

Super Smash Bros. for Wii U

1 | Informações Importantes

Configuração

2 | Comandos

3 | amiibo

4 | Funcionalidades Online

5 | Controlo Parental

Início

6 | Que Tipo de Jogo é Este?

7 | Iniciar um Jogo

8 | Guardar e Apagar Dados

Ações (Wii U GamePad)

9 | Movimentos

10 | Atacar

11 | Proteger-se

Ações (Outros Comandos)

12 Movimentos

13 Atacar/Proteger-se

Preparar um Combate

14 Começar a Jogar

15 Regras Básicas

16 Itens

Modos de Jogo

17 Smash

18 Online (Combate)

19 Online (Espetador/Partilha/Conquista)

20 Mundo Smash

21 Extras (A Solo/Em Grupo)

22 Extras (Editor/Editor de Cenários)

23 Extras (Cofre/Opções)

Outros

24 Estabelecer Ligação à Nintendo 3DS

25 | Jogar com amiibo

26 | Publicar no Miiverse

27 | Conteúdos Descarregáveis

Lutadores

28 | Mario/Donkey Kong/Link/Samus

29 | Yoshi/Kirby/Fox

30 | Pikachu/Luigi/Captain Falcon

31 | Ness/Jigglypuff/Peach

32 | Bowser/Zelda/Sheik

33 | Marth/Ganondorf/Meta Knight

34 | Pit/Samus (Armadura Zero)/Ike

35 | Charizard/Diddy Kong/King Dedede

36 | Olimar/Lucario/Link Cartoon

37 | Habitante/Instrutora/Rosalina

38 | Little Mac/Greninja/Palutena

39 | Robin/Shulk/Bowser Jr.

40 | Sonic/Mega Man/PAC-MAN

41 | Lutadores Mii

Informações sobre o Produto

42 | Informações sobre Direitos de Autor

43 | Assistência Técnica

Leia este manual com atenção antes de utilizar a aplicação. Se a aplicação se destinar a ser utilizada por crianças pequenas, o manual deverá ser-lhes lido e explicado por um adulto.

Saúde e Segurança

Leia também as  Informações sobre Saúde e Segurança no Menu Wii U, pois estas contêm informações importantes que o ajudarão a usufruir desta aplicação.

Seleção de Idioma

O idioma da aplicação dependerá daquele que estiver definido na consola. Este título suporta oito idiomas diferentes: inglês, alemão, francês, espanhol, italiano, neerlandês, português e russo.

Pode alterar o idioma da aplicação modificando as definições de idioma da consola. Pode alterar o idioma da consola nas  Definições da Consola.

Classificação Etária

Para obter informações sobre a classificação etária desta e de outras aplicações, consulte a página web de referência sobre o sistema de classificação etária da sua região:

PEGI (Europa):

www.pegi.info

USK (Alemanha):

www.usk.de

Classification Operations Branch (Austrália):

www.classification.gov.au

OFLC (Nova Zelândia):

www.classificationoffice.govt.nz

Rússia:

minsvyaz.ru/ru/doc/index.php?id_4=883

Os seguintes comandos podem ser emparelhados com a consola e utilizados com esta aplicação.



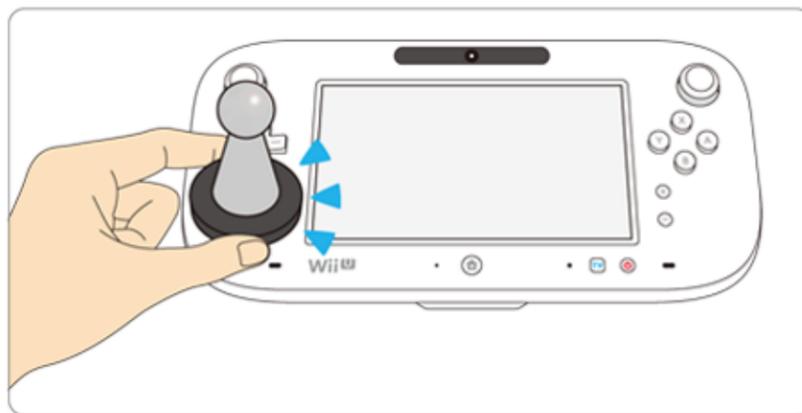
- ◆ Podem jogar até oito utilizadores em simultâneo. Para utilizar o modo multijogador, cada utilizador necessita de um comando.
- ◆ Podem ser emparelhados até sete Comandos Wii e/ou Comandos Wii U Pro com a consola.
- ◆ Para utilizar Comandos GameCube é necessário o adaptador de Comandos GameCube para a Wii U. Podem ser ligados a um adaptador até quatro Comandos GameCube. Se utilizar dois adaptadores ao mesmo tempo, pode ligar até um máximo de oito Comandos GameCube de uma vez. Os comandos serão atribuídos ao J1, J2, etc. seguindo a ordem pela qual os ligou ao adaptador e premiu (A).
- ◆ Para usar uma Consola Nintendo 3DS como comando, precisará de possuir uma cópia de Super Smash Bros.™ for Nintendo 3DS. Podem ser ligadas até oito consolas em simultâneo. ➔ 24
- ◆ Certifique-se de que o seu comando tem bateria suficiente. Se ficar sem bateria a meio de um combate online e não for capaz de controlar o seu lutador, poderá ficar restringido temporariamente de participar em combates online por não executar nenhuma ação durante uma partida.
- ◆ Só é possível utilizar um Wii U GamePad de cada vez com esta aplicação.
- ◆ O Comando Wii Plus pode ser utilizado em vez do Comando Wii.
- ◆ O Comando Clássico pode ser utilizado em vez do Comando Clássico Pro.

Emparelhar Comandos

Aceda ao Menu HOME e selecione "Definições do Comando". De seguida, toque em "Emparelhar" e siga as instruções exibidas no ecrã para emparelhar o seu comando.



- ◆ É possível alterar as definições e a configuração dos comandos, incluindo as do Comando Nintendo GameCube e da Nintendo 3DS. Selecione "Controlos" no menu Smash ou "Opções" no menu Extras para editar a configuração dos botões e ligar ou desligar a função vibratória.
- ◆ É possível emparelhar até quatro Comandos Wii ou Comandos Wii U Pro com a consola, acedendo às Definições dos Comandos. Para utilizar mais de quatro comandos, aceda ao "Smash a 8" e prima uma vez o Botão SYNC na sua Consola Wii U antes de premir o Botão SYNC dos respetivos comandos que for utilizar.



Esta aplicação é compatível com **amiibo**.
Pode usar figuras amiibo™ compatíveis colocando-as sobre o ponto de contacto NFC do Wii U GamePad (☐).

Os seus amiibo são muito mais do que apenas figuras. Pode usar a tecnologia NFC (comunicação de campo próximo) para ligá-los a aplicações compatíveis e jogar com eles. Para mais informações, visite <http://amiibo.nintendo.eu/>.

- ◆ Cada amiibo só pode conter dados de jogo de uma aplicação de cada vez. Para guardar dados de jogo de outra aplicação, terá de apagar os dados de jogo existentes. Para tal, aceda ao Menu Wii U, em seguida a  Definições da Consola e, por fim, a "Definições dos amiibo". Se não conseguir aceder à opção "Definições dos amiibo", aceda às  Definições da Consola, selecione "Atualização da Consola" e inicie a atualização da sua consola.
- ◆ Um amiibo pode ser lido por múltiplas aplicações compatíveis.
- ◆ Se os dados do seu amiibo estiverem danificados e não puderem ser restaurados, aceda ao Menu Wii U, em seguida a  Definições da Consola, a "Definições dos amiibo" e apague os dados. Se não conseguir aceder à opção "Definições dos amiibo", aceda às  Definições da Consola, selecione "Atualização da Consola" e inicie a atualização da sua consola.

Estabeleça ligação à Internet para usufruir destas funcionalidades:

- Combates online. → 18
 - Conversação no Jogo com amigos. → 18
 - Publicar e assistir a repetições. → 19
 - Publicar fotos, lutadores Mii e cenários personalizados. → 19
 - Comprar títulos da Consola Virtual. → 23
 - Miiverse™. → 26
 - Adquirir conteúdos descarregáveis. → 27
- ◆ O seu perfil poderá ser visualizado por utilizadores de todo o mundo.
- ◆ Para mais informações sobre como ligar a Consola Wii U à Internet, consulte o Guia de Início Rápido da Wii U.

Os pais e representantes legais podem restringir certas funcionalidades da Consola Wii U através da opção  Controlo Parental no Menu Wii U. As seguintes funcionalidades podem ser restringidas:

Nome	Descrição
Interação Online em Jogos	Restringe os combates contra utilizadores de todo o mundo e a utilização da Conversação no Jogo com amigos.  Esta função também restringe a partilha e a receção de conteúdos tais como fotos, repetições e Lutadores Mii. 
Serviços de Compras Wii U	Restringe a compra de títulos da Consola Virtual  e de conteúdos descarregáveis. 
Miiverse	Restringe a publicação de mensagens no Miiverse e/ou a visualização das publicações de outros utilizadores no Miiverse, incluindo fotos, texto e publicações escritas à mão. É possível restringir a publicação e visualização de mensagens, ou apenas a publicação das mesmas. 
Registo de Amigos	Restringe o registo de novos amigos.



O Mario, o Link, o Kirby e muitas outras personagens bem conhecidas abandonam as suas séries e combatem entre si, lançando-se ao ar e para fora do cenário, utilizando uma série de ataques diferentes! Desafie jogadores de todo o mundo, através da Internet.



Lançar inimigos

1. Provocar danos

Utilize ataques para aumentar o total de danos causados aos seus inimigos. Quanto mais alta for a percentagem de danos de um lutador, mais longe este será lançado quando sofrer um ataque.



2. Atingir inimigos com Ataques Smash

Utilize poderosos Ataques Smash para lançar os adversários para fora do cenário.





Recuperação

Mesmo que tenha sido lançado para fora do cenário, poderá tentar regressar à luta, fazendo uso dos movimentos e saltos da personagem com a qual estiver a jogar. Nada de desistir!





Ao iniciar o jogo, ser-lhe-á pedido que configure as definições do SpotPass™.

Menu Principal

Selecione um modo de jogo ou outra opção.



Smash	<p>Escolha os seus lutadores, um cenário e, em seguida, dê início ao combate! Este modo inclui Smash a 8, que suporta até oito jogadores, e Smash Especial, onde pode entrar em combates com todos os tipos de regras especiais.</p> <p>→ 17</p>
Online	<p>Estabeleça uma ligação à Internet para disputar combates multijogador online → 18 ou assistir a combates de outros jogadores → 19 .</p>
Mundo Smash [Smash Tour]	<p>Faça a roda girar e avance no tabuleiro, usando eventos e combates para tentar ganhar lutadores. Em seguida, terá um confronto final onde poderá usar os lutadores que reuniu. → 20</p>

Extras [Games & More]	Aqui pode enfrentar lutadores controlados pela consola no modo Clássico, aperfeiçoar as suas habilidades no Estádio, personalizar os seus lutadores, criar os seus próprios cenários, entre outras coisas (→ 21 , → 22 e → 23). Também poderá aumentar o poder dos seus amiibo. → 25
Desafios [Challenges]	Ao atingir determinados objetivos no jogo, receberá recompensas sob a forma de troféus ou movimentos personalizados especiais.
3DS	Ligue-se ao Super Smash Bros. for Nintendo 3DS para usar a sua Consola Nintendo 3DS como comando e trocar lutadores personalizados entre a sua Consola Nintendo 3DS e a Consola Wii U. → 24
Manual	Visualize o manual eletrónico do jogo.

