combiná-lo para a partição de combos ou selecione o item e prima .








Prima  no ecrã principal para aceder ao mapa do terreno de jogo (se estiver num espaço aberto) ou ao mapa das masmorras (se estiver numa delas). Prima novamente  para regressar ao ecrã principal. Prima  para aproximar e  para afastar o ponto de visualização ou voltar ao ecrã principal.


Ecrã do Mapa do Terreno de Jogo

Toque no mapa do terreno de jogo para colocar  no local selecionado. Mova  com  e, em seguida, prima  ou  para aproximar ou afastar o ponto de visualização, utilizando  como centro da imagem.



-  : Local por onde entrou na área em que se encontra
-  : Localização atual e direção para a qual está virado
-  : Local de destino
-  : Masmorra
-  : Último ponto de gravação

Ecrã do Mapa das Masmorras


Utilize  no mapa das masmorras para ver os

diferentes pisos.





1 Pisos da Masmorra


 : Piso em que se encontra


 : Piso onde está o boss


2 Vista do Mapa


 : Sala atual

 : Sala onde já esteve

 : Sala onde ainda não esteve

 : Porta

 : Arca do tesouro (apenas será apresentada após obter a bússola)

 : Boss da masmorra (apenas poderá vê-lo após obter a bússola)

3 Mapa da Masmorra

Mostra todas as salas da masmorra.

4 Bússola



Indica a localização de todas as arcas do tesouro e a do boss da masmorra.

5 Chave Grande

Abre a porta da sala onde se encontra o boss da masmorra.

Minimapa

Toque em "Mini-Map" (minimapa) no Wii U GamePad para aceder ao mapa do local em que se encontra no ecrã tátil do GamePad.

Toque em  e  para aproximar ou afastar a imagem.

- ◆ O minimapa também apresentará alguns símbolos do mapa do terreno do jogo, bem como do mapa das masmorras.

Prima **+** no ecrã principal para aceder ao ecrã "Collection" (inventário). Aqui poderá consultar a progressão feita até ao momento, guardar o jogo ou alterar as definições escolhidas.



1 Pieces of Heart (fragmentos de coração)

Reúna cinco Pieces of Heart para obter um novo Heart Container (recipiente de coração). **→ 15**

2 Itens Reunidos

3 Equipamento

Aqui poderá ver os itens que podem ser equipados. Os que estiverem a ser utilizados aparecerão em destaque.

4 Fused Shadows (fusão de sombras)



Estes são os objetos misteriosos de que a Midna está à procura. **→ 14** Aqui serão apresentados os que já reuniu.

5 amiibo

À medida que progride no jogo, o símbolo amiibo™ será apresentado aqui e poderá utilizar as funcionalidades amiibo. **→ 18**

Alterar Definições

Selecione "Options" (opções) para alterar as seguintes definições:

Fixar Alvo	Selecione "Hold" (fixar) para fixar a mira nos alvos, mantendo premido  . Selecione "Switch" (premir) para fixar a mira premindo  (ao premir o botão duas vezes, deixará de fixar o alvo).
Controlo da Câmara	É possível selecionar quatro opções de vista na primeira pessoa.
Controlo Aéreo/ Aquático	É possível escolher entre quatro opções de controlos aéreos e aquáticos.
Apontar	Selecione se quer apontar a físga e o arco na primeira ou terceira pessoa.
Função Vibratória	Selecione se quer ativar a função vibratória dos comandos.
Controlos de Movimento	Selecione se deseja ativar os controlos de movimento.
Luminosidade	Ajuste a luminosidade do ecrã com as setas da esquerda e da direita.



Andar/Correr/Nadar/Saltar

Mova-se (ou nade, se estiver na água) utilizando **Ⓒ**. Dependendo da força com que inclinar o botão, a velocidade a que se move também varia. Se correr em direção a um precipício, o herói saltará automaticamente. Para rolar rapidamente na direção em que se estiver a movimentar, prima **Ⓐ**, o que lhe permitirá ir contra muros ou outros obstáculos no seu caminho.




Utilizar Espadas


Prima repetidamente **Ⓑ** para brandir a espada.









Golpe Horizontal	Ⓑ ou zL + ← Ⓒ → + Ⓑ
Ataque Giratório	Mantenha premido Ⓑ e solte-o em seguida ou rode uma vez Ⓒ e prima Ⓑ



Fixar a Mira e Proteger-se



Mantenha premido  para que o sinal por cima da cabeça do inimigo passe de  a , o que indica que fixou a mira nesse adversário. Ao fixar a mira num inimigo poderá defender-se dos ataques deste com o seu escudo, bem como mover-se sem o perder de vista.

- ◆ Também é possível fixar a mira em personagens que estejam longe de si e premir  para falar com elas.

