

# THE LEGEND OF ZELDA: TWILIGHT PRINCESS HD

1 Informazioni importanti

## Impostazioni

2 Controller

3 Funzioni online

4 Filtro famiglia

## Come iniziare

5 Introduzione

6 Iniziare a giocare

7 Gestire i dati di salvataggio

## Schermi di gioco

8 Schermo principale

9 Schermo degli oggetti

10 Schermo della mappa

11 Inventario

## Esplorazione

12 | Azioni di base

13 | Azioni speciali

14 | Azioni in forma animale

15 | Oggetti utili

## Miverse

16 | Pubblicare post

## Funzioni amiibo

17 | Informazioni sugli amiibo

18 | Cosa puoi fare con gli amiibo


## Informazioni sul prodotto

19 | Informazioni sul copyright

20 | Servizio informazioni

Prima di utilizzare questo software, leggi attentamente il presente manuale. Se il software viene usato da bambini piccoli, è necessario che un adulto legga e spieghi loro questo documento.


### Salute e sicurezza

Prima di usare questo software, leggi attentamente le Informazioni per la salute e la sicurezza  che si trovano nel menu Wii U™. Questa applicazione contiene informazioni importanti che ti saranno utili per usare al meglio il software.

### Impostazione della lingua

La lingua del software dipende da quella impostata nella console. Questo software ti permette di scegliere fra cinque lingue: inglese, tedesco, francese, spagnolo e italiano.

Se la console Wii U è già impostata su una di esse, quella sarà la lingua del software.

Se, invece, la console è impostata su un'altra lingua, la lingua del software sarà l'inglese. Puoi cambiare la lingua nelle Impostazioni della console .

- ◆ In questo manuale, le immagini del gioco sono tratte dalla versione inglese del software.
- ◆ Per ragioni di chiarezza, quando all'interno del testo si fa riferimento a un'immagine, il testo a schermo viene riportato anche in inglese fra [parentesi quadre].

### Classificazione per età

Per informazioni sul sistema di classificazione per età per questo o per altri software, visita il sito del sistema di classificazione in vigore nella tua area di residenza.

PEGI (Europa):

[www.pegi.info](http://www.pegi.info)

USK (Germania):

[www.usk.de](http://www.usk.de)

Classification Operations Branch (Australia):

[www.classification.gov.au](http://www.classification.gov.au)

OFLC (Nuova Zelanda):

[www.classificationoffice.govt.nz](http://www.classificationoffice.govt.nz)

Russia:

[minsvyaz.ru/ru/doc/index.php?id\\_4=883](http://minsvyaz.ru/ru/doc/index.php?id_4=883)

Con questo software è possibile utilizzare i controller elencati qui di seguito dopo averli sincronizzati con la console.



- ◆ Con questo software puoi usare un solo Wii U GamePad per volta.

### Sincronizzare i controller

Apri il menu HOME e seleziona "Impostazioni dei controller" ⇒ "Sincronizza". Segui le istruzioni che appaiono a schermo per sincronizzare i controller.




## 3 | Funzioni online

Collegandoti a Internet puoi accedere alla seguente funzione:

- Miiverse™  16

◆ Per informazioni su come collegare la console Wii U a Internet, consulta la guida rapida all'installazione della console Wii U.

I genitori e i tutori legali possono limitare l'uso di alcune funzioni della console Wii U tramite il filtro famiglia  nel menu Wii U.

Si possono limitare le seguenti funzioni:

Funzione	Descrizione
Interazione online nei giochi	Vengono limitate tutte le funzioni che usano Miiverse.
Miiverse	Limita la visualizzazione e/o la pubblicazione di contenuti su Miiverse. Puoi limitare sia la pubblicazione che la visualizzazione o soltanto la pubblicazione.



THE LEGEND OF ZELDA™: TWILIGHT PRINCESS HD è un esclusivo remake per Wii U del grande classico per Nintendo GameCube™, THE LEGEND OF ZELDA™: TWILIGHT PRINCESS, ricco di azione e avventura. Comincia subito la missione e corri a salvare chi ti sta a cuore, risolvere rompicapi e sconfiggere i nemici che ti ostacolano!