Avisos e eShop [Notices & eShop]

Selecione "Avisos e eShop" para ver avisos. Quando estiver no ecrã de avisos, pode também aceder à Nintendo eShop, onde poderá adquirir conteúdos descarregáveis.

→ 27



Navegar pelos menus

Quando estiver a usar o Wii U GamePad, navegue entre as opções usando / e prima  para as seleccionar. Prima  para cancelar.

- ◆ Também poderá percorrer os menus usando um Comando Wii U Pro ou um Comando Wii + Comando Clássico Pro.

Navegar pelos Menus com Outros Comandos



Escolher uma opção



Confirmar



Cancelar



Navegar pelos menus com uma Consola Nintendo 3DS

Selecione "3DS" no menu principal para usar uma Consola Nintendo 3DS como comando no modo Smash. Para informações sobre os controlos, consulte o manual eletrónico do Super Smash Bros. for Nintendo 3DS.





Guardar Dados

A progressão no jogo e as definições que tenham sido alteradas serão guardadas sempre que terminar um combate ou alterar as definições.

- ◆ Os dados de gravação são, por norma, partilhados entre todos os utilizadores da consola mas, para algumas funções, tais como o modo Online, os dados são guardados separadamente para cada utilizador. Certifique-se de que seleciona o Mii™ correto quando iniciar a sua Consola Wii U.



Apagar Dados

Para apagar os seus dados, entre nas  Definições da Consola no Menu Wii U e selecione "Gestão de Dados".

- ◆ Tenha em atenção que, depois de apagados, os dados não poderão ser recuperados.





Estes controlos são para o Wii U GamePad.

◆ Os controlos para o Comando Wii U Pro e para o Comando Wii com o Comando Clássico Pro são os mesmos que os usados para o GamePad. Para informações sobre outros comandos, consulte

→ 12 e → 13 .

Caminhar

Use  para andar. A sua velocidade irá mudar dependendo de quanto o inclinar para a esquerda ou para a direita.

Correr

Para correr, mova rapidamente  para a esquerda ou para a direita. Para continuar a correr, não solte .

Agachar-se

Para se agachar e minimizar o efeito de ricochete resultante dos ataques do inimigo, mova  para baixo.

Atravessar plataformas

Prima  repetidamente para baixo para atravessar plataformas.

◆ Esta técnica não funciona com todos os tipos de solo.

Saltos e Saltos no Ar

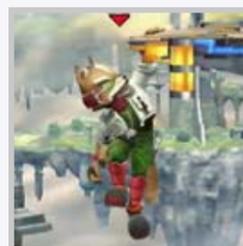
Para saltar, mova  para cima. Também poderá premir  ou . Para saltar no ar, volte a mover  para cima ou a premir  ou .

Salto Trampolim

Quando estiver sobre um inimigo, prima \otimes ou \odot para saltar por cima dele. Em alternativa, também poderá mover \odot para cima e saltar ainda mais alto.

Agarrar Bermas

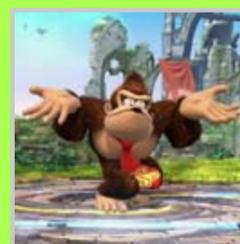
Se estiver suficientemente próximo de uma berma, a sua personagem poderá agarrá-la. Incline \odot na direção da berma, salte ou prima o botão de ataque para subir a berma de várias formas.



- ◆ Alguns lutadores conseguem agarrar bermas com recurso a movimentos ou ferramentas especiais.

Fazer uma Pose

Prima \oplus para que a sua personagem faça uma pose. As poses variam consoante a direção que premir.



- ◆ Ao fazer uma pose, ficará exposto a ataques inimigos, por isso faça-o apenas quando for possível.





Ataques Normais

Prima **A** para executar um ataque normal e, se premir repetidamente **A**, desencadeará uma série de ataques. Se estiver a utilizar determinados lutadores, premir **A** fará com que estes ataquem continuamente até apanharem um inimigo e, em seguida, executem uma série de ataques normais.

Ataques Fortes

Incline **L** e prima **A** para executar um ataque forte. Dependendo da direção em que inclinar **L**, será executado um tipo de ataque diferente.

Ataques Smash

Toque em **L** e prima **A** ao mesmo tempo ou mova simplesmente **R** para executar um ataque smash e lançar o seu inimigo.

Carga Smash

Para carregar o poder, toque em **L** e mantenha premido **A** simultaneamente, ou mantenha inclinado **R**. Depois, liberte **A**/**R** para executar um ataque smash muito poderoso.

Investidas

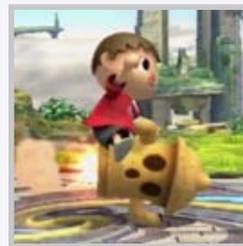
Prima **A** enquanto corre.

Ataques no Ar

Quando estiver no ar, prima **A** para executar ataques. Ao inclinar **L** numa direção e premir **A**, serão executados diferentes tipos de movimentos.

Ataques Especiais

Para executar um ataque especial, prima **B**. Ao inclinar **L** numa direção e premir **B**, poderá executar vários tipos de movimentos especiais.



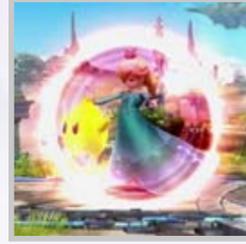
Smashes Finais

Ao abrir uma Bola Smash  16, e premir **B**, a sua personagem executará o Smash Final característico desse lutador.





Prima **L/R** para ativar o escudo e proteger-se de ataques inimigos.



- ◆ O tamanho do seu escudo irá diminuir à medida que o tempo passa ou quando sofrer danos. Se se partir, o lutador ficará temporariamente atordoado e impedido de realizar qualquer ação.

Esquivar

Quando estiver a utilizar o escudo, toque em **C** para a esquerda, para a direita ou para baixo para se esquivar na direção pretendida.



- ◆ Prima **L/R** para se esquivar quando estiver no ar.

Agarrar/Arremessar

Para agarrar os adversários, prima **ZL/ZR** ou **A** quando estiver a utilizar o escudo. Depois de agarrar um inimigo, arremesse-o com **C** ou ataque-o com **A**.





Estes controlos são válidos para um Comando GameCube, Comando Wii (na posição horizontal) e para o Comando Wii + Nunchuk.

◆  indica um movimento de toque repetido.



Caminhar



Correr




(premir duas
vezes)



Agachar-se



Atravessar plataformas




(premir
brevemente)



Saltos/Saltos no Ar/Salto Trampolim



Agarrar Bermas

 (quando
estiver no ar e
de frente para
a berma)

 (quando
estiver no ar e
de frente para
a berma)

 (quando
estiver no ar e
de frente para
a berma)

Fazer uma Pose



Ⓐ/⊕+Ⓐ

①/②/①+②

DK



Ataques Normais

A

②

Ⓐ

Ataques Fortes



++②



Ataques Smash



①+②/++②
(premir em
simultâneo)



Investidas

A durante
uma investida

② durante
uma investida

Ⓐ durante
uma investida

Ataques no Ar



quando
estiver no ar

②/++②

quando
estiver no ar



quando
estiver no ar

Ataques Especiais



①/++①



Smashes Finais

B

①

ⓑ

Proteger-se



ⓑ



Esquivar



enquanto se
protege



enquanto se
protege



enquanto se
protege

Agarrar





Selecione os Seus Lutadores

Quando o ecrã de seleção de personagem for apresentado, prima um botão no seu comando para entrar e, em seguida, coloque o seu marcador **P1** (J1) no lutador que deseja usar.

- ◆ Os números de jogador serão determinados pela ordem em que os jogadores entram em jogo.

Ecrã de Seleção de Personagem

Use as opções descritas abaixo para alterar as definições do combate. Quando estiver pronto, prima **+** para avançar até ao próximo ecrã.

- ◆ Mantenha **B** premido para preencher a barra  e regressar ao ecrã anterior. Também pode seleccionar  e manter premido **A** para o fazer.
- ◆ As definições disponíveis irão mudar dependendo do modo de jogo que tiver seleccionado.



1 Tipo de Combate

Poderá optar entre um Combate Smash Todos contra Todos ou dividir os lutadores em duas ou três equipas. (No modo Smash a 8, pode formar até quatro equipas).

- ◆ Quando estiver a iniciar um combate em equipa, selecione a bandeira no canto superior esquerdo do painel de cada personagem para alterar a respetiva equipa.

2 Regras

É possível alterar as regras dos combates, tais como o limite de tempo e as definições dos objetos que surgirão no cenário.

- ◆ Dependendo do tipo de combate que quiser jogar, selecionar ◀ ou ▶ irá alterar o limite de tempo ou o número de vidas.

3 Personalização

Selecione "Sim" nesta opção para poder utilizar as personagens criadas no Editor.  22

4 Lutadores

Posicione o cursor por cima do seu lutador e prima (A) para alterar o seu fato.

- ◆ Também poderá usar (L) e (R) ou (X) e (Y) para alterar a sua aparência.

5 Jogadores/Jogadores CPU

Para cada lutador, pode alterar entre um jogador e um jogador CPU. Também pode definir o nível dos lutadores CPU.

6 Introduzir/Selecionar Nome

Pode introduzir um nome de jogador ou selecionar um que já tenha sido introduzido. Quando usar um nome de jogador, os seus recordes e definições de controlos serão guardados automaticamente.



Escolha um Cenário

Selecione o cenário no qual deseja jogar. O combate terá início depois de ter feito a sua escolha.



- ◆ Alguns modos não irão apresentar um ecrã de seleção de cenário.
- ◆ Poderá alternar entre cenários normais e cenários personalizados usando **L** e **R**.

Opções de Cenário

Prima **X** antes de seleccionar um cenário para entrar na Versão DF do mesmo. Nesta versão, o cenário é completamente plano, tal como no cenário Destino Final, e não existem quaisquer obstáculos. Também pode premir **Y** antes de seleccionar um cenário para escolher qual a música com maior probabilidade de tocar durante o combate.





O objetivo de cada combate consiste em atacar e arremessar os inimigos para fora do cenário, de modo a que não consigam voltar. Atinja os lutadores adversários para lhes provocar danos e arremesse-os para fora do cenário com um Ataque Smash!

Ecrã de Combate



1 Tempo Restante

2 Número de Jogador

3 Dano Total

Valor Smash Global

O Valor Smash Global (V. Smash) [GSP] é um valor apresentado em vários modos, como, por exemplo, nos modos Clássico e Estádio e representa a sua perícia face aos restantes jogadores a nível mundial.



- ◆ Por exemplo, se estiver na posição 147.200 da classificação, estará em vantagem sobre outros 147.199 jogadores a nível mundial.
- ◆ Esta classificação é obtida através do envio e receção de informações através da Internet. Para conseguir ver o Valor Smash Global, deverá estabelecer ligação à Internet pelo menos uma vez.

