

SUPER MARIO 3D WORLD™

1 | Belangrijke informatie

Instellen

2 | Controllers

3 | Onlinefuncties

4 | Ouderlijk toezicht

Beginnen

5 | Om te beginnen

6 | Een personage kiezen

Het wereldschermb

7 | Het wereldschermb

8 | De besturing in het wereldschermb

Het avontuur

9 | Het levelschermb

10 | Levels spelen

11 | Speciale levels

12 Voorwerpen

13 Beleef het avontuur samen!

14 Extra hulp via de Wii U GamePad

15 Mii-ghosts

16 Miiverse

Acties

17 De basisbesturing

18 Speciale acties

19 Power-ups

20 Mario's verschillende gedaanten

Productinformatie


21 Copyrightinformatie

22 Ondersteuning

Bedankt dat je hebt gekozen voor SUPER MARIO 3D WORLD™ voor Wii U™.


Deze software werkt alleen met de Europese/ Australische versie van het Wii U-systeem.

Lees deze handleiding zorgvuldig door voordat je deze software gebruikt. Als kinderen deze software gebruiken, dient een ouder of voogd deze handleiding te lezen en aan hen uit te leggen.

Lees voor het gebruik ook de informatie in de applicatie  Gezondheids- en veiligheidsinformatie in het Wii U-menu, voor meer informatie en tips om meer plezier met deze software te hebben.

Taalkeuze

De taal in de software is afhankelijk van de taal die is ingesteld voor het systeem. De software ondersteunt acht verschillende talen: Engels, Duits, Frans, Spaans, Italiaans, Nederlands, Portugees en Russisch.

Je kunt de taal van de software veranderen door een andere taal in te stellen voor het systeem. Je kunt de taal van het systeem wijzigen in de  systeeminstellingen.

Leeftijdsclassificatie

Informatie over de leeftijdsclassificatie voor deze en andere software vind je op de website van het in jouw regio gebruikte classificatiesysteem.

PEGI (Europa):

www.pegi.info

USK (Duitsland):

www.usk.de

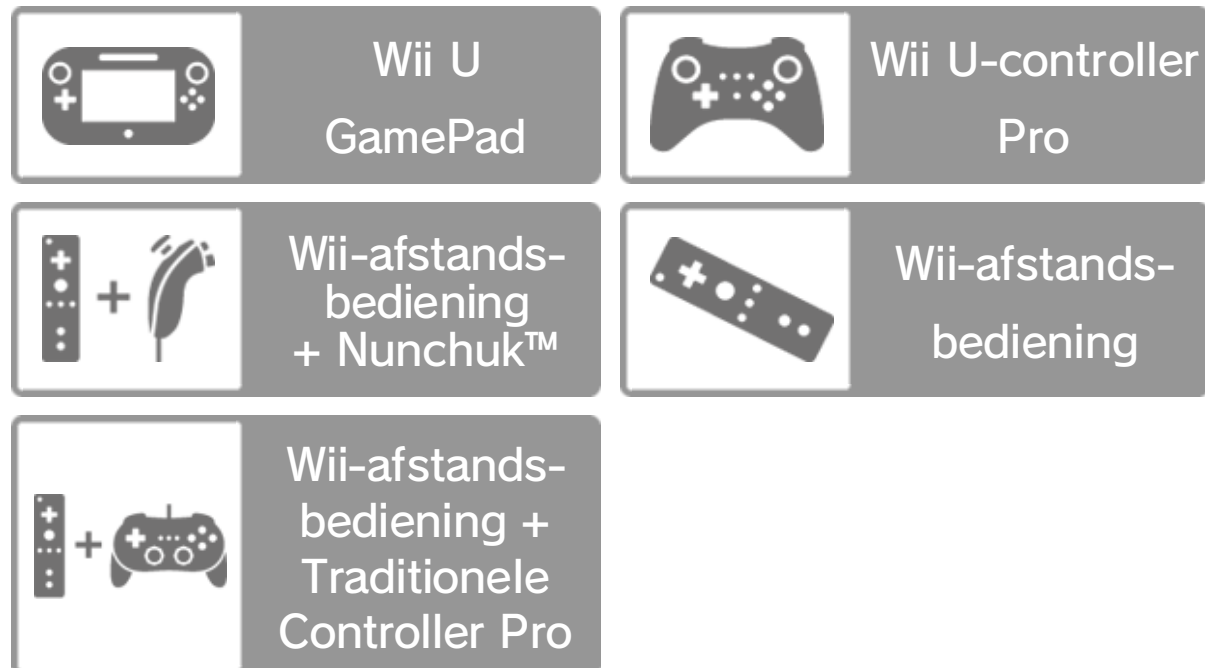
Classification Operations Branch (Australië):


www.classification.gov.au

OFLC (Nieuw-Zeeland):

www.censorship.govt.nz

De volgende controllers kunnen met deze software worden gebruikt wanneer ze met het systeem zijn gesynchroniseerd:



