

# Super Smash Bros. for Wii U

1 Informations importantes

## Paramètres

2 Manettes

3 amiibo

4 Fonctions en ligne

5 Contrôle parental

## Les bases

6 Introduction

7 Commencer une partie

8 Données de sauvegarde

## Wii U GamePad

9 Déplacements

10 Attaques

11 Bouclier

## Autres manettes

12 Déplacements

13 Attaques et bouclier

## Préparer un combat

14 Commencer à jouer

15 Règles de base

16 Objets

## Modes de jeu

17 Smash

18 Combat en ligne

19 En ligne (Spectateur/Partage/Conquête)

20 Odyssée Smash

21 Extras : solo et multijoueur

22 Extras : personnalisation et créateur de stage

23 Extras : coffre et options

## Autres

24 Se connecter à une Nintendo 3DS

25 | Jouer avec les amiibo

26 | Publier sur Miiverse

27 | Contenu additionnel

## Combattants

28 | Mario/Donkey Kong/Link/Samus

29 | Yoshi/Kirby/Fox

30 | Pikachu/Luigi/Captain Falcon

31 | Ness/Rondoudou/Peach

32 | Bowser/Zelda/Sheik

33 | Marth/Ganondorf/Meta Knight

34 | Pit/Samus sans armure/Ike

35 | Dracaufeu/Olimar/Roi DaDiDou

36 | Olimar/Lucario/Link Cartoon

37 | Villageois/Wii Fit/Harmonie & Luma

38 | Little Mac/Amphinobi/Palutena

39 | Daraen/Shulk/Bowser Jr.

40 | Sonic/Mega Man/PAC-MAN

41 Combattants Mii


## Informations sur le produit

42 Informations légales

43 Informations de contact


Avant d'utiliser ce logiciel, lisez attentivement ce mode d'emploi. Si ce logiciel est destiné à être utilisé par de jeunes enfants, un adulte doit leur expliquer en détail le contenu de ce mode d'emploi.

### Santé et sécurité

Lisez également le contenu de l'application Informations sur la santé et la sécurité , accessible depuis le menu Wii U. Elle contient des informations importantes qui vous permettront de profiter au mieux de vos logiciels.

### Choix de la langue

La langue utilisée dans le logiciel dépend de celle de votre console. Huit langues sont disponibles pour ce logiciel : anglais, français, italien, allemand, espagnol, néerlandais, russe et portugais.

Vous pouvez changer la langue utilisée dans le logiciel en changeant la langue de votre console, dans les paramètres de la console .

- ◆ Les captures d'écran qui apparaissent dans ce mode d'emploi proviennent de la version anglaise du logiciel.
- ◆ Le cas échéant, pour indiquer à quelle partie d'une capture d'écran il est fait référence dans le texte, le terme anglais sera inclus [entre crochets].

### Classification par âge

Pour des informations relatives à la classification par âge des logiciels, visitez le site correspondant à la classification en vigueur dans votre région.

PEGI (Europe) :

[www.pegi.info](http://www.pegi.info)

USK (Allemagne) :

[www.usk.de](http://www.usk.de)

Classification Operations Branch (Australie) :

[www.classification.gov.au](http://www.classification.gov.au)

OFLC (Nouvelle-Zélande) :


[www.classificationoffice.govt.nz](http://www.classificationoffice.govt.nz)

Russie :

[minsvyaz.ru/ru/doc/index.php?id\\_4=883](http://minsvyaz.ru/ru/doc/index.php?id_4=883)

Les manettes ci-dessous peuvent être synchronisées avec la console et utilisées avec ce logiciel.



- ◆ Jusqu'à huit joueurs peuvent jouer ensemble. Chaque utilisateur doit disposer d'une manette pour jouer en mode multijoueur. Jusqu'à sept télécommandes Wii et manettes Wii U Pro peuvent être synchronisées avec la console.
- ◆ L'adaptateur Wii U pour manettes GameCube est nécessaire si vous souhaitez utiliser des manettes GameCube. Jusqu'à quatre manettes GameCube peuvent être connectées à un adaptateur. Utilisez deux adaptateurs pour connecter jusqu'à huit manettes GameCube. Les manettes seront assignées à J1, J2, etc. selon l'ordre dans lequel vous les connectez à l'adaptateur et maintenez **(A)** sur chaque manette.
- ◆ Pour utiliser une console Nintendo 3DS comme manette, vous devez posséder un exemplaire de Super Smash Bros.™ for Nintendo 3DS. Jusqu'à huit consoles peuvent être connectées en même temps.  **24** .
- ◆ Assurez-vous que votre manette est alimentée en énergie. Si votre combattant ne répond plus aux commandes pendant un combat en ligne car votre manette ne fonctionne pas, votre participation aux combats en ligne pourrait être restreinte.
- ◆ Il n'est pas possible d'utiliser plus d'un Wii U GamePad avec ce logiciel.
- ◆ Une télécommande Wii Plus peut être utilisée à la

place d'une télécommande Wii.

- ◆ Une manette classique peut être utilisée à la place d'une manette classique pro.

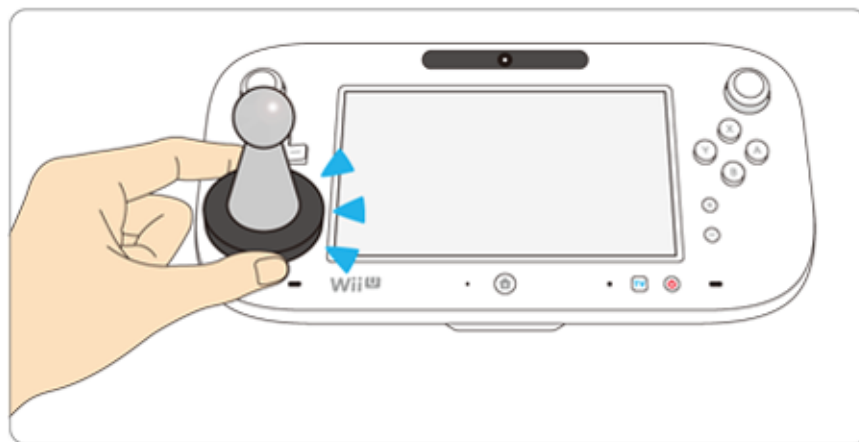
## Synchroniser une manette

Pour synchroniser une manette avec la console, ouvrez le menu HOME, sélectionnez **PARAMÈTRES DES MANETTES** ⇒ **SYNCHRONISER**, puis suivez les instructions à l'écran.







- ◆ Vous pouvez changer de configuration ou modifier les paramètres et la vibration des manettes, y compris pour la manette GameCube et la Nintendo 3DS, en sélectionnant **COMMANDES** depuis le menu du mode Smash, ou depuis les options disponibles dans le menu des extras.
- ◆ Vous pouvez synchroniser jusqu'à quatre télécommandes Wii ou manettes Wii U Pro depuis les paramètres des manettes. Pour en utiliser davantage, choisissez **SMASH À HUIT** et appuyez d'abord sur le bouton de synchronisation de votre Wii U, puis sur celui de chaque manette que vous voulez utiliser.






Ce logiciel est compatible avec les **amiibo**.  
Touchez le point de contact NFC du Wii U GamePad (☐) avec une figurine amiibo™ compatible pour l'utiliser.

Les amiibo sont bien plus que des figurines. Grâce à la communication en champ proche (NFC), vous pouvez les connecter aux logiciels compatibles et les utiliser pendant vos parties. Pour plus d'informations, consultez le site <http://amiibo.nintendo.eu/>.






- ◆ Un amiibo ne peut contenir les données de jeu que d'un seul logiciel à la fois. Si vous souhaitez sauvegarder les données d'un autre logiciel, vous devez effacer des données de votre amiibo. Pour ce faire, accédez aux paramètres de la console  depuis le menu Wii U, puis choisissez PARAMÈTRES amiibo. Si vous n'avez pas accès aux paramètres amiibo, mettez à jour votre console en choisissant MISE À JOUR dans les paramètres de la console .
- ◆ Un amiibo peut être lu par plusieurs logiciels compatibles.
- ◆ Si les données contenues par votre amiibo sont corrompues et ne peuvent être restaurées, accédez aux paramètres de la console  depuis le menu Wii U, puis choisissez PARAMÈTRES amiibo et réinitialisez ses données. Si vous n'avez pas accès aux paramètres amiibo, mettez à jour votre console en choisissant MISE À JOUR dans les paramètres de la console .

Connectez la console à Internet pour utiliser les fonctions suivantes :

- combats en ligne ; ➔ 18
  - chat vocal avec des amis ; ➔ 18
  - publication de vidéos et visionnage de combats dans le mode spectateur ; ➔ 19
  - publication de photos, de combattants Mii et de stages créés ; ➔ 19
  - achat de logiciels pour la console virtuelle ; ➔ 23
  - Miiverse™ ; ➔ 26
  - achat de contenu additionnel. ➔ 27
- ◆ Votre profil peut être consulté par des joueurs du monde entier.
- ◆ Pour connecter votre console à Internet, consultez le guide de démarrage rapide Wii U.

La fonction de contrôle parental , accessible depuis le menu Wii U, permet aux parents et tuteurs de restreindre l'accès à certaines fonctions de la console.

L'accès aux fonctions ci-dessous peut être restreint :

Nom	Description
Interactions en ligne dans les jeux	Restreint la participation aux combats contre des joueurs du monde entier, ainsi que le chat vocal avec des amis.  18 Cette fonction restreint également le partage et la réception de contenu tel que les photos, les vidéos et les combattants Mii.  19
Services d'achats Wii U	Restreint l'achat de logiciels pour la console virtuelle  23 et de contenu additionnel.  27
Miiverse	Restreint la publication et/ou la consultation de messages sur Miiverse, y compris la publication de photos, de textes et de messages écrits à la main. Il est possible de restreindre uniquement la publication de messages, ou de restreindre à la fois la publication et la consultation.  26
Ajout d'amis	Restreint l'ajout d'amis à la liste d'amis.



Mario, Link, Kirby et bien d'autres personnages sortent de leurs séries respectives pour s'affronter. Chacun d'entre eux n'a qu'une idée en tête : éjecter ses pairs hors du stage à l'aide de diverses attaques. Combattez des joueurs du monde entier via Internet !



## Éjecter les adversaires

### 1. Infliger des dégâts

Augmentez le total de dégâts de vos adversaires en les frappant. Plus les dégâts d'un combattant sont élevés, plus il est éjecté loin lorsqu'il prend un coup.



### 2. Utiliser une attaque Smash

Utilisez les puissantes attaques Smash pour éjecter vos adversaires hors du stage.





## Retour sur le stage

Même si vous avez été éjecté du stage, vous pouvez toujours utiliser vos sauts et d'autres mouvements pour essayer de revenir.

N'abandonnez pas la bataille !








Lorsque vous démarrez le jeu pour la première fois, vous devez paramétrer SpotPass™.

## Menu principal

Choisissez un mode de jeu ou d'autres options.



Smash	Choisissez un combattant, un stage et battez-vous ! Vous pouvez également choisir les modes Smash à huit, qui, comme son nom l'indique, peut inclure jusqu'à huit joueurs, ou Smash Spécial, dans lequel vous pouvez corser la partie avec de nombreuses variantes.
En ligne [Online]	Connectez-vous à Internet pour affronter d'autres joueurs en ligne  ou pour regarder ceux-ci se livrer bataille  .
Odyssée Smash [Smash Tour]	Faites tourner la roulette, puis avancez sur le plateau. Participez à divers événements et combats afin de gagner des combattants qui vous permettront d'être préparé au mieux pour le combat final.  .

<p>Extras [Games &amp; More]</p>	<p>Ce menu vous permet - entre autres - d'affronter des combattants contrôlés par l'ORDI dans le mode classique, de personnaliser vos combattants, d'affûter vos techniques dans le stade et de créer vos propres stages. ➔ 21</p> <p>➔ 22 ➔ 23 Vous pouvez également en profiter pour améliorer vos figurines amiibo. ➔ 25</p>
<p>Défis [Challenges]</p>	<p>En remplissant certaines conditions au cours de vos parties, vous recevrez des récompenses, comme des trophées ou des attaques spéciales de personnalisation.</p>
<p>3DS</p>	<p>Connectez-vous à Super Smash Bros. for Nintendo 3DS pour utiliser votre Nintendo 3DS comme une manette et échanger des combattants personnalisés entre vos consoles Nintendo 3DS et Wii U. ➔ 24</p>
<p>Mode d'emploi</p>	<p>Consultez le mode d'emploi électronique du jeu.</p>

### Annonces et eShop [Notices & eShop]

Sélectionnez ANNONCES ET ESHOP pour afficher les annonces. Vous pouvez également accéder au Nintendo eShop pour acheter du contenu additionnel ➔ 27

depuis l'écran des annonces.