Prima di tutto, scegli se usare un Wii U GamePad o un Wii U Pro Controller.

Poi, per cominciare una nuova partita, scegli un

"Nuovo diario di viaggio" [New Quest Log] dallo schermo di selezione dati. Per continuare una partita, seleziona un diario di viaggio con dei dati salvati e poi seleziona "Inizia".



◆ Seleziona  per visualizzare il manuale elettronico.

## Nuova partita

La partita inizia dopo aver inserito i nomi per l'eroe e per il suo cavallo e aver scelto il livello di difficoltà.

◆ Non sarà possibile modificare i nomi o la difficoltà in seguito.

## Navigare nei menu

Tocca le opzioni che appaiono sul Wii U GamePad per selezionarle. In alcuni schermi, puoi usare anche i seguenti comandi.

Evidenzia un'opzione	+ / L / R
Conferma	A
Indietro	B

## Salvare la partita

Puoi salvare la partita selezionando "Salva" nello schermo dell'Inventario. → 11

- ◆ Dopo determinati eventi, ti verrà chiesto se vuoi salvare.
- ◆ Quando carichi una partita salvata, potresti ricominciare da un posto diverso rispetto a quello in cui ti trovavi quando hai salvato. → 10

## Copiare ed eliminare i dati

Per copiare o eliminare i dati, prima seleziona un diario di viaggio.

Copia	Sovrascrivi un altro diario di viaggio con i dati di salvataggio selezionati.
Elimina	Elimina i dati di salvataggio del diario di viaggio selezionato.

- ◆ Fai molta attenzione quando copi o elimini i dati di salvataggio, poiché non possono essere recuperati in nessun modo.




### 1 Indicatore dell'energia vitale


La tua energia vitale diminuirà ogni volta che subisci dei danni, per esempio se ti colpisce un nemico o se cadi da un luogo molto alto. Se l'indicatore dell'energia vitale si svuota completamente, la partita termina.

### 2 Interagisci con Midna → 14

L'icona si illumina quando Midna vuole interagire con te.

### 3 Cambia visualizzazione

Premi  per far apparire la mappa. → 10

Premi  per aprire l'inventario. → 11

Usa  per attivare e disattivare la minimappa.

### 4 Minimappa → 10

### 5 Icone d'azione

Mostra le azioni e gli oggetti assegnati a ciascun pulsante.

### 6 Azioni contestuali

Qui vedrai le azioni che puoi effettuare nel luogo in cui ti trovi.

### 7 Rupie in tuo possesso

## Indicatori speciali

Durante il gioco, a volte appariranno i seguenti indicatori. Nel gioco la loro funzione è spiegata dettagliatamente.

### Indicatore del Goccioliere

Quando porti con te un Goccioliere, questo indicatore mostra il numero di Gocce di luce che hai trovato.



### Indicatore dell'ossigeno

Appare quando sei sott'acqua. Se si svuota, la partita termina.



## Modalità senza TV

Normalmente, sul GamePad puoi vedere la mappa o gli oggetti, ma se premi ⊖ apparirà invece lo schermo principale, così potrai continuare a giocare senza usare la TV.

- ◆ Premi di nuovo ⊖ per tornare alla visualizzazione standard.

## Game Over

Se gli indicatori dell'energia vitale o dell'ossigeno si esauriscono, la partita termina. Seleziona "Continua" per ricominciare da poco prima o "Torna al titolo" per tornare allo schermo del titolo.

Tocca "Oggetti" [Items] sul Wii U GamePad per accedere allo schermo degli oggetti. Per accedervi quando giochi con il Wii U Pro Controller o in modalità senza TV, premi ⊕.



## Equipaggiare e usare gli oggetti

Tocca un oggetto e trascinalo sull'icona di un pulsante per assegnarlo ad esso. In alternativa, puoi mettere il gioco in pausa, toccare un oggetto per selezionarlo e poi premere ⊙, ⊗ o ⊞ per assegnarlo a uno di questi pulsanti. Potrai usare l'oggetto premendo il pulsante corrispondente durante la partita.

- ◆ Quando il gioco è in pausa, seleziona un oggetto e premi ⊙ per leggerne la descrizione.
- ◆ Premi ⊙ per riporre un oggetto quando hai finito di usarlo.