Pausa

Prima ⊕ para colocar o jogo em pausa, de modo a poder tirar fotografias ou concluir um combate.



- ◆ Poderá guardar fotografias num Cartão SD.

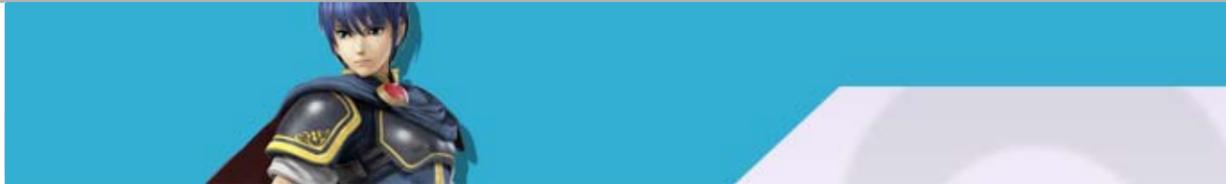
Resultados

No final do combate, será exibido o ecrã de resultados. Dependendo do modo de jogo seleccionado, poderá também receber golpázios.

Golpázios

Poderá utilizar os golpázios para comprar troféus, entre outras coisas.





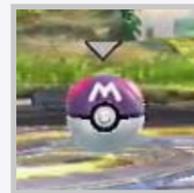
Prima **A** quando estiver perto de um item para o apanhar e volte a premir **A** para o utilizar. Para largar o item, prima **ZL** ou **ZR**. Também poderá lançá-lo, movendo **☺** e premindo **ZL** ou **ZR** simultaneamente.

Informações sobre Itens

Ao apanhar ou tocar em alguns itens, os seus efeitos são imediatos, enquanto que, no caso de outros, terá de aguardar alguns momentos ou lançá-los contra um inimigo para descobrir o respetivo efeito.

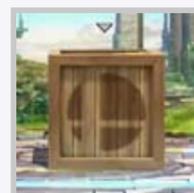
Bola Mestra (ajuda)

Ao lançar uma Bola Mestra, irá surgir um Pokémon Mítico ou Lendário para o ajudar.

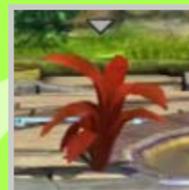


Recipientes (transporte)

Ao atacar ou lançar um recipiente, este abrir-se-á, revelando o respetivo conteúdo.

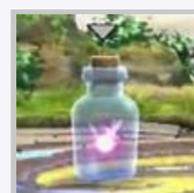


Também poderá obter outros itens arrancando a erva do solo.



Frasco com Fada (recuperação)

Se obtiver um destes itens quando o medidor de danos estiver a 100% ou mais, irá recuperar 100 pontos de energia. Se o medidor estiver a menos



de 100%, poderá lançar o item contra os seus inimigos.

- ◆ Se o medidor de danos do seu inimigo estiver a 100% ou mais, o item irá regenerá-lo quando o atingir.

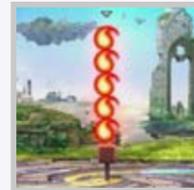
Supercogumelo (transformação)

Ao tocar neste item, os lutadores ficarão maiores e mais poderosos.



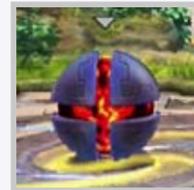
Barreira de Fogo (corpo a corpo)

Se atingir os inimigos com esta arma, estes sofrerão danos e ficarão a arder. Ao executar golpes, o número de bolas de fogo irá diminuir pouco a pouco.



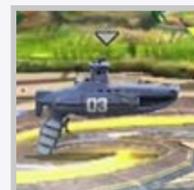
Bomba X (lançamento)

Ao detonar, este item provoca uma enorme explosão em forma de X, capaz de atravessar qualquer superfície.



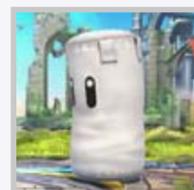
Steel Diver (disparos)

Dispara pequenos torpedos.



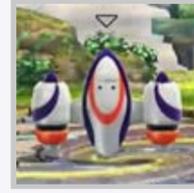
Saco de Boxe (murros)

Golpeie o saco para fazer cair os itens.



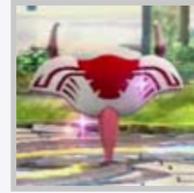
Mochila Propulsora (acessórios)

Para voar utilizando a mochila propulsora, mova **L** para cima. Também poderá premir **X** ou **Y**.



Peças da Dragoon (combinação)

Reúna as três peças para completar a lendária Dragoon.



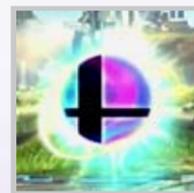
Caixa Explosiva (explosão)

Queime-a ou atinja-a com um ataque forte para provocar uma explosão.



Bola Smash (Smash Final)

Destrua a bola e, em seguida, prima **B** para executar o Smash Final.



◆ Para além destes, existem muito mais itens!





Escolha o cenário, defina as regras e jogue contra amigos ou lutadores controlados pela consola.

Smash

Um combate entre um máximo de quatro jogadores.

Smash a 8

Um combate entre um máximo de oito jogadores ao mesmo tempo.

Smash Especial [Special Smash]

Um combate com regras especiais que pode definir.



Regras

Ajuste as regras do combate, as definições de aparecimento de itens, entre outras coisas.

Controlos

Altere as configurações dos controlos e as definições da função vibratória para cada nome guardado.





Da primeira vez que entrar no menu Online, poderá selecionar se deseja carregar as suas repetições no modo Espetador.

- ◆ Poderá alterar esta definição a qualquer momento em Opções de Internet.



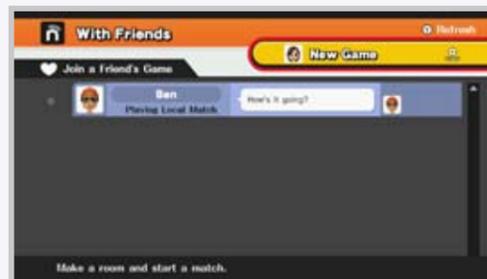
Combater

Estabeleça ligação à Internet e jogue contra jogadores de todo o mundo. Os combates podem ter até quatro jogadores. No menu Online, selecione "Com Amigos" ou "Com Todos".

- ◆ Para combater com outros jogadores no modo Com Amigos, todos os jogadores têm de se ter adicionado uns aos outros como amigos.

Com Amigos

Combata com amigos. Pode iniciar um novo jogo e esperar pelos outros jogadores ou selecionar o jogo de um amigo que esteja à espera de jogadores.



Criar uma Partida

1. Selecione "Nova Partida" [New Game].
2. Defina as regras, selecione a sua personagem e, em seguida, prima ⊕.
3. Selecione um cenário.
4. Treine enquanto espera por outros jogadores. Quando existir pelo menos um participante de outra consola, prima  e  quando estiver pronto para iniciar o combate.

Juntar-se a um Jogo

1. Escolha a partida na qual deseja participar.
2. Escolha uma personagem e prima ⊕.
3. Escolha o cenário pretendido.
4. Treine enquanto aguarda pelos outros jogadores.

Conversação no Jogo e Mensagens Curtas

Durante e após os combates, poderá utilizar a Conversação no Jogo para falar com jogadores que se encontrem na mesma sala. Também pode fazer poses durante os combates para mostrar mensagens curtas.

- ◆ Pode alterar as suas mensagens curtas no menu Opções de Internet. 
- ◆ Respeite os outros utilizadores quando usar a Conversação no Jogo e mensagens curtas.

Com Todos

Siga estes passos para enfrentar jogadores de todo o mundo em combate.

1. Selecione "Por Diversão" (se apenas se quiser divertir a combater) ou "Por Glória" (se quiser lutar com unhas e dentes).

Por Diversão

Combata num cenário escolhido de forma aleatória, com exceção das versões Destino Final. Só serão registadas as vitórias obtidas. Para ver quantas vitórias obteve, aceda a "Extras", depois a "Cofre", em seguida a "Recordes" e, por fim, a "Estatísticas".

Por Glória

Combata num cenário da versão DF escolhido de forma aleatória. Os resultados dos seus combates (incluindo o número de derrotas) serão registados.

2. Selecione "Smash" ou "Smash em Equipa" para determinar o tipo de combate. Se estiver a jogar no modo Por Glória, poderá também jogar no modo Duelo.

◆ Se seleccionar "Smash em Equipa", poderá, então, seleccionar "A Solo" para fazer equipa com jogadores de todo o mundo ou "A Dois" para fazer uma equipa de dois na sua própria consola.

3. O combate terá início quando se tiverem juntado jogadores suficientes.



Ao premir (X) no ecrã de resultados após um combate, poderá ver os perfis dos jogadores que enfrentou.

◆ Para configurar o seu perfil, aceda a "Extras", depois escolha "Opções", de seguida "Opções de Internet" e, finalmente, selecione "Perfil".

Denunciar e Bloquear Utilizadores

Ao aceder ao perfil de outro jogador, poderá denunciá-lo ou bloqueá-lo caso este tenha adotado uma conduta inadequada.

- ◆ As denúncias infundadas poderão dar origem à suspensão do jogador que enviou a denúncia, impedindo-o assim de participar em combates online.
- ◆ Para consultar a lista de jogadores bloqueados, abra a lista de amigos no Menu Wii U, toque em "Definições" e, por fim, selecione "Utilizadores Bloqueados".

Sobre Restrições Online

Abandonar um combate a meio, autodestruir-se demasiadas vezes, não fazer nada durante uma partida ou atacar sucessivamente um jogador, poderão resultar na restrição temporária de disputar combates online.





Assistir

Neste modo, poderá assistir aos combates online de outros jogadores, ver as repetições de outros jogadores e consultar as estatísticas mundiais.

Espetador	Veja repetições ou aposte golpázios nos combates online de outros jogadores.
Estatísticas Mundiais	Consulte as estatísticas mundiais e veja onde as pessoas estão a jogar online.
Canal de Repetições	Assista a repetições dos combates disputados por uma personagem específica.



Partilhar

Partilhe fotos, repetições, Lutadores Mii e cenários com utilizadores de todo o mundo, ou envie-os aos seus amigos.

Ver

Descarregue fotos, repetições, Lutadores Mii e cenários publicados por outros utilizadores. Poderá ver as fotos e as repetições no Cofre e utilizar os cenários e os Lutadores Mii para combater.

- ◆ As fotos descarregadas serão guardadas no cartão SD.
- ◆ Os dados descarregados para o cartão SD por outro utilizador da consola ou recebidos através de uma ligação a uma Consola Nintendo 3DS não serão apresentados.

Enviar

Publique no servidor as suas fotos, repetições, Lutadores Mii e cenários. Pode também publicar fotos e cenários no Miiverse.

- ◆ Para receber conteúdos enviados pelos seus amigos, selecione "Extras", toque em "Opções", selecione "Opções de Internet" e ative a opção Dados de Amigos.
- ◆ Os dados enviados serão guardados nos servidores da Nintendo durante 30 dias e serão apagados após esse período.
- ◆ Não pode publicar repetições ou fotos tiradas em cenários descarregados no modo Partilhar.
- ◆ Só pode partilhar conteúdos que tenham sido criados por si.



