

# Super Smash Bros. for Wii U

1 | Informazioni importanti

## Impostazioni

2 | Controller

3 | amiibo

4 | Funzioni online

5 | Filtro famiglia

## Le basi

6 | Il gioco

7 | Come iniziare una partita

8 | Come salvare e cancellare i dati

## Azioni (Wii U GamePad)

9 | Come spostarsi

10 | Attaccare

11 | Usare lo scudo

## Azioni (altri controller)

12 Come spostarsi

13 Attaccare/usare lo scudo

## Impostare una partita

14 Come iniziare

15 Le regole di base

16 Strumenti

## Introduzione alle modalità

17 Mischia

18 Online (Scontro)

19 Online (Spettatore/Condividi/Campagna)

20 Mischia da tavolo

21 Giochi e altro (Singolo/Gruppo)

22 Giochi e altro (Editor/Editor scenari)

23 Giochi e altro (Forziere/Opzioni)

## Altro

24 Collegarsi a un Nintendo 3DS

25 | Giocare con gli amiibo

26 | Pubblicare contenuti su Miiverse

27 | Contenuti aggiuntivi

## Personaggi

28 | Mario/Donkey Kong/Link/Samus

29 | Yoshi/Kirby/Fox

30 | Pikachu/Luigi/Captain Falcon

31 | Ness/Jigglypuff/Peach

32 | Bowser/Zelda/Sheik

33 | Marth/Ganondorf/Meta Knight

34 | Pit/Samus Tuta Zero/Ike

35 | Charizard/Diddy Kong/King Dedede

36 | Olimar/Lucario/Link cartone

37 | Abitante/Trainer/Rosalinda

38 | Little Mac/Greninja/Palutena

39 | Daraen/Shulk/Bowser Junior

40 | Sonic/Mega Man/PAC-MAN

**41** | Guerrieri Mii


## Informazioni sul prodotto

**42** | Informazioni sul copyright

**43** | Servizio informazioni


Prima di utilizzare questo software, leggi attentamente il presente manuale. Se il software viene usato da bambini piccoli, è necessario che un adulto legga e spieghi loro questo documento.

### Salute e sicurezza

Prima di usare questo software, leggi attentamente le Informazioni per la salute e la sicurezza  che si trovano nel menu Wii U. Questa applicazione contiene informazioni importanti che ti saranno utili per usare al meglio il software.

### Impostazione della lingua

La lingua del software dipende da quella impostata nella console. Questo software ti permette di scegliere fra otto lingue: inglese, tedesco, francese, spagnolo, italiano, olandese, portoghese e russo.

Puoi cambiare la lingua del software modificando la relativa opzione nelle Impostazioni della console .

- ◆ In questo manuale, le immagini del gioco sono tratte dalla versione inglese del software.
- ◆ Per ragioni di chiarezza, quando all'interno del testo si fa riferimento a un'immagine, il testo a schermo viene riportato anche in inglese fra [parentesi quadre].

### Classificazione per età

Per informazioni sul sistema di classificazione per età per questo o per altri software, visita il sito del sistema di classificazione in vigore nella tua area di residenza.

PEGI (Europa):

[www.pegi.info](http://www.pegi.info)

USK (Germania):

[www.usk.de](http://www.usk.de)

Classification Operations Branch (Australia):

[www.classification.gov.au](http://www.classification.gov.au)

OFLC (Nuova Zelanda):


[www.classificationoffice.govt.nz](http://www.classificationoffice.govt.nz)

Russia:

[minsvyaz.ru/ru/doc/index.php?id\\_4=883](http://minsvyaz.ru/ru/doc/index.php?id_4=883)

Con questo software è possibile utilizzare i controller elencati qui di seguito dopo averli sincronizzati con la console.



- ◆ Questo software supporta un massimo di otto giocatori. Per giocare in modalità più giocatori ogni giocatore deve avere un controller.
- ◆ Un massimo di sette telecomandi Wii e Wii U Pro Controller possono essere sincronizzati con la console.
- ◆ Per utilizzare i controller per Nintendo GameCube è necessario l'Adattatore Wii U per controller per GameCube. È possibile collegare un massimo di quattro controller per Nintendo GameCube a ogni adattatore. Usando contemporaneamente due adattatori, si possono collegare un massimo di otto controller per Nintendo GameCube. I controller vengono assegnati a G1, G2 ecc. nell'ordine in cui li colleghi all'adattatore e premi **A**.
- ◆ Per usare una console della famiglia Nintendo 3DS come controller, devi disporre di una copia di Super Smash Bros.™ for Nintendo 3DS. È possibile collegare fino a otto console contemporaneamente  .
- ◆ Ricordati di verificare che le batterie del controller siano cariche. Se si scaricano durante uno scontro online e non riesci più a controllare il tuo personaggio, potresti subire una sospensione dal gioco online per inattività.
- ◆ Con questo software puoi usare un solo Wii U GamePad per volta.

- ◆ Al posto di un telecomando Wii puoi usare un telecomando Wii Plus.
- ◆ Al posto del controller tradizionale pro puoi usare un controller tradizionale.

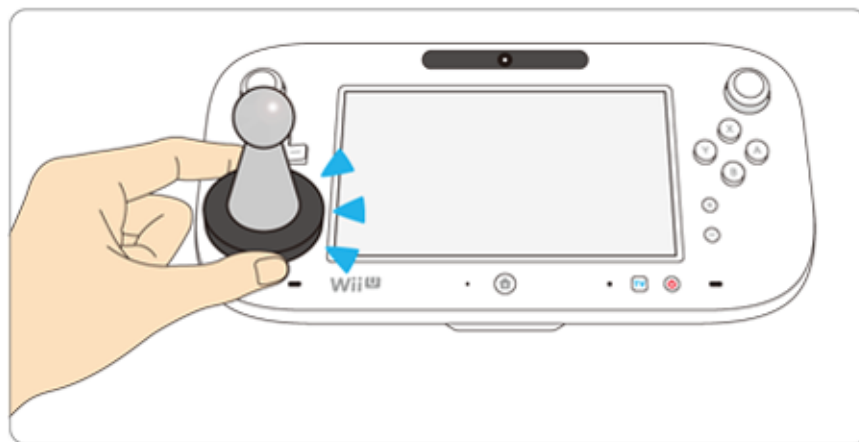
### Sincronizzare i controller

Apri il menu HOME e seleziona "Impostazioni dei controller" ⇒ "Sincronizza". Segui le istruzioni che appaiono a schermo per sincronizzare i controller.



- ◆ Puoi cambiare le impostazioni e la configurazione dei controller, inclusi quello per GameCube e il Nintendo 3DS. Seleziona "Comandi" dal menu Mischia o dal menu Opzioni in Giochi e altro per modificare la configurazione dei pulsanti e attivare o disattivare la funzione rumble.
- ◆ Puoi sincronizzare fino a quattro telecomandi Wii o Wii U Pro Controller con la console da Impostazioni dei controller. Per usarne più di quattro, seleziona Mischia a 8 e premi il pulsante SYNC una volta sulla tua console Wii U prima di premere il pulsante SYNC su ognuno dei controller che desideri utilizzare.






Questo software supporta **amiibo**. Puoi usare le statuette amiibo™ compatibili accostandole al sensore NFC del Wii U GamePad (☐).

I tuoi amiibo non sono solo oggetti da esibire. Puoi usare la tecnologia NFC (near-field communication) per collegarli a dei software compatibili e usarli nel gioco. Per ulteriori informazioni, visita il sito <http://amiibo.nintendo.eu/>.


- ◆ Ogni amiibo può contenere dati di un solo software alla volta. Per salvare dati di gioco per un altro software devi cancellare quelli esistenti. Per farlo, dal menu Wii U seleziona ☑ Impostazioni della console ⇒ Impostazioni amiibo. Se la voce Impostazioni amiibo non appare, aggiorna la tua console selezionando Aggiornamento della console nelle ☑ Impostazioni della console.
- ◆ Un amiibo può essere letto da vari software compatibili.
- ◆ Se i dati sul tuo amiibo sono danneggiati e non possono essere ripristinati, dal menu Wii U seleziona ☑ Impostazioni della console ⇒ Impostazioni amiibo. Se la voce Impostazioni amiibo non appare, aggiorna la tua console selezionando Aggiornamento della console nelle ☑ Impostazioni della console.

Collegandoti a Internet puoi accedere alle seguenti funzioni:

- Scontri online. ➔ 18
  - Chat di gioco con gli amici. ➔ 18
  - Modalità Spettatore e pubblicazione di replay. ➔ 19
  - Pubblicazione di foto, Guerrieri Mii e scenari personalizzati. ➔ 19
  - Acquisto di titoli per Virtual Console. ➔ 23
  - Miiverse™. ➔ 26
  - Acquisto di contenuti aggiuntivi. ➔ 27
- ◆ Il tuo profilo sarà visibile a giocatori di tutto il mondo.
- ◆ Per informazioni su come collegare la console Wii U a Internet, consulta la guida rapida all'installazione della console Wii U.

I genitori e i tutori legali possono limitare l'uso di alcune funzioni della console Wii U tramite il filtro famiglia  nel menu Wii U.

Si possono limitare le seguenti funzioni:

Funzione	Descrizione
Interazione online nei giochi	Limita gli scontri con giocatori di tutto il mondo, nonché l'uso della chat di gioco con gli amici.  18 Limita inoltre la condivisione o la ricezione di contenuti come foto, replay e Guerrieri Mii.  19
Servizi shop Wii U	Limita l'acquisto di titoli per Virtual Console  23 e contenuti aggiuntivi  27 .
Miiverse	Limita la visualizzazione e/o la pubblicazione di contenuti su Miiverse, foto e replay inclusi. Puoi limitare sia la pubblicazione che la visualizzazione o soltanto la pubblicazione.  26
Registrazione amici	Limita la registrazione di nuovi amici.



In questo gioco, personaggi come Mario, Link e Kirby varcano i confini delle rispettive serie per affrontarsi sul campo di battaglia, usando attacchi di ogni tipo per cercare di lanciarsi in aria e fuori dallo scenario a vicenda. Puoi sfidare gli amici vicini a te o giocatori di tutto il mondo tramite Internet.



## Lanciare via i nemici

### 1. Danneggiali

Colpisci gli avversari per fare aumentare i loro danni. Più salgono, più lontano voleranno gli avversari quando li colpisci.



### 2. Colpiscili con attacchi Smash

Usa dei potenti attacchi Smash per far volare gli avversari fuori dallo scenario.





## Recuperare

Anche se ti hanno lanciato via dallo scenario, puoi usare i salti e altre mosse per provare a tornare in gioco. Non arrenderti!





Quando fai partire il gioco per la prima volta dovrai configurare SpotPass™.

## Menu principale

Scegli una modalità di gioco o un'altra opzione.



### Mischia [Smash]

Scegli un personaggio e uno scenario e poi dai il via alle danze! Questa modalità include la Mischia a 8 giocatori e la Mischia speciale, dove si possono selezionare ogni tipo di regole speciali. ➔ 17






### Online

Collegati a Internet per combattere online contro altri giocatori ➔ 18 e assistere ad altri scontri.

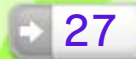
➔ 19

### Mischia da tavolo [Smash Tour]





Gira la ruota e procedi lungo il tabellone, sfruttando eventi e scontri per cercare di vincere dei personaggi, poi affronta una sfida finale usando i personaggi che hai ottenuto. ➔ 20

<p>Giochi e altro [Games &amp; More]</p>	<p>Qui puoi, tra le altre cose, sfidare personaggi controllati dalla CPU in modalità Classica, affinare le tue abilità in Stadio, personalizzare i personaggi e creare i tuoi scenari (vedi  ,  e  ). Puoi anche potenziare le tue statuette amiibo. </p>
<p>Vetrina [Challenges]</p>	<p>Se nel corso del gioco soddisfi determinate condizioni, riceverai ricompense come trofei o mosse speciali opzionali.</p>
<p>3DS</p>	<p>Collegati a Super Smash Bros. for Nintendo 3DS per usare la tua console Nintendo 3DS come controller e scambiare personaggi personalizzati tra il tuo Nintendo 3DS e la tua console Wii U. </p>
<p>Manuale</p>	<p>Consulta il manuale elettronico del gioco.</p>

### Avvisi e eShop [Notices & eShop]

Seleziona "Avvisi e eShop" per visualizzare gli avvisi. Con gli avvisi visualizzati a schermo, puoi anche accedere al Nintendo eShop, in cui acquistare contenuti aggiuntivi. 