## Polly Molly (e il figlio di Polly)

Quando sei in un labirinto, puoi farti trasportare all'esterno da Polly Molly, mentre lei resta dentro. Suo figlio invece può farti tornare proprio dove hai lasciato Polly Molly.

- ◆ Se rientri in un labirinto senza l'aiuto del figlio di Polly, perderai l'opportunità di farti portare dove si trova Polly Molly.



Polly Molly



Figlio di Polly




## Canna da pesca


Lancia la lenza in un fiume o lago per pescare. Quando un pesce abbocca, avvolgila tenendo premuto il pulsante a cui avevi assegnato la canna.

- ◆ Dopo aver equipaggiato la canna da pesca, usa un'ampolla contenente larve o vermi per agganciarli all'amo come esca.



## Fionda

Tieni premuto il pulsante a cui hai assegnato la fionda e usa il GamePad o  per mirare. Rilascia il pulsante per tirare!

- ◆ Usa la fionda mentre miri con  per agganciare il tuo obiettivo attuale.



## Lanterna

Consuma olio e può essere usata per illuminare i dintorni, accendere i bracieri o bruciare oggetti. Mentre usi la lanterna puoi servirti anche di altri oggetti.

- ◆ Per riempire la lanterna, equipaggiala e poi usa un'ampolla piena di olio.



## Ampolla vuota

Puoi mettere tante cose diverse in un'ampolla: bevande e pozioni per recuperare energia, olio per alimentare la lanterna, esche per la canna da pesca e persino le fate.




## Bombe

Questi oggetti esplosivi danneggiano i nemici, aprono buchi nelle pareti e altro ancora. Prendi in mano una bomba premendo il pulsante a cui l'hai assegnata e poi lanciala o appoggiala.



## Boomerang ciclone


Lancia il boomerang per scatenare un vento in grado di stordire nemici lontani, riportarti oggetti e altro ancora.

- ◆ I comandi di base sono gli stessi della fionda. Premi  per prendere di mira obiettivi multipli.







## Arco dell'Eroe







Usa l'arco per colpire nemici lontani o azionare interruttori fuori dalla tua portata nei labirinti.

- ◆ I comandi di base sono gli stessi della fionda. Per combinare oggetti come le bombe insieme all'arco, equipaggia quest'ultimo e poi trascina l'oggetto con cui vuoi combinarlo nello slot di combinazione, oppure seleziona l'oggetto e premi .








Dallo schermo principale, premi  per visualizzare la mappa di gioco (se ti trovi all'aperto) o la mappa del labirinto (se ti trovi in un labirinto). Premi di nuovo  per tornare allo schermo principale. Premi  per aumentare lo zoom e  per ridurlo o per tornare allo schermo principale.


## Schermo della mappa di gioco

Tocca la mappa di gioco per posizionare  nel punto toccato. Muovi  con  e poi premi  o  per regolare lo zoom, centrandolo su .



-  : Punto da cui hai raggiunto l'area attuale
-  : Posizione attuale e direzione in cui guardi
-  : Destinazione
-  : Labirinto
-  : Luogo dell'ultimo salvataggio


## Schermo della mappa del labirinto


Nella mappa del labirinto, usa  per passare da un piano all'altro.







## 1 Piani del labirinto


 : Piano attuale


 : Piano in cui si trova il Signore del labirinto


## 2 Visualizzazione della mappa


 : Stanza attuale

 : Stanza già visitata

 : Stanza non ancora visitata

 : Porta

 : Forziere (visibile solo dopo che hai ottenuto la bussola)

 : Signore del labirinto (visibile solo dopo che hai ottenuto la bussola)

## 3 Mappa del labirinto

Rivela tutte le stanze del labirinto.

## 4 Bussola



Rivela la posizione di tutti i forzieri e del Signore del labirinto.

## 5 Grande chiave


Apri la porta della stanza in cui si trova il Signore del labirinto.

## Minimappa

---

Tocca "Minimappa" sul Wii U GamePad per vedere sul touch screen del GamePad una minimappa del luogo in cui ti trovi. Tocca  e  per regolare lo zoom.

