

# Super Smash Bros. for Wii U

1 Información importante

## Configuración

2 Mandos

3 amiibo

4 Funciones en línea

5 Control parental

## Inicio

6 ¿Qué tipo de juego es este?

7 Comenzar a jugar

8 Guardar y borrar los datos

## Acciones (Wii U GamePad)

9 Movimientos básicos

10 Ataques

11 Movimientos defensivos

## Acciones (otros mandos)

12 | Movimientos básicos

13 | Atacar y defenderse

## Preparación de un combate

14 | Empezar a jugar

15 | Reglas básicas

16 | Objetos Smash

## Modos de juego

17 | Smash

18 | Internet (combates)

19 | Internet (Espectador/Compartir/Conquista)

20 | Mundo Smash

21 | Cajón de sastre (Individual/Multijugador)

22 | Cajón de sastre (Taller/Editor de escenarios)

23 | Cajón de sastre (Baúl/Opciones)

## Otros

24 | Conexión con Nintendo 3DS

25 | Jugar con los amiibo

26 | Publicar en Miiverse

27 | Contenido descargable

## Personajes

28 | Mario/Donkey Kong/Link/Samus

29 | Yoshi/Kirby/Fox

30 | Pikachu/Luigi/Captain Falcon

31 | Ness/Jigglypuff/Peach

32 | Bowser/Zelda/Sheik

33 | Marth/Ganondorf/Meta Knight

34 | Pit/Samus Zero/Ike

35 | Charizard/Diddy Kong/Rey Dedede

36 | Olimar/Lucario/Toon Link

37 | Aldeano/Wii Fit/Estela y Destello

38 | Little Mac/Greninja/Palutena

39 | Daraen/Shulk/Bowsy

40 | Sonic/Mega Man/PAC-MAN

41 | Luchadores Mii

## Información sobre el producto

42 | Información de copyright

43 | Información de contacto

Antes de utilizar este programa, lee atentamente este manual electrónico. Si un niño pequeño va a utilizar la consola, un adulto debería leerle y explicarle previamente el contenido del manual electrónico.

### Salud y seguridad

Lee el contenido de la aplicación Información sobre salud y seguridad (⚠) en el menú de Wii U: en ella encontrarás información y consejos para disfrutar aún más de tus programas.

### Selección de idioma

Este programa está disponible en español, inglés, alemán, francés, italiano, neerlandés, portugués y ruso.

El idioma del programa dependerá de aquel en el que esté configurada la consola. El idioma de la consola se puede cambiar en la configuración de la consola (🔧).

- ◆ Las imágenes de este manual corresponden a la versión en inglés del programa.
- ◆ Cuando se necesite especificar a qué parte de una imagen se refiere una explicación del manual, las referencias al texto en pantalla de dichas imágenes incluirán el texto inglés entre corchetes.

### Clasificación por edades

Para obtener información sobre la clasificación por edades de este o cualquier otro título, consulta el sitio web correspondiente a tu región.

PEGI (Europa):

[www.pegi.info](http://www.pegi.info)

USK (Alemania):

[www.usk.de](http://www.usk.de)

Classification Operations Branch (Australia):

[www.classification.gov.au](http://www.classification.gov.au)

OFLC (Nueva Zelanda):

[www.classificationoffice.govt.nz](http://www.classificationoffice.govt.nz)

Rusia:

[minsvyaz.ru/ru/doc/index.php?id\\_4=883](http://minsvyaz.ru/ru/doc/index.php?id_4=883)

Los mandos que se indican a continuación son compatibles con este programa. Para utilizarlos, deberás sincronizarlos previamente con la consola.



- ◆ Hasta ocho usuarios pueden jugar juntos. Se requiere un mando por usuario para jugar en modo multijugador.
- ◆ Se pueden sincronizar hasta siete mandos de Wii y mandos Pro de Wii U con esta consola.
- ◆ Para utilizar un mando de GameCube se necesita el adaptador de los mandos de GameCube para Wii U. Se pueden utilizar dos adaptadores simultáneamente para conectar un máximo de ocho mandos de GameCube. Los mandos se asignarán a los jugadores (J1, J2, etcétera) siguiendo el orden en que se conecten y se pulse **A**.
- ◆ Para utilizar una consola de la familia Nintendo 3DS como mando, es necesario disponer de una copia de Super Smash Bros.™ for Nintendo 3DS. Se puede conectar un máximo de ocho consolas.  **24**
- ◆ Asegúrate de que el mando tenga suficiente batería. Si se agota la batería en mitad de un combate en línea y dejas de controlar a tu luchador, se te podría impedir jugar en línea durante un tiempo por desatender el juego.
- ◆ No se puede usar más de un Wii U GamePad con este programa.
- ◆ Se puede utilizar un mando de Wii Plus en lugar de un mando de Wii.
- ◆ Se puede utilizar un mando clásico en lugar de un mando clásico Pro.

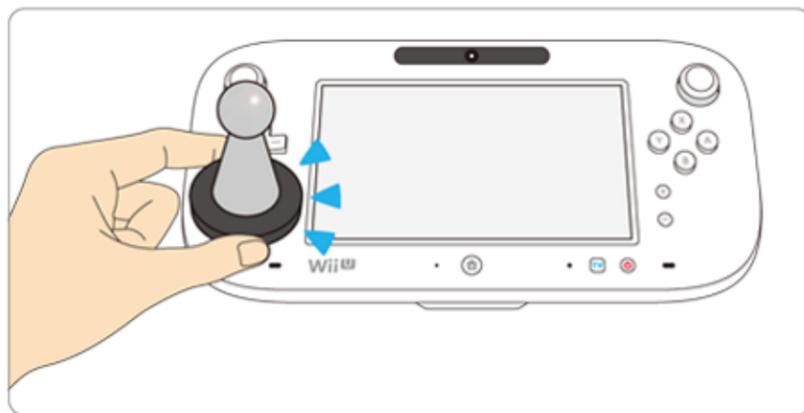
## Cómo sincronizar los mandos

Para sincronizar un mando, abre el menú HOME y después selecciona

"Configuración de mandos". Por último, elige "Sincronizar" y sigue las instrucciones que aparezcan en pantalla.



- ◆ Para cambiar la configuración de los mandos, incluido el mando de GameCube, y de las consolas de la familia Nintendo 3DS, selecciona "Controles" en el menú Smash u "Opciones" en el cajón de sastre. También podrás activar y desactivar la función de vibración.
- ◆ Puedes sincronizar hasta cuatro mandos de Wii o mandos Pro de Wii U en la pantalla de configuración de mandos de la consola. Para utilizar más de cuatro mandos, entra en el modo Smash para 8 y pulsa el botón SYNC en la consola Wii U antes de pulsar dicho botón en cada uno de los mandos que quieras usar.



Este programa es compatible con **amiibo**. Puedes utilizar figuras amiibo™ compatibles acercándolas al punto de contacto NFC (☐) del Wii U GamePad.

Los amiibo son más de lo que parecen: puedes usarlos con programas compatibles si los conectas mediante el sistema de comunicación de corto alcance (NFC). Para obtener más información, visita <http://amiibo.nintendo.eu/>.

- ◆ Cada amiibo solo puede contener datos de un único programa. Para escribir datos de otro programa, antes deberás borrar los datos existentes. Para borrar los datos de un amiibo, accede a la configuración de la consola (🔧) desde el menú de Wii U y selecciona "Ajustes de amiibo". Si la opción "Ajustes de amiibo" no aparece, actualiza la consola mediante la opción "Actualización" de la configuración de la consola (🔧).
- ◆ Varios programas compatibles pueden leer los datos de un amiibo.
- ◆ Si los datos de un amiibo resultan dañados y no se pueden restaurar, accede a la configuración de la consola (🔧) desde el menú de Wii U y reinícialos en los ajustes de amiibo. Si la opción "Ajustes de amiibo" no aparece, actualiza la consola mediante la opción "Actualización" de la configuración de la consola (🔧).

Conéctate a internet para disfrutar de las siguientes funciones:

- Combates en línea → 18
- Chat de voz con amigos → 18
- Ver combates y publicar repeticiones → 19
- Publicar fotos, luchadores Mii y escenarios → 19
- Adquirir títulos de la consola virtual → 23
- Miiverse™ → 26
- Adquirir contenido descargable → 27

- ◆ Usuarios de todo el mundo podrán ver tu perfil.
- ◆ Para obtener información acerca de cómo conectar la consola Wii U a internet, consulta la guía rápida de Wii U.

Los padres y tutores pueden activar el control parental (👤) desde el menú de Wii U para restringir el acceso a determinados contenidos de la consola.

Se pueden restringir las siguientes funciones:

Nombre	Descripción
Comunicación en línea (juegos)	Restringe los combates contra usuarios de todo el mundo, así como el chat de voz con amigos. ➔ 18 También restringe el envío y recepción de contenidos como fotos, repeticiones y luchadores Mii. ➔ 19
Servicios de compra de Wii U	Impide la adquisición de títulos para la consola virtual ➔ 23 y contenido adicional. ➔ 27
Miiverse	Permite restringir la publicación y lectura (o solo la publicación) de mensajes en Miiverse, incluyendo fotos, texto y mensajes manuscritos. ➔ 26
Registro de amigos	Impide el registro de nuevos amigos.



Personajes como Mario, Link y Kirby abandonan sus propias series... ¡para darse de tortas en alocados combates! Cada luchador deberá emplear un amplio surtido de técnicas con el fin de noquear a sus adversarios. ¡Enfréntate a usuarios de todo el mundo a través de internet!



## Cómo lanzar adversarios

### 1. Dáñalos

Al atacar con éxito a tus rivales, aumentarás su cantidad de daño. Cuanto mayor sea dicha cantidad, más lejos podrás lanzarlos si los golpeas.



### 2. Usa un ataque Smash

Usa los poderosos ataques Smash para lanzar a tus contrincantes fuera del escenario.





## Recuperación

Si te han echado fuera del escenario, podrás saltar y utilizar otros movimientos para volver a él. ¡No tires la toalla y sigue luchando!





Cuando juegues por primera vez, se te pedirá que configures las opciones de SpotPass™.

## Menú principal

Elige entre las distintas opciones y modos de juego.



### Smash

Escoge un luchador, selecciona el escenario... ¡y que empiece el combate! Aquí también encontrarás el modo Smash para 8, donde podrán participar hasta ocho jugadores, y el modo Smash especial, en el que competirás con reglas particulares.  17

### Internet [Online]

Conéctate a internet para jugar en línea, ver los combates de otros usuarios, etcétera.  18

 19

### Mundo Smash [Smash Tour]

Avanza por el tablero según dicte la rueda, aprovecha los combates y los sucesos especiales para hacerte con luchadores... ¡y libra una épica batalla final usando los que hayas reunido!

