

THE LEGEND OF ZELDA: TWILIGHT PRINCESS HD

1 | Belangrijke informatie

Instellen

2 | Controllers

3 | Onlinefuncties

4 | Ouderlijk toezicht

Om te beginnen

5 | Over de game

6 | Een spel beginnen

7 | Opgeslagen gegevens beheren

Spelschermen

8 | Het hoofdscherm

9 | Voorwerpenscherm

10 | Kaartscherm

11 | Verzamelingscherm

Op avontuur gaan

12 Basisacties

13 Speciale acties

14 Acties als wolf

15 Handige voorwerpen

Miiverse

16 Posten

amiibo-functies

17 Over amiibo

18 Wat je met je amiibo kunt doen


Productinformatie

19 Copyrightinformatie

20 Ondersteuning

Lees deze handleiding zorgvuldig door voordat je deze software gebruikt. Als kinderen deze software gebruiken, dient een ouder of voogd deze handleiding te lezen en aan hen uit te leggen.


Gezondheid en veiligheid

Lees voor het gebruik ook de informatie in de applicatie  Gezondheids- en veiligheidsinformatie in het Wii U™-menu, voor belangrijke informatie waarmee je meer plezier met deze software kunt hebben.

Taalkeuze

De taal in de software is afhankelijk van de taal die is ingesteld voor het systeem. De software ondersteunt vijf verschillende talen: Engels, Duits, Frans, Spaans en Italiaans.

Als een van deze talen is ingesteld voor het Wii U-systeem, wordt die automatisch gebruikt in de software.

Als voor het Wii U-systeem een andere taal is ingesteld, wordt in de software Engels als taal gebruikt. Je kunt de taal van het systeem wijzigen in de  systeeminstellingen.

Leeftijdsclassificatie

Informatie over de leeftijdsclassificatie voor deze en andere software vind je op de website van het in jouw regio gebruikte classificatiesysteem.

PEGI (Europa):

www.pegi.info

USK (Duitsland):

www.usk.de

Classification Operations Branch (Australië):

www.classification.gov.au

OFLC (Nieuw-Zeeland):

www.classificationoffice.govt.nz

Rusland:

minsvyaz.ru/ru/doc/index.php?id_4=883

Met dit systeem kan een Wii U GamePad of een Wii U-controller Pro worden verbonden.



- ◆ Er kan slechts één Wii U GamePad tegelijk met deze software worden gebruikt.

Controllers synchroniseren

Ga naar het HOME-menu en kies **CONTROLLER-INSTELLINGEN**, gevolgd door **SYNCHRONISEREN**. Volg de instructies op het scherm om je controller te synchroniseren.



3 | Onlinefuncties

Maak verbinding met het internet om van de volgende functie gebruik te maken:

- Miiverse™  16
- ◆ Lees de Wii U-snelstartgids voor informatie over hoe je met je Wii U-systeem verbinding kunt maken met het internet.

Ouders/voogden kunnen bepaalde functies van het Wii U-systeem beperken via het

 ouderlijk toezicht in het Wii U-menu.

De volgende functies kunnen worden beperkt:

Functie	Omschrijving
Online interactie in games	Beperkt alle functies die gebruikmaken van Miiverse.
Miiverse	Beperkt het posten op Miiverse en/of het bekijken van posts op Miiverse van andere spelers. Je kunt kiezen om alleen posten te beperken, of zowel posten als bekijken.



THE LEGEND OF ZELDA™: TWILIGHT PRINCESS HD is een exclusieve Wii U-remake van THE LEGEND OF ZELDA™: TWILIGHT PRINCESS, een klassieke actie-avonturengame op de Nintendo GameCube™. Ga op avontuur en red je dierbaren, los puzzels op, en versla monsters die je proberen tegen te houden!