- ◆ Maximaal vier spelers kunnen tegelijk spelen. Als vier spelers tegelijk spelen, moet een van hen een Wii U GamePad gebruiken. 
- ◆ Er kan slechts één Wii U GamePad tegelijk met deze software worden gebruikt.
- ◆ In plaats van een Wii-afstandsbediening kun je ook een Wii-afstandsbediening Plus gebruiken.
- ◆ In plaats van een Traditionele Controller Pro kun je ook een Traditionele Controller gebruiken.


Controllers synchroniseren

Ga naar het HOME-menu en kies CONTROLLER-INSTELLINGEN, gevolgd door SYNCHRONISEREN.



Volg de instructies op het scherm om je controller te synchroniseren.

Surroundweergave



Deze software ondersteunt geluidswaergave in lineaire PCM 5.1-surround. Om het geluid in surround weer te geven ga je naar de categorie 'Televisie' in de  systeeminstellingen en stel je



de weergave in op SURROUND.

- ◆ Om voor deze software surroundweergave te gebruiken moet je je Wii U-systeem via een HDMI™-kabel aansluiten op audioapparatuur die surroundweergave ondersteunt.
- ◆ Lees de handleiding van je audioapparatuur voor informatie over compatibiliteit en instellingen.

Maak verbinding met het internet om de

 Nintendo Network™-functies te gebruiken.

Zodra je enigszins gevorderd bent in de game, kun je Mii™-ghosts ontvangen  15 en Miiverse™ gebruiken.  16

- ◆ De Nintendo Network-instellingen kunnen in het  menu (bereikbaar via het wereldscherm) worden aangepast.
- ◆ Lees de Wii U-snelstartgids en raadpleeg de categorie 'Internet' in de  systeeminstellingen voor informatie over hoe je met je Wii U-systeem verbinding kunt maken met het internet.

Ouders/voogden kunnen bepaalde functies van het Wii U-systeem beperken via het

 ouderlijk toezicht in het Wii U-menu.

De volgende functies kunnen worden beperkt:

Functie	Omschrijving
Online interactie in games	Beperkt het gebruik van Miiverse en het uitwisselen van Mii-ghosts.
Miiverse	Beperkt het posten op Miiverse en/of het bekijken van posts op Miiverse van andere spelers. Je kunt kiezen om alleen posten te beperken, of zowel posten als bekijken.

Kies een bestand met NIEUW om het avontuur vanaf het begin te beginnen. Om verder te gaan waar je was gebleven, kies je een bestand dat al opgeslagen gegevens bevat.



- ◆ Wanneer in deze handleiding de controller niet specifiek wordt genoemd, verwijst de besturing naar die van de Wii U GamePad.



: Resterende levens



: Verzamelde groene sterren → 12



: Verzamelde stempels → 12

Opgeslagen gegevens kopiëren en wissen



Druk op ⊕ om opgeslagen gegevens naar een ander bestand te kopiëren. Druk op ⊖ om opgeslagen gegevens te wissen.

- ◆ Eenmaal gewiste spelbestanden kunnen niet worden teruggehaald, dus wees hier voorzichtig mee.

