

THE LEGEND OF ZELDA: TWILIGHT PRINCESS HD

1 | Wichtige Informationen

Einstellungen

2 | Controller

3 | Online-Funktionen

4 | Altersbeschränkungen

Einleitung

5 | Über das Spiel

6 | Spielbeginn

7 | Speicherdaten verwalten

Bildschirme

8 | Hauptbildschirm

9 | Item-Bildschirm

10 | Kartenbildschirm

11 | Ausrüstungsbildschirm

Das Abenteuer

12 | Grundlegende Aktionen

13 | Spezielle Aktionen

14 | Aktionen als Wolf

15 | Nützliche Gegenstände

Miiverse

16 | Beiträge posten

amiibo-Funktionen

17 | Über amiibo

18 | Funktionen deines amiibo


Produktinformationen

19 | Copyright-Hinweise

20 | Serviceinformationen

Bitte lies vor der Verwendung dieser Software diese Bedienungsanleitung und folge ihren Anweisungen. Sollte diese Software von Kindern genutzt werden, muss ihnen diese Bedienungsanleitung von einem Erwachsenen vorgelesen und erklärt werden.


Gesundheit und Sicherheit

Bitte lies vor Verwendung der Software die  Gesundheits- und Sicherheitsinformationen im Wii U™-Menü. Darin sind wichtige Informationen enthalten, die ein positives Erleben dieser Software gewährleisten.

Sprachauswahl

Grundsätzlich wird für diese Software die Spracheinstellung der Konsole übernommen. Diese Software verfügt über fünf verschiedene Sprachen: Englisch, Deutsch, Französisch, Spanisch und Italienisch.

Wurde für deine Wii U-Konsole bereits eine dieser Sprachen ausgewählt, wird diese automatisch in der Software verwendet.

Wurde eine Sprache ausgewählt, die nicht oben angeführt ist, wird in der Software englischer Bildschirmtext angezeigt. Die Spracheinstellung der Konsole kann direkt in den  Systemeinstellungen geändert werden.

- ◆ Die Software-Bildschirmfotos dieser Bedienungsanleitung sind der englischen Version der Software entnommen.
- ◆ Zur Verdeutlichung wird in dieser Bedienungsanleitung, wenn auf einen Text auf einem Bildschirmfoto Bezug genommen wird, auch der englische Text in [eckigen Klammern] angezeigt.

Alterseinstufungen

Um weitere Informationen zu den Alterseinstufungen für diese sowie andere Software zu erhalten, besuche bitte die Website der für deine Region zuständigen Stelle für Alterseinstufungen.

PEGI (Europa):

www.pegi.info

USK (Deutschland):

www.usk.de

Classification Operations Branch (Australien):

www.classification.gov.au

OFLC (Neuseeland):

www.classificationoffice.govt.nz

Russland:

minsvyaz.ru/ru/doc/index.php?id_4=883

Ein Wii U GamePad oder ein Wii U Pro Controller können an der Konsole registriert und mit dieser Software verwendet werden.




- ◆ Es kann jeweils nur ein Wii U GamePad mit dieser Software verwendet werden.


Controller registrieren

Öffne das HOME-Menü und wähle **CONTROLLER-EINSTELLUNGEN** ⇒ **REGISTRIEREN**. Befolge die Anweisungen auf dem Bildschirm, um deinen Controller zu registrieren.



Stelle eine Verbindung zum Internet her, um die folgende Funktion zu nutzen:

- Miiverse™  16
- ◆ Weitere Informationen darüber, wie du deine Wii U-Konsole mit dem Internet verbindest, findest du in der Wii U-Schnellstartanleitung.

Eltern bzw. Erziehungsberechtigte können bestimmte Funktionen der Wii U-Konsole in den  Altersbeschränkungen im Wii U-Menü sperren. Die folgenden Funktionen können gesperrt werden:

Name	Erklärung
Online-Interaktion in Spielen	Sperrt alle Funktionen, die das Miiverse verwenden.
Miiverse	Sperrt das Posten von Inhalten und/oder das Ansehen von Inhalten anderer Spieler im Miiverse. Es können sowohl beide Optionen als auch nur das Posten von Inhalten gesperrt werden.