Allereerst geef je aan of je een Wii U GamePad wilt gebruiken of een Wii U-controller Pro. Vervolgens kies je om een nieuw spel te beginnen een van de vakjes met de tekst NEW QUEST LOG (nieuw avontuur). Om verder te gaan met een opgeslagen avontuur, selecteer je dat avontuur en kies je vervolgens START.



- ◆ Kies  om de elektronische handleiding te bekijken.

Nieuw spel

Voor je aan je avontuur begint, moet je de naam van je held en zijn paard invullen, en de moeilijkheidsgraad kiezen.

- ◆ Deze namen en de moeilijkheidsgraad kun je later niet meer veranderen.

Menubesturing

Raak opties op de Wii U GamePad aan om ze te selecteren. In sommige schermen kun je ook de volgende knoppen gebruiken.

Een optie selecteren	+ / (L) / (R)
Keuze bevestigen	(A)
Terug	(B)

Het spel opslaan

Je kunt je voortgang opslaan door SAVE GAME (spel opslaan) te kiezen in het verzamelingsscherm. → 11

- ◆ Na bepaalde gebeurtenissen wordt je gevraagd of je je voortgang wilt opslaan.
- ◆ Als je een opgeslagen spel laadt, begin je mogelijk op een andere plek dan waar je was toen je je voortgang opsloeg. → 10

Gegevens opslaan en wissen

Selecteer eerst een opgeslagen spel om gegevens te kopiëren of te wissen.

COPY (kopiëren)	Overschrijf een ander opgeslagen avontuur met de geselecteerde opgeslagen gegevens.
ERASE (wissen)	Verwijder de opgeslagen gegevens van het geselecteerde avontuur.

- ◆ Pas goed op als je opgeslagen gegevens overschrijft of wist, want de gegevens kunnen later niet meer worden hersteld.






1 Levensmeter

Het niveau van je levensmeter daalt naarmate je schade oploopt, bijvoorbeeld als je geraakt wordt door een vijand of in een diepe afgrond valt. Het spel is afgelopen wanneer je levensmeter helemaal leeg is.

2 Midna → 14

Dit pictogram knippert als Midna je aandacht probeert te trekken.

3 Ander scherm kiezen

Druk op  om het kaartscherm te openen. → 10
 Druk op  om het verzamelingsscherm te openen.
 → 11 Druk op  om de miniatuurkaart tevoorschijn te laten komen of te laten verdwijnen.

4 Miniatuurkaart → 10

5 Actiepictogrammen

Hier zie je de acties en voorwerpen die aan de knoppen zijn toegewezen.

6 Acties afhankelijk van de situatie

Hier zie je acties die je kunt uitvoeren afhankelijk van waar je je bevindt.

7 Rupees (huidig aantal)

Speciale meters

Terwijl je speelt, zie je soms de onderstaande meters. In de game zelf krijg je hier meer informatie over.

Vessel of Light-meter

Als je een 'Vessel of Light' (Tak des Lichts) bij je hebt, geeft dit het aantal 'Tears of Light' (lichttranen) aan dat je hebt verzameld.



Zuurstofmeter

Deze meter verschijnt als je onder water bent. Als hij leeg is, is het spel afgelopen.



Zonder televisie spelen

Normaal gesproken geeft de GamePad het kaartscherm of voorwerpenscherm weer. Als je op ⊖ drukt, krijg je echter het hoofdscherm te zien, zodat je kunt spelen zonder de tv te gebruiken.

- ◆ Druk nogmaals op ⊖ om terug te gaan naar de normale weergave.

Game Over

Als je levensmeter of zuurstofmeter leeg is, is het Game Over. Kies RETRY (opnieuw proberen) om verder te gaan waar je was gebleven, of RETURN TO TITLE (terug naar het titelscherm) om terug te gaan naar het titelscherm.



Raak ITEMS (voorwerpen) aan op de Wii U GamePad om het voorwerpenschermb weer te geven. Druk op \oplus om dit scherm weer te geven wanneer je zonder televisie speelt of wanneer je de Wii U-controller Pro gebruikt.