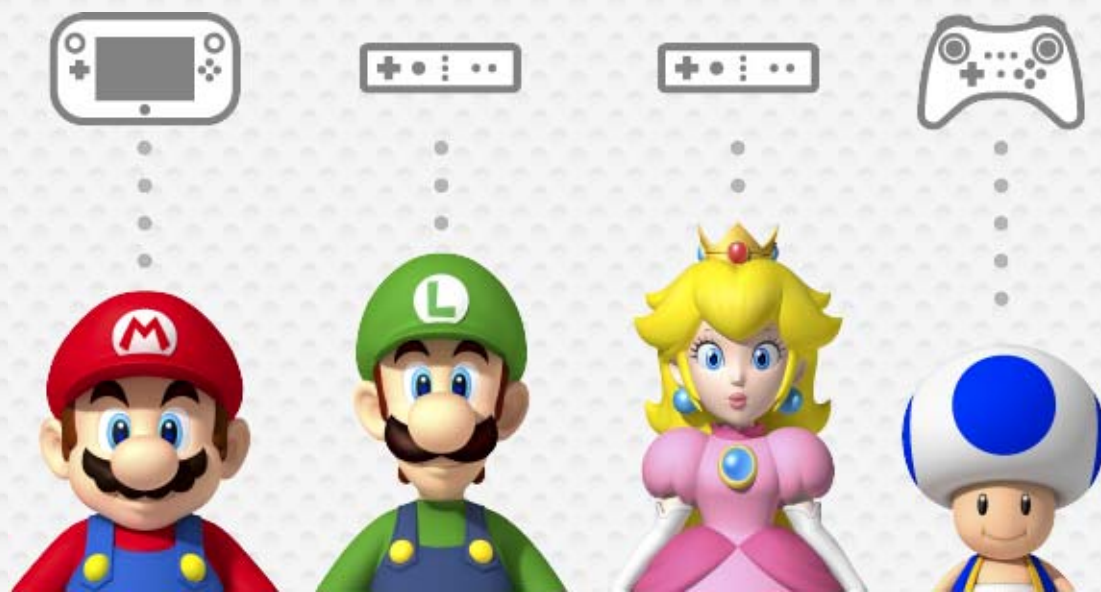
Opslaan

Je voortgang wordt automatisch opgeslagen wanneer je een level voltooit → 10 en wanneer je teruggaat naar het wereldschem. → 7



Kies met welk personage je wilt spelen.
 Controllers (behalve de Wii U GamePad) worden in dezelfde volgorde toegevoegd als ze verbinding maken.

◆ Elke speler gebruikt een eigen controller.



Menu's en overige
besturing



Selecteren



Bevestigen



Annuleren



◆ De besturing van de Traditionele Controller Pro is hetzelfde als die van de Wii U GamePad en de

Wii U-controller Pro.

Op dit scherm kun je je vrij bewegen en levels kiezen om te spelen. Wanneer meerdere spelers tegelijk spelen, kiest de hoofdspeler de levels.



1 Huidige wereld en level

2 Resterende levens

3 Verzamelde groene sterren

4 Verzamelde stempels

5 Verzamelde munten → 12

6 Reservevoorwerp → 9

7 Vlag

Hieraan kun je zien of een level al voltooid is.

 : Niet voltooid

 : Voltooid

 : Voltooid en de top van de vlaggenstok bereikt

→ 10

8 Kasteel

Aan het einde van deze levels wacht een onverschrokken eindbaas! Versla deze eindbaas om naar de volgende wereld te kunnen.

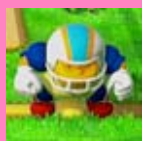
9 Toad-baas-level → 11

10 Level

Andere locaties



Behalve levels zijn er nog meer locaties waar je tegen vijanden kunt vechten of voorwerpen kunt krijgen.



Vijanden

Versla de vijanden om nieuwe levels te openen.



Toad-huisje

Open het grote of kleine cadeautje om te zien wat erin zit.



Sprixie-huisje

Hier kun je een nieuwe stempel krijgen.

◆ Er zijn nog meer leuke locaties te ontdekken!



Bewegen



Sprinten (terwijl je beweegt)



Springen



Menu openen



Wereldkaart bekijken





- ◆ Op de Wii U GamePad en de Wii U-controller Pro heeft (A) dezelfde functie als (B), en heeft (X) dezelfde functie als (Y).
- ◆ De besturing van de Traditionele Controller Pro is hetzelfde als die van de Wii U GamePad en de Wii U-controller Pro.



De wereldkaart

Via de wereldkaart kun je naar de verschillende werelden reizen, zien wat je in elke wereld hebt

behaald , en je stempelverzameling  bekijken.



Menu

Via het menu kun je terug naar het titelscherm gaan.

Ook kun je er je instellingen voor Miiverse en Mii-ghosts aanpassen , controllers wijzigen  en de camerabesturing instellen .

Camerabesturing



In het wereldscherm en het levelscherm kun je de camerahoek bepalen met de Wii U GamePad, de Wii U-controller Pro of de Wii-afstandsbediening met Nunchuk.