THE LEGEND OF ZELDA™: TWILIGHT PRINCESS HD ist ein Remake des Nintendo GameCube™-Action-Adventure-Klassikers THE LEGEND OF ZELDA™: TWILIGHT PRINCESS, exklusiv für Wii U. Tritt ein großes Abenteuer an, um deine Freunde zu retten, Rätsel zu lösen und alle Feinde zu besiegen, die sich dir dabei in den Weg stellen!

Zuerst kannst du wählen, ob du das Spiel mit dem Wii U GamePad oder einem Wii U Pro Controller spielen



möchtest. Um ein neues Spiel zu starten, wähle dann im Datei-Auswahlbildschirm eine leere Datei aus. Um ein bereits begonnenes Spiel fortzusetzen, wähle die entsprechende Datei und dann START.

- ◆ Wähle , um die elektronische Bedienungsanleitung aufzurufen.

Neues Spiel

Sobald du Namen für den Helden und sein Pferd eingegeben sowie den Schwierigkeitsgrad gewählt hast, geht das Spiel los.

- ◆ Du kannst die Namen und den Schwierigkeitsgrad später nicht mehr ändern.

Menüsteuerung

Berühre die Optionen auf dem Wii U GamePad. Auf manchen Bildschirmen kannst du auch die folgende Steuerung verwenden.

Option auswählen	+ / (L) / (R)
Bestätigen	(A)
Zurück	(B)

Speichern des Spiels

Du kannst dein Spiel speichern, indem du im Ausrüstungsbildschirm **SPEICHERN** wählst.

→ 11

- ◆ An bestimmten Stellen des Spiels wirst du gefragt, ob du speichern möchtest.
- ◆ Wenn du ein gespeichertes Spiel lädst, kann es sein, dass du nicht genau an der Stelle startest, an der du gespeichert hattest. → 10

Daten kopieren und löschen

Um eine Datei zu kopieren oder zu löschen, wähle zuerst die Datei aus.

Kopieren	Du kannst eine andere Datei mit der ausgewählten überschreiben.
Löschen	Du kannst die ausgewählte Datei löschen.

- ◆ Sei beim Überschreiben und Löschen von Dateien bitte vorsichtig, denn die Daten können danach nicht wiederhergestellt werden.



1 Energieleiste

Deine Energie nimmt ab, wenn du Schaden nimmst – z. B. durch feindliche Treffer oder tiefe Stürze. Wenn deine Energieleiste leer ist, endet das Spiel.

2 Mit Midna interagieren → 14

Wenn Midna deine Aufmerksamkeit möchte, leuchtet dieses Symbol.

3 Anzeige umstellen

Drücke \oplus , um den Kartenbildschirm aufzurufen.

→ 10 Drücke \oplus , um den Ausrüstungsbildschirm zu öffnen. → 11 Verwende \oplus , um die Mini-Karte ein- oder auszublenden.

4 Mini-Karte → 10

5 Aktionssymbole

Hier siehst du die Aktionen und Items, die jedem Knopf zugewiesen sind.

6 Kontextabhängige Aktion

Aktionen, die an deiner aktuellen Position ausgeführt werden können.

7 Rubine in deinem Besitz

Spezielle Anzeigen

Im Laufe des Spiels tauchen manchmal die folgenden Anzeigen auf. Ihre Funktion wird im Spiel genauer erklärt.

Tiegel des Lichts

Wenn du einen Tiegel des Lichts mit dir trägst, siehst du hier den bereits gesammelten Strahlentau.



Sauerstoff

Diese Leiste erscheint, wenn du unter Wasser bist. Ist sie leer, endet das Spiel.



Ohne-TV-Modus

Normalerweise wird auf dem GamePad die Mini-Karte oder der Item-Bildschirm angezeigt, aber wenn du ⊖ drückst, kannst du dort den Hauptbildschirm sehen und somit ohne Fernsehgerät spielen.

- ◆ Drücke erneut ⊖, um zur ursprünglichen Anzeige zurückzukehren.

Game Over

Wenn die Energie- oder Sauerstoffleiste leer ist, endet das Spiel. Wähle SPIEL FORTSETZEN, um es direkt noch einmal zu versuchen. Wählst du TITELBILDSCHIRM, wird der Titelbildschirm aufgerufen.

Berühre auf dem Wii U GamePad ITEMS, um den Item-Bildschirm aufzurufen. Wenn du im Ohne-TV-Modus oder mit dem Wii U Pro Controller spielst, drücke stattdessen ⊕.



Items ausrüsten und verwenden

Berühre ein Item, führe es zu einem der Knopfsymbole und lasse es los, um es dem Knopf zuzuweisen. Bei pausiertem Spiel kannst du auch ein Item durch Berühren markieren und ⊙, ⊗ oder ⊞ drücken, um es direkt auf den entsprechenden Knopf zu legen. Drücke diesen Knopf dann während des Spiels, um das Item zu verwenden.

- ◆ Wähle bei pausiertem Spiel ein Item und drücke ⊙, um eine Erklärung des gewählten Items anzusehen.
- ◆ Drücke ⊙, um ein Item nach der Verwendung wegzulegen.



Die Tante (und ihr Liebling)

Verwendest du in einem Dungeon die Tante, warpt sie dich nach draußen und bleibt zurück. Verwende außerhalb des Dungeons Tantes Liebling, um wieder an die gleiche Stelle zurückzukehren.

- ◆ Wenn du den Dungeon ohne die Hilfe von Tantes Liebling wieder betrittst, kannst du dich nicht mehr zur Tante zurückwarpen lassen.



Tante




Tantes Liebling


Angel

Wirf an Flüssen oder Seen deine Angel aus, um zu angeln. Wenn ein Fisch anbeißt, hole ihn ein, indem du den Knopf gedrückt hältst, dem die Angel zugewiesen ist.

- ◆ Verwende eine Flasche, die Bienenlarven oder einen Regenwurm enthält, während du die Angel ausgerüstet hast, um den Haken mit einem Köder zu versehen.

Schleuder

Halte den Knopf gedrückt, dem die Schleuder zugewiesen ist, und bewege das GamePad, um zu zielen. Alternativ kannst du auch mithilfe von  zielen. Lasse den Knopf los, um zu schießen.

- ◆ Verwende die Schleuder, während du mithilfe von  ein Ziel erfasst hast, um automatisch auf das Ziel zu schießen.

Lampe

Mit ihr kannst du unter Verbrauch von Öl deine Umgebung beleuchten und Fackeln oder andere Dinge anzünden. Während die Lampe ausgerüstet ist, kannst du auch andere Items verwenden.

- ◆ Um die Lampe wieder aufzufüllen, verwende eine Flasche mit Öl, während die Lampe ausgerüstet ist.



Leere Flasche

Deine Flaschen bieten Platz für verschiedene Dinge – Elixiere und Getränke, die deine Energie auffüllen, Öl für deine Lampe, Angelköder und sogar Feen.




Bomben

Mit ihren Explosionen kannst du Feinde bekämpfen, Felswände sprengen und anderes mehr. Drücke den Knopf, dem sie zugewiesen sind, um eine Bombe in die Hand zu nehmen, dann wirf sie oder lege sie vor dir auf den Boden.



Sturmbumerang


Wirfst du diesen Bumerang, kann sein Wind weiter entfernte Feinde betäuben und Objekte zu dir bringen.

- ◆ Die Steuerung funktioniert wie bei der Schleuder. Drücke , um mehrere Ziele anzuvisieren.







Heroenbogen







Verwende den Bogen, um entfernte Feinde zu bekämpfen und in Dungeons schlecht zugängliche Schalter zu aktivieren.

- ◆ Die Steuerung funktioniert wie bei der Schleuder. Um Bomben und andere Items mit dem Bogen zu kombinieren, rüste zuerst den Bogen aus, dann führe das gewünschte Item zum Kombinations-Kasten oder markiere es und drücke .








Drücke im Hauptbildschirm , um die Geländekarte (wenn du in der Oberwelt bist) bzw. Dungeon-Karte (wenn du in einem Dungeon bist) anzuzeigen. Drücke erneut , um zum Hauptbildschirm zurückzukehren. Drücke , um hineinzuzoomen, und , um herauszuzoomen bzw. zum Hauptbildschirm zurückzukehren.

Geländekarte

Berühre die Geländekarte, um an der entsprechenden Stelle ein  zu platzieren. Bewege  mithilfe von  und drücke  oder , um auf  zentriert hinein- oder herauszuzoomen.




-  : Hier hast du das momentane Gebiet betreten
-  : Dein momentaner Standpunkt und deine Blickrichtung
-  : Dein Ziel
-  : Dungeon
-  : Hier hast du zuletzt gespeichert


Dungeon-Karte

Verwende auf der Dungeon-Karte , um zwischen verschiedenen Stockwerken zu wechseln.





1 Dungeon-Stockwerke


 : Stockwerk, auf dem du dich befindest

 : Stockwerk des Bossgegners


2 Kartenanzeige


 : Raum, in dem du dich befindest

 : Bereits besuchter Raum

 : Unbekannter Raum

 : Tür

 : Schatztruhe (wird erst angezeigt, wenn du den Kompass gefunden hast)

 : Bossgegner (wird erst angezeigt, wenn du den Kompass gefunden hast)

3 Dungeon-Karte

Zeigt alle Räume des aktuellen Dungeons.



4 Kompass

Zeigt die Standorte aller Schatztruhen sowie des Bossgegners.


5 Großer Schlüssel

Öffnet die Tür zum Bossgegner.

Mini-Karte


Berühre MINI-KARTE auf dem Wii U GamePad, um eine Karte deiner momentanen Umgebung auf dem Touchscreen des Wii U GamePads anzuzeigen. Berühre  und , um hinein- oder herauszuzoomen.

- ◆ Einige Symbole der Gelände- und Dungeon-Karten werden auch auf dieser Mini-Karte angezeigt.

Drücke auf dem Hauptbildschirm , um den Ausrüstungsbildschirm zu öffnen. Hier kannst du gefundene Gegenstände überprüfen, das Spiel speichern und Spieloptionen einstellen.



1 Herzteile


Sammele fünf Herzteile, um einen Herzcontainer zu erhalten.  15

2 Sammel-Gegenstände


3 Ausrüstung

Hier siehst du alle deine Ausrüstungsgegenstände, wobei die momentan ausgerüsteten markiert sind.

4 Schattenkristalle



Die mysteriösen Objekte, denen Midna ( 14) auf der Spur ist. Hier siehst du, welche du schon gefunden hast.

5 amiibo

Wenn du im Abenteuer weit genug fortgeschritten bist, erscheint hier das Symbol für amiibo™ und du kannst amiibo-Funktionen nutzen.  18

Spieloptionen einstellen

Wähle OPTIONEN [OPTIONS], um die folgenden Einstellungen zu ändern.

Zielmethode	Wählst du HALTEN, musst du  gedrückt halten, um ein Ziel zu erfassen. Wählst du SCHALTEN, kannst du die Zielerfassung durch einmaliges Drücken von  ein- und ausschalten.
Kamera- steuerung	Bestimme verschiedene Parameter für das Verhalten der Kamerasteuerung.
Luft-/Wasser- steuerung	Bestimme verschiedene Parameter für das Verhalten der Steuerung beim Fliegen und Tauchen.
Zielen	Wähle, ob du mit Schleuder, Bogen etc. in der Ich- oder Außen-Ansicht zielen möchtest.
Rumble- Funktion	Wähle, ob du die Rumble-Funktion verwenden möchtest.
Bewegungs- steuerung	Wähle, ob du die Bewegungssteuerung verwenden möchtest.
Helligkeit	Verwende die Pfeile, um die Helligkeit des Bildes anzupassen.



Gehen, Rennen, Schwimmen, Springen

Mithilfe von \odot kannst du dich umherbewegen (bzw. schwimmen, wenn du im Wasser bist). Die Geschwindigkeit hängt davon ab, wie weit du \odot in die entsprechende Richtung neigst. Renne auf eine Kante zu, um automatisch zu springen. Beim Laufen kannst du \textcircled{A} drücken, um eine Rolle zu machen, und auf diese Weise Wände und andere Objekte anrempeln.




Schwerter verwenden


Drücke wiederholt \textcircled{B} , um dein Schwert zu schwingen.

Horizontaler Schlag	\textcircled{B} oder $\text{ZL} + \leftarrow \odot \rightarrow + \textcircled{B}$
Wirbelattacke	\textcircled{B} halten, dann loslassen oder \odot im Kreis bewegen und \textcircled{B} drücken



Zielerfassung und Abwehr

Hältst du  gedrückt, verändert sich das Symbol über dem Kopf eines Feindes von  zu . Das bedeutet, du hast ihn als Ziel erfasst. In diesem Zustand kannst du dich mit deinem Schild verteidigen und mit dem Feind kämpfen, ohne ihn aus den Augen zu verlieren.

- ◆ Du kannst auch weiter entfernte Charaktere als Ziel erfassen und dann  drücken, um mit ihnen zu sprechen.

Vertikaler Schlag	 + 
Zustoßen	 +  +  + 
Sprungattacke	 + 
Sprung zur Seite	 +  +  +  + 
Rückwärtssalto	 +  +  + 



Steuerung beim Umsehen

Ansicht ändern	
Umsehen	

- ◆ In der Ich-Ansicht kannst du dich auch umsehen, indem du das GamePad bewegst.



Kontextabhängige Aktionen

Drücke **A**, um je nach Situation verschiedene Handlungen auszuführen.

Reden, Ansehen, Öffnen

Rede mit anderen Charakteren, sieh dir Schilder und andere Dinge an und öffne Türen oder Schatztruhen.



Hineingehen

Du kannst in enge Tunnel hineinkriechen. Verwende dann **C**, um dich vorwärts oder rückwärts zu bewegen und an Abzweigungen die Richtung zu wählen.

Aufheben → Ablegen/Werfen

Wenn du einen Stein, Krug oder Ähnliches aufgehoben hast, drücke **A**, um das Objekt vor dir abzustellen. Drücke **A** im Lauf oder bei der Zielerfassung mit **ZL**, um es zu werfen.



Greifen → Schieben/Ziehen

Manche Kisten und ähnliche Objekte kannst du mithilfe von **A** greifen und dann mithilfe von **C** schieben oder ziehen.

Auf Grashalmen flöten

Auf der Oberwelt findest du hier und dort bestimmte Gräser, mit deren Hilfe du flöten



kannst. Stelle dich daneben und drücke **A**, um einen Halm zu pflücken und darauf zu flöten. Eine Sorte der Gräser ruft dein Pferd, die andere ruft Falken.

Steuerung des Pferds

Nähere dich deinem Pferd und drücke **A**, um aufzusteigen. Um abzusitzen, drücke **A**, während du stillstehst.

Reiten

Verwende **L**, um dich zu bewegen. Bewege **L** sachte nach hinten, um das Pferd rückwärtsgehen zu lassen. Bewege **L** mit Schwung nach hinten, um das Pferd in die andere Richtung zu drehen.

Sporen geben

Drücke beim Reiten **A**, um ein Sporen-Symbol zu verbrauchen und das Pferd zeitweilig schneller laufen zu lassen.



Während es schneller läuft, kann es über Zäune und andere Hindernisse springen.

- ◆ Die Sporen-Symbole zeigen an, wie oft du das Pferd antreiben kannst. Nach einer Weile füllen sich die Sporen von alleine wieder auf.

Im Verlauf des Spiels nimmt der Held manchmal die Form eines Wolfes an. In dieser Form unterscheiden sich einige der Aktionen, die du ausführen kannst. Außerdem kannst du keine Items verwenden.

Kontextabhängige Aktionen

Drücke **A**, um mit Tieren zu sprechen und je nach Situation andere Aktionen auszuführen. Drücke beim Laufen **A**, um einen Spurt einzulegen.

Schieben/Fassen

Du kannst Kisten und ähnliche Objekte schieben, indem du **A** gedrückt hältst und dann **L** verwendest. Drücke **A**, um Krüge und andere Dinge ins Maul zu nehmen.

Gespür

Drücke **X**, um ansonsten unsichtbare Dinge zu sehen und Gerüche zu verfolgen. Wenn du auf der Suche nach etwas bist, solltest du dein Gespür einsetzen.



Wühlen

Drücke **Y**, um die Erde zu durchwühlen. Wenn du an bestimmten Stellen gräbst, kannst du Items finden oder dich unter Zäunen oder Türen hindurchwühlen.

Kämpfen

Beißen	Ⓑ
Sprung- attacke	Ⓩ+Ⓐ ◆ Bei bestimmten Gegnern kannst du nach einer Sprungattacke wiederholt Ⓐ drücken, um weiter zuzubeißen.
Wirbel- attacke	Ⓑ halten, dann loslassen oder Ⓩ im Kreis bewegen und Ⓑ drücken
Mehrfach- Attacke	Wenn Midna auf dir reitet, halte Ⓑ gedrückt und lasse den Knopf los, sobald der Energiekreis mehrere Gegner umfasst.

Heulen

Nähere dich als Wolf den Gräsern, mit denen du normalerweise flöten kannst. Drücke Ⓐ, um zu heulen, und kontrolliere die Tonhöhe mit Ⓩ↑, um die vorgegebene Melodie (blaue Linie) nachzuahmen.

Midnas Hilfe beanspruchen

Sobald Midna mit dir reist, kannst du sie mithilfe von Ⓩ ansprechen und bestimmte Aktionen ausführen lassen.

Besondere Aktionen


An bestimmten Stellen kannst du Midna mit Ⓩ anvisieren und dann Ⓐ drücken, um weite Sprünge zu vollführen.



◆ Ab einer gewissen Stelle im Spiel kannst du Midna darum bitten, dich an einen anderen Ort zu warpen.



Herzcontainer und Herzteile

Wenn du einen Herzcontainer oder fünf Herzteile aufsammelst, verlängert sich deine Energieleiste um ein Herz. 



Herzcontainer



Herzteil

Nachschub-Items

Die folgenden Gegenstände tauchen manchmal auf, wenn du Gegner besiegst oder bestimmte Objekte zerstörst.

Herzen

Füllen deine Energieleiste ein wenig auf.



Rubine

Rubine sind die Währung von Hyrule. Ihr Wert richtet sich nach der Farbe.



1



5



10




20

Stempel sammeln

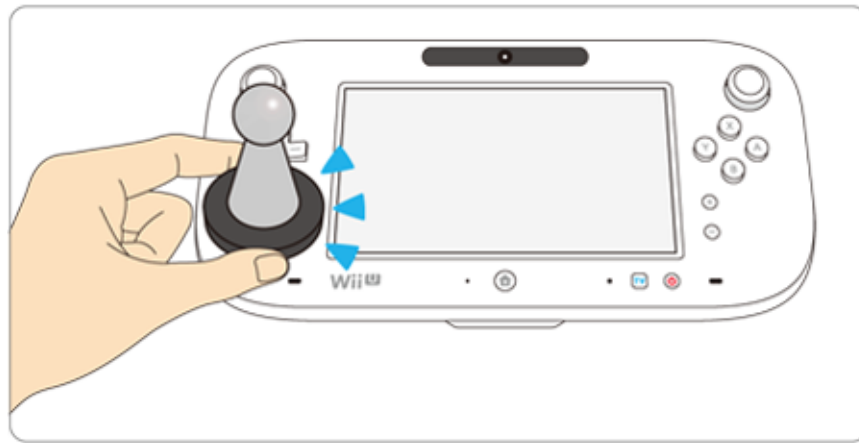
An manchen Orten und in bestimmten Schatztruhen findest du Stempel, die du für Miiverse-Beiträge verwenden kannst.



Beiträge im Miiverse posten

Wähle in der Stempelsammlung im Ausrüstungsbildschirm , um einen Beitrag im Miiverse zu posten. In handschriftlichen Beiträgen kannst du die Stempel verwenden, die du gefunden hast.


- ◆ Um Online-Funktionen nutzen zu können, musst du eine Internetverbindung herstellen und das Miiverse einrichten.



Diese Software unterstützt **amiibo**. Du kannst kompatibles amiibo-Zubehör verwenden, indem du damit den NFC-Kontaktpunkt (☐) des Wii U GamePads berührst.

Deine amiibo sind mehr als nur ein Blickfang. Sie können von kompatibler Software über NFC (Near Field Communication) eingelesen und dann in der Software verwendet werden. Weitere Informationen findest du unter:

<http://amiibo.nintendo.eu/>

- ◆ Jedes amiibo kann nur Softwaredaten für jeweils einen Softwaretitel speichern. Um neue Softwaredaten auf einem amiibo speichern zu können, auf dem bereits Daten eines anderen Softwaretitels gespeichert sind, müssen die vorhandenen Softwaredaten gelöscht werden. Rufe hierfür in den  Systemeinstellungen im Wii U-Menü die amiibo-Einstellungen auf.
- ◆ Ein amiibo kann von verschiedenen kompatiblen Softwaretiteln gelesen werden.
- ◆ Sind die Daten auf deinem amiibo fehlerhaft und können nicht wiederhergestellt werden, setze sie zurück, indem du in den  Systemeinstellungen im Wii U-Menü die amiibo-Einstellungen wählst.

Mit einem Wolf-Link-amiibo stehen dir die folgenden Funktionen zur Verfügung:

- ◆ Du kannst erst ab einem bestimmten Punkt des Abenteuers amiibo-Daten lesen und schreiben.

Schnellstart

Du kannst deinen Spielstand auf deinem Wolf-Link-amiibo speichern. Danach kannst du deinen Spielstand direkt vom Titelschirm laden, indem du mit dem amiibo den NFC-Kontaktpunkt berührst.

Schattenhöhle

Lies das amiibo auf dem Ausrüstungsbildschirm ein, um dich den Herausforderungen in der Schattenhöhle zu stellen.

Informationen zur Schattenhöhle

In der Schattenhöhle musst du alle Gegner auf einem Stockwerk besiegen, um zum nächsten vordringen zu können. Wenn du es bis zum Ende schaffst, erwartet dich eine besondere Belohnung!

- ◆ Weitere Informationen zu kompatiblen amiibo findest du hier:
<http://amiibo.nintendo.eu/>

WICHTIG: Diese Software ist durch geistige Eigentumsrechte geschützt! Das nicht autorisierte Vervielfältigen und/oder Vertreiben dieser Software kann eine strafrechtliche und/oder zivilrechtliche Haftung nach sich ziehen. Diese Software, die Bedienungsanleitung sowie andere schriftliche Dokumente, die dieser Software beiliegen, sind durch Gesetze zum Schutz von geistigem Eigentum geschützt. Die Verwendung eines nicht autorisierten Geräts oder einer nicht autorisierten Software, die eine technische Modifikation der Wii U-Konsole oder der Software ermöglicht, kann diese Software unverwendbar machen. Ein System-Update kann notwendig sein, um die Software zu verwenden. Nur mit der europäischen oder australischen Version der Wii U-Konsole verwendbar.

© 2006-2016 Nintendo Co., Ltd.

Trademarks are property of their respective owners.

Wii U is a trademark of Nintendo.

Serviceinformationen

Informationen zu Produkten findest du auf der Nintendo-Website unter:

www.nintendo.com

Technische Hilfe und Problemlösungen findest du in der Bedienungsanleitung deiner Wii U-Konsole oder unter:

support.nintendo.com