Conquista

Um evento em que um máximo de três equipas poderão combater entre si. Poderá participar no combate para ganhar pontos e apoiar uma das equipas. Selecione "Conquista" para ver qual a equipa que está a ganhar, bem como outras informações.

- ◆ Este modo só se encontra disponível quando estiver a decorrer uma Conquista.

Como jogar no modo Conquista

Quando jogar combates Com Todos como uma das personagens participantes na Conquista em curso, os pontos que obtiver serão atribuídos a essa personagem. Ganhará a personagem que obtiver mais pontos durante o combate. Se ganhar a personagem que apoiou mais vezes, receberá uma recompensa!

- ◆ Se participar num combate em que os pontos obtidos vão para uma equipa, não poderá voltar a fazê-lo durante algum tempo.



Opções de Internet

Altere as definições do SpotPass, decida se deseja partilhar as suas repetições, entre outras coisas. Também pode atualizar o seu perfil online.





Faça a roda girar e avance no tabuleiro. Reúna mais lutadores e melhorias, enfrente outros jogadores e combata num confronto final onde poderá usar os lutadores que reuniu.

Personalizar

Antes de começar, poderá definir opções tais como o tabuleiro no qual irá jogar e o número de turnos.



Mapa do Tabuleiro



1 Os Seus Lutadores

2 Características Atuais

3 Troféus de itens

Combates

Se encontrar outra personagem Mii ou estiver numa casa de combate, irá começar um combate. Escolha um dos lutadores que reuniu no tabuleiro e dê início à luta!

◆ As casas de combate só aparecem no tabuleiro grande.

Eventos

À medida que avança no tabuleiro, irão ocorrer vários tipos de eventos especiais. Tenha atenção!



Resultados

Depois de o número de turnos previamente definido ter chegado ao fim, serão apresentados os resultados de todos os jogadores, para que possa ver quão fortes os lutadores de todos os participantes se tornaram. Depois disto, terá início o Combate Final.





A Solo

Jogue sozinho em modos como o Clássico e Lendas Smash.

Clássico

Enfrente lutadores CPU que estão prontos para entrar em ação. Avance de combate em combate e tente chegar ao topo!

Intensidade

Altere a intensidade apostando uma quantidade maior ou menor de golpázios. Quanto maior for a intensidade, maior será a recompensa; mas os seus adversários também se tornarão mais fortes!



Ordens Especiais

Neste modo, aceitará um desafio que envolve adversários específicos ou uma recompensa específica.

Ordens da Mão Mestra

Utilize golpázios para receber uma ordem e tentar completá-la. Se tiver sucesso, receberá uma recompensa.

Ordens da Mão Maníaca

Use entradas especiais (obtidas noutros modos de jogo) ou utilize golpázios para entrar, e tente concluir desafios para acumular recompensas. Para ficar com todas as recompensas, terá de derrotar a Mão Maníaca num combate final. Se perder antes disso, perderá algumas das recompensas.

Eventos

Embarque em diversas missões. À medida que as completar, irá desbloquear mais missões.

Lendas Smash

Defronte uma série de lutadores controlados pela consola. O total de danos sofridos não irá baixar entre combates, por isso, o segredo para a vitória é utilizar da melhor forma os itens curativos disponíveis na área de repouso.

Estádio

Jogue Rebente os Alvos, Smash contra Todos e Basebol Smash.

Treino

Melhore as suas técnicas e arrase nos combates Smash.



Em Grupo

Jogue nos modos Clássico, Eventos e Lendas Smash com um máximo de dois jogadores ou no modo Estádio com um máximo de quatro jogadores.





Editor

Crie Lutadores Mii e personalize lutadores alterando os seus ataques especiais e habilidades.

Criar um Lutador Mii

Registe personagens Mii que tenha criado no Editor Mii como Lutadores Mii. Depois de escolher o lutador pretendido, poderá personalizar o seu estilo de luta e os seus acessórios.

- ◆ Mesmo que apague, no Editor Mii, a personagem Mii utilizada para criar o Lutador Mii, o lutador não será eliminado.



Editor de Cenários

Crie o seu próprio cenário usando o terreno e os obstáculos que pretender. Pode usar os seus cenários em combates Smash.

- ◆ Este modo é controlado usando o Wii U GamePad. Não poderá usar outros comandos.

Editar Cenários

Desenhe linhas no GamePad para criar plataformas. Ao tocar noutras ferramentas, pode colocar obstáculos e itens de cenário ou apagar plataformas e objetos que já tenha colocado.

O Ecrã



1 Ferramentas

2 Peso

Esta barra irá encher à medida que adicionar elementos ao cenário. Quando estiver cheia, não poderá adicionar mais nada.





Cofre

Veja os seus troféus, repetições, entre outras coisas.

Troféus

Veja os troféus que reuniu ou jogue no modo Caça aos Troféus para tentar ganhar mais!

Repetições

Veja as suas repetições gravadas.

Álbum

Veja as suas fotografias gravadas.

- ◆ As fotos que tirar serão guardadas no cartão SD. Se desejar editar as fotos num PC ou noutro dispositivo, mantenha premido ⊕ no ecrã do Cofre quando selecionar "Álbum" para atualizar os dados do álbum. Dependendo do número de fotos guardadas, o processo poderá demorar algum tempo.

Vídeos

Veja as sequências de vídeo relacionadas com Super Smash Bros.™ for Wii U.

Fonoteca

Ouçã músicas e excertos de voz.

Recordes

Veja estatísticas e recordes atualizados dos seus combates.

Dicas

Veja dicas e informações sobre o jogo.

Jogos Clássicos

Experimente os jogos clássicos dos quais os lutadores foram retirados. Pode também selecionar "Nintendo eShop" para aceder à eShop e assim poder comprar as versões originais desses jogos para a Consola Virtual.

- ◆ Não poderá usar o Comando Wii + Nunchuk nem o Comando GameCube para jogar estes títulos. Tenha em atenção que também não é possível utilizar o Comando Wii para jogar os títulos Super NES™.



Opções

Altere os controlos, as definições da função vibratória, o volume, a frequência com que as músicas são reproduzidas nos menus e nos cenários, entre outras coisas. Também poderá editar as suas mensagens curtas e o perfil online em Opções de Internet.





Estabelecer ligação à Consola Nintendo 3DS

Se tiver uma Consola Nintendo 3DS e uma cópia de Super Smash Bros. for Nintendo 3DS, poderá usar a sua consola como um comando para este jogo e transferir lutadores personalizados entre os dois jogos.

Do que Irá Precisar

- Uma Consola Wii U
- Uma cópia de Super Smash Bros. for Wii U
- Uma Consola Nintendo 3DS por jogador
- Uma cópia por consola de Super Smash Bros. for Nintendo 3DS



Configuração

Na Sua Consola Wii U

1. Selecione a opção "3DS" no menu principal.
2. Aguarde que seja estabelecida uma ligação com uma Consola Nintendo 3DS.
3. Para usar a consola como um comando, selecione "Smash". Para enviar e receber personagens, selecione a consola com a qual estabeleceu ligação.



Consolas Ligadas

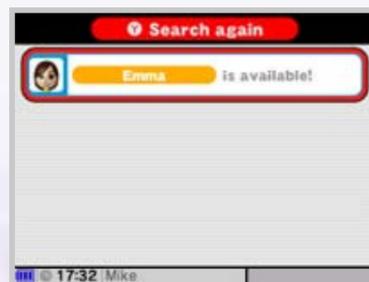
Controlos da Nintendo 3DS

1. No Menu HOME, selecione "Super Smash Bros. for Nintendo 3DS".

2. Selecione "Wii U" no menu principal e, em seguida, prima (A).



3. Prima (A) para procurar Consolas Wii U e, em seguida, selecione a consola com a qual deseja estabelecer ligação.





Se utilizar uma figura amiibo, a personagem poderá aparecer em combates como FIG (lutador-figura). Os lutadores FIG poderão enfrentá-lo como rivais ou lutar ao seu lado como aliados.

◆ Não poderá controlar os FIG.

Como estabelecer ligação com o Super Smash Bros. for Nintendo 3DS

Pode partilhar dados de amiibo entre ambas as versões do Super Smash Bros. Um amiibo treinado no jogo Super Smash Bros. for Wii U pode ser utilizado na versão para a Nintendo 3DS e vice-versa.

Sobre os amiibo

À medida que as figuras amiibo combatem, irão aumentar de nível, ficando gradualmente mais fortes. Irão aprender novas técnicas segundo o modo como os seus adversários lutam e poderá dar-lhes equipamento para que obtenham novas habilidades e se tornem lutadores únicos.



Configuração Inicial

Aceda a "Extras", selecione "amiibo" e, de seguida, toque com o seu amiibo no ponto de contacto NFC para registar o Mii do proprietário e definir a alcunha da figura amiibo e a aparência da personagem.

◆ Não será necessário efetuar a configuração inicial se o amiibo já tiver sido utilizado na versão do jogo para a Nintendo 3DS.



O que Pode Fazer com os amiibo

Faça-os Lutar Como FIG

Para fazer um amiibo aparecer em combate como um adversário ou um parceiro, coloque-o sobre o ponto de contacto NFC quando estiver no ecrã de seleção de personagem no modo Smash.

- ◆ Ao colocar várias figuras amiibo sobre o ponto de contacto NFC, poderá fazer com que os seus amiibo combatam entre si.

Personalizá-los

Para personalizar um amiibo, selecione "Extras", depois "amiibo" e, em seguida, coloque o seu amiibo sobre o ponto de contacto NFC. Assim, poderá dar-lhe acessórios para alterar o seu ataque, a sua defesa, a sua velocidade, bem como os seus ataques especiais.

- ◆ Quando der acessórios ao seu amiibo, preste atenção aos valores positivos e negativos que os acessórios causam às características. Estes também influenciam a capacidade de subir de nível do seu amiibo.



Guardar e Apagar Dados de amiibo

Guardar Dados

Quando sair do ecrã de seleção de personagem ou do menu amiibo, terá a oportunidade de gravar dados no amiibo. Toque com o amiibo no ponto de contacto NFC para guardar os seguintes dados.

Quando Sair do Ecrã de Seleção de Personagem

- Características que tenham sido melhoradas através de subida de nível.
- Técnicas de combate aprendidas recentemente.
- Prendas adquiridas.

Quando Sair do Menu amiibo

- Características alteradas.
- Mudanças nos ataques especiais.
- Qualquer mudança no Mii do proprietário ou alcunha.

Apagar Progressão

Esta opção faz a figura amiibo regressar ao estado em que estava antes de a ter treinado. Selecione "Extras", toque em "amiibo" e, em seguida, prima $\square + \triangle + \times$ para apresentar o ecrã onde pode apagar a progressão do amiibo. Por fim, poderá apagar a progressão da figura amiibo se a mantiver no ponto de contacto NFC do GamePad.

- ◆ Se o fizer, não irá formatar a alcunha da figura amiibo, o Mii do proprietário, a aparência da personagem, etc.
- ◆ Tenha em atenção que, depois de apagados, os dados não poderão ser recuperados.