## I menu






Quando usi il Wii U GamePad, naviga tra le opzioni con / e premi  per selezionarne una. Premi  per annullare.

- ◆ Puoi spostarti nei menu nello stesso modo usando un Wii U Pro Controller o un telecomando Wii + controller tradizionale pro.




### Spostarsi nei menu con altri controller





Seleziona una voce

 / 		 / 
---	---	---

Seleziona un elemento

		
---	---	---

Annulla

		
---	---	---

**Navigare nei menu con una console Nintendo 3DS**

Seleziona "3DS" dal menu principale per usare una console della famiglia Nintendo 3DS come controller in modalità Mischia. Per informazioni sui comandi, consulta il manuale elettronico di Super Smash Bros. for Nintendo 3DS.








## Salvare i dati

I tuoi progressi e le modifiche vengono salvati quando termini uno scontro o cambi delle impostazioni.

- ◆ Di solito, i dati di salvataggio sono condivisi tra tutti gli utenti della console ma per alcune funzioni, come la modalità Online, vengono salvati separatamente per ogni utente. Assicurati di selezionare il Mii™ corretto quando avvii la tua console Wii U.



## Cancellare i dati



Dal menu Wii U, vai a  Impostazioni della console e seleziona "Gestione dati" per eliminare i tuoi dati.

- ◆ Una volta eliminati, i dati non possono più essere recuperati, quindi fai attenzione.








Questi comandi fanno riferimento al Wii U GamePad.

- ◆ I comandi per il Wii U Pro Controller e il telecomando Wii con il controller tradizionale pro sono uguali a quelli per il GamePad. Per informazioni su altri controller, vedi  12 e  13 .


## Camminare

Usa  per camminare. La tua velocità cambia in base a quanto lo inclini verso destra o verso sinistra.

## Scattare

Inclinando rapidamente  a destra o a sinistra farai scattare il tuo personaggio. Continuerà a scattare finché non rilasci .

## Accovacciarsi




Inclina  verso il basso per accovacciarti e ridurre la spinta all'indietro quando ricevi un colpo.

## Attraversare le piattaforme

Inclina rapidamente  verso il basso per attraversare le piattaforme.

- ◆ Non tutte le piattaforme sono attraversabili.

## Saltare e saltare a mezz'aria

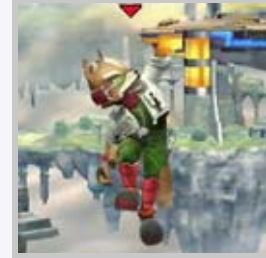
Inclinando rapidamente  verso l'alto o premendo  o  esegui un salto. Una volta a mezz'aria, puoi saltare di nuovo usando gli stessi comandi.

## Salto trampolino

Quando sei sopra a un nemico, premi  $\otimes$  o  $\otimes$  o inclina rapidamente  $\odot$  verso l'alto per usarlo come un trampolino e saltare ancora più in alto.

## Aggrapparsi ai bordi

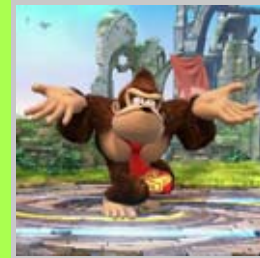
Se ti avvicini abbastanza a un bordo, il tuo personaggio lo afferra. Inclinare  $\odot$  nella direzione del bordo, saltare o premere il pulsante d'attacco ti farà risalire in modi diversi.



- ◆ Alcuni personaggi hanno mosse speciali o strumenti per agganciarsi ai bordi.

## Provocare

Premendo  $\oplus$  il tuo personaggio si mette a provocare gli avversari. A seconda della direzione che selezioni accadono cose diverse.



- ◆ Provocare ti lascia vulnerabile agli attacchi avversari. Fallo con prudenza!





## Attacchi standard

Puoi eseguire attacchi standard con **A** e premendolo ripetutamente metti a segno una serie di attacchi. Con alcuni personaggi puoi tenere premuto **A** per continuare ad attaccare finché non colpisci un avversario. A quel punto scateni una serie di attacchi standard.

## Attacchi potenti

Inclina **L** in una direzione, poi, senza rilasciare **L**, premi **A** per eseguire un attacco potente. Puoi lanciare vari tipi di attacco a seconda della direzione in cui inclini **L**.

## Attacchi Smash

Inclina rapidamente **L** mentre premi **A** o inclina **R** per eseguire un attacco Smash e lanciare via il tuo avversario.

### Caricare un attacco Smash

Per caricare, inclina rapidamente **L** mentre tieni premuto **A** o inclina e tieni premuto **R**. Poi, rilascia **A/R** per eseguire un attacco Smash molto potente.

## Attacchi in scatto

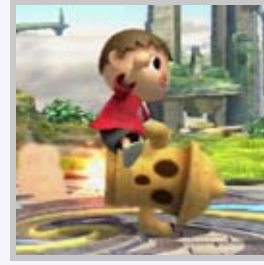
Premi **A** mentre scatti.

## Attacchi in aria

Mentre sei a mezz'aria, premi **A** per eseguire degli attacchi. Se inclini **L** e premi **A** esegui mosse diverse.

## Mosse speciali

Premi **B** per eseguire una mossa speciale. Puoi eseguirne di diverse inclinando **L** in varie direzioni e premendo **B**.



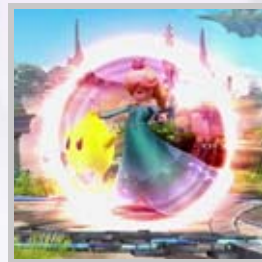
## Smash finali

Rompendo una Sfera Smash **→ 16** e premendo **B**, il tuo personaggio si scatena nel suo Smash finale.






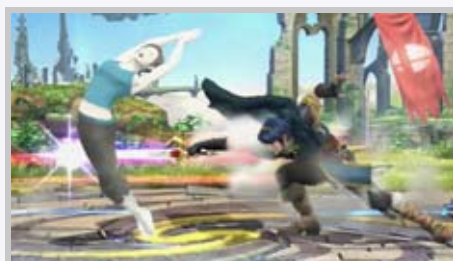
Premi / per attivare il tuo scudo e proteggerti dagli attacchi nemici.



- ◆ Il tuo scudo rimpicciolisce col tempo o se subisce danni. Se si infrange, rimani stordito per qualche tempo e non puoi reagire.






## Schivare

Quando hai lo scudo attivato, inclina  a sinistra, a destra o in basso per schivare nella direzione selezionata.



- ◆ Per schivare a mezz'aria, premi /.

## Le prese e i lanci

Afferra gli avversari premendo / o premendo  con lo scudo attivato. Dopo averli afferrati, usa  per lanciali o  per attaccarli mentre li tieni bloccati.





Questi comandi si riferiscono al controller per Nintendo GameCube, al telecomando Wii (afferrato alle estremità) e al telecomando Wii + Nunchuk.

◆  indica un tocco veloce.




### Camminare



### Scattare



 (premi due volte)




### Accovacciarsi



### Attraversare le piattaforme




 (premi brevemente)





### Salti / Salti a mezz'aria / Salti trampolino



### Aggrapparsi ai bordi

 (a mezz'aria e quando si è rivolti verso il bordo)

 (a mezz'aria e quando si è rivolti verso il bordo)

 (a mezz'aria e quando si è rivolti verso il bordo)

# Provocare



A /  $\oplus$  + A

① / ② / ①+②

**DK**





### Attacchi standard

A

②

Ⓐ

### Attacchi potenti



++②



### Attacchi Smash



①+② / ++②  
(premi  
insieme)



### Attacchi in scatto

A (mentre  
scatti)

② (mentre  
scatti)

Ⓐ (mentre  
scatti)

### Attacchi in aria

A / D-pad icon with a plus sign and a green A button  
(a mezz'aria)

② / ++② (a  
mezz'aria)

Ⓐ / D-pad icon with a plus sign and a circled A button  
(a mezz'aria)

### Mosse speciali



① / ++①



### Smash finali

B

①

B

### Usare lo scudo



B



## Schivare



(con lo  
scudo  
attivato)



(con lo  
scudo  
attivato)



(con lo  
scudo  
attivato)

## Le prese



/ (A) + (B)



/ (A) + (B)







## Scegli i personaggi

Quando compare lo schermo di selezione dei personaggi, premi un pulsante sul controller per unirti all'incontro, poi metti il tuo segnalino **P1** [G1] sul personaggio che vuoi usare.

- ◆ Il numero del giocatore dipende dall'ordine con cui si unisce alla partita.

## Lo schermo di selezione del personaggio

Puoi modificare le impostazioni dello scontro con le opzioni elencate qui sotto. Quando è tutto pronto, premi **+** per passare allo schermo successivo.

- ◆ Tieni premuto **B** per riempire la barra  e tornare al menu precedente. Puoi anche selezionare  e tenere premuto **A** per tornare indietro.
- ◆ Le impostazioni disponibili cambiano a seconda della modalità di gioco che hai scelto.



## 1 Tipo di incontro

Puoi scegliere se partecipare a una Mischia tutti contro tutti o dividere i personaggi in due o tre squadre. In Mischia a 8 giocatori si possono creare fino a quattro squadre.


- ◆ Quando crei uno scontro a squadre, seleziona la bandiera nella parte superiore sinistra del pannello di un giocatore per cambiare la squadra a cui è assegnato.

## 2 Cambiare le regole

Puoi modificare le regole dello scontro, come il limite di tempo e le impostazioni degli strumenti.

- ◆ A seconda del tipo di incontro che disputi, selezionare ◀ o ▶ cambia il limite di tempo o il numero di vite.

## 3 Personalizzazioni

Attiva questa impostazione per usare i personaggi creati in modalità Editor.  22

## 4 Personaggi

Muovi il cursore sul tuo personaggio e premi (A) per cambiarne l'aspetto.

- ◆ Puoi farlo anche premendo (L) e (R) o (X) e (Y).

## 5 Giocatori/Giocatori CPU

Per ogni personaggio, puoi scegliere se sarà controllato da un giocatore o dalla CPU. Puoi anche impostare il livello dei personaggi controllati dalla CPU.

## 6 Inserimento/Selezione del nome

Puoi inserire un nome o selezionarne uno che è già stato inserito. Quando usi un nome, i tuoi record e le impostazioni dei comandi vengono salvati automaticamente.



## Scegli uno scenario

Una volta selezionato uno scenario, lo scontro ha inizio.



- ◆ Alcune modalità non prevedono uno schermo di selezione dello scenario.
- ◆ Puoi scegliere tra gli scenari normali e quelli personalizzati usando **L** e **R**.

### Opzioni scenario

Premendo **X** prima di selezionare uno scenario entrerai nella sua versione  $\Omega$ . In questa versione, lo scenario è completamente piatto, come nello scenario Destinazione finale, e tutti gli ostacoli ambientali sono rimossi. Puoi anche premere **Y** prima di selezionare uno scenario per decidere la musica che con maggior probabilità verrà riprodotta durante lo scontro.





Lo scopo di ogni incontro è respingere e lanciare via gli avversari, in modo che finiscano fuori dallo scenario senza riuscire a tornarvi. Colpisci i nemici per far aumentare la loro percentuale di danni, poi esegui un attacco Smash per lanciarli via!



## Lo schermo dello scontro



1 Tempo rimanente

2 Numero giocatore

3 Danni

## Rango Smash Globale

Il Rango Smash Globale (Rango SG) [GSP] è un valore mostrato in alcune modalità come quella Classica e quella Stadio.

Rappresenta il numero di giocatori a livello mondiale che superi in abilità.