 20

<p>Cajón de sastre [Games &amp; More]</p>	<p>Recorre la senda del guerrero y enfréntate a luchadores CPU, entrena en el estadio para depurar tu técnica, personaliza a los luchadores o crea tus propios escenarios, entre otras cosas (  ,  y  ). También podrás potenciar tus amiibo. </p>
<p>Desafíos [Challenges]</p>	<p>Conseguirás jugosas recompensas (como trofeos y ataques especiales) a medida que superes ciertos retos durante la partida.</p>
<p>3DS</p>	<p>Conéctate a Super Smash Bros. for Nintendo 3DS para utilizar tu consola de la familia Nintendo 3DS como mando e intercambiar luchadores personalizados entre ambos dispositivos. </p>
<p>Manual</p>	<p>Consulta el manual electrónico del programa.</p>

### Avisos y eShop [Notices & eShop]

Selecciona "Avisos y eShop" para ver los avisos. Desde la pantalla de avisos también puedes ir a Nintendo eShop para adquirir contenido descargable. 

## Navegar por los menús

Puedes moverte por las distintas opciones usando  o  (palanca izquierda) en el Wii U GamePad y seleccionar una con . Pulsa  para cancelar.

◆ Puedes realizar estas mismas acciones con un mando Pro de Wii U o con un mando clásico Pro conectado a un mando de Wii.

## Navegar por los menús con otros mandos



Moverse por las opciones		
  		  

Confirmar		
		

Cancelar		
		

### Navegar por los menús con una consola de la familia Nintendo 3DS

Puedes utilizar una consola de la familia Nintendo 3DS como mando para el modo Smash mediante la opción "3DS" del menú principal. Para obtener más información acerca de los controles, consulta el manual electrónico de Super Smash Bros. for Nintendo 3DS.





## Guardar los datos

Tu progreso se guardará automáticamente cada vez que finalice un combate o cambies los ajustes del juego, entre otros casos.

- ◆ Normalmente los datos de guardado se comparten entre todos los usuarios de la consola, pero los de algunas funciones como el modo Internet se guardan de manera independiente para cada usuario. Asegúrate de seleccionar al usuario correcto cuando enciendas la consola Wii U.



## Borrar los datos

Para borrar los datos, accede a la configuración de la consola () desde el menú de Wii U y selecciona "Gestión de datos".

- ◆ Una vez borrados, los datos no se podrán recuperar.





Los controles especificados corresponden al Wii U GamePad.

- ◆ Los controles del mando Pro de Wii U y del mando clásico Pro conectado a un mando de Wii son los mismos que los del GamePad. Para obtener más información sobre otros mandos, consulta las páginas [12](#) y [13](#).

## Caminar

Usa para caminar. La rapidez con la que andes dependerá de cuánto inclines hacia un lado.

## Correr

Inclina rápidamente hacia un lado y mantén la palanca en esa posición para echar a correr. No te detendrás hasta que sueltes .

## Agacharse

Inclina hacia abajo para agacharte. Cuando adoptes esta postura, retrocederás menos al recibir un golpe.

## Descender de plataformas

Inclina hacia abajo rápidamente para bajar de la plataforma.

- ◆ Esta técnica no funciona con determinadas plataformas.

## Saltos y saltos aéreos

Inclina hacia arriba, o pulsa o para saltar. Repite esta acción para encadenar saltos en el aire.

## Salto banqueta

Si vas a caer sobre un adversario, pulsa  $\otimes$  o  $\otimes$ , o inclina  $\odot$  hacia arriba para usar su cabeza a modo de trampolín y saltar más alto.

## Colgarse de un borde

Si te acercas lo suficiente a un borde, te agarrarás a él. Inclina  $\odot$  hacia el borde, salta o pulsa el botón de ataque para auparte de distintas maneras.



- ◆ Algunos luchadores disponen de movimientos especiales o herramientas que pueden usar para agarrarse a los bordes de los escenarios.

## Burlas

Usa  $\oplus$  para mofarte de tus rivales. Cada dirección de la cruz de control corresponde a una burla diferente.



- ◆ Al burlarte, te expondrás a los ataques enemigos. ¡Tú verás si te interesa hacerlo!





### Ataque normal

Los ataques normales se ejecutan con **A**. Pulsa el botón repetidamente para encadenar varios golpes. Con algunos luchadores, al mantener pulsado **A**, seguirás atacando hasta que un oponente encaje un golpe, momento en el que desencadenarás una serie de ataques normales.

### Ataque fuerte

Mantén **L** en una dirección y pulsa **A** para hacer un ataque fuerte, que variará según la dirección en la que inclines **L**.

### Ataque Smash

Inclina rápidamente **L** y pulsa **A** a la vez, o bien simplemente inclina **R** (palanca derecha) para ejecutar un ataque Smash y lanzar a tu adversario.

### Carga Smash

Para aumentar la potencia del ataque, inclina rápidamente **L** y mantén pulsado **A**, o simplemente mantén **R** en una dirección. A continuación, suelta **A** o **R** para realizar un poderoso ataque Smash.

### Ataque en carrera

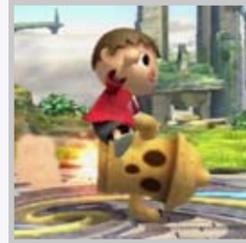
Pulsa **A** mientras corres.

## Ataque aéreo

Pulsa **A** en el aire para ejecutar ataques aéreos. Si inclinas **L** y pulsas **A**, efectuarás distintos movimientos.

## Ataque especial

Pulsa **B** para hacer ataques especiales. Puedes ejecutar ataques diferentes si mueves a la vez **L** en distintas direcciones.



## Smash Final

Destruye una bola Smash **→ 16** y pulsa **B** para que tu personaje desate su particular Smash Final.





Pulsa **L** o **R** para activar el escudo y protegerte de los ataques enemigos.



- ◆ El tamaño de tu escudo irá disminuyendo a medida que pase el tiempo o conforme vaya encajando golpes. Si el escudo se rompe, quedarás aturdido y no podrás llevar a cabo ninguna acción durante unos instantes.

## Esquivar

Inclina **L** hacia un lado o hacia abajo mientras utilizas el escudo para esquivar un ataque en la dirección elegida.



- ◆ Pulsa **L** o **R** para esquivar en el aire.

## Agarrar y lanzar

Para agarrar a un rival, pulsa **L** o **ZR**, o bien pulsa **A** mientras estés usando el escudo. A continuación, utiliza **L** para arrojarlo o **A** para golpearlo.





Los controles especificados corresponden al mando de GameCube, al mando de Wii en posición horizontal y al mando de Wii con un Nunchuk acoplado.

◆ El icono  indica un movimiento rápido.



### Caminar



### Correr



+ (pulsar dos veces)



### Agacharse



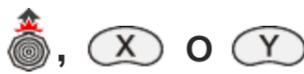
### Descender de plataformas



+ (pulsar brevemente)



### Saltos, saltos aéreos y saltos banqueta



### Colgarse de un borde

 (en el aire y mirando al borde)

+ (en el aire y mirando al borde)

 (en el aire y mirando al borde)

# Burlas



$$\textcircled{A} \circ + \textcircled{A}$$

$$\textcircled{1}, \textcircled{2} \circ$$
$$\textcircled{1} + \textcircled{2}$$

**DK**



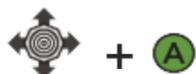
## Ataque normal

A

②

A

## Ataque fuerte



+ + ②



## Ataque Smash

① + ② o  
+ + ② (pulsar  
a la vez)

## Ataque en carrera

A (mientras  
corres)② (mientras  
corres)A (mientras  
corres)

## Ataque aéreo

A o D-pad + A  
(en el aire)② o + + ②  
(en el aire)A o D-pad + A  
(en el aire)

## Ataque especial

B o D-pad + B

① o + + ①

B o D-pad + B

## Smash Final

B

①

B

## Movimientos defensivos

L o R

B

Z o +

## Esquivar

  
(mientras usas  
el escudo)

+ (mientras  
usas el  
escudo)

  
(mientras usas  
el escudo)

## Agarrar

Z •

⊖ ○ (A) + (B)

+ ○ (A) + (B)





## Elige un luchador

Una vez que accedas a la pantalla de selección de personaje, pulsa un botón del mando que vayas a usar para participar en el combate, y coloca tu ficha de jugador (P1) (J1) en el luchador que quieras manejar.

- ◆ Los números de jugador se asignarán siguiendo el orden en el que los usuarios se unan a la partida.

## Pantalla de selección de personaje

Cambia las reglas del combate mediante las opciones que se explican más abajo y pulsa ⊕ para acceder a la siguiente pantalla.

- ◆ Para regresar a la pantalla anterior, mantén pulsado Ⓑ hasta que se rellene la flecha ↵, o bien selecciona ↵ y mantén pulsado Ⓐ.
- ◆ Los ajustes disponibles dependerán del modo de juego que hayas elegido.



## 1 Tipo de combate

Disputa un Smash de todos contra todos o divide a los luchadores en dos o tres equipos. En el modo Smash para 8, se pueden formar hasta cuatro equipos.

- ◆ Cuando vayas a disputar un Smash por equipos, podrás elegir el color del equipo si tocas la bandera situada en la esquina superior izquierda del luchador.

## 2 Reglas

Establece diversas reglas para el combate, como el límite de tiempo y los objetos que aparecerán en el escenario.

- ◆ Dependiendo del tipo de combate, se podrá ajustar la duración o el número de vidas con ◀ o ▶.

## 3 Personalización

Activa esta opción si quieres usar luchadores que hayas personalizado en el taller de personajes.



## 4 Luchador

Coloca el cursor sobre tu luchador y pulsa **A** para cambiar su apariencia.

- ◆ También puedes usar **L** y **R** o **X** e **Y** para cambiar el aspecto del luchador.

## 5 Jugadores y luchadores CPU

Puedes decidir si a un luchador lo controlará un usuario o la consola. También puedes establecer el nivel de habilidad de los luchadores CPU.

## 6 Registrar o elegir un nombre

Puedes registrar un nombre de usuario o elegir uno que ya haya sido registrado. Al utilizar un nombre de usuario, las estadísticas y los ajustes de control se guardarán automáticamente.



## Selección de escenario

Una vez que hayas elegido un escenario, dará comienzo el combate.



- ◆ En algunos modos de juego no se podrá elegir escenario.
- ◆ Utiliza **L** y **R** para cambiar entre los escenarios normales y los creados en el editor.

### Opciones de los escenarios

Si pulsas **X** y a continuación eliges un escenario, jugarás en su versión  $\Omega$ : un escenario completamente plano (al igual que el de Destino final) y carente de obstáculos. También puedes pulsar **Y** antes de seleccionar un escenario para elegir la frecuencia con la que sonarán las melodías durante los combates.





El objetivo de cada combate consiste en lanzar a tus adversarios fuera del escenario de modo que no puedan volver a él. Utiliza todo tipo de técnicas y movimientos para dañar a tus rivales, ¡y remátalos con un ataque Smash!



## La pantalla de combate



1 Tiempo restante

2 Número de jugador

3 Daño total

## Nivel Smash

El nivel Smash [GSP] es un valor numérico que se muestra, por ejemplo, en el estadio y en la senda del guerrero, y que compara tus récords con los de otros jugadores, indicándote a cuántos has superado.