Camera zijwaarts draaien



In- en uitzoomen (in het wereldscherm)



Camerahoogte aanpassen (in het levelscherm)



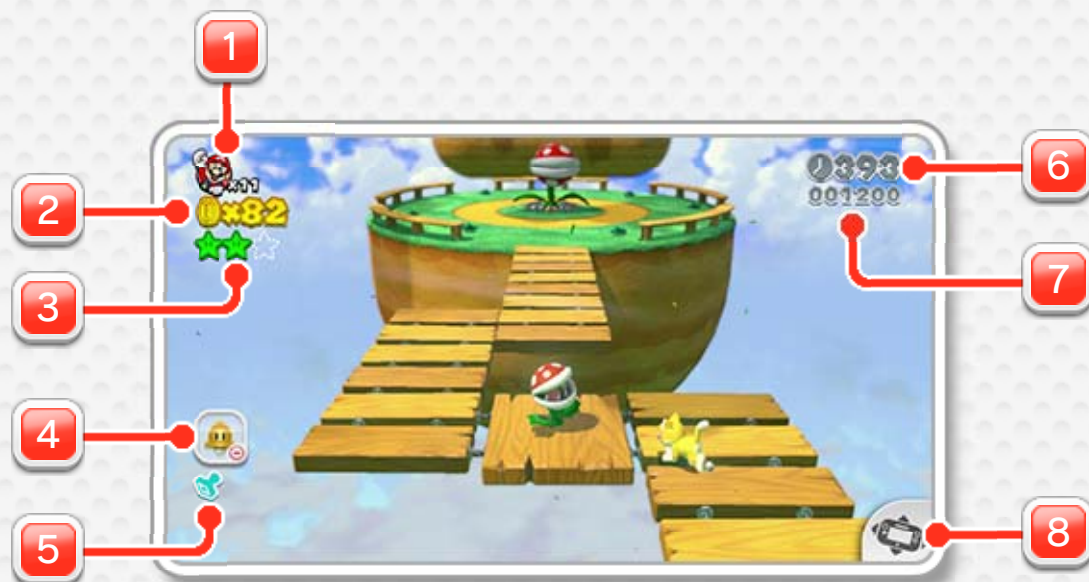
Camera centreren



—



Baan je een weg langs obstakels en vijanden, en probeer het einde te halen!



1 Resterende levens

2 Verzamelde munten

3 Groene sterren

★ : Gevonden groene sterren

☆ : Nog niet gevonden groene sterren

4 Reservevoorwerp pictogram

Druk op ⊖ of raak dit pictogram aan op de Wii U GamePad om je reservevoorwerp te gebruiken.

→ 12

5 Stempelpictogram

Dit wordt weergegeven wanneer je in dat level een stempel hebt gevonden.

6 Resterende tijd

7 Score

8 Vrije camera

Raak dit pictogram aan om de camera te besturen door de Wii U GamePad te bewegen. Raak het pictogram opnieuw aan om weer de gewone camerabesturing te gebruiken.

◆ Je kunt niet overal de vrije camera gebruiken.


De meeste levels hebben een checkpointvlag en een vlaggenstok.



Checkpointvlag

Als je een leven verliest nadat je deze vlag hebt aangeraakt, kun je vanaf dit punt verdergaan.



- ◆ Je kunt niet meer vanaf dit punt verdergaan als je het level verlaat.
- ◆ Als je als kleine Mario een checkpointvlag voor de eerste keer aanraakt, verander je in Super Mario. 



Vlaggenstok

Grijp de vlaggenstok om een level te voltooien. Je ontvangt punten voor de hoogte waarop je de vlaggenstok hebt gegrepen, en voor de hoeveelheid tijd die je nog overhebt. Vervolgens ga je automatisch terug naar het wereldschem.



Levens verliezen



Je verliest een leven als:

- je als kleine Mario schade oploopt;
- je in een gat of afgrond valt;
- de tijd om is.



Game over

Als je je laatste leven hebt verloren, is het spel afgelopen ('game over'). Kies VERDERGAAN om opnieuw te beginnen. Je voortgang in het huidige level gaat verloren.

- ◆ Als je na een 'game over' VERDERGAAN kiest, begint elke speler opnieuw met vijf levens.

Naast de normale levels is er in SUPER MARIO 3D WORLD een aantal nieuwe, speciale levels te vinden.

Toad-baas-levels



In deze levels bestuur je de onverschrokken Toad-baas en probeer je vijf groene sterren te vinden. Je kunt de camera vrij bewegen en op verschillende manieren de omgeving beïnvloeden.



Toad-baas besturen

Je bestuurt Toad-baas met behulp van de Wii U GamePad.

Bewegen



Sprinten

Y terwijl je beweegt

◆ Let op: Toad-baas kan niet springen!



Levens verliezen

Je verliest een leven als:

- je schade oploopt terwijl je klein bent;
- de tijd om is.

Stroomafwaarts met Plessie



Spring op Plessie's rug en glijd in deze speciale levels in volle vaart over het water! Houd je goed vast!



Plessie besturen



Bewegen



Sneller/langzamer



Springen



- ◆ Op de Wii U GamePad en de Wii U-controller Pro heeft (A) dezelfde functie als (B).
- ◆ De besturing van de Traditionele Controller Pro is hetzelfde als die van de Wii U GamePad en de Wii U-controller Pro.