Golpe Vertical	 + 
Empurrar	 +  ↑ + 
Ataque com Salto	 + 
Salto Lateral	 + ←  → + 
Salto Mortal para Trás	 +  ↓ + 



Olhar

Mudar o Ponto de Visualização	
Olhar em Redor	

- ◆ Também pode ver o ambiente em seu redor movendo o GamePad e ativando a vista no modo de primeira pessoa.



Ações Contextuais

Prima **A** para executar diferentes ações de acordo com a situação.

Falar/Verificar/Abrir

Fale com outras personagens, verifique sinais ou locais suspeitos e abra portas e baús.



Entrar

Rasteje por túneis apertados. Quando estiver dentro de um destes túneis, incline **C** para se mover para a frente e para trás ou para mudar de direção.

Apanhar → Pousar/Lançar

Após apanhar uma pedra, um vaso ou outro objeto semelhante, prima **A** para o pousar à sua frente. Para os lançar, prima **A** enquanto se move ou **ZL** para fixar a mira.



Agarrar → Empurrar/Puxar

É possível mover algumas caixas e outros objetos. Agarre-os com **A** e empurre-os ou puxe-os com **C**.

Usar Erva para Assobiar

Durante o jogo irá encontrar algumas ervas especiais que pode utilizar como assobio.



Aproxime-se de uma erva, apanhe-a e utilize **(A)** para assobiar. Algumas ervas permitem-lhe chamar a sua égua, ao passo que outras chamam falcões.

Controlos da Égua

Aproxime-se da sua égua e prima **(A)** para a montar. Para descer da sela, pare a égua e prima **(A)**.

Cavalgar

Para se mover, utilize **(L)**. Para recuar, mova ligeiramente **(L)** ou, se pretender recuar mais depressa, execute uma rotação de 180 graus.

Acelerar

Prima **(A)** enquanto estiver a andar a cavalo para utilizar uma espora e cavalgar mais depressa durante uns momentos.



Prima o botão no momento certo para poder saltar por cima de cercas ou outros obstáculos.

- ◆ Os símbolos de espora indicam o número de vezes que pode cavalgar mais depressa. As esporas regeneram-se pouco depois de serem utilizadas.

À medida que avança no jogo, o herói terá a capacidade de se transformar num animal. Quando estiver sob esta forma, algumas ações e controlos serão diferentes dos habituais e não poderá utilizar itens.

Ações Contextuais

Prima **A** para falar com animais e executar diferentes ações segundo a situação. Prima **A** enquanto estiver a andar para correr.

Empurrar/Apanhar

Para empurrar caixas e outros objetos, mantenha premido **A** e mova **L**. Prima **A** para apanhar vasos e outros objetos.

Sentidos

Prima **X** para apurar os seus sentidos e ver coisas que normalmente não veria ou para detetar odores. Se estiver à procura de alguma coisa, apurar os seus sentidos ser-lhe-á bastante útil.



Cavar

Para cavar a terra, utilize **Y**. Cave em locais específicos para encontrar itens enterrados ou para passar por baixo de uma porta trancada ou de uma cerca.



Atacar

Morder	Ⓑ
Ataque com Salto	Ⓜ+Ⓐ ◆ Contra alguns inimigos, poderá premir repetidamente Ⓐ para executar um ataque com salto e, em seguida, morder o adversário.
Ataque Giratório	Mantenha premido Ⓑ e solte-o em seguida ou rode uma vez Ⓜ e prima Ⓑ.
Roda de Ataques Múltiplos	Mantenha premido Ⓑ e solte-o quando a Midna estiver em cima do dorso do herói.

Uivar

Para uivar aproxime-se, sob a forma animal, das ervas que utiliza habitualmente para assobiar. Prima Ⓐ para uivar e utilize Ⓜ↕ para subir ou baixar o tom, de modo a imitar a melodia apresentada (linha azul).



Pedir Ajuda à Midna

Após ter encontrado a Midna, prima Ⓜ para falar com ela e executar ações especiais.



Ações Especiais


Fixe a mira na Midna com Ⓜ e prima Ⓐ para que ela ajude o herói a dar saltos longos.



◆ À medida que progride no jogo, poderá pedir à Midna para teletransportar o herói de uma parte do mundo do jogo até outra.



Heart Containers e Pieces of Heart (recipientes de coração e fragmentos de coração)

Ao obter um Heart Container ou reunir cinco Pieces of Heart, será adicionado um coração ao seu nível máximo de energia. 



Heart
Container



Piece of
Heart

Outros Itens

Ao derrotar inimigos ou destruir determinados objetos no mundo do jogo, poderão surgir os seguintes itens:

Corações

Recuperam um pouco de energia.



Rupias

As rupias são a moeda de Hyrule. O seu valor depende da cor que tiverem.