- ◆ Por ejemplo, si tu nivel Smash es 147 200, significa que has obtenido un récord superior al de 147 199 usuarios de todo el mundo.
- ◆ Esta cifra se calcula con los datos de clasificación que se envían y reciben a través de internet. Para que se calcule tu nivel Smash debes conectarte a internet al menos una vez.

## Pausa

Pulsa ⊕ para abrir el menú de pausa, desde donde podrás sacar fotos o abandonar la partida.



◆ Puedes guardar las fotos en una tarjeta SD.



## Resultados

Una vez finalizado el combate, se mostrará la pantalla de resultados. En ciertos modos de juego también podrías recibir goldones.

### Goldones

Podrás utilizar los goldones conseguidos para comprar trofeos, entre otras cosas.





Pulsa **A** cuando estés junto a un objeto para recogerlo, y vuelve a pulsar **A** para usarlo. Si quieres deshacerte de él, pulsa **ZL** o **ZR**. También puedes inclinar **L** y pulsar **ZL** o **ZR** a la vez para lanzarlo.

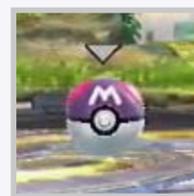


## Información sobre objetos

El efecto de algunos objetos se hará evidente con solo tocarlos o recogerlos, pero para descubrir el de otros tendrás que golpear a un rival, dejar que transcurra cierto tiempo, etcétera.

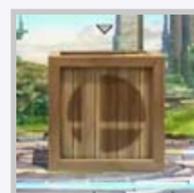
### Master Ball (aliado temporal)

Cuando la lances, aparecerá un Pokémon singular o legendario para ayudarte en combate.

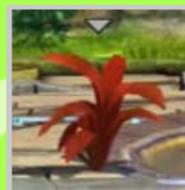


### Caja (almacenamiento)

Al golpear o arrojar una caja u objeto similar, se romperá y podrás descubrir qué se oculta en su interior.



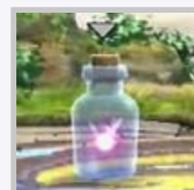
También podrás conseguir objetos si arrancas la hierba del suelo.



### Hada embotellada (curación)

Solo podrás beneficiarte del poder curativo del hada si acumulas como mínimo 100 puntos de daño, en cuyo caso recuperarás de golpe 100 puntos.

Si no puedes curarte, al menos tendrás la opción

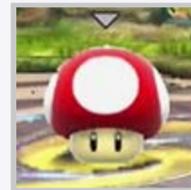


de lanzarle la botella a un oponente.

- ◆ Si el daño de tu adversario ha alcanzado 100 puntos o más, el hada lo curará al recibir el botellazo.

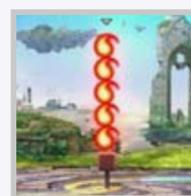
### Superchampiñón (metamorfosis)

Quien toque este objeto crecerá y se volverá más fuerte.



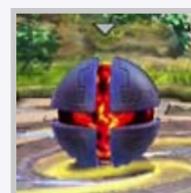
### Barrera de fuego (cuerpo a cuerpo)

Chamusca y daña a tus rivales con esta arma. Las llamas se irán apagando a medida que la uses.



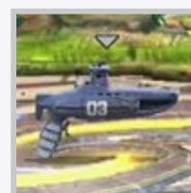
### Bomba X (para arrojar)

Tras explotar, esta bomba generará dos pilares de fuego en forma de X capaces de atravesar las superficies.



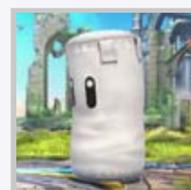
### Steel Diver (para disparar)

Dispara minitorpedos.



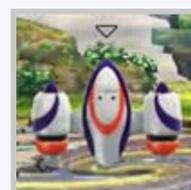
### Saco de arena (para golpear)

Golpea al saco para que suelte diversos objetos.



### Mochila propulsora (equipación)

Mientras estás en el aire, mantén  hacia arriba, o mantén pulsado  o  para elevarte gracias a los chorros a presión que desprende la mochila.



## Partes del Dragoon (combinación)

Reúne las tres partes para completar el legendario Dragoon.



## Caja explosiva (explosivo)

Quémala o golpéala con un ataque fuerte para hacerla explotar.



## Bola Smash (Smash Final)

Destruye la bola y después pulsa **B** para ejecutar el Smash Final.



◆ Estos no son todos los objetos. ¡Encontrarás muchos más en el juego!





Elige el escenario, establece las reglas... ¡y enfréntate a tus amigos o a luchadores manejados por la consola!

## Smash

Disputa combates de hasta cuatro luchadores.

## Smash para 8

Participa en combates de hasta ocho luchadores simultáneos.

## Smash especial [Special Smash]

Libra combates con las reglas especiales que decidas establecer.



## Reglas

Establece las reglas del combate, como los objetos que aparecerán durante la lucha.

## Controles

Cambia la configuración y activa o desactiva la función de vibración para cada nombre registrado.





La primera vez que selecciones "Internet", podrás elegir si quieres compartir tus repeticiones en el modo Espectador.

- ◆ Puedes cambiar este ajuste en cualquier momento en los ajustes de internet.

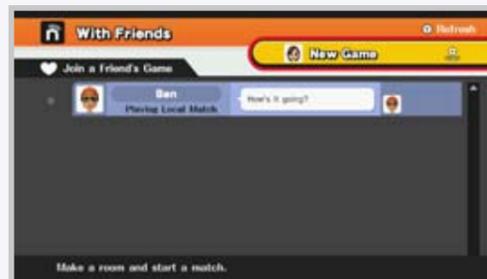
### Smash en línea

Conéctate a internet para jugar en línea con usuarios de todo el mundo. En cada combate podrán participar hasta cuatro jugadores. Selecciona "Internet" y, a continuación, "Con amigos" o "Con todos".

- ◆ Para jugar con otros usuarios en el modo Con amigos, todos los jugadores deberán haber registrado a los demás como amigos.

### Con amigos

Enfréntate a los amigos que tengas registrados. Puedes crear una partida y esperar a que los otros jugadores se unan, o unirte a la partida creada por uno de tus amigos.



## Cómo crear una partida

1. Elige "Crear una partida" [New Game].
2. Establece las reglas del combate, elige un personaje y pulsa ⊕.
3. Selecciona el escenario que desees.
4. Puedes entrenar mientras esperas a que los demás jugadores se preparen. Una vez que haya al menos un participante de otra consola, pulsa  y  simultáneamente para que comience el combate.

## Cómo unirse a una partida

1. Elige a qué partida quieres unirte.
2. Selecciona un personaje y pulsa ⊕.
3. Elige un escenario.
4. Entrena hasta que empiece el combate.

### Mensajes cortos y chat de voz

Mediante el chat de voz, es posible hablar antes y después de cada combate con los amigos que estén participando en la misma partida. Además, durante los combates, puedes mostrar mensajes cortos con la cruz de control.

- ◆ Puedes cambiar los mensajes cortos en los ajustes de internet del menú de opciones.



- ◆ No utilices palabras que puedan resultar ofensivas en los mensajes cortos ni cuando uses el chat de voz.

### Con todos

Sigue estos pasos para enfrentarte a usuarios de todo el mundo.

1. Selecciona "Por diversión" o "En serio", dependiendo del tipo de combate que quieras

librar.

Por diversión	Lucha en cualquier escenario, excepto Destino final. Solo se registrará en las estadísticas tu número de victorias, que podrás consultar accediendo a "Cajón de sastre" → "Baúl" → "Registro" → "General".
En serio	Combate en la versión Ω de un escenario elegido al azar. El resultado del combate (incluido tu número de derrotas) quedará registrado en las estadísticas.

2. Selecciona "Smash" o "Smash por equipos". Si estás jugando en el modo En serio, también podrás elegir "1 contra 1".

◆ Si te decantas por "Smash por equipos", podrás elegir entre "Individual" para aliarte con otros usuarios de todo el mundo o "A dúo" para formar equipo en tu propia consola.

3. El combate dará comienzo una vez que se hayan unido suficientes jugadores.

## Perfil

Pulsa (X) en la pantalla de resultados del combate para ver el perfil del jugador con el que hayas luchado.

◆ Para modificar tu propio perfil, selecciona "Cajón de sastre" → "Opciones" → "Ajustes de internet" → "Perfil".

## Denunciar y bloquear usuarios

Cuando veas el perfil de un jugador, tendrás la opción de bloquearlo o denunciarlo por conducta inapropiada.

- ◆ Las denuncias improcedentes podrían conllevar la prohibición de participar en combates en línea.
- ◆ Para ver la lista de usuarios bloqueados, abre la lista de amigos en el menú de Wii U y selecciona "Ajustes" → "Usuarios bloqueados".

### Acerca de las restricciones en línea

Abandonar un combate sin que haya terminado, autodestruirse constantemente, no hacer nada durante una partida o ensañarse con otros usuarios son conductas que podrían acarrear la prohibición de disputar combates en línea temporalmente.





## Espectador

Aquí podrás ver los enfrentamientos en línea y las repeticiones de los combates de otros jugadores, además de consultar la actividad mundial.

Espectador	Disfruta de las repeticiones o apuesta goldones en los combates de otros jugadores.
Actividad mundial	Consulta estadísticas mundiales y en qué regiones hay usuarios jugando en línea.
Repeticiones	Diviértete viendo los combates de tus personajes favoritos.



## Compartir

Comparte fotos, repeticiones, luchadores Mii y escenarios con usuarios de todo el mundo, o envíaselos a tus amigos.

## Ver

Descarga fotos, repeticiones, luchadores Mii y escenarios que hayan publicado otros usuarios. Podrás ver las fotos y las repeticiones en el baúl, y usar los escenarios y los luchadores Mii en combate.

- ◆ Las fotos descargadas se guardarán en una tarjeta SD.
- ◆ No se mostrarán los datos que otro usuario haya descargado con la consola en la tarjeta SD o que haya recibido de una consola Nintendo 3DS.

## Enviar

Sube tus fotos, repeticiones, luchadores Mii y escenarios al servidor. También puedes publicar fotos y escenarios en Miiverse.

- ◆ Para recibir contenidos que te envíen tus amigos, selecciona "Cajón de sastre" → "Opciones" → "Ajustes de internet". A continuación, selecciona "Sí" en la opción de datos de amigos.
- ◆ Los datos compartidos se guardarán en los servidores de Nintendo durante 30 días y posteriormente serán borrados.
- ◆ No puedes publicar repeticiones ni fotos tomadas en escenarios que hayas descargado en el modo Compartir.
- ◆ Solo puedes compartir contenidos creados por ti.



## Conquista

Se trata de un conflicto en el que se ven envueltos hasta tres equipos. Podrás apoyar a uno de ellos con puntos de guerra. Para consultar información sobre la situación de la guerra, selecciona "Conquista".

- ◆ Solo podrás jugar a este modo cuando se produzca un estado de guerra.

## Cómo participar en una conquista

Al disputar combates en el modo Con todos, controlando a uno de los personajes que están participando en una conquista, añadirás puntos de guerra a dicho personaje. El personaje que alcance la mayor puntuación al término del conflicto se proclamará campeón. Y si el ganador resulta ser tu personaje... ¡recibirás una recompensa!

