

Super Smash Bros. for Wii U

1 | Belangrijke informatie

Instellen

2 | Controllers

3 | amiibo

4 | Onlinefuncties

5 | Ouderlijk toezicht

Om te beginnen

6 | Over de game

7 | Een spel starten

8 | Gegevens opslaan en wissen

Besturing (Wii U GamePad)

9 | Bewegen

10 | Aanvallen

11 | Blocken

Besturing (andere controllers)

12 | Bewegen

13 | Aanvallen en blokken

Gevechten

14 | Een gevecht beginnen

15 | Basisregels

16 | Voorwerpen

Spelstanden

17 | Smash

18 | Online (vechten)

19 | Online (overig)

20 | Smashtoer

21 | Extra's (Solo/Multiplayer)

22 | Extra's (Vechters-/Levelstudio)

23 | Extra's (Kluis/Opties)

Overig

24 | Verbinden met een Nintendo 3DS

25 Met amiibo spelen

26 Op Miiverse posten

27 Downloadbare content

Vechters

28 Mario/Donkey Kong/Link/Samus

29 Yoshi/Kirby/Fox

30 Pikachu/Luigi/Captain Falcon

31 Ness/Jigglypuff/Peach

32 Bowser/Zelda/Sheik

33 Marth/Ganondorf/Meta Knight

34 Pit/Zero Suit Samus/Ike

35 Charizard/Diddy Kong/King Dedede

36 Olimar/Lucario/Toon Link

37 Dorpsbew./Trainer/Rosalina

38 Little Mac/Greninja/Palutena

39 Robin/Shulk/Bowser Jr.

40 Sonic/Mega Man/PAC-MAN

41 | Mii-vechters


Productinformatie

42 | Copyrightinformatie

43 | Ondersteuning


Lees deze handleiding zorgvuldig door voordat je deze software gebruikt. Als kinderen deze software gebruiken, dient een ouder of voogd deze handleiding te lezen en aan hen uit te leggen.

Gezondheid en veiligheid

Lees voor het gebruik ook de informatie in de applicatie  Gezondheids- en veiligheidsinformatie in het Wii U-menu, voor belangrijke informatie waarmee je meer plezier met deze software kunt hebben.

Taalkeuze

De taal in de software is afhankelijk van de taal die is ingesteld voor het systeem. De software ondersteunt acht verschillende talen: Engels, Duits, Frans, Spaans, Italiaans, Nederlands, Portugees en Russisch.

Je kunt de taal van de software veranderen door een andere taal in te stellen voor het systeem. Je kunt de taal van het systeem wijzigen in de  systeeminstellingen.

Leeftijdsclassificatie

Informatie over de leeftijdsclassificatie voor deze en andere software vind je op de website van het in jouw regio gebruikte classificatiesysteem.

PEGI (Europa):

www.pegi.info

USK (Duitsland):

www.usk.de

Classification Operations Branch (Australië):

www.classification.gov.au

OFLC (Nieuw-Zeeland):

www.classificationoffice.govt.nz

Rusland:

minsvyaz.ru/ru/doc/index.php?id_4=883

De volgende controllers kunnen met het systeem worden gesynchroniseerd en met deze software worden gebruikt:



- ◆ Tot acht spelers kunnen samenspelen. Om spelstanden voor meerdere spelers te spelen heeft iedere speler zijn of haar eigen controller nodig.
- ◆ Tot zeven Wii-afstandsbedieningen en Wii U-controllers Pro kunnen met het systeem worden gesynchroniseerd.
- ◆ Als je GameCube Controllers wilt gebruiken, heb je een GameCube Controller-adapter voor Wii U nodig. Op een adapter kunnen tot vier GameCube Controllers worden aangesloten. Met twee adapters kun je tot acht GameCube Controllers tegelijk aansluiten. Controllers worden toegewezen aan S1, S2 enz. in de volgorde waarin je ze aansluit op de adapter en op **A** drukt.
- ◆ Om een Nintendo 3DS-systeem als controller te gebruiken heb je een exemplaar van Super Smash Bros.™ for Nintendo 3DS nodig. Je kunt tot acht systemen tegelijk verbinden. [→ 24](#)
- ◆ Zorg dat het batterijniveau van je controller hoog genoeg is. Als de batterij leeg raakt tijdens een onlinegevecht en je daardoor je vechter niet meer kunt besturen, word je mogelijk geschorst vanwege nietsdoen.
- ◆ Er kan slechts één Wii U GamePad tegelijk met deze software worden gebruikt.
- ◆ In plaats van een Wii-afstandsbediening kun je ook een Wii-afstandsbediening Plus gebruiken.

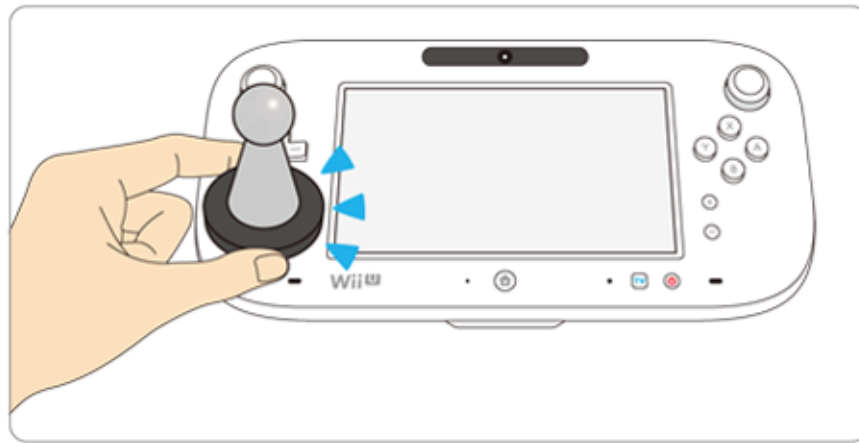
- ◆ In plaats van een Traditionele Controller Pro kun je ook een Traditionele Controller gebruiken.

Controllers synchroniseren

Ga naar het HOME-menu en kies CONTROLLER-INSTELLINGEN, gevolgd door SYNCHRONISEREN. Volg de instructies op het scherm om je controller te synchroniseren.







- ◆ Je kunt de controllerinstellingen aanpassen, ook voor de GameCube Controller en de Nintendo 3DS. Kies BESTURING in Smash of OPTIES in Extra's om knoppenconfiguraties in te stellen en de trilfunctie aan of uit te zetten.
- ◆ Je kunt tot vier Wii-afstandsbedieningen of Wii U-controllers Pro met het systeem synchroniseren via CONTROLLERINSTELLINGEN. Als je meer dan vier controllers wilt synchroniseren, ga je naar 8-SPELERSMASH en druk je op de SYNC-knop op je Wii U-systeem. Vervolgens druk je op de SYNC-knoppen van de controllers die je wilt gebruiken.



Deze software ondersteunt **amiibo**. Je kunt compatibele amiibo™-figuurtjes gebruiken door ze tegen het NFC-aanraakpunt (☐) op de Wii U GamePad aan te houden.

Je amiibo zijn er niet alleen voor de sier. Je kunt NFC ('near field communication', communicatie met de directe omgeving) gebruiken om je amiibo te verbinden met compatibele software, zodat je met ze kunt spelen in de game. Ga naar <http://amiibo.nintendo.eu/> voor meer informatie.

- ◆ Elke amiibo kan slechts voor één softwaretitel tegelijk spelgegevens bevatten. Om spelgegevens voor een andere softwaretitel op je amiibo op te slaan, moet je eerst de bestaande spelgegevens wissen. Je kunt dit doen via amiibo-INSTELLINGEN in de  systeeminstellingen van het Wii U-menu. Als amiibo-INSTELLINGEN daar niet verschijnt, voer dan een systeemupdate uit via SYSTEEMUPDATE in de  systeeminstellingen.
- ◆ Een amiibo kan door meerdere ondersteunde softwaretitels worden gelezen.
- ◆ Als de gegevens op je amiibo zijn beschadigd en niet kunnen worden hersteld, kun je je amiibo formatteren via amiibo-INSTELLINGEN in de  systeeminstellingen van het Wii U-menu. Als amiibo-INSTELLINGEN daar niet verschijnt, voer dan een systeemupdate uit via SYSTEEMUPDATE in de  systeeminstellingen.

Maak verbinding met het internet om van deze functies gebruik te maken:

- Onlinegevechten → 18
 - Chatten met vrienden → 18
 - Toeschouwen, en het posten van herhalingen → 19
 - Het posten van foto's, Mii-vechters en aangepaste levels → 19
 - Virtual Console-titels kopen → 23
 - Miiverse™ → 26
 - Downloadbare content kopen → 27
- ◆ Je profiel is zichtbaar voor spelers van over de hele wereld.
- ◆ Lees de Wii U-snelstartgids voor informatie over hoe je met je Wii U-systeem verbinding kunt maken met het internet.

Ouders/voogden kunnen bepaalde functies van het Wii U-systeem beperken via het



ouderlijk toezicht in het Wii U-menu.

De volgende functies kunnen worden beperkt:

Functie	Omschrijving
Online interactie in games	Beperkt het spelen tegen spelers van over de hele wereld en het gebruik van de chatfunctie met vrienden.  18 Beperkt tevens het delen en ontvangen van content zoals foto's, herhalingen en Mii-vechters.  19
Wii U-winkel-diensten	Beperkt de aankoop van Virtual Console-titels  23 en downloadbare content.  27
Miiverse	Beperkt het posten op Miiverse en/of het bekijken van posts op Miiverse van andere spelers, inclusief foto's, tekst en handgeschreven posts. Je kunt kiezen om alleen posten te beperken, of zowel posten als bekijken.  26
Vrienden registreren	Beperkt het registreren van nieuwe vrienden.



Mario, Link, Kirby en een hele lading andere personages komen in deze game samen om de strijd met elkaar aan te gaan! Met verschillende soorten aanvallen proberen ze elkaar uit beeld te lanceren. Via het internet kun je zelfs tegen spelers van over de hele wereld spelen.



Tegenstanders lanceren

1. Schade toebrengen

Raak je tegenstanders met aanvallen om ze schade toe te brengen. Hoe hoger het schadepercentage van een vechter, hoe verder hij of zij bij een aanval gelanceerd kan worden.



2. Smashaanvallen gebruiken

Gebruik krachtige smashaanvallen om tegenstanders te lanceren.





Comebacks

Zelfs als je behoorlijk ver wordt gelanceerd, kun je met sprongen en andere moves proberen om terug op het platform te komen. Geef dus niet op!










Als je de game voor het eerst opstart, wordt je gevraagd om SpotPass™ in te stellen.

Hoofdmenu

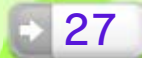
Kies een spelstand of een andere optie.



Smash	<p>Kies je vechter en een level, en vecht het uit! In deze stand kun je onder andere een 8-spelersmash spelen, waar maximaal acht spelers aan kunnen deelnemen. Ook is er de speciale smash, waarbij je met allerlei speciale regels kunt vechten. → 17</p>
Online	<p>Maak verbinding met het internet om online multiplayergevechten te spelen → 18 en om de gevechten van anderen te bekijken. → 19</p>
Smashtoer [Smash Tour]	<p>Draai aan het rad en verplaats je over het bord om vechters tijdens gebeurtenissen en gevechten te winnen. Neem het aan het eind tegen elkaar op met de vechters die je hebt verzameld. → 20</p>





<p>Extra's [Games & More]</p>	<p>Neem het hier op tegen CPU-vechters in de stand Klassiek, verbeter je vaardigheden in het stadion, pas je vechters aan, maak je eigen levels en meer (zie ,  en ). Je kunt ook je amiibo sterker maken. </p>
<p>Uitdagingen [Challenges]</p>	<p>Als je aan bepaalde voorwaarden voldoet tijdens het spelen van de game, krijg je beloningen (zoals trofeeën en aangepaste speciale aanvallen).</p>
<p>3DS</p>	<p>Maak verbinding met Super Smash Bros. for Nintendo 3DS om je Nintendo 3DS-systeem als controller te gebruiken, en om aangepaste vechters uit te wisselen tussen je Nintendo 3DS-systeem en je Wii U-systeem. </p>
<p>Handleiding</p>	<p>Bekijk de elektronische handleiding van de game.</p>

Berichten en eShop [Notices & eShop]

Kies **BERICHTEN EN ESHOP** om berichten te bekijken. In het berichtenscherm kun je de Nintendo eShop opstarten, waar je downloadbare content kunt kopen. 