## Naviguer dans les menus

Si vous utilisez le Wii U GamePad, naviguez dans les menus avec ou et sélectionnez les options avec . Pour annuler une sélection, appuyez sur .

- ◆ Vous pouvez également utiliser une manette Wii U Pro ou une télécommande Wii avec une manette classique pro connectée.

### Naviguer dans les menus avec d'autres manettes



#### Choisir une option



#### Confirmer une sélection



#### Annuler



### Naviguer dans les menus avec une console Nintendo 3DS

Depuis le menu principal, choisissez 3DS. Cette option vous permet d'utiliser une console Nintendo 3DS comme manette dans le mode Smash. Pour plus d'informations sur les commandes, veuillez vous référer au mode d'emploi électronique de Super Smash Bros. for Nintendo 3DS.








## Sauvegarder

Votre progression ainsi que les modifications que vous avez apportées aux paramètres sont sauvegardées automatiquement lorsque vous terminez un combat ou quand vous ajustez des paramètres.

- ◆ Les données de sauvegarde sont en général communes à tous les utilisateurs de la console. Toutefois, dans le cas de certaines fonctions comme le mode en ligne, les données sont sauvegardées séparément pour chaque utilisateur. Veillez donc à bien sélectionner votre Mii™ au démarrage de votre Wii U.



## Effacer

Pour effacer vos données, ouvrez les paramètres de la console  depuis le menu Wii U, puis sélectionnez GESTION DES DONNÉES.

- ◆ Les données effacées ne peuvent pas être récupérées, alors faites attention.





Ci-après sont détaillées les commandes du Wii U GamePad.

- ◆ Les commandes de la manette Wii U Pro et de la manette classique pro connectée à la télécommande Wii sont les mêmes que celles du GamePad. Pour connaître les commandes des autres manettes, référez-vous aux pages [12](#) et [13](#).

### Marcher

Utilisez pour marcher. Plus vous inclinez vers la droite ou la gauche, plus vous marchez vite.

### Courir

Inclinez rapidement vers la droite ou la gauche et maintenez-le en position pour courir.

### S'accroupir

Inclinez vers le bas pour vous accroupir et réduire le recul induit par les attaques ennemies.

### Passer à travers des plateformes

Inclinez rapidement vers le bas pour passer à travers une plateforme.

- ◆ Vous ne pouvez pas passer à travers toutes les plateformes.

### Saut et double saut

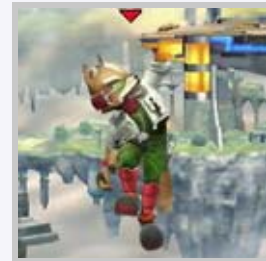
Sautez en inclinant rapidement vers le haut ou en appuyant sur ou . Dans les airs, vous pouvez sauter à nouveau à l'aide des mêmes commandes.

## Saut marchepied

Lorsque vous êtes au-dessus d'un ennemi, appuyez sur  $\otimes$  ou  $\odot$ , ou inclinez rapidement  $\odot$  vers le haut pour prendre appui sur lui et sauter encore plus haut.

## Rattrapage

Si vous vous trouvez assez près d'un rebord, vous vous agrippez automatiquement à ce dernier.

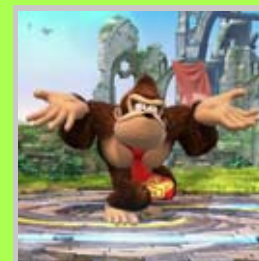


Inclinez  $\odot$  en direction du rebord, sautez ou appuyez sur un bouton d'attaque pour remonter sur la plateforme de différentes manières.

- ◆ Certains personnages disposent d'attaques spéciales ou d'outils qui leur permettent d'agripper les rebords.

## Se moquer

Appuyez sur  $\oplus$  pour vous moquer des autres combattants. Vous effectuerez une provocation différente selon la direction choisie.



- ◆ Vous êtes vulnérable quand vous utilisez les provocations. Se moquer, c'est bien, le faire au bon moment, c'est mieux !





## Attaques standard

Appuyez une fois sur **A** pour effectuer une attaque standard ou appuyez de manière répétée sur ce même bouton pour effectuer une série d'attaques. Avec certains combattants, maintenez **A** enfoncé pour attaquer en continu. Si un de ces coups touche un adversaire, vous lui assénez automatiquement une série d'attaques standard.

## Attaques puissantes

Inclinez et maintenez **L**, puis appuyez sur **A** pour effectuer une attaque puissante. Différents types d'attaques peuvent être utilisés, selon la direction dans laquelle vous inclinez **L**.

## Attaques Smash

Inclinez rapidement **L** et appuyez sur **A** au même moment, ou inclinez **R** pour effectuer une attaque Smash et éjecter un adversaire.

### Charges Smash

Pour charger une attaque Smash, inclinez rapidement **L** et maintenez **A** au même moment, ou inclinez **R** et maintenez-le en position. Relâchez ensuite **A** ou **R** afin d'effectuer une attaque Smash très puissante.

## Attaques rapides

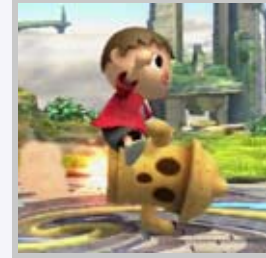
Appuyez sur **A** lorsque vous courez.

## Attaques aériennes

Dans les airs, appuyez sur **(A)** pour attaquer.  
Inclinez **(L)** et appuyez sur **(A)** pour frapper dans la direction choisie.

## Attaques spéciales

Appuyez sur **(B)** pour effectuer une attaque spéciale. Vous pouvez effectuer des attaques spéciales différentes en inclinant **(L)** dans la direction de votre choix et en appuyant sur **(B)**.





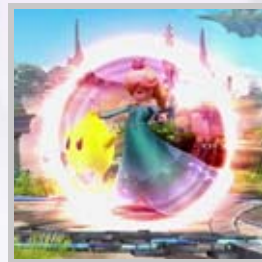
## Smash finaux

Après avoir brisé une balle Smash **(16)**, appuyez sur **(B)** pour effectuer le Smash final propre à votre personnage.






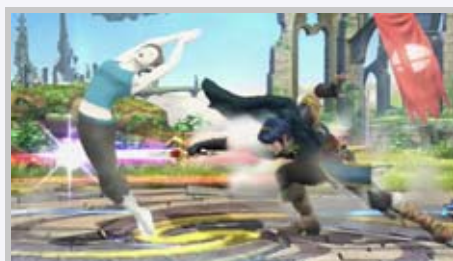
Appuyez sur  ou  pour utiliser un bouclier et vous protéger des attaques ennemies.





- ◆ Votre bouclier rapetisse avec le temps et lorsqu'il encaisse des dégâts. S'il se brise, vous êtes étourdi pendant quelques instants et incapable de réagir.






## Esquiver

Lorsque vous utilisez votre bouclier, inclinez rapidement  vers le bas, l'avant ou l'arrière pour esquiver dans la direction choisie.



- ◆ Vous pouvez esquiver dans les airs en appuyant sur  ou .


## Saisir/Projeter

Saisissez vos adversaires en appuyant sur  ou , ou sur  tout en utilisant votre bouclier. Après avoir saisi un ennemi, utilisez  pour le projeter ou appuyez sur  pour l'attaquer tant que vous le tenez.





Ci-après sont détaillées les commandes de la manette GameCube, de la télécommande Wii (tenue horizontalement), et de la télécommande Wii connectée au Nunchuk.

◆  indique un mouvement rapide.



## Marcher



## Courir



  
(appuyer deux fois)



## S'accroupir



## Passer à travers des plateformes



  
(appuyer brièvement)




## Saut/Double saut/Saut marchepied



## Rattrapage

 (dans les airs et face à un rebord)

 (dans les airs et face à un rebord)

 (dans les airs et face à un rebord)



# Se moquer



$$\textcircled{A} / + \textcircled{A}$$

$$\textcircled{1} / \textcircled{2} /$$
$$\textcircled{1} + \textcircled{2}$$

**DK**



### Attaques standard

A

②

Ⓐ

### Attaques puissantes



+ + ②



### Attaques Smash



① + ② /  
+ + ②  
(Appuyer en  
même temps)



### Attaques rapides

A en courant

② en courant

Ⓐ en courant

### Attaques aériennes



dans les airs

② / + + ②

dans les airs



dans les airs

### Attaques spéciales



① / + + ①



### Smash finaux

B

①

Ⓑ

### Bouclier



Ⓑ



## Esquiver

 en  
utilisant le  
bouclier

 en utilisant  
le bouclier

 en  
utilisant le  
bouclier

## Saisir



 /  + 

 /  + 





## Choisissez vos combattants

À l'écran de sélection du personnage, appuyez sur un bouton de votre manette pour rejoindre la partie, puis placez votre jeton J1 [P1] sur le personnage que vous voulez incarner.

- ◆ Les numéros des joueurs sont attribués selon l'ordre dans lequel ils rejoignent la partie.

## Écran de sélection du personnage

Modifiez les paramètres du match à l'aide des options ci-dessous. Lorsque tout est prêt, appuyez sur ⊕ pour passer à l'écran suivant.

- ◆ Maintenez Ⓑ enfoncé pour remplir la ↻ jauge et retourner au menu précédent. Vous pouvez également sélectionner ↻ et maintenir Ⓐ.
- ◆ Les paramètres disponibles changent en fonction du mode de jeu que vous avez choisi.



## 1 Type du combat

Vous avez le choix entre deux types de combat : chacun pour soi et combat en équipe (vous pouvez définir jusqu'à quatre équipes dans le mode Smash à huit).


- ◆ Lorsque vous paramétrez un combat en équipe, choisissez l'équipe des personnages en sélectionnant le drapeau situé dans leur case.

## 2 Changer les règles

Vous pouvez ajuster diverses règles, comme la durée du combat ou encore les objets qui apparaîtront pendant la partie.

- ◆ Sélectionnez ◀ ou ▶ pour ajuster la durée du combat ou le nombre de vies par combattant suivant les règles choisies pour le match.

## 3 Combattants personnalisés

Activez ce paramètre pour permettre l'utilisation de combattants personnalisés via le mode personnalisation.  22

## 4 Combattants

Déplacez le curseur sur votre combattant et appuyez sur (A) pour changer sa tenue.

- ◆ Vous pouvez aussi utiliser (L) et (R) ou (X) et (Y) pour changer l'apparence de votre combattant.

## 5 Joueurs et ORDIS

Chaque combattant peut être contrôlé par un joueur ou par l'ORDI. Le niveau des combattants contrôlés par l'ORDI est ajustable.

## 6 Création ou sélection du nom

Vous pouvez entrer le nom d'un joueur, ou choisir un nom préexistant. En utilisant un nom de joueur, vous permettez la sauvegarde automatique de vos statistiques et de vos données.



## Choisissez un stage

Choisissez le stage où vous souhaitez vous battre. Une fois votre choix validé, le combat commence.



- ◆ Certains modes n'ont pas d'écran de sélection du stage.
- ◆ Passez des stages standard aux stages personnalisés en appuyant sur **L** et **R**.

### Options des stages

Pour activer la sélection en version DF des stages, appuyez sur **X**. Ceux-ci seront alors entièrement plats et dénués de tout obstacle, tout comme dans le stage Destination Finale. Pour choisir la musique qui aura davantage de chances d'être jouée en combat, appuyez sur **Y**.





L'objectif de chaque combat est de faire tomber ou d'éjecter vos adversaires du stage. Frappez-les pour augmenter leur total de dégâts et effectuez des attaques Smash afin de les éjecter !