- ◆ Tras participar en un combate que contribuya a la conquista con puntos de guerra, tendrás que esperar un tiempo antes de que puedas volver a participar en la conquista.

## Ajustes de internet

Activa o desactiva SpotPass y decide si quieres compartir tus publicaciones, entre otras cosas. También podrás editar tu perfil de internet.





Muévete por el tablero según dicte la rueda, recoge luchadores y potenciadores, enfréntate a otros jugadores... ¡y libra una épica batalla final usando los luchadores que hayas reunido!

## Preparativos

Antes de jugar, podrás elegir el tipo de tablero y el número de turnos, entre otras cosas.



## Tablero



1 Tus luchadores

2 Nivel de las capacidades

3 Trofeos de objetos

## Combates

Si te cruzas con otro personaje Mii™ o caes en una casilla de batalla, dará comienzo un combate en el que usarás a un luchador de tu grupo. ¡Ve a por todas!

◆ Las casillas de combate solo aparecen en el tablero grande.

## Sucesos especiales

Pueden darse todo tipo de situaciones a medida que recorres el tablero.  
¡Prepárate para lo inesperado!



## Estado final de las capacidades

Una vez concluido el número de turnos establecido, se hará un balance final de las capacidades de cada luchador, tras lo cual dará comienzo la batalla final.





## Individual

Aquí podrás recorrer la senda del guerrero y enfrentarte a las leyendas de la lucha, entre otras cosas.

### La senda del guerrero

Enfréntate a aguerridos luchadores CPU dispuestos a pararte los pies. ¡Derrota a tus adversarios y llega a lo más alto!

### Intensidad

Coloca goldones en la balanza para cambiar la intensidad de la partida. Cuanto mayor sea, mejores recompensas obtendrás, ¡pero tus oponentes también serán más duros de pelar!



### Retos a la carta

En este modo podrás aceptar distintos retos contra enemigos particulares. Si los superas, obtendrás una recompensa.

### Retos Master Hand

Compra una de las entradas disponibles con goldones. Si superas el reto que se te proponga, ¡te llevarás un jugoso premio!

### Retos Crazy Hand

Utiliza goldones o las entradas para Retos Crazy Hand que obtengas en otros modos de juego y trata de acumular recompensas a medida que vayas superando retos. Pero ojo: para llevarte todo lo que consigas, antes tendrás que enfrentarte en un combate sin cuartel a la mismísima Crazy Hand. Si te derrota, perderás algunas de las recompensas.

## Eventos

Trata de cumplir las misiones que se te den siguiendo cuidadosamente las instrucciones. A medida que vayas superando misiones, se desbloquearán otras nuevas.

## Leyendas de la lucha

Enfréntate a una sucesión de luchadores controlados por la consola. Al acabar un combate, no recuperarás automáticamente la energía, pero dispondrás de varios objetos curativos en el área de reposo. ¡Úsalos con cabeza!

## Estadio

Demuestra tu temple en los modos Bomba Smash, Asalto y Béisbol Smash.

## Entrenamiento

Pule tu técnica y arrasa en los combates Smash.



## Multijugador

Disfruta de la senda del guerrero, Eventos y Leyendas de la lucha en compañía de un amigo, o juega en el estadio con hasta tres usuarios más.





## Taller de personajes

Crea luchadores Mii y personaliza a tus luchadores favoritos equipándolos con accesorios y cambiando sus ataques especiales.

### Crear un luchador Mii

Registra como luchadores a personajes Mii creados en el editor de Mii. Una vez escogido tu luchador, podrás decidir su estilo de lucha y equiparlo con accesorios y objetos.

- ◆ Aunque borres del editor de Mii el personaje Mii usado para crear el luchador Mii, el propio luchador no se borrará.



## Editor de escenarios

Crea tus propios escenarios usando diversos tipos de terreno y obstáculos. Una vez que hayas terminado, podrás combatir en ellos.

- ◆ Este modo requiere el uso del Wii U GamePad. Ningún otro mando es compatible.

### Cómo crear un escenario

Dibuja plataformas y terreno en la pantalla del GamePad, y utiliza las demás herramientas para darle tu toque personal.

### La pantalla de edición



## 1 Herramientas

## 2 Peso

A medida que vayas añadiendo elementos, la barra de peso se irá llenando. Cuando esté completa, no podrás añadir nada más al escenario.





## Baúl

Echa un vistazo a los trofeos, las repeticiones y más.

### Trofeos

Consulta la lista de trofeos que has conseguido, ¡o juega a Cazatesoros e intenta obtener más!

### Repeticiones

Disfruta de las repeticiones que hayas guardado.

### Álbum

Aquí se guardan las fotos que hayas ido sacando.

- ◆ Las fotos que hagas se guardarán en la tarjeta SD. Si quieres editarlas en un ordenador u otro dispositivo, mantén pulsado ⊕ al elegir "Álbum" en el baúl para actualizar los datos de gestión del álbum (dependiendo del número de fotos guardadas, el proceso podría durar algún tiempo).

### Secuencias

Disfruta de las secuencias relacionadas con Super Smash Bros.™ for Wii U.

### Fonoteca

Escucha los temas musicales y las voces.

### Registro

Consulta una gran variedad de estadísticas del juego.

## Consejos

Aquí encontrarás pistas, consejos y curiosidades acerca del juego.

## Clásicos

Prueba las versiones demo de juegos clásicos protagonizados por luchadores emblemáticos. También puedes seleccionar "Nintendo eShop" para adquirir estos juegos en la consola virtual.

- ◆ Las versiones demo son incompatibles con el mando de Wii con un Nunchuk conectado y el mando de GameCube. Además, no podrás jugar a los juegos de Super NES™ con el mando de Wii.



## Opciones

Cambia los controles y la función de vibración de algunos mandos, el volumen y qué música sonará con más frecuencia en los menús y escenarios, por ejemplo. En los ajustes de internet podrás modificar tu perfil y los mensajes cortos, entre otras cosas.





## Cómo conectar la consola Wii U con una consola de la familia Nintendo 3DS

Si tienes una consola de la familia Nintendo 3DS y una copia de Super Smash Bros. for Nintendo 3DS, podrás usar la consola como mando y copiar luchadores personalizados de un juego a otro.

### Equipo necesario

- Una consola Wii U
- Una copia del programa Super Smash Bros. for Wii U
- Una consola de la familia Nintendo 3DS por jugador
- Una copia del programa Super Smash Bros. for Nintendo 3DS por jugador



## Instrucciones para la conexión

### En la consola Wii U

1. Selecciona "3DS" en el menú principal.
2. Espera a que se establezca la conexión con una consola de la familia Nintendo 3DS.
3. Para utilizar la consola como mando, selecciona "Smash". Para copiar luchadores personalizados, elige la consola conectada.



Consola conectada

## Controles de Nintendo 3DS

1. Inicia Super Smash Bros. for Nintendo 3DS desde el menú HOME.
2. Selecciona "Wii U" en el menú principal y pulsa **A**.



3. Pulsa **A** para buscar consolas Wii U, y selecciona la consola a la que quieras conectarte.





Si utilizas un amiibo, el personaje aparecerá en combates como FIG (figura). Así, tendrás la posibilidad de luchar al lado de tu amiibo como aliado o de enfrentarte a él.

◆ No puedes controlar a las FIG.

### Conexión con Super Smash Bros. for Nintendo 3DS

Puedes compartir los datos de un amiibo en ambas versiones de Super Smash Bros., de manera que un amiibo entrenado en Super Smash Bros. for Wii U se puede usar en la versión de Nintendo 3DS y viceversa.

### Acerca de los amiibo

Los amiibo irán subiendo de nivel y haciéndose más fuertes a medida que participen en combates. También aprenderán de los oponentes a los que se enfrenten, y podrás suministrarles accesorios para dotarlos de nuevas habilidades, de modo que cada amiibo tendrá su propio estilo de lucha.



### Configuración inicial

Accede a "Cajón de sastre" → "amiibo" y, a continuación, acerca tu amiibo al punto de contacto NFC para registrar un propietario, elegir un apodo y cambiar su apariencia.

◆ Si ya has usado tu amiibo en la versión de Nintendo 3DS, no necesitarás realizar la configuración inicial.



### Qué puedes hacer con un amiibo

## Convertirlo en FIG

Cuando estés en la pantalla de selección de personaje del modo Smash, acerca un amiibo al punto de contacto NFC para que aparezca en combate en forma de aliado o enemigo.

- ◆ Si acercas varios amiibo al punto de contacto NFC, podrás hacer que se enfrenten entre sí.

## Personalizar

Para personalizar un amiibo, selecciona "Cajón de sastre" → "amiibo" y, a continuación, acerca un amiibo al punto de contacto NFC. Podrás suministrarle accesorios para alterar su ataque, defensa y rapidez, y elegir qué ataques especiales usará.

- ◆ Al darle accesorios al amiibo, no pierdas de vista los cambios en sus capacidades, ya que influirán en cómo se desarrolle el amiibo.



## Guardar y borrar los datos de un amiibo

### Guardar datos

Cuando salgas de la pantalla de selección de personaje o del menú amiibo, podrás escribir datos en el amiibo. Acércalo al punto de contacto NFC para que se guarden los datos que se indican más abajo.



### Al salir de la pantalla de selección de personaje

- Capacidades que hayan mejorado al subir de nivel.
- Nuevas técnicas de combate aprendidas.
- Regalos obtenidos.



### Al salir del menú amiibo

- Cambios en las capacidades.
- Cambios en los ataques especiales.
- Cambio de apodo o Mii de propietario.

## Borrar progreso

Al borrar su progreso, el amiibo revertirá al estado en el que se encontrara antes de entrenarlo. Selecciona "Cajón de sastre" → "amiibo" y, a continuación, pulsa ,  y  simultáneamente para acceder a la pantalla de borrado de datos del amiibo. Por último, acerca el amiibo al punto de contacto NFC para borrar su progreso.

- ◆ El apodo del amiibo, el Mii del propietario y la apariencia del personaje, entre otras cosas, no se borrarán.
- ◆ Una vez borrados, los datos no se podrán recuperar.

**DK**



Comparte con usuarios de todo el mundo las fotos que hayas sacado y tus experiencias de juego a través de Miiverse.

- ◆ Para obtener más información acerca de Miiverse, consulta la sección "Miiverse" del manual electrónico de Wii U. Para abrir el manual electrónico de Wii U, accede al menú HOME pulsando  en el menú de Wii U y, a continuación, toca .



Publicar

### Fotos y escenarios

Puedes publicar fotos o añadir comentarios desde la opción "Compartir" del modo Internet o desde la opción "Álbum" en el baúl. Puedes publicar escenarios desde el editor de escenarios en el cajón de sastre.

 Pintar

Utiliza el Wii U GamePad para dibujar en las fotos.





## Cómo adquirir contenido descargable

Conéctate a internet para poder adquirir contenido descargable como, por ejemplo, nuevos luchadores Mii.