Menubesturing

Als je de Wii U GamePad gebruikt kun je tussen opties wisselen met  of , en opties kiezen met . Druk op  om te annuleren.

◆ Je kunt menu's op dezelfde manier besturen met een Wii U-controller Pro, of met een Wii-afstandsbediening en een Traditionele Controller Pro.

Menubesturing met andere controllers



Optie kiezen



Bevestigen



Annuleren



Menubesturing met een Nintendo 3DS-systeem

Kies 3DS in het hoofdmenu om een Nintendo 3DS-systeem als controller in de stand Smash te gebruiken. Lees de elektronische handleiding van Super Smash Bros. for Nintendo 3DS voor meer informatie over de besturing.






Gegevens opslaan

Je spelvoortgang en instellingen worden automatisch opgeslagen na een gevecht en na het wijzigen van instellingen.

- ◆ Opgeslagen gegevens worden over het algemeen gedeeld door alle gebruikers van het systeem. Voor sommige functies, zoals de stand Online, worden gegevens voor iedere gebruiker apart opgeslagen. Zorg ervoor dat je het juiste Mii™-personage kiest bij het opstarten van je Wii U-systeem.



Gegevens wissen



Ga in het Wii U-menu naar de  systeeminstellingen en kies GEHEUGENBEHEER om je gegevens te wissen.

- ◆ Eenmaal gewiste gegevens kunnen niet worden teruggehaald, dus wees hier voorzichtig mee.








Deze besturingsuitleg is voor de Wii U GamePad.

- ◆ De besturing voor de Wii U-controller Pro en de Wii-afstandsbediening met de Traditionele Controller Pro is hetzelfde als voor de GamePad. Zie  en  voor informatie over andere controllers.


Lopen

Gebruik  om te lopen. Hoe snel je loopt, is afhankelijk van hoe ver je de stick naar links of rechts beweegt.


Sprinten

Beweeg  snel naar links of rechts om te sprinten. Zolang je  vasthoudt, blijf je sprinten.

Bukken







Beweeg  omlaag om te bukken, zodat je minder ver wordt weggeduwd door vijandelijke aanvallen.

Door platformen vallen

Beweeg  snel omlaag om door een platform heen te vallen.

- ◆ Je kunt niet door alle soorten platformen vallen.

Springen

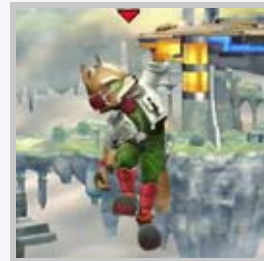
Beweeg  kort omhoog om te springen, of druk op /. Je kunt een sprong in de lucht uitvoeren door nogmaals  kort omhoog te bewegen, of op / te drukken.

Springplank

Als je in de lucht boven een tegenstander bent, kun je op $\textcircled{X}/\textcircled{Y}$ drukken of \textcircled{L} kort omhoog bewegen om het hoofd van je tegenstander als springplank te gebruiken.

Randen vastgrijpen

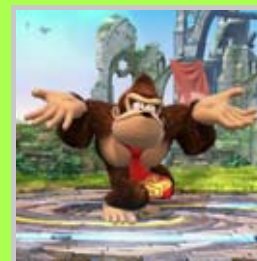
Als je dicht genoeg bij een rand bent, grijp je de rand vast. Je kunt omhoog klauteren op verschillende manieren: door \textcircled{L} richting de rand te bewegen, door te springen of door de aanvalsknop te gebruiken.



- ◆ Sommige vechters hebben speciale moves of gereedschappen om randen vast te grijpen.

Uitdagen

Gebruik $\textcircled{+}$ om je tegenstanders uit te dagen. De richting waarin je drukt, bepaalt welke uitdaging je uitvoert.



- ◆ Terwijl je anderen aan het uitdagen bent, ben je kwetsbaar voor vijandelijke aanvallen. Wees dus voorzichtig!





Standaardaanvallen

Met **A** voer je een standaardaanval uit. Druk herhaaldelijk op **A** om een serie aanvallen uit te voeren. Met sommige vechters kun je **A** ingedrukt houden om net zolang aan te vallen tot je iemand raakt. Daarna voer je automatisch een serie standaardaanvallen uit.

Sterke aanvallen

Houd **L** in een bepaalde richting vast en druk op **A** om een sterke aanval uit te voeren. Je kunt verschillende sterke aanvallen uitvoeren, afhankelijk van de richting waarin je **L** beweegt.

Smashaanvallen

Beweeg **L** kort en druk tegelijkertijd op **A** om een smashaanval uit te voeren waarmee je je tegenstander kunt lanceren. Je kunt dit ook doen door alleen **R** te bewegen.

Opgeladen smashaanvallen

Beweeg **L** kort en houd **A** ingedrukt om je aanval op te laden. Je kunt dit ook doen door **R** te bewegen en vast te houden. Laat vervolgens **A** of **R** los om een krachtige smashaanval uit te voeren.

Sprintaanvallen

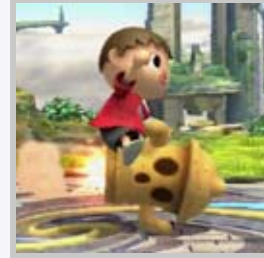
Druk op **A** terwijl je sprint.

Luchtaanvallen

Druk op **A** om aanvallen uit te voeren als je in de lucht bent. Beweeg **L** terwijl je op **A** drukt, om verschillende aanvallen uit te voeren.

Speciale aanvallen

Druk op **B** om een speciale aanval uit te voeren. De specifieke speciale aanval die je uitvoert, hangt af van de richting waarin je **L** beweegt terwijl je op **B** drukt.





Ultieme smashes

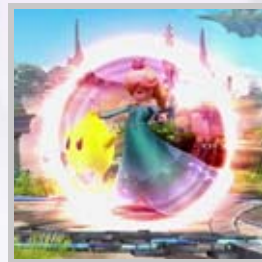
Maak een smashbal

→ 16 kapot en druk op **B** om de unieke ultieme smash van je vechter te ontketenen.






Druk op  of  om te blocken. Hiermee kun je je verdedigen tegen vijandelijke aanvallen.





- ◆ Je block neemt in kracht af na verloop van tijd, en als je er klappen mee opvangt. Als iemand door je block heen breekt, ben je korte tijd verdoofd. Je kunt dan niets doen.

Ontwijken

Beweeg tijdens het blocken  naar links, naar rechts of omlaag om in de gekozen richting te ontwijken.



- ◆ In de lucht kun je ontwijken door op  of  te drukken.


Grijpen / Gooien

Grijp een tegenstander vast door op  of  te drukken, of op  tijdens het blocken. Terwijl je hem of haar in je greep houdt, kun je je tegenstander vervolgens gooien met , of aanvallen met .





Deze besturingsuitleg is voor de GameCube Controller, de Wii-afstandsbediening (horizontale houding) en de Wii-afstandsbediening met de Nunchuk.

◆  geeft een korte, snelle beweging aan.



Lopen



Sprinten



(twee keer
indrukken)



Bukken



Door platformen vallen



(kort
indrukken)



Sprongen / Dubbele sprongen / Springplanksprongen



Randen vastgrijpen



(in de lucht,
richting de
rand)



(in de lucht,
richting de
rand)



(in de lucht,
richting de
rand)

Uitdagen



Ⓐ / ✚+Ⓐ

① / ② / ①+②

DK



Standaardaanvallen

A

②

Ⓐ

Sterke aanvallen



++②



Smashaanvallen



①+② / ++②
(tegelijk
indrukken)



Sprintaanvallen

A tijdens het
sprinten

② tijdens het
sprinten

Ⓐ tijdens het
sprinten

Luchtaanvallen

A / D-pad icon with a plus sign and a green A button
in de lucht

② / ++② in
de lucht

Ⓐ / D-pad icon with a plus sign and a circled A button
in de lucht

Speciale aanvallen



① / ++①



Ultieme smashes

B

①

Ⓑ

Blokken



Ⓑ



Ontwijken



tijdens
het blocken



tijdens het
blocken



tijdens
het blocken

Grijpen







Kies je vechters

Druk op een knop op je controller als het vechtersscherm wordt weergegeven, en plaats **P1** [S1] op de vechter die je wilt gebruiken.

- ◆ Spelersnummers worden bepaald op basis van de volgorde waarin de spelers zich aanmelden.

Vechtersscherm

Gebruik de opties hieronder om de gevechtsinstellingen te veranderen. Druk als je klaar bent op **+** om verder te gaan naar het volgende scherm.

- ◆ Houd **B** ingedrukt om  te vullen en terug te gaan naar het vorige menu. Je kunt ook  selecteren en **A** ingedrukt houden om terug te gaan.
- ◆ Afhankelijk van de gekozen spelstand zijn er verschillende opties beschikbaar.



1 Gevechtstype

Je kunt ieder voor zich laten vechten in een smash, of je kunt de vechters opsplitsen in twee of drie teams. (In een 8-spelerssmash kun je maximaal vier teams hebben.)


- ◆ Als je voor een teamgevecht kiest, kun je met de vlag links boven op het paneel van iedere vechter aangeven bij welk team hij of zij hoort.

2 Aangepaste regels

Je kunt de regels van het gevecht aanpassen, zoals de tijdslimiet en de instellingen voor de voorwerpen die verschijnen.

- ◆ Afhankelijk van het type gevecht kun je ◀ en ▶ gebruiken om bijvoorbeeld de tijdsduur van een gevecht met een tijdslimiet, of het aantal levens in een gevecht met een levenslimiet in te stellen.

3 Aangepaste vechters

Schakel deze optie in om aangepaste vechters uit de vechtersstudio  22 te kunnen gebruiken.

4 Gekozen vechter

Selecteer je vechter en druk op **A** om zijn of haar uiterlijk te veranderen.

- ◆ Je kunt ook van uiterlijk veranderen met **L** en **R**, of **X** en **Y**.

5 Spelers/CPU-spelers

Voor elke vechter kun je kiezen tussen een speler en een CPU-speler. Je kunt ook het niveau van CPU-spelers instellen.

6 Spelersnaam

Hier kun je een spelersnaam invoeren of er een kiezen die al eens is ingevoerd. Als je een spelersnaam gebruikt, worden je records en besturingsinstellingen automatisch opgeslagen.



Kies een level

Kies het level waarin je wilt vechten. Zodra je een keuze hebt gemaakt, begint het gevecht.



- ◆ In sommige spelstanden verschijnt geen levelkeuzescherf.
- ◆ Je kunt tussen normale en aangepaste levels wisselen met **L** en **R**.

Levelopties

Als je op **X** drukt en vervolgens een level kiest, ga je naar de Ω -versie van dat level. Het level is dan volkomen vlak en bevat geen obstakels, vergelijkbaar met het level Eindstation. Verder kun je, voordat je een level kiest, op **Y** drukken om te kiezen welke muziek je minder vaak of juist vaker zou willen horen tijdens het vechten.





Het doel van elk gevecht is om je tegenstanders zo ver te lanceren, dat ze niet meer terug op het platform kunnen komen. Mep je tegenstanders om ze schade toe te brengen, en lanceer ze met een smashaanval!



Het gevechtsscherm



1 Resterende tijd

2 Spelersnummer

3 Totale schade

Smashkracht

Smashkracht [GSP] is een score die wordt getoond in verschillende spelstanden, zoals Klassiek en Stadion. Het getal staat voor het aantal spelers wereldwijd die in vergelijking met jou minder goed hebben gepresteerd in deze standen.



- ◆ Als jouw smashkracht bijvoorbeeld 147.200 is, betekent dit dat je beter hebt gepresteerd dan 147.199 andere spelers, wereldwijd.
- ◆ Dit getal wordt berekend op basis van informatie over gevechtsresultaten. Deze informatie wordt verstuurd en ontvangen via het internet. Je smashkracht kan alleen worden berekend als je tijdens het spelen van deze software ten minste één keer verbinding hebt gemaakt met het internet.

Pauzeren

Druk op ⊕ om een gevecht te pauzeren. In het pauzescherm kun je foto's maken of ervoor kiezen om het gevecht te beëindigen.



- ◆ Je kunt foto's opslaan op een SD-kaart.