- ◆ Per esempio, se il tuo rango è 147.200, significa che sei più abile di altre 147.199 persone a livello mondiale.
- ◆ Questo rango viene calcolato inviando e ricevendo graduatorie via Internet. Se non hai collegato la console a Internet almeno una volta, non verrà indicato alcun Rango Smash Globale.

## Pausa

Premendo ⊕ metterai in pausa il gioco. Dal menu di pausa puoi scattare delle foto o mettere fine a un incontro.



◆ Puoi salvare le foto in una scheda SD.

## Risultati

Dopo lo scontro viene visualizzato lo schermo dei risultati. A seconda della modalità selezionata potresti anche ricevere dei gettoni.

### Gettoni

I gettoni possono essere usati, tra le altre cose, per comprare dei trofei.





Per raccogliere uno strumento vicino, premi (A).  
Per usarlo, premi di nuovo (A), oppure premi (ZL)/(ZR)  
per lasciarlo. Inclinare (L) mentre premi (ZL) o (ZR) ti  
permette invece di lanciarlo.

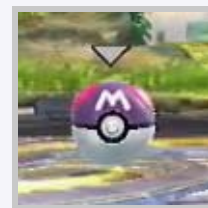


## Informazioni sugli strumenti

Gli effetti di alcuni strumenti si manifestano toccandoli o raccogliendoli, mentre con altri devi colpire un nemico o attendere un po'. Dipende dallo strumento.

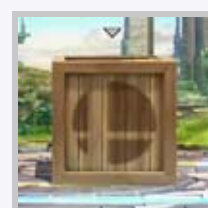
### Master Ball (Aiuta)

Lanciarne una fa apparire un Pokémon misterioso o legendario che ti assiste.

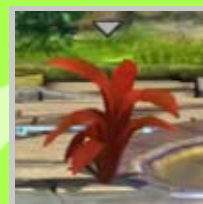


### Contenitori (Contengono strumenti)

Attaccare o lanciare un contenitore lo rompe, rivelando ciò che contiene.



Anche l'erba nasconde degli strumenti. Coglila per ottenerli.





## Bottiglia della fata (Restituisce energia)

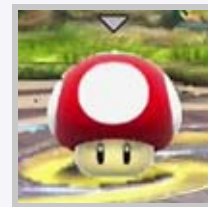
Se ne prendi una quando i tuoi danni sono al 100% o più, rimuove 100 punti di danno. Se sei sotto al 100% di danni, la puoi comunque lanciare contro gli avversari.



- ◆ Se il tuo avversario è al 100% di danni o più, la bottiglia, colpendolo, lo curerà.

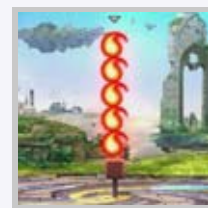
## Super fungo (Modifica stato)

Toccare questo strumento rende un personaggio più grande e più potente.



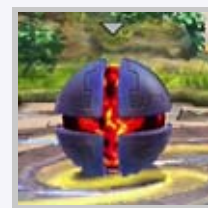
## Barra infuocata (Da brandire)

Colpendo i nemici con quest'arma dai loro fuoco e li danneggia. Man mano che la usi, però, il numero di palle di fuoco diminuisce.



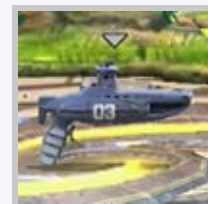
## Bomba X (Da lancio)

Quando esplode, questo strumento crea un'enorme esplosione a forma di X che attraversa ogni superficie.



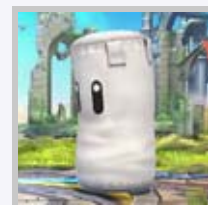
## Steel Diver (Da fuoco)

Spara dei piccoli siluri.






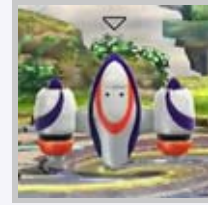
## Sacco da allenamento (Da colpire)

Quando lo attacchi rilascia strumenti.



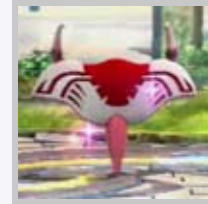
## Jet pack (Potenzia)

Quando sei a mezz'aria, tieni  verso l'alto, o tieni premuto  o  per volare in alto con le fiammate del Jet pack.



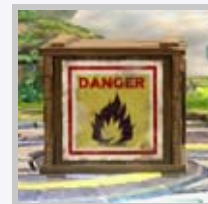
## Parti del Dragoon (Da assemblare)

Raccogli le tre parti per completare il leggendario Dragoon.




## Cassa esplosiva (Esplode)

Dalle fuoco o colpiscila con un attacco potente per creare un'esplosione.



## Sfera Smash (Smash finale)

Attaccala per farla aprire, poi premi  per scatenare il tuo Smash finale.



◆ Oltre a questi, ci sono molti altri strumenti!





Seleziona lo scenario e le regole, poi affronta la CPU o i tuoi amici.

## Mischia

Scontro in cui si affrontano da uno a quattro personaggi.

## Mischia a 8 giocatori

Uno scontro per un massimo di 8 giocatori.

## Mischia speciale [Special Smash]

Lotta con regole speciali che stabilisci tu.



## Regole

Modifica le regole dello scontro, degli strumenti e altro ancora.

## Comandi

Modifica la configurazione dei comandi e del rumble per ogni nome salvato.





La prima volta che accedi al menu Online, puoi scegliere se inviare i tuoi replay alla modalità Spettatore.

- ◆ Puoi modificare la scelta in qualsiasi momento tramite le Opzioni Internet.



## Scontrarsi

Collegati a Internet per affrontare giocatori di tutto il mondo. Dal menu Online, seleziona Con amici o Con chiunque.

- ◆ Per affrontare altri giocatori in modalità Con amici, tutti i giocatori devono essersi registrati come amici.

## Con amici

Affronta i tuoi amici. Puoi iniziare una nuova partita e attendere che si uniscano altri giocatori o selezionare la partita di un amico che è in attesa di giocatori.



## Creare una partita

1. Seleziona "Nuova partita" [New Game].
2. Stabilisci le regole e seleziona il tuo personaggio, poi premi ⊕.
3. Scegli uno scenario.
4. Mentre attendi che altri giocatori si uniscano alla partita, ti puoi allenare. Quando c'è almeno un altro giocatore che usa un'altra console, premi e quando vuoi far iniziare la partita.




## Unirsi a una partita

1. Seleziona la partita a cui vuoi unirti.
2. Scegli un personaggio e premi ⊕.
3. Seleziona lo scenario dove giocare.
4. Allenati mentre attendi.

### Chat di gioco e messaggi brevi

Prima e dopo gli scontri puoi usare la chat di gioco per parlare con i giocatori che si trovano nella tua stessa stanza. Inoltre, provocando durante uno scontro, puoi far comparire brevi messaggi.

- ◆ Puoi cambiare i tuoi messaggi brevi tramite il menu Opzioni Internet. 
- ◆ Non mancare di rispetto agli altri quando usi la chat di gioco e i messaggi brevi.

### Con chiunque

Segui i passi elencati qui sotto per affrontare giocatori di tutto il mondo.

1. Seleziona "Per gioco" (se vuoi un'esperienza di gioco più rilassata) o "Per la gloria" (se vuoi mettercela tutta).

#### Per gioco

Combatti in uno scenario scelto a caso (Destinazione finale escluso). Viene registrato solo il tuo numero di vittorie. Puoi vedere quante volte hai vinto selezionando Giochi e altro → Forziere → Record → Statistiche.

#### Per la gloria


Combatti in uno scenario versione Ω scelto a caso. I tuoi risultati (incluso il numero di sconfitte) saranno registrati.

2. Seleziona "Mischia" o "Mischia a squadre" per scegliere il tipo di scontro. Se stai giocando alla modalità Per la gloria, puoi anche selezionare "1 vs 1".

◆ Se selezioni "Mischia a squadre", poi puoi scegliere "Singolo" per entrare in una squadra di giocatori di tutto il mondo, oppure "In coppia" per creare una squadra di due giocatori sulla tua console.

3. Lo scontro ha inizio quando c'è un numero sufficiente di giocatori.

## Profilo

Premendo  nello schermo dei risultati dopo uno scontro puoi accedere al profilo dei giocatori che hai affrontato.

◆ Puoi creare il tuo profilo selezionando Giochi e altro → Opzioni → Opzioni Internet → Profilo.

## Segnalare e bloccare utenti

Quando consulti il profilo di un altro giocatore, puoi decidere di bloccarlo o segnalarlo per comportamento scorretto.

◆ Segnalazioni infondate potrebbero comportare la sospensione dagli scontri online.

◆ Per controllare l'elenco dei giocatori che hai bloccato, vai al menu Wii U, poi seleziona Lista di amici → Impostazioni → Utenti bloccati.

## La sospensione dal gioco online

Se abbandoni le partite in corso, ti autodistruggi di continuo, rimani a lungo senza partecipare allo scontro o attacchi eccessivamente un solo giocatore, rischi di non poter partecipare alle partite online per un po' di tempo.





## Spettatore

Da qui puoi assistere agli scontri online di altri giocatori, vederne i replay e consultare lo Stato globale.

Spettatore	Guarda i replay o scommetti gettoni sugli scontri online di altri giocatori.
Stato globale	Consulta le statistiche globali e vedi da dove sono collegati i giocatori.
Centro replay	Guarda i replay di scontri disputati con un personaggio particolare.



## Condividi

Da qui puoi condividere foto, replay, Guerrieri Mii e scenari personalizzati con giocatori di tutto il mondo o inviarli ai tuoi amici.

### Visualizza

Scarica foto, replay, Guerrieri Mii e scenari pubblicati da altri giocatori. Puoi visualizzare foto e replay nel Forziere e combattere negli scenari con i Guerrieri Mii.

- ◆ Le foto scaricate vengono salvate nella scheda SD.
- ◆ I dati scaricati da un altro utente nella scheda SD, o ricevuti da un Nintendo 3DS, non saranno visualizzati.

## Invia

Invia le tue foto, replay, Guerrieri Mii e scenari personalizzati al server. Puoi anche pubblicare foto e scenari su Miiverse.

- ◆ Per ricevere contenuti inviati dai tuoi amici, seleziona "Giochi e altro" → "Opzioni" → "Opzioni Internet" e imposta Contenuti da amici su "Sì".
- ◆ I dati condivisi verranno conservati sui server Nintendo per 30 giorni e poi cancellati.
- ◆ Non puoi pubblicare replay o foto realizzati in scenari scaricati in modalità Condividi.
- ◆ Puoi condividere solo contenuti creati da te.



## Campagna

Un evento che vede affrontarsi fino a tre squadre. Tu puoi partecipare a scontri per ottenere punti che vengono assegnati a una delle squadre. Seleziona Campagna per vedere quale squadra sta vincendo e visualizzare altre informazioni.

- ◆ Puoi giocare a questa modalità solo quando una Campagna è in corso di svolgimento.

## Come si gioca a Campagna

Quando disputi scontri con chiunque nei panni di uno dei personaggi che prendono parte alla Campagna in corso, fai guadagnare punti a quel personaggio. Il personaggio che ottiene più punti nel corso dell'evento viene dichiarato vincitore. Se vince il personaggio a cui hai fatto ottenere il maggior numero di punti, ti aggiudichi un premio!

- ◆ Se prendi parte a uno scontro per far guadagnare punti a una squadra, dovrai attendere un po' prima di poterlo fare di nuovo.





## Opzioni Internet

Modifica le impostazioni di SpotPass, scegli se inviare i tuoi replay e altro ancora. Puoi anche aggiornare il tuo profilo online.





Gira la ruota e spostati lungo il tabellone. Ottieni personaggi aggiuntivi e potenziamenti e affronta altri giocatori, poi affronta una sfida finale con i personaggi che hai ottenuto.

## Preparazione

Prima di iniziare a giocare, puoi modificare alcune opzioni, come la dimensione del tabellone e il numero di turni di gioco.