Ao publicar no Miiverse, poderá partilhar as fotografias que tenha tirado e as suas opiniões sobre o jogo com utilizadores de todo o mundo.

- ◆ Para mais informações sobre o Miiverse, consulte a secção Miiverse do manual eletrónico da Wii U. Para apresentar o manual eletrónico da Wii U, prima  no Menu Wii U, entre no Menu HOME e, em seguida, toque em .



Publicar

Fotografias e Cenários

Para publicar uma fotografia ou adicionar um comentário, selecione "Online" e, em seguida, "Partilhar" ou aceda ao menu do Cofre e selecione "Álbum". Pode publicar cenários se seleccionar "Extras" e, de seguida, "Editor de Cenários".

 Desenhar

Use o Wii U GamePad para desenhar por cima das suas fotografias.





Adquirir Conteúdos Descarregáveis

Estabeleça ligação à Internet para poder adquirir conteúdos descarregáveis, tais como novos lutadores.

"Wii U" e "Wii U e 3DS"

Os conteúdos descarregáveis encontram-se divididos em duas categorias: os que são utilizáveis apenas na Wii U e aqueles que possuem códigos de download que podem ser utilizados na versão do jogo para a Nintendo 3DS.

- ◆ Após adquirir conteúdos descarregáveis da categoria "Wii U e 3DS" na Nintendo eShop da Wii U, poderá encontrar o código de download destes conteúdos para a versão da Nintendo 3DS na secção "Movimentos da Conta". De seguida, deverá introduzir o código de download na Loja DLC da versão do jogo para a Nintendo 3DS.
- ◆ Se adquirir conteúdos descarregáveis da categoria "3DS e Wii U" na Loja DLC da versão do jogo para a Nintendo 3DS, poderá encontrar o código de download destes conteúdos para a versão da Wii U na secção "Movimentos da Conta" da Nintendo eShop para a Nintendo 3DS. De seguida, poderá introduzir o código de download na Nintendo eShop da Wii U.

Como Adquirir Conteúdos

Pode aceder à Nintendo eShop se seleccionar "Avisos e eShop" e, de seguida, tocar em "Nintendo eShop" no menu principal. Após consultar a página "Adquirir Conteúdos Adicionais e Licenças" do manual eletrónico da Nintendo eShop, siga as instruções no ecrã. Depois de adquirir e descarregar os conteúdos, reinicie a aplicação.

- ◆ Pode consultar o manual se aceder à Nintendo eShop, seleccionar "Menu", tocar em "Ajuda" e, finalmente, seleccionar "Manual".



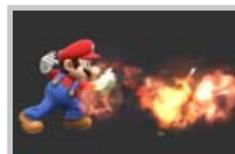


Mario

Bola de Fogo

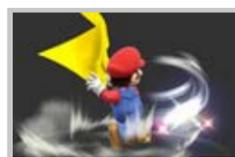
Ⓑ

Lança uma bola de fogo que ressalta pelo solo.

**Capa**

Ⓛ + Ⓑ

Utiliza uma capa que serve para rodopiar adversários e repelir projéteis.

**Soco Supersalto**

Ⓛ + Ⓑ

Executa um soco ascendente que atinge várias vezes o adversário.

**F.L.U.D.D.**

Ⓛ + Ⓑ

Repele os inimigos com um jato de água que pode ser carregado e apontado em várias direções.





Donkey Kong

Soco Gigantesco

(B)

Um soco poderoso. Prima o botão uma vez para começar a carregá-lo e, uma vez mais, para o executar.



Cabeçada

←(L)→+(B)

Executa um golpe para baixo. Se o adversário estiver no solo, será enterrado.



Rodopio Kong

↑(L)+(B)

Um remoinho de murros. Pode mover-se para a esquerda e para a direita enquanto roda.

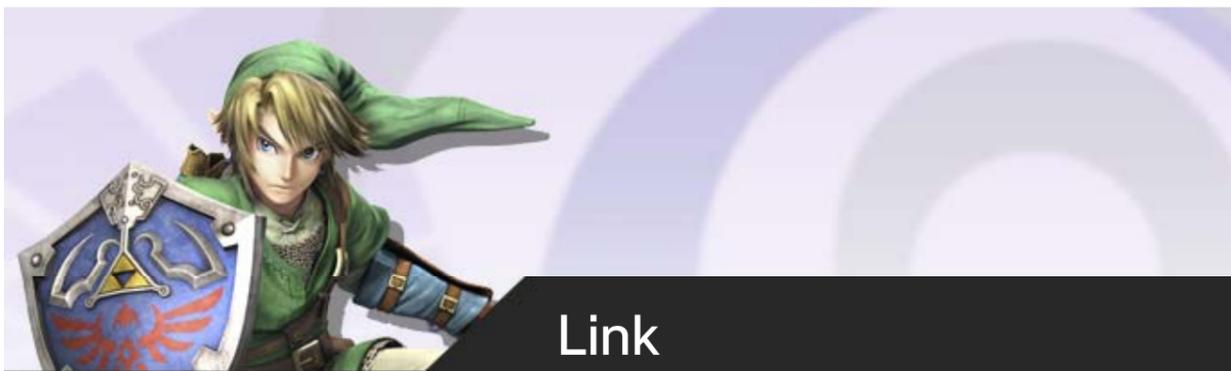


Palmada

↓(L)+(B)

Atinge o solo para causar ondas de choque que enviam os adversários pelo ar.





Link

Arco do Herói

(B)

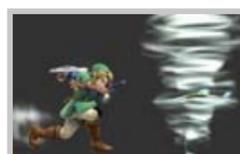
Dispara uma flecha. Quanto mais tempo premir o botão, mais longe ela voará.



Bumerangue Tornado

←(L)→+(B)

Provoca danos quando é lançado e, ao regressar, pode arrastar os inimigos até si.



Ataque Circular

↑(L)+(B)

Atinge os inimigos com um ataque circular. Se utilizado no ar, o lutador subirá mais alto.

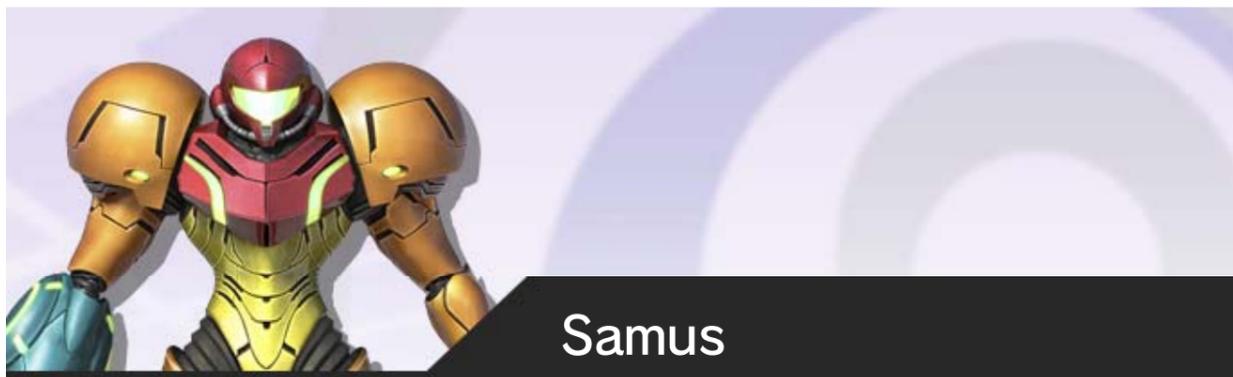


Bomba

↓(L)+(B)

Surge uma bomba pronta a ser atirada. Esta explode após alguns instantes ou quando atinge algo.





Samus

Tiro com Carga

(B)

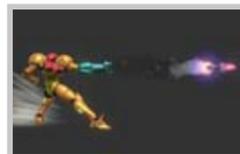
Um tiro de energia que dispara em linha reta. Pode ser carregado.



Míssil

←(L)→+(B)

Lança um míssil teleguiado. Se o executar como um ataque Smash, lançará um Supermíssil.



Ataque Espiral

↑(L)+(B)

Gira no ar. Os adversários apanhados por este ataque são atingidos várias vezes.



Bomba

↓(L)+(B)

Transforma-se numa esfera e larga uma bomba. A explosão impulsiona a Samus para cima.





Yoshi

Pôr Ovo

Ⓑ

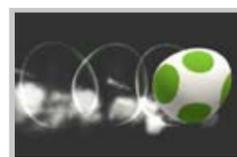
Agarra um adversário com a língua, engole-o e aprisiona-o num ovo.



Ovo Rolante

Ⓛ + Ⓑ

Transforma o Yoshi num ovo, permitindo-lhe rolar contra os adversários. Também pode saltar uma vez.



Lançamento de Ovos

Ⓛ + Ⓑ

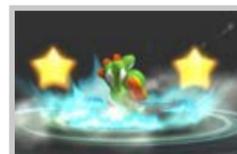
Lança um ovo. Pode ajustar o seu ângulo antes de o lançar.



Bomba Yoshi

Ⓛ + Ⓑ

Salta rapidamente e cai de imediato no chão, disparando estrelas para os lados.





Kirby

Aspirar

(B)

Aspira um inimigo. Pode copiar uma das suas habilidades ou cuspi-lo em forma de estrela.



Martelo

(L) + (B)

Ataca com um martelo. Quando carregado totalmente, torna-se no ataque Martelo Rotativo.



Golpe Cortante

(L) + (B)

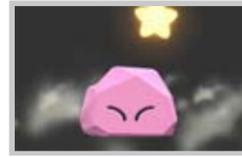
Salta e executa golpes com a espada tanto ao subir como ao descer. Ao aterrizar, provoca uma onda de choque.



Petrificar

(L) + (B)

Transforma o lutador num objeto pesado que cai ao chão. Não sofrerá danos durante a transformação.



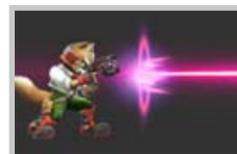


Fox

Blaster

(B)

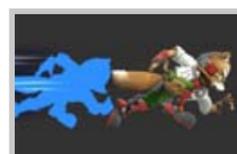
Dispara tiros de energia. A arma pode disparar rapidamente, mas os inimigos atingidos não recuarão.



Ilusão Fox

←(L)→+(B)

Passa a grande velocidade por entre os adversários para lançá-los pelos ares.



Fox Flamejante

↑(L)+(B)

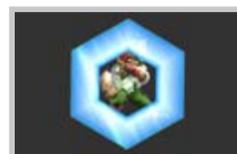
Propulsiona o Fox, envolto em chamas. Pode alterar a direção do ataque enquanto se carrega.



Refletor

↓(L)+(B)

Ativa um escudo que repele projéteis na direção de onde vieram, aumentando a sua velocidade e a sua potência.





Pikachu

Descarga Elétrica

B

Lança uma bola de eletricidade que ressalta pelo cenário.



Quebra-Crânios

L + B

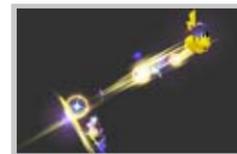
Lança-se para o lado a rodopiar. Pode ser carregado.



Ataque Rápido

↑ L + B

Um movimento rápido em qualquer direção. Mude de direção no ar para se mover novamente.