Resultaten

Na een gevecht verschijnt het resultatenschermb. Afhankelijk van de gekozen spelstand ontvang je soms een beetje goud.

Goud

Met goud kun je onder andere trofeeën kopen.





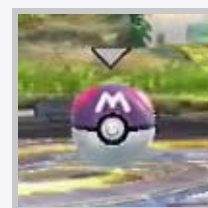
Pak een voorwerp in je buurt op met **(A)**. Druk nogmaals op **(A)** om het voorwerp te gebruiken, of druk op **(ZL/ZR)** om het weg te gooien. Beweeg **(L)** en druk tegelijkertijd op **(ZL)** of **(ZR)** om een voorwerp in een bepaalde richting te gooien.

Voorwerpinformatie

Verschillende voorwerpen hebben verschillende effecten. Soms zie je het effect direct na het aanraken of oppakken van het voorwerp, soms moet je eventjes wachten of er eerst iemand mee raken.

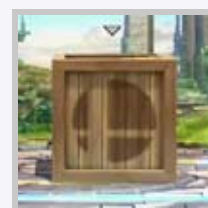
Meesterbal (hulpvoorwerp)

Als je een meesterbal gooit, schiet een Mythische of Legendarische Pokémon je te hulp.

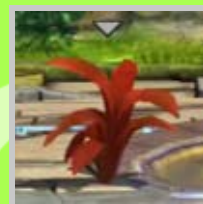


Kisten enz. (voorwerpen met inhoud)

Val een kist aan of gooi hem, zodat hij openbreekt en er voorwerpen uitkomen.

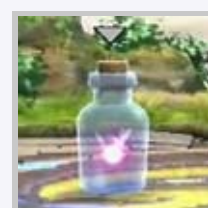


Je krijgt ook voorwerpen door graspollen uit de grond te trekken.



Feeënflesje (herstelvoorwerp)

Als je dit voorwerp gebruikt terwijl je schade 100 of meer is, worden er 100 punten van je schade afgetrokken. Is je schade minder dan 100, dan kun je het

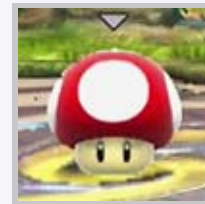


flesje als projectiel naar je tegenstanders gooien.

- ◆ Let op: als je tegenstanders 100 of meer schadepunten hebben, worden ze genezen zodra dit flesje ze raakt.

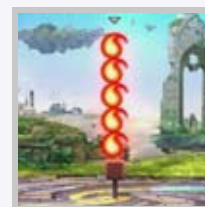
Superpaddenstoel (transformatievoorwerp)

Raak dit voorwerp met je vechter aan om groter en sterker te worden.



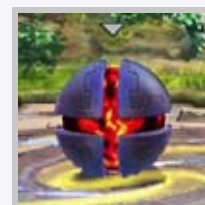
Vuurbalk (slagwapen)

Als je tegenstanders met dit wapen raakt, vliegen ze in brand en lopen ze schade op. Door het raken van tegenstanders neemt het aantal vuurballen geleidelijk af.



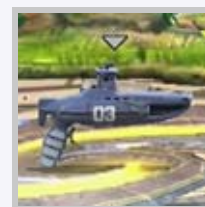
X-bom (projectiel)

Wanneer deze bom ontploft, komen er lange vuurstralen uit in de vorm van een X, die door elk terrein heen branden.



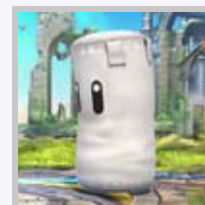
Steel Diver (schietwapen)

Vuurt kleine torpedo's af.



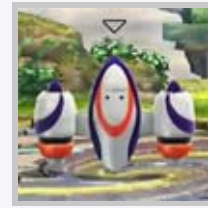
Sandbag (mepbaar voorwerp)

Als je Sandbag aanvalt, laat hij voorwerpen vallen.



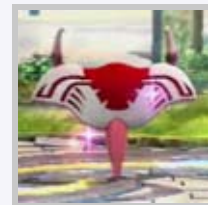
Jetpack (uitrusting)

Houd (X)/(Y) ingedrukt terwijl je in de lucht bent, of houd (L) naar boven vast, om met het jetpack omhoog te vliegen.



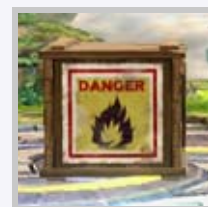
Dragoon-delen (onderdelen)

Verzamel de drie delen om de legendarische Dragoon in elkaar te zetten.



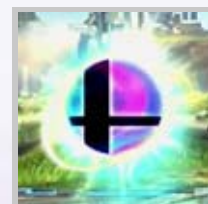
Explosieve kist (explosief)

Steek deze kist in brand of raak hem met een sterke aanval om een explosie te veroorzaken.



Smashbal (ultieme smash)

Breek de bal open door hem aan te vallen. Druk vervolgens op (B) om je ultieme smash te ontketenen.



◆ Er zijn ook nog heel veel andere voorwerpen!





Kies een level, bepaal de regels en neem het op tegen andere vechters.

Smash

Vecht met één tot vier spelers.

8-spelersmash

Vecht met maximaal acht spelers tegelijkertijd.

Speciale smash [Special Smash]

Vecht met speciale regels die je zelf bepaalt.



Regels

Stel onder andere de gevechtsregels en gebruikte voorwerpen in.

Besturing

Kies de besturings- en trilfunctie-instellingen voor elke opgeslagen naam.





De eerste keer dat je de onlinestand opent, kun je aangeven of je je herhalingen naar de toeschouwersstand wilt uploaden.

◆ Deze keuze kun je altijd wijzigen via Internetopties.



Gevechten

Maak verbinding met het internet en neem het op tegen spelers van over de hele wereld. Er kunnen maximaal vier spelers meedoen aan een gevecht. Je kunt kiezen of je alleen tegen vrienden wilt spelen, of tegen iedereen.



◆ Als je alleen tegen vrienden wilt spelen, moeten alle spelers elkaar als vriend geregistreerd hebben in hun vriendenlijst.

Tegen vrienden

Neem het op tegen je vrienden. Je kunt een kamer maken en op andere spelers wachten, of de kamer van een vriend kiezen die op andere spelers wacht.



Een spel hosten

1. Kies NIEUWE KAMER [NEW GAME].
2. Bepaal de regels, kies een vechter en druk vervolgens op (+).
3. Kies een level.
4. Train terwijl je op andere spelers wacht. Zodra er minstens één deelnemer is die op een ander systeem speelt, kun je op  en  drukken om het gevecht te beginnen.

Meedoen aan een spel

1. Kies het gevecht waaraan je wilt meedoen.
2. Kies een vechter en druk op ⊕.
3. Kies het level waarin je wilt vechten.
4. Train terwijl je wacht.

De chatfunctie en korte berichten

Voor en na gevechten kun je chatten met spelers die in dezelfde kamer als jij zijn. Ook kun je tijdens een gevecht korte berichten weergeven door uit te dagen.

- ◆ Je kunt je korte berichten veranderen via Internetopties.  19
- ◆ Gebruik geen aanstootgevende taal tijdens het chatten of in je korte berichten.

Tegen iedereen

Volg deze stappen om tegen spelers van over de hele wereld te vechten.

1. Speel voor de lol als je het rustig aan wilt doen, of speel voor de roem als je echt alles wilt geven!

Voor de lol

Vecht in een willekeurig level, met uitzondering van het level Eindstation. Alleen je overwinningen worden bijgehouden. Om te zien hoe vaak je hebt gewonnen ga je naar EXTRA'S → KLUIS → STATISTIEKEN → ALGEMEEN.

Voor de roem

Vecht in de Ω-versie van een willekeurig level. Je resultaten (inclusief hoe vaak je hebt verloren) worden bijgehouden.

2. Kies SMASH of TEAMSMASH om het soort gevecht te bepalen. Als je voor de roem speelt, kun je ook 1 TEGEN 1 kiezen.
- ◆ Als je voor een teamsmash kiest, kun je vervolgens SOLO kiezen om samen te spelen met spelers van over de hele wereld, of DUO om op je eigen systeem een team te vormen van twee spelers.
3. Het gevecht begint zodra er genoeg spelers zijn.

Profiel

Je kunt de profielen van spelers waartegen je hebt gevochten, bekijken door in het resultatscherm op (X) te drukken.

- ◆ Je kunt je profiel instellen via EXTRA'S → OPTIES → INTERNETOPTIES → PROFIEL.

Spelers melden en blokkeren

Wanneer je het profiel van een andere speler bekijkt, kun je deze speler blokkeren of onwenselijk gedrag van hem of haar melden.

- ◆ Als je ongegrond melding maakt van andere spelers, kun je zelf worden uitgesloten van deelname aan onlinegevechten.
- ◆ Om je lijst met geblokkeerde spelers te bekijken ga je in het Wii U-menu naar je vriendenlijst en kies je INSTELLINGEN → GEBLOKKEERDE GEBRUIKERS.

Schorsingen

Stoppen tijdens een gevecht, jezelf continu uitschakelen, nietsdoen en het overmatig aanvallen van één specifieke speler kunnen ertoe leiden dat je voor enige tijd wordt uitgesloten van deelname aan onlinegevechten.





Toeschouwen

Hier kun je toekijken hoe andere spelers het online uitvechten. Je kunt hier tevens de wereldstatus en herhalingen van gevechten van andere spelers bekijken.

Toeschouwen

Bekijk herhalingen of zet goud in op onlinegevechten van andere spelers.

Wereldstatus

Bekijk wereldwijde statistieken en waar mensen momenteel online aan het vechten zijn.

Herhalingenkanaal

Bekijk herhalingen van gevechten met een specifieke vechter.



Delen

Hier kun je foto's, herhalingen, Mii-vechters en aangepaste levels delen met spelers van over de hele wereld, of naar je vrienden versturen.

Bekijken

Download foto's, herhalingen, Mii-vechters en levels die door andere spelers zijn gepost. Je kunt foto's en herhalingen in de kluis bekijken, en levels en Mii-vechters in een gevecht gebruiken.

- ◆ Gedownloade foto's worden opgeslagen op je SD-kaart.
- ◆ Gegevens die een andere gebruiker naar de SD-kaart in het systeem heeft gedownload of heeft ontvangen via een Nintendo 3DS-verbinding, worden niet weergegeven.

Versturen

Post je eigen foto's, herhalingen, Mii-vechters en aangepaste levels op de server. Je kunt ook foto's en levels op Miiverse posten.

- ◆ Om gegevens te kunnen ontvangen die verstuurd zijn door je vrienden, kies je EXTRA'S → OPTIES → INTERNETOPTIES. Vervolgens kies je AAN achter 'Gegevens van vrienden'.
- ◆ Gedeelde gegevens worden dertig dagen op de servers van Nintendo opgeslagen. Daarna worden ze gewist.
- ◆ Je kunt geen herhalingen of foto's posten die zijn gemaakt in levels die zijn gedownload in de stand Delen.
- ◆ Je kunt alleen content delen die je zelf hebt gemaakt.



Teamstrijd

Een evenement waarin maximaal drie teams het tegen elkaar opnemen. Je kunt meevechten om punten te verzamelen voor een van de teams. Kies TEAMSTRIJD om te zien welk team aan de winnende hand is, en om andere informatie te bekijken.

- ◆ Je kunt deze spelstand alleen spelen wanneer er een teamstrijd aan de gang is.

Zo speel je Teamstrijd

Als je online tegen mensen van over de hele wereld speelt met een van de vechters uit een actueel evenement, verdien je punten voor die vechter. De vechter met de meeste punten wint het evenement. Als dat de vechter is waarmee je het meest hebt gespeeld, krijg je een beloning!

- ◆ Als je aan een gevecht hebt deelgenomen waarvan de punten meetellen voor Teamstrijd, moet je een bepaalde tijd wachten voordat je weer aan zo'n gevecht kunt deelnemen.

Internetopties

Wijzig je SpotPass-instellingen, je instellingen voor het uploaden van herhalingen, en meer. Je kunt hier ook je onlineprofiel bewerken.





Draai aan het rad en verplaats je over het bord. Verzamel extra vechters en power-ups, en vecht tegen andere spelers. Uiteindelijk neem je het in een eindgevecht tegen elkaar op met alle vechters die je hebt verzameld.