## Il tabellone



1 I tuoi personaggi

2 I valori attuali

3 Trofei strumento

## Scontri

Se incontri un altro Mii o finisci su una casella scontro, ha inizio uno scontro. Dacci dentro con uno dei personaggi che hai ottenuto!

◆ Le caselle scontro appaiono solo sul tabellone più grande.

## Eventi

Mentre ti sposti sul tabellone, possono verificarsi eventi speciali di ogni tipo, quindi tieni gli occhi aperti!



## Classifiche

Dopo un certo numero di turni vengono mostrate le classifiche di tutti i giocatori, così puoi vedere quanto forti sono diventati i vari personaggi. Poi ha inizio lo scontro finale.





## Singolo

Gioca da solo in varie modalità, come Classica e All-Star.

### Modalità Classica

Affronta i personaggi controllati dalla CPU che ti attendono al varco e cerca di arrivare in vetta!

### Intensità

Cambia l'intensità puntando più o meno gettoni. Più alta è l'intensità, maggiore sarà la ricompensa, ma i tuoi avversari saranno più forti!



### Richieste speciali

In questa modalità accetti una sfida che coinvolge determinati avversari o una ricompensa particolare.

### Richieste Master

Usa i gettoni per ricevere una richiesta e prova a completarla. Se ci riesci, riceverai una ricompensa.

### Richieste Crazy

Usa degli speciali coupon, che ottieni giocando ad altre modalità, o spendi dei gettoni per entrare e provare a completare le richieste per far aumentare la tua ricompensa. Per vincerla tutta, dovrai battere Crazy Hand in uno scontro finale. Se perdi prima di raggiungerlo, perderai parte della ricompensa.

## Eventi

Cimentati in varie missioni. Man mano che le completi ne sbloccherai di nuove.

## All-Star

Affronta una moltitudine di personaggi controllati dalla CPU. I tuoi danni non scendono tra un incontro e quello successivo, quindi per vincere devi fare un buon uso degli strumenti rigeneranti nella zona intermedia.

## Stadio

Gioca a Scoppiabersagli, Mischia multipla e Gara di Home-Run.

## Allenamento

Affina le tue capacità in Mischia.



## Gruppo

Gioca alle modalità Classica, Eventi e All-Star con un massimo di due giocatori o alla modalità Stadio con un massimo di quattro.





## Editor

Crea Guerrieri Mii e personalizza i personaggi cambiandone mosse speciali e abilità.

### Crea un Guerriero Mii

Registra come Guerrieri Mii i Mii che hai creato nel Centro di creazione Mii. Una volta scelto il tuo guerriero, puoi personalizzarne lo stile di lotta e l'equipaggiamento.

- ◆ Anche se il Mii usato per creare il Guerriero Mii viene cancellato dal Centro di creazione Mii, il Guerriero Mii non scompare.



## Editor scenari

Crea i tuoi scenari usando il tipo di terreno e gli ostacoli che preferisci. Puoi utilizzare i tuoi scenari nelle mischie.

- ◆ Questa modalità richiede l'uso del Wii U GamePad. Gli altri controller non sono supportati.

### Costruire scenari

Traccia delle linee sul GamePad per disegnare piattaforme. Toccando altri strumenti, puoi aggiungere altri elementi o cancellare le piattaforme e gli oggetti che hai inserito.

### Lo schermo



## 1 Strumenti

## 2 Peso

Questa barra si riempie man mano che aggiungi elementi. Quando è piena, non potrai inserire nient'altro.







## Forziere

Guarda i trofei, replay e altro ancora.

### Trofei

Guarda i trofei che hai ottenuto o gioca a Cuccagna di trofei per cercare di vincerne altri!

### Replay

Guarda i replay salvati.

### Album

Guarda le foto salvate.

- ◆ Le foto che scatti vengono salvate nella scheda SD. Se vuoi modificare le tue foto utilizzando un PC o un altro dispositivo, tieni premuto ⊕ nello schermo del Forziere quando selezioni "Album" per aggiornare i dati degli album. Se ci sono molte foto salvate nella scheda SD, ci potrebbe volere un po' di tempo.

### Filmati

Guarda i video di Super Smash Bros.™ for Wii U.

### Test audio

Ascolta la musica e le voci del gioco.

### Record

Consulta le statistiche di gioco e i record che hai ottenuto.

## Consigli

Leggi consigli e curiosità sul gioco.

## Capolavori

Gioca a brevi spezzoni dei videogiochi classici da cui sono tratti i personaggi. Selezionando "Nintendo eShop", inoltre, puoi accedere al Nintendo eShop e acquistare la versione originale del gioco tramite la Virtual Console.

- ◆ Questi giochi non supportano l'uso del telecomando Wii + Nunchuk o del Controller per Nintendo GameCube. Inoltre, non è possibile usare il telecomando Wii per giocare ai giochi Super NES™ presenti in questo gioco.



## Opzioni

Modifica i comandi e le impostazioni della funzione rumble, il volume, quale musica ascoltare più spesso negli scenari e altro ancora. Puoi anche modificare i messaggi brevi e il tuo profilo online da Opzioni Internet.





## Collegarsi al Nintendo 3DS

Se hai una console della famiglia Nintendo 3DS e una copia di Super Smash Bros. for Nintendo 3DS, puoi usare la tua console come controller per questo gioco e trasferire personaggi personalizzati tra i due giochi.

### ● Materiale necessario:

- Una console Wii U
- Una copia di Super Smash Bros. for Wii U
- Una console Nintendo 3DS per ciascun giocatore
- Una copia di Super Smash Bros. for Nintendo 3DS per ciascuna console



## Istruzioni per il collegamento

### Sulla console Wii U

1. Seleziona l'opzione "3DS" dal menu principale.
2. Aspetta che il Wii U si colleghi a una console della famiglia Nintendo 3DS.
3. Per usare la console come controller, seleziona "Mischia" [Smash]. Per inviare e ricevere personaggi, seleziona la console collegata.



Console collegate

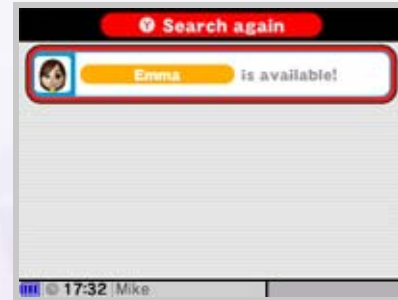
## Comandi per Nintendo 3DS

1. Nel menu HOME, seleziona Super Smash Bros. for Nintendo 3DS.

2. Seleziona "Wii U" dal menu principale, poi premi (A).



3. Premi (A) per avviare la ricerca di console Wii U, poi seleziona quella a cui ti vuoi collegare.





Se usi un amiibo, i dati salvati in esso possono apparire negli scontri come PS (personaggi statuetta). I PS possono essere tuoi avversari o alleati.

◆ Non puoi controllare i PS.

### Collegamento con Super Smash Bros. for Nintendo 3DS

Puoi condividere i dati degli amiibo tra le due versioni di Super Smash Bros. Questo significa che puoi usare un amiibo allenato in Super Smash Bros. for Wii U nella versione del gioco per Nintendo 3DS e viceversa.

### Gli amiibo

Man mano che combattono, gli amiibo salgono di livello, diventando più forti. Migliorano con la pratica e, se li nutri con dell'equipaggiamento, acquisiscono nuove abilità. In questo modo, ogni amiibo sarà unico.



### Configurazione iniziale

Seleziona "Giochi e altro" → "amiibo", poi accosta il tuo amiibo al sensore NFC per registrare il proprietario del Mii, il soprannome della statuetta amiibo e l'aspetto del personaggio.

◆ Se hai già usato l'amiibo con la versione per Nintendo 3DS, non è necessario effettuarne l'impostazione iniziale.



### Cosa puoi fare con gli amiibo

## Falli combattere come PS

Per far sì che un amiibo appaia in uno scontro come avversario o alleato, accostalo al sensore NFC mentre ti trovi nello schermo di selezione del personaggio in modalità Mischia.

- ◆ Se accosti più amiibo al sensore NFC, puoi farli scontrare tra loro.

## Personalizzali

Per personalizzare un amiibo, seleziona "Giochi e altro" → "amiibo", poi accostalo al sensore NFC. Potrai fargli mangiare dell'equipaggiamento per migliorarne l'attacco, la difesa e la velocità, e cambiare le sue mosse speciali.

- ◆ Quando fai mangiare dell'equipaggiamento al tuo amiibo fai attenzione ai modificatori positivi e negativi, dato che ne influenzeranno la crescita.



## Salvare ed eliminare i dati dell'amiibo

## Salvare i dati

Uscendo dallo schermo di selezione del personaggio o dal menu amiibo potrai inviare dati all'amiibo. Accostalo al sensore NFC per inviare i seguenti dati.




## Uscendo dallo schermo di selezione del personaggio

- Statistiche migliorate salendo di livello.
- Tecniche di combattimento apprese di recente.
- Doni ottenuti.

## Uscendo dal menu amiibo

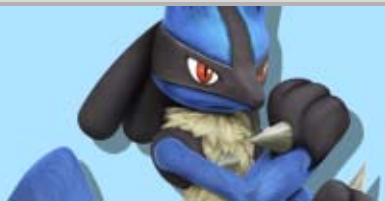
- Statistiche cambiate.
- Modifiche alle mosse speciali.
- Qualsiasi cambio apportato al nickname o al Mii del proprietario.

### Cancellare i progressi



Questa opzione riporta l'amiibo allo stato in cui si trovava prima di essere allenato. Seleziona "Giochi e altro" → "amiibo", poi premi ++ per visualizzare lo schermo di cancellazione dei progressi. Puoi cancellare i progressi del tuo amiibo accostandolo al sensore NFC.

- ◆ Questa procedura non riporta alle impostazioni iniziali il nickname della statuetta amiibo, il Mii del proprietario, l'aspetto del personaggio ecc.
- ◆ **Una volta cancellati, questi dati non possono più essere recuperati, quindi fai attenzione.**

**DK**



Pubblicando su Miiverse, puoi condividere con giocatori di tutto il mondo le foto che hai scattato e i tuoi pensieri sul gioco.

- ◆ Per maggiori informazioni su Miiverse, consulta la relativa sezione del manuale elettronico del Wii U. Per visualizzare il manuale elettronico del Wii U, premi  mentre ti trovi nel menu Wii U per aprire il menu HOME e poi tocca .



## Pubblicazione

### Foto e scenari

Per pubblicare una foto o aggiungere un commento, seleziona "Online" e poi "Condividi", oppure accedi al menu del Forziere e seleziona "Album". Puoi inoltre condividere scenari in "Giochi e altro" → "Editor scenari".

### Dipingere

Usa il Wii U GamePad per scarabocchiare sulle tue foto.







## Come acquistare contenuti aggiuntivi

Per acquistare contenuti aggiuntivi, come nuovi personaggi, devi collegare la console a Internet.

### "Wii U" e "Wii U e 3DS"

I contenuti aggiuntivi sono divisi in due categorie: quelli utilizzabili solo con il Wii U e quelli che includono un codice download da usare con la versione del gioco per Nintendo 3DS.

Dopo aver acquistato dei contenuti aggiuntivi dalla sezione "Wii U e 3DS" del Nintendo eShop per Wii U, potrai trovare il codice download della versione per Nintendo 3DS nel riepilogo delle operazioni dell'eShop. Devi inserire questo codice download nel Negozio DLC della versione per Nintendo 3DS di questo software.