Trovão

↓ L + B

Invoca um poderoso raio. Se também atingir o Pikachu, cria uma descarga que causa mais danos.





Luigi

Bola de Fogo

(B)

Lança uma bola de fogo em frente que ressalta nas paredes e no chão.



Míssil Verde

←(L)→+(B)

Lança-se para o lado. Pode ser carregado. O Luigi pode ficar preso em paredes ou até explodir!



Soco Supersalto

↑(L)+(B)

Um soco voador ascendente que é mais poderoso se atingir inimigos no início do ataque.



Ciclone Luigi

↓(L)+(B)

Rodopia repetidamente, podendo mover-se para os lados. Prima repetidamente o botão de ataque para levantar voo.





Captain Falcon

Soco Falcon

(B)

Carrega brevemente e, de seguida, ataca. Mova-se para trás para atingir adversários atrás de si.



Soco Predador

←(L)→+(B)

Avança para a frente e dá um soco. No solo, lança o inimigo pelo ar e, no ar, o ataque tem efeito meteorito.



Propulsão Falcon

↑(L)+(B)

Dá um grande salto para cima e, se atingir um adversário, empurrá-lo-á com uma explosão.



Pontapé Falcon

↓(L)+(B)

No solo, executa um pontapé voador em linha reta. No ar, o pontapé será executado na diagonal para baixo.





Ness

Bola de Luz TC

Ⓑ

Solta uma descarga explosiva que flutua pelo ar e detona quando solta o botão.



Fogo TC

Ⓛ + Ⓑ

Dispara um pequeno raio elétrico que se transforma num pilar de fogo quando atinge um adversário.



Raio TC

Ⓛ + Ⓑ

Dispara uma bola de eletricidade controlável. Se o Ness se atingir a si mesmo, lançar-se-á contra os inimigos.



Íman TC

Ⓛ + Ⓑ

Cria um campo psíquico que absorve projéteis de energia para recuperar dos danos sofridos.



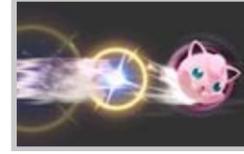


Jigglypuff

Rebolar

(B)

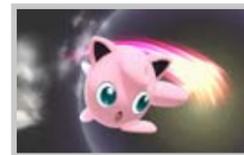
Um ataque em cambalhota pelo chão, que, quando carregado, atinge uma velocidade impressionante.



Pancada

←(L)→+(B)

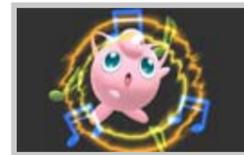
Um simples murro que envia o inimigo pelos ares.



Canto

↑(L)+(B)

Uma canção de embalar que provoca sono nos inimigos que a ouçam.



Descanso

↓(L)+(B)

Liberte o poder desta merecida sesta quando o inimigo estiver próximo.



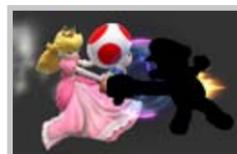


Peach

Toad

(B)

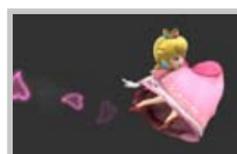
Utiliza um Toad como escudo. Se for atingido, liberta esporos que causam danos.



Explosão Peach

←(L)→+(B)

Salta para o lado e atinge os adversários com a anca. Se falhar, a queda não será suave.



Guarda-Sol Peach

↑(L)+(B)

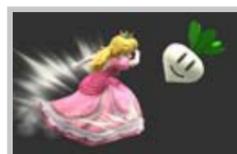
Dá um grande salto no ar e abre o guarda-sol. Mantenha-o aberto para poder planar.



Legume

↓(L)+(B)

Arranca um legume do solo. Os danos que causa quando é lançado dependem do seu estado de espírito.



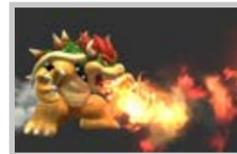


Bowser

Bafo de Fogo

Ⓑ

Cospe fogo. O alcance do ataque diminui se o utilizar demasiado. Pode controlar ligeiramente o ângulo.



Suplex Voador

Ⓛ + Ⓑ

Agarra um adversário, dá um salto no ar e, por fim, esmaga-o contra o solo.



Fortaleza Giratória

Ⓛ + Ⓑ

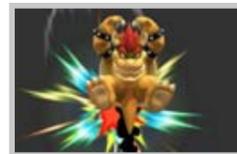
Gira a carapaça para espetar os inimigos. Quando utilizado no ar, consegue elevar-se ligeiramente.



Bomba Bowser

Ⓛ + Ⓑ

No ar, esmaga os inimigos contra o solo. Quando utilizado no solo, lança-os primeiro pelos ares.





Zelda

Amor de Nayru

(B)

Cria um cristal giratório que reflete projéteis. Os fragmentos podem arremessar inimigos.



Fogo de Din

←(L)→+(B)

Um feitiço de fogo que pode controlar se mantiver o botão premido. Quanto mais longe o lançar, mais forte será!



Vento de Farore

↑(L)+(B)

Teletransporta a Zelda na direção escolhida, podendo causar danos aos adversários onde desaparece e onde surge.

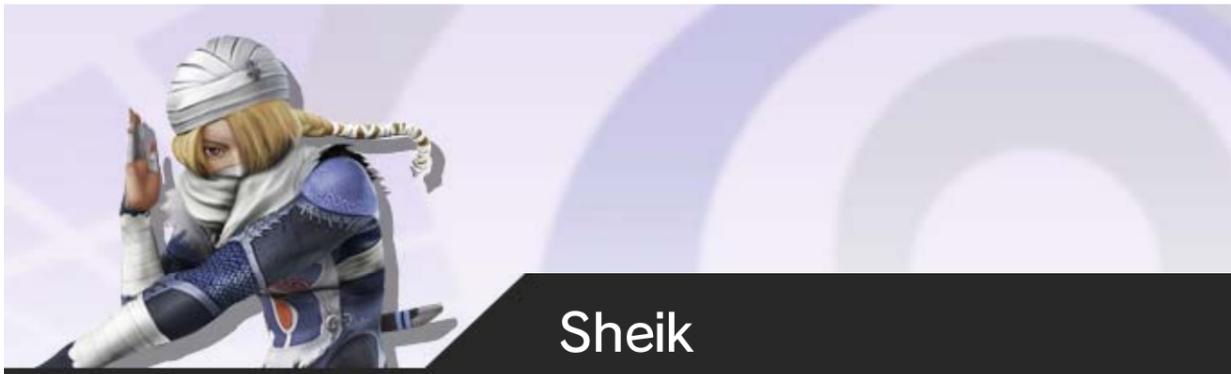


Armadura Assombrada

↓(L)+(B)

Invoca uma Armadura Assombrada para proteger a Zelda e atacar os adversários. O ataque pode ser carregado.





Sheik

Tempestade de Agulhas

(B)

Prima uma vez o botão para preparar até seis agulhas e prima-o de novo para lançá-las rapidamente.



Granada-Vácuo

←(L)→+(B)

Lança uma pequena granada que atrai os adversários antes de explodir.



Desaparecer

↑(L)+(B)

Permite desaparecer numa potente explosão e reaparecer noutra local.



Mortal com Pirueta

↓(L)+(B)

Dá um salto mortal para atingir adversários com o calcanhar. Se acertar, pode dar outro pontapé.



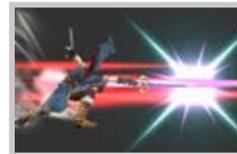


Marth

Quebra-Escudos

Ⓑ

Dá uma estocada para a frente que é muito eficaz a destruir escudos. Pode ser carregado.

**Dança da Espada**

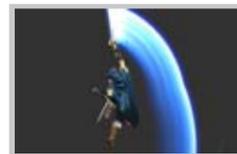
←Ⓛ→+Ⓑ

Executa até quatro golpes de espada, que podem variar se mover o lutador para cima ou para baixo.

**Golpe Ascendente**

↑Ⓛ+Ⓑ

Um golpe ascendente com a espada que causa mais danos no início do ataque.

**Contra-Ataque**

Ⓛ+Ⓑ

Executado no momento certo, esquiva-se de um ataque e contra-ataca, de seguida, com um poder de ataque proporcional.





Ganondorf

Soco Mágico

(B)

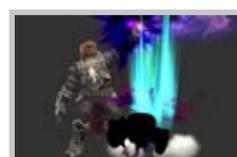
Concentra energia negra para executar um golpe com as costas da mão. Pode mudar de direção no início do ataque.



Estrangulação

←(L)→+(B)

Investe em frente para agarrar um adversário e lançá-lo para o solo.



Propulsão Sombria

↑(L)+(B)

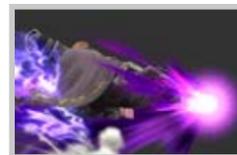
Salta alto com um ligeiro ângulo para agarrar um adversário e, se bem sucedido, afasta-o com um pontapé.



Pontapé Mágico

↓(L)+(B)

Executa um salto voador em frente, no solo, ou na diagonal para baixo, no ar.





Meta Knight

Tornado Mach

(B)

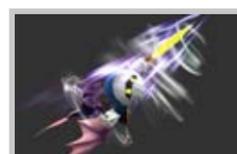
Rodopia para atingir adversários múltiplas vezes. Prima repetidamente o botão para subir pelo ar.



Estocada Perfurante

←(L)→+(B)

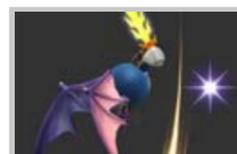
Rodopia num voo lateral, com a espada em frente. O ângulo de voo pode ser alterado enquanto no ar.



Looping

↑(L)+(B)

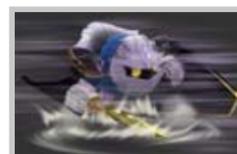
Atinge os adversários ao voar para cima, voltando a atacar após executar um looping.



Capa Dimensional

↓(L)+(B)

Desaparece e teletransporta-se em qualquer direção. Para atacar, prima o botão quando reaparecer.





Pit

Arco da Palutena

Ⓑ

Dispara uma flecha que pode ser guiada. Pode apontar o arco para cima enquanto carrega o ataque.

**Braçal Upperdash**

←Ⓛ→+Ⓑ

Investe em frente e executa um uppercut se houver adversários por perto. Pode repelir projéteis.

**Poder de Voo**

↑Ⓛ+Ⓑ

Voa muito alto. Pode escolher a direção de voo enquanto carrega o ataque.

**Orbitars Guardiães**

Ⓛ+Ⓑ

Os Orbitars repelem projéteis e tiros e protegem o Pit à frente e atrás, mas podem ser destruídos.



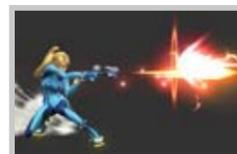


Samus (Armadura Zero)

Paralisador

(B)

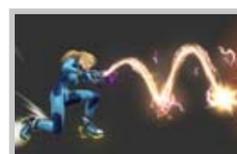
Dispara um tiro de energia que atordoa os adversários e que pode ser carregado.



Chicote de Plasma

←(L)→+(B)

Ataca os adversários com um chicote de energia. Muito útil para se agarrar a bermas.