Vorbereiding

Voordat je begint met spelen, kun je het bord waar je op speelt en het aantal beurten dat je speelt, aanpassen.



Spelbord



1 Jouw vechtersteam

2 Huidige eigenschappen

3 Voorwerptrofeeën

Gevechten

Als je tegen een ander Mii-personage aanbotst of op een vechtvakje terechtkomt, begin je een gevecht. Vecht het uit met een van de vechters die je op het bord hebt verzameld!

◆ Vechtvakjes komen alleen voor op het grote bord.

Gebeurtenissen

Er vinden allerlei soorten gebeurtenissen plaats terwijl je je over het bord verplaatst. Hou ze in de gaten!



Resultaten

Na het ingestelde aantal beurten worden alle resultaten weergegeven, zodat je kunt zien hoe sterk iedereen's vechters zijn geworden. Hierna begint het eindgevecht.





Solo

Speel in je eentje spelstanden zoals Klassiek en All-star.

Klassiek

Vecht tegen CPU-vechters die allemaal klaarstaan om het tegen je op te nemen. Voltooi gevecht na gevecht en ga voor de eerste plaats!

Intensiteit

Bepaal hoeveel goud je wilt inzetten om de intensiteit te veranderen. Hoe hoger de intensiteit, hoe beter de beloningen. Je tegenstanders worden dan echter ook sterker!



Speciale opdrachten

In deze stand kun je een uitdaging aannemen met specifieke tegenstanders of een specifieke beloning.

Master-opdrachten

Betaal goud om een opdracht te ontvangen, en probeer hem te voltooien. Als het je lukt, krijg je een beloning.

Crazy-opdrachten

Gebruik toegangskaartjes (behaald in andere spelstanden) of geef goud uit, en probeer de uitdagingen te voltooien om je beloning op te bouwen. Om de hele beloning te behouden moet je Crazy Hand verslaan in een eindgevecht. Als je voor of tijdens dit gevecht verliest, raak je een deel van de beloning kwijt.

Missies

Probeer verschillende missies. Voltooi missies om nieuwe missies vrij te spelen.

All-star

Vecht tegen een reeks CPU-vechters. Je schadepercentage gaat tussen de gevechten door niet omlaag. Gebruik de genezende voorwerpen in de veilige zone om de schade te beperken!

Stadion

Speel Bommensmash, Massasmash en Honkbalsmash.

Training

Verbeter je smashtechniek.



Multiplayer

Speel Klassiek, Missies en All-star met maximaal twee spelers, of minigames in Stadion met maximaal vier spelers.





Vechtersstudio

Ontwerp Mii-vechters en maak unieke vechters door hun speciale aanvallen en eigenschappen aan te passen.

Mii-vechters ontwerpen

Registreer Mii-personages uit Mii-maker als Mii-vechters. Nadat je een type hebt gekozen, kun je je Mii-vechter volledig naar wens aanpassen.

- ◆ Zelfs als het gebruikte Mii-personage in Mii-maker wordt gewist, blijft je Mii-vechter bestaan.



Levelstudio

Ontwerp je eigen level door obstakels te plaatsen en het terrein te kiezen. Je kunt je levels gebruiken in de spelstand Smash.

- ◆ Deze stand bestuur je met de Wii U GamePad. Andere controllers kunnen niet worden gebruikt.

Levels ontwerpen

Trek lijnen op de GamePad om platformen te maken. Door andere gereedschappen aan te raken kun je verschillende obstakels aan het level toevoegen, of platformen en objecten verwijderen.

Het scherm

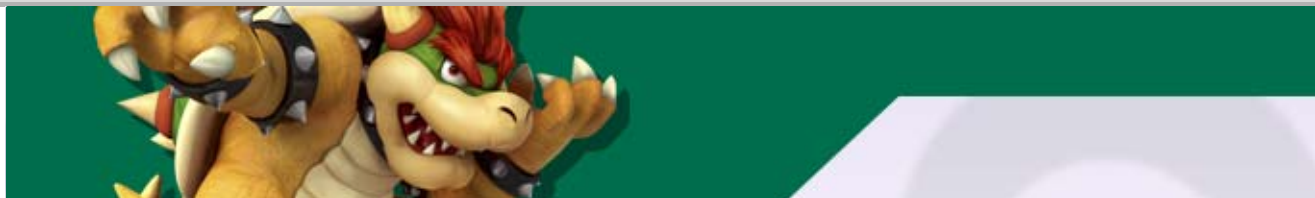


1 Gereedschap

2 Gewicht

Deze meter vult zich wanneer je toevoegingen maakt aan het level. Wanneer de meter vol is, kun je niets meer aan het level toevoegen.





Kluis

Bekijk je trofeeën, herhalingen en meer.

Trofeeën

Bekijk de trofeeën die je hebt verzameld, of speel Trofeeënrace om er meer van te behalen!

Herhalingen

Bekijk je opgeslagen herhalingen.

Album

Bekijk je opgeslagen foto's.

- ◆ Foto's die je neemt worden opgeslagen op de SD-kaart. Als je je foto's wilt bewerken op een pc of een ander apparaat, houd dan in het scherm van de kluis ⊕ ingedrukt terwijl je ALBUM kiest. De albumgegevens worden vervolgens bijgewerkt. Als je veel foto's op de SD-kaart hebt opgeslagen, kan dit enige tijd duren.

Filmpjes

Bekijk de filmpjes die gerelateerd zijn aan Super Smash Bros.™ for Wii U.

Jukebox

Luister naar muziek en stemfragmenten.

Statistieken

Bekijk de statistieken en records van je gevechten tot nu toe.

Tips

Lees hints en leuke weetjes over de game.

Meesterwerken

Speel kleine stukjes van de klassieke games waaruit de vechters oorspronkelijk komen. Je kunt ook NINTENDO ESHOP kiezen om verbinding te maken met de eShop en de originele versie van de game te kopen via Virtual Console.

- ◆ Je kunt deze games niet besturen met de Wii-afstandsbediening met Nunchuk, of de GameCube Controller. Verder kun je de Wii-afstandsbediening hier niet gebruiken om Super NES™-games te spelen.



Opties

Pas hier de instellingen aan voor de besturing en de trilfunctie, het geluidsvolume, de frequentie waarmee nummers worden afgespeeld in menu's en levels, en meer. Je kunt ook je korte berichten en onlineprofiel wijzigen onder Internetopties.





Verbinding maken met een Nintendo 3DS

Als je een Nintendo 3DS-systeem en een exemplaar van Super Smash Bros. for Nintendo 3DS bezit, kun je je systeem als controller voor deze game gebruiken, en aangepaste vechters van en naar de twee games kopiëren.

Benodigdheden

- Eén Wii U-systeem
- Eén exemplaar van Super Smash Bros. for Wii U
- Eén Nintendo 3DS-systeem per speler
- Eén exemplaar van Super Smash Bros. for Nintendo 3DS per systeem



Instellen

Op het Wii U-systeem

1. Kies 3DS in het hoofdmenu.
2. Wacht tot een verbinding tot stand is gebracht met een Nintendo 3DS-systeem.
3. Om het systeem als controller te gebruiken kies je SMASH. Om vechters te versturen en ontvangen kies je het verbonden systeem.



Verbonden systemen

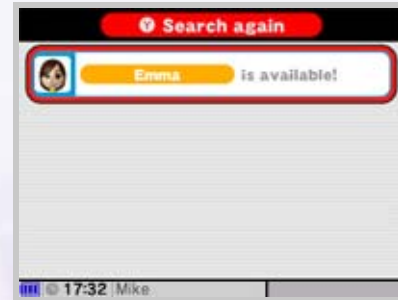
Besturing van het Nintendo 3DS-systeem

1. Kies in het HOME-menu SUPER SMASH BROS. FOR NINTENDO 3DS.

2. Selecteer Wii U in het hoofdmenu en druk op **A**.



3. Druk op **A** om naar Wii U-systemen te zoeken, en kies vervolgens het systeem waarmee je verbinding wilt maken.





Als je een amiibo gebruikt, verschijnt het personage als FIG (figuurspeler). FIGs kunnen tegen je strijden als rivalen, of aan je zijde vechten als partner.

◆ Je kunt FIGs niet zelf besturen.

Verbinding maken met Super Smash Bros. for Nintendo 3DS

Je kunt amiibo-gegevens delen met beide versies van Super Smash Bros. Dit betekent dat een amiibo die getraind is in Super Smash Bros. for Wii U, gebruikt kan worden in de Nintendo 3DS-versie, en omgekeerd.

Over amiibo

Als je amiibo vechten, worden ze langzaam sterker. Ze leren van de vechttechnieken van hun tegenstanders, en je kunt ze accessoires voeren om ze nieuwe vaardigheden te geven. Zo kan elke amiibo uitgroeien tot een unieke vechter.



Instellen voor het eerste gebruik

Ga naar EXTRA'S → amiibo en houd je amiibo-figuurtje tegen het NFC-aanraakpunt aan. Je kunt vervolgens een Mii-personage als eigenaar registreren, de naam van je amiibo kiezen en het uiterlijk van de vechter bepalen.

◆ Je hoeft de amiibo niet gebruiksklaar te maken als je de amiibo al in de Nintendo 3DS-versie hebt gebruikt.



Wat kun je met amiibo doen?

Laat ze vechten als FIGs

Om een amiibo als tegenstander of partner in een gevecht te laten verschijnen moet je hem tegen het NFC-aanraakpunt aan houden als je in het vechtersscherm van de Smash-stand bent.

- ◆ Als je meerdere amiibo-figuurtjes tegen het NFC-aanraakpunt houdt, kun je je amiibo tegen elkaar laten vechten.

Pas ze aan

Om een amiibo aan te passen ga je naar EXTRA'S → amiibo. Houd je amiibo-figuurtje vervolgens tegen het NFC-aanraakpunt aan. Je kunt je amiibo accessoires voeren om zijn aanvalskracht, defensieve kracht en snelheid te verbeteren, en om zijn speciale aanvallen te veranderen.

- ◆ Houd een oogje op de positieve en negatieve eigenschappen van de accessoires die je aan je amiibo voert. Ze hebben een direct effect op hoe je amiibo groeit.



amiibo-gegevens opslaan en wissen

Gegevens opslaan

Wanneer je het vechtersscherm of het amiibo-menu verlaat, heb je de mogelijkheid om gegevens naar je amiibo te schrijven. Houd je amiibo-figuurtje tegen het NFC-aanraakpunt aan om de onderstaande gegevens op te slaan.




Wanneer je het vechtersscherm verlaat

- Eigenschappen die zijn verbeterd door level-ups
- Nieuw geleerde vechttechnieken
- Verkregen beloningen

Wanneer je het amiibo-menu verlaat

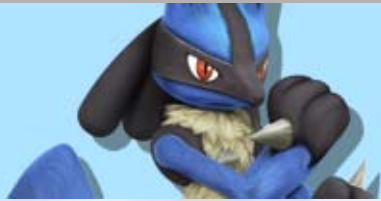
- Verbeterde eigenschappen
- Gewijzigde speciale aanvallen
- Wijzigingen in het Mii-personage van de eigenaar of de naam van je amiibo

Voortgang wissen

Hierdoor keert je amiibo terug naar de staat waarin hij was voordat je hem begon te trainen. Ga naar EXTRA'S → amiibo en druk op ++ om het scherm weer te geven waarin je de voortgang van je amiibo kunt wissen. Je kunt vervolgens de voortgang van je amiibo-figuurtje wissen door het tegen het NFC-aanraakpunt aan te houden.

- ◆ De naam van je amiibo, het Mii-personage dat is ingesteld als de eigenaar, het uiterlijk enz. worden niet gewist.
- ◆ Eenmaal gewiste voortgang kan niet worden teruggehaald, dus wees hier voorzichtig mee.

DK



Door op Miiverse te posten kun je je ervaringen en foto's met spelers van over de hele wereld delen.

- ◆ Lees het gedeelte over Miiverse in de elektronische handleiding van de Wii U voor meer informatie over Miiverse. Om de elektronische handleiding van de Wii U weer te geven druk je op  in het Wii U-menu om naar het HOME-menu te gaan. Raak vervolgens  aan.



Posten

Foto's en levels

Om een foto te posten of een bijschrift toe te voegen kies je ONLINE en vervolgens DELEN. Je kunt ook foto's posten vanuit het album in de kluis. Levels kun je posten door EXTRA'S en vervolgens LEVELSTUDIO te kiezen.