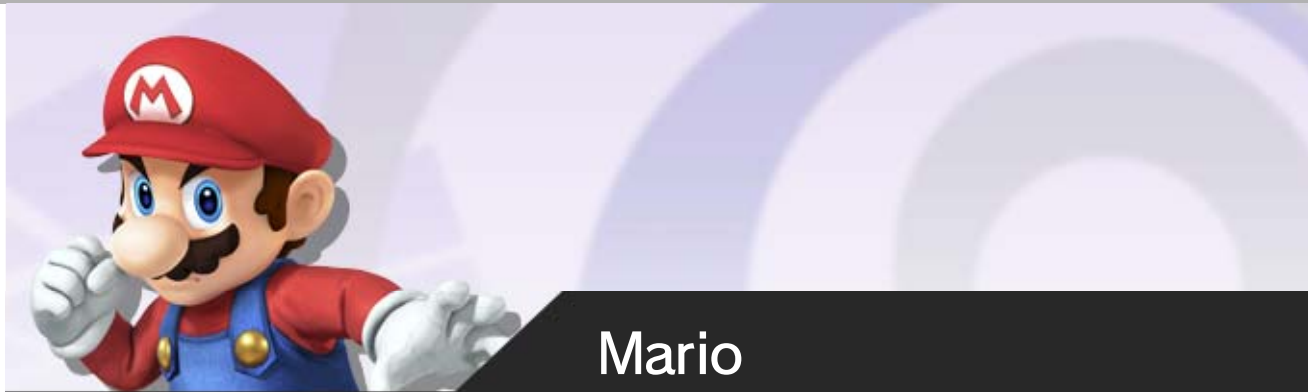
Se hai acquistato contenuti aggiuntivi nella sezione "3DS e Wii U" tramite il Negozio DLC della versione per Nintendo 3DS di questo software, puoi trovare il codice download della versione per Wii U nel riepilogo delle operazioni del Nintendo eShop per Nintendo 3DS. Puoi inserire questo codice nel Nintendo eShop per Wii U.

### Come acquistare

Puoi avviare il Nintendo eShop selezionando "Avvisi e eShop" → "Nintendo eShop" nel menu principale. Segui le istruzioni a schermo dopo aver letto la pagina "Acquistare contenuti aggiuntivi e licenze" del manuale del Nintendo eShop. Dopo aver acquistato e scaricato dei contenuti aggiuntivi, riavvia il software.

◆ Puoi visualizzare il manuale del Nintendo eShop accedendo al Nintendo eShop e selezionando "Menu" → "Aiuto" → "Manuale".



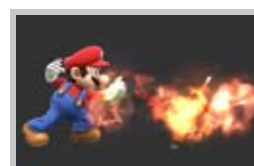


## Mario

**Palla di fuoco**

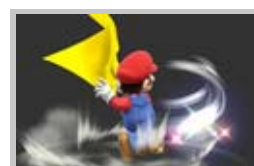
Ⓑ

Scagli una palla di fuoco che rimbalza sul terreno.

**Cappa**

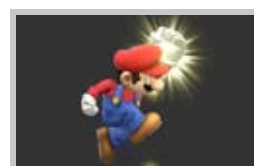
Ⓛ + Ⓑ

Sventoli una cappa per far ruotare su se stessi gli avversari e persino riflettere i proiettili.

**Super pugno in salto**

↑ Ⓛ + Ⓑ

Un pugno in ascesa che colpisce a ripetizione.

**SPLAC 3000**

Ⓛ + Ⓑ

Mossa caricabile. Respingi gli avversari con un getto d'acqua direzionabile.



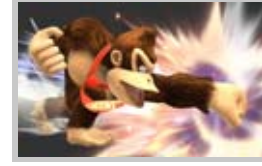


## Donkey Kong

### Pugno gigante

(B)

Un potente pugno. Premi il pulsante per iniziare a caricarlo e premilo di nuovo per sferrarlo.



### Testata

←(L)→+(B)

Sferri una testata davanti a te. Se l'avversario colpito è al suolo, viene conficcato in terra.



### Kong rotante

↑(L)+(B)

Sferri un mulinello di pugni. Mentre ruoti, puoi muoverti lateralmente.

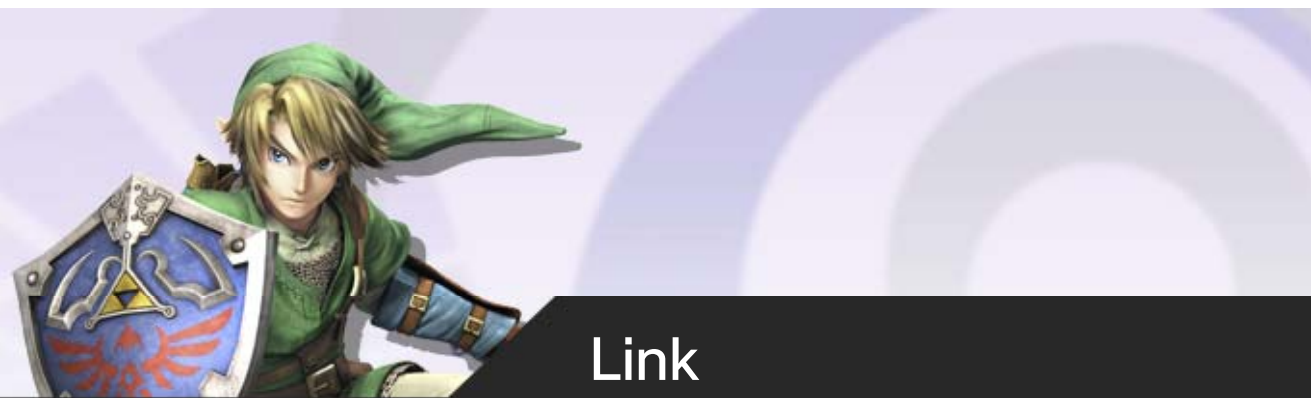


### Manata

↓(L)+(B)

Smanacci il terreno, provocando onde d'urto che sbalzano in aria gli avversari.





Link

### Arco dell'Eroe

(B)

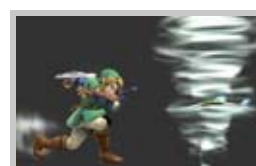
Scagli una freccia. Più a lungo tieni premuto il pulsante, più lunga è la gittata del tiro.



### Boomerang ciclone

←(L)→+(B)

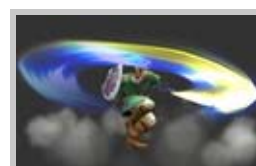
Infligge danni agli avversari all'andata o li può attirare verso di te al ritorno.



### Attacco rotante

↑(L)+(B)

Colpisci gli avversari ruotando sul posto. Se usi questa mossa a mezz'aria, ruotando prendi quota.

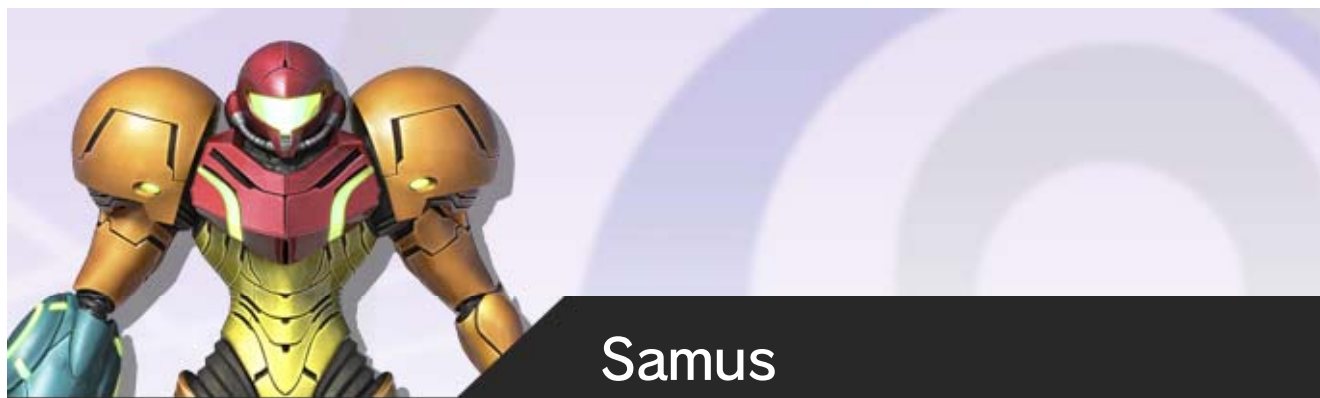


### Bomba

↓(L)+(B)

Sfoderi una bomba che puoi lanciare. Esplose dopo un po' o se colpisce qualcosa.



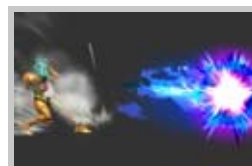


## Samus

### Colpo ricarica

(B)

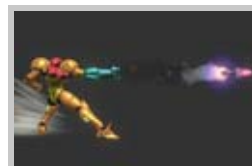
Spari in linea retta una sfera di energia che puoi anche caricare.



### Missile

←(L)→+(B)

Lanci un missile a ricerca. Se usi la mossa come attacco Smash, lanci un Super Missile.



### Attacco a vite

↑(L)+(B)

Salti in avvitamento, colpendo diverse volte gli avversari con cui ti scontri.



### Bomba

↓(L)+(B)

Entri in modalità Morfosfera e sganci una bomba. Se lo scoppio ti coinvolge, ti scaglia in alto.





## Yoshi

## Deposita uovo

B

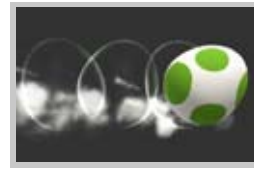
Afferri un avversario con la lingua e lo inghiotti per intrappolarlo in un uovo.



## Uovo rotolante

← L → + B

Ti infili in un uovo e ti lanci rotolando contro gli avversari. Puoi anche saltare una volta.



## Lancio uovo

↑ L + B

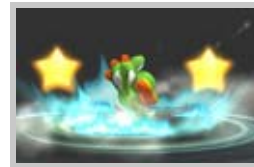
Tiri un uovo. Puoi stabilire l'angolazione appena prima del lancio.



## Bomba Yoshi

↓ L + B

Salti velocemente in alto e poi ti lanci a terra, sparando stelle ai tuoi lati.





## Kirby

### Risucchio

(B)

Risucchi un avversario. Puoi copiarne un'abilità o sputarlo sotto forma di stella.



### Martello

(L) + (B)

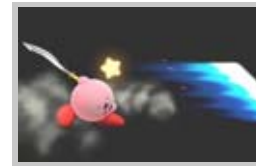
Brandisci un martello. Al massimo della carica questa mossa diventa lper Martellata.



### Sciabolata

(L) + (B)

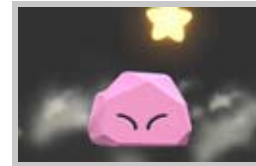
Salti in alto, colpendo sia mentre sali che mentre scendi. Atterrando crei un'onda d'urto.



### Pietra

(L) + (B)

Ti trasformi in un oggetto pesante e cadi a terra. Durante la trasformazione sei invincibile.





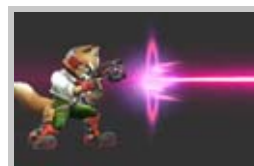


## Fox

### Blaster

(B)

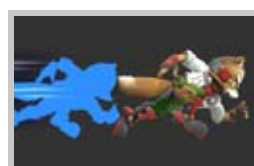
Spari raggi di energia, anche in rapida successione, che però non fanno sussultare gli avversari.



### Illusione Fox

←(L)→+(B)

Scatti verso gli avversari a grande velocità e li sbalzi in aria.



### Fuoco Fox

↑(L)+(B)

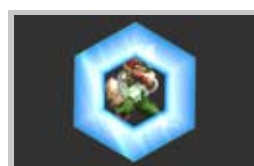
Le fiamme ti avvolgono mentre ti proietti in aria. Puoi cambiare direzione mentre il colpo si carica.



### Riflettore

↓(L)+(B)

Generi uno scudo che riflette i proiettili aumentandone potenza e velocità.



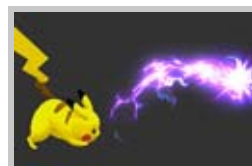


## Pikachu

## Folgore

B

Spari una sfera di elettricità che rimbalza per lo scenario.



## Capocciata

← L → + B

Ti tuffi lateralmente. Questa mossa può essere caricata.