1



5



10



20




Reunir Carimbos

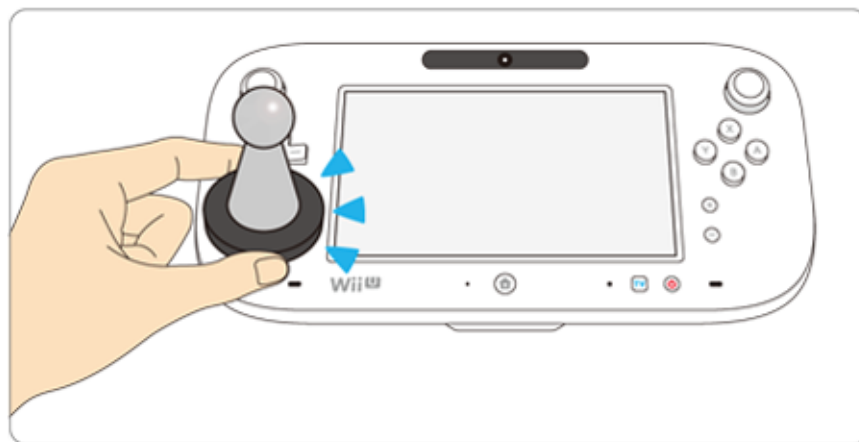
Poderá encontrar carimbos que podem ser utilizados em publicações do Miiverse em determinados locais e arcas do tesouro.



Publicar no Miiverse



Selecione  a partir da lista de carimbos no ecrã "Collection" (inventário) para publicar no Miiverse. Os carimbos reunidos podem ser utilizados em mensagens escritas à mão.

- ◆ Para utilizar as funcionalidades online, estabeleça ligação à Internet e configure o Miiverse.



Esta aplicação é compatível com **amiibo**. Para utilizar acessórios amiibo compatíveis, mantenha-os sobre o ponto de contacto NFC (☐) do Wii U GamePad.

Os seus amiibo são muito mais do que apenas figuras. Pode usar a tecnologia NFC (comunicação de campo próximo) para ligá-los a aplicações compatíveis e jogar com eles. Para mais informações, visite <http://amiibo.nintendo.eu/>.

- ◆ Cada amiibo só pode conter dados de jogo de uma aplicação de cada vez. Para criar novos dados de jogo num amiibo que já tenha dados de outro jogo lá guardados, primeiro terá de apagar os dados de jogo existentes. Para tal, aceda às  Definições da Consola no Menu Wii U e selecione "Definições dos amiibo".
- ◆ Um amiibo pode ser lido por múltiplas aplicações compatíveis.
- ◆ Se os dados do seu amiibo estiverem danificados e não puderem ser restaurados, aceda às  Definições da Consola no Menu Wii U, selecione "Definições dos amiibo" e apague os dados.

Pode utilizar um amiibo Link Lobo para:

- ◆ Só é possível ler e guardar dados amiibo se tiver progredido suficientemente na história do jogo.

Início Rápido

Guardar o ficheiro de gravação do seu Quest Log (diário de viagem) num amiibo Link Lobo. A partir desse momento, basta-lhe-á tocar com o amiibo no ponto de contacto NFC quando estiver no ecrã de título para carregar o jogo.

Cave of Shadows (gruta das trevas)

No ecrã "Collection" (inventário), toque com o amiibo no ponto de contacto NFC para provar a sua coragem na Cave of Shadows.

Sobre a Cave of Shadows

Na Cave of Shadows, terá de derrotar todos os inimigos que estão no piso atual para avançar até ao piso seguinte. Se chegar ao fim, receberá um prémio especial!

- ◆ Para consultar a lista de amiibo compatíveis, aceda a:
<http://amiibo.nintendo.eu/>

IMPORTANTE: Esta aplicação encontra-se protegida por leis de propriedade intelectual! A reprodução ou distribuição não autorizada desta aplicação pode dar origem a uma responsabilização legal e criminal. Esta aplicação, o respetivo manual de instruções e quaisquer outros textos que a acompanhem estão protegidos por leis de propriedade intelectual.

A utilização de dispositivos ou programas não autorizados, que permitam modificações técnicas na Consola Wii U ou em programas para a mesma, podem impossibilitar o normal funcionamento desta aplicação.

Para a utilizar, pode ser necessária uma atualização da consola.

Esta aplicação é compatível apenas com as versões europeia e australiana da Consola Wii U.

© 2006-2016 Nintendo Co., Ltd.

Trademarks are property of their respective owners.

Wii U is a trademark of Nintendo.

Assistência Técnica

Para informações sobre produtos, consulte a página web da Nintendo:

www.nintendo.com

Para assistência técnica e resolução de problemas, consulte o manual de instruções da sua Consola Wii U ou visite:

support.nintendo.com