Pontapé com Propulsão

↑(L)+(B)

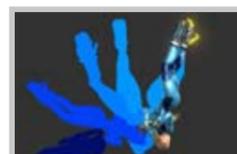
Salta no ar, atinge os adversários várias vezes e termina com um pontapé rotativo.



Salto Mortal

↓(L)+(B)

Salta pelo ar. Se aterrar num adversário no fim do ataque, irá enterrá-lo.



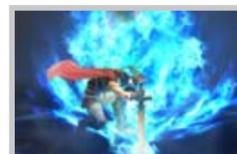


Ike

Erupção

(B)

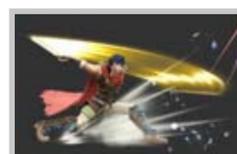
Espeta a espada no chão para causar uma erupção de fogo. Se carregar demasiado, causar-lhe-á danos.



Golpe Rápido

←(L)→+(B)

Uma investida para a frente que termina num golpe contra o adversário no seu caminho. Pode ser carregado.



Éter

↑(L)+(B)

Lança a espada para o ar, salta para a agarrar e termina com um golpe cortante durante a queda.



Contra-Ataque

↓(L)+(B)

O poder do contra-ataque dependerá da intensidade do ataque que bloquear.





Charizard

Lança-Chamas

B

Cospe fogo contra os adversários, mas diminui o alcance à medida que utiliza o ataque.



Fogo Massivo

← L → + B

Um lançamento lateral explosivo, que lhe causa danos, bem como aos inimigos.



Voo

↑ L + B

Sobe em espiral pelo ar, atingindo várias vezes os adversários no caminho.



Quebra-Rochas

↓ L + B

Cabeceia uma rocha, espalhando os fragmentos. Tanto a cabeçada como os fragmentos podem causar danos.





Diddy Kong

Dispara-Amendoins

(B)

O dispara-amendoins do Diddy. Se o carregar demasiado, poderá explodir-lhe nas mãos!



Salto-Macaco

←(L)→+(B)

Salta para a frente e agarra-se a quem atingir ou, se premir o botão novamente, dá um pontapé.



Impulso de Barris a Jato

↑(L)+(B)

Impulsiona para o ar. Carregue o ataque para chegar ainda mais longe! Se for atacado, perderá os barris.



Casca de Banana

↓(L)+(B)

Lança uma casca de banana para trás, fazendo escorregar os adversários.





King Dedede

Aspirar

(B)

Aspira adversários e permite-lhe cuspi-los como estrelas.



Lançamento de Goldo

←(L)→+(B)

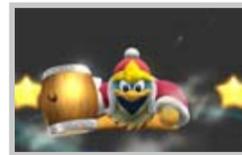
Lança um Goldo. Se o adversário o atacar no momento certo, pode lançá-lo de volta.



Supersalto Dedede

↑(L)+(B)

Um grande salto, seguido de uma queda violenta. Mova-se para cima para interromper o ataque.



Martelo a Jato

↓(L)+(B)

Um golpe de martelo que pode carregar, mesmo em movimento. Se demorar muito, causar-lhe-á danos.



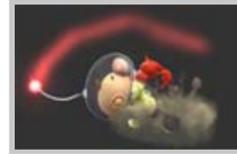


Olimar

Arrancar Pikmin

Ⓑ

Arranca até três Pikmin na seguinte ordem: vermelho, amarelo, azul, branco e roxo.



Lançamento de Pikmin

Ⓛ + Ⓑ

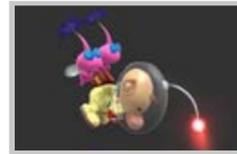
Lança Pikmin que se agarram aos adversários, exceto os roxos, que atacam sem os agarrar.



Pikmin Alados

Ⓛ + Ⓑ

Transporta o Olimar pelo ar, podendo mudar de direção livremente. Voará menos se tiver mais Pikmin consigo.



Reagrupamento de Pikmin

Ⓛ + Ⓑ

Reagrupa e altera a ordem dos Pikmin. Também lhe confere superarmadura temporariamente.





Lucario

Aurasfera

(B)

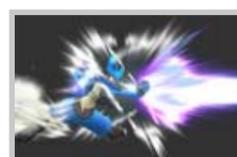
Carrega uma esfera de energia que pode causar danos enquanto é carregada. Prima novamente o botão para a lançar.



Onda de Energia

←(L)→+(B)

Um muro de energia concentrada. Se o inimigo estiver perto, é possível agarrá-lo.



Impulsão Veloz

↑(L)+(B)

Uma subida vertiginosa com um ataque no final. Pode mudar de direção no ar.

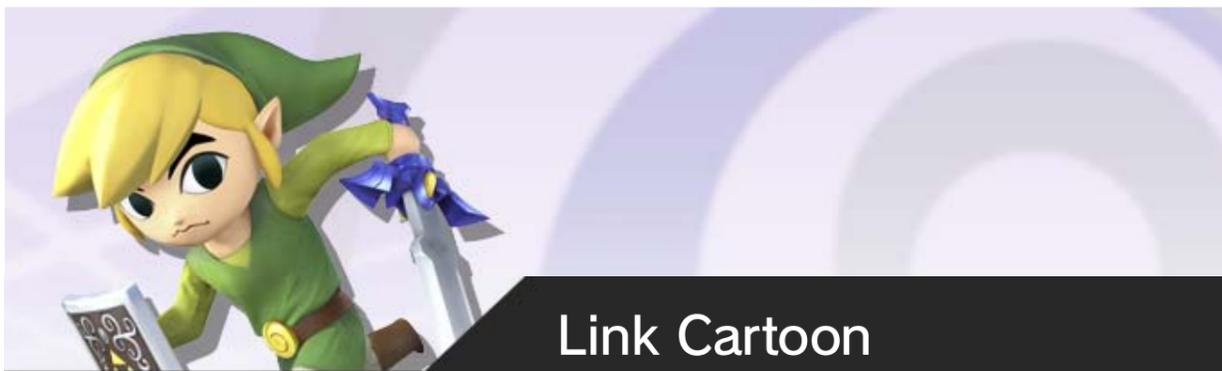


Equipa Dupla

↓(L)+(B)

Esquiva-se dos ataques inimigos. Se o utilizar no momento certo, contra-atacará com um pontapé voador.



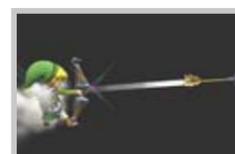


Link Cartoon

Arco do Herói

(B)

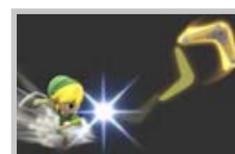
Dispara uma flecha com o arco.
Carregue o ataque para aumentar a
potência e o alcance.



Bumerangue

←(L)→+(B)

Causa danos na ida e na volta e pode
ser lançado na diagonal.



Ataque Circular

↑(L)+(B)

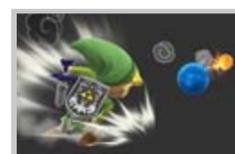
Rodopia com a espada em punho,
podendo atingir os adversários mais
do que uma vez. Pode ser carregado.



Bomba

↓(L)+(B)

Prepara uma bomba que pode ser
lançada. Explode passado algum
tempo ou quando atinge algo.



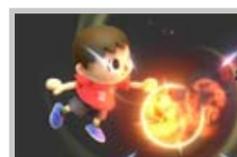


Habitante

Pôr no Bolso

Ⓑ

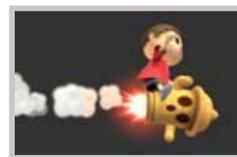
Apanha um item ou projétil. Prima novamente o botão para o tirar do bolso.



Foguete Lloid

←Ⓛ→+Ⓑ

Lança o Lloid para a frente como um foguetão. Mantenha premido o botão para o montar.



Viagem de Balão

↑Ⓛ+Ⓑ

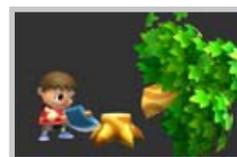
Os balões do chapéu ajudam o lutador a controlar o voo, mas podem rebentar.



Rachar Lenha

Ⓛ+Ⓑ

Plante uma semente, regue-a e corte a árvore. Também pode usar o machado para atacar inimigos.





Instrutora do Wii Fit

Saudação ao Sol

(B)

Uma bola de energia que cura um pouco quando carregada ao máximo. Prima novamente para a lançar para a frente.



Cabeceamento

(L) + (B)

Cabeceia uma bola de futebol. Prima novamente o botão e solte-o no momento certo de cabecear.



Aros Coloridos

(L) + (B)

Os aros sobem pelo ar e atingem os adversários. Prima repetidamente o botão para subir mais alto.



Respiração Profunda

(L) + (B)

Se premir o botão no momento certo, o lutador recupera e o seu poder de arremesso aumenta.



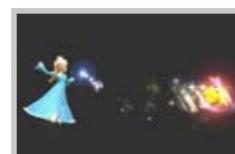


Rosalina e Luma

Disparo Luma

(B)

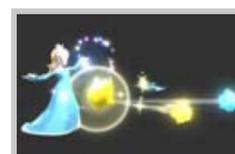
Lança a Luma em frente. Prima o botão novamente para a Luma voltar. O ataque pode ser carregado.



Estrelinhas

←(L)→+(B)

A Luma dispara três estrelinhas em frente, mesmo que esteja longe da Rosalina.



Estrela-Canhão

↑(L)+(B)

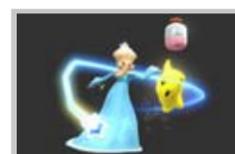
Lança-se para o ar na diagonal. Pode alterar ligeiramente a direção.



Campo Gravitacional

↓(L)+(B)

Atrai itens e projéteis na direção do lutador e, ao fazê-lo, provoca danos nos inimigos.





Direto

(B)

Prima o botão para carregar o ataque e prima-o de novo para executar um poderoso soco frontal.



Soco Elétrico

←(L)→+(B)

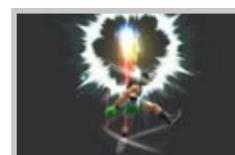
Salta sobre o inimigo, evitando ataques vindos de baixo, e dá um soco. Prima novamente o botão para atacar antes.



Quebra-Maxilares

↑(L)+(B)

Gira sobre si mesmo e executa um soco vertical que atinge inimigos várias vezes.

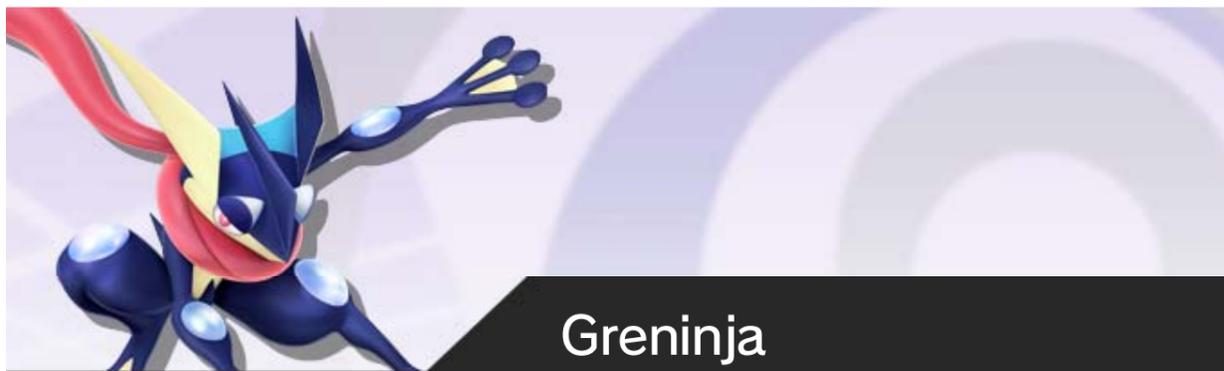


Contra-Ataque Surpresa

↓(L)+(B)

Quando executado no momento certo, esquiva-se de um ataque e contra-ataca com um uppercut.