## Attacco rapido

↑ L + B

Sali molto rapidamente in alto. Puoi anche cambiare direzione quando sei a mezz'aria.



## Tuono

↓ L + B

Crei un fulmine. Se colpisce anche te, genera una scarica che infligge danni ulteriori.





## Luigi

### Palla di fuoco

(B)

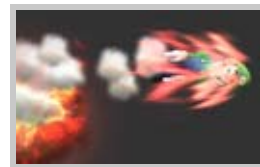
Lanci una palla di fuoco davanti a te. Se colpisce un muro o il suolo, rimbalza.



### Missile verde

←(L)→+(B)

Ti butti lateralmente e, a volte, ti incastri nei muri o addirittura esplodi. Può essere caricata.



### Super pugno in salto

↑(L)+(B)

Sferri un pugno saltando in aria. Se va a segno all'inizio fa molti più danni.



### Ciclone Luigi

↓(L)+(B)

Ruoti in continuazione, ma puoi muoverti di lato. Premi ripetutamente il pulsante per salire.



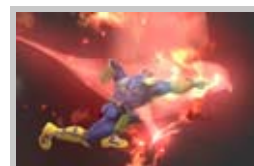


## Captain Falcon

### Pugno Falcon

(B)

Carica brevemente, poi colpisce.  
Voltati per colpire alle tue spalle.



### Scatto Raptor

←(L)→+(B)

Scatti in avanti e sferri un pugno. A  
terra colpisce l'avversario, in aria ha  
un effetto meteora.



### Tuffo Falcon

↑(L)+(B)

Ti catapulti in alto. Se salendo colpisci  
un avversario, salti via in modo  
esplosivo.



### Calcio Falcon

↓(L)+(B)

Se sei a terra esegui un calcio volante  
laterale. A mezz'aria calci in diagonale  
verso il basso.





## Ness

**PsicoFlash**

Ⓑ

Rilasci una carica elettrica che galleggia in aria ed esplode quando rilasci il pulsante.

**PsicoFuoco**

←Ⓛ→+Ⓑ

Spari un piccolo fulmine che diventa un pilastro di fuoco quando colpisce un avversario.

**PsicoTuono**

↑Ⓛ+Ⓑ

Spari una saetta che puoi controllare. Usala su di te per lanciarti in un attacco a testa bassa.

**MagnetePSI**

Ⓛ+Ⓑ

Ti circondi di un campo di forza psichico che assorbe i proiettili per farti recuperare dei danni.



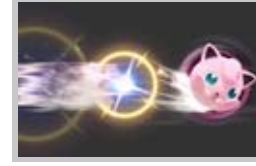


## Jigglypuff

### Rotolamento

(B)

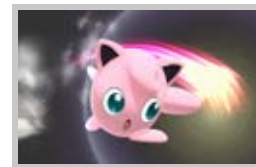
Rotoli per tutto il campo di battaglia. Carica l'attacco per raggiungere velocità incredibili.



### Botta

←(L)→+(B)

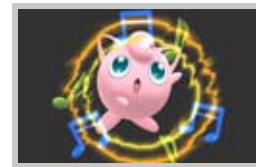
Sferri un semplice pugno che spedisce l'avversario in aria.



### Canto

↑(L)+(B)

Canti una melodia rilassante in grado di addormentare gli avversari più vicini.



### Riposo

↓(L)+(B)

Appisolati mentre sei a contatto con un avversario per scatenare il potere di questa mossa.



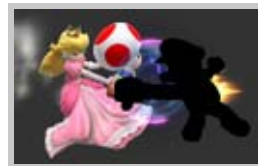


## Peach

### Toad

(B)

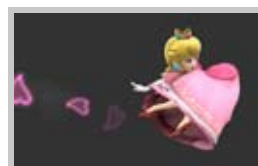
Estrai Toad e lo tieni davanti a te. Se viene colpito, rilascia delle spore che infliggono danni.



### Volteggio

←(L)→+(B)

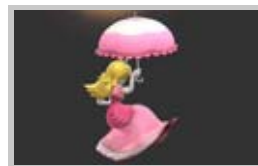
Salti di lato per colpire con l'anca. Se il colpo va a vuoto, atterrerai... poco signorilmente.



### Parasole

↑(L)+(B)

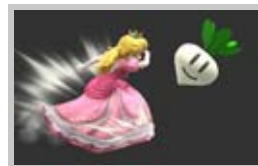
Salti in alto aprendo il tuo parasole. Tienilo aperto per planare lentamente a terra.



### Ortaggio

↓(L)+(B)

Cogli un ortaggio da terra. I danni che infligge quando lo lanci dipendono dal suo stato d'animo.





## Bowser

## Soffio di fuoco

Ⓑ

Sputi fuoco. La gittata diminuisce se la usi troppo. Puoi controllare in modo limitato l'angolazione.



## Spezzaschiena

◀Ⓛ▶+Ⓑ

Afferri un avversario, salti in alto e poi ti schianti a terra.



## Vortice di aculei

↑Ⓛ+Ⓑ

Giri su te stesso e infilzi gli avversari sui tuoi aculei. Se eseguita a mezz'aria, ti sollevi un po'.



## Bomba Bowser

Ⓛ+Ⓑ

Ti schianti sugli avversari dall'alto. Se eseguita a terra, li lanci prima in aria.







## Zelda

### Amore di Nayru

(B)

Ti incapsuli in un cristallo rotante che riflette i proiettili e i cui frammenti sbalzano via i nemici.



### Fuoco di Din

←(L)→+(B)

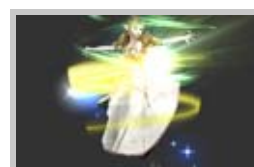
Una magia infuocata che puoi direzionare mentre tieni premuto il pulsante. Più lontano arriva, più potente è!



### Vento di Farore

↑(L)+(B)

Ti teletrasporti in una direzione a scelta. Puoi infliggere danni quando scompari e riappari.

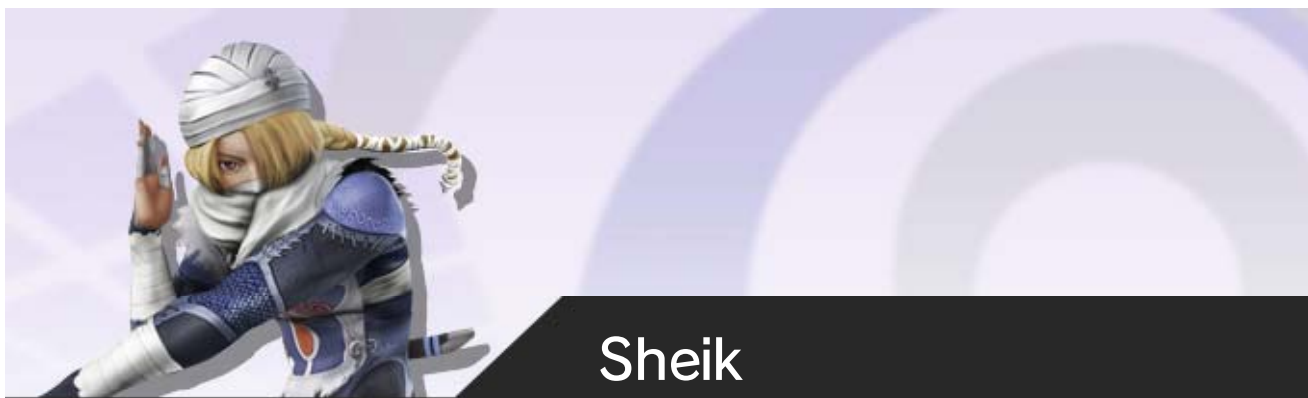


### Fendente Spettro

↓(L)+(B)

Mossa caricabile. Evochi uno Spettro per attaccare e subire danni in vece tua.





## Sheik

### Tempesta d'aghi

(B)

Premi il pulsante una volta per preparare fino a sei aghi. Premi di nuovo per lancialli.



### Granata accecante

←(L)→+(B)

Lanci una piccola granata che attrae gli avversari prima di esplodere.



### Sparizione

↑(L)+(B)

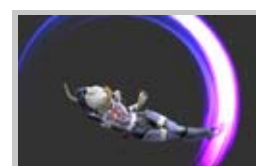
Scompari con una potente esplosione e ti teletrasporti nella direzione che vuoi.



### Salto in spaccata

↓(L)+(B)

Fai una capriola in aria per colpire con il tallone, poi salti ancora per un eventuale secondo calcio.





Marth

## Fendente

Ⓑ

Esegui con la spada un affondo molto efficace che infrange gli scudi. È una mossa caricabile.



## Lame danzanti

←Ⓛ→+Ⓑ

Sferri fino a 4 colpi di spada, che puoi variare premendo verso l'alto o verso il basso.



## Colpo delfino

↑Ⓛ+Ⓑ

Colpisci verso l'alto con la spada mentre sali in aria. Fa più danni all'inizio.



## Scudo

Ⓛ+Ⓑ

Se prendi bene il tempo, schivi e contrattacchi. La potenza dipende da quella dell'attacco evitato.





## Ganondorf

### Pugno stregone

(B)

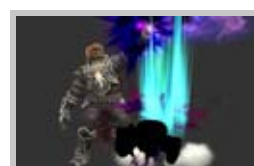
Manrovescio carico d'energia oscura.  
Puoi cambiare all'inizio la direzione  
d'attacco.



### Morsa di fuoco

←(L)→+(B)

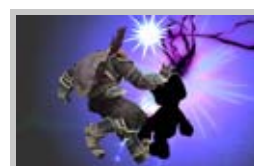
Scatti in avanti per afferrare un  
nemico e schiantarlo a terra.



### Tuffo oscuro

↑(L)+(B)

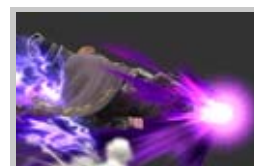
Salti in alto con una leggera  
angolazione per afferrare un nemico,  
poi sferri un calcio.



### Calcio mago

↓(L)+(B)

Sferri un calcio volante in avanti se lo  
esegui a terra e in diagonale verso il  
basso a mezz'aria.



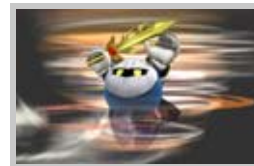


## Meta Knight

### Tornado Mach

(B)

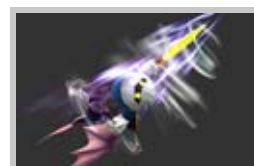
Colpisci più volte in avvitamento. Premi ripetutamente il pulsante per salire di quota.



### Super turbine

←(L)→+(B)

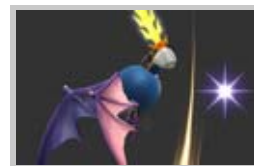
Ti aviti volando in orizzontale, con la spada tesa in avanti. Puoi cambiare traiettoria in aria.



### Rotazione iperspaziale

↑(L)+(B)

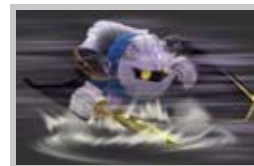
Colpisci mentre voli verso l'alto e poi di nuovo dopo aver fatto una giravolta.



### Mantello dimensionale

↓(L)+(B)

Svanisci e ti teletrasporti in un altro punto. Quando riappari puoi attaccare!





Pit

**Arco di Palutena**

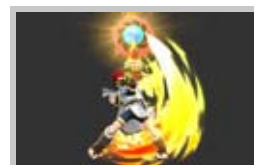
Ⓑ

Scocchi una freccia che puoi direzionare. Mentre carichi, puoi puntare l'arco all'insù.

**Braccio uppercut**

Ⓛ + Ⓑ

Scatti in avanti e sferri un montante se c'è qualcuno a portata. Può deviare i proiettili.

**Dono del volo**

Ⓛ + Ⓑ

Voli molto in alto. Puoi cambiare la traiettoria mentre carichi.

**Orbitar scudo**

Ⓛ + Ⓑ

Ti protegge ai lati e riflette i proiettili. Gli Orbitar si possono infrangere.