Je held met voorwerpen uitrusten en ze gebruiken

Raak een voorwerp aan, sleep het naar een knoppictogram en laat het los om het voorwerp aan die knop toe te wijzen. Je kunt ook het spel pauzeren, een voorwerp selecteren door het aan te raken, en vervolgens op \odot , \otimes , of R drukken om het voorwerp aan die knop toe te wijzen. Als je tijdens het spelen op een van deze knoppen drukt, gebruik je het voorwerp dat je aan die knop hebt toegewezen.

- ◆ Druk als het spel gepauzeerd is in het voorwerpenschermb op A om een beschrijving van het geselecteerde voorwerp te bekijken.
- ◆ Druk op A om een voorwerp op te bergen wanneer je het niet meer wilt gebruiken.



Ooccoo (en Ooccoo Jr.)

Wanneer je in een kerker bent, kan Ooccoo je naar buiten warpren, terwijl zij in de kerker achterblijft. Ooccoo Jr. kan je vervolgens terugwarpren naar de plek waar je Ooccoo hebt achtergelaten.

- ◆ Als je de kerker weer ingaat zonder dat Ooccoo Jr. je terugwarpt, kun je niet meer naar Ooccoos locatie warpren.



Ooccoo




Ooccoo Jr.


Vishengel

Werp je hengel uit in een rivier of meer om te vissen. Als een vis bijt, haal je je lijn binnen door de knop ingedrukt te houden waar je je hengel aan hebt toegewezen.

- ◆ Als je je held met de vishengel hebt uitgerust, kun je een fles met een bijenlarve of worm erin gebruiken om aas aan je vishaakje vast te maken.

Katapult

Houd de knop waaraan je de katapult hebt toegewezen, ingedrukt, en beweeg de GamePad om te mikken. Je kunt ook  gebruiken om te mikken. Laat de knop los om te schieten!

- ◆ Gebruik de katapult terwijl je je met  op een doelwit concentreert om automatisch op dit doelwit te schieten.

Lantaarn


Verbruikt olie en kan gebruikt worden om je omgeving te verlichten, fakkels aan te steken of andere dingen in brand te steken. Je kunt de lantaarn vasthouden en tegelijkertijd andere voorwerpen gebruiken.

- ◆ Om de lantaarn met olie te vullen, moet je een fles met olie gebruiken terwijl je je held met de lantaarn hebt uitgerust.




Lege fles

In flessen kun je veel verschillende dingen stoppen: drankjes om je levensmeter te vullen, olie voor je lantaarn, aas om te gebruiken bij het vissen, en zelfs feeën.




Bommen


Deze explosieve voorwerpen brengen onder andere schade toe aan je vijanden en blazen gaten in muren. Pak een bom door op de knop te drukken waar je je bommen aan hebt toegewezen, en gooi hem vervolgens weg of leg hem neer.



Boemerang


Gooi de boemerang om een wervelwind te creëren die onder andere vijanden op een afstandje tijdelijk uit kan schakelen en voorwerpen naar je toe kan brengen.

- ◆ De basisbesturing voor de boemerang is hetzelfde als voor de katapult. Druk op  om meerdere doelwitten aan te geven.







Boog

Gebruik de boog om van een afstandje op vijanden te schieten of schakelaars in kerkers die zich buiten je bereik bevinden, te activeren.

- ◆ De basisbesturing voor de boog is hetzelfde als voor de katapult. Om voorwerpen zoals bommen te combineren met de boog, rust je je held met de boog uit en sleep je het voorwerp dat je met de boog wilt combineren, naar het combo-vakje, of selecteer je het voorwerp en druk je vervolgens op .