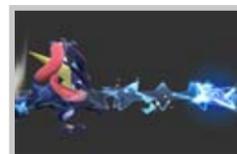


Greninja

Shuriken de Água

(B)

Lança um shuriken de água para a frente. Carregue-o para que este seja ainda maior!



Sombra Traiçoeira

←(L)→+(B)

Uma sombra que surge no solo, à sua frente. Solte o botão para a alcançar e atacar!



Bomba de Água

↑(L)+(B)

Lança um poderoso jato de água que o impulsiona na direção que escolher.

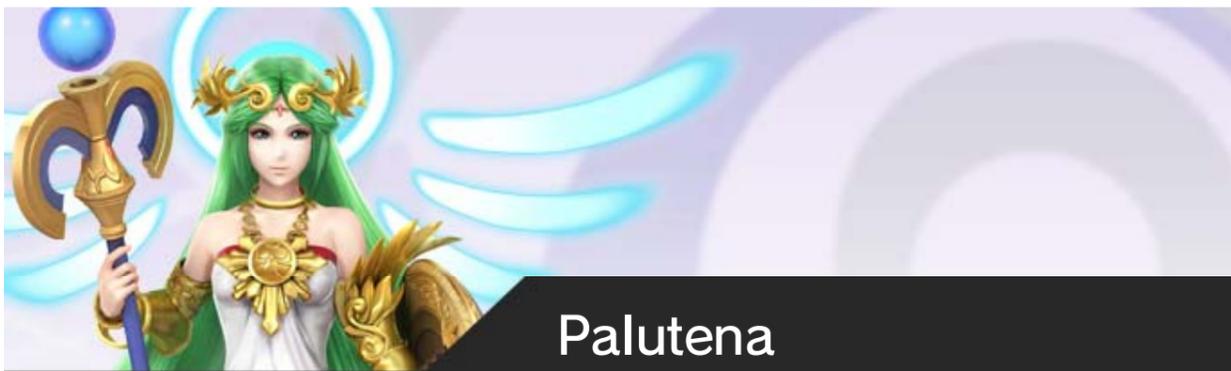


Substituto

↓(L)+(B)

Esquive-se de um ataque inimigo invocando um substituto e contra-ataque em força.



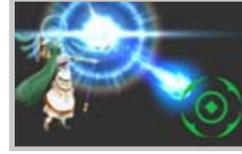


Palutena

Retícula Automática

(B)

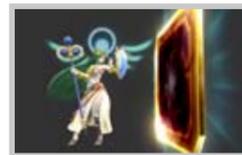
O bastão irá disparar descargas de energia diretamente contra o inimigo à sua frente.



Barreira Refletora

←(L)→+(B)

Cria uma parede refletora que avança um pouco em frente e empurra os adversários.



Warp

↑(L)+(B)

Teletransporta o lutador na direção escolhida. Ao mover-se, não é possível atacar nem ser atacado.



Contra-Ataque

↓(L)+(B)

Se executado no momento certo, devolve o ataque ao adversário.





Robin

Raio

Ⓑ

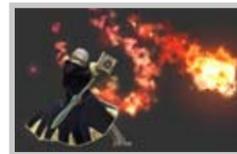
Lança um relâmpago. Carregue-o para lançar feitiços como o Elerraio, Arquirraio e Thoron.



Arquifogo

Ⓛ + Ⓑ

Lança um feitiço que provoca uma coluna de chamas no solo. A sua utilização é limitada.



Elevento

Ⓛ + Ⓑ

Lança o Elevento para baixo duas vezes, impulsionando o lutador no ar. A sua utilização é limitada.



Nosferatu

Ⓛ + Ⓑ

Lança um feitiço que encurrala e provoca danos nos adversários, mas regenera o lutador.





Shulk

Técnicas da Monado

(B)

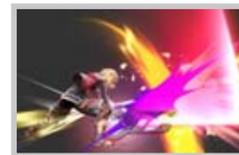
Ativa uma das cinco técnicas da Monado. Cada uma apresenta diferentes vantagens em combate.



Golpe Dorsal

←(L)→+(B)

Salta em frente e executa um poderoso golpe com a espada. Para mais danos, atinja o inimigo pelas costas.



Golpe Aéreo

↑(L)+(B)

Lança o inimigo no ar com um golpe ascendente. Pode executar um golpe extra em pleno ar.



Premonição

↓(L)+(B)

Esquiva-se habilmente de um ataque inimigo e executa um rápido contra-ataque.





Bowser Jr.

Canhão Palhaço

(B)

Dispara uma bola de canhão lenta e pesada. Carregue o ataque para aumentar a sua velocidade e a sua potência.



Kart Palhaço

←(L)→+(B)

O Carro Palhaço Júnior transforma-se num kart que investe em frente. Se mudar de direção, este girará.



Ativar Autodestruição

↑(L)+(B)

O Bowser Jr. abandona o Carro Palhaço Júnior antes de explodir. Também pode atacar durante a queda.



Mecanikoopa

↓(L)+(B)

Solta um Mecanikoopa que explode quando é lançado, atingido ou ao fim de algum tempo.





Sonic

Ataque Teleguiado

Ⓑ

Salta no ar para um ataque teleguiado em direção ao lutador mais próximo (se detetar algum).



Ataque Giratório

Ⓛ + Ⓑ

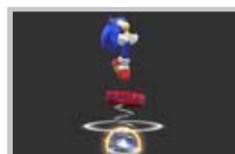
Rebola em frente a alta velocidade. Pode alterar a direção do ataque, carregá-lo ou combiná-lo com outros.



Salto-Mola

Ⓛ + Ⓑ

Surge uma mola que, se cair no solo, pode ser utilizada por outros.



Carga Giratória

Ⓛ + Ⓑ

Como o Ataque Giratório, mas sem salto no início. Prima rapidamente o botão para aumentar a potência.





Mega Man

Serra Metálica

(B)

A serra giratória do Metal Man, que atravessa os inimigos. Pode escolher a sua trajetória.



Bomba Aderente

(L) + (B)

A arma do Crash Man dispara uma bomba que se cola ao inimigo antes de explodir.



Mola do Rush

(L) + (B)

Invoca o Rush, o fiel cão do Mega Man, que este usa como trampolim para saltar.



Escudo de Folhas

(L) + (B)

O escudo rotativo do Wood Man, que provoca danos em inimigos próximos. Ataque novamente para disparar as folhas.



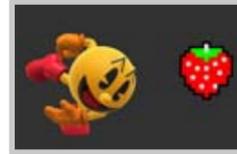


PAC-MAN

Fruta de Bónus

(B)

Invoca frutos que pode lançar contra os inimigos. Nem todos são lá muito comestíveis...



Drageia Especial

←(L)→+(B)

Invoca drageias, terminando com uma Drageia Especial que faz com que o PAC-MAN recue.



Pac-Salto

↑(L)+(B)

Invoca um trampolim que o lança pelo ar e que permite saltar mais duas vezes.



Boca de Incêndio

↓(L)+(B)

Invoca uma boca de incêndio que dispara jatos de água poderosos e afasta os inimigos.





Mii Guerreiro

Bola de Ferro

(B)

Apesar de não atingir grandes distâncias nem ressaltar muito, esta bola de ferro causa um grande impacto.



Assalto Relâmpago

←(L)→+(B)

Desfere uma série de pontapés a alta velocidade, seguidos de um uppercut.



Pontapé Acrobático

↑(L)+(B)

Executa um salto mortal que lança adversários pelo ar e, de seguida, atinge-os de novo na queda.



Cabeçada a Pique

↓(L)+(B)

O lutador lança-se ao ar e cai de cabeça para baixo contra um adversário para o enterrar.





Mii Espadachim

Golpe Tornado

(B)

Cria um tornado destruidor com um golpe rápido de espada.



Assalto Aéreo

←(L)→+(B)

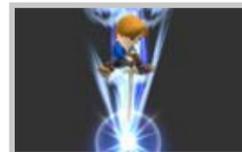
Um salto giratório com a espada em punho que pode ser carregado. Atinja um inimigo para o enviar pelos ares!



Espada-Cometa

↑(L)+(B)

Um golpe rápido ascendente seguido de uma estocada firme em direção ao solo.



Contra-Ataque Cortante

↓(L)+(B)

O poder do contra-ataque dependerá da intensidade do ataque que bloquear.



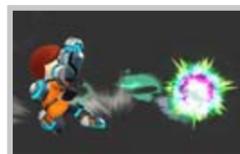


Mii Artilheiro

Esfera de Plasma

(B)

Carrega um poderoso projétil de plasma. Pode dispará-lo em qualquer momento ou usar o escudo para o interromper.



Coluna de Fogo

←(L)→+(B)

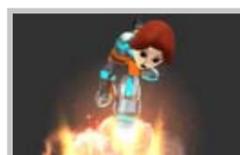
Dispara um tiro na diagonal para baixo, que causa um pequeno incêndio no solo.



Salto Lunar

↑(L)+(B)

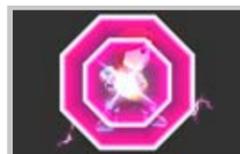
Um salto impulsionado por um disparo contra o solo, que também causa alguns danos aos adversários.



Ecorrefletor

↓(L)+(B)

Cria uma barreira que reflete projéteis inimigos, tornando-os ainda mais poderosos.



IMPORTANTE: Esta aplicação encontra-se protegida por leis de propriedade intelectual! A reprodução ou distribuição não autorizada desta aplicação pode dar origem a uma responsabilização legal e criminal. Esta aplicação, o respetivo manual de instruções e quaisquer outros textos que a acompanhem estão protegidos por leis de propriedade intelectual.

A utilização de dispositivos ou programas não autorizados, que permitam modificações técnicas na Consola Wii U ou em programas para a mesma, podem impossibilitar o normal funcionamento desta aplicação.

Para a utilizar, pode ser necessária uma atualização da consola.

Esta aplicação é compatível apenas com as versões europeia e australiana da Consola Wii U.

Para obter mais informações sobre os direitos de propriedade intelectual relativos a esta aplicação, incluindo avisos relacionados com componentes middleware e de aplicações de código aberto, consulte a versão em inglês deste manual.

Assistência Técnica

Para informações sobre produtos, consulte a página web da Nintendo:

www.nintendo.com

Para assistência técnica e resolução de problemas, consulte o manual de instruções da sua Consola Wii U ou visite:

support.nintendo.com