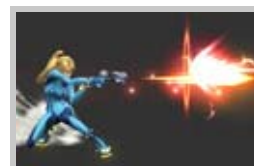


## Samus Tuta Zero

### Raggio paralizzante

(B)

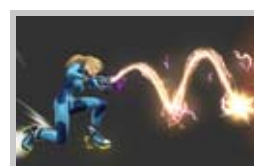
Spari un raggio di energia che stordisce gli avversari. Può venire caricato.



### Frusta plasma

←(L)→+(B)

Attacchi con una frusta di pura energia. Utile anche per aggrapparti ai bordi.



### Calcio potenziato

↑(L)+(B)

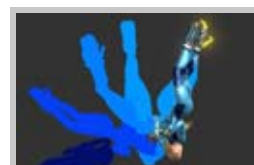
Ti alzi in aria, colpendo più volte l'avversario, per concludere con un calcio rotante.



### Salto ad arco

↓(L)+(B)

Fai una giravolta in aria. Se alla fine atterri su un avversario, lo conficchi in terra.



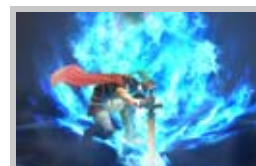


Ike

### Eruzione

(B)

Una forte esplosione, creata piantando la spada a terra. Se caricata al massimo, ti danneggia.



### Colpo rapido

←(L)→+(B)

Un affondo che termina con un fendente contro chi hai davanti. Si può caricare.



### Etere

↑(L)+(B)

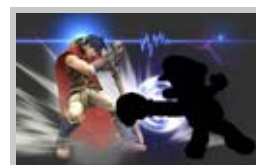
Lanci la spada in aria, salti, la riprendi e meni un fendente ricadendo verso il basso.



### Scudo

↓(L)+(B)

Blocchi gli attacchi nemici e contrattacchi. Più forte era l'attacco, più forte sarà il contrattacco.







## Charizard

## Lanciafiamme

Ⓑ

Sputi fuoco sugli avversari. Puoi direzionarlo un po', ma più lo usi, più la gittata si riduce.



## Fuococarica

⬅️Ⓛ➡️+Ⓑ

Ti circondi di fiamme e ti scagli di lato, infliggendo danni sia a te che agli avversari.



## Volo

⬆️Ⓛ+Ⓑ

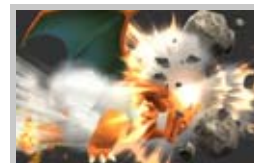
Ti avviti e sali in aria. Mentre voli verso l'alto puoi colpire più avversari.



## Spaccaroccia

Ⓛ+Ⓡ

Sferri una testata a una roccia frantumandola. Sia la testata che i frammenti infliggono danni.



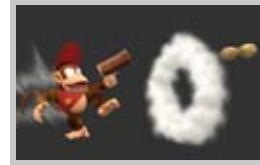


## Diddy Kong

### Nocciol-pistola

(B)

La fidata pistola di Diddy Kong. Non caricare i colpi troppo a lungo o ti esploderanno in faccia!



### Capriola

←(L)→+(B)

Balzi in avanti per afferrare chiunque tu colpisca. Premi di nuovo il pulsante per scacciarlo.



### Razzobarili

↑(L)+(B)

Ti fa volare. Caricala per raggiungere maggiori altitudini! Se ti colpiscono, perdi i Razzobarili.



### Buccia di banana

↓(L)+(B)

Una buccia di banana buttata all'indietro per far scivolare gli avversari. Ne appare una per volta.





## King Dedede

### Risucchio

(B)

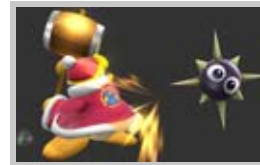
Aspiri gli avversari e li risputi sotto forma di stelle.



### Lancio Bombospino

←(L)→+(B)

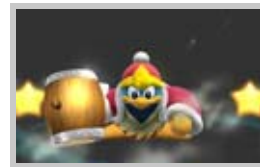
Lanci un Bombospino. Se un avversario lo colpisce al momento giusto, torna indietro!



### Super salto Dedede

↑(L)+(B)

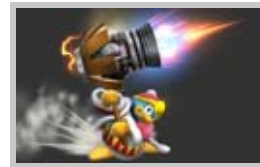
Ti liberi in volo e poi precipiti con un gran botto. Annulli con ↑.



### Martello Jet

↓(L)+(B)

Un gran colpo di martello che puoi caricare anche in movimento, ma... non esagerare!



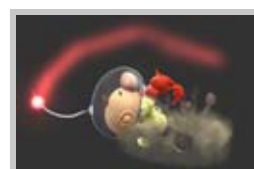


## Olimar

## Raccolta Pikmin

Ⓑ

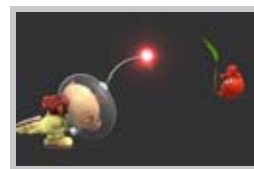
Raccogli fino a tre Pikmin in questo ordine: rosso, giallo, blu, bianco, viola.



## Lancio Pikmin

Ⓛ + Ⓑ

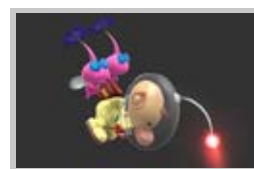
Lanci i tuoi Pikmin, che si attaccano agli avversari... ma quello viola mena e basta!



## Pikmin alato

Ⓛ + Ⓑ

Ti solleva in aria. Puoi cambiare rotta a piacere. Meno efficace se porti altri Pikmin.



## Arcobaleno Pikmin

Ⓛ + Ⓑ

Richiami i Pikmin e puoi cambiarne l'ordine. Inoltre ottieni un effetto supercorazza per un po'.





## Lucario

### Forzasfera

(B)

Scagli una sfera di energia che infligge danni anche mentre la carichi. Premi ancora per lanciarla.



### Palmoforza

←(L)→+(B)

Un pugno che sprigiona energia concentrata. Se un avversario è vicino, diventa una presa.



### Extrarapido

↑(L)+(B)

Scatti in aria e attacchi alla fine. Puoi cambiare di nuovo direzione a mezz'aria.

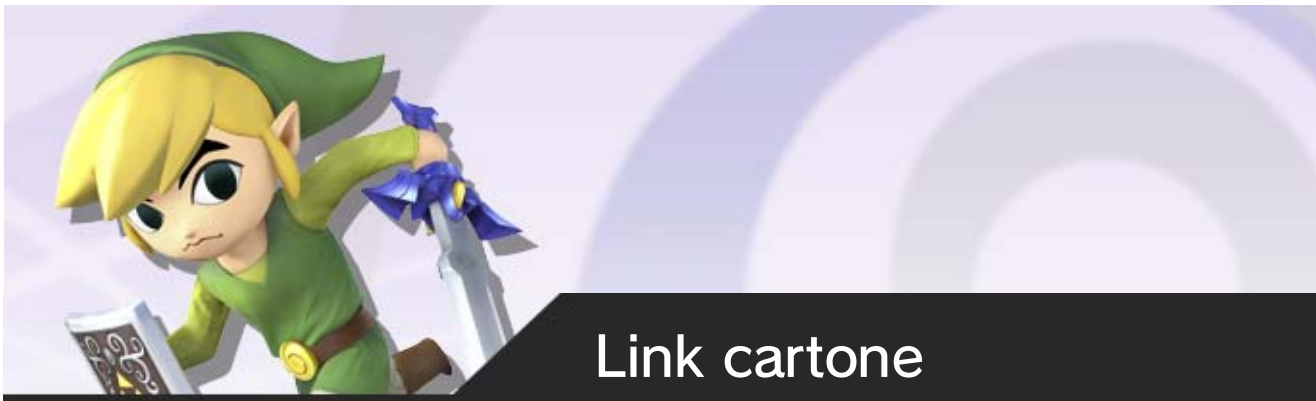


### Doppioteam

↓(L)+(B)

Ti fa schivare gli attacchi. Scegli bene il tempo per contrattaccare con un calcio volante.



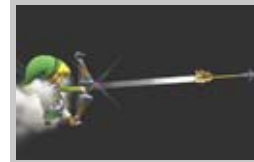


## Link cartone

### Arco dell'Eroe

(B)

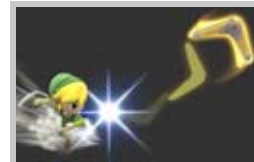
Scocchi una freccia con l'arco. Carica per maggior potenza e gittata.



### Boomerang

←(L)→+(B)

Infligge danni sia all'andata che al ritorno e può essere lanciato anche in diagonale.



### Attacco rotante

↑(L)+(B)

Ruoti su te stesso con la spada tesa in orizzontale. Colpisce più volte e si può caricare.



### Bomba

↓(L)+(B)

Estrai una bomba che puoi lanciare. La bomba esploderà dopo un po' o se colpisce qualcosa.





## Abitante

### In saccoccia!

(B)

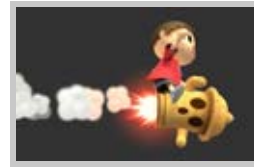
Afferri uno strumento o un proiettile e lo intaschi. Premi di nuovo il pulsante per ritrarlo fuori.



### Razzo Gironio

←(L)→+(B)

Spari in avanti Gironio come un razzo. Tieni premuto il pulsante per salirgli in groppa.



### Volo con i palloncini

↑(L)+(B)

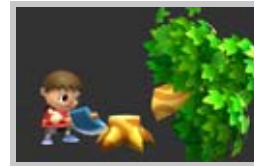
Voli grazie a un cappello munito di palloncini. Controlli tu la rotta, ma non farteli scoppiare.



### Taglialegna

↓(L)+(B)

Pianti un seme, lo innaffi, poi abbatti l'albero. Puoi anche usare l'ascia per attaccare i nemici.





## Trainer di Wii Fit

### Il saluto al sole

(B)

Carichi una sfera di energia. Premi di nuovo il pulsante per lancia-la. A piena carica, ti cura.



### Colpo di testa

←(L)→+(B)

Colpisci un pallone di testa. Premi di nuovo il pulsante per scegliere il momento giusto.



### Super cerchi

↑(L)+(B)

Ti alzi in aria, colpendo gli avversari con i cerchi. Premi rapidamente per librarti più in alto.



### Respirazione profonda

↓(L)+(B)

Se premi il pulsante al momento giusto, puoi curarti e aumentare la tua potenza di lancio.





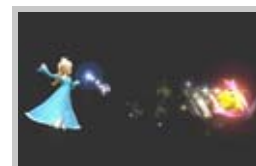


## Rosalinda e Sfavillotto

### Sparo Sfavillotto

(B)

Mossa caricabile. Lanci Sfavillotto in avanti. Premi di nuovo il pulsante per richiamarlo a te.



### Astroschegge

←(L)→+(B)

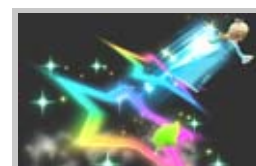
Sfavillotto spara tre Astroschegge in avanti. Funziona anche se è lontano da Rosalinda.



### Balzo stellare

↑(L)+(B)

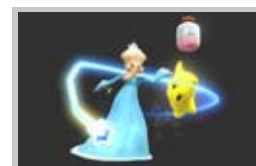
Balzi in alto ad una certa angolazione. Puoi modificarla un po'.