Tekenen

Gebruik de Wii U GamePad om op je foto's te tekenen of schrijven.





Downloadbare content kopen

Maak verbinding met het internet om downloadbare content, zoals nieuwe vechters, te kopen.

Wii U / Wii U en 3DS

Downloadbare content is verdeeld in twee categorieën: content die alleen op de Wii U kan worden gebruikt, en content die wordt geleverd samen met downloadcodes voor de Nintendo 3DS-versie van de game.

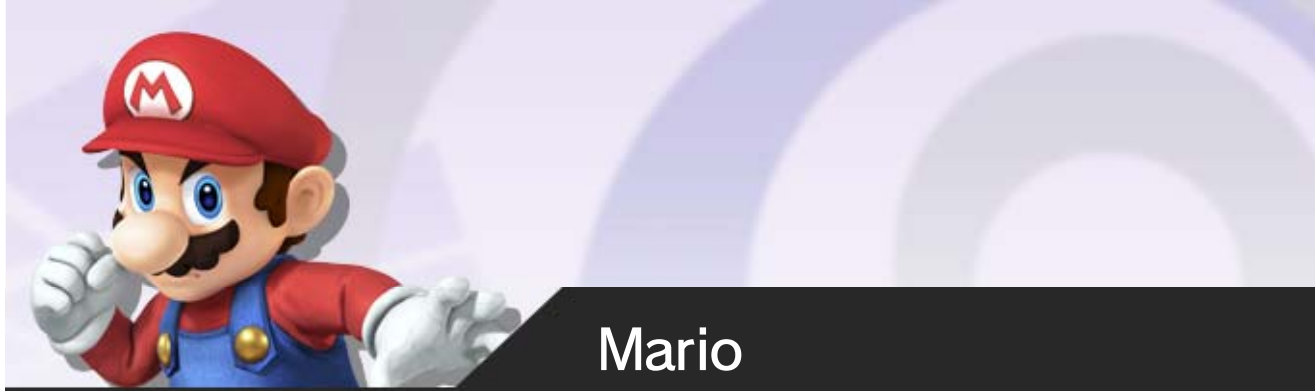
- ◆ Na het kopen van downloadbare content uit de 'Wii U en 3DS'-categorie in de Nintendo eShop op je Wii U kun je de downloadcode voor de Nintendo 3DS-versie van de content vinden in het accountoverzicht van de eShop. Deze downloadcode moet je vervolgens invoeren in de DLC-winkel in de Nintendo 3DS-versie van deze software.
- ◆ Als je downloadbare content uit de '3DS en Wii U'-categorie hebt gekocht in de DLC-winkel in de Nintendo 3DS-versie van deze software, kun je de downloadcode voor de Wii U-versie van de content vinden in het accountoverzicht van de Nintendo eShop op je Nintendo 3DS. Deze downloadcode kun je vervolgens gebruiken in de Nintendo eShop op je Wii U.

Hoe koop ik downloadbare content?

Kies in het hoofdmenu BERICHTEN EN ESHOP → NINTENDO ESHOP om de Nintendo eShop op te starten. Volg de instructies op het scherm nadat je het hoofdstuk "Aanvullende content en licenties kopen" hebt gelezen in de elektronische handleiding van de Nintendo eShop. Start de software opnieuw op na het kopen en downloaden van de downloadbare content.

- ◆ Om de handleiding te bekijken ga je naar de menubalk in de Nintendo eShop en raak je MENU → HULP → HANDLEIDING aan.





Mario

Vuurbal

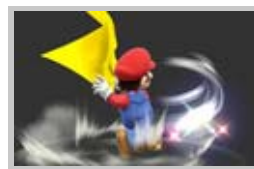
Ⓑ

Gooi een vuurbal die over de grond stuitert.

**Cape**

Ⓛ + Ⓑ

Zwiep met een cape om rivalen om te keren en projectielen terug te kaatsen.

**Supersprongstoot**

Ⓛ + Ⓑ

Een gesprongen stoot waarmee je herhaaldelijk schade veroorzaakt.

**F.L.U.D.D.**

Ⓛ + Ⓑ

Duw tegenstanders weg met water. Je kunt zelf de richting bepalen, en je kunt de aanval opladen.



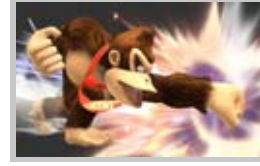


Donkey Kong

Reuzendreun

(B)

Een krachtige stoot. Druk op de knop om hem op te laden en druk nogmaals om hem uit te voeren.



Kopstoot

←(L)→+(B)

Een neerwaartse klap. Als je tegenstander op de grond staat, wordt hij of zij begraven.



Kong-kopter

↑(L)+(B)

Een wervelwind van stoten. Je kunt naar links en rechts bewegen terwijl je ronddraait.

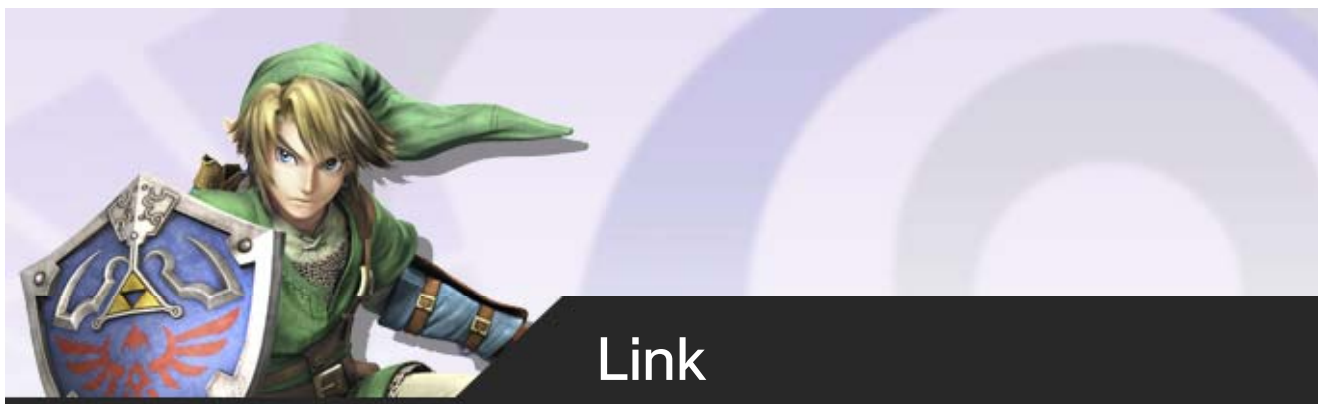


Gronddreun

↓(L)+(B)

Beuk op de grond om schokgolven te veroorzaken waardoor rivalen de lucht in vliegen.





Link

Heldenboog

(B)

Vuur een pijl af. Hoe langer je de knop ingedrukt houdt, hoe verder de pijl vliegt.



Stormboemerang

(L) + (B)

Veroorzaakt schade en kan op de terugweg tegenstanders meesleuren.



Draaiaanval

(L) + (B)

Draai rond met uitgestoken zwaard. In de lucht klim je een beetje omhoog.

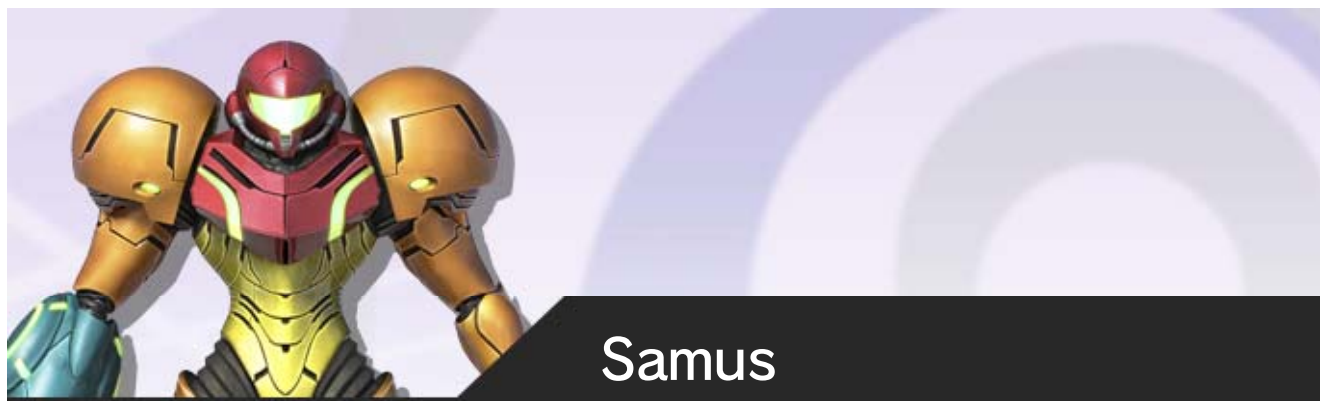


Bom

(L) + (B)

Pak een bom die je kunt gooien. De bom ontploft na een poosje, of als hij iets raakt.





Samus

Superschot

(B)

Een energieschot dat recht vooruit gaat. Je kunt de aanval opladen.



Raket

←(L)→+(B)

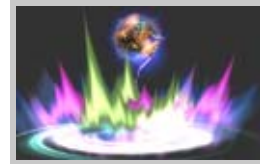
Vuur een doelzoekende raket af. Beweeg snel opzij voor een superraket.



Schroefaanval

↑(L)+(B)

Spring als een snel draaiende bal de lucht in. Rivalen kunnen meerdere keren worden geraakt.



Bom

↓(L)+(B)

Laat een bom vallen terwijl je bent opgerold als een bal. Als de ontploffing je raakt, schiet je omhoog.





Yoshi

Ei Leggen

Ⓑ

Grijp tegenstanders met je tong, slik ze door en pak ze in in eieren.



Rollend Ei

Ⓛ + Ⓑ

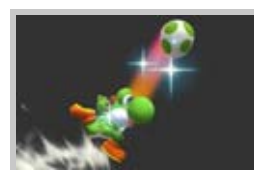
Verander in een ei en rol tegen je rivalen aan. Je kunt als ei één keer springen.



Ei Gooien

↑ Ⓛ + Ⓑ

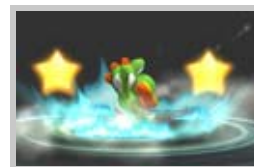
Gooi een ei. Je kunt de hoek van je worp bepalen voordat je gooit.



Yoshi-stampsprong

Ⓛ + Ⓑ

Je springt snel omhoog en landt met een klap op de grond. De klap veroorzaakt sterretjes.





Kirby

Opzuigen

(B)

Zuig een rivaal op en kopieer een speciale aanval van hem of haar, of spug je rivaal uit als ster.



Hamer

←(L)→+(B)

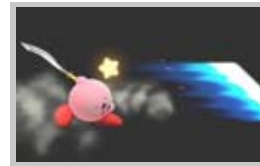
Zwaai met een hamer. Als je deze aanval volledig oplaadt, wordt het een Hamerdreun.



Doorkliever

↑(L)+(B)

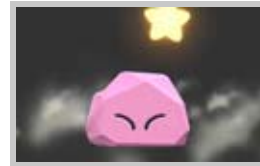
Spring de lucht in met uitgestoken zwaard. De landing veroorzaakt een schokgolf.



Steen

↓(L)+(B)

Verander in een zwaar object en val op de grond. Eenmaal getransformeerd ben je onkwetsbaar.



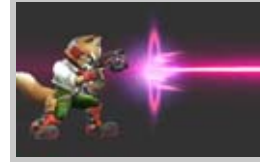


Fox

Blaster

(B)

Vuur lasers af. Je kunt snel schieten, maar tegenstanders deinzen niet terug.



Fox-illusie

←(L)→+(B)

Schiet op hoge snelheid door rivalen heen en beuk ze de lucht in.



Vuur-Fox

↑(L)+(B)

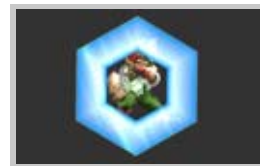
Schiet de lucht in omhuld door vlammen. Je kunt de richting bepalen tijdens het opladen.