### "Wii U" y "Wii U y 3DS"

Hay dos tipos de contenido descargable: el que solo se puede usar en Wii U y el que incluye un código de descarga que permite usarlo también en la versión del juego para Nintendo 3DS.

- ◆ Cuando adquieras contenido descargable del tipo "Wii U y 3DS" en Nintendo eShop para Wii U, encontrarás el código de descarga del contenido para la versión de Nintendo 3DS en tus movimientos de la cuenta. Podrás introducir este código de descarga en la tienda de contenido descargable de la versión del juego para Nintendo 3DS.
- ◆ Si has adquirido contenido descargable del tipo "3DS y Wii U" en la tienda de contenido descargable de Nintendo 3DS, encontrarás el código de descarga del contenido para la versión de Wii U en tus movimientos de la cuenta de Nintendo eShop para Nintendo 3DS. Podrás introducir este código de descarga en Nintendo eShop para Wii U.

## Cómo adquirir contenido

Puedes ir a Nintendo eShop seleccionando "Avisos y eShop" → "Nintendo eShop" desde el menú principal. Lee la sección "Suscripciones y contenido adicional" del manual de Nintendo eShop y sigue las instrucciones en pantalla. Reinicia el juego tras comprar y descargar el contenido adicional.

- ◆ Para abrir el manual, ve a Nintendo eShop y selecciona "Menú" → "Ayuda" → "Manual".





## Mario

**Bola de fuego**

Ⓑ

Lanza una bola de fuego que rebota al impactar contra el suelo.

**Capa**

Ⓛ + Ⓑ

Saca una capa para atizar con ella a los rivales, hacerlos girar y hasta para desviar proyectiles.

**Supersalto Puñetazo**

Ⓛ + Ⓑ

Da un puñetazo que golpea varias veces mientras salta.

**ACUAC**

Ⓛ + Ⓑ

Lanza un torrente de agua que empuja al rival. Puede cargarse y apuntar en varias direcciones.





## Donkey Kong

### Puñetazo gigantesco

(B)

Un puñetazo muy potente. Pulsa el botón para cargarlo, y púlsalo de nuevo para golpear.



### Cabezazo

←(L)→+(B)

Un cabezazo descendente capaz de enterrar a un rival que esté en tierra firme.



### Peonza Kong

↑(L)+(B)

Un auténtico molinillo de puñetazos. Mientras giras, puedes moverte a izquierda y derecha.

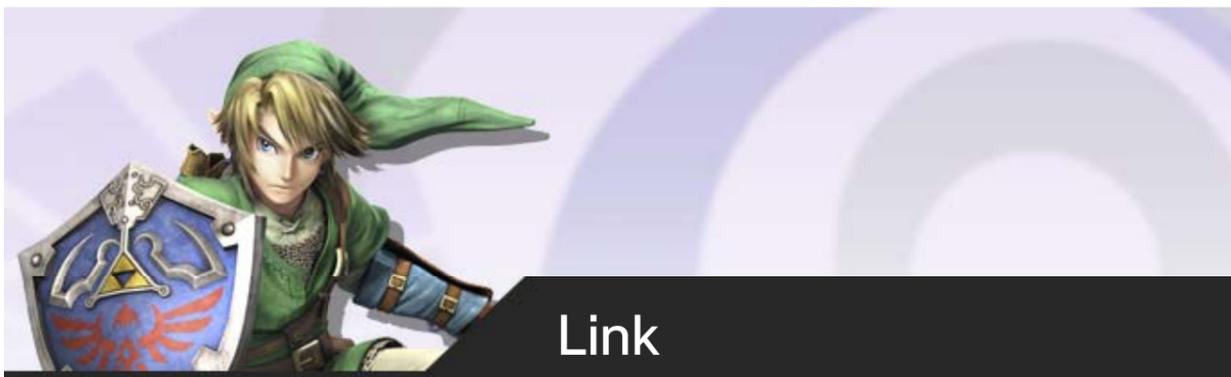


### Palmeo

↓(L)+(B)

Golpea el suelo provocando ondas sísmicas que mandan a los rivales por los aires.





## Link

### Arco del Héroe

(B)

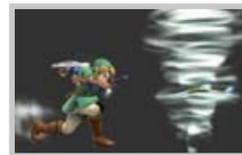
Dispara flechas. Mantén pulsado el botón para que lleguen más lejos e inflijan aún más daño.



### Bumerán tornado

←(L)→+(B)

Hace daño a la ida, y a la vuelta puede arrastrar a los enemigos hacia ti.



### Ataque circular

↑(L)+(B)

Golpea al enemigo con un ataque circular. Si lo usas en el aire, te elevarás.

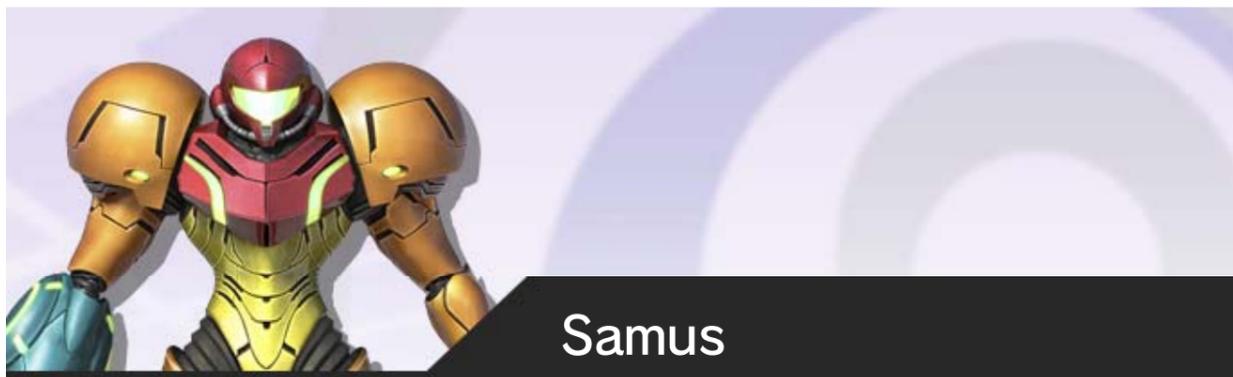


### Bomba

↓(L)+(B)

Saca una bomba y después arrójala. Estalla al impactar con algo o pasado un tiempo.





## Samus

### Disparo carga

(B)

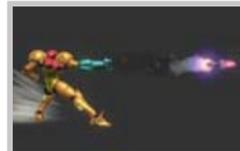
Dispara una bola de energía hacia delante. El tiro se puede cargar.



### Misil

←(L)→+(B)

Lanza un misil teledirigido. Si lo usas como un ataque Smash, lo que dispara es un Supermisil.



### Ataque Espiral

↑(L)+(B)

Se lanza al aire y gira como una rueda, impactando varias veces contra quien se ponga en su camino.



### Bomba

↓(L)+(B)

Se convierte en Morfosfera y suelta una bomba capaz de hacerte volar si te alcanza su explosión.





## Yoshi

## Puesta

Ⓑ

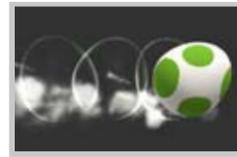
Agarra a un rival con la lengua, se lo zampa y lo encierra en un huevo.



## Huevo rodante

Ⓛ + Ⓑ

Se convierte en un huevo y sale rodando a por su objetivo. También puede saltar una vez.



## Lanzamiento de huevo

↑ Ⓛ + Ⓑ

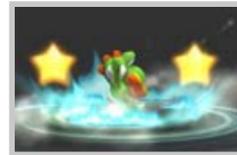
Lanza un huevo. Puedes ajustar el ángulo del lanzamiento.



## Pisotón

Ⓛ + Ⓑ

Salta y luego desciende a toda velocidad. Al pisar, dispara estrellas a los lados.





## Kirby

### Tragar

(B)

Absorbe a un enemigo. Puedes copiar una de sus habilidades o escupirlo en forma de estrella.



### Martillo

(L) + (B)

Blande su martillo y ataca. Si cargas el golpe al máximo, atacarás con un martillo ígneo.



### Corte final

(L) + (B)

Da un salto y asesta sendos espadazos al ascender y al caer. Al aterrizar, provoca una onda de choque.



### Piedra

(L) + (B)

Te conviertes en un objeto pesado y caes al suelo. Durante la transformación serás invencible.



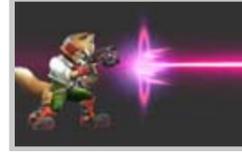


## Fox

### Blaster

(B)

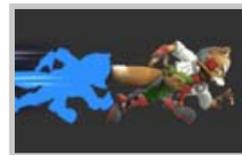
Dispara rayos de energía y puede hacerlo a gran velocidad, aunque el enemigo casi ni lo notará.



### Ilusión Fox

←(L)→+(B)

Atraviesa al objetivo a toda velocidad y lo manda volando por los aires.



### Fox de fuego

↑(L)+(B)

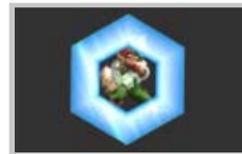
Sale disparado hacia el cielo envuelto en llamas. Puedes orientar el salto mientras se carga.



### Reflector

↓(L)+(B)

Un escudo capaz de devolver proyectiles con más potencia y velocidad a sus dueños.





## Pikachu

## Rayo Eléctrico

B

Lanza una bola eléctrica que sale botando por el suelo.



## Cabezazo

← L → + B

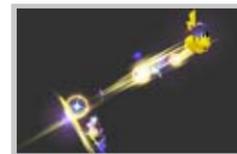
Se tira en plancha para asestar un cabezazo. El ataque puede cargarse.



## Ataque Rápido

↑ L + B

Un movimiento rápido en cualquier dirección. Puedes cambiar de dirección en el aire.

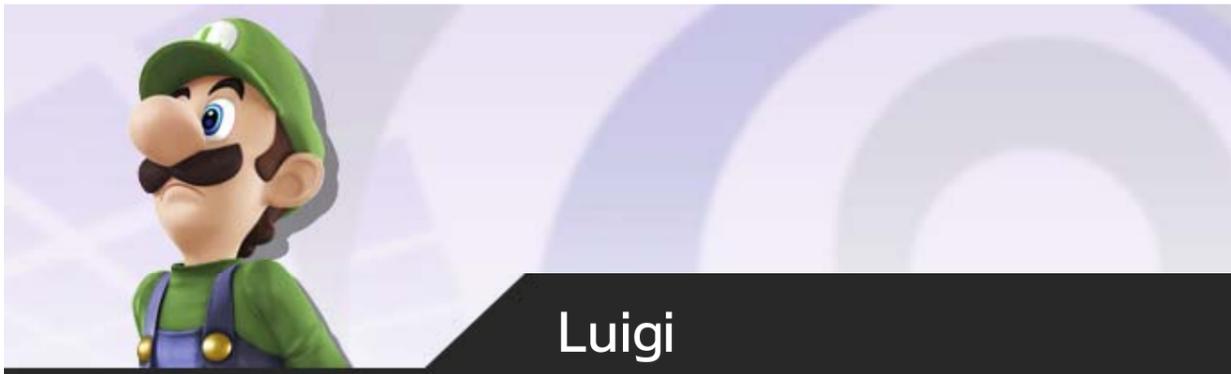


## Trueno

↓ L + B

Invoca un poderoso trueno que, si impacta contra ti, crea una descarga que ocasiona daño adicional.