## Écran de combat



1 Temps restant

2 Numéro de joueur

3 Total de dégâts

## Puissance Smash

La puissance Smash [GSP] est une valeur affichée dans certains modes de jeu, à l'instar des modes classique et stade. Elle exprime votre position par rapport au nombre de joueurs au monde au-dessus desquels vous vous classez, en termes d'habileté.



- ◆ Par exemple, si votre puissance Smash est de 147 200, vous êtes mieux classé que 147 199 joueurs dans le monde.
- ◆ Ce nombre s'affiche une fois que le logiciel a reçu des informations de classement via Internet. Vous devez donc vous être connecté à Internet au moins une fois avec ce logiciel pour que votre puissance Smash soit affichée.

## Pause

Appuyez sur  $\oplus$  pour mettre le jeu en pause. Vous pouvez alors prendre des photos ou mettre fin au combat.



- ◆ Vous pouvez sauvegarder vos photos sur une carte SD.



## Résultats

Après un combat, l'écran des résultats est affiché. Selon le mode de jeu sélectionné, vous pouvez aussi recevoir des Goldus.

### Goldus

Les Goldus peuvent être utilisés pour acheter des trophées, entre autres.







Ramassez un objet proche en appuyant sur **A**. Appuyez sur **A** pour l'utiliser, sur **ZL** ou **ZR** pour vous en débarrasser, ou inclinez **○** et appuyez simultanément sur **ZL** ou **ZR** pour le lancer.

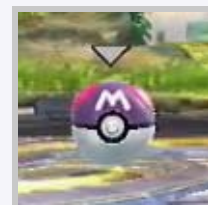


## Présentation des objets

L'effet de certains objets se manifeste dès que vous les touchez ou que vous les ramassez, alors que pour d'autres, il vous faut frapper un ennemi ou attendre un peu. Tout dépend de l'objet !

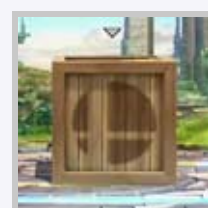
### Master Ball (aide)

Lancez-en une et un Pokémon légendaire ou fabuleux en sortira pour vous prêter main-forte.

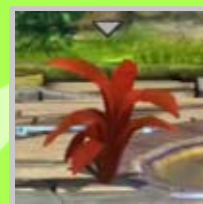


### Boîtes (contenant)

Attaquez ou lancez une boîte pour la briser et en révéler le contenu.



Vous pouvez aussi obtenir des objets en arrachant de l'herbe.



## Fée en bouteille (récupération)

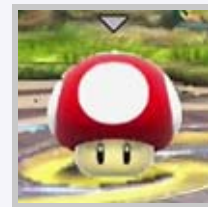
Si vous en obtenez une alors que vos dégâts sont de 100 ou plus, elle réduira ces derniers de 100. Si vous avez subi moins de 100 de dégâts, vous pouvez toujours la lancer sur vos ennemis.



- ◆ Si votre adversaire a subi 100 de dégâts ou plus, il bénéficiera de l'effet récupérateur de l'objet.

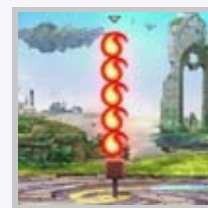
## Super champi (transformation)

Cet objet rend le combattant qui le touche plus grand et plus fort.



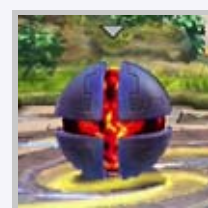
## Barre de feu (frappe)

Frappez vos ennemis pour qu'ils prennent feu et subissent des dégâts. Cette arme perd ses boules de feu au fur et à mesure des coups portés.



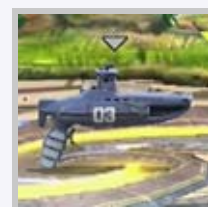
## Bombe X (jet)

Lorsqu'elle explose, cette bombe émet une déflagration en forme de croix qui passe au travers de toute plateforme.



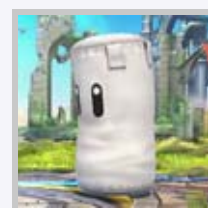
## Steel Diver (tir)

Tire de petites torpilles.



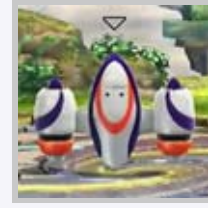
## Sac de sable (boxe)

Attaquer Sac de sable en fera sortir des objets.



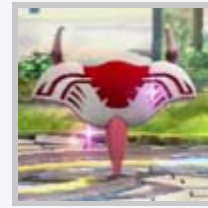
## Ceinture-fusée (accessoire)

Dans les airs, maintenez **Ⓒ** vers le haut ou maintenez **ⓧ** ou **Ⓨ** enfoncé pour prendre de l'altitude grâce à la propulsion des moteurs.



## Morceaux de Dragoon (combinaison)

Rassemblez les trois morceaux afin de créer le légendaire Dragoon.



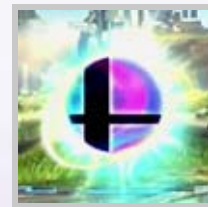
## Caisse explosive (explosion)

Elle explose au contact du feu ou lorsqu'une attaque puissante lui est assénée.



## Balle Smash (Smash final)

Utilisez des attaques pour la briser et appuyez sur **Ⓑ** pour effectuer votre Smash final.



◆ Cette liste est loin d'être exhaustive !





Sélectionnez un stage, ajustez les règles et affrontez l'ORDI ou des amis.

## Smash

Participez à des combats pouvant inclure jusqu'à quatre joueurs.

## Smash à huit

Participez à des combats pouvant inclure jusqu'à huit joueurs.

## Smash spécial [Special Smash]

Pimentez votre combat avec des variantes pour le moins surprenantes !



## Règles

Ajustez diverses règles, comme la durée du combat ou encore la fréquence d'apparition des objets.

## Commandes

Modifiez les paramètres des commandes et la fonction de vibration pour chaque nom sauvegardé.





La première fois que vous démarrez le menu en ligne, vous pouvez choisir de diffuser vos vidéos dans le mode spectateur.

- ◆ Vous pouvez revenir sur votre décision à tout moment via les options Internet.

### Généralités

Connectez-vous à Internet et affrontez des joueurs du monde entier dans des matchs pouvant inclure jusqu'à quatre joueurs. Depuis le menu du jeu en ligne, sélectionnez **AVEC DES AMIS** ou **AVEC TOUT LE MONDE** en fonction des adversaires désirés.



- ◆ Afin de jouer au mode avec des amis, vous devez avoir enregistré vos amis au préalable dans votre liste d'amis, et être enregistré dans la leur.

### Avec des amis

Affrontez uniquement des amis. Vous pouvez créer une nouvelle partie et attendre que vos amis vous rejoignent, ou rejoindre la partie d'un ami.



## Créer une partie


1. Sélectionnez NOUVELLE PARTIE [NEW GAME].
2. Sélectionnez votre personnage et décidez des règles, puis appuyez sur ⊕.
3. Sélectionnez un stage.
4. Entraînez-vous en attendant les autres joueurs. Dès qu'au moins un autre participant vous a rejoint depuis une autre console, vous pouvez appuyer sur  et  pour commencer le combat.

## Rejoindre une partie

1. Sélectionnez la partie que vous désirez rejoindre.
2. Sélectionnez votre personnage et appuyez sur ⊕.
3. Choisissez le stage où vous souhaitez jouer.
4. Vous pouvez vous entraîner pendant que vous attendez.

### Chat vocal et messages courts

Avant et après un match, vous pouvez parler aux joueurs dans la même partie que vous via le chat vocal. Vous pouvez également utiliser les provocations durant un combat pour afficher des messages courts créés à l'attention de vos amis.

- ◆ Les messages courts peuvent être édités dans les options Internet.  19
- ◆ Faites preuve de courtoisie lorsque vous utilisez le chat vocal ou les messages courts.

### Avec tout le monde

Pour affronter des joueurs du monde entier, suivez les instructions suivantes :

1. Sélectionnez POUR LA GLOIRE si vous n'avez

pas peur des choses sérieuses, ou POUR LE FUN pour vous battre dans une ambiance plus détendue.

### Pour le fun

Combattez dans un stage choisi aléatoirement (à l'exception de Destination Finale). Seul le nombre de vos victoires est enregistré. Vous pouvez voir le nombre de vos victoires en sélectionnant EXTRAS, puis COFFRE, puis STATISTIQUES, et enfin STATISTIQUES DE JEU.

### Pour la gloire

Combattez dans un stage en version DF choisi aléatoirement. Vos résultats de combat (incluant le nombre de vos défaites) seront enregistrés.

2. Définissez le type de combat en choisissant SMASH ou SMASH EN ÉQUIPE. Si vous jouez pour la gloire, vous pouvez également sélectionner DUEL.

◆ Si vous optez pour le mode Smash en équipe, choisissez SOLO pour vous associer à un joueur aléatoire ou DUO pour jouer à deux sur votre console.

3. Le combat commence quand suffisamment de joueurs ont rejoint la partie.

## Profil

À l'issue d'un combat, appuyez sur ⊗ à l'écran des résultats pour voir le profil des joueurs que vous avez affrontés.

◆ Vous pouvez modifier votre profil en sélectionnant EXTRAS, OPTIONS, OPTIONS INTERNET, puis PROFIL.

## Signaler et bloquer des utilisateurs

Lorsque vous consultez le profil d'un joueur, vous pouvez choisir de le bloquer ou de signaler sa mauvaise conduite.

- ◆ Le signalement injustifié d'autres joueurs peut entraîner des restrictions sur l'accès aux combats en ligne pour l'utilisateur mis en cause.
- ◆ Si vous désirez retirer un joueur de votre liste de joueurs bloqués, ouvrez votre liste d'amis depuis le menu Wii U, puis sélectionnez PARAMÈTRES et UTILISATEURS BLOQUÉS.

### À propos des restrictions relatives au jeu en ligne

Quitter la partie en plein combat, s'autodétruire continuellement, ne rien faire ou s'acharner contre un joueur sont des comportements qui peuvent entraîner des restrictions empêchant l'utilisateur concerné de jouer en ligne pendant un certain temps.







## Spectateur

Dans ce mode, vous pouvez notamment regarder des vidéos de matchs publiées par d'autres joueurs et consulter le statut mondial.

Spectateur	Regardez des vidéos de combats en ligne d'autres joueurs et pariez des Goldus sur l'issue de ceux-ci.
Statut mondial	Consultez les statistiques mondiales et la répartition géographique des joueurs s'affrontant en ligne.
Chaîne vidéos	Choisissez un personnage et regardez des vidéos de combats auxquels il a pris part.



## Partage

Partagez vos photos, vos vidéos, vos combattants Mii et les stages que vous avez créés avec des joueurs du monde entier, ou envoyez-les à vos amis.

## Voir

Téléchargez les photos, les vidéos, les combattants Mii ou les stages publiés par d'autres joueurs. Vous pouvez utiliser les combattants Mii et les stages en combat, tandis que les photos et les vidéos sont rangées dans votre coffre.

- ◆ Les photos téléchargées sont enregistrées sur votre carte SD.
- ◆ Les données qu'un autre utilisateur de cette console a enregistrées sur la carte SD ou reçues via une connexion à une Nintendo 3DS ne sont pas visibles.

## Envoyer

Publiez sur le serveur vos photos, vos vidéos, vos combattants Mii et les stages que vous avez créés. Vous pouvez également publier des photos et des stages sur Miiverse.

- ◆ Pour recevoir du contenu envoyé par vos amis, sélectionnez EXTRAS → OPTIONS → OPTIONS INTERNET et acceptez de recevoir les données d'amis.
- ◆ Les données partagées sont sauvegardées sur les serveurs de Nintendo pendant 30 jours avant d'être effacées.
- ◆ Vous ne pouvez pas publier de vidéos ou de photos réalisées dans des stages téléchargés via le mode partage.
- ◆ Vous ne pouvez partager du contenu que si vous l'avez créé vous-même.



## Conquête

Il s'agit d'un événement durant lequel un maximum de trois équipes entrent en compétition et où vous pouvez vous battre pour apporter des points à celle de votre choix. Sélectionnez CONQUÊTE pour consulter diverses informations, comme le nom de l'équipe en tête.