Verrassingshuisjes



In verrassingshuisjes is in elke kamer een groene ster te vinden. Probeer ze allemaal binnen de tijd te pakken te krijgen!



- ◆ Als je goed oplet, kun je misschien nog wel meer speciale levels ontdekken!



Munt

Voor elke 100 munten krijg je een extra leven.



1UP-paddenstoel

Grijp deze voor een extra leven.



+-klok

Pak deze klok om tijd toe te voegen aan de teller.



Superster

Hiermee word je tijdelijk onoverwinnelijk.



Groene ster

Verzamel deze sterren en gebruik ze om nieuwe levels mee te openen.



Stempel

Verzamel stempels en gebruik ze in je posts op Miiverse.

→ 16

Power-ups




Super-paddenstoel

Hiermee verandert kleine Mario in Super Mario.




Superbel

Hiermee verandert Mario in Kat-Mario. 




Superblaadje

Hiermee verandert Mario in Tanuki-Mario. 




Boemerangbloem

Hiermee verandert Mario in Boemerang-Mario. 



Vuurbloem

Hiermee verandert Mario in Vuur-Mario. 



Dubbele kers

Hiermee splitst Mario zich in dubbele Mario.




Megapaddenstoel

Hiermee verandert Mario in Mega-Mario.



Propellerdoos

Met deze doos over zijn hoofd kan Mario recht omhoog vliegen. 



Kanondoos

Met deze doos
over zijn hoofd
kan Mario
kanonskogels
afvuren. → 20

- ◆ En er is meer! Ontdek tijdens het spelen nog veel meer voorwerpen!
- ◆ Luigi, Peach en Toad kunnen op dezelfde manier als Mario van gedaante veranderen.

Wanneer twee tot vier spelers samen spelen, kun je nóg meer acties uitvoeren! Ook kun je een luchtbel ingaan om vijanden te vermijden.

→ 18

Spelers toevoegen

Doe mee wanneer je maar wilt! Druk in het wereldscherm (of zelfs tijdens een level) op **A** of **2** op de controller die je wilt gebruiken.



Een luchtbel ingaan

Druk op **L** of **R** om een luchtbel te maken en erin te stappen. In een luchtbel kun je geen schade oplopen. De luchtbel spat uiteen als je op **B** of **A** drukt, of als je door een andere speler wordt geraakt. → 18



◆ Je kunt geen luchtbel ingaan als alle andere spelers al in een luchtbel zitten.

Levels voltooien



Aan het einde van elk level worden alle spelers beoordeeld, en de beste speler krijgt een kroon. Als je het volgende level voltooit terwijl je de kroon nog ophebt, ontvang je een scorebonus!



Levens verliezen



Als je een leven verliest, kom je terug in een luchtbel, zolang je nog een leven overhebt. In de volgende gevallen moet je het level opnieuw beginnen:

- Wanneer alle spelers tegelijk een leven verliezen.
- Als de laatst overgebleven speler een leven verliest wanneer de overige spelers hun leven hebben verloren of in een luchtbel zitten.
- Als de tijd om is.

De Wii U GamePad kan op allerlei manieren worden gebruikt om je tijdens je avontuur te helpen.



Blokken breken

Je kunt sommige blokken breken door ze aan te raken.



Interactie met de omgeving

Sommige levelobjecten kun je laten bewegen door in de microfoon te blazen of het touchscreen aan te raken.



Verborgene objecten onthullen

Door bijvoorbeeld onzichtbare blokken of munten aan te raken, kun je ze zichtbaar maken.





Vijanden dwarsbomen

Je kunt vijanden tegenhouden, verslaan of zelfs wegblazen door het touchscreen aan te raken of in de microfoon te blazen.





◆ Dit werkt niet bij alle vijanden.

Er zijn nog meer dingen die je kunt doen!
Probeer maar eens op verschillende
locaties het GamePad-scherm aan te raken
of in de microfoon te blazen.

Vanaf een bepaald moment in de game kun je de  Nintendo Network-functies  inschakelen. Hierdoor kunnen er Mii-ghosts verschijnen in levels die je al hebt voltooid.

Wat is een Mii-ghost?

Een Mii-ghost is een personage dat precies laat zien hoe een andere speler een level heeft voltooid.



- ◆ Elke keer dat je speelt, wordt een Mii-ghost gemaakt van de eerste keer dat je een level voltooit  zonder een leven te verliezen.
- ◆ Ghostgegevens worden automatisch uitgewisseld.
- ◆ De Mii-ghostfunctie kan worden beperkt via het ouderