

Super Smash Bros. for Wii U

1 | Wichtige Informationen

Einstellungen

2 | Controller

3 | amiibo

4 | Online-Funktionen

5 | Altersbeschränkungen

Grundlagen

6 | Über das Spiel

7 | Das Spiel starten

8 | Daten speichern und löschen

Aktionen (Wii U GamePad)

9 | Bewegungen

10 | Angriffe

11 | Schildnutzung

Aktionen (andere Controller)

12 | Bewegungen

13 | Angriffe und Schildnutzung

Kampfvorbereitungen

14 | Spielbeginn

15 | Grundregeln

16 | Items

Spielmodi

17 | Smash

18 | Online (Kampf)

19 | Weitere Online-Funktionen

20 | Smash-Tour

21 | Weitere Modi (Solo/Gruppe)

22 | Weitere Modi: Charakterstudio/Stage-Studio

23 | Weitere Modi: Truhe/Optionen

Sonstiges

24 | Mit Nintendo 3DS verbinden

25 | Mit amiibo spielen

26 | Im Miiverse posten

27 | Zusätzliche Inhalte (DLC)

Kämpfer

28 | Mario/Donkey Kong/Link/Samus

29 | Yoshi/Kirby/Fox

30 | Pikachu/Luigi/Captain Falcon

31 | Ness/Pummeluff/Peach

32 | Bowser/Zelda/Shiek

33 | Marth/Ganondorf/Meta-Knight

34 | Pit/Zero Suit Samus/Ike

35 | Glurak/Diddy Kong/König Dedede

36 | Olimar/Lucario/Toon-Link

37 | Bewohner/Trainerin/Rosalina

38 | Little Mac/Quajutsu/Palutena

39 | Daraen/Shulk/Bowser Jr.

40 | Sonic/Mega Man/PAC-MAN

41 | Mii-Kämpfer


Produktinformationen

42 | Copyright-Hinweise

43 | Serviceinformationen


Bitte lies vor der Verwendung dieser Software diese Bedienungsanleitung und folge ihren Anweisungen. Sollte diese Software von Kindern genutzt werden, muss ihnen diese Bedienungsanleitung von einem Erwachsenen vorgelesen und erklärt werden.

Gesundheit und Sicherheit

Bitte lies vor Verwendung der Software die  Gesundheits- und Sicherheitsinformationen im Wii U-Menü. Darin sind wichtige Informationen enthalten, die ein positives Erleben dieser Software gewährleisten.

Sprachauswahl

Grundsätzlich wird für diese Software die Spracheinstellung der Konsole übernommen. Diese Software verfügt über acht verschiedene Sprachen: Englisch, Deutsch, Französisch, Spanisch, Italienisch, Niederländisch, Portugiesisch und Russisch.

Die für die Software verwendete Sprache kann durch Änderung der Spracheinstellung der Konsole gewechselt werden. Die Spracheinstellung der Konsole kann direkt in den  Systemeinstellungen geändert werden.

- ◆ Die Software-Bildschirmfotos dieser Bedienungsanleitung sind der englischen Version der Software entnommen.
- ◆ Zur Verdeutlichung wird in dieser Bedienungsanleitung, wenn auf einen Text auf einem Bildschirmfoto Bezug genommen wird, auch der englische Text in [eckigen Klammern] angezeigt.

Alterseinstufungen

Um weitere Informationen zu den Alterseinstufungen für diese sowie andere Software zu erhalten, besuche bitte die Website der für deine Region zuständigen Stelle für Alterseinstufungen.

PEGI (Europa):

www.pegi.info

USK (Deutschland):

www.usk.de

Classification Operations Branch (Australien):

www.classification.gov.au

OFLC (Neuseeland):

www.classificationoffice.govt.nz

Russland:

minsvyaz.ru/ru/doc/index.php?id_4=883

Die folgenden Controller können an der Konsole registriert und mit dieser Software verwendet werden:



- ◆ Bis zu 8 Spieler können gemeinsam spielen. Zum Spielen von Mehrspielermodi benötigt jeder Spieler einen eigenen Controller.
- ◆ Es können bis zu 7 Wii-Fernbedienungen und Wii U Pro Controller an der Konsole registriert werden.
- ◆ Für die Verwendung von GameCube Controllern wird ein GameCube Controller Adapter für Wii U benötigt. An einen Adapter können bis zu 4 GameCube Controller angeschlossen werden. Bei Verwendung von zwei Adaptern können somit bis zu 8 GameCube Controller verwendet werden. Die Controller werden den Spielern (SP1, SP2, usw.) entsprechend der Reihenfolge zugewiesen, in der sie angeschlossen werden und **A** gedrückt wird.
- ◆ Wenn du ein Nintendo 3DS-System als Controller verwenden möchtest, benötigst du ein Exemplar von Super Smash Bros.™ for Nintendo 3DS. Es können bis zu 8 Systeme mit der Wii U-Konsole verbunden werden. [→ 24](#)
- ◆ Bitte Sorge dafür, dass dein Controller über ausreichende Batterieladung verfügt. Kannst du während eines Online-Kampfes deinen Kämpfer nicht mehr steuern, weil die Batterie leer ist, kannst du wegen Untätigkeit vorübergehend von Online-Kämpfen ausgeschlossen werden.
- ◆ Es kann jeweils nur ein Wii U GamePad mit dieser Software verwendet werden.

- ◆ Anstatt einer Wii-Fernbedienung kann auch eine Wii-Fernbedienung Plus verwendet werden.
- ◆ Anstatt eines Classic Controller Pro kann auch ein Classic Controller verwendet werden.

Controller registrieren

Öffne das HOME-Menü
und wähle

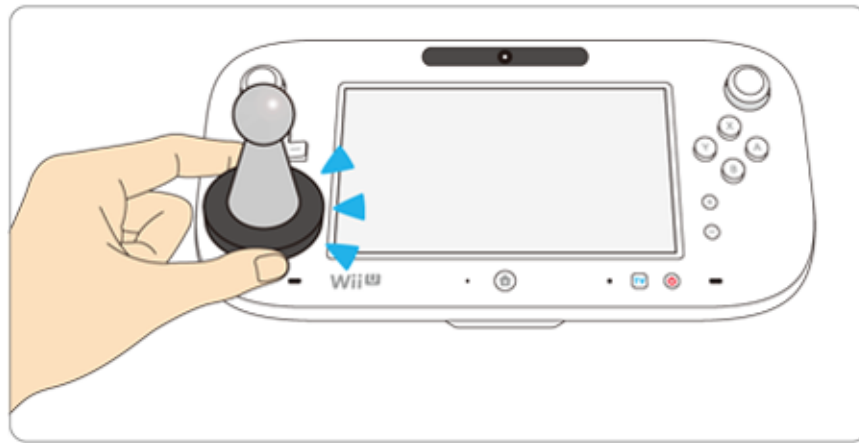
CONTROLLER-
EINSTELLUNGEN ⇒

REGISTRIEREN. Befolge

die Anweisungen auf dem Bildschirm, um deinen
Controller zu registrieren.







- ◆ Du kannst die Controller-Einstellungen ändern (inkl. GameCube Controller und Nintendo 3DS-System). Wähle hierfür SMASH → STEUERUNG oder WEITERE MODI → OPTIONEN, um die Steuerung gemäß deinen persönlichen Vorlieben anzupassen und die Rumble-Funktion ein- bzw. auszuschalten.
- ◆ Du kannst in den Controller-Einstellungen bis zu vier Wii-Fernbedienungen oder Wii U Pro Controller registrieren. Möchtest du noch zusätzliche Controller registrieren, rufe „8-Kämpfer-Smash“ auf, drücke zuerst den SYNCHRO-Knopf an deiner Wii U-Konsole und anschließend den SYNCHRO-Knopf an jedem weiteren Controller, den du verwenden möchtest.



Diese Software unterstützt **amiibo**. Du kannst kompatible amiibo™-Figuren verwenden, indem du mit ihnen den NFC-Kontaktpunkt (☐) des Wii U GamePads berührst.


Deine amiibo sind mehr als nur ein Blickfang. Sie können von kompatibler Software über NFC (Near Field Communication) eingelesen und dann in der Software verwendet werden. Weitere Informationen findest du unter <http://amiibo.nintendo.eu/>.



- ◆ Jedes amiibo kann nur Softwaredaten für jeweils einen Softwaretitel speichern. Um Daten eines anderen Softwaretitels zu speichern, müssen die vorhandenen Softwaredaten gelöscht werden. Rufe hierfür in den  Systemeinstellungen im Wii U-Menü die amiibo-Einstellungen auf. Erscheinen die amiibo-Einstellungen nicht, führe über die  Systemeinstellungen ein System-Update durch.
- ◆ Ein amiibo kann von verschiedenen kompatiblen Softwaretiteln gelesen werden.
- ◆ Sind die Daten auf deinem amiibo fehlerhaft und können nicht wiederhergestellt werden, setze sie zurück, indem du in den  Systemeinstellungen im Wii U-Menü die amiibo-Einstellungen wählst. Erscheinen die amiibo-Einstellungen nicht, führe über die  Systemeinstellungen ein System-Update durch.

4 Online-Funktionen

Stelle eine Verbindung zum Internet her, um folgende Funktionen zu nutzen:

- Online-Partien → 18
 - Spielchat mit Freunden → 18
 - Zuschauen und Videos posten → 19
 - Fotos, Mii-Kämpfer und Stages posten → 19
 - Virtual Console-Titel kaufen → 23
 - Miiverse™ → 26
 - Zusätzliche Inhalte (DLC) kaufen → 27
- ◆ Dein Profil ist weltweit für andere Nutzer sichtbar.
- ◆ Informationen darüber, wie du deine Wii U-Konsole mit dem Internet verbindest, findest du in der Wii U-Schnellstartanleitung.

Eltern bzw. Erziehungsberechtigte können bestimmte Funktionen der Wii U-Konsole in den  Altersbeschränkungen im Wii U-Menü sperren. Die folgenden Funktionen können gesperrt werden:

Name	Erklärung
Online-Interaktion in Spielen	Sperrt Online-Kämpfe gegen Spieler aus der ganzen Welt und die Verwendung des Spielchats mit Freunden.  Sperrt außerdem das Senden und Empfangen von Inhalten wie Fotos, Videos und Mii-Kämpfern. 
Wii U Shop-Services	Sperrt den Kauf von Virtual Console-Titeln  und zusätzlichen Inhalten (DLC). 
Miiverse	Sperrt das Posten von Inhalten und/oder das Ansehen von Beiträgen anderer Spieler im Miiverse (z. B. Fotos oder über die Tastatur eingegebene/handschriftlich verfasste Texte). Es kann nur das Posten oder aber das Posten und das Ansehen von Inhalten gesperrt werden. 
Freundesregistrierung	Sperrt die Registrierung weiterer Freunde.



In diesem Spiel treffen Mario, Link, Kirby und viele weitere Charaktere aufeinander und geben sich gegenseitig eins auf die Mütze! Mithilfe einer Vielzahl unterschiedlicher Angriffe versuchen sie, sich in die Luft zu katapultieren und von der Stage zu fegen. Außerdem kannst du über das Internet sogar gegen Spieler aus der ganzen Welt antreten!



Gegner katapultieren

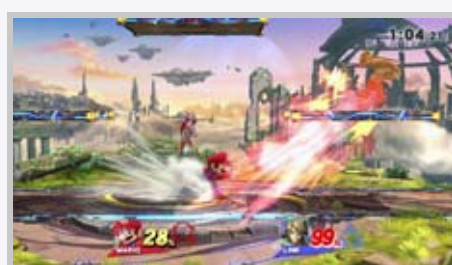
1. Füge ihnen Schaden zu

Erhöhe den Gesamtschaden deiner Gegner, indem du sie angreifst. Je höher ihr Schadenswert, desto weiter werden sie nach einem Treffer katapultiert.



2. Nutze Smash-Angriffe

Setze mächtige Smash-Angriffe ein, um deine Gegner aus dem Bildschirm zu befördern.





Rückkehr zur Stage

Solltest du von der Stage fliegen, kannst du vielleicht durch den geschickten Einsatz von Sprüngen und anderen Techniken dem Sturz in den Abgrund entgehen. Lass dich bloß nicht unterkriegen!





Startest du das Spiel zum ersten Mal, wirst du aufgefordert, SpotPass™-Einstellungen vorzunehmen.

Hauptmenü

Wähle einen Spielmodus oder eine andere Option aus.



SMASH


Wähle deine Kämpfer und eine Stage aus und stürze dich in die Schlacht! Probiere dich doch mal im 8-Kämpfer-Smash mit bis zu 8 Teilnehmern oder experimentiere ein bisschen mit den vielen speziellen Regeln, die der Spezial-Smash bietet!

→ 17


ONLINE

Stelle eine Verbindung zum Internet her, um online mit anderen Spielern im Mehrspieler-Modus zu spielen → 18 und anderen Spielern beim Kämpfen zuzuschauen.





→ 19

<p>SMASH-TOUR [SMASH TOUR]</p>	<p>Bewege dich so weit über das Spielbrett, wie es die Zahl auf dem Rad vorgibt. Gewinne durch Kämpfe und Ereignisse neue Kämpfer hinzu, um mit deren Unterstützung den finalen Showdown für dich zu entscheiden. </p>
<p>WEITERE MODI [GAMES & MORE]</p>	<p>Hier kannst du im Klassischen Modus spielen, im Stadion an deiner Kampftechnik feilen, deine Kämpfer personalisieren, eigene Stages erstellen und vieles mehr.  ,  ,  Außerdem kannst du hier deine amiibo stärker machen. </p>
<p>MEILENSTEINE [CHALLENGES]</p>	<p>Erfüllst du bestimmte Voraussetzungen, erhältst du im Verlauf des Spiels Belohnungen wie Trophäen oder Spezialtechniken.</p>
<p>3DS</p>	<p>Stelle eine Verbindung zu Super Smash Bros. for Nintendo 3DS her, um deinen Nintendo 3DS als Controller zu verwenden und personalisierte Kämpfer zwischen deinem Nintendo 3DS und deiner Wii U-Konsole auszutauschen. </p>
<p>Bedienungs- anleitung</p>	<p>Sieh dir die elektronische Bedienungsanleitung des Spiels an.</p>

Meldungen und eShop [Notices & eShop]

Wähle MELDUNGEN UND ESHOP, um dir Meldungen anzusehen. Vom Meldungsbildschirm aus kannst du den Nintendo eShop aufrufen, wo du zusätzliche Inhalte kaufen kannst.  27

Menüsteuerung

Wenn du das Wii U GamePad verwendest, steuere mit / die jeweiligen Schaltflächen an und drücke , um sie auszuwählen. Abbrechen kannst du, indem du  drückst.

- ◆ Mit dem Wii U Pro Controller oder der Kombination aus Wii-Fernbedienung und Classic Controller Pro funktioniert die Menüsteuerung genauso.

Menüsteuerung mit anderen Controllern



Schaltfläche wählen



Auswahl treffen



Abbrechen



Menüsteuerung mit einem Nintendo 3DS-System

Wähle 3DS im Hauptmenü, um ein Nintendo 3DS-System als Controller für den Smash-Modus zu verwenden. Informationen zur Steuerung findest du in der elektronischen Bedienungsanleitung von Super Smash Bros. for Nintendo 3DS.






Daten speichern

Der Spielfortschritt und die Einstellungen werden immer dann gespeichert, wenn du einen Kampf beendest oder Einstellungen änderst.

- ◆ Speicherdaten können normalerweise von allen Nutzern einer Konsole verwendet werden. Für einige Funktionen wie z. B. den Online-Modus werden für jeden Nutzer separate Speicherdaten angelegt. Bitte achte darauf, das korrekte Mii™ auszuwählen, wenn du deine Wii U-Konsole startest.



Daten löschen

Wenn du Speicherdaten löschen möchtest, öffne die Systemeinstellungen, indem du im Wii U-Menü  und anschließend DATENVERWALTUNG wählst.

- ◆ **Gelöschte Daten können nicht wiederhergestellt werden, sei also bitte vorsichtig.**







Die hier erläuterte Steuerung gilt für das Wii U GamePad.



- ◆ Beim Wii U Pro Controller und bei der Kombination aus Wii-Fernbedienung und Classic Controller Pro ist die Steuerung genauso wie beim Wii U GamePad. Informationen zu anderen Controllern findest du hier:

→ 12 und → 13 .


Laufen

Nutze , um zu laufen. Deine Geschwindigkeit hängt davon ab, wie weit du  nach links oder rechts bewegst.


Sprinten

Bewege  schnell seitwärts, um deinen Charakter sprinten zu lassen. Der Sprint dauert an, solange du  in diese Richtung hältst.

Ducken







Bewege  nach unten, um dich zu ducken und von gegnerischen Angriffen nicht so weit zurückgeworfen zu werden.

Durch Ebenen fallen




Bewegst du  schnell nach unten, kann dein Charakter durch eine Ebene fallen.

- ◆ Dies funktioniert jedoch nicht bei allen Ebenen.


Sprünge und Luftsprünge

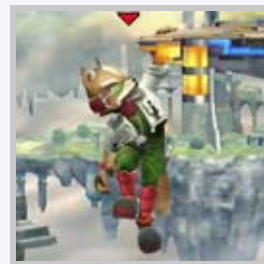
Bewege  schnell nach oben oder drücke  oder , um zu springen. Du kannst in der Luft erneut springen, indem du  noch einmal schnell nach oben bewegst oder wieder  oder  drückst.

Trittbrettsprung

Befindest du dich über einem Gegner, drücke  oder  oder bewege  schnell nach oben, um dich von ihm abzustoßen und noch höher zu springen.


Kantengriffe

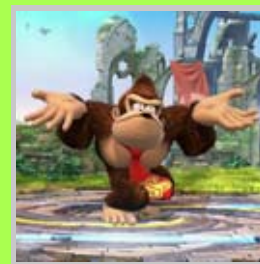
Wenn du dich nah genug an einer Kante befindest, greifst du sie automatisch. Bewege  in Richtung der Kante und springe oder drücke den Angriffsknopf, um auf unterschiedliche Art und Weise zurück auf die Stage zu klettern.



- ◆ Einige Kämpfer verfügen über spezielle Techniken oder Hilfsmittel, mit denen sie Kanten greifen können.

Spott

Bewege , um deine Gegner zu verspotten. Die Art des Spottes hängt von der Richtung ab, in die du drückst.



- ◆ Während des Verspottens bist du gegnerischen Angriffen schutzlos ausgeliefert. Behalte dies im Hinterkopf.





Standard-Angriffe

Drücke **A**, um Standard-Angriffe auszuführen. Drückst du **A** wiederholt, kannst du deinen Gegner mit einer Serie von Angriffen ins Schwitzen bringen. Bei einigen Charakteren kannst du **A** gedrückt halten, um so lange anzugreifen, bis du einen Gegner triffst. Anschließend erfolgt automatisch eine Reihe von Folgeangriffen.

Starke Angriffe

Bewege und halte **L** und drücke **A**, um einen starken Angriff auszuführen. Je nach Richtung, in die du **L** bewegst, ändert sich auch die Art des Angriffs.

Smash-Angriffe

Bewege **L** schnell und drücke gleichzeitig **A**, oder bewege **R**, um deinen Gegner mit einem Smash-Angriff durch die Luft zu katapultieren.

Aufgeladene Smashes

Um deinen Angriff aufzuladen, bewege **L** schnell und halte **A** gedrückt, oder bewege und halte **R** in eine Richtung. Wenn du **A**/**R** loslässt, führst du einen besonders mächtigen Smash-Angriff aus.

Sprintangriffe

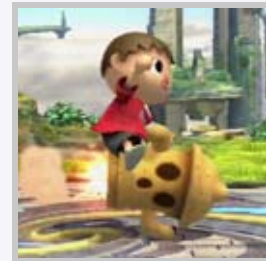
Drücke **A** während des Sprints.

Luftangriffe

Drücke **A**, während du dich in der Luft befindest, um anzugreifen. Bewegst du in der Luft **L** und drückst dabei **A**, kannst du sogar unterschiedliche Techniken ausführen.

Spezialtechniken

Drücke **B**, um eine Spezialtechnik auszuführen. Du kannst unterschiedliche Spezialtechniken ausführen, indem du **L** beim Drücken von **B** in verschiedene Richtungen bewegst.



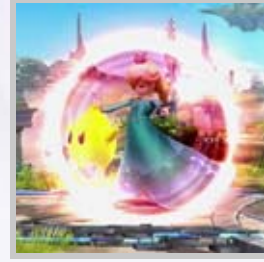
Ultra-Smashes

Zerstöre einen Smash-Ball **→ 16** und drücke **B**, um deinen Charakter einen einzigartigen Ultra-Smash ausführen zu lassen.





Drücke \square / \square , um dich mit deinem Schild vor feindlichen Angriffen zu schützen.



- ◆ Dein Schild wird kleiner, wenn er Schaden abwehrt oder wenn du ihn zu lange aufrechterhältst. Zerbricht er, wirst du vorübergehend außer Gefecht gesetzt.

Ausweichen

Du kannst Angriffen ausweichen, indem du während der Schildnutzung \odot nach links, rechts oder unten bewegst.



- ◆ Drücke \square / \square , um in der Luft auszuweichen.

Greifen/Werfen

Greife einen Gegner, indem du \square / \square drückst. Wenn du gerade deinen Schild verwendest, drücke \odot , um dir den Gegner zu schnappen.



Nachdem du ihn gepackt hast, kannst du ihn durch Bewegen von \odot werfen oder mit \odot weiter angreifen.





Die hier erläuterte Steuerung gilt für den GameCube Controller, die Wii-Fernbedienung (waagrecht gehalten) und die Kombination aus Wii-Fernbedienung und Nunchuk.

 steht für eine schnelle, ruckartige Bewegung.




Laufen



Sprinten



 (2-mal drücken)



Ducken



Durch Ebenen fallen




 (kurz drücken)





Sprünge, Luftsprünge und Trittbrettsprünge



Kantengriffe

 (wenn in der Luft und der Kante zugewandt)

 (wenn in der Luft und der Kante zugewandt)

 (wenn in der Luft und der Kante zugewandt)

Spott



Ⓐ / ✚+Ⓐ

① / ② /
① + ②

DK



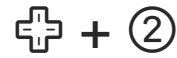
Standard-Angriffe

A

②

Ⓐ

Starke Angriffe



Smash-Angriffe



① + ② /
 + + ②
 (gleichzeitig
 drücken)



Sprintangriffe

A (beim
 Sprinten)

② (beim
 Sprinten)

Ⓐ (beim
 Sprinten)

Luftangriffe

A / D-pad + A
 (in der Luft)

② / + + ②
 (in der Luft)

Ⓐ / C-stick + Ⓐ
 (in der Luft)

Spezialtechniken

B / D-pad + B

① / + + ①

B / C-stick + B

Ultra-Smashes

B

①

B

Schildnutzung

L / R

B

Z / +

Ausweichen



(bei Schild-
nutzung)



(bei Schild-
nutzung)



(bei Schild-
nutzung)

Greifen







Kämpfer auswählen

Wenn die Charakterauswahl angezeigt wird, drücke einen Knopf auf deinem Controller und bewege deine Spielmarke **P1** [SP1] auf den Kämpfer, den du verwenden möchtest.

- ◆ Wer welche Spielernummer erhält, ist von der Reihenfolge abhängig, in der die Spieler ihre Teilnahme an der Partie bestätigt haben.

Charakterauswahl

Ändere die Einstellungen für die Partie gemäß der unten stehenden Erläuterungen und drücke dann **+**, um zum nächsten Bildschirm zu gelangen.

- ◆ Um zum vorherigen Menü zurückzukehren, halte **B** so lange gedrückt, bis sich  komplett gefüllt hat, oder wähle  und halte **A** gedrückt.
- ◆ Welche Einstellungen zur Verfügung stehen, ist vom ausgewählten Spielmodus abhängig.



1 Kamparten

In „Jeder gegen jeden“ kämpfen alle Spieler gegeneinander, in „Team-Kampf“ kannst du die Spieler in zwei oder drei Teams aufteilen. (Beim 8-Kämpfer-Smash kann es bis zu vier Teams geben.)

- ◆ Bei der Vorbereitung eines Team-Kampfes kannst du einen Kämpfer einem Team zuweisen, indem du das Fähnchen in der linken oberen Ecke des entsprechenden Kämpferporträts auswählst.

2 Regeln

Ändere diverse Parameter eines Kampfes, wie das Zeitlimit oder die Items, die auf der Stage erscheinen sollen.

- ◆ Abhängig vom gewählten Kampf kannst du mit ◀ oder ▶ das Zeitlimit oder die Anzahl der Versuche festlegen.

3 Personalisierung

Aktiviere diese Einstellung, um im Charakterstudio personalisierte Charaktere in Kämpfen zuzulassen.

→ 22

4 Kämpfer

Bewege den Cursor über einen Kämpfer und drücke Ⓐ, um sein Aussehen zu ändern.

- ◆ Mithilfe von Ⓕ und Ⓖ oder ⓧ und Ⓕ ist es ebenso möglich, das Erscheinungsbild eines Kämpfers zu ändern.

5 Spieler/COM-Kämpfer

Bei jedem Kämpfer lässt sich einstellen, ob ein Spieler oder ein COM-Kämpfer antritt. Bei COM-Kämpfern kannst du einen Schwierigkeitsgrad (COM-Level) festlegen.

6 Namenseingabe/-auswahl

Du kannst einen bereits festgelegten Spielernamen auswählen oder einen neuen eingeben. Wenn du einen Spielernamen verwendest, werden deine Rekorde und Steuerungseinstellungen automatisch gespeichert.



Stage-Auswahl

Entscheide, auf welcher Stage du spielen möchtest. Wenn du eine Wahl getroffen hast, beginnt der Kampf.



- ◆ In einigen Modi wird die Stage-Auswahl nicht angezeigt.
- ◆ Mithilfe von \square und \square kannst du zwischen normalen und eigenen Stages wählen.

Stage-Optionen

Drücke vor der Wahl einer Stage \otimes , um auf ihrer Ω -Version zu spielen. Diese Art von Stage ist komplett eben und frei von Hindernissen, vergleichbar mit der Stage „Letzte Station“. Durch Drücken von \odot kannst du außerdem beeinflussen, welcher Musiktitel während des Kampfes gespielt werden soll.





Ziel in jedem Kampf ist es, seine Gegner so weit zurückzudrängen oder zu katapultieren, dass sie von der Stage fallen und es nicht mehr zurückschaffen. Greife gegnerische Kämpfer an, um ihren Schadenswert nach oben zu treiben und fege sie dann mit einem Smash-Angriff von der Stage!



Kampfbildschirm



1 Verbleibende Zeit

2 Spielernummer

3 Gesamtschaden

Smash-Fertigkeit

Die Smash-Fertigkeit (Smash-Ftk.) [GSP] ist ein Wert, der in verschiedenen Modi, wie dem Klassischen und dem Stadion-Modus, angezeigt wird. Sie gibt an, wie viele Spieler du weltweit mit deinem Können überragst.



- ◆ Liegt dein Wert zum Beispiel bei 147 200, dann bedeutet das, dass du weltweit besser als 147 199 Spieler bist.
Dieser Wert wird berechnet, indem Spielerstatistiken über das Internet gesendet und empfangen werden. Solltest du während der Nutzung dieser Software nicht mindestens einmal eine Verbindung mit dem Internet hergestellt haben, wird die Smash-Fertigkeit nicht angezeigt.

Pause

Drücke ⊕, um das Spiel zu pausieren. Im Pausenmodus kannst du Fotos vom Spielgeschehen machen oder einen Kampf vorzeitig beenden.



- ◆ Du kannst deine Fotos auf einer SD Card speichern.

Ergebnisse

Nach dem Kampf wird ein Bildschirm mit den Ergebnissen angezeigt. Je nach gewähltem Spielmodus erhältst du auch etwas Gold.

Gold

Mit Gold kannst du unter anderem Trophäen erwerben.





Du kannst Items in deiner Nähe aufheben, indem du **A** drückst. Um ein Item zu verwenden, drücke erneut **A**, um es abzulegen, drücke **ZL** oder **ZR**. Bewege **L** und drücke gleichzeitig **ZL** oder **ZR**, um ein Item zu werfen.

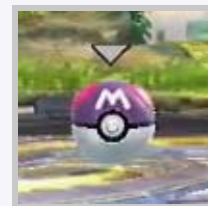


Informationen zu Items

Die Wirkungsweise von Items ist unterschiedlich. Manche Effekte werden ausgelöst, wenn du das Item berührst oder aufhebst, andere wiederum treten erst auf, wenn du das Item auf einen Gegner wirfst oder eine Weile wartest. Es hängt immer vom jeweiligen Item ab.

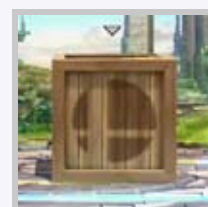
Meisterball (Hilfe)

Wirfst du einen Meisterball, erscheint ein Mysteriöses oder ein Legendäres Pokémon, das dir im Kampf hilfreich zur Seite steht.

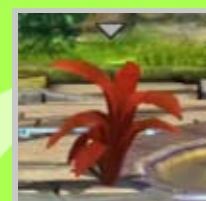


Container (Inhalt)

Greifst du einen Container an oder wirfst du ihn, zerbricht er und enthüllt die darin verborgenen Items.



Gras zählt übrigens auch zu den Containern. Reiß es aus dem Boden, um Items zu erhalten.



Feenflasche (Heilung)

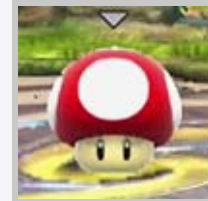
Schnappst du dir eine Feenflasche, wenn dein Schadenswert 100 oder mehr beträgt, wird dieser um 100 Schadenspunkte reduziert. Liegt dein Schadenswert beim Aufheben der Flasche unter 100, kannst du die Flasche immerhin auf Gegner werfen.



- ◆ Liegt der Schadenswert deines Gegners bei 100 Schadenspunkten oder höher, wird dieser bei einem Treffer mit der Feenflasche geheilt.

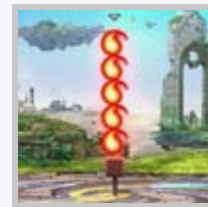
Superpilz (Wandlung)

Berührst du dieses Item, wirst du größer und viel stärker.



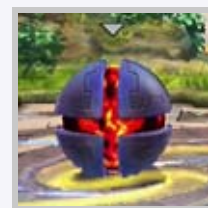
Feuerbarriere (Schlag)

Wenn du Gegner mit dieser Waffe schlägst, geraten diese in Brand und erleiden Schaden. Je öfter du mit der Feuerbarriere zuschlägst, desto weniger Feuerbälle bleiben übrig.



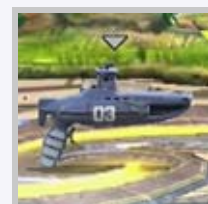
X-Bombe (Wurf)

Diese Bombe explodiert strahlenförmig in Form des Buchstaben X. Die Explosion durchdringt sämtliche Hindernisse.



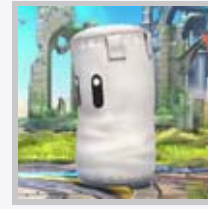
Steel Diver (Schuss)

Mit dieser Waffe kannst du kleine Torpedos abfeuern.






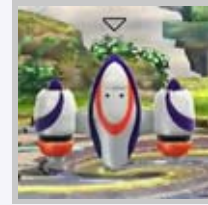
Sandsack (Schlagen)

Greifst du den Sandsack an, lässt dieser bei jedem Treffer Items fallen.



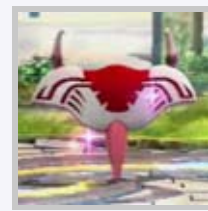
Raketengurt (Ausrüstung)

Befindest du dich in der Luft, bewege und halte  nach oben, oder halte  oder  gedrückt, um mit dem Raketengurt emporzusteigen.



Dragoon-Teile (Kombi)

Sammele alle drei Teile, um die legendäre Dragoon zu bauen.




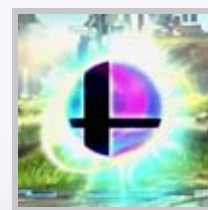
Kawummkiste (Explosion)

Setze die Kiste in Brand oder greife sie mit einem starken Angriff an, um sie explodieren zu lassen.



Smash-Ball (Ultra-Smash)

Zerschlage den Smash-Ball und drücke anschließend , um deinen Ultra-Smash zu entfesseln.



◆ Neben den hier aufgeführten Items findest du im Spiel noch viele weitere!





Wähle eine Stage, lege Regeln fest und spiele gegen Freunde oder COM-Gegner.

Smash

Nimm an einem Kampf mit bis zu vier Spielern teil.

8-Kämpfer-Smash

Nimm an einem Kampf mit bis zu acht Spielern teil.

Spezial-Smash [Special Smash]

Kämpfe mit speziellen Regeln, die du selbst festlegen kannst.



Regeln

Lege diverse Kampfregeln fest, zum Beispiel, welche Items erscheinen.

Steuerung

Ändere die Steuerungs- und Rumble-Einstellungen für die unter dem jeweiligen Namen registrierten Profile.





Wenn du zum ersten Mal auf das Online-Menü zugreifst, kannst du auswählen, ob du deine Videos im Zuschauermodus teilen möchtest.

- ◆ Du kannst diese Auswahl jederzeit in den Interneteinstellungen ändern.

Kämpfe

Stelle eine Verbindung mit dem Internet her, um mit bis zu drei anderen Spielern aus der ganzen Welt zu spielen. Wähle dazu im Online-Menü entweder FREUNDE oder BELIEBIGE GEGNER.



- ◆ Um gegen andere Spieler im Modus „Freunde“ antreten zu können, müssen sich alle Spieler gegenseitig als Freunde registriert haben.

Freunde

Kämpfe gegen Freunde. Beginne ein neues Spiel und warte auf den Beitritt anderer Spieler oder wähle das Spiel eines Freundes aus, in dem auf Teilnehmer gewartet wird.



Einen Kampf ausrichten

1. Wähle NEUES SPIEL [NEW GAME].
2. Lege die Regeln fest und wähle deinen Charakter. Drücke anschließend ⊕.
3. Wähle eine Stage aus.
4. Solange noch nicht alle teilnehmenden Spieler bereit sind, kannst du dir die Wartezeit mit Training vertreiben. Wenn mindestens ein weiterer Teilnehmer über seine Konsole beigetreten ist, kannst du den Kampf starten, indem du gleichzeitig  und  drückst.

Einem Kampf beitreten

1. Wähle den Kampf, dem du beitreten möchtest.
2. Wähle deinen Charakter und drücke ⊕.
3. Wähle eine Stage aus, auf der du kämpfen möchtest.
4. Vertreibe dir die Wartezeit mit etwas Training.

Spielchat und Nachrichten

Vor und nach einer Partie kannst du im Spielchat mit Mitspielern kommunizieren, die sich im selben Raum befinden wie du selbst. Während eines Kampfes kannst du zudem kurze Nachrichten auf dem Bildschirm deiner Freunde erscheinen lassen, indem du die Verspotten-Funktion verwendest.

- ◆ Du kannst deine Nachrichten unter dem Menüpunkt „Interneteinstellungen“ ändern.



- ◆ Bitte achte bei der Verwendung von Spielchat und Nachrichten auf deine Umgangsformen.

Beliebige Gegner

Befolge die folgenden Schritte, um gegen Spieler aus der ganzen Welt zu kämpfen.

1. Wähle GEPLÄNKEL, wenn die Angelegenheit etwas entspannter sein darf, oder aber HART AUF HART, wenn es dir um eine echte Herausforderung geht.

GEPLÄNKEL	Kämpfe auf zufällig gewählten Stages (ausgenommen „Letzte Station“). Hierbei wird nur die Anzahl deiner Siege aufgezeichnet. Um zu sehen, wie viele Siege du bereits erzielt hast, rufe Folgendes auf: WEITERE MODI → TRUHE → STATISTIKEN → SPIELSTATISTIKEN.
HART AUF HART	Kämpfe auf zufällig ausgewählten Ω -Varianten von Stages. Deine Kampfresultate (inklusive der Anzahl deiner Niederlagen) werden aufgezeichnet.

2. Wähle SMASH oder TEAM-KAMPF aus, um die Art des Kampfes festzulegen. Spielst du im Modus HART AUF HART, kannst du auch 1 GEGEN 1 auswählen.

◆ Beim Team-Kampf kannst du SOLO wählen, um dich mit Spielern aus der ganzen Welt zusammenzutun, oder DUO, wenn du mit einem anderen Spieler auf deiner Konsole spielen möchtest.

3. Der Kampf beginnt, sobald es genügend Teilnehmer gibt.



Profil

Drücke nach einem Kampf (X) auf dem Ergebnisbildschirm, um das Profil des jeweiligen Spielers aufzurufen.

- ◆ Du kannst dein Profil unter WEITERE MODI → OPTIONEN → INTERNETEINSTELLUNGEN → PROFIL einrichten.

Nutzer melden und sperren

Hast du ein Spielerprofil aufgerufen, kannst du diesen Spieler auch sperren oder ihn melden, falls er sich unangemessen benommen hat.

- ◆ Grundloses Melden anderer Spieler kann dazu führen, dass du von Online-Kämpfen ausgeschlossen wirst.
- ◆ Um dir eine Liste mit gesperrten Spielern anzusehen, rufe im Wii U-Menü die Freundesliste auf und wähle anschließend EINSTELLUNGEN → GESPERRTE NUTZER ANSEHEN.

Über Spielausschlüsse

Das vorzeitige Beenden eines Kampfes, wiederholte Selbstzerstörungen, Untätigkeit oder das ständige Angreifen eines einzelnen Spielers kann dazu führen, dass du vorübergehend von Online-Kämpfen ausgeschlossen wirst.





Zuschauen

Hier kannst du dir Online-Kämpfe oder veröffentlichte Videos anderer Spieler sowie den weltweiten Status ansehen.

ZUSCHAUEN

Sieh dir Videos an oder setze Gold auf andere Spieler, die Online-Kämpfe austragen.

STATUS WELTWEIT

Sieh dir weltweite Statistiken an und finde heraus, wo Spieler gerade online spielen.

VIDEOKANAL

Sieh dir Videos von Kämpfen an, die mit einem bestimmten Charakter ausgetragen wurden.



Veröffentlichen

Schicke Fotos, Videos, Mii-Kämpfer und eigene Stages an deine Freunde oder mache sie allen Spielern weltweit zugänglich.

Anzeigen

Lade von anderen Spielern gepostete Fotos, Videos, Mii-Kämpfer und Stages herunter. Sieh dir die Fotos und Videos dann in der Truhe an und verwende Mii-Kämpfer sowie Stages in Kämpfen.

- ◆ Heruntergeladene Fotos werden auf deiner SD Card gespeichert.
- ◆ Es werden keine Daten angezeigt, die ein anderer auf der Konsole registrierter Nutzer auf die SD Card heruntergeladen hat oder die von einem Nintendo 3DS-System empfangen wurden.

Senden

Stelle deine Fotos, Videos, Mii-Kämpfer und eigenen Stages auf dem Server zur Verfügung. Fotos und Stages kannst du zudem im Miiverse posten.

- ◆ Um Inhalte zu empfangen, die dir deine Freunde senden, wähle Weitere Modi → Optionen → Interneteinstellungen und wähle bei „Daten von Freunden“ die Option „Ein“ aus.
- ◆ Veröffentlichte Daten werden 30 Tage lang auf Nintendo-Servern gespeichert und dann gelöscht.
- ◆ Du kannst Videos und Fotos nicht posten, wenn sie auf Stages aufgenommen wurden, die du im Modus „Veröffentlichen“ heruntergeladen hast.
- ◆ Du kannst ausschließlich selbst erstellte Inhalte veröffentlichen.



Eroberung

In diesem Modus treten bis zu drei Teams gegeneinander an, und du kannst durch das Bestreiten von Kämpfen Punkte vergeben, um eines der Teams zu unterstützen. Unter EROBERUNG erhältst du eine Vielzahl von Informationen, zum Beispiel zum aktuellen Punktestand.

- ◆ Dieser Modus steht nur zur Verfügung, wenn gerade eine Eroberung aktiv ist.

So werden Eroberungen gespielt

Wenn du Kämpfe im Modus „Beliebige Gegner“ mit einem Charakter aus der aktuellen Eroberung bestreitest, dann kannst du für diesen Charakter Punkte vergeben. Es gewinnt der Charakter, der im Verlauf einer Eroberung die meisten Punkte erhält. Handelt es sich dabei um den Charakter, den du am meisten unterstützt hast, bekommst du eine Belohnung!

- ◆ Wenn du einen Kampf bestreitest, um Punkte für ein Team zu vergeben, musst du im Anschluss daran für eine gewisse Zeit pausieren, bis du weitere Punkte vergeben kannst.

Interneteinstellungen

Ändere die SpotPass-Einstellungen und lege fest, ob du deine Videos veröffentlichen möchtest. Hier kannst du auch dein Online-Profil ändern.





Bewege dich so weit über das Spielbrett, wie es die Zahl auf dem Rad vorgibt. Schnappe dir Verstärker und weitere Kämpfer und tritt gegen andere Spieler an, um anschließend in einem finalen Showdown dein Können unter Beweis zu stellen.

Vorbereitung

Wähle ein Spielbrett aus und lege die Anzahl der Spielrunden fest. Dann kann es losgehen!



Spielbrett



1 Deine Kämpfer

2 Aktuelle Statuswerte

3 Item-Trophäen

Kämpfe

Wenn du auf ein anderes Mii triffst oder auf einem Kampf-Feld landest, beginnt ein Kampf. Stürze dich mit einem deiner bisher gesammelten Kämpfer in die Schlacht!

- ◆ Kampf-Felder erscheinen nur auf dem großen Spielbrett.

Ereignisse

Es können die unterschiedlichsten Ereignisse auftreten, während du dich über das Spielbrett bewegst. Sei auf alles vorbereitet!



Endgültige Statuswerte

Wenn alle Runden gespielt sind, wird angezeigt, wie sehr jeder Kämpfer seine Statuswerte verbessern konnte. Mit diesen Werten geht es in den alles entscheidenden Kampf.





Solo

Spiele allein in Modi wie dem Klassischen Modus oder dem Stadion.

Klassisch

COM-Kämpfer fordern dich in diversen Kämpfen heraus. Besiege sie alle und ebne dir so den Weg zum Gesamtsieg!

Stufe

Ändere durch den Einsatz von Gold die Stufe. Je höher die Stufe (Schwierigkeitsgrad), desto größer die Belohnungen — und die Gefahr, zu verlieren...



Spezialaufträge

In diesem Modus stellst du dich Herausforderungen mit bestimmten Gegnern oder Belohnungen.

MEISTER- AUFTRÄGE

Bezahle mit Gold, um einen Auftrag zu erhalten. Wenn du ihn erfüllst, gibt es eine Belohnung!

CRAZY-AUFTRÄGE

Verwende spezielle Tickets, die du in anderen Spielmodi erhalten hast, oder setze Gold ein und sammle durch die Erledigung von Aufgaben Belohnungen. Um alle behalten zu dürfen, musst du Crazy Hand in einem Bosskampf besiegen. Wenn das misslingt, verlierst du einen Teil deiner Beute.

Missionen

Erledige unterschiedliche Missionen. Durch erfolgreiche Abschlüsse kannst du weitere Missionen freischalten.

All-Star

Tritt gegen eine Übermacht aufeinanderfolgender COM-Kämpfer an. Dein Schadenswert wird zwischen den Kämpfen nicht zurückgesetzt, der Schlüssel zum Erfolg liegt daher in der effektiven Nutzung von Heilungs-Items in der Ruhezone.

Stadion

Spiele Scheiben-Bomber, Multi-Smash und Home-Run-Wettkampf.

Training

Hier kannst du an deinem Smash-Können arbeiten.



Gruppe

Spiele mit bis zu zwei Spielern in den Modi „Klassisch“, „Missionen“ und „All-Star“ oder tritt im Stadion mit bis zu vier Spielern an.





Charakterstudio

Erstelle Mii-Kämpfer und personalisiere Standard-Charaktere, indem du ihnen Spezialtechniken und Ausrüstung zuordnest.

Mii-Kämpfer erstellen

Registriere deine im Mii-Maker™ erstellten Mii-Charaktere als Mii-Kämpfer. Hast du deinen Kämpfer gewählt, kannst du dessen Kampfstil und Ausrüstung anpassen.

- ◆ Sollte der Mii-Charakter, auf dem der Mii-Kämpfer basiert, im Mii-Maker gelöscht werden, so bleibt der Mii-Kämpfer dennoch im Spiel erhalten.



Stage-Studio

Erschaffe eigene Stages, indem du sie mit Terrain und Hindernissen ausstattest, und verwende sie dann in Smash-Kämpfen.

- ◆ In diesem Modus ist die Steuerung nur mit dem Wii U GamePad möglich. Du kannst keine anderen Controller verwenden.

Stages erstellen

Zeichne Linien auf dem GamePad, um Ebenen zu erstellen. Berühre die anderen Werkzeuge, um Hindernisse und andere Objekte hinzuzufügen oder Plattformen und Elemente zu löschen, die du bereits erstellt hast.

Stage-Studio-Bildschirm



1 Werkzeuge

2 Gewicht

Die Gewichtsleiste gibt an, wie viel du noch zur Stage hinzufügen darfst. Wenn sie voll ist, kannst du deine Stage mit keinen weiteren Elementen mehr versehen.





Truhe

Die Truhe enthält deine Trophäen, Videos und vieles mehr.

Trophäen

Wirf einen Blick auf die Trophäen, die du bisher ergattert hast, oder versuche im Trophäenrausch, an weitere zu kommen!

Videos

Genieße die Videos, die du gespeichert hast.

Album

Sieh dir die Fotos an, die du gespeichert hast.

- ◆ Fotos werden auf der SD Card gespeichert. Um deine Fotos auf einem PC oder einem anderen Gerät bearbeiten zu können, musst du zuerst deine Album-Daten aktualisieren. Rufe dazu das Menü der Truhe auf und halte dort ⊕ gedrückt, während du „Album“ auswählst. Je nach Anzahl der auf der SD Card gespeicherten Fotos kann dies einige Zeit in Anspruch nehmen.

Filme

Sieh dir Filmsequenzen mit Bezug zu Super Smash Bros.™ for Wii U an.

Audiothek

Höre dir Musik und Stimmen aus dem Spiel an.

Statistiken

Rufe Statistiken und Rekorde deiner bisherigen Kämpfe auf.

Tipps

Hier findest du nützliche Hinweise und Wissenswertes.

Meisterstücke

Siehe kurze Ausschnitte aus den Videospielklassikern, aus denen die Kämpfer stammen, oder wähle „Nintendo eShop“, um eine Verbindung zum Nintendo eShop herzustellen und mithilfe von Virtual Console die Originalversion eines Spiels zu kaufen.

- ◆ Bei diesen Spielen kannst du die Kombination aus Wii-Fernbedienung und Nunchuk oder den GameCube Controller nicht verwenden. Bitte beachte auch, dass du die Super NES™-Spiele hier nicht mit der Wii-Fernbedienung spielen kannst.

Optionen

Nimm Einstellungen bezüglich der Steuerung, der Rumble-Funktion, der Lautstärke, der Häufigkeit, mit der Lieder in Menüs und Stages gespielt werden, und mehr vor. In den Interneteinstellungen kannst du deine Nachrichten und dein Online-Profil ändern.





Mit Nintendo 3DS verbinden

Wenn du ein Nintendo 3DS-System und Super Smash Bros. for Nintendo 3DS besitzt, kannst du das System als Controller für dieses Spiel verwenden und personalisierte Charaktere zwischen beiden Spielen austauschen.

Erforderliche Bestandteile

- eine Wii U-Konsole
- ein Exemplar von Super Smash Bros. for Wii U
- ein Nintendo 3DS-System pro Spieler
- ein Exemplar von Super Smash Bros. for Nintendo 3DS pro System



Erforderliche Schritte

Navigation auf der Wii U-Konsole

1. Wähle die Option 3DS im Hauptmenü.
2. Warte, bis eine Verbindung mit einem Nintendo 3DS-System hergestellt wurde.
3. Wähle SMASH, um das System als Controller zu verwenden. Um Charaktere zu senden und zu empfangen, wähle das verbundene System aus.



Verbundene Systeme

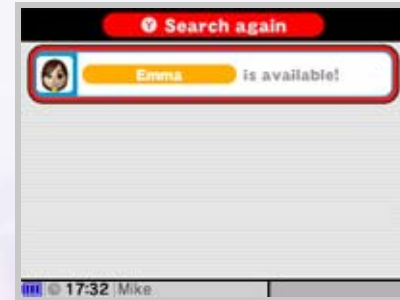
Navigation auf dem Nintendo 3DS-System

1. Wähle im HOME-Menü „Super Smash Bros. for Nintendo 3DS“.

2. Wähle im Hauptmenü „Wii U“ und drücke (A).



3. Drücke (A), um nach Wii U-Konsolen zu suchen, und wähle dann die Konsole aus, zu der du eine Verbindung herstellen möchtest.





Wenn du ein amiibo verwendest, erscheint der entsprechende Kämpfer (FIG) im Spiel. FIG-Kämpfer können als Gegner und auch als deine Verbündeten auftreten.

◆ Du kannst FIG-Kämpfer nicht steuern.

Verbindung zu „Super Smash Bros. for Nintendo 3DS“ herstellen

Du kannst amiibo-Daten zwischen beiden Versionen von „Super Smash Bros.“ austauschen. Ein in „Super Smash Bros. for Wii U“ trainiertes amiibo behält seinen dort erlangten Level, wenn du es in der Nintendo 3DS-Version verwendest, und umgekehrt.

Über amiibo

Durch Kämpfe werden amiibo stärker. Sie lernen durch die Kampfweise ihrer Gegner dazu. Außerdem kannst du deine amiibo mit Ausrüstung füttern, um ihnen zu neuen Fähigkeiten zu verhelfen, die sie zu einzigartigen Kämpfern machen.



Ersteinrichtung

Wähle WEITERE MODI → amiibo und berühre den NFC-Kontaktpunkt mit deinem amiibo, um das Mii des Besitzers zu registrieren sowie den Spitznamen des amiibo und das Aussehen des Charakters festzulegen.

◆ Eine Ersteinrichtung des amiibo ist nicht notwendig, wenn du es bereits in „Super Smash Bros. for Nintendo 3DS“ verwendet hast.



Was alles möglich ist

amiibo als FIG-Kämpfer antreten lassen

Berühre mit dem amiibo den NFC-Kontaktpunkt, während du dich in der Charakterauswahl des Smash-Modus befindest, um es als Gegner oder Verbündeten im Kampf erscheinen zu lassen.

- ◆ Berühre den NFC-Kontaktpunkt mit mehreren amiibo, um diese gegeneinander kämpfen zu lassen.

amiibo personalisieren

Um dein amiibo zu personalisieren, wähle WEITERE MODI → amiibo und berühre den NFC-Kontaktpunkt mit deinem amiibo. Anschließend kannst du es mit Ausrüstung füttern, um seine Statuswerte bezüglich Angriff, Verteidigung und Tempo zu beeinflussen, oder um seine Spezialtechniken zu ändern.

- ◆ Fütterst du deinem amiibo Ausrüstung, berücksichtige dabei sowohl positive als auch negative Statuswerte der Ausrüstung. Diese sind ausschlaggebend dafür, welche Werte sich bei deinem amiibo verändern.



amiibo-Daten speichern und löschen

Daten speichern

Wenn du die Charakterauswahl oder das amiibo-Menü verlässt, hast du die Möglichkeit, Daten auf deinem amiibo zu speichern. Berühre den NFC-Kontaktpunkt mit dem amiibo, um unten stehende Daten zu übertragen.




Bei Verlassen der Charakterauswahl

- Durch Levelaufstieg verbesserte Statuswerte
- Neu erlernte Techniken
- Erhaltene Geschenke

Bei Verlassen des amiibo-Menüs

- Veränderte Statuswerte
- Änderungen an Spezialtechniken
- Änderungen am Spitznamen oder am Mii des Besitzers

Fortschritt löschen

Um dein amiibo in seinen untrainierten Zustand zurückzusetzen, wähle WEITERE MODI → amiibo und drücke  +  + . Im nun angezeigten Bildschirm kannst du den Fortschritt des amiibo löschen, indem du den NFC-Kontaktpunkt mit dem amiibo berührst.



◆ Der Spitzname des amiibo, das Mii seines Besitzers, das Aussehen des Charakters usw. werden dadurch nicht zurückgesetzt.

◆ **Gelöschte Daten können nicht wiederhergestellt werden, sei also bitte vorsichtig.**

DK



Tausche dich über das Miiverse mit Spielern aus der ganzen Welt aus, indem du Fotos oder deine Gedanken zum Spiel postest.

- ◆ Weitere Informationen zum Miiverse findest du im Abschnitt „Miiverse“ der elektronischen Wii U-Bedienungsanleitung. Um diese aufzurufen, drücke im Wii U-Menü  und berühre dann im HOME-Menü .



Posten

Fotos und Stages

Um ein Foto zu veröffentlichen oder mit einem Kommentar zu versehen, wähle entweder ONLINE und dann VERÖFFENTLICHEN oder die Option ALBUM in der TRUHE. Wenn du eine Stage veröffentlichen möchtest, wähle WEITERE MODI und dann STAGE-STUDIO.

Zeichnen

Verwende das Wii U-GamePad, um deinen Fotos eine besondere, persönliche Note zu verleihen.





Zusätzliche Inhalte kaufen

Stelle eine Verbindung zum Internet her, um zusätzliche Inhalte, wie z. B. weitere Kämpfer, zu kaufen.

Wii U/Wii U und 3DS

Es gibt zwei Arten von zusätzlichen Inhalten: Einige sind nur für die Wii U-Version des Spiels, andere hingegen haben einen Downloadcode, mit dem sie auch in „Super Smash Bros. for Nintendo 3DS“ verwendet werden können.

- ◆ Sobald du im Nintendo eShop für Wii U in der Rubrik „Wii U und 3DS“ etwas gekauft hast, wird der Downloadcode für die entsprechende Nintendo 3DS-Version der Inhalte unter „Kontobewegungen“ angezeigt. Diesen Code kannst du dann in „Super Smash Bros. for Nintendo 3DS“ über den DLC-Shop einlösen.
- ◆ Wenn du über den DLC-Shop der Nintendo 3DS-Version dieser Software zusätzliche Inhalte für beide Versionen des Spiels gekauft hast, findest du den Downloadcode für die Wii U-Version der Inhalte unter „Kontobewegungen“ im Nintendo eShop für Nintendo 3DS. Diesen Downloadcode kannst du dann im Nintendo eShop für Wii U einlösen.

Einen Kauf tätigen

Rufe den Nintendo eShop auf, indem du im Hauptmenü MELDUNGEN UND ESHOP → NINTENDO ESHOP wählst. Lies dir in der Bedienungsanleitung des Nintendo eShops zunächst den Abschnitt „Zusätzliche Inhalte und Lizenzen erwerben“ durch und befolge dann die Anleitungen auf dem Bildschirm. Bitte starte die Software neu, nachdem du die zusätzlichen Inhalte gekauft und heruntergeladen hast.

- ◆ Berühre MENÜ → HILFE → BEDIENUNGSANLEITUNG in der Menüleiste des Nintendo eShops, um die Bedienungsanleitung aufzurufen.





Mario

Feuerball

Ⓑ

Wirf einen Feuerball, der über den Boden hüpfet.

**Cape**

⬅️Ⓛ ➡️ + Ⓑ

Mit dem Cape kannst du Gegner herumwirbeln und zudem Geschosse reflektieren.

**Super-Sprungschlag**

⬆️Ⓛ + Ⓑ

Die beim Sprung emporgestreckte Faust kann Gegner mehrfach treffen.

**Dreckweg 08/17**

Ⓛ + Ⓑ

Drücke deine Gegner mit Wasser weg. Kann aufgeladen und ausgerichtet werden.



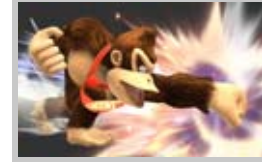


Donkey Kong

Riesenschlag

(B)

Ein mächtiger Schlag. Drücke den Knopf, um ihn aufzuladen, und drücke erneut, um ihn auszuführen.



Kopfnuss

←(L)→+(B)

Verpasse einem Gegner, der nicht in der Luft ist, eine Kopfnuss, um ihn in den Boden zu rammen.



Drehschlag

↑(L)+(B)

Lass deine Fäuste herumwirbeln. Du kannst dich währenddessen auch seitwärts bewegen.

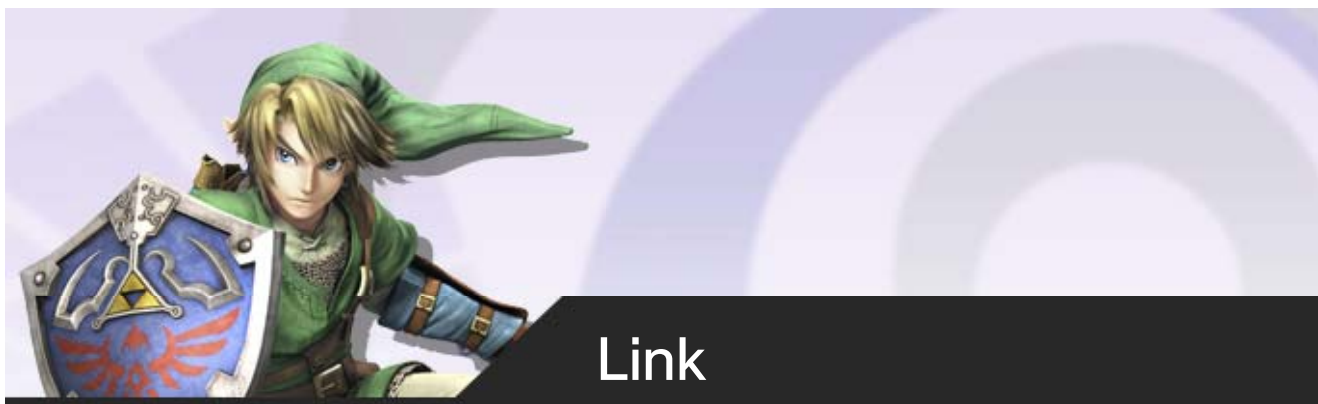


Bebenschlag

↓(L)+(B)

Schlage kräftig auf den Boden, um Schockwellen zu erzeugen, die Gegner in die Luft katapultieren.





Link

Heroen-Bogen

(B)

Schieße einen Pfeil ab, der umso weiter fliegt, je länger du den Knopf drückst.



Sturmbumerang

←(L)→+(B)

Richtet beim Wegfliegen Schaden an und schiebt beim Zurückkommen Gegner zu dir.



Wirbelattacke

↑(L)+(B)

Richtet wirbelnd Schaden an, kann aber in der Luft auch zur Fortbewegung genutzt werden.

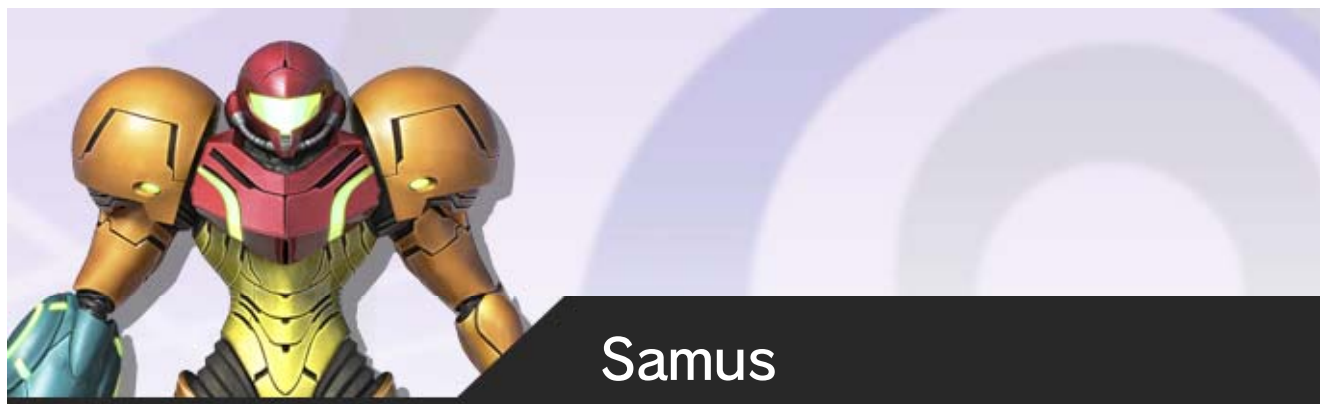


Bombe

↓(L)+(B)

Wirf eine Bombe, die nach einiger Zeit oder bei Kontakt mit einem Gegner explodiert.





Samus

Charge-Beam

(B)

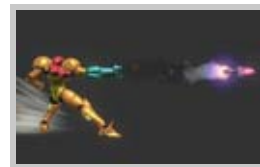
Ein energiegeladenes, geradeaus abgefeuertes Geschoss. Der Schuss kann aufgeladen werden.



Rakete

(L) + (B)

Eine zielsuchende Rakete, die bei einem Smash-Angriff zur „Super Missile“ wird.



Screw Attack

(L) + (B)

Springe wirbelnd in die Luft. Gegner in deiner Nähe werden mehrfach getroffen.



Bombe

(L) + (B)

Wirf eine Bombe in deiner „Morph Ball“-Form ab. Die Explosion schleudert dich nach oben.





Yoshi

Eierleger

Ⓑ

Schnappe dir einen Gegner mit deiner Zunge, schlucke ihn und pack ihn in ein Ei.



Eier-Rollo

⬅️Ⓛ➡️+Ⓑ

Schlüpfe in ein Ei und rolle in Gegner hinein. Du kannst hierbei nur 1-mal springen.



Eierwurf

⬆️Ⓛ+Ⓑ

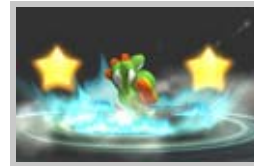
Schleudere ein Ei auf Gegner. Du kannst vor dem Wurf den Wurfwinkel bestimmen.



Yoshi-Bombe

Ⓛ+Ⓑ

Springe hoch und erzeuge bei der Landung eine Explosion, die Sterne hervorschießen lässt.



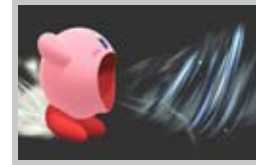


Kirby

Einsauger

(B)

Sauge Gegner ein. Du kannst eine ihrer Fähigkeiten kopieren oder sie als Stern ausspucken.



Hammer

(L) + (B)

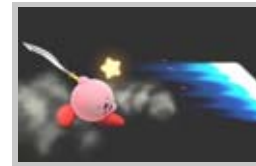
Schwinge einen Hammer. Wenn du den Angriff auflädst, wird er zum mächtigen „Feuerzorn“.



Final Cutter

(L) + (B)

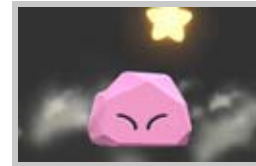
Teile beim Springen Hiebe mit deinem Schwert aus. Die Landung erzeugt eine Schockwelle.



Stein

(L) + (B)

Verwandle dich in ein schweres Objekt und stürze auf den Boden. Dabei bist du vor Schaden gefeit.



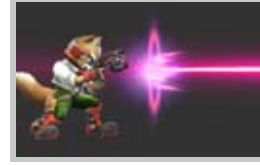


Fox

Laserschuss

(B)

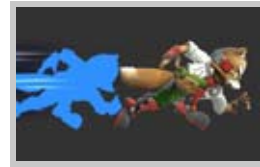
Die Strahlengeschosse bringen Gegner nicht ins Taumeln. Dafür ist aber Dauerfeuer möglich.



Fox-Illusion

←(L)→+(B)

Sprinte mit großem Tempo durch Gegner hindurch und schleudere sie in die Luft.



Feuer-Fox

↑(L)+(B)

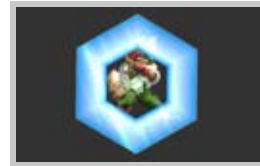
Schieße eingehüllt in Flammen empor. Während des Aufladens kannst du die Richtung ändern.

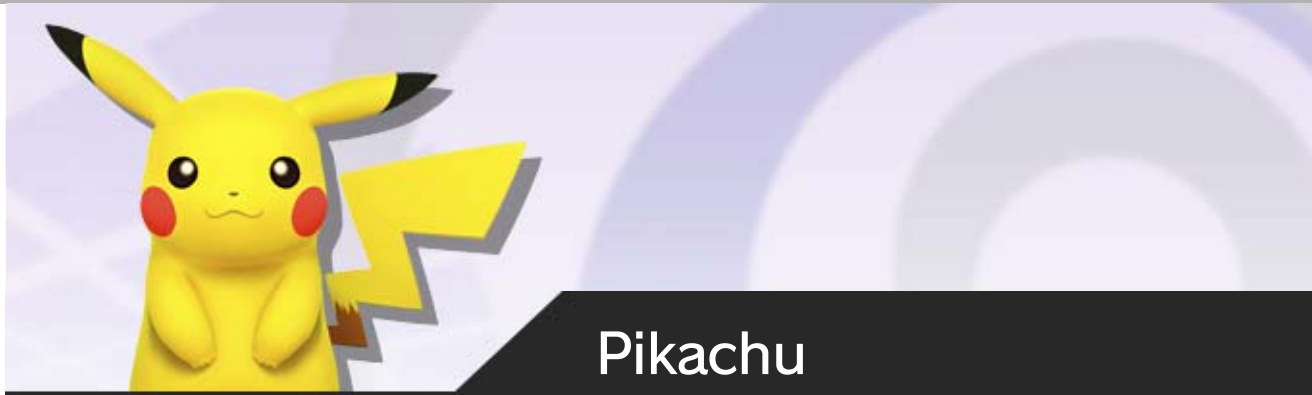


Reflektor

↓(L)+(B)

Reflektiere mit einem Schild Projektile. Diese sind auf dem Rückweg schneller und stärker.





Pikachu

Donnerschleuder

Ⓑ

Schleudere eine Elektrokugel auf deine Gegner, die über die Stage hüpfen.



Schädelwumme

⬅️Ⓛ➡️+Ⓑ

Ramme Gegner von der Seite. Dieser Angriff kann auch aufgeladen werden.



Ruckzuckhieb

⬆️Ⓛ+Ⓑ

Bewege dich ganz schnell. In der Luft kannst du die Richtung ändern.



Donner

Ⓛ+Ⓑ

Wenn der Blitz auch dich trifft, entsteht eine elektrische Ladung, die zusätzlich schadet.





Luigi

Feuerball

(B)

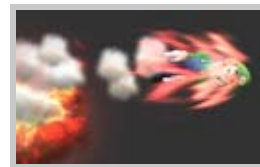
Wirf einen Feuerball nach vorn. Trifft er auf eine Wand oder den Boden, prallt er ab.



Grüne Granate

←(L)→+(B)

Wirf dich zur Seite! Kann aufgeladen werden. Achtung: Steckenbleiben/Explodieren möglich!



Super-Sprungschlag

↑(L)+(B)

Schlage im Sprung nach oben zu. Je früher du triffst, desto mehr Schaden verursachst du.



Luigi-Zyklon

↓(L)+(B)

Drehe dich im Kreis und bewege dich seitlich. Drücke den Knopf wiederholt, um zu schweben.



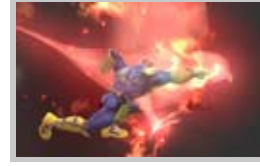


Captain Falcon

Falcon-Punch

(B)

Angriff nach kurzem Aufladen. Ziele nach hinten, um hinter dich zu schlagen.



Raptor Boost

←(L)→+(B)

Sprinte vorwärts und schlage zu. Beim Einsatz in der Luft Meteoreffekt möglich.



Falcon Dive

↑(L)+(B)

Springe nach oben. Triffst du im Sprung einen Gegner, stößt du dich mit einer Explosion ab.



Falcon-Kick

↓(L)+(B)

Ein Trittsprung, der am Boden seitwärts erfolgt und in der Luft schräg nach unten.





Ness

PK-Blitz

Ⓑ

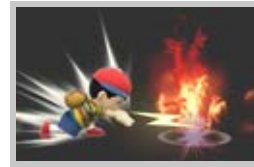
Erzeuge eine Elektroladung, die herumschwebt und explodiert, sobald du den Knopf loslässt.



PK-Feuer

Ⓛ + Ⓑ

Feuere einen kleinen Blitz, der sich bei Gegnerkontakt in eine Flammensäule verwandelt.



PK-Donner

Ⓛ + Ⓑ

Triffst du dich mit der lenkbaren Blitzkugel selbst, kannst du kopfüber in Gegner krachen.



PSI-Magnet

Ⓛ + Ⓑ

Umgib dich mit einem Kraftfeld, das Energiegeschosse absorbiert, um Schaden zu heilen.



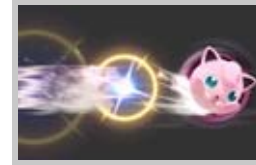


Pummeluff

Walzer

(B)

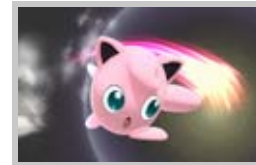
Rollangriff am Boden, der durch Aufladen rasend schnell werden kann.



Pfund

←(L)→+(B)

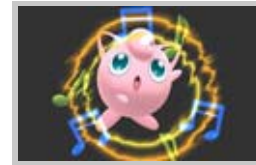
Ein einfacher Schlag, der den Gegner nach oben in die Luft schleudert.



Gesang

↑(L)+(B)

Ein beruhigendes Lied, das in jedem, der es hört, extreme Müdigkeit hervorruft.



Erholung

↓(L)+(B)

Ein wohlverdientes Nickerchen. Lege es in der Nähe von Gegnern ein und staune!



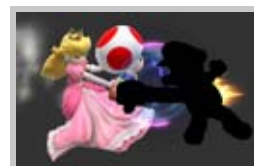


Peach

Toad

(B)

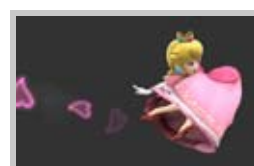
Halte Toad vor dich. Wird er getroffen, versprüht er Pilzsporen, die Schaden verursachen.



Peach-Bombe

←(L)→+(B)

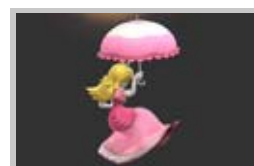
Springe zur Seite und triff den Gegner mit der Hüfte. Peinliche Landung bei Misserfolg.



Peachs Schirm

↑(L)+(B)

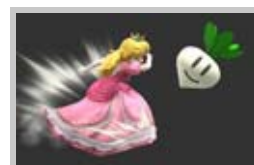
Springe in die Luft und öffne deinen Schirm. Halte ihn geöffnet, um langsam herabzugleiten.



Gemüse

↓(L)+(B)

Rupfe Gemüse aus dem Boden und wirf es. Der Schaden hängt von der Laune des Gemüses ab.



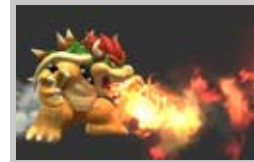


Bowser

Feuerodem

Ⓑ

Spucke Feuer. Die Richtung ist steuerbar, die Reichweite lässt bei intensiver Nutzung nach.



Wrestlingattacke

Ⓛ + Ⓑ

Schnappe dir einen Gegner, springe hoch in die Luft und lande mit Wucht auf ihm.



Panzerfeste

Ⓛ + Ⓑ

Wirble deinen Panzer, um Gegner zu piksen. In der Luft gewinnst du an Höhe.



Bowser-Bombe

Ⓛ + Ⓑ

Krache von oben auf Gegner herab. Am Boden ausgeführt haust du sie zunächst nach oben weg.





Zelda

Nayrus Umarmung

(B)

Der dich umhüllende Kristall reflektiert Geschosse. Die kleineren Fragmente katapultieren Gegner weg.



Dins Feuerinferno

←(L)→+(B)

Richte diesen Zauber aus, während du den Knopf gedrückt hältst. Kräftiger bei großen Distanzen!



Farores Donnersturm

↑(L)+(B)

Teleportiere dich in eine Richtung und schade Gegnern beim Erscheinen und Verschwinden.

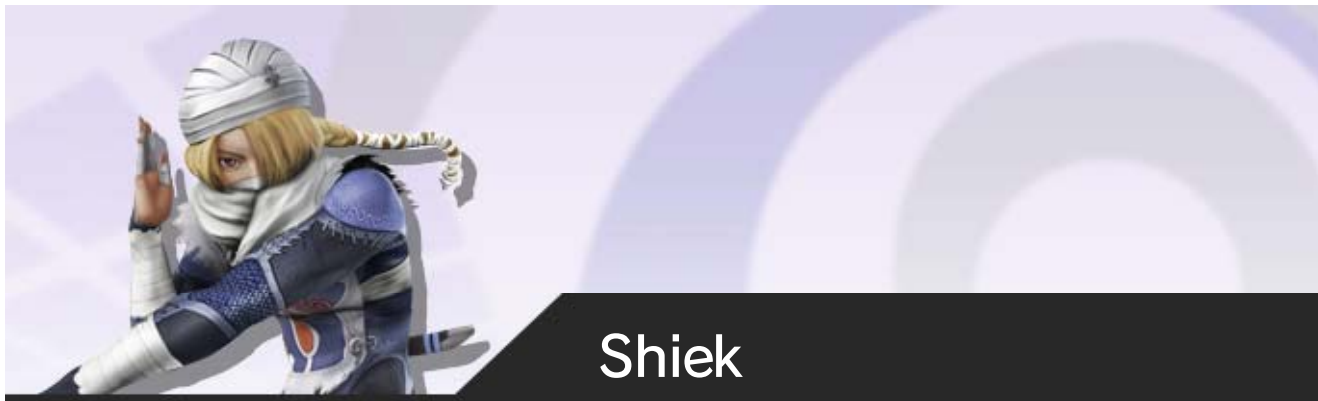


Phantomhieb

↓(L)+(B)

Rufe ein Phantom herbei, das für dich angreift und Schaden absorbiert. Lässt sich aufladen.





Shiek

Nadelsturm

(B)

Bereite durch Knopfdruck bis zu sechs Nadeln für den Wurf vor. Drücke erneut, um zu werfen.



Granate

←(L)→+(B)

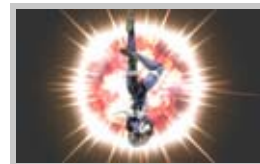
Wirf eine Granate, die Gegner anzieht, bevor sie explodiert.



Versetzer

↑(L)+(B)

Teleportiere dich explosionsartig in eine beliebige Richtung.



Salto

↓(L)+(B)

Greife deinen Gegner mit einem Fersentritt an. Prallst du zurück, kannst du erneut zutreten.





Marth

Schild-Brecher

Ⓑ

Stich mit dem Schwert zu. Äußerst effektiv gegen Schilde. Kann aufgeladen werden.



Tanz-Klinge

Ⓛ + Ⓑ

Bis zu vier Hiebe möglich, die je nach Schlagrichtung variieren können.



Delphin-Hieb

↑ Ⓛ + Ⓑ

Springe nach oben und schlage mit dem Schwert zu. Der Angriff ist zu Beginn am gefährlichsten.



Konter

Ⓛ + Ⓑ

Weiche aus und kontere. Die Angriffsstärke hängt vom Angriff des Gegners ab.





Ganondorf

Hexer-Schlag

(B)

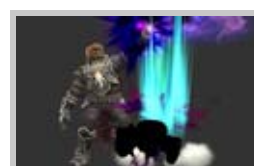
Wandelt dunkle Energie in Schlagkraft um. Du kannst damit auch hinter dich schlagen.



Lodergriff

←(L)→+(B)

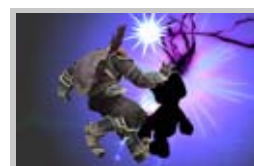
Stürme nach vorn, greife deinen Gegner und wirf ihn dann mit Wucht auf den Boden.



Finstersprung

↑(L)+(B)

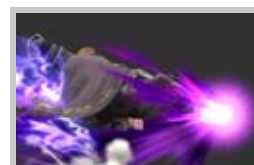
Springe schräg nach oben, greife einen Gegner und verpasse ihm einen Tritt!



Hexer-Haxen

↓(L)+(B)

Ein Trittsprung. In der Luft diagonal nach unten ausgeführt, am Boden nach vorn.



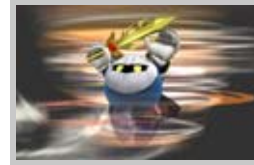


Meta-Knight

Mach-Tornado

(B)

Wirble herum und triff Gegner dabei mehrfach. Drücke den Knopf mehrmals, um abzuheben.



Aeroboherer

←(L)→+(B)

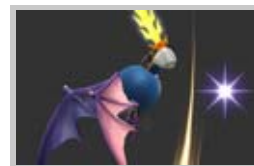
Ein Seitwärtsangriff mit ausgestrecktem Schwert. Du kannst deine Flugbahn dabei etwas steuern.



Bogensprung

↑(L)+(B)

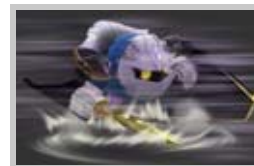
Du springst hoch, stichst mit dem Schwert zu, machst dann einen Salto und stichst erneut zu.



Dimensionscape

↓(L)+(B)

Teleportiere dich an eine andere Stelle. Drücke beim Auftauchen den Knopf, um anzugreifen.





Pit

Palutena-Bogen

Schieße einen lenkbaren Pfeil ab. Während des Aufladens kannst du dein Ziel anvisieren.



Aufwärtsarm

Nach einem Sprint versetzt du einem Gegner einen Kinnhaken. Geschosse werden abgewehrt.



Flugfähigkeit

Du fliegst hoch in die Luft. Beim Aufladen kannst du die Flugrichtung festlegen.



Schildorbitare

Du bist vorn und hinten geschützt. Geschosse werden reflektiert. Die Orbitare sind zerstörbar.





Zero Suit Samus

Paralysator

(B)

Schieße einen Energiestrahl, der Gegner lähmt. Kann aufgeladen werden.



Plasma-Peitsche

←(L)→+(B)

Schlage mit einer Peitsche aus Energie zu. Du kannst mit ihr auch nach Kanten greifen.



Kraftkick

↑(L)+(B)

Füge Gegnern im Sprung Mehrfachtreffer zu und beende den Angriff mit einem Roundhouse-Kick.

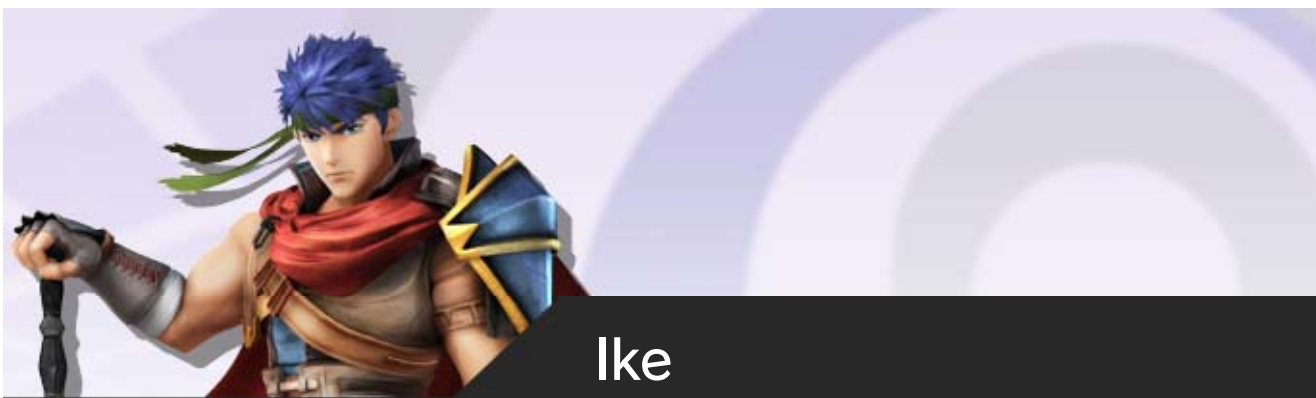


StilettoSprung

↓(L)+(B)

Schlage einen Salto. Landest du auf einem Gegner, rammst du ihn in den Boden.





Ike

Eruption

(B)

Schwertstoß in den Boden, der eine Eruption verursacht. Maximales Aufladen schadet dir.



Blitzhieb

←(L)→+(B)

Verpasse Gegnern, die dir im Weg stehen, mächtige Hiebe, die sich aufladen lassen.



Aithir

↑(L)+(B)

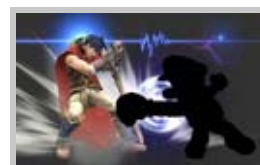
Wirf deine Waffe hoch, fang sie im Sprung und greife beim Fallen mit wirbelndem Schwert an.



Konter

↓(L)+(B)

Blockt und kontert gegnerische Angriffe. Die Stärke hängt vom gekonterten Angriff ab.





Glurak

Flammenwurf

(B)

Feuriger Atem, der sich geringfügig lenken lässt. Bei langem Einsatz sinkt die Reichweite.



Flammenblitz

←(L)→+(B)

Explosiver Angriff, bei dem du zur Seite schnellst. Fügt auch dir selbst Schaden zu!



Fliegen

↑(L)+(B)

Du steigst spiralförmig in die Lüfte empor, wobei du Gegner mehrfach treffen kannst.



Zertrümmerer

↓(L)+(B)

Zertrümmere Felsen mit deinem Kopf. Die Bruchstücke und der Kopfstoß selbst schaden deinen Gegnern.



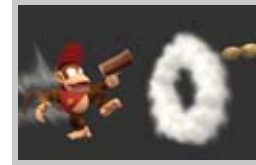


Diddy Kong

Erdnusswerfer

(B)

Lade Diddys Erdnusswerfer nicht zu lange auf, sonst fliegt er dir um die Ohren!



Affensalto

←(L)→+(B)

Mach einen Salto nach vorn und greife dir Gegner oder drücke den Knopf erneut, um zuzutreten.



Raketenrocke

↑(L)+(B)

Lade den Angriff auf, um höher zu steigen. Bei einem Treffer verlierst du den Raketenrocke.



Bananenschale

↓(L)+(B)

Wirf die Bananenschale hinter dich, damit deine Gegner ausrutschen.





König Dedede

Einsauger

(B)

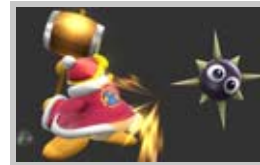
Sauge Gegner ein und spucke sie als Sterne wieder aus.



Gordow-Wurf

←(L)→+(B)

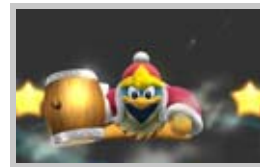
Wirf einen Gordow. Mit dem richtigen Timing kann ein Gegner ihn wieder zurückschlagen.



Super-Dedede-Sprung

↑(L)+(B)

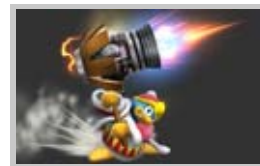
Dieser Sprung lässt den Boden erzittern. Steuere ↑, um sanft zu landen.



Düsenhammer

↓(L)+(B)

Lade den Hammer während des Laufens auf, aber nicht zu viel, sonst verletzt du dich!



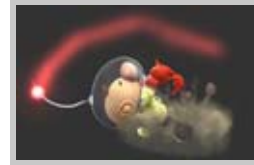


Olimar

Pikmin-Ernte

Ⓑ

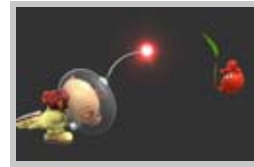
Ernte hiermit bis zu drei Pikmin in dieser Reihenfolge: Rot, Gelb, Blau, Weiß und Lila.



Pikmin-Wurf

Ⓛ + Ⓑ

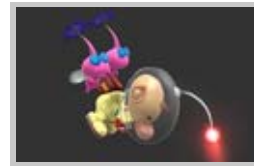
Wirf Pikmin auf Gegner. Lila Pikmin schlagen zu, alle anderen bleiben am Opfer haften.



Flügel-Pikmin

Ⓛ + Ⓑ

Fliege umher und bestimme die Flugrichtung. Mit vielen Pikmin fliegt es sich schwieriger.



Pikmin-Appell

Ⓛ + Ⓑ

Rufe Pikmin zurück, um ihre Reihenfolge zu ändern. Verleiht dir kurzfristig Superrüstung.





Lucario

Aurasphäre

(B)

Eine Energiekugel, die Gegnern schon beim Aufladen schadet. Drücke erneut, um sie zu werfen.



Kraftwelle

←(L)→+(B)

Mit diesem mächtigen Schlag, der Energie freisetzt, kannst du Gegner in der Nähe greifen.



Turbotempo

↑(L)+(B)

Du schnellst durch die Luft und greifst dann an. Im Flug kannst du die Richtung noch korrigieren.



Doppelteam

↓(L)+(B)

Weiche Angriffen aus. Bei gutem Timing kannst du mit einem Trittsprung kontern.



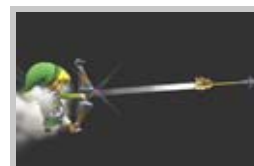


Toon-Link

Heroen-Bogen

(B)

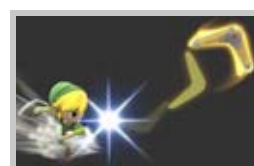
Feuere einen Pfeil mit deinem Bogen ab. Du kannst den Schuss auch aufladen.



Bumerang

←(L)→+(B)

Verursacht natürlich auch bei seiner Rückkehr Schaden. Kann schräg geworfen werden.



Wirbelattacke

↑(L)+(B)

Drehe dich mit dem Schwert rasend schnell im Kreis. Mehrfachtreffer möglich. Aufladbar.



Bombe

↓(L)+(B)

Wirf eine Bombe, die nach einiger Zeit oder bei Kontakt mit einem Gegner explodiert.





Bewohner

Volle Taschen

Ⓑ

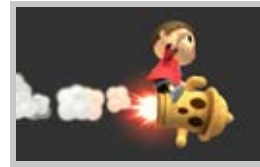
Verstau ein Item oder Geschoss in der Tasche. Drücke den Knopf erneut, um es herauszuholen.



Gyroid-Rakete

←Ⓛ→+Ⓑ

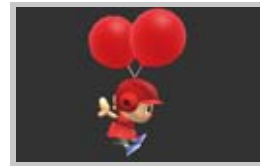
Feuere eine Gyroid-Rakete ab. Halte den Knopf gedrückt, um auf ihr zu fliegen.



Ballonflug

↑Ⓛ+Ⓑ

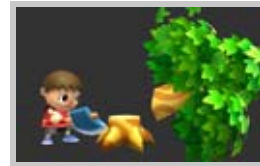
Setze dir einen Hut mit Ballons auf, um zu fliegen. Vorsicht: die Ballons können platzen!



Holzfällen

Ⓛ+Ⓑ

Pflanze einen Baum, gieße ihn und fälle ihn so, dass du den Gegner damit verletzt.





Wii Fit-Trainerin

Sonnengruß

(B)

Feuere eine Energiekugel auf deine Gegner. Bei voller Ladung heilt sie dich geringfügig.



Kopfball

←(L)→+(B)

Angriff mit Köpfchen. Drücke den Knopf erneut, um den Zeitpunkt des Kopfballs zu bestimmen.



Fitnessreifen

↑(L)+(B)

Springe hoch und füge Gegnern Schaden mit den Reifen zu. Drücke schnell, um höher zu steigen.



Tiefes Atmen

↓(L)+(B)

Drücke den Knopf im richtigen Moment, um dich zu heilen und Gegner leichter wegkatapultieren zu können.





Rosalina und Luma

Luma-Schuss

(B)

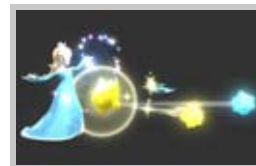
Wirf Luma auf Gegner. Drücke den Knopf erneut, um Luma zurückzurufen. Der Angriff lässt sich aufladen.



Sternenteile

←(L)→+(B)

Luma feuert drei Sternenteile ab — auch wenn er sich gar nicht in Rosalinas Nähe befindet.



Sternensprung

↑(L)+(B)

Springe schräg nach oben. Der Sprungwinkel lässt sich etwas beeinflussen.



Anziehungskraft

↓(L)+(B)

Ziehe Items und Geschosse an dich heran und verletze damit Gegner.





Little Mac

Gerade

Ⓑ

Drücke den Knopf zum Aufladen und drücke erneut, um nach vorn zu stürzen und zuzuschlagen.