Druk in het hoofdscherm op  om de gebiedskaart (als je je buiten bevindt) of de kerkerkaart (als je je in een kerker bevindt) weer te geven. Druk nogmaals op  om terug te gaan naar het hoofdscherm. Druk op  om in te zoomen en op  om uit te zoomen of om terug te gaan naar het hoofdscherm.


Gebiedskaart

Raak de gebiedskaart aan om een  te plaatsen. Verplaats  met  en druk op  of  om in- of uit te zoomen, terwijl de kaart gecentreerd blijft op .



-  : Hier ben je het huidige gebied binnengekomen
-  : Huidige locatie en richting
-  : Bestemming
-  : Kerker
-  : Hier heb je je voortgang voor het laatst opgeslagen


Kerkerkaart


Gebruik  op de kerkerkaart om tussen de

verdiepingen te wisselen.





1 Kerkerverdiepingen


 : Verdieping waarop je je bevindt

 : Verdieping waarop de eindbaas zich bevindt


2 Kaartweergave

 : Kamer waar je je op dit moment bevindt

 : Kamer waar je eerder bent geweest

 : Kamer waar je nog niet bent geweest

 : Deur

 : Schatkist (alleen zichtbaar als je het kompas hebt gevonden)

 : Eindbaas (alleen zichtbaar als je het kompas hebt gevonden)

3 Kerkerkaart

Laat alle kamers van de kerker zien.



4 Kompas

Laat zien waar alle schatkisten en de eindbaas zich bevinden.


5 Grote sleutel

Opent de deur van de kamer waar de eindbaas zich bevindt.

Miniatuurkaart


Raak MINI-MAP (miniatuurkaart) aan op de Wii U GamePad om op het scherm van de GamePad een miniatuurkaart weer te geven van de locatie waar je je bevindt. Raak  en  aan om in- en uit te zoomen.

- ◆ Sommige pictogrammen van de gebiedskaart en de kerkerkaart worden ook weergegeven op de miniatuurkaart.

Druk in het hoofdscherm op  om het verzamelingsscherm weer te geven. Hier kun je zien hoe ver je gevorderd bent met je opdrachten, je spel opslaan of de spelinstellingen wijzigen.



1 Stukjes hart


Verzamel vijf stukjes hart om een nieuwe hartcontainer te krijgen.  15

2 Verzamelvoorwerpen


3 Uitrusting

Hier wordt je uitrusting weergegeven. De uitrusting die je op dat moment in gebruik hebt, is voorzien van een speciaal kader.

4 Samengesmolten schaduwen


Dit zijn mysterieuze voorwerpen waar Midna naar op zoek is.  14 Hier zie je welke van deze voorwerpen je al hebt gevonden.

5 amiibo

Als je ver genoeg bent gekomen in de game, wordt hier het amiibo™-pictogram weergegeven en kun je amiibo-functies gebruiken.  18

De spelinstellingen veranderen

Kies OPTIONS (opties) om de volgende spelinstellingen te wijzigen.

Lock-on Type (manier van concentreren op doelwitten)	Kies HOLD (ingedrukt houden) om je op doelwitten te concentreren door  ingedrukt te houden. Kies SWITCH (wisselen) om je op ze te concentreren door eenmaal op  te drukken (Als je er nog een keer op drukt, concentreer je je niet meer op het doelwit).
Camera Control (camera-besturing)	Kies op welke van de vier manieren je de camera wilt besturen als je vanuit de eerste persoon mikt.
Air / Water Control (camera-besturing in de lucht/onder water)	Kies op welke van de vier manieren je de camera in de lucht en onder water wilt besturen.
Aim (mikken)	Kies of je vanuit een eerstepersoons- of vanuit een derdepersoonsperspectief wilt mikken als je de katapult en boog gebruikt.
Rumble Feature (trilfunctie)	Kies of je de trilfunctie wilt inschakelen.
Motion Controls (bewegingsbesturing)	Kies of je de bewegingsbesturing wilt inschakelen.
Brightness (helderheid)	Pas de helderheid van het scherm aan met de pijlen.