- ◆ Ce mode n'est disponible que lorsqu'un événement conquête est actif.

## Participer à une conquête

Lorsque vous prenez part à un combat avec tout le monde et que vous incarnez un combattant impliqué dans la conquête en cours, vous apportez des points à l'équipe de ce combattant. Au terme de la conquête, l'équipe qui a obtenu le plus de points l'emporte. S'il s'agit de celle à laquelle vous avez apporté le plus de points, vous recevez une récompense.

- ◆ Après avoir participé à un combat dont les résultats sont comptabilisés dans la conquête en cours, vous devez attendre un certain temps avant de pouvoir contribuer à nouveau à l'événement.

## Options Internet

Modifiez certaines options, comme l'activation de SpotPass et la diffusion de vos vidéos. Vous pouvez également actualiser votre profil.





Faites tourner la roulette, puis avancez sur le plateau. Ramassez des combattants supplémentaires et des bonus d'amélioration, affrontez les autres joueurs, puis servez-vous des combattants que vous avez récoltés dans un combat final.

## Préparation

Avant de commencer, vous pouvez, entre autres, choisir votre plateau de jeu et le nombre de tours de la partie.



## Plateau



1 Vos combattants

2 Statistiques actuelles

3 Trophées objet

## Combats

Un combat se déclenche à chaque fois que vous croisez un autre Mii ou si vous terminez votre déplacement sur une case combat. Réglez votre différend avec un des combattants que vous avez récoltés sur le plateau !

- ◆ Les cases combat n'apparaissent que sur le grand plateau.

## Événements

Toutes sortes d'événements se déclenchent tandis que vous vous déplacez sur le plateau !



## Révélations

Quand tous les tours ont été joués, l'état de chaque équipe est révélé. Vous pouvez ainsi mesurer la force de tous les combattants. Ensuite, le combat final commence.





## Solo

Jouez seul aux modes classique et All-Star, entre autres.

### Classique

Des combattants contrôlés par l'ORDI attendent de pouvoir vous affronter ! Combat après combat, frayez vous un chemin jusqu'à la victoire finale !

### Intensité

Choisissez l'intensité avec laquelle jouer en misant des Goldus. Plus l'intensité est élevée, plus les adversaires sont coriaces... et plus la récompense est grande !



### Commandes spéciales

Ce mode vous propose de satisfaire les commandes que vous passent Créa-Main ou Dé-Mainiaque. Vous aurez à vous battre contre des adversaires spécifiques et pourrez recevoir des récompenses particulières.

### Commandes Créa- Main

Payez en Goldus pour recevoir une commande, puis terminez-la. Si vous y parvenez, vous recevez une récompense.

### Commandes Dé- Mainiaque

Utilisez les bons que vous obtenez dans d'autres modes de jeu ou dépensez des Goldus. Au fur et à mesure que vous terminez des commandes, la récompense augmente. Pour l'obtenir dans son intégralité, vous devez battre Dé-Mainiaque en combat. Si vous vous faites battre avant de l'affronter, vous perdez une partie de la récompense.

## Événements

Effectuez des missions. Accomplissez-en pour en débloquent de nouvelles.

## All-Star

Affrontez une succession de combattants contrôlés par l'ORDI. Les dégâts que vous avez subis ne diminuent pas entre les combats, alors utilisez judicieusement les objets de soin fournis dans la zone de repos !

## Stade

Jouez à bombe Smash, Smash en masse ou Home Run Smash.

## Entraînement

Affûtez vos talents.



## Multijoueur

Jouez seul ou avec un ami aux modes classique, événements et All-Star. Les jeux du mode stade peuvent inclure jusqu'à quatre joueurs.







## Personnalisation

Créez des combattants Mii ou personnalisez les combattants du jeu en leur attribuant divers équipements et en modifiant leurs attaques spéciales.

### Créer un combattant Mii

Enregistrez des Mii créés dans l'éditeur Mii en tant que combattants Mii. Une fois que vous avez choisi votre combattant, vous pouvez personnaliser son style de combat, son équipement, sa tenue et son couvre-chef.

- ◆ Même si le Mii utilisé pour créer un combattant est effacé de l'éditeur Mii, le combattant Mii ne sera pas effacé.



## Créateur de stage

Créez vos propres stages en y ajoutant les éléments de votre choix. Les stages créés peuvent être utilisés dans des combats Smash.

- ◆ Ce mode requiert l'utilisation du Wii U GamePad. Aucune autre manette ne peut être utilisée.

### Créer un stage

Tracez des traits sur le GamePad pour créer des plateformes. Les autres outils vous permettent d'ajouter divers éléments, ou au contraire de supprimer chaque élément du stage, plateformes incluses.

### Écran de création



## 1 Outils

## 2 Poids

La jauge se remplit au fur et à mesure que vous ajoutez des éléments. Lorsqu'elle est pleine, vous ne pouvez plus rien ajouter.





## Coffre

Accédez à vos trophées et à vos vidéos, entre autres.

### Trophées

Regardez les trophées que vous avez obtenus ou jouez au mode trophées à gogo pour en gagner davantage !

### Vidéos

Regardez les vidéos que vous avez sauvegardées.

### Photos

Regardez les photos que vous avez sauvegardées.

- ◆ Les photos que vous prenez sont sauvegardées sur la carte SD. Si vous désirez les modifier sur votre ordinateur ou sur un autre appareil, maintenez ⊕ lorsque vous sélectionnez PHOTOS à l'écran du coffre afin de mettre à jour les données relatives aux albums. Si la carte SD contient beaucoup de photos, cette opération peut prendre un certain temps.

### Films

Regardez des cinématiques en rapport avec Super Smash Bros.™ for Wii U.

### Banque sonore

Écoutez les pistes audio du jeu.

## Statistiques

Consultez les statistiques de vos parties.

## Smashtuces

Affichez toutes sortes d'astuces et de conseils.

## Chefs-d'œuvre

Jouez à de courtes démos des grands classiques dont sont issus certains combattants. Vous pouvez également sélectionner NINTENDO ESHOP pour vous connecter à l'eShop et acheter les versions originales des jeux destinées à la console virtuelle.

- ◆ Vous ne pouvez pas utiliser la télécommande Wii connectée au Nunchuk ou la manette GameCube pour jouer à ces démos. Notez également que vous ne pouvez pas jouer aux démos des jeux Super Nintendo avec la télécommande Wii.



## Options

Modifiez divers paramètres tels que les commandes, les options sonores, la fonction de vibration de la manette ou la fréquence des morceaux joués dans les menus et les stages. Dans les options Internet, vous pouvez également modifier les messages courts et votre profil en ligne.





## Se connecter à une Nintendo 3DS

Si vous possédez une console Nintendo 3DS ainsi qu'un exemplaire de Super Smash Bros. for Nintendo 3DS, vous pouvez utiliser votre console comme une manette ou copier des combattants personnalisés d'un jeu à l'autre.

### Équipement nécessaire

- Une console Wii U ;
- un exemplaire du logiciel Super Smash Bros. for Wii U ;
- une console Nintendo 3DS par joueur ;
- un exemplaire du logiciel Super Smash Bros. for Nintendo 3DS par console.



## Connexion

### Sur votre console Wii U

1. Dans le menu principal, sélectionnez l'option 3DS.
2. Attendez qu'une connexion s'établisse avec une console Nintendo 3DS.
3. Choisissez SMASH pour utiliser la console comme une manette ou sélectionnez la console connectée pour copier des combattants personnalisés.



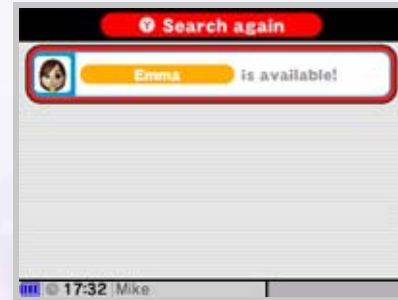
Console connectée

## Sur votre console Nintendo 3DS

1. Depuis le menu HOME, sélectionnez SUPER SMASH BROS. FOR NINTENDO 3DS.
2. Depuis le menu principal, sélectionnez Wii U, puis appuyez sur **A**.



3. Appuyez sur **A** pour rechercher les consoles Wii U à proximité, puis choisissez celle à laquelle vous souhaitez vous connecter.





Utilisez un amiibo pour que le personnage qu'il représente apparaisse dans le jeu comme un joueur FIG (joueur figurine). Les joueurs FIG peuvent se battre contre vous ou à vos côtés.

◆ Vous ne pouvez pas contrôler les joueurs FIG.

### Connexion à Super Smash Bros. for Nintendo 3DS

Vous pouvez partager les données amiibo entre les deux versions de Super Smash Bros. Cela signifie qu'un amiibo entraîné sur Super Smash Bros. for Wii U peut être utilisé dans Super Smash Bros. for Nintendo 3DS, et vice versa.

### À propos des amiibo

Au fur et à mesure qu'ils combattent, les amiibo gagnent des niveaux et deviennent plus puissants. Ils progressent en fonction du style de combat de leurs adversaires, et vous pouvez les nourrir avec des pièces d'équipement pour améliorer leurs caractéristiques. Ainsi, chaque amiibo devient un combattant unique.

## Première sauvegarde

Lorsque vous utilisez un amiibo pour la première fois, sélectionnez amiibo dans les extras, puis touchez le point de contact NFC avec votre amiibo. Vous pouvez choisir le Mii de son propriétaire, donner un surnom à la figurine et changer l'apparence du combattant correspondant.

- ◆ Il n'est pas nécessaire d'effectuer le paramétrage initial d'un amiibo si vous l'avez déjà utilisé avec Super Smash Bros. for Nintendo 3DS.

## Ce que vous pouvez faire avec les amiibo

### Les faire combattre en tant que joueurs FIG

Pour faire apparaître un amiibo en tant qu'adversaire ou partenaire, touchez le point de contact NFC avec votre amiibo à l'écran de sélection du personnage en mode Smash.

- ◆ Touchez le point de contact NFC avec plusieurs amiibo successivement pour les faire s'affronter.

### Les personnaliser

Dans les extras, sélectionnez amiibo, puis touchez le point de contact NFC avec votre amiibo. Vous pouvez alors le nourrir pour améliorer diverses caractéristiques, comme son attaque et sa défense, ou modifier ses attaques spéciales.

- ◆ Quand vous nourrissez votre amiibo avec des pièces d'équipement, faites bien attention à leurs effets positifs ou négatifs sur les statistiques. Ces effets affecteront aussi l'évolution de votre amiibo.

## Sauvegarder et effacer



## Sauvegarder des données

Lorsque vous quittez l'écran de sélection du personnage ou le menu amiibo, vous avez la possibilité d'enregistrer des données sur votre figurine. Touchez le point de contact NFC avec un amiibo pour y enregistrer les données suivantes :




### En quittant l'écran de sélection du personnage

- les statistiques qui ont augmenté en gagnant des niveaux ;
- les techniques de combat nouvellement apprises ;
- les cadeaux reçus.

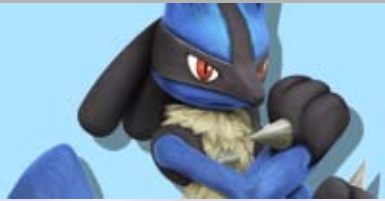
### En quittant le menu amiibo

- les statistiques qui ont évolué ;
- les modifications apportées à ses attaques spéciales ;
- les changements de surnom ou les changements de Mii de son propriétaire.



## Effacer la progression

Effacez la progression d'un amiibo pour le faire revenir à son état avant entraînement. Dans les extras, sélectionnez amiibo, puis appuyez sur  +  +  pour accéder à l'écran d'effacement de la progression des amiibo. Tenez votre amiibo sur le point de contact NFC pour effacer sa progression.

- ◆ Le surnom de votre amiibo, le Mii de son propriétaire, l'apparence du personnage, etc., ne seront pas réinitialisés.
- ◆ **Attention : une fois effacée, la progression ne peut pas être récupérée.**



Publiez sur Miiverse pour faire part de votre opinion du jeu, ou pour montrer vos photos à d'autres joueurs du monde entier.