Sprungschwinger

Ⓛ + Ⓑ

Weiche niedrigen Angriffen aus und schlag zu. Drücke den Knopf erneut, um früher zuzuschlagen.



Mega-Aufwärtshieb

Ⓛ + Ⓑ

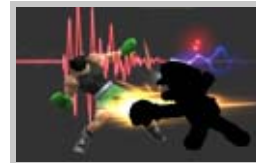
Schlag beim Drehsprung nach oben zu und triff deine Gegner dabei mehrfach.



Ausweichkonter

Ⓛ + Ⓑ

Bei korrektem Timing weichst du dem Angriff aus und konterst mit einem Aufwärtshaken.





Quajutsu

Wasser-Shuriken

(B)

Wirf einen Shuriken aus Wasser geradeaus. Durch Aufladen wird er sogar noch größer!



Schattenstoß

←(L)→+(B)

Sende einen Schatten aus. Lässt du den Knopf los, schlägst du genau an diesem Ort zu!



Hydropumpe

↑(L)+(B)

Dieser kräftige Wasserstrahl schießt dich in eine Richtung, die du selbst bestimmen kannst.



Delegator

↓(L)+(B)

Setze einen Stellvertreter ein, der einen Angriff abfängt, um dir einen Konter zu ermöglichen.





Palutena

Auto-Fadenkreuz

(B)

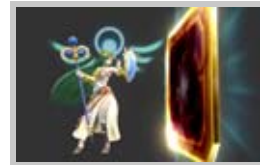
Feuere Energieblitze aus deinem Stab auf den Gegner direkt vor dir ab.



Reflektor

←(L)→+(B)

Beschwöre eine sich vorwärts bewegende Wand, die Schaden abwehrt und Gegner wegschiebt.



Teleport

↑(L)+(B)

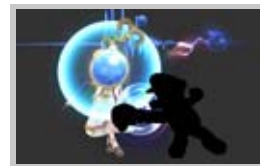
Teleportiere dich in eine Richtung. Du bist dabei immun, kannst aber auch nicht angreifen.



Konter

↓(L)+(B)

Führe den Konter zum richtigen Zeitpunkt aus, um den Angriff deines Gegners zu reflektieren.



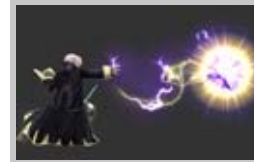


Daraen

Donner

Ⓑ

Schleudere Blitze. Lade den Angriff zum „Elfendonner“, „Arkusdonner“ oder „Thoron“ auf.



Arkuslicht

←Ⓛ→+Ⓑ

Beschwöre eine Flammensäule auf dem Boden. Kann nicht oft hintereinander eingesetzt werden.



Elfenwind

↑Ⓛ+Ⓑ

Zwei Windstöße tragen dich nach oben und schieben Gegner unter dir weg. Nur begrenzt einsetzbar.



Nosferatu

Ⓛ+Ⓑ

Belege einen Gegner vor dir mit einem Fluch, der ihm schadet und dich gleichzeitig heilt.





Shulk

Monado-Techniken

(B)

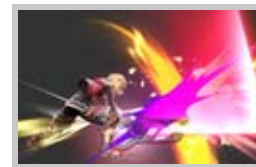
Aktiviere eine der fünf Monado-Techniken. Jede von ihnen bietet bestimmte Vorteile.



Rückschlag

←(L)→+(B)

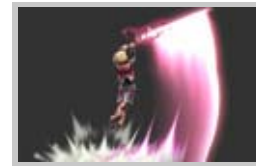
Spring nach vorn und schlag mit dem Schwert zu. Am effektivsten sind Angriffe von hinten.



Lufthieb

↑(L)+(B)

Hebe einen Gegner mit einem Schwertstreich in die Luft. Weiterer Hieb im Sprung möglich.

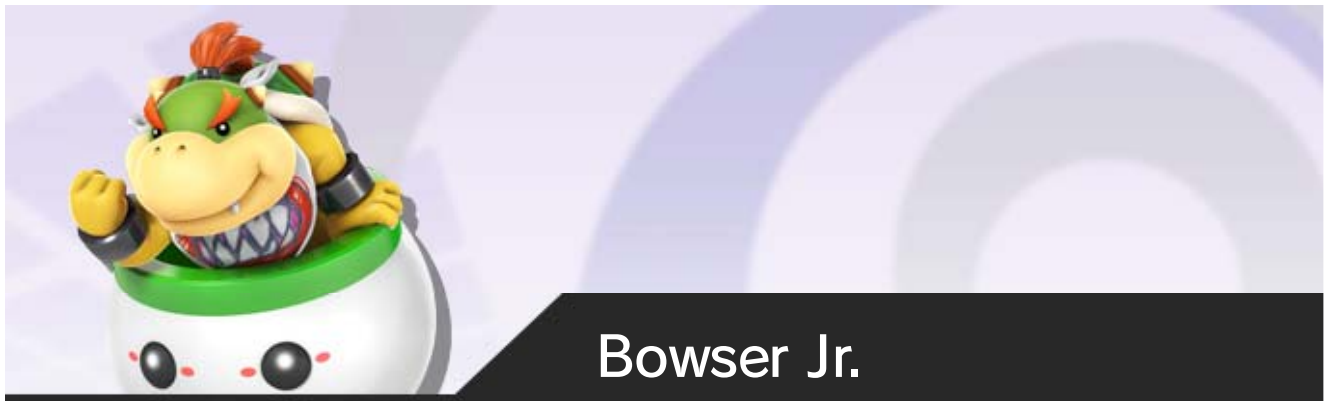


Vision



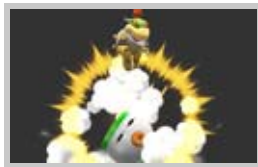
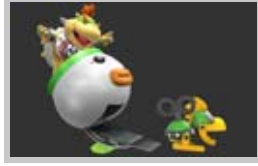
↓(L)+(B)

Du weichst einem gegnerischen Angriff problemlos aus und setzt einen schnellen Konter.





Bowser Jr.

Clownkanone	(B)
Feuere eine langsame und schwere Kugel ab. Aufladen steigert Schusskraft und -tempo.	
Clownflitzer	←(L)→+(B)
Die Junior-Clown-Kutsche wird zum Rennwagen, der bei schneller Richtungsänderung herumwirbelt.	
Futschkutsch	↑(L)+(B)
Katapultiere dich aus der Junior-Clown-Kutsche, bevor sie explodiert. Du kannst im Sturz angreifen.	
Robo-Koopa	↓(L)+(B)
Hole einen Robo-Koopa hervor, der nach einem Wurf, einem Angriff oder nach kurzer Zeit explodiert.	



Sonic

Verfolgungsangriff

Ⓑ

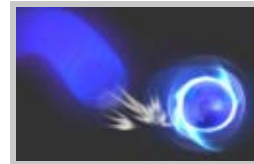
Du springst in die Luft und stürzt dich auf den Gegner, der dir am nächsten ist (falls in Reichweite).



Wirbelsprint

Ⓛ + Ⓑ

Rolle auf der Stage hin und her. Kann aufgeladen und mit anderen Angriffen kombiniert werden.



Sprungfeder

Ⓛ + Ⓑ

Springe hoch in die Luft! Bei Einsatz am Boden können auch Gegner die Sprungfeder verwenden.



Wirbelladung

Ⓛ + Ⓑ

Ähnlich wie „Wirbelsprint“. Drücke wiederholt den Knopf, um den Angriff aufzuladen.





Mega Man

Metal Blade

(B)

Wirf Metal Mans wirbelndes Sägeblatt, das durch Gegner in die von dir gewählte Richtung saust.



Crash Bomber

←(L)→+(B)

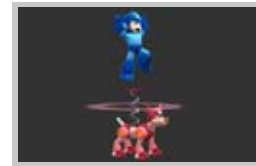
Mit Crash Mans Waffe kannst du Bomben schießen, die an deinen Gegnern haften.



Rush Coil

↑(L)+(B)

Rufe Mega Mans treuen Freund Rush herbei, dessen Rücken du als Trampolin nutzen kannst.



Leaf Shield

↓(L)+(B)

Wood Mans rotierender Schild schadet nahen Gegnern. Du kannst die Blätter auch abschießen.



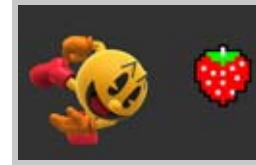


PAC-MAN

Obst

(B)

Kredenze deinen Gegnern Obst.
Einige der Früchte sind allerdings
nicht so genießbar...



Kraftpille

←(L)→+(B)

Lass eine Reihe von Pac-Punkten
erscheinen, die in einer Retro-Kräfte
verleihenden Kraftpille enden.



Pac-Sprung

↑(L)+(B)

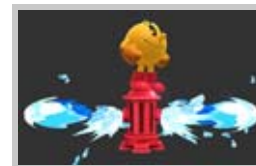
Lass ein Trampolin erscheinen, von
dem du einige Male hoch in die Luft
springen kannst.



Hydrant

↓(L)+(B)

Ein starker Wasserstrahl stößt alle
zurück, die dem Hydranten zu nahe
kommen.





Mii-Boxer

Eisenkugel

Ⓑ

Diese Eisenkugel hat Durchschlagskraft, sie fliegt aber nicht weit und prallt nirgends ab.



Turbotritte

Ⓛ + Ⓑ

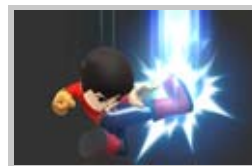
Du rast nach vorn und bedrängst deine Gegner mit Tritten und einem anschließenden Kinnhaken.



Saltokick

Ⓛ + Ⓑ

Du trittst 2-mal zu. Zuerst beim Salto und beim Fallen nochmals mit der Ferse.



Flugkopfnuss

Ⓛ + Ⓑ

Halber Salto, bei dem du mit dem Kopf voraus auf den Gegner zustürzt und ihn in den Boden rammst.





Mii-Schwertkämpfer

Tornadohieb

(B)

Ein wirbelnder Schwertstreich, der deinen Gegnern einen Tornado entgegenschickt.



Saltostich

←(L)→+(B)

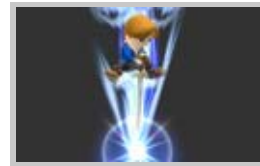
Katapultiere Gegner in deiner Nähe weg oder stich nach einigen Saltos mit dem Schwert zu. Aufladbar.



Gravitationshieb

↑(L)+(B)

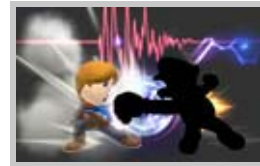
Führe beim Sprung nach oben einen Schwerthieb aus und stich dann erneut nach unten zu.



Klingenkonter

↓(L)+(B)

Blockt und kontert gegnerische Angriffe. Die Stärke hängt vom gekonterten Angriff ab.



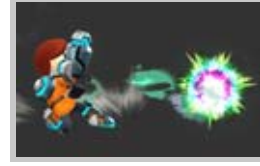


Mii-Schütze

Energiestoß

(B)

Aufladbarer Plasmaschuss. Die Verwendung des Schields unterbricht das Aufladen.



Brennball

←(L)→+(B)

Schieße einen Feuerball schräg nach unten, um ein Mini-Inferno zu entfachen.



Wolkensprung

↑(L)+(B)

Ein Sprung, ausgelöst durch den Rückstoß eines Schusses nach unten. Dieser schadet Gegnern.



Boost-Reflektor

↓(L)+(B)

Reflektiert gegnerische Geschosse. Diese sind danach noch stärker.



WICHTIG: Diese Software ist durch geistige Eigentumsrechte geschützt! Das nicht autorisierte Vervielfältigen und/oder Vertreiben dieser Software kann eine strafrechtliche und/oder zivilrechtliche Haftung nach sich ziehen. Diese Software, die Bedienungsanleitung sowie andere schriftliche Dokumente, die dieser Software beiliegen, sind durch Gesetze zum Schutz von geistigem Eigentum geschützt. Die Verwendung eines nicht autorisierten Geräts oder einer nicht autorisierten Software, die eine technische Modifikation der Wii U-Konsole oder der Software ermöglicht, kann diese Software unverwendbar machen. Ein System-Update kann notwendig sein, um die Software zu verwenden. Nur mit der europäischen oder australischen Version der Wii U-Konsole verwendbar.

Informationen zum Recht an geistigem Eigentum diese Software betreffend, eingeschlossen Hinweise zu eventuell verwendeten Middleware- und Open-Source-Software-Komponenten, findest du in der englischen Version der elektronischen Bedienungsanleitung.

Serviceinformationen

Informationen zu Produkten findest du auf der Nintendo-Website unter:

www.nintendo.com

Technische Hilfe und Problemlösungen findest du in der Bedienungsanleitung deiner Wii U-Konsole oder unter:

support.nintendo.com