## Luigi

### Bola de fuego

(B)

Lanza hacia delante una bola de fuego que rebota contra las superficies.



### Misil verde

←(L)→+(B)

Se tira de cabeza en horizontal, y puede clavarse en muros y hasta explotar. Es posible cargarlo.



### Supersalto Puñetazo

↑(L)+(B)

Salta y asesta un puñetazo cuya potencia es aterradora si impacta nada más ejecutarlo.



### Ciclón Luigi

↓(L)+(B)

Gira sin parar y te permite moverte mientras atacas. Para elevarte, pulsa varias veces el botón.





## Captain Falcon

### Gancho de fuego

(B)

Carga brevemente y ataca. Date la vuelta para atacar hacia atrás.



### Salto predador

←(L)→+(B)

Se lanza al frente y golpea. En tierra hace volar al rival, y en el aire tiene efecto meteórico.



### Propulsión Falcon

↑(L)+(B)

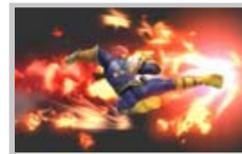
Salta hacia el cielo como un resorte. Si golpeas a un rival, saldrás despedido con una explosión.



### Patada Falcon

↓(L)+(B)

Si estás en el suelo, propina una patada horizontal. Desde el aire, lo hace en picado.





## Ness

## Destello PSI

B

Una descarga eléctrica que se eleva por los aires y explota cuando sueltas el botón.



## Fuego PSI

← L → + B

Dispara un pequeño rayo eléctrico que se transforma en un pilar de llamas al impactar.



## Trueno PSI

↑ L + B

Se concentra y lanza una esfera eléctrica. Si te alcanza a ti mismo, arremeterás contra el rival.



## Imán PSI

↓ L + B

Genera un campo psíquico que absorbe los proyectiles de energía para curarte.



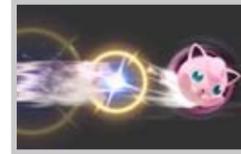


## Jigglypuff

### Desenrollar

(B)

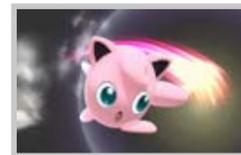
Rueda como una bola por el suelo y, cargado, puede alcanzar velocidades de vértigo.



### Destructor

←(L)→+(B)

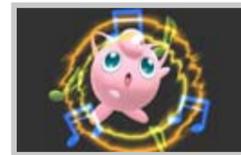
Propina un puñetazo que lanzará al rival por los aires.



### Canto

↑(L)+(B)

Canta con una voz tan aterciopelada que cualquier rival cercano se dormirá al oírla.



### Descanso

↓(L)+(B)

Se echa una merecida siesta. Para descubrir su poder oculto, duerme pegado a un rival.



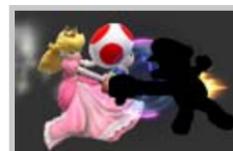


## Peach

### Toad

(B)

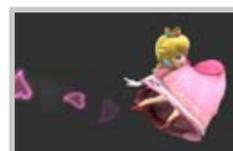
Saca a Toad y lo usa como escudo. Si lo golpean, esparce esporas dañinas.



### Bomba Peach

←(L)→+(B)

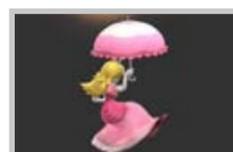
Salta en horizontal para asestar un potente golpe con la cadera. Si falla, la caída no será suave.



### Sombrilla de Peach

↑(L)+(B)

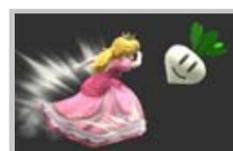
Salta y abre su sombrilla en el aire. Flotarás mientras la mantengas abierta.



### Verdura

↓(L)+(B)

Arranca una hortaliza del suelo. Al tirarla, hará más o menos daño según su estado de ánimo.





## Bowser

## Aliento de fuego

Ⓑ

Lanza su abrasador aliento, pero si lo usas mucho, perderá alcance. Es posible alterar el ángulo.



## Martinete giratorio

Ⓛ + Ⓑ

Agarra a un rival, salta y al caer lo aplasta contra el suelo con una fuerza asombrosa.



## Fortaleza giratoria

Ⓛ + Ⓑ

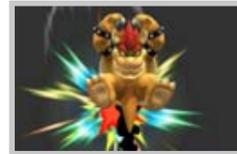
Gira en su caparazón para pinchar a los rivales. Al usar el ataque en el aire, se elevará ligeramente.



## Bomba Bowser

Ⓛ + Ⓑ

Aplasta a los enemigos desde arriba. Ejecuta el ataque desde el suelo para lanzarlos hacia arriba.





## Zelda

### Amor de Nayru

(B)

Genera un octaedro de cristal giratorio que repele los proyectiles. Los fragmentos pueden lanzar al rival.



### Fuego de Din

←(L)→+(B)

Un hechizo explosivo que puedes dirigir mientras mantienes pulsado el botón. A más distancia, más fuerza.



### Viento de Farore

↑(L)+(B)

Te teletransporta en cualquier dirección. Puede hacer daño al desaparecer y reaparecer.

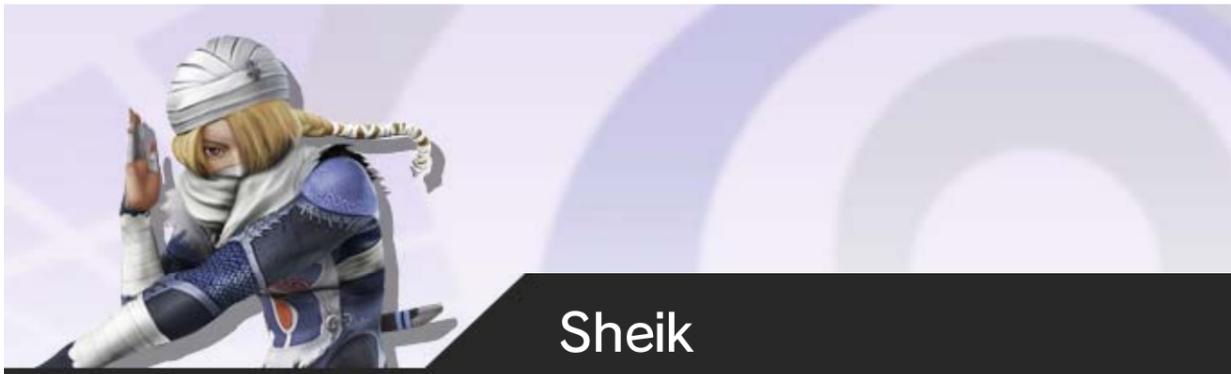


### Ataque del espectro

↓(L)+(B)

Invoca a un espectro para que ataque en tu lugar y te proteja. Puedes cargar el ataque.





## Sheik

### Tormenta de cuchillas

(B)

Pulsa el botón para preparar hasta seis cuchillas, y vuelve a pulsarlo para lanzarlas rápidamente.



### Granada fulminante

←(L)→+(B)

Tira una granada que atraerá a los rivales antes de detonar.



### Desaparición

↑(L)+(B)

Provoca una explosión que inflige daño y te teletransporta en la dirección elegida.



### Salto delfín

↓(L)+(B)

Da una voltereta en el aire e intenta golpear al rival con el talón. Si rebota, puede dar otra patada.





Marth

**Rompescudos**

Ⓑ

Da un espadazo hacia delante capaz de destruir los escudos. Puede cargarse.

**Danza del sable**

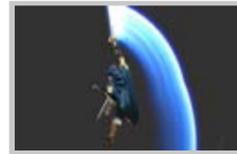
Ⓛ + Ⓑ

Asesta hasta cuatro espadazos que puedes variar moviéndote hacia arriba o hacia abajo.

**Tajo delfín**

↑ Ⓛ + Ⓑ

Lanza un tajo ascendente y se eleva en el aire. Todo el daño lo inflige al iniciar el ataque.

**Bloqueo**

Ⓛ + Ⓑ

Ejecútalo a tiempo para esquivar y contratacar. La potencia depende del ataque del rival.





## Ganondorf

### Puñetazo del hechicero

(B)

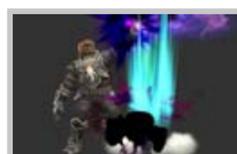
Ataque con energía oscura concentrada. Date rápidamente la vuelta para atacar hacia atrás.



### Estrangulamiento

←(L)→+(B)

Se lanza hacia delante y trata de agarrar al enemigo. Si lo consigue, lo tira al suelo.



### Salto Oscuro

↑(L)+(B)

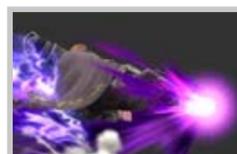
Salta en vertical y trata de agarrar a un rival. Si lo consigue, se deshace de él de una patada.



### Patada del hechicero

↓(L)+(B)

Lanza una patada voladora en picado desde el aire, o hacia delante si está en el suelo.





## Meta Knight

### Supertornado

(B)

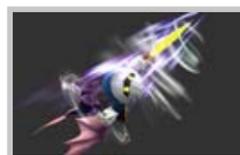
Rota sin cesar y golpea al rival una y otra vez. Pulsa el botón repetidamente para elevarte.



### Turbotaladro

←(L)→+(B)

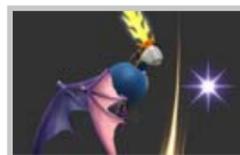
Se lanza hacia delante girando sin cesar. Puedes cambiar la trayectoria.



### Lanzadera

↑(L)+(B)

Da un gran salto y golpea en el aire dos veces; la última, tras dar un giro de 360 grados.



### Capa dimensional

↓(L)+(B)

Desaparece y se teleporta en cualquier dirección. Pulsa de nuevo el botón al reaparecer para atacar.





Pit

## Arco de Palutena

Ⓑ

Dispara una flecha que puedes dirigir. Apunta con el arco mientras cargas el tiro.



## Brazal radial

⬅️Ⓛ➡️+Ⓑ

Se lanza hacia delante y remata con un gancho ascendente si el rival está a tiro. Repele proyectiles.



## Don del vuelo

⬆️Ⓛ➡️+Ⓑ

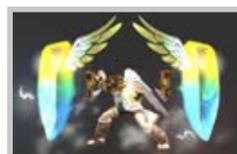
Se eleva a una gran altura. Puedes cambiar la dirección de vuelo justo al despegar.



## Orbitales escudo

Ⓛ➡️+Ⓑ

Te protege a ambos lados con sendos orbitales que repelen balas, aunque pueden romperse.





## Samus Zero

### Paralizador

(B)

Dispara un rayo de energía que paraliza al adversario. Puede cargarse.