- ◆ Alcune icone della mappa di gioco e della mappa del labirinto appariranno anche sulla minimappa.

Premi  nello schermo principale per aprire l'inventario. Qui puoi controllare i progressi del tuo viaggio, salvare la partita o cambiare le impostazioni.



### 1 Frammenti di cuore

Raccogli cinque frammenti di cuore per ottenere un nuovo portacuore. ➔ 15

### 2 Oggetti speciali

### 3 Equipaggiamento

Qui puoi vedere il tuo armamentario: gli oggetti equipaggiati saranno evidenziati.

### 4 Cristalli oscuri


Questi sono i misteriosi oggetti che sta cercando Midna ➔ 14 e qui troverai quelli che hai già raccolto.

### 5 amiibo

Dopo aver progredito un po' nel gioco, qui apparirà l'icona amiibo™, che ti permetterà di utilizzare le relative funzioni. ➔ 18

Cambiare le impostazioni di gioco

Seleziona "Opzioni" [Options] per regolare le seguenti impostazioni.

Tipo di mira	Scegli "Tieni premuto" per prendere di mira un obiettivo tenendo premuto  . Scegli "Premi" per prendere di mira premendo  (premi una seconda volta per annullare l'aggancio).
Visuale	Seleziona i comandi della visuale che preferisci tra le quattro opzioni disponibili.
Comandi aria/acqua	Seleziona i comandi a mezz'aria e sott'acqua che preferisci tra le quattro opzioni disponibili.
Mira	Scegli se mirare con la fionda e con l'arco in prima o in terza persona.
Funzione rumble	Scegli se attivare la funzione rumble.
Sensori di movimento	Scegli se vuoi attivare i sensori di movimento.
Luminosità	Usa le frecce per regolare la luminosità dello schermo.



## Camminare, correre, nuotare, saltare

Spostati (o nuota) usando . La tua velocità dipende da quanto inclini . Se corri fino a un bordo, salterai automaticamente. Inoltre puoi premere mentre cammini per rotolare velocemente nella stessa direzione. Potrai così dare uno scossone a pareti e altre cose.

## Usare le spade

Premi ripetutamente per brandire la spada.

Fendente orizzontale	o ++++
Attacco rotante	Tieni premuto  e rilascialo oppure ruota  e premi .

## Prendere di mira e parare



Tieni premuto e il simbolo sulla testa del nemico si trasformerà da in , indicando che l'hai preso di mira. Così facendo, potrai parare i suoi attacchi con lo scudo e muoverti senza perderlo di vista.

- ◆ Puoi usare lo stesso procedimento per prendere di mira personaggi lontani da te e parlarci premendo .

Fendente verticale	+
Affondo	+++
Attacco con salto	+
Salto laterale	++++
Salto all'indietro	+++



## Comandi della visuale

Cambia punto di vista	
Guardati intorno	

- ◆ Puoi guardarti intorno anche muovendo il GamePad quando usi la visuale in prima persona.



## Azioni contestuali

Premi **A** per effettuare varie azioni a seconda della situazione.

### Parlare, guardare, aprire

Parla con altri personaggi, guarda insegne o luoghi sospetti e apri porte e forzieri.



### Entrare

Striscia nei passaggi stretti. Una volta all'interno, usa **L** per muoverti avanti o indietro e scegliere la direzione in cui girare.

### Raccogliere → Appoggiare/Lanciare

Dopo aver raccolto una roccia, una giara o oggetti simili, premi **A** per appoggiarli ai tuoi piedi. Per lanciarli, premi **A** mentre ti muovi o prendi la mira con **ZL**.



### Afferrare → Spingere/Tirare

Alcune scatole o altri oggetti possono essere spostati. Usa **A** per afferrare uno di questi oggetti e poi spingilo o tiralo con **L**.

## Fischiare con l'erba

Sui prati troverai delle piantine speciali che puoi usare come fischietti. Avvicinati



a una di esse, raccoglila e suonala con **A**! Alcune piantine richiamano il tuo cavallo, altre dei falchi.

## Comandi del cavallo

Avvicinati al cavallo e premi **A** per montare. Per scendere, premi **A** quando siete fermi.