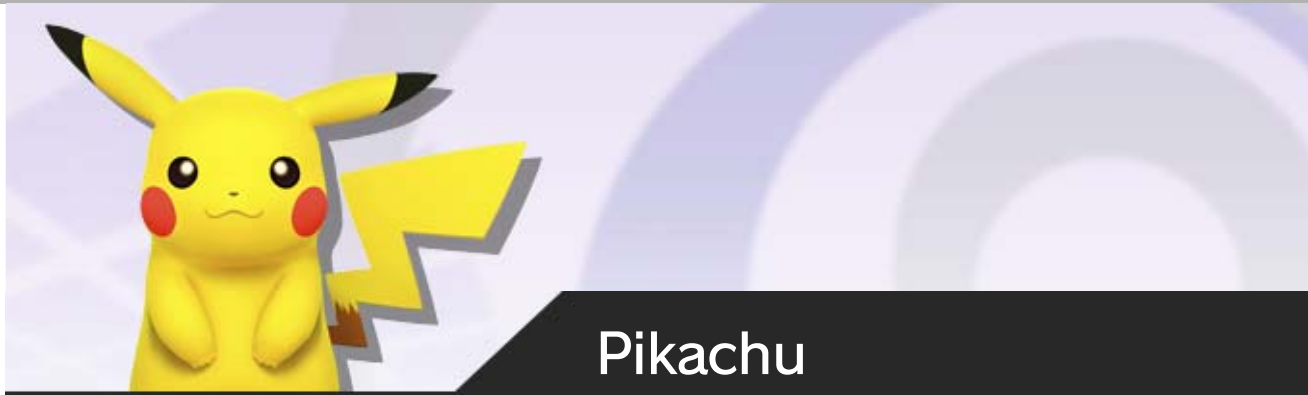


Energieschild

↓(L)+(B)

Schakel een schild in waarmee je projectielen met meer kracht en snelheid kunt terugkaatsen.



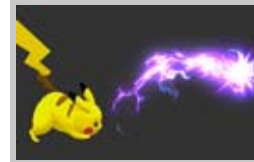


Pikachu

Donderbol

Ⓑ

Laat een bal elektriciteit over de grond stuiteren.



Schedelbeuk

Ⓛ + Ⓑ

Duik opzij. Je kunt de aanval opladen.



Snelle Aanval

Ⓛ + Ⓑ

Beweeg snel in een richting naar keuze. Je kunt tijdens de aanval van richting veranderen.



Donder

Ⓛ + Ⓑ

Laat bliksem inslaan. Als de bliksem jou raakt, veroorzaakt dat extra schade bij je rivalen.





Luigi

Vuurbal

(B)

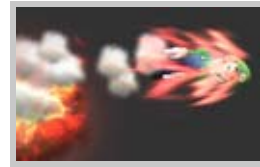
Gooi een vuurbal recht vooruit. Als je een muur of de grond raakt, stuitert je vuurbal.



Groene Raket

←(L)→+(B)

Duik opzij met deze oplaadbare aanval. Je kunt er ook mee in muren blijven steken, of zelfs ontploffen!



Supersprongstoot

↑(L)+(B)

Stoot de lucht in. De aanval is extreem krachtig aan het begin.



Luigi-tornado

↓(L)+(B)

Draai snel rondjes. Je kunt zijwaarts bewegen. Druk herhaaldelijk op de knop om op te stijgen.



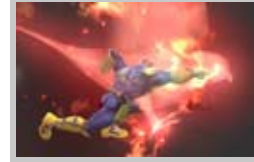


Captain Falcon

Falcon-stoot

(B)

Laad eventjes op en sla dan toe. Mik naar achteren om achter je aan te vallen.



Falcon-boost

←(L)→+(B)

Schiet naar voren en val aan. Op de grond is het een uppercut, in de lucht een meteorsmash.



Falcon-duik

↑(L)+(B)

Schiet de lucht in. Als je een tegenstander raakt, spring je van ze af met een ontploffing.



Falcon-trap

↓(L)+(B)

Als je op de grond staat, doe je een zijwaartse vliegende trap. In de lucht ga je diagonaal omlaag.





Ness

PK-flits

Ⓑ

Vuur een elektrische lading af die ontploft als je de knop loslaat.



PK-vlam

Ⓛ + Ⓑ

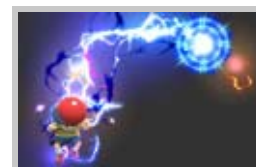
Schiet een kleine bliksemschicht af die verandert in vuur als je een tegenstander raakt.



PK-bliksem

↑ Ⓛ + Ⓑ

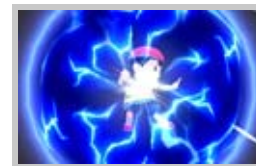
Schiet een bestuurbare bliksembal af. Als je jezelf raakt, schiet je weg in dezelfde richting.



PSI-magneet

Ⓛ + Ⓑ

Absorbeer energieprojectielen om jezelf mee te genezen.



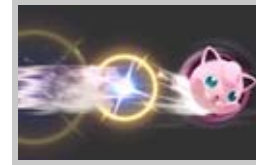


Jigglypuff

Uitrollen

(B)

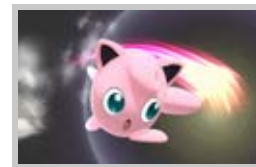
Een rollende aanval over de grond. Je kunt de aanval opladen om supersnel te rollen.



Dreun

←(L)→+(B)

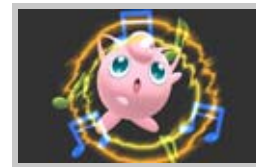
Een eenvoudige klap waarmee je een tegenstander de lucht in mept.



Zang

↑(L)+(B)

Een kalmerend lied waar iedereen die het hoort extreem slaperig van wordt.



Rust

↓(L)+(B)

Doe een welverdiend dutje. Als je dit doet terwijl iemand je aanraakt, gebeurt er iets speciaals.



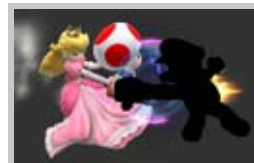


Peach

Toad

(B)

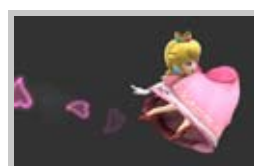
Houd Toad voor je. Als hij wordt geraakt, verspreidt hij sporen die schade veroorzaken.



Peach-beuk

←(L)→+(B)

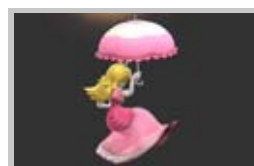
Spring opzij en verkoop een dreun met je heup. Als je mist, land je onhandig.



Peach-parasol

↑(L)+(B)

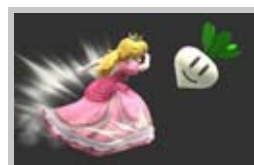
Spring hoog de lucht in en zweef langzaam weer naar beneden aan je parasol.



Groente

↓(L)+(B)

Pluk groente uit de grond. De schade is afhankelijk van het humeur van je groente.





Bowser

Vurige Adem

(B)

Spuug vuur. De reikwijdte neemt af als je het te lang doet. Je kunt de hoek een beetje bepalen.



Bowser-slam

←(L)→+(B)

Grijp een tegenstander, spring de lucht in en kom met een klap neer.



Tollend Schild

↑(L)+(B)

Draai rond en raak rivalen met je stekels. In de lucht klim je een beetje omhoog.



Bowser-stampsprong

↓(L)+(B)

Spring en kom met een klap neer. Als je op de grond begint, val je ook aan met je sprong.





Zelda

Nayru's Liefde

(B)

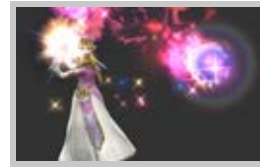
Omhul jezelf met een kristal dat projectielen terugkaatst. De splinters lanceren tegenstanders.



Dins Vuur

←(L)→+(B)

Een vuurspreuk die je kunt bijsturen zolang je de knop ingedrukt houdt.



Faroer's Wind

↑(L)+(B)

Teleporteer in een richting naar keuze. Veroorzaakt schade tijdens het verdwijnen en verschijnen.

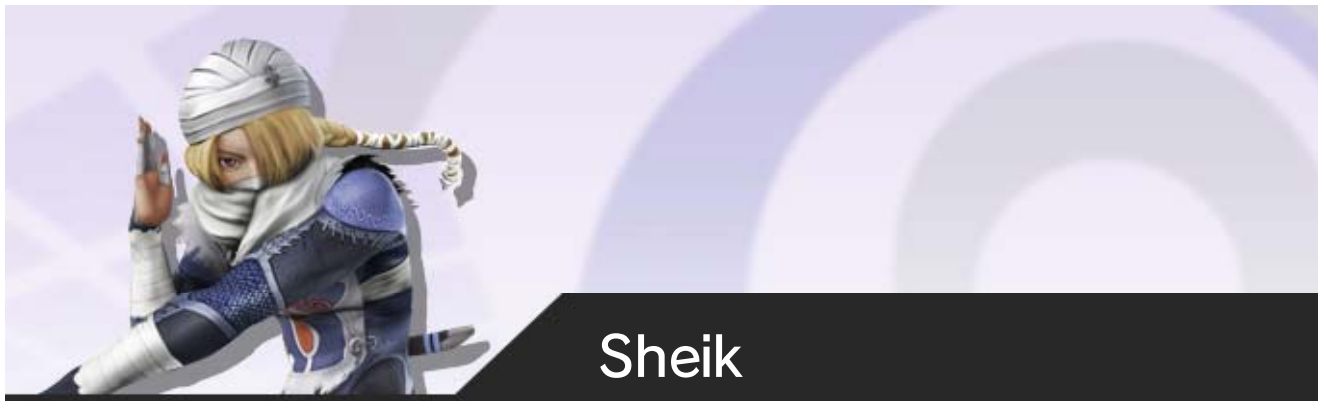


Phantom-slag

↓(L)+(B)

Roep een Phantom op om voor je aan te vallen en je te beschermen. Je kunt de aanval opladen.





Sheik

Naaldenstorm

(B)

Druk op de knop om tot zes naalden te pakken en druk dan nog eens om ze naar tegenstanders te gooien.



Flitsgranaat

←(L)→+(B)

Gooi een kleine granaat die tegenstanders aantrekt voordat hij ontploft.



Verdwijnen

↑(L)+(B)

Verdwijn in een krachtige explosie en verschijn even verderop in een richting naar keuze.



Vliegende Vis

↓(L)+(B)

Spring vooruit, trap een tegenstander en spring weer terug voor een eventuele tweede trap.





Marth

Schildspijter

Steek voorwaarts met je zwaard. Zeer effectief om blocks mee te breken. Je kunt de aanval ook opladen.



Dansend Zwaard

Sla met je zwaard, druk herhaaldelijk voor een combo. Richt omhoog of omlaag voor verschillende combo's.



Dolfijnenhouw

Zwiep omhoog met je zwaard terwijl je de lucht in springt. Veroorzaakt de meeste schade aan het begin.



Counter

Ontwijk met de juiste timing een aanval en val zelf aan. De kracht hangt af van de aanval van je rivaal.





Ganondorf

Magiërsklap

(B)

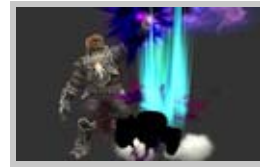
Laad je vuist op voor een stevige lel. Als je snel genoeg bent, kun je ook achter je aanvallen.



Verstikkend Vuur

←(L)→+(B)

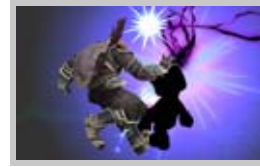
Sprint naar voren en grijp een rivaal. Na de aanval laat je de rivaal vallen.



Duistere Duik

↑(L)+(B)

Spring de lucht in en grijp een rivaal. Als het lukt, zet je je af op je rivaal om nog hoger te komen.



Tovenaarstrap

↓(L)+(B)

Als je op de grond staat, doe je een zijwaartse vliegende trap. In de lucht ga je diagonaal omlaag.



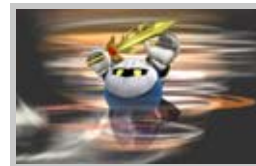


Meta Knight

Mach-tornado

(B)

Draai rond en raak je tegenstanders meerdere keren. Druk herhaaldelijk op de knop om op te stijgen.