### Látigo de plasma

←(L)→+(B)

Ataca a los enemigos con un látigo de energía. Puedes usarlo para agarrarte a los bordes.



### Patadas propulsoras

↑(L)+(B)

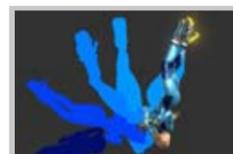
Se eleva en el aire y lanza una salva de patadas. Remata el movimiento con una patada circular.

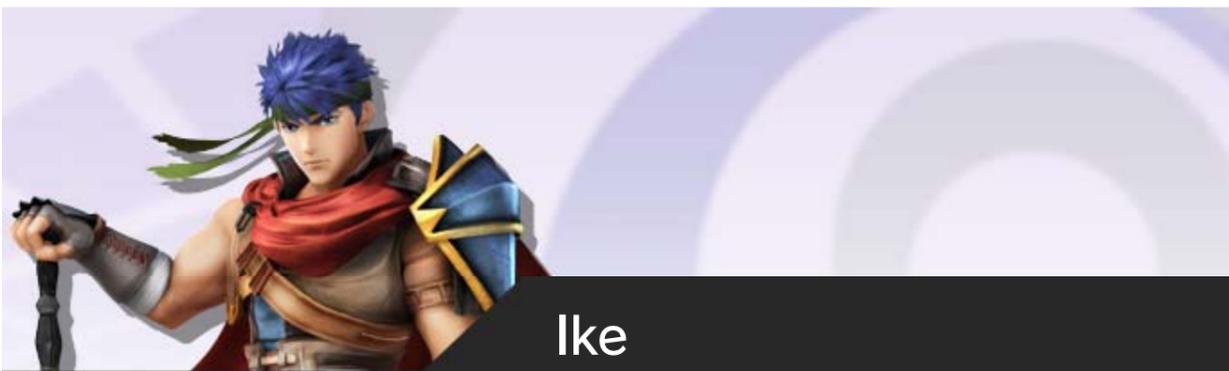


### Salto mortal

↓(L)+(B)

Da una voltereta en el aire. Si aterrizas sobre un rival, lo sepultarás.



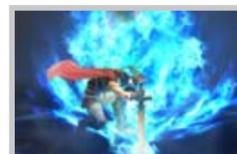


Ike

### Erupción

(B)

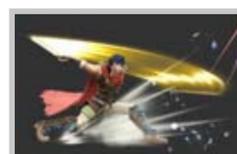
Una lengua de fuego surgirá al clavar la espada en suelo firme. Te daña si cargas el ataque al máximo.



### Espadazo

←(L)→+(B)

Coge impulso y asesta un violento tajo horizontal. Cárgalo para darle más fuerza.



### Éter

↑(L)+(B)

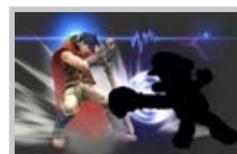
Lanza la espada al cielo, salta para cogerla y realiza un ataque molinillo al caer.



### Contrataque

↓(L)+(B)

Contrarresta un ataque enemigo. Cuanto más fuerte sea el golpe que pares, más lo será tu respuesta.





## Charizard

## Lanzallamas

Ⓑ

Escupe fuego a los adversarios.  
Cuanto más lo uses, más se apagará  
la llama.



## Envite Ígneo

←Ⓛ→+Ⓑ

Una embestida súbita y explosiva que  
daña tanto a quien la realiza como a  
sus rivales.



## Vuelo

↑Ⓛ+Ⓑ

Elévate por los aires con un rápido  
giro. Puede golpear múltiples veces al  
rival.



## Golpe Roca

Ⓛ+Ⓑ

Destroza una piedra de un cabezazo.  
Los fragmentos y el cabezazo pueden  
dañar al rival.





## Diddy Kong

### Cacahueta

(B)

El arma favorita de Diddy. Pero no te pases cargándola, ¡o te explotará en la cara!



### Cabriola simiesca

←(L)→+(B)

Diddy saltará al frente y agarrará a quien pille por banda, o pulsa de nuevo el botón para dar una patada.



### Barriles retropropulsados

↑(L)+(B)

Te permiten volar. ¡Cárgalos para alcanzar más altura! Si te golpean en pleno vuelo, perderás los barriles.



### Monda de plátano

↓(L)+(B)

Lanza una monda de plátano hacia atrás para prevenir ataques por la retaguardia.





## Rey Dedede

### Tragar

(B)

Meriéndate a un rival y escúpelo con forma de estrella.



### Lanzamiento de Gordo

←(L)→+(B)

Lanza un Gordo. Si un adversario lo golpea en el momento justo, lo mandará de vuelta.



### Supersalto Dedede

↑(L)+(B)

Un enorme salto con caída rápida. Muévete hacia arriba en el aire para cancelar el aterrizaje.



### Martillo a reacción

↓(L)+(B)

Un martillazo a plena potencia que puedes cargar incluso al moverte. Cárgalo demasiado y te dañará.



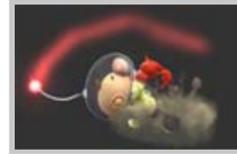


## Olimar

## Arrancar Pikmin

Ⓑ

Arranca hasta tres Pikmin en este orden: rojo, amarillo, azul, blanco y morado.



## Lanzamiento de Pikmin

⬅️Ⓛ➡️+Ⓑ

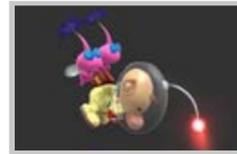
Lanza los Pikmin. Todos se aferrarán a su presa, excepto los morados, que asestarán un golpe.



## Pikmin alados

⬆️Ⓛ+Ⓑ

Te elevan por los aires y podrás cambiar de dirección. Cuantos más Pikmin tengas, más les costará volar.



## Reagrupación de Pikmin

Ⓛ+⬇️+Ⓑ

Reordena a los Pikmin. Además, te confiere el estado de armadura pétrea por unos instantes.





## Lucario

### Esfera Aural

(B)

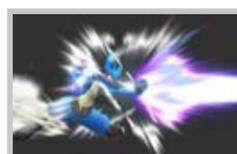
Carga una esfera de energía que daña a los rivales. Pulsa de nuevo el botón para lanzarla.



### Palmeo

←(L)→+(B)

Un brutal golpe que al impactar libera la energía concentrada. Si el rival está muy cerca, lo agarrarás.



### Velocidad Extrema

↑(L)+(B)

Elévate rápidamente por los cielos y ataca justo al final. Puedes cambiar de dirección.

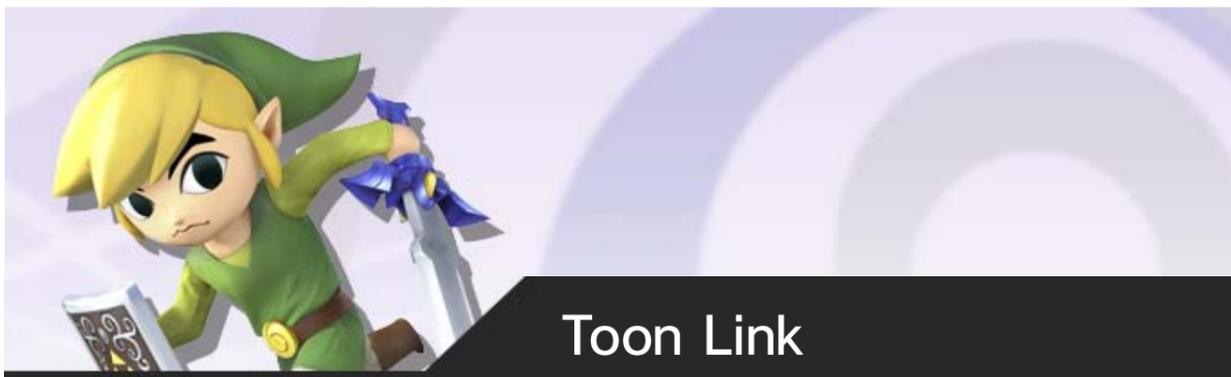


### Doble Equipo

↓(L)+(B)

Esquiva los ataques enemigos. Úsalo en el momento justo y contratacarás con una patada.





## Toon Link

### Arco del Héroe

(B)

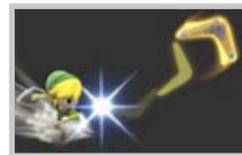
Dispara una flecha. Carga el ataque para incrementar su potencia y alcance.



### Bumerán

←(L)→+(B)

Golpea a la ida y a la vuelta, y se puede lanzar en diagonal.



### Ataque circular

↑(L)+(B)

Gira en el sitio como una peonza y asesta múltiples espadazos. Puedes cargar el ataque.



### Bomba

↓(L)+(B)

Saca una bomba y después arrójala. Estalla al impactar con algo o pasado un tiempo.





## Aldeano

## Bolsillo

Ⓑ

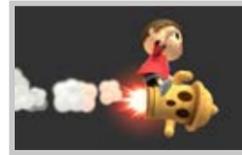
Coge un objeto o un proyectil y lo guarda en el bolsillo. Pulsa de nuevo el botón para sacarlo.



## Cohete Giroide

⬅️Ⓛ➡️+Ⓑ

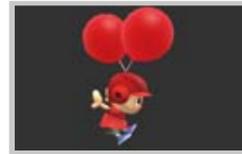
Dispara un Giroide cual cohete al frente. Mantén pulsado el botón para montarte en él.



## Casco de globos

⬆️Ⓛ+Ⓑ

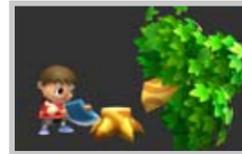
Los globos del casco te permiten volar y maniobrar en el aire, pero los pueden hacer estallar.



## Leñador

Ⓛ+Ⓑ

Planta una semilla, riégala y tala el árbol. Puedes usar el hacha para atacar a los rivales.





## Entrenadora de Wii Fit

### El saludo al sol

(B)

Si cargas esta esfera de energía al máximo, te curará un poco. Pulsa el botón otra vez para lanzarla.



### Cabeceo

←(L)→+(B)

Cabecea un balón de fútbol. Pulsa el botón otra vez para elegir cuándo golpear el balón.



### Aros mágicos

↑(L)+(B)

Mueve la cadera para elevarte con los aros y golpear a los rivales. Cuanto más pulses el botón, más subirás.



### Respiración profunda

↓(L)+(B)

Si pulsas el botón en el momento justo, te cura y aumenta la potencia de tus ataques.



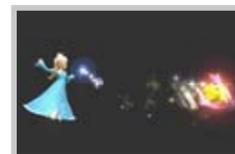


## Estela y Destello

### Tiro Destello

(B)

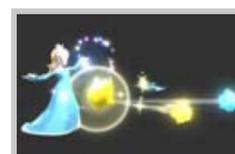
Lanza a Destello al frente, y pulsa de nuevo el botón para llamarlo. Puedes cargar el ataque.



### Trozos de estrella

←(L)→+(B)

Destello arroja tres trozos de estrella al frente. Puede hacerlo aunque Estela no esté cerca.



### Salto estelar

↑(L)+(B)

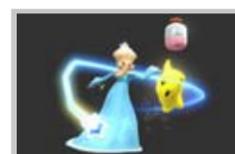
Da un grácil salto cuya dirección puedes cambiar parcialmente.



### Antigravedad

↓(L)+(B)

Agita la varita y atrae los objetos hacia ti. También puedes controlar proyectiles ajenos.





## Little Mac

## Directo concentrado

(B)

Pulsa el botón para cargar el ataque, y púlsalo de nuevo para golpear al frente con todas tus fuerzas.



## Crochet relámpago

←(L)→+(B)

Salta sobre el rival esquivando ataques y propina un crochet. Pulsa de nuevo para golpear antes.



## Gancho demoledor

↑(L)+(B)

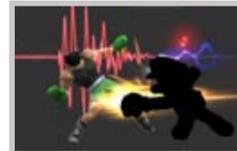
Gira sobre sí mismo y asesta un gancho ascendente que golpea varias veces.



## Guardia

↓(L)+(B)

Si lo ejecutas en el momento preciso, esquiva un ataque y responde con un gancho.



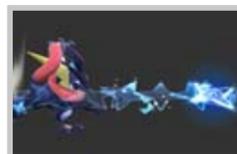


## Greninja

### Shuriken de Agua

(B)

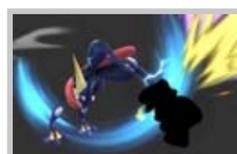
Lanza un shuriken de agua que será más grande cuanto más cargues el disparo.



### Sombra Vil

←(L)→+(B)

Envía una sombra que se desliza por el suelo. Suelta el botón para teleportarte hasta ella y atacar.



### Hidrobomba

↑(L)+(B)

Dispara un gran chorro de agua que te propulsa adonde apuntes.

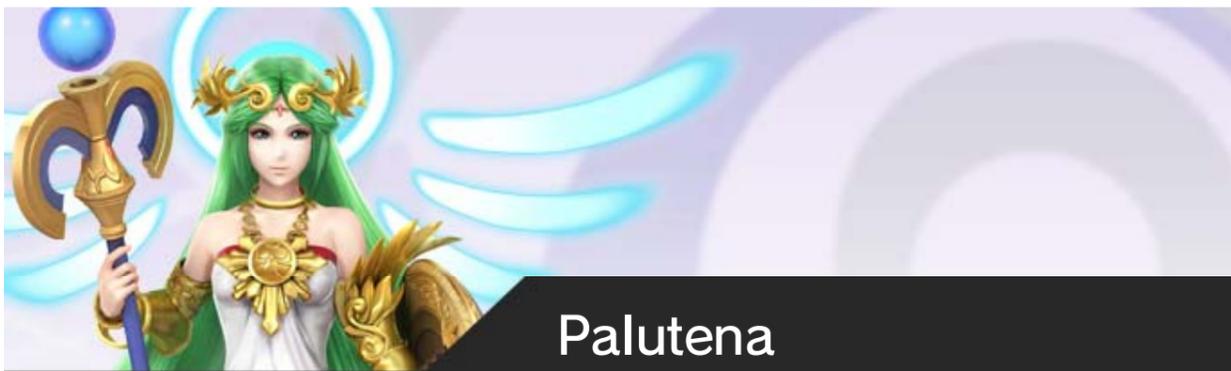


### Sustituto

↓(L)+(B)

Invoca un objeto y esquiva el ataque del rival, para después ejecutar un potente contrataque.





## Palutena

### Mirilla automática

(B)

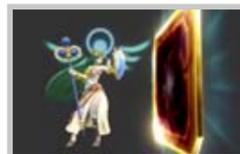
Dispara rayos de energía al rival que tengas delante.



### Reflector

←(L)→+(B)

Crea una barrera reflectante que avanza un breve trecho y puede empujar a los rivales.



### Teletransporte

↑(L)+(B)

Telepórtate en cualquier dirección. No podrás atacar ni recibir ataques mientras te muevas.



### Contrataque

↓(L)+(B)

Ejecuta este movimiento en el momento justo para devolverle el ataque a tu contrincante.





## Daraen

## Trueno

Ⓑ

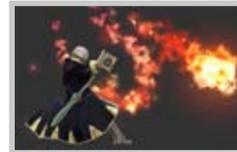
Lanza un rayo eléctrico. Cárgalo para usar otros hechizos: Elthunder, Arcthunder y Thoron.



## Arcfire

←Ⓛ→+Ⓑ

Genera un pilar de llamas en el suelo. El número de usos de este hechizo es limitado.



## Elwind

↑Ⓛ+Ⓑ

Lanza Elwind dos veces hacia abajo y se eleva. Tiene un número de usos limitado.



## Nosferatu

Ⓛ+Ⓑ

Lanza un hechizo prohibido que daña a los rivales que atrapa y cura tus heridas.





## Shulk

### Artes de Monado

(B)

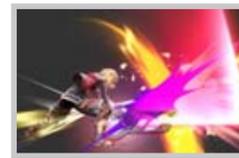
Activa una de las cinco artes de Monado, que ofrecen distintas ventajas en combate.



### Ataque dorsal

←(L)→+(B)

Salta adelante y asesta un potente espadazo. Golpea al rival por detrás para hacer más daño.



### Ataque aéreo

↑(L)+(B)

Lanza al enemigo de un tajo ascendente que puede rematar con un ataque aéreo.



### Premonición

↓(L)+(B)

Intuye el ataque del adversario, lo esquiva y ejecuta un rápido contrataque.





## Bowsy

### Cañón Minihelikoopa

(B)

Dispara una bola de cañón lenta y pesada. Cárgalo para aumentar su velocidad y potencia.



### Atropello

←(L)→+(B)

Transforma el Minihelikoopa en un kart muy rápido. Si cambias de dirección, lo harás girar.



### Salto explosivo

↑(L)+(B)

Salta del Minihelikoopa justo antes de que explote. También puedes atacar al caer.



### Mechakoopa

↓(L)+(B)

Suelta un Mechakoopa que explotará cuando alguien lo lance o lo golpee, o pasado un tiempo.





## Sonic

## Ataque teledirigido

(B)

Salta y sal disparado hacia el rival más cercano (si hay alguno a tiro).



## Torbellino

←(L)→+(B)

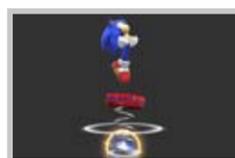
Rueda rápidamente por el suelo. Puedes cambiar de dirección, cargar el ataque o combinarlo con otros.



## Salto del muelle

↑(L)+(B)

Saca un muelle que, si se usa en tierra, también podrán aprovechar los otros luchadores.



## Carga torbellino

↓(L)+(B)

Similar a un torbellino, pero sin salto inicial. Pulsa rápidamente el botón para darle potencia.





## Mega Man

### Hoja de metal

(B)

Una sierra de Metal Man que puedes lanzar en distintas direcciones. Atraviesa a los rivales.



### Bomba de choque

←(L)→+(B)

Las bombas de Crash Man se pegan al enemigo que toquen y explotan poco después.



### Muelle Rush

↑(L)+(B)

Invoca a Rush, el leal perro de Mega Man, que este usará como trampolín para saltar.



### Escudo de hojas

↓(L)+(B)

El escudo de hojas giratorias de Wood Man daña a quien se acerque. Ataca de nuevo para dispararlas.



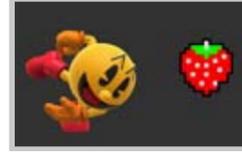


## PAC-MAN

### Fruta de bonificación

(B)

Saca una fruta y se la lanza al oponente. Ciertas "frutas" son un poco... incomedibles.



### Píldora de poder

←(L)→+(B)

Lanza una hilera de Pac-Puntos que acaba en una Píldora de poder, y sale disparado tras ella.



### Pac-Salto

↑(L)+(B)

Saca una cama elástica y bota sobre ella. Tienes tiempo para usarla un par de veces más.



### Boca de riego

↓(L)+(B)

Saca una boca de riego que lanza potentes chorros de agua y repele a los rivales.





## Karateka Mii

## Bola de hierro

(B)

Lanza una pesada bola de hierro a corta distancia y con poca potencia.



## Patadas relámpago

←(L)→+(B)

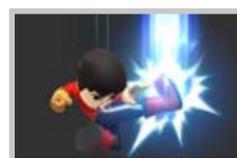
Ejecuta una serie de patadas a gran velocidad y remata la faena con un gancho.



## Patada hacha

↑(L)+(B)

Ejecuta un salto mortal y cae en picado con una patada que golpea tanto al elevarte como al caer.



## Cabezazo meteórico

↓(L)+(B)

Asciende a velocidad de vértigo y cae en picado con un monumental cabezazo.





## Espadachín Mii

### Torbellino

(B)

Genera un violento torbellino blandiendo rápidamente la espada.



### Asalto aéreo

←(L)→+(B)

Salto giratorio a modo de molinillo rematado con un tajo frontal que lanza al rival. Se puede cargar.



### Estocada sideral

↑(L)+(B)

Tajo ascendente con caída en picado envuelto en un aura de energía combativa.



### Contrataque

↓(L)+(B)

Bloquea un ataque rival y contrataca con una estocada demoledora.



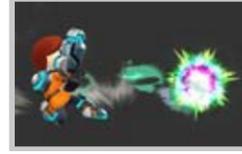


## Tirador Mii

### Esfera de plasma

(B)

Lanza proyectiles de plasma que puedes cargar. Usa el escudo para interrumpir la carga.



### Llamarada

←(L)→+(B)

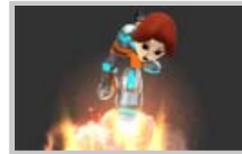
Lanza en diagonal una llama que genera un pequeño incendio al impactar.



### Vuelo lunar

↑(L)+(B)

Impúlsate hacia arriba gracias a un proyectil de aire comprimido que también dañará a los rivales.



### Reflector

↓(L)+(B)

Genera una barrera que repele los disparos enemigos, aumentando su potencia.



**IMPORTANTE:** Este programa está protegido por copyright. Su reproducción o distribución sin autorización podría derivar en responsabilidad penal o civil. Este programa, así como el manual y demás textos que lo acompañen, están protegidos por leyes de propiedad intelectual. El uso de dispositivos o programas no autorizados que permitan efectuar modificaciones técnicas de la consola Wii U o de sus programas podría inutilizar este programa.

Para ejecutarlo podría ser necesaria una actualización de la consola.

Este programa solo es compatible con las versiones europea y australiana de la consola Wii U.

Consulta la versión en inglés de este manual electrónico para ver los derechos de propiedad intelectual relacionados con este programa, incluidos los avisos legales de las aplicaciones intermedias y los componentes de los programas de código abierto, en caso de que se hayan utilizado.

## Información de contacto

Para obtener más información sobre este producto, consulta el siguiente sitio web:

[www.nintendo.com](http://www.nintendo.com)

Para obtener asistencia técnica, consulta el manual de instrucciones de la consola Wii U o visita:

[support.nintendo.com](http://support.nintendo.com)