## Correre

Usa **L** per muoverti. Puoi spostarti all'indietro muovendo delicatamente **L** verso di te o voltarti di 180 gradi muovendolo velocemente.

## Effettuare uno sprint

Premi **A** mentre vai al galoppo per usare uno sperone e far fare al tuo cavallo un breve sprint. Sfrutta lo sprint con il giusto tempismo e potrai anche saltare staccionate e ostacoli simili.



- ◆ Le icone degli speroni indicano quanti sprint hai ancora a disposizione. Gli speroni si rigenerano in breve tempo dopo che li hai usati.



Durante il gioco, l'eroe a volte si trasformerà in animale. Sotto questa forma, alcune azioni si differenziano da quelle normali e non potrai usare gli oggetti.

### Azioni contestuali

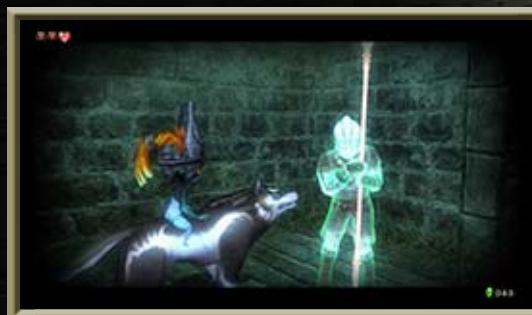
Premi **A** per parlare con gli animali ed effettuare altre azioni a seconda della situazione. Premi **A** mentre ti muovi per effettuare uno sprint.

### Spingere, raccogliere

Puoi spingere scatole e altri oggetti tenendo premuto **A** e muovendo **L**. Premi **A** per raccogliere giare e altre cose.

### Istinto

Premi **X** per acuire i sensi e vedere cose che normalmente non vedresti o per annusare delle tracce. Se stai cercando qualcosa, l'istinto ti sarà molto utile!



### Scavare

Usa **Y** per scavare nella terra. Scava in determinati punti per scoprire oggetti sotterrati o per passare sotto a staccionate e porte chiuse.



## Attaccare

Morso	Ⓑ
Attacco in salto	zL+Ⓐ Contro certi nemici, puoi far seguire a un attacco in salto una serie di morsi premendo ripetutamente Ⓐ.
Attacco rotante	Tieni premuto Ⓑ e rilascialo oppure ruota Ⓒ e premi Ⓑ.
Attacco trappola	Tieni premuto e rilascia Ⓑ quando Midna è in groppa all'eroe in forma di lupo.

## Ululare

Per ululare, avvicinati in forma animale alle piantine che usi normalmente per fischiare. Ulula premendo Ⓐ e regola la tonalità con Ⓒ↕ per emulare la melodia di base (linea blu).



## Chiedere aiuto a Midna

Dopo aver incontrato Midna, puoi premere L per parlare con lei ed effettuare azioni speciali.

### Azioni speciali


In alcune situazioni puoi effettuare lunghi salti prendendo di mira Midna con zL e premendo Ⓐ.



- ◆ Da un certo punto del gioco in poi, potrai farti teletrasportare da Midna da una parte all'altra del mondo di gioco.



## Portacuore e frammenti di cuore

Quando ottieni un portacuore o recuperi cinque frammenti di cuore, la tua energia vitale massima aumenterà di un cuore. 



Portacuore



Frammento di cuore

## Rifornimenti

I seguenti oggetti possono apparire quando sconfiggi i nemici o distruggi determinate cose nel gioco.

### Cuori

Rigenerano un po' della tua energia vitale.



### Rupie

Le rupie sono la valuta di Hyrule. Il loro valore dipende dal colore.



1



5



10




20

## Raccogliere timbri

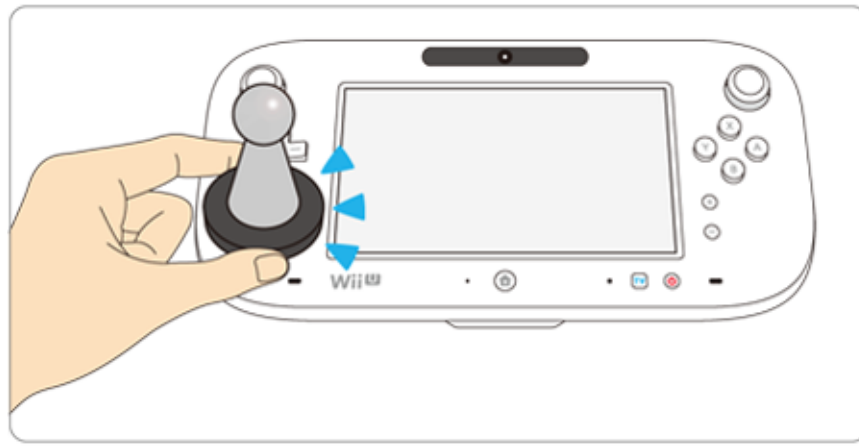
In alcuni luoghi e forzieri troverai timbri che potrai usare quando pubblicherai post su Miiverse.



## Pubblicare post su Miiverse

Seleziona  dalla lista di timbri nell'inventario per pubblicare un post su Miiverse. Potrai usare i timbri per timbrare i messaggi scritti a mano.

- ◆ Per usare le funzioni online, devi prima collegarti a Internet e impostare Miiverse.



Questo software supporta **amiibo**. Puoi usare gli accessori amiibo compatibili toccando con essi il sensore NFC (📶) del Wii U GamePad.

I tuoi amiibo non sono solo oggetti da esibire. Puoi usare la tecnologia NFC (near-field communication) per collegarli a dei software compatibili e usarli nel gioco. Per ulteriori informazioni, visita il sito <http://amiibo.nintendo.eu/>

- ◆ Ogni amiibo può contenere dati di un solo software alla volta. Per creare nuovi dati in un amiibo che contiene dati di un altro gioco, i dati già esistenti devono essere cancellati. Per farlo, dal menu Wii U seleziona 🛠️ Impostazioni della console ⇒ Impostazioni amiibo.
- ◆ Un amiibo può essere letto da vari software compatibili.
- ◆ Se i dati sul tuo amiibo sono danneggiati e non possono essere recuperati, dal menu Wii U seleziona 🛠️ Impostazioni della console ⇒ Impostazioni amiibo.

Con l'amiibo Link lupo puoi accedere alle seguenti funzioni.

- ◆ Ricorda che potrai leggere e scrivere i dati sull'amiibo solo dopo aver fatto abbastanza progressi nel gioco.

### Avvio rapido

Puoi conservare i dati di salvataggio del tuo diario di viaggio su un amiibo di Link lupo. Per caricare la tua partita, basterà semplicemente toccare il sensore NFC con l'amiibo quando sei allo schermo del titolo.

### L'Antro oscuro

Puoi usare l'amiibo quando sei sullo schermo dell'inventario per metterti alla prova nell'Antro oscuro.

#### Nel cuore dell'Antro oscuro

Nell'Antro oscuro dovrai sconfiggere tutti i nemici su un piano per poter accedere a quello successivo. Se riuscirai ad arrivare fino in fondo, otterrai un premio speciale!

- ◆ Per ulteriori informazioni sugli amiibo compatibili, visita il sito:  
<http://amiibo.nintendo.eu/>

**IMPORTANTE:** questo software è protetto da copyright. La copia non autorizzata di questo software e/o la distribuzione di tali copie possono comportare responsabilità penali e/o civili. Questo software, il relativo manuale di istruzioni e tutto il materiale scritto accluso sono protetti dalle leggi sulla proprietà intellettuale. L'uso di dispositivi o software non autorizzati che apportino modifiche tecniche alla console Wii U o al software potrebbe rendere inutilizzabile il presente software. Per giocare, potrebbe essere necessario un aggiornamento della console. Questo software può essere utilizzato esclusivamente con la versione europea/australiana della console Wii U.

© 2006-2016 Nintendo Co., Ltd.

Trademarks are property of their respective owners.

Wii U is a trademark of Nintendo.

### Servizio informazioni

Per informazioni sui prodotti, consulta il sito Internet Nintendo all'indirizzo:

[www.nintendo.com](http://www.nintendo.com)

Per supporto tecnico e risoluzione dei problemi, consulta il manuale di istruzioni della console Wii U o il sito:

[support.nintendo.com](http://support.nintendo.com)