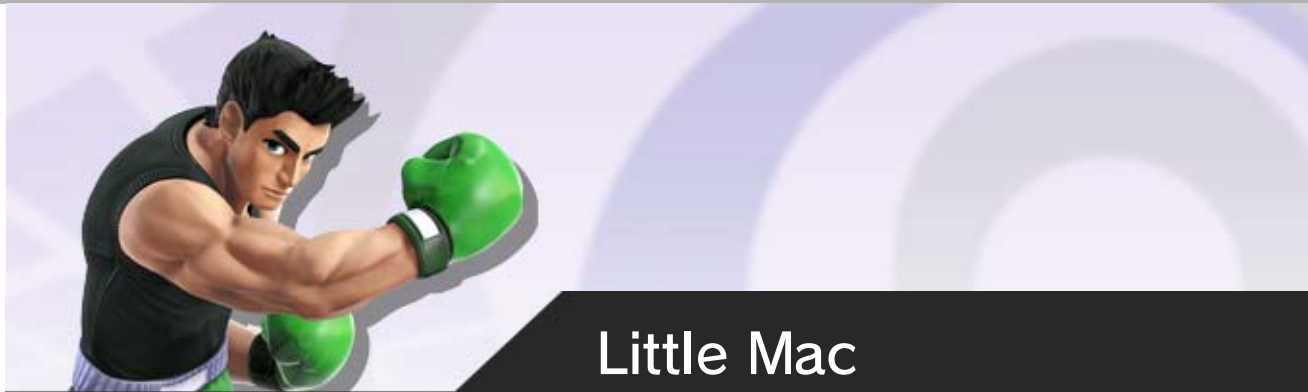


### Forza di gravità

↓(L)+(B)

Attiri strumenti e proiettili verso di te. Lungo il tragitto, causano danni agli avversari.





## Little Mac

## Affondo diretto

B

Scatti in avanti con un potente pugno. Premi una volta per caricare e un'altra volta per colpire.



## Affondo spiovente

← L → + B

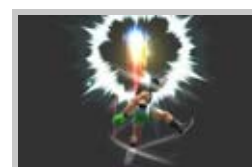
Balzi sull'avversario schivando attacchi bassi per colpire con un pugno. Premi di nuovo per colpire prima.



## Supermontante

↑ L + B

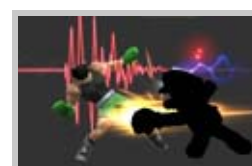
Sferri un pugno verso l'alto, ruotando in aria. Colpisci gli avversari ripetutamente.



## Schivata e contrattacco

↓ L + B

Se trovi il tempismo giusto, eviti un attacco schivando all'indietro e poi sferri un montante.



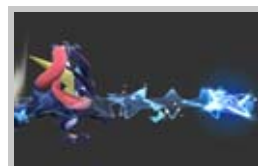


## Greninja

### Acqualame

(B)

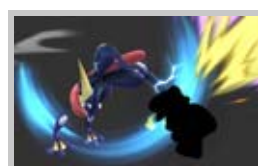
Lanci frontalmente una stelletta d'acqua. Carica la mossa per rendere più grande la stelletta.



### Furtivombra

← (L) → + (B)

Un'ombra corre davanti a te. Rilascia il pulsante per trasportarti dove si trova l'ombra e colpire.



### Idropompa

↑ (L) + (B)

Generi un potente getto d'acqua che ti spinge in una direzione a tua scelta.



### Sostituto

↓ (L) + (B)

Eviti l'attacco avversario evocando un sostituto e porti a segno un potente contrattacco.



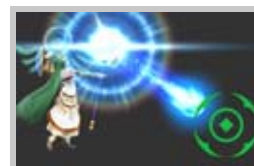


## Palutena

### Automirino

(B)

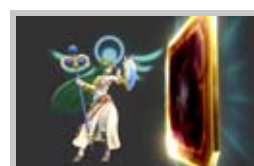
Colpisci gli avversari di fronte a te con delle esplosioni di energia dal bastone.



### Specchioriflesso

←(L)→+(B)

Proietti una barriera di energia che avanza un po'. Puoi usarla per spingere gli avversari.



### Teletrasporto

↑(L)+(B)

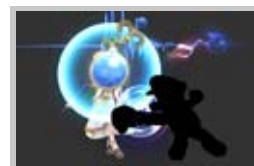
Ti teletrasporti nella direzione scelta. Mentre lo fai non puoi né attaccare né subire attacchi.



### Contrattacco

↓(L)+(B)

Se cogli l'attimo giusto, puoi ritorcere la potenza dell'attacco dell'avversario contro di lui.





## Daraen

## Tuono

Ⓑ

Scagli un fulmine. Carica per usare incantesimi più potenti: Tuono d'elfo, Arcituono e Thoron.



## Arcifuoco

←Ⓛ→+Ⓑ

Lanci un incantesimo che crea un pilastro di fiamme sul suolo. Ha un numero limitato di usi.



## Vento d'elfo

↑Ⓛ+Ⓑ

Lanci Vento d'elfo verso il basso, sollevandoti in aria. Esauriti gli usi del tomo, non succede nulla.



## Nosferatu

Ⓛ+Ⓑ

Lanci di fronte a te un maleficio che intrappola e danneggia gli avversari, ma cura te.





## Shulk

### Tecniche Monade

(B)

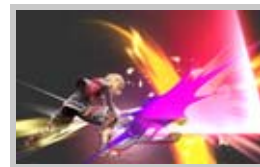
Attivi una fra cinque diverse Tecniche. Ciascuna garantisce un vantaggio differente in battaglia.



### Colpo proditorio

←(L)→+(B)

Scatti in avanti per sferrare un potente colpo. Colpisci alle spalle per fare il massimo danno.



### Colpo in Salto

↑(L)+(B)

Porti in aria l'avversario con un fendente verso l'alto, seguito da un possibile colpo a mezz'aria.



### Visione

↓(L)+(B)

Eviti agevolmente gli attacchi nemici ed esegui un perfetto contrattacco.



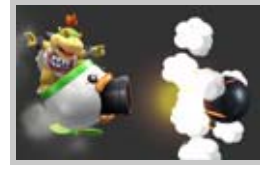


## Bowser Junior

### Clowncannone

(B)

Spari una palla di cannone lenta e pesante. Caricala per aumentarne velocità e potenza.



### Scatto kart clown

←(L)→+(B)

Trasforma l'Auto Clown Junior in un kart che sfreccia in avanti. Cambia direzione per un testacoda.



### Si salvi chi può!

↑(L)+(B)

Balzi fuori dalla Auto Clown Junior poco prima che esploda. Puoi attaccare anche mentre cadi.



### Koopasapiens

↓(L)+(B)

Schieri un Koopasapiens semovente, che esplose se lanciato, attaccato o lasciato stare.





## Sonic

## Attacco a ricerca

(B)

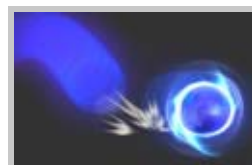
Salti in aria, poi punti automaticamente verso l'avversario più vicino, se è a portata di mossa.



## Scatto avvitato

◀(L)▶+(B)

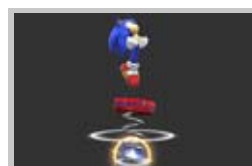
Mossa caricabile. Rotoli in avanti in velocità, puoi cambiare direzione e combinarla con altre.



## Salto a molla

↑(L)+(B)

Crei una molla su cui puoi saltare. Se posata a terra, può essere usata anche da altri.



## Carica avvitante

↓(L)+(B)

È come Scatto avvitato, ma senza balzo iniziale. Premi rapidamente il pulsante per potenziarla.







## Mega Man

### Metal Blade

(B)

La sega rotante di Metal Man trapassa i nemici. Puoi direzionarla.



### Crash Bomber

←(L)→+(B)

L'arma di Crash Man: una bomba che si attacca all'avversario e poi esplose.



### Rush Coil

↑(L)+(B)

Evoca Rush, il fedele seguace di Mega Man, che può lanciarti in aria grazie alla molla sul dorso.



### Leaf Shield

↓(L)+(B)

L'arma di Wood Man: uno scudo rotante che causa danni. Al secondo uso viene lanciato.



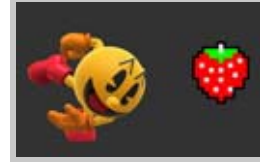


## PAC-MAN

### Frutta bonus

(B)

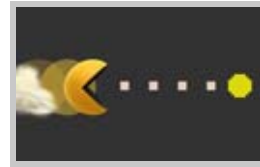
Evoca la frutta da lanciare all'avversario. O meglio, per lo più frutta...



### Pillola energia

←(L)→+(B)

Evoca dei Pac-punti che terminano con una Pillola energia per far tornare PAC-MAN ai vecchi tempi.



### Pac-Salto

↑(L)+(B)

Rimbalzi in aria grazie a un tappetino elastico con cui puoi fare altri due salti.



### Idrante

↓(L)+(B)

Evoca un idrante che genera violenti getti d'acqua che fanno indietreggiare gli avversari.





## Lottatore Mii

## Strike metallico

Ⓑ

Questa palla di ferro lascia il segno ma, una volta lanciata, non va lontano e non rimbalza molto.



## Turbocalcio

←Ⓛ→+Ⓑ

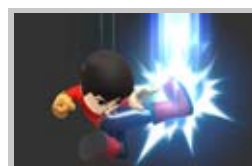
Ti fiondi in avanti a gran velocità e colpisci con una scarica di calci e un montante.



## Spaccata mortale

↑Ⓛ+Ⓑ

Colpisci il nemico con un salto mortale verso l'alto, poi gli riporti addosso con un calcio ad ascia.



## Testata siluro

Ⓛ+Ⓑ

Ti capovolgi in aria e, cadendo, colpisci di testa il tuo nemico, conficcandolo a terra.





## Spadaccino Mii

### Affondo vorticante

(B)

Fai roteare la spada per creare un tornado che spazza via tutto ciò che incontra.



### Attacco dal cielo

←(L)→+(B)

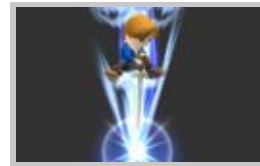
Un salto in avvitamento con la spada. È caricabile e, se colpisci qualcuno, smetti di girare e lo lanci via!



### Ritorno nella roccia

↑(L)+(B)

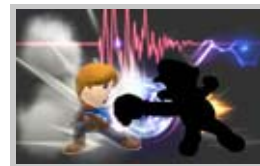
Un colpo in salto verso l'alto, seguito da un potente colpo verso il basso.



### Contrattacco

↓(L)+(B)

Blocca e contrattacca. La sua forza dipende da quella dell'attacco nemico.





## Fuciliere Mii

### Colpo di energia

(B)

Carichi un potente colpo al plasma. Puoi usarlo quando vuoi o usare lo scudo per fermare la carica.



### Colonna di fuoco

←(L)→+(B)

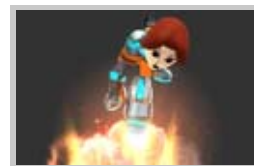
Spari in diagonale verso il basso una palla di fuoco che, all'impatto, crea un incendio.



### Lancio lunare

↑(L)+(B)

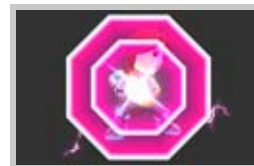
Salto causato dal rinculo di un colpo sparato verso il basso. Il colpo causa danni.



### Riflettore

↓(L)+(B)

Crei una barriera che riflette i proiettili nemici, rispeditendoli potenziati al mittente.



**IMPORTANTE:** questo software è protetto da copyright. La copia non autorizzata di questo software e/o la distribuzione di tali copie possono comportare responsabilità penali e/o civili. Questo software, il relativo manuale di istruzioni e tutto il materiale scritto accluso sono protetti dalle leggi sulla proprietà intellettuale. L'uso di dispositivi o software non autorizzati che apportino modifiche tecniche alla console Wii U o al software potrebbe rendere inutilizzabile il presente software. Per giocare, potrebbe essere necessario un aggiornamento della console. Questo software può essere utilizzato esclusivamente con la versione europea/australiana della console Wii U.

Per informazioni sui diritti di proprietà intellettuale relativi al software, incluse le avvertenze inerenti a componenti middleware e di software open source eventualmente impiegati, consulta la versione inglese di questo manuale.

### Servizio informazioni

Per informazioni sui prodotti, consulta il sito Internet Nintendo all'indirizzo:

[www.nintendo.com](http://www.nintendo.com)

Per supporto tecnico e risoluzione dei problemi, consulta il manuale di istruzioni della console Wii U o il sito:

[support.nintendo.com](http://support.nintendo.com)