Drilboorduik

←(L)→+(B)

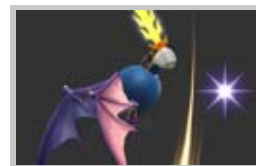
Maak een zijwaartse schroef met uitgestoken zwaard. Je kunt bijsturen tijdens de aanval.



Raketlooping

↑(L)+(B)

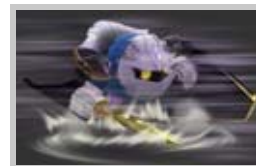
Val aan terwijl je de lucht inschiet en sla nogmaals toe aan het einde van je looping.



Dimensiecape

↓(L)+(B)

Verdwij en teleporteer in een richting naar keuze. Druk op de knop als je verschijnt, om aan te vallen.





Pit

Palutena's Boog

Ⓑ

Vuur een bestuurbare pijl af. Tijdens het opladen kun je ook recht omhoog mikken.

**Uppercutarm**

Ⓛ + Ⓑ

Sprint naar voren en geef een tegenstander een uppercut. Je kunt er projectielen mee afketsen.

**Vliegvermogen**

↑ Ⓛ + Ⓑ

Vlieg hoog de lucht in. Je kunt tijdens het opladen de hoek bepalen.

**Satellietschilden**

Ⓛ + Ⓑ

Bescherm jezelf van voren en achteren. De schilden kaatsen projectielen terug, maar ze kunnen kapotgaan.





Zero Suit Samus

Verlammingspistool

(B)

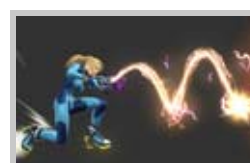
Vuur een energieschot af waar je rivalen mee kunt verdoven. Kan opgeladen worden.



Plasmazweep

←(L)→+(B)

Val aan met een energiezweep. Je kunt er ook randen mee grijpen.



Boostschop

↑(L)+(B)

Spring de lucht in, val meermaals aan en eindig met een gedraaide trap.

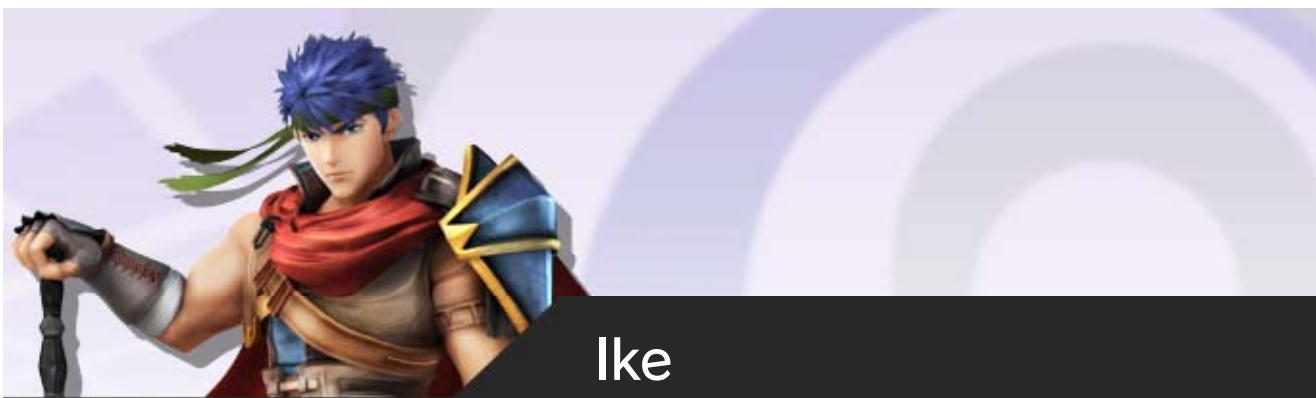


Schroefsprong

↓(L)+(B)

Maak een schroefsprong. Als je op tegenstanders landt, worden ze begraven.



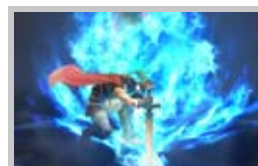


Ike

Uitbarsting

(B)

Steek je zwaard in de grond voor een vuurkolom. Je loopt schade op als je de aanval volledig oplaadt.



Flitsslag

←(L)→+(B)

Schiet vooruit en val de eerste rivaal op je pad aan. Komt verder wanneer opgeladen.



Aether

↑(L)+(B)

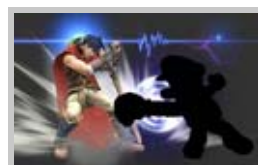
Gooi je zwaard omhoog, spring erachteraan en grijp het om er een vernietigende slag mee uit te voeren.



Counter

↓(L)+(B)

Block en ga meteen in de tegenaanval. De kracht van je counter hangt af van de aanval van je rivaal.





Charizard

Vlammenwerper

Ⓑ

Spuug vuur op je tegenstanders. Je kunt een beetje mikken. Hoe langer je spuugt, hoe minder ver het reikt.



Vonkbliksem

⬅️Ⓛ➡️+Ⓑ

Hul jezelf in vlammen en duik op een tegenstander af. Veroorzaakt schade aan jou en je tegenstanders.



Vliegen

⬆️Ⓛ+Ⓑ

Je schiet draaiend de lucht in. Je kunt tegenstanders meerdere keren raken.



Steenknal

Ⓛ+Ⓡ

Geef een steen een kopstoot zodat splinters in het rond vliegen. De kopstoot en de splinters veroorzaken schade.



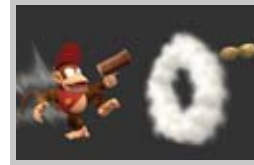


Diddy Kong

Pindaschieter

(B)

Diddy's trouwe wapen. Als je de pindaschieter te lang oplaadt, ontploft hij in je gezicht!



Apensalto

←(L)→+(B)

Spring naar voren en grijp de eerste die je raakt, of druk nogmaals op de knop voor een trap.



Rakettonsprong

↑(L)+(B)

Schiet de lucht in. Laad op om nog hoger te komen! Het raketton-jetpack valt van je af als je geraakt wordt.



Bananenschil

↓(L)+(B)

Gooi een schil naar achteren om nietsvermoedende rivalen te laten uitglijden. Je kunt er slechts een tegelijk gebruiken.



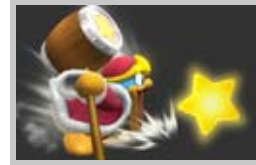


King Dedede

Opzuigen

(B)

Zuig rivalen op. Daarna kun je ze als sterren weer uitspugen.



Gordo-worp

←(L)→+(B)

Mep een Gordo naar je rivalen. Met de juiste timing kunnen rivalen de Gordo terugslaan.



Super-Dedede-sprong

↑(L)+(B)

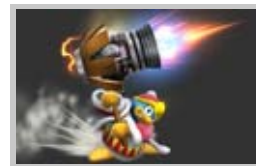
Spring omhoog en land met een harde klap. Gebruik ↑ voor een zachtere landing.



Jethamer

↓(L)+(B)

Een grote zwaai met je hamer. Kan worden opgeladen, zelfs als je beweegt. Te lang opladen veroorzaakt schade aan jezelf.



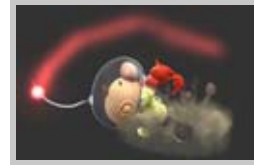


Olimar

Pikmin Plukken

Ⓑ

Pluk maximaal drie Pikmin in deze volgorde: rood, geel, blauw, wit, paars.



Pikmin Gooien

⬅️Ⓛ➡️ + Ⓑ

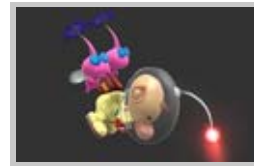
Gooi een Pikmin. De meeste grijpen tegenstanders vast, maar de paarse geven ze een beuk.



Gevleugelde Pikmin

⬆️Ⓛ + Ⓑ

Je wordt de lucht in getild en kunt zelf sturen. Is minder effectief als je meer Pikmin hebt.



Fluitje

Ⓛ + Ⓡ + Ⓑ

Roep je Pikmin terug en verander hun volgorde. Geeft je tijdelijk een dikke huid.





Lucario

Aurabol

(B)

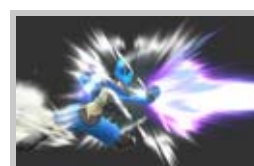
Deze energiebal veroorzaakt zelfs al schade tijdens het opladen. Druk nogmaals om hem af te vuren.



Bedwangpalm

←(L)→+(B)

Een klap van pure, geconcentreerde energie. Je grijpt tegenstanders vlak voor je.



Extreme Snelheid

↑(L)+(B)

Schiet door de lucht en val aan. Je kunt in de lucht van richting veranderen.



Dubbelteam

↓(L)+(B)

Hiermee kun je aanvallen ontwijken. Met de juiste timing counter je met een vliegende trap.



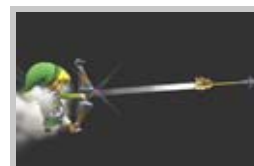


Toon Link

Heldenboog

(B)

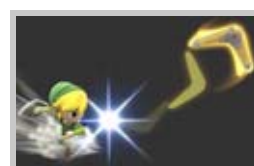
Vuur een pijl af met je boog. Laad de aanval op voor meer kracht en afstand.



Boemerang

←(L)→+(B)

Veroorzaakt zowel op de heenweg als op de terugweg schade. Je kunt hem diagonaal gooien.



Draaiaanval

↑(L)+(B)

Draai rond met uitgestoken zwaard. Je kunt rivalen meermaals raken. Je kunt de aanval opladen.



Bom

↓(L)+(B)

Pak een bom die je kunt gooien. De bom ontploft na een poosje, of als hij iets raakt.





Dorpsbewoner

Zakkenvuller

(B)

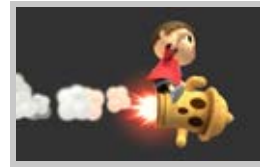
Pak een voorwerp of projectiel en stop het weg. Druk nog eens op de knop om het weer te pakken.



Lloid-raket

←(L)→+(B)

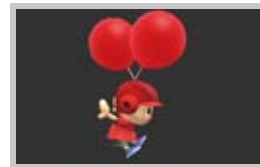
Vuur Lloid af als een raket. Houd de knop ingedrukt om mee te liften.



Ballonvlucht

↑(L)+(B)

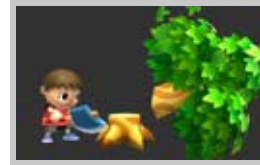
Zet een ballonpet op om te vliegen. Bijsturen is mogelijk, maar je ballonnen kunnen knappen.



Boompje Planten

(L)↓+(B)

Plant een zaadje, geef water en hak de boom om. Je kunt de bijl ook gebruiken als aanvalswapen.





Wii Fit-trainer

Zonnegroet

(B)

Laad een energiebol op en vuur hem af. Geneest je een beetje als hij volledig is opgeladen.



Kopbal

←(L)→+(B)

Kop een voetbal. Druk nogmaals op de knop om zelf de timing te bepalen.



Superhoepels

↑(L)+(B)

Spring de lucht in en raak tegenstanders met je hoepels. Druk herhaaldelijk om hoger te springen.



Diep Ademen

↓(L)+(B)

Druk op het juiste moment op de knop om te genezen en je lanceerkracht te boosten.



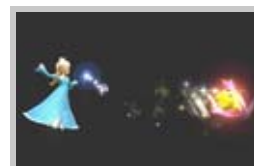


Rosalina & Luma

Luma-schot

(B)

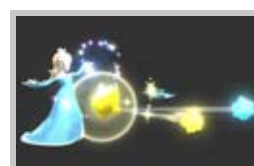
Gooi Luma naar voren. Druk nogmaals om Luma terug te roepen. Je kunt deze aanval opladen.



Sterrenstukjes

←(L)→+(B)

Luma vuurt drie sterrenstukjes naar voren af. Werkt ook als hij niet bij Rosalina is.



Springster

↑(L)+(B)

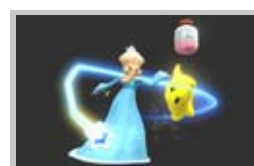
Je schiet onder een kleine hoek de lucht in. Je kunt een beetje bijsturen.

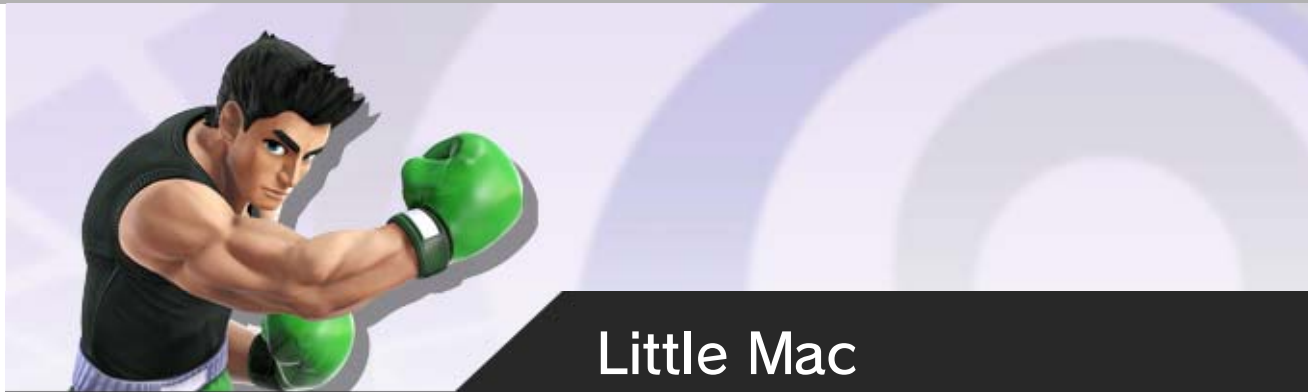


Aantrekkingskracht

↓(L)+(B)

Trek voorwerpen en projectielen naar je toe. Aangetrokken projectielen veroorzaken schade aan tegenstanders.





Little Mac

Rechtse Directe

Ⓑ

Druk één keer op de knop om op te laden en nogmaals om vooruit te schieten en een stoot uit te delen.



Vonkende Haymaker

Ⓛ + Ⓑ

Spring naar voren, ontwijk lage aanvallen en geef een stoot. Druk nogmaals om eerder toe te slaan.



Uppercutsprong

Ⓛ + Ⓑ

Stoot omhoog terwijl je draaiend als een kurkentrekker de lucht in springt.



Ontwijkcounter

Ⓛ + Ⓑ

Met de juiste timing leun je naar achteren en ontwijk je de aanval. Je countert met een uppercut.





Greninja

Waterwerpster

(B)

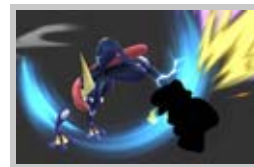
Gooi een waterwerpster recht vooruit. Laad de aanval op voor een grotere werpster!



Schaduwsluip

←(L)→+(B)

Stuur een schaduw over de grond voor je uit. Laat de knop los om naar je schaduw te teleporteren en aan te vallen.



Hydropomp

↑(L)+(B)

Vuur een krachtige waterstraal af om jezelf mee in een richting naar keuze te stuwten.



Kloon

↓(L)+(B)

Ontwijk een aanval door een kloon achter te laten en val aan met een krachtige counter.





Palutena

Doelzoekend Vizier

(B)

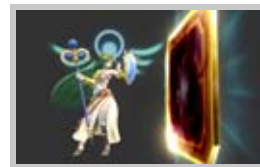
Vuur energieprojectielen af met je staf. Je vuurt recht op tegenstanders af.



Spiegelbarrière

←(L)→+(B)

Roep een reflecterende muur op die zich een stukje naar voren verplaatst. Je kunt er rivalen mee duwen.



Warpen

↑(L)+(B)

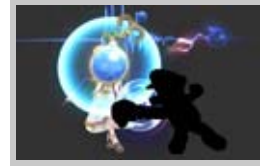
Teleporteer in de gekozen richting. Je kunt tijdens het verplaatsen niet aanvallen, maar je loopt ook geen schade op.



Counter

↓(L)+(B)

Met de juiste timing gebruik je de aanvalskracht van je tegenstander tegen hem of haar.



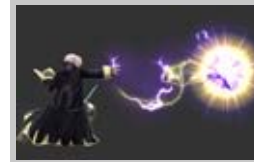


Robin

Bliksem

Ⓑ

Roep een bliksemschicht op. Laad de spreuk op om betere versies zoals Elfenbliksem, Arcusbliksem en Thoron te gebruiken.



Arcusvuur

Ⓛ + Ⓑ

Roep een vuurkolom op. De spreuk is maar een aantal keer achter elkaar te gebruiken.



Elfenwind

Ⓛ + Ⓑ

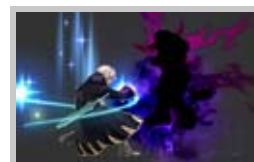
Blaas jezelf de lucht in met de spreuk Elfenwind. Deze spreuk is beperkt in te zetten.



Nosferatu

Ⓛ + Ⓑ

Zet je rivalen klem met een vloek. Terwijl ze vastzitten, lopen ze schade op en genees jij.





Shulk

Monado-magie

(B)

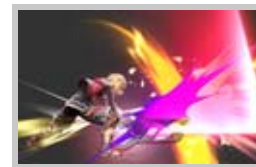
Activeer een van je vijf soorten magie die verschillende voordelen geven tijdens gevechten.



Rugslag

←(L)→+(B)

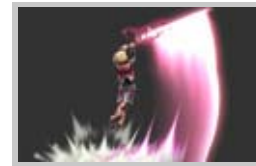
Spring naar voren en deel een enorme houw uit. Val in de rug aan en veroorzaak enorm veel schade!



Luchtslag

↑(L)+(B)

Sla tegenstanders de lucht in. Je kunt ze in de lucht nog een klap na geven.



Visioen

↓(L)+(B)

Ontwijk moeiteloos een aanval en counter snel met een eigen aanval.



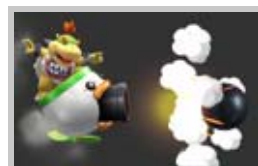


Bowser Jr.

Clown-kanon

(B)

Vuur een zware kanonskogel af. De kogel wordt sneller en krachtiger als je de aanval oplaadt.



Clown-beuk

←(L)→+(B)

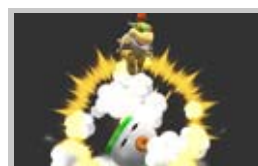
Verander de Junior Clown-capsule in een kart. Verander van richting om rond te slippen.



Clown-sprong

↑(L)+(B)

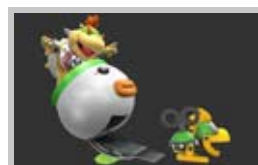
Je schiet uit de Junior Clown-capsule voor die ontploft. Je kunt aanvallen terwijl je valt.



Mechakoopa

↓(L)+(B)

Schakel een lopende Mechakoopa in die ontploft; ongeacht of je hem gooit, aanvalt of met rust laat.





Sonic

Doelzoekende Aanval

Ⓑ

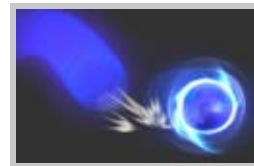
Spring de lucht in en vlieg op de dichtstbijzijnde tegenstander binnen bereik af.



Wervelsprint

Ⓛ + Ⓑ

Rol snel vooruit. Je kunt de aanval opladen. Je kunt ook van richting veranderen of overgaan in een andere aanval.



Veersprong

Ⓛ + Ⓑ

Een veer verschijnt. Als je dit op de grond uitvoert, blijft hij staan en kunnen anderen hem ook gebruiken.



Wervelaanval

Ⓛ + Ⓑ

Zoals Wervelsprint, maar zonder sprong aan het begin. Druk herhaaldelijk op de knop om op te laden.





Mega Man

Cirkelzaag

(B)

Metal Mans Cirkelzaag gaat door tegenstanders heen. Je kunt zelf de richting kiezen.



Kleefbommen

←(L)→+(B)

Crash Mans bommen blijven aan tegenstanders plakken en ontploffen even later.



Rush-springveer

↑(L)+(B)

Roep Mega Mans trouwe hond Rush om via de veer in zijn rug de lucht in te schieten.



Bladerschild

↓(L)+(B)

Wood Mans draaiende schild dat schade uitdeelt als het wordt aangeraakt. Druk nog eens op de knop om het af te vuren.



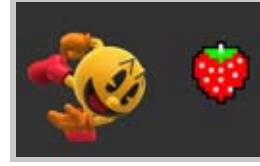


PAC-MAN

Bonusfruit

(B)

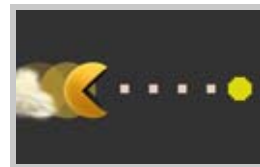
Pak fruit om je tegenstanders mee te bekogelen. Het fruit is alleen niet allemaal even fruitig...



Krachtsnoepje

←(L)→+(B)

Er verschijnt een rij Pac-stippen die eindigt met een krachtsnoepje. PAC-MAN wordt er helemaal retro van.



Pac-sprong

↑(L)+(B)

Spring de lucht in via een trampoline. De trampoline blijft nog een paar sprongen staan.



Brandkraan

↓(L)+(B)

Er verschijnt een brandkraan die krachtige stralen water afvuurt om tegenstanders weg te duwen.





Mii-bokser

Kogelstoot

(B)

Met deze ijzeren bal maak je letterlijk diepe indruk, maar hij komt niet ver als je hem gooit.



Schoppensalvo

←(L)→+(B)

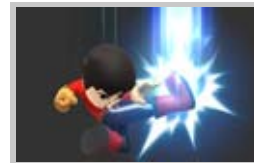
Schiet naar voren, overdonder je rivaal met snelle schoppen, en maak het af met een uppercut.



Saltosplit

↑(L)+(B)

Raak je tegenstander eerst met een salto, en daarna met een neerwaartse trap!



Heipaal

↓(L)+(B)

Maak een draai in de lucht en stamp je rivaal de grond in... met je hoofd.





Mii-zwaardvechter

Tornadoslag

(B)

Een slag waarmee je een tornado over de grond laat razen.



Salto-aanval

←(L)→+(B)

Een draaiende slag die je kunt opladen. Raak een tegenstander om hem of haar weg te beuken.



Grondsteek

↑(L)+(B)

Een sprong met opwaartse slag, gevolgd door een trefzekere neerwaartse zwaardsteek.



Counter

↓(L)+(B)

Block en ga meteen in de tegenaanval. De kracht van je counter hangt af van de aanval van je rivaal.



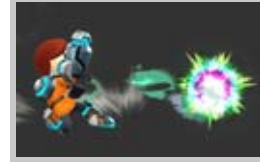


Mii-cyborg

Plasmaschot

(B)

Laad een krachtig projectiel op. Je kunt op elk moment schieten, of onderbreken door te blocken.



Vuurbal

←(L)→+(B)

Vuur een schot diagonaal omlaag. Er ontstaat een kleine vuurzee waar het schot neerkomt.



Maansprong

↑(L)+(B)

Een sprong vanuit de terugslag van een neerwaarts schot. Het schot veroorzaakt een beetje schade.



Energieschild

↓(L)+(B)

Kaatst vijandelijke projectielen terug, en maakt ze ook nog sterker.



BELANGRIJK: deze software is auteursrechtelijk beschermd! Het ongeoorloofd kopiëren van deze software en/of het verspreiden van kopieën kan resulteren in strafrechtelijke en/of civielrechtelijke aansprakelijkheid. Deze software, de handleiding en ander schriftelijk materiaal dat bij deze software wordt geleverd, worden beschermd door wetgeving voor intellectuele eigendommen.

Het gebruik van ongeoorloofde apparatuur of software die technische wijzigingen van het Wii U-systeem of de software mogelijk maakt, kan tot gevolg hebben dat deze software onbruikbaar wordt.

Om deze software te kunnen gebruiken is mogelijk een systeemupdate vereist.

Alleen voor gebruik met de Europese/
Australische versie van het Wii U-systeem.

Lees de Engelse versie van deze elektronische handleiding voor informatie over intellectuele-eigendomsrechten met betrekking tot deze software, waaronder informatie over middleware-componenten en opensourcesoftware-componenten, voor zover deze zijn gebruikt.

Contactgegevens

Meer informatie over onze producten is te vinden op de Nintendo-website:

www.nintendo.com

Voor hulp bij het oplossen van problemen lees je de handleiding van je Wii U-systeem, of ga je naar:

support.nintendo.com