Lopen/rennen/zwemmen/springen

Door \odot een kant op te bewegen, beweeg je je held. Zijn bewegingsnelheid is afhankelijk van hoe ver je \odot beweegt. Als je naar de rand van een afgrond rent, springt hij automatisch. Daarnaast kun je \textcircled{A} indrukken terwijl je beweegt om snel in die richting te rollen. Door te rollen kun je ook bijvoorbeeld muren en andere dingen rammen.

Zwaarden gebruiken

Druk meermaals op \textcircled{B} om een serie aanvallen met je zwaard uit te voeren.

Horizontale slag	\textcircled{B} of $\text{ZL} + \leftarrow \odot \rightarrow + \textcircled{B}$
Draaiaanval	\textcircled{B} ingedrukt houden en loslaten, of \odot een keer ronddraaien en op \textcircled{B} drukken



Op een vijand concentreren en verdedigen

Houd ingedrukt. Het pictogram boven het hoofd van een vijand verandert van naar . Hiermee wordt aangegeven dat je nu op die vijand concentreert. Als je dit doet, kun je je met je schild verdedigen tegen de aanvallen van die vijand en bewegen terwijl je hem in het zicht houdt.

- ◆ Je kunt dit ook op bepaalde personages gebruiken en vervolgens op drukken om van een afstandje met ze te praten.

Verticale slag	+
Steken	+ ↑ +
Sprongaanval	+
Zijwaartse sprong	+ ← → +
Salto achterover	+ ↓ +



Camerabesturing

Perspectief veranderen	
Rondkijken	

- ◆ In het eerstpersoonsperspectief kun je ook rondkijken door de GamePad te bewegen.



Acties afhankelijk van de situatie

Druk op **A** om afhankelijk van de situatie een speciale actie uit te voeren.

Praten/bekijken/openen

Praat met andere personages, bekijk borden of verdachte plekken en open deuren en kisten.



Binnengaan

Ga kleine tunnels binnen. Als je in een tunnel bent, kun je met **C** vooruit of achteruit kruipen en kiezen welke kant je opgaat.

Oppakken → neerzetten/gooien

Als je een steen, pot of soortgelijk voorwerp hebt opgepakt, druk dan op **A** om het vlak voor je neer te zetten. Om het te gooien druk je op **A** terwijl je beweegt of je ergens met **ZL** op concentreert.



Grijpen → duwen/trekken

Sommige kisten en andere voorwerpen kun je verplaatsen. Grijp ze met **A** en duw ze vervolgens weg of trek ze naar je toe met **C**.

Fluiten met gras

Her en der vind je speciale soorten gras waarmee je kunt fluiten. Ga bij zulk gras staan en druk op **A** om een spriet te plukken en ermee te fluiten! Met de ene grassoort roep je je paard, met de andere roep je een havik.



Paardrijden

Loop naar je paard toe en druk op **A** om erop te springen. Druk op **A** als je stilstaat om af te stijgen.

Rijden

Beweeg met **L**. Je kunt achteruit lopen door **L** voorzichtig te bewegen, of 180 graden draaien door **L** sneller te bewegen.

Sprinten

Druk tijdens het rijden op **A** om je paard de sporen te geven en haar kort te laten sprinten. Als je op het juiste moment een sprint inzet, kun je zelfs over hekken en vergelijkbare obstakels springen.



- ◆ De sporen-pictogrammen geven aan hoe vaak je je paard kunt laten sprinten. Deze pictogrammen komen een tijdje nadat ze zijn gebruikt, weer terug.

Op bepaalde momenten verandert je held in een wolf. In deze vorm kan hij bepaalde acties uitvoeren en is de besturing anders. Ook kun je in deze vorm geen voorwerpen gebruiken.

Acties afhankelijk van de situatie

Druk op **A** om met dieren te praten en afhankelijk van de situatie andere acties uit te voeren. Druk terwijl je beweegt op **A** om te sprinten.

Duwen/oppakken

Je kunt kisten en andere voorwerpen wegduwen door **A** ingedrukt te houden en **L** te bewegen. Druk op **A** om potten en andere dingen op te pakken.

Zintuigen

Druk op **X** om je zintuigen aan te scherpen en dingen te zien die je normaal niet kunt zien, of om geuren te ontdekken.

Dit kan heel handig zijn als je iets zoekt!



Graven

Druk op **Y** om te graven. Als je op bepaalde plekken graaft, graaf je voorwerpen op, of kun je onder een afgesloten deur of hek door graven.

Aanvallen

Bijtaanval	Ⓑ
Sprongaanval	Ⓜ+Ⓐ ◆ Tegen bepaalde vijanden kun je een sprongaanval opvolgen met een aantal bijtaanvallen door herhaaldelijk op Ⓐ te drukken.
Draaiaanval	Ⓑ ingedrukt houden en loslaten, of Ⓢ een keer ronddraaien en op Ⓑ drukken
Multi-aanvals-cirkel	Ⓑ ingedrukt houden en loslaten wanneer Midna op de rug van je held rijdt

Huilen

Om als wolf te huilen loop je naar het gras dat je normaal gebruikt om te fluiten. Druk op Ⓐ om te huilen en volg de voorbeeldmelodie (blauwe lijn) door je toonhoogte aan te passen met Ⓢ ↑↓.

Hulp van Midna

Nadat je Midna hebt ontmoet, kun je op Ⓛ drukken om met haar te praten en speciale acties uit te voeren.

Speciale acties

Op bepaalde plekken kun je grote sprongen maken door je op Midna te concentreren met Ⓜ en vervolgens op Ⓐ te drukken.




◆ Vanaf een bepaald punt in de game kun je Midna vragen je naar verschillende plekken in de

gamewereld te warpen.



Hartcontainers en stukjes hart

Als je een hartcontainer pakt of vijf stukjes hart, wordt er een hartje toegevoegd aan je levensmeter. 



Hartcontainer



Stukje hart

Hartjes en rupees

De volgende voorwerpen kunnen verschijnen wanneer je vijanden verslaat of bepaalde voorwerpen kapotmaakt.

Hartjes

Hiermee kun je je levensmeter aanvullen.



Rupees

Met rupees kun je van alles kopen in Hyrule. De waarde hangt af van de kleur.



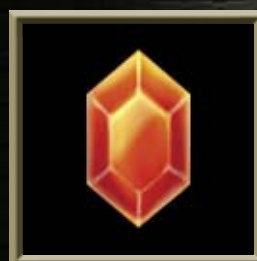
1



5



10




20

Stempels verzamelen

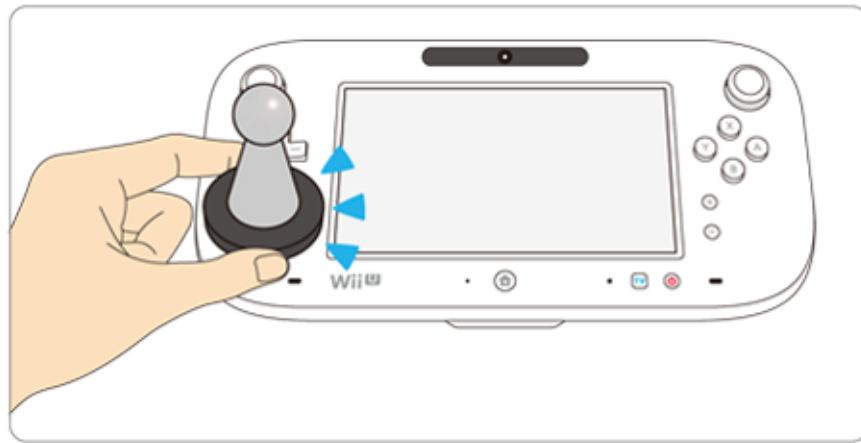
Op bepaalde locaties en in bepaalde schatkisten vind je stempels die je kunt gebruiken tijdens het posten op Miiverse.



Op Miiverse posten

Kies  in de lijst met stempels in het verzamelingsscherm om op Miiverse te posten. Je kunt de stempels die je hebt verzameld, gebruiken in handgeschreven berichten.



- ◆ Om onlinefuncties te gebruiken, moet je eerst verbinding maken met het internet en Miiverse instellen.



Deze software ondersteunt **amiibo**. Je kunt compatibele amiibo-accessoires gebruiken door ze tegen het NFC-aanraakpunt (☐) op de Wii U GamePad aan te houden.

Je amiibo zijn er niet alleen voor de sier. Je kunt NFC ('near field communication', communicatie met de directe omgeving) gebruiken om je amiibo te verbinden met compatibele software, zodat je met ze kunt spelen in de game. Ga voor meer informatie naar:

<http://amiibo.nintendo.eu/>

- ◆ Elke amiibo kan slechts voor één softwaretitel tegelijk spelgegevens bevatten. Om nieuwe spelgegevens te creëren op een amiibo waarop al gegevens van een andere softwaretitel zijn opgeslagen, moet je eerst de bestaande spelgegevens wissen. Je kunt dit doen via amiibo-INSTELLINGEN in de  systeeminstellingen van het Wii U-menu.
- ◆ Een amiibo kan door meerdere ondersteunde softwaretitels worden gelezen.
- ◆ Als de gegevens op je amiibo zijn beschadigd en niet kunnen worden hersteld, kun je je amiibo formatteren via amiibo-INSTELLINGEN in de  systeeminstellingen van het Wii U-menu.

Met een Wolf-Link-amiibo kun je het volgende:

- ◆ Let op: je kunt pas een amiibo gebruiken als je ver genoeg bent in het verhaal.

Quick Start (snel laden)

Je kunt je avontuur opslaan op een Wolf-Link-amiibo. Daarna hoef je om je voortgang te laden in het titelscherm alleen maar je amiibo tegen het NFC-aanraakpunt op de Wii U GamePad te houden.

Cave of Shadows

Gebruik de amiibo in het verzamelings scherm om je te bewijzen in de Cave of Shadows (Schaduwgrot).

Over de Cave of Shadows

In de Schaduwgrot moet je alle vijanden op een verdieping verslaan om naar de volgende te kunnen. Als je het einde weet te bereiken, krijg je een bijzondere beloning!

- ◆ Ga voor meer informatie over compatibele amiibo naar:
<http://amiibo.nintendo.eu/>

BELANGRIJK: deze software is auteursrechtelijk beschermd! Het ongeoorloofd kopiëren van deze software en/of het verspreiden van kopieën kan resulteren in strafrechtelijke en/of civielrechtelijke aansprakelijkheid. Deze software, de handleiding en ander schriftelijk materiaal dat bij deze software wordt geleverd, worden beschermd door wetgeving voor intellectuele eigendommen.

Het gebruik van ongeoorloofde apparatuur of software die technische wijzigingen van het Wii U-systeem of de software mogelijk maakt, kan tot gevolg hebben dat deze software onbruikbaar wordt.

Om deze software te kunnen gebruiken is mogelijk een systeemupdate vereist.

Alleen voor gebruik met de Europese/
Australische versie van het Wii U-systeem.

© 2006-2016 Nintendo Co., Ltd.

Trademarks are property of their respective owners.

Wii U is a trademark of Nintendo.

Contactgegevens

Meer informatie over onze producten is te vinden op de Nintendo-website:

www.nintendo.com

Voor hulp bij het oplossen van problemen lees je de handleiding van je Wii U-systeem, of ga je naar:

support.nintendo.com