- ◆ Pour plus d'informations sur Miiverse, reportez-vous à la section « Miiverse » du mode d'emploi électronique de la Wii U. Pour consulter ce mode d'emploi, appuyez sur  lorsque le menu Wii U est affiché pour accéder au menu HOME, puis touchez .



Publier

### Photos et stages

Pour publier une photo ou ajouter un commentaire, sélectionnez EN LIGNE, puis PARTAGE, ou accédez au coffre et sélectionnez ALBUM. Vous pouvez publier un stage en sélectionnant EXTRAS, puis CRÉATEUR DE STAGE.

### Dessiner

Servez-vous du Wii U GamePad pour donner une touche personnelle à vos photos !





## Achat de contenu additionnel

Connectez votre console à Internet pour pouvoir acheter du contenu additionnel, par exemple de nouveaux combattants.

### « Wii U » et « Wii U & 3DS »

Le contenu additionnel est divisé en deux catégories : celui utilisable uniquement avec la Wii U et celui qui est accompagné d'un code de téléchargement à utiliser dans la version Nintendo 3DS du jeu.

- ◆ Après avoir acheté du contenu additionnel dans la catégorie « Wii U & 3DS » du Nintendo eShop de la Wii U, vous trouverez le code de téléchargement pour la version Nintendo 3DS du contenu dans la section « Activités sur votre compte » du Nintendo eShop. Vous devez ensuite enregistrer ce code de téléchargement dans la boutique de DLC de la version Nintendo 3DS du logiciel.
- ◆ Si vous avez acheté du contenu additionnel dans la catégorie « 3DS & Wii U » de la boutique de DLC de la version Nintendo 3DS du logiciel, vous trouverez le code de téléchargement pour la version Wii U du contenu dans la section « Activités sur votre compte » du Nintendo eShop de la Nintendo 3DS. Vous pouvez ensuite enregistrer ce code de téléchargement dans le Nintendo eShop de la Wii U.

## Procédure d'achat

Dans le menu principal, sélectionnez **ANNONCES ET ESHOP**, puis **NINTENDO ESHOP** pour accéder au Nintendo eShop. Suivez les instructions à l'écran après avoir lu la section « Acheter du contenu additionnel et des licences » du mode d'emploi électronique du Nintendo eShop. Note : pensez à redémarrer le logiciel après avoir acheté et téléchargé du contenu additionnel.

- ◆ Pour afficher le mode d'emploi électronique du Nintendo eShop, démarrez celui-ci et sélectionnez Menu → Aide → Mode d'emploi.



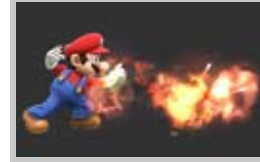


## Mario

**Boule de feu**

Ⓑ

Vous lancez une boule de feu qui rebondit sur le sol.

**Cape**

Ⓛ + Ⓑ

L'ennemi se retourne si vous le fouettez de votre cape. Cette attaque dévie aussi les projectiles.

**Super poing sauté**

↑ Ⓛ + Ⓑ

Vous infligez une série d'uppercuts tout en vous élevant dans les airs.

**J.E.T.**

Ⓛ + Ⓑ

Repoussez les ennemis en les aspergeant d'eau. Le jet est dirigeable et peut être chargé.



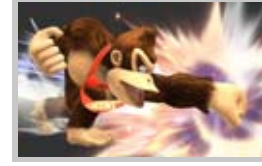


## Donkey Kong

### Coup de poing géant

(B)

Appuyez sur le bouton pour charger, puis appuyez à nouveau pour donner un grand coup.



### Coup de boule

←(L)→+(B)

Vous donnez un terrible coup vers le bas qui enterre l'adversaire s'il se trouve au sol.



### Tourniquet Kong

↑(L)+(B)

Distribuez un ouragan de coups. Vous pouvez vous déplacer pendant cette attaque.



### Gifle

↓(L)+(B)

Frappez le sol afin de créer des ondes de choc qui font décoller vos adversaires.





## Link

### Arc du Héros

(B)

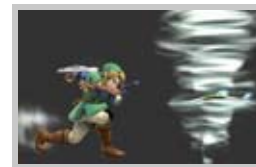
Décochez une flèche. Plus vous maintenez le bouton enfoncé, plus la flèche ira loin.



### Boomerang tornade

(L) + (B)

Le boomerang inflige des dégâts à l'aller et peut ramener les adversaires vers vous au retour.



### Attaque circulaire

(L) + (B)

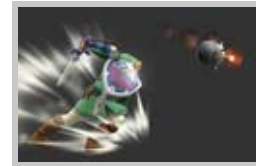
Frappez les adversaires en tourbillonnant. En l'air, cette attaque vous propulse vers le haut.

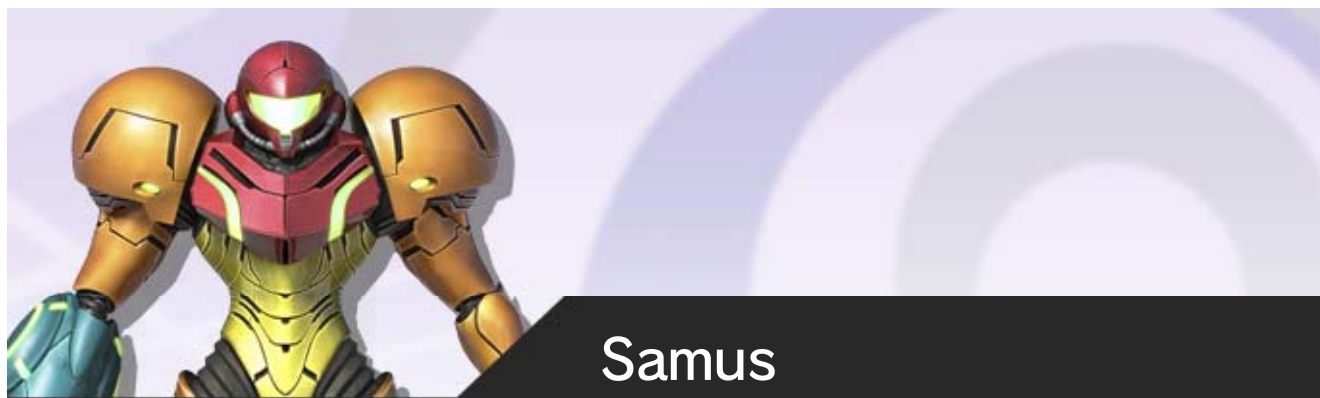


### Bombe

(L) + (B)

Sortez une bombe prête à être lancée. Elle explose à l'impact ou après quelques secondes.



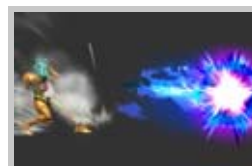


## Samus

### Super tir

(B)

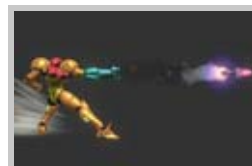
Vous tirez un rayon d'énergie à l'horizontale. Le tir peut être chargé.



### Missile

←(L)→+(B)

Tirez un missile guidé qui devient un super missile en exécutant l'attaque comme une attaque Smash.



### Attaque en vrille

↑(L)+(B)

Vous sautez en tournoyant. Un ennemi pris dans cette attaque reçoit une volée de coups.



### Bombe

↓(L)+(B)

Vous activez la boule morphing et déposez une bombe. L'explosion vous fait un peu décoller.







## Yoshi

## Ponte d'œuf

Ⓑ

Vous attrapez un adversaire avec votre langue, l'avalez, puis l'enfermez dans un œuf.



## Roulade

Ⓛ + Ⓑ

Enfermez-vous dans un œuf et roulez sur vos ennemis. Vous ne pouvez sauter qu'une fois.



## Jet d'œuf

↑ Ⓛ + Ⓑ

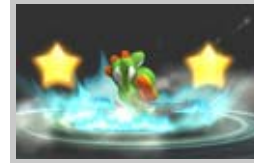
Jetez un œuf dont vous pouvez déterminer l'angle de vol au moment du lancer.



## Bombe

↓ Ⓛ + Ⓑ

Vous sautez, puis vous vous écrasez au sol en libérant des étoiles qui blessent les ennemis.





## Kirby

### Aval'tout

(B)

Avalez un adversaire et recrachez-le sous forme d'étoile, ou copiez une de ses attaques.



### Marteau

(L) + (B)

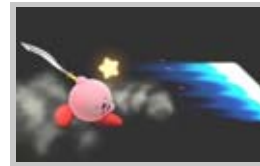
Donnez un coup de marteau. Chargez à fond pour donner un coup de marteau ardent.



### Super tranche

(L) + (B)

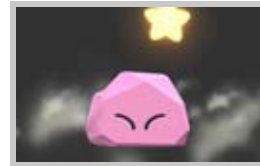
Sautez et attaquez un ennemi en début et en fin de saut. L'atterrissage crée une onde de choc.



### Rocher

(L) + (B)

Changez-vous en rocher et chutez lourdement au sol. Sous cette forme, vous êtes invincible !



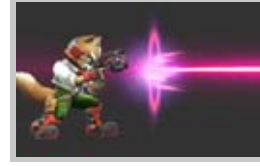


## Fox

### Blaster

(B)

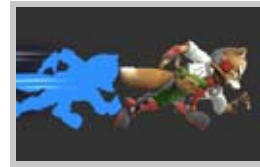
Vous tirez des rayons d'énergie rapidement mais l'ennemi ne réagit pas quand il est touché.



### Illusion

←(L)→+(B)

Foncez droit devant vous en renversant les ennemis sur votre passage.



### Fusée Fox

↑(L)+(B)

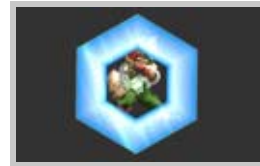
Enveloppez-vous de feu et foncez vers le ciel. Choisissez la direction pendant la charge.

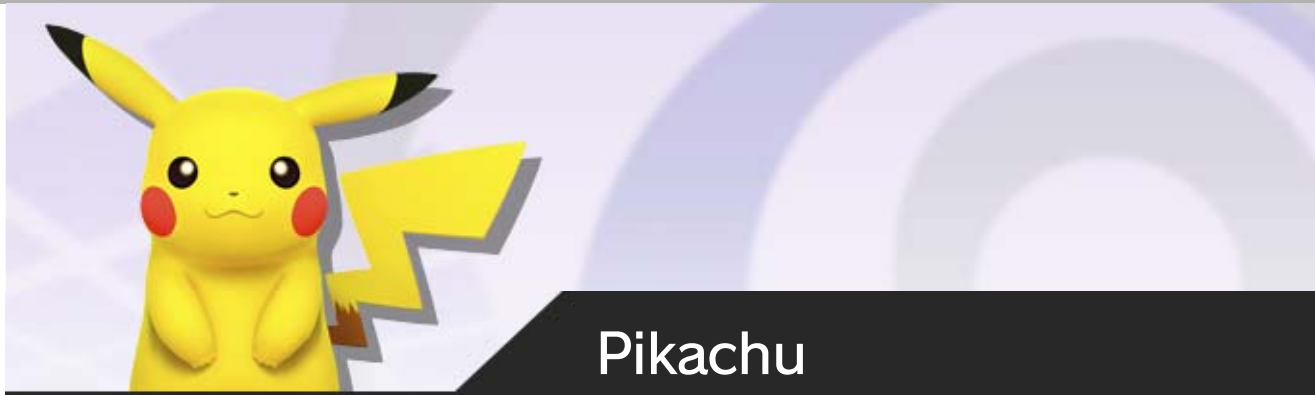


### Bouclier

↓(L)+(B)

Ce bouclier renvoie les projectiles en augmentant leur vitesse et leur puissance.



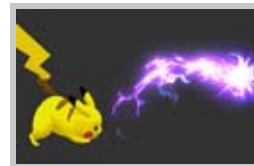


## Pikachu

## Éclair Bondissant

Ⓑ

Envoyez une boule d'électricité qui rebondit.



## Coud'Krâne

⬅️Ⓛ➡️+Ⓑ

Cette attaque permettant de plonger sur un côté peut être chargée.



## Vive-Attaque

⬆️Ⓛ+Ⓑ

Filez comme l'éclair dans la direction choisie et changez-en en fin de course pour un second coup.



## Fatal-Foudre

Ⓛ+Ⓑ

Un éclair frappe le stage. S'il vous touche, vous créez une décharge qui amplifie les dégâts.





## Luigi

### Boule de feu

(B)

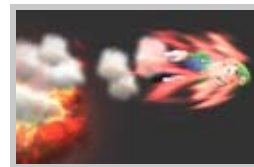
Vous tirez une boule de feu droit devant vous. Elle rebondit si elle touche le sol ou le plafond.



### Missile vert

←(L)→+(B)

Ce plongeon latéral peut être chargé, finir dans un mur, et parfois même être explosif !



### Super poing sauté

↑(L)+(B)

Effectuez un uppercut sauté qui inflige davantage de dégâts au départ de l'attaque.



### Tornade Luigi

↓(L)+(B)

Tournoyez tout en vous déplaçant. Appuyez rapidement sur le bouton pour vous élever.



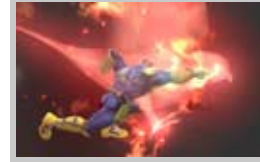


## Captain Falcon

### Coup de poing Falcon

(B)

Chargez le coup, puis assénez-le.  
Vous pouvez également vous retourner avant de frapper.



### Raptor boost

←(L)→+(B)

Foncez et frappez vos ennemis.  
Effectuée dans les airs, l'attaque a un effet météore.



### Piqué Falcon

↑(L)+(B)

Sautez et rebondissez explosivement sur tout adversaire qui se trouve sur votre trajectoire.



### Coup de pied Falcon

↓(L)+(B)

Au sol, effectuez un coup de pied latéral sauté. En l'air, le coup part en diagonale vers le bas.





## Ness

## PSY flash

Ⓑ

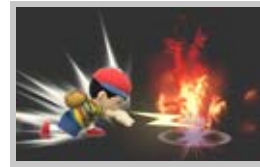
Créez une boule d'électricité qui flotte dans les airs. Relâchez le bouton pour la faire exploser.



## PSY feu

Ⓛ + Ⓑ

Lancez un petit éclair qui se mue en colonne de feu au contact d'un ennemi.



## PSY tonnerre

↑ Ⓛ + Ⓑ

Invoquez une boule d'électricité contrôlable. Dirigez-la sur vous pour être propulsé.



## PSY magnétisme

Ⓛ + Ⓑ

Entourez-vous d'un champ magnétique qui absorbe les projectiles pour vous soigner.



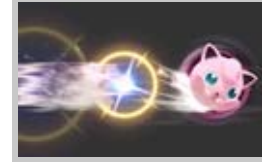


## Rondoudou

### Roulade

(B)

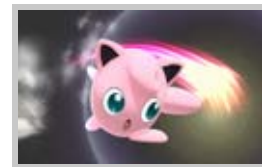
Roulez sur le sol pour percuter un ennemi. Chargez pour augmenter la vitesse.



### Écras'Face

←(L)→+(B)

Donnez un coup de patte plongeant qui éjecte les ennemis vers le haut.



### Berceuse

↑(L)+(B)

Chantez une berceuse qui endort les adversaires assez proches pour l'entendre.



### Repos

↓(L)+(B)

Une sieste rapide qui révèle tout son potentiel quand elle est réalisée tout près d'un ennemi.





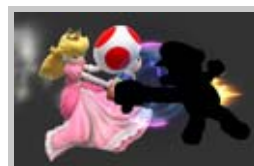


## Peach

### Toad

(B)

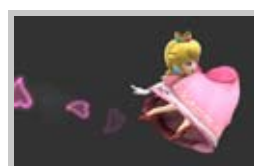
Brandissez Toad devant vous. S'il est touché, il libère des spores qui blessent vos ennemis.



### Explosion Peach

←(L)→+(B)

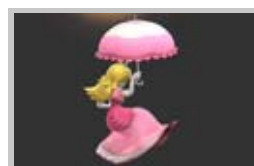
Faites un bond en avant et donnez un bon coup de hanche. Vous dérapez si le coup rate !



### Ombrelle Peach

↑(L)+(B)

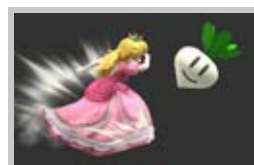
Sautez en hauteur et ouvrez votre ombrelle. Gardez-la ouverte pour planer.



### Légume

↓(L)+(B)

Déterrez un légume et lancez-le. Les dégâts infligés dépendent de son humeur.





## Bowser

## Souffle de feu

Ⓑ

Ce souffle de feu peut être légèrement orienté. Plus vous l'utilisez, plus sa portée baisse.



## Plaquage volant

Ⓛ + Ⓑ

Saisissez un adversaire, sautez en l'air avec lui puis jetez-le au sol.



## Forteresse toupie

Ⓛ + Ⓑ

Tournoyez en blessant les ennemis. Utilisée en l'air, cette attaque vous propulse vers le haut.

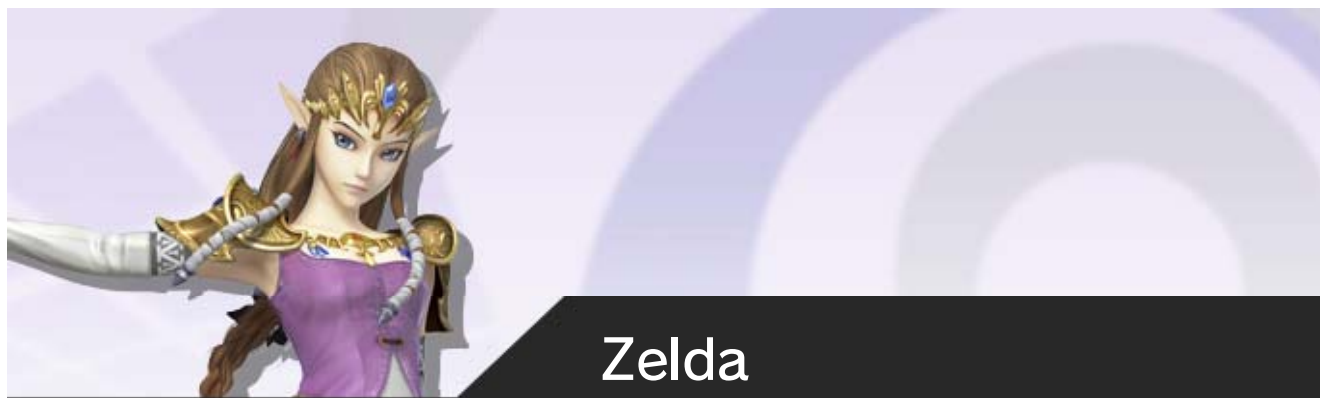


## Bombe Bowser

Ⓛ + Ⓑ

Écrasez vos adversaires en leur tombant dessus. Depuis le sol, vous les faites d'abord décoller.





## Zelda

### Amour de Nayru

(B)

Vous tournoyez et invoquez un cristal protecteur qui renvoie les projectiles et éjecte les ennemis.



### Feu de Din

←(L)→+(B)

Cette boule de feu se renforce avec la distance. Maintenir le bouton vous permet de la diriger.



### Vent de Farore

↑(L)+(B)

Téléportez-vous dans une direction choisie en infligeant des dégâts au départ et à l'arrivée.

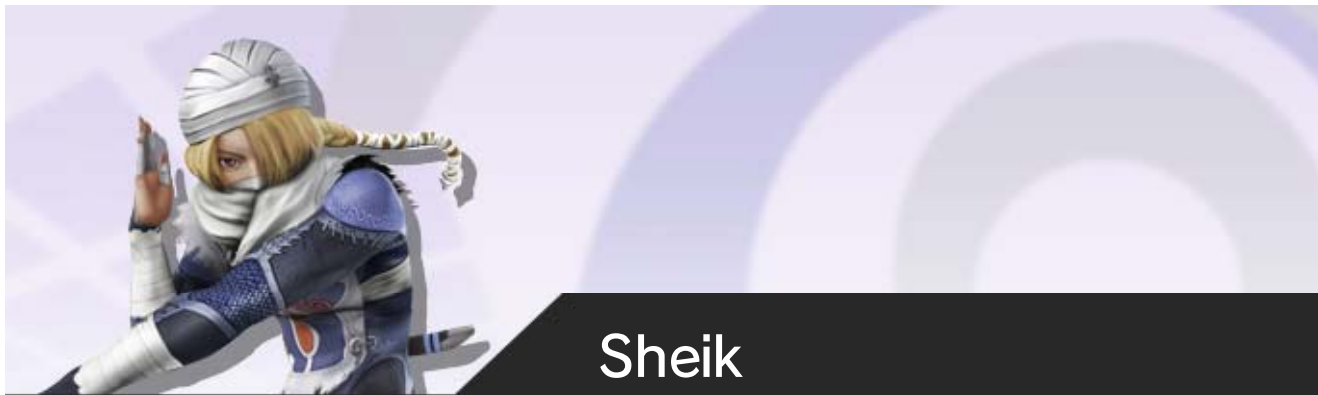


### Lame spectrale

↓(L)+(B)

Invoquez un esprit qui attaque et peut même encaisser les coups. Peut être chargé.





## Sheik

### Lance-aiguilles

(B)

Appuyez sur le bouton pour préparer jusqu'à six aiguilles. Appuyez à nouveau pour les lancer.



### Grenade à deux temps

←(L)→+(B)

Lancez une petite grenade qui attire les adversaires avant d'exploser.



### Disparition

↑(L)+(B)

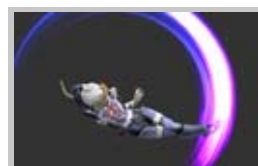
Téléportez-vous dans une direction choisie en créant une explosion qui blesse les ennemis.



### Saut vrillé avant

↓(L)+(B)

Attaquez un ennemi en lui sautant dessus. Lors du rétablissement, vous pouvez frapper à nouveau.





Marth

**Brise bouclier**

Ⓑ

Portez un coup d'estoc qui peut détruire les boucliers. Chargez pour plus de puissance.

**Épée dansante**

Ⓛ + Ⓑ

Appuyez de manière répétée pour enchaîner des coups d'épée orientables vers le haut ou le bas.

**Saut tranchant**

↑ Ⓛ + Ⓑ

Bondissez vers le haut et donnez un coup d'épée. Les dégâts infligés sont plus élevés au début.

**Contre**

Ⓛ + Ⓑ

Cette contre-attaque inflige d'autant plus de dégâts que l'attaque contrée est puissante.





## Ganondorf

### Poing du sorcier

(B)

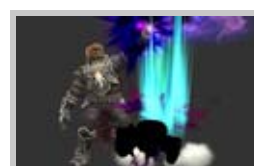
Frappez l'adversaire d'un revers du poing. Vous ne réagissez pas aux coups durant la charge.



### Étranglement

←(L)→+(B)

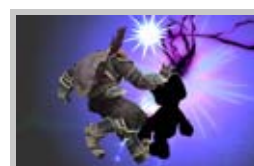
Foncez sur un adversaire pour le saisir et le plaquer violemment au sol.



### Plongeon sombre

↑(L)+(B)

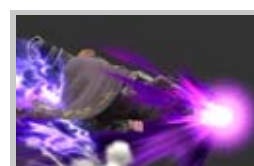
Sautez avec un léger angle pour saisir un ennemi et lui administrer une violente décharge.



### Pied du sorcier

↓(L)+(B)

Au sol, ce coup de pied sauté file tout droit alors qu'en l'air, il plonge avec un léger angle.





## Meta Knight

### Tornade mach

(B)

Tournoyez et frappez vos ennemis plusieurs fois. Appuyez de manière répétée pour vous élever.



### Perce-tout

←(L)→+(B)

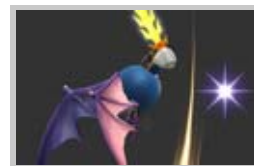
Tournoyez vers l'avant en brandissant une épée. L'angle de l'attaque peut être ajusté.



### Boucle express

↑(L)+(B)

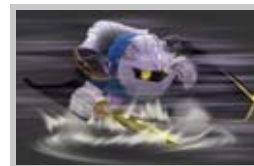
Portez un coup en vous envolant, puis un second coup après avoir effectué un looping.



### Cape dimensionnelle

↓(L)+(B)

Téléportez-vous dans une direction au choix. Vous pouvez attaquer dès votre réapparition !





Pit

### Arc Palutena

Décochez une flèche qui peut être dirigée. Lors de la charge, il est possible de viser vers le haut.



### Bras déchaîné

Élancez-vous et délivrez un uppercut à tout ennemi à portée. Peut aussi dévier les projectiles.



### Don du vol

Prenez votre envol dans la direction choisie juste avant de décoller.



### Satellites gardiens

Des boucliers protègent Pit de part et d'autre et renvoient les projectiles. Ils peuvent être brisés.







## Samus sans armure

### Pistolet paralysant

(B)

Envoyez une décharge d'énergie qui paralyse les adversaires. Peut être chargé.



### Fouet plasma

←(L)→+(B)

Attaquez vos ennemis avec un fouet constitué d'énergie ou accrochez-vous aux rebords.



### Coup de pied turbo

↑(L)+(B)

Sautez et assénez une série de coups avant de conclure par un coup de pied retourné.

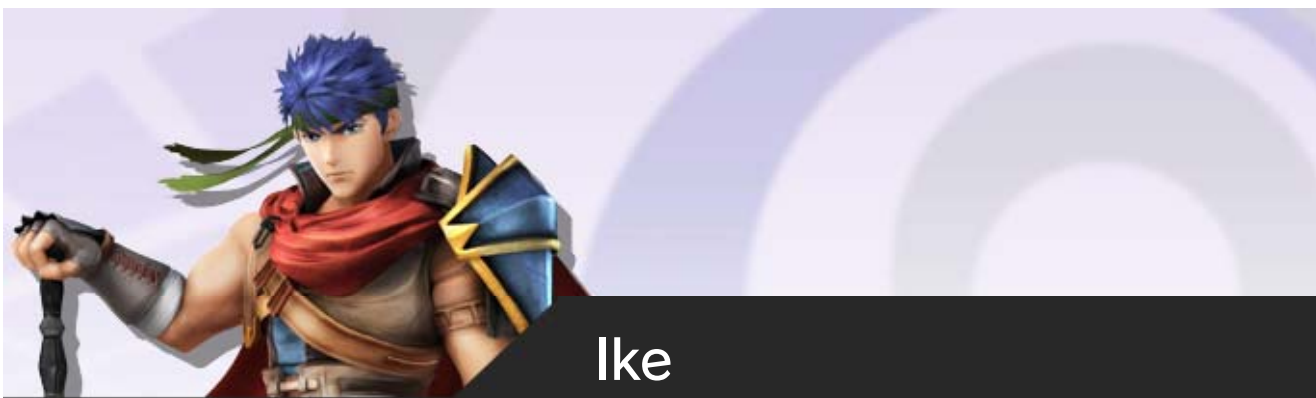


### Saut vrillé

↓(L)+(B)

Effectuez un saut acrobatique. Si un adversaire se trouve au point d'atterrissage, il est enterré.



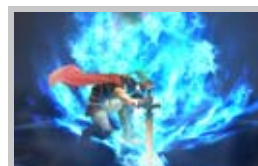


Ike

### Éruption

(B)

Créez une explosion en plongeant votre épée dans le sol. Vous blesse si elle est trop chargée.



### Vive lame

←(L)→+(B)

Ruez-vous en avant, puis assénez un coup d'épée. Chargez l'attaque pour plus de puissance.



### Éther

↑(L)+(B)

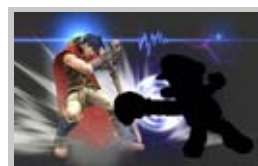
Lancez votre épée, rattrapez-la au vol, puis frappez en retombant.



### Contre

↓(L)+(B)

Bloquez une attaque ennemie. La force du contre dépend de celle de l'attaque.





## Dracaufeu

## Lance-Flammes

Ⓑ

Un souffle de feu que vous pouvez légèrement orienter. Plus vous l'utilisez, plus sa portée baisse.



## Boutefeu

←Ⓛ→+Ⓑ

Entourez-vous de flammes et foncez en avant. Tout le monde est blessé, vous y compris.



## Vol

↑Ⓛ+Ⓑ

Élancez-vous à la verticale en tournoyant. Peut toucher un adversaire de manière répétée.



## Éclate-Roc

Ⓛ+Ⓑ

Cassez un rocher avec la tête. Les débris et le coup de tête peuvent blesser les adversaires.



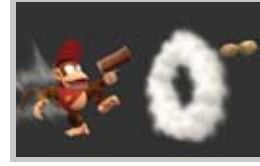


## Diddy Kong

### Kawouetto-flingue

(B)

Utilisez l'arme préférée de Diddy. Ne chargez pas le tir trop longtemps sinon le pistolet explose !



### Prise de tête

←(L)→+(B)

Sautez et saisissez l'ennemi. Donnez un coup de pied en appuyant à nouveau sur le bouton.



### Rapido Rocket

↑(L)+(B)

Chargez cette attaque pour aller bien plus haut. Les tonneaux se décrochent si l'on vous touche.



### Peau de banane

↓(L)+(B)

Lancez une peau de banane vers l'arrière pour faire glisser vos ennemis.





## Roi DaDiDou

### Aval'tout

(B)

Vous avalez vos adversaires et les recrachez sous forme d'étoiles.



### Lancer de Minérisson

←(L)→+(B)

Vous lancez un Minérisson. L'ennemi peut le renvoyer s'il l'attaque au bon moment !



### Super saut DaDiDou

↑(L)+(B)

Vous sautez et retombez violemment. Annulez l'impact avec ↑.



### Maillet à réaction

↓(L)+(B)

Vous donnez un grand coup de maillet. Ne le chargez pas trop, au risque de vous blesser !





## Olimar

## Cueillette Pikmin

Ⓑ

Vous déterrez jusqu'à trois Pikmin dans cet ordre : rouge, jaune, bleu, blanc, puis violet.



## Lancer de Pikmin

⬅️Ⓛ➡️+Ⓑ

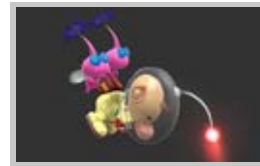
Lancez un Pikmin. Les Pikmin violets frappent l'ennemi, les autres s'y accrochent.



## Pikmin ailés

⬆️Ⓛ+Ⓑ

Deux Pikmin vous soulèvent. Plus vous possédez de Pikmin, plus c'est difficile.



## Rassemblement Pikmin

Ⓛ⬇️+Ⓑ

Réorganisez la position des Pikmin. Pendant un instant, vous ne réagissez pas sous les coups !



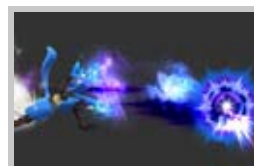


## Lucario

### Aurasphère

(B)

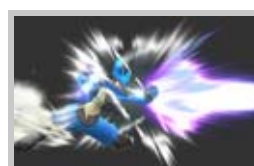
En cours de charge, cette boule d'énergie blesse les ennemis. Appuyez à nouveau pour la lancer.



### Forte-Paume

←(L)→+(B)

Attaquez devant vous à l'aide d'une décharge d'énergie ou projetez l'ennemi s'il est proche.



### Vitesse Extrême

↑(L)+(B)

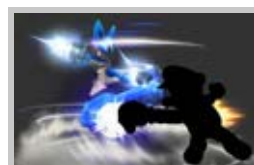
Bondissez dans une direction et frappez. Vous pouvez dévier de votre trajectoire en milieu de saut.



### Reflet

↓(L)+(B)

Esquivez les attaques et contrez avec un coup de pied sauté si le timing est bon.





## Link Cartoon

### Arc du Héros

(B)

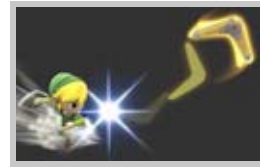
Tirez une flèche avec votre arc.  
Chargez le tir pour augmenter sa  
puissance et sa portée.



### Boomerang

(L) + (B)

Ce boomerang inflige des dégâts en  
s'éloignant et en revenant. Peut être  
lancé en diagonale.



### Attaque circulaire

(L) + (B)

Tournoyez, l'épée tenue à  
l'horizontale. Cette attaque peut être  
chargée et toucher plusieurs fois.



### Bombe

(L) + (B)

Sortez une bombe prête à être lancée.  
Elle explose à l'impact ou après  
quelques secondes.







## Villageois

### Mise en poche

(B)

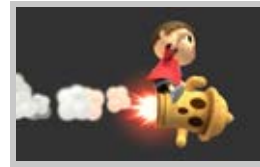
Empochez un objet ou un projectile. Appuyez à nouveau sur le bouton pour le ressortir.



### Fusée Gyroïde

←(L)→+(B)

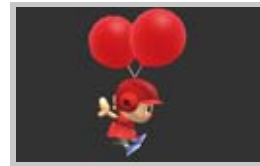
Vous projetez Gyroïde droit devant vous. Maintenez le bouton enfoncé pour l'enfourcher.



### Voyage en ballons

↑(L)+(B)

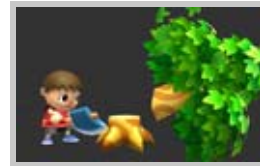
Portez un casque pour naviguer avec aisance dans les airs. Attention, les ballons peuvent être éclatés.



### Main verte

↓(L)+(B)

Plantez une graine, arrosez-la et abattez l'arbre. Vous pouvez frapper vos ennemis avec la hache.





## Entraîneuse Wii Fit

### Le grand étirement

(B)

Chargez la boule au maximum pour guérir un peu et appuyez à nouveau pour la lancer.



### Reprise de la tête

←(L)→+(B)

Vous faites une tête avec un ballon. Appuyez à nouveau sur le bouton pour en ajuster le timing.



### Super cerceaux

↑(L)+(B)

Les cerceaux infligent des dégâts. Appuyez de manière répétée pour prendre plus de hauteur.



### Respiration abdominale

↓(L)+(B)

Appuyez sur le bouton au bon moment pour guérir et augmenter votre puissance d'éjection.





## Harmonie & Luma

### Tir Luma

(B)

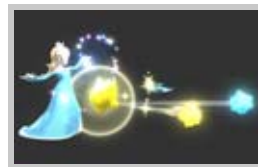
Projetez Luma. Chargez l'attaque pour l'envoyer loin et appuyez à nouveau pour le rappeler.



### Fragments d'étoile

←(L)→+(B)

Même loin d'Harmonie, Luma tire trois fragments d'étoile en ligne droite.



### Super anneau étoile

↑(L)+(B)

Faites un bond prodigieux en diagonale. Vous pouvez influencer légèrement sur l'angle du saut.

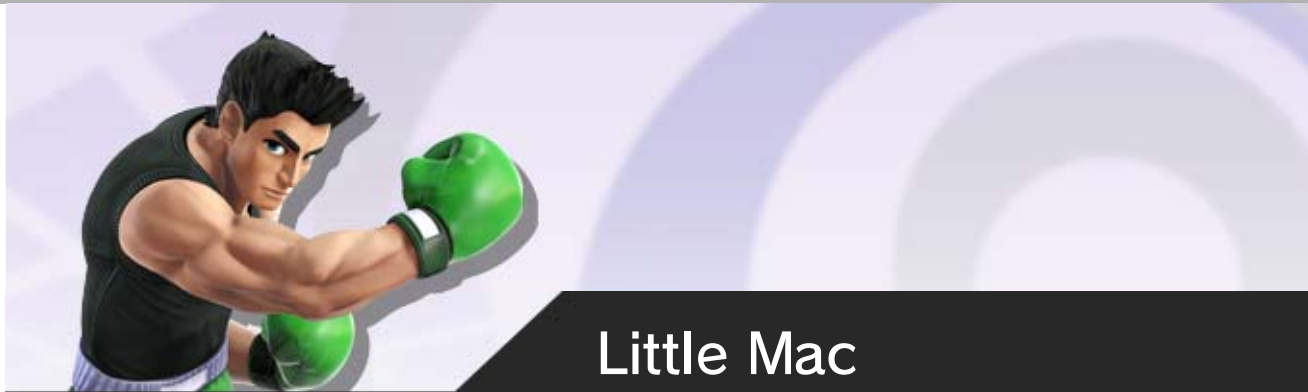


### Attraction

↓(L)+(B)

Cette attaque vous permet d'attirer les objets aux alentours ou de diriger les projectiles.





## Little Mac

## Direct destructeur

Ⓑ

Appuyez une fois pour charger l'attaque. Appuyez à nouveau pour asséner un puissant coup de poing.



## Coup descendant

←Ⓛ→+Ⓑ

Bondissez pour éviter les attaques basses et cognez. Appuyez à nouveau pour frapper plus tôt.



## Uppercut aérien

↑Ⓛ+Ⓑ

Élevez-vous dans les airs en tourbillonnant et frappez plusieurs fois vos ennemis.



## Esquive &amp; contre

Ⓛ+Ⓡ

Effectuez cette attaque au bon moment pour esquiver, puis contre-attaquer d'un uppercut.



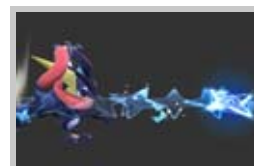


## Amphinobi

### Sheauriken

(B)

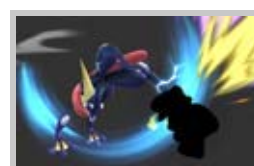
Lancez un shuriken d'eau droit devant vous. Chargez pour en augmenter la taille.



### Ombre Portée

(L) + (B)

Une ombre glisse devant vous. Relâchez le bouton pour vous y téléporter et attaquer.



### Hydrocanon

(L) + (B)

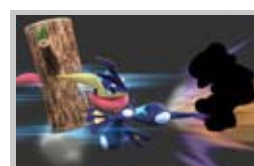
Un puissant jet d'eau vous propulse dans la direction choisie.



### Clonage

(L) + (B)

Un leurre encaisse le coup à votre place, vous permettant d'asséner un puissant contre.





## Palutena

### Visueur auto

(B)

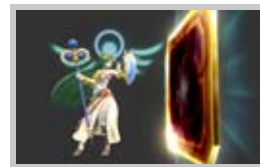
Envoyez des décharges d'énergie directement sur un adversaire grâce à votre sceptre.



### Barrière miroir

←(L)→+(B)

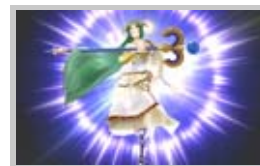
Invoquez un mur réfléchissant qui avance sur une courte distance et repousse les adversaires.



### Téléportation

↑(L)+(B)

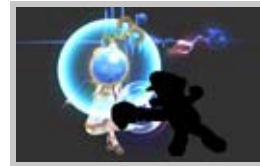
Téléportez-vous dans la direction choisie. Vous êtes invincible mais ne pouvez pas attaquer.



### Contre-attaque

↓(L)+(B)

Déclenché au bon moment, ce contre retourne la puissance d'attaque d'un ennemi contre lui.





## Daraen

## Foudre

(B)

Invoquez la foudre. Chargez l'attaque pour lancer les sorts éclair, feu du ciel et thoron.



## Embrasement

←(L)→+(B)

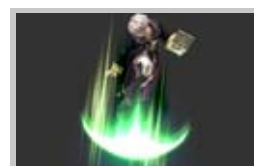
Invoquez une colonne de feu devant vous. Le nombre d'utilisations consécutives est limité.



## Tempête

↑(L)+(B)

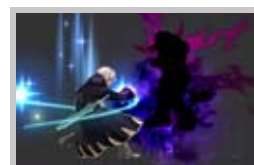
Lancez deux tempêtes pour vous propulser dans les airs. Utilisations consécutives limitées.



## Nosferatu

↓(L)+(B)

Lancez un sort qui piège et blesse les ennemis devant vous tout en vous soignant.





## Shulk

### Arts Monado

(B)

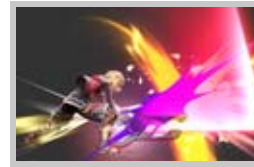
Activez l'un des cinq arts Monado. Chacun procure un avantage spécifique en combat.



### Lacération dorsale

←(L)→+(B)

Bondissez en avant et frappez de votre épée. Dans le dos, cette attaque est dévastatrice.



### Entaille aérienne

↑(L)+(B)

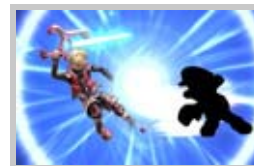
Ce coup d'épée propulse l'ennemi dans les airs, où vous pouvez le frapper à nouveau.



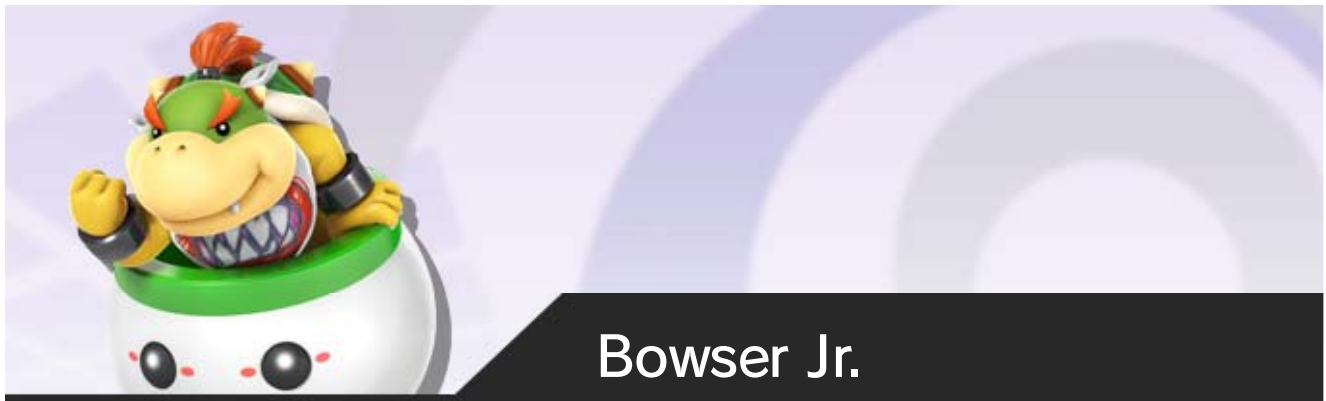
### Vision

↓(L)+(B)

Évitez agilement une attaque ennemie et effectuez une contre-attaque rapide.







## Bowser Jr.

### Canon Junior

(B)

Vous tirez un gros boulet de canon lent. Chargez pour augmenter sa vitesse et sa puissance.



### Kart Junior

←(L)→+(B)

La Junior-mobile se transforme en kart. Changez de direction pour le faire tourner.



### Échappée belle

↑(L)+(B)

Vous êtes éjecté avant que la Junior-mobile explose. Vous pouvez attaquer en retombant.



### Mechakoopa

↓(L)+(B)

Le Mechakoopa explose s'il est lancé, attaqué ou automatiquement après un certain temps.





## Sonic

## Attaque téléguidée

Ⓑ

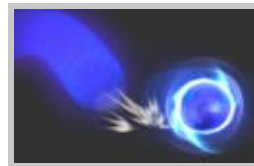
Roulez-vous en boule, sautez puis fondez sur l'adversaire le plus proche (s'il y en a un).



## Course tourbillon

Ⓛ + Ⓑ

Une roulade rapide, chargeable et contrôlable qui peut servir d'amorce à une autre attaque.



## Saut propulsé

↑ Ⓛ + Ⓑ

Sautez en vous aidant d'un ressort. Posé au sol, il peut ensuite profiter à tout le monde.



## Amorce tourbillon

Ⓛ + Ⓑ

Une course tourbillon sans saut. Augmentez sa puissance en appuyant rapidement sur le bouton.





## Mega Man

### Scie Metal

(B)

La scie de Metal Man traverse les ennemis. Lancez-la dans la direction de votre choix.



### Bombe Crash

←(L)→+(B)

Lancez la bombe de Crash Man. Elle se colle à un ennemi avant d'exploser.



### Ressort Rush

↑(L)+(B)

Appelez Rush, le chien de Mega Man, pour qu'il vous propulse dans les airs grâce à son ressort.



### Bouclier de feuilles

↓(L)+(B)

Le bouclier de Wood Man blesse les ennemis proches. Vous pouvez aussi lancer les feuilles.



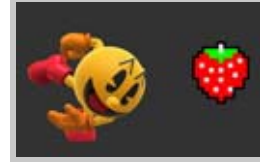


## PAC-MAN

### Fruit bonus

(B)

Choisissez un fruit à lancer sur vos ennemis parmi un assortiment très varié.



### Super Pac-gomme

(L) + (B)

Invoquez une rangée de Pac-gommes et une super Pac-gomme que PAC-MAN va dévorer.



### Pac-saut

(L) + (B)

Un trampoline vous propulse dans les airs. Vous pouvez rebondir dessus plusieurs fois.



### Bouche d'incendie

(L) + (B)

Invoquez une bouche d'incendie d'où jaillissent des jets d'eau qui repoussent les ennemis.





## Boxeur Mii

## Lancer du poids

(B)

Le poids inflige des dégâts mais ne vole pas très loin et rebondit peu.



## Raclée enchaînée

←(L)→+(B)

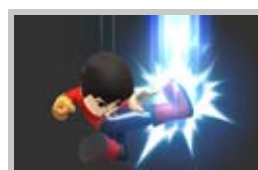
Vous vous ruez sur votre ennemi et lui infligez une série de coups de pied suivie d'un uppercut.



## Talon agile

↑(L)+(B)

Cette double attaque commence avec un salto en l'air et finit avec un coup de pied destructeur.



## Assaut piqué

↓(L)+(B)

Vous êtes projeté en l'air, puis retombez tête la première sur votre ennemi pour l'enterrer.





## Épéiste Mii

### Lame tornade

(B)

Faites tourner votre épée pour créer une tornade qui détruit tout sur son passage.



### Coup du moulin

←(L)→+(B)

Sautez en tournoyant, et touchez un ennemi pour l'éjecter ! Cette attaque peut être chargée.



### Plongée d'estoc

↑(L)+(B)

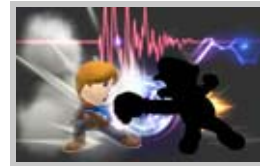
Bondissez tout en frappant avec votre épée, puis donnez le coup final en retombant.



### Contre

↓(L)+(B)

Vous bloquez une attaque ennemie. La force du contre dépend de celle de l'attaque reçue.



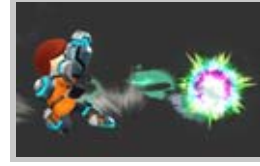


## Tireur Mii

### Charge énergétique

(B)

Ce tir doit être chargé à fond avant usage. Activez votre bouclier pour interrompre la charge.



### Tir incandescent

←(L)→+(B)

Lancez un projectile en diagonale vers le sol. Des flammes sont libérées à l'impact.



### Propulsion lunaire

↑(L)+(B)

Ce tir vers le bas vous projette en l'air, tout en infligeant des dégâts aux ennemis touchés.



### Bouclier

↓(L)+(B)

Ce bouclier renvoie les projectiles ennemis tout en augmentant leur puissance.



**IMPORTANT** : ce logiciel, son mode d'emploi et toute documentation l'accompagnant sont protégés par le code de la propriété intellectuelle. Toute copie et/ou distribution non autorisée de ce logiciel peut donner lieu à des poursuites pénales et/ou civiles.

L'utilisation d'un appareil ou d'un logiciel non autorisés permettant des modifications techniques de la console Wii U ou de ses logiciels pourrait rendre ce logiciel inutilisable. Une mise à jour de la console peut être nécessaire pour utiliser ce logiciel.

Ne peut être utilisé qu'avec la version européenne ou australienne de la console Wii U.

Les informations relatives aux droits de propriété intellectuelle de ce logiciel, y compris, le cas échéant, les notices relatives à des éléments intermédiaires (middleware) ou à des logiciels open source, se trouvent dans la version anglaise de ce mode d'emploi électronique.



## Assistance

Pour plus d'informations sur ce logiciel, visitez le site Nintendo :

[www.nintendo.com](http://www.nintendo.com)

Pour obtenir de l'aide technique, consultez le mode d'emploi de votre console Wii U ou visitez le site :

[support.nintendo.com](http://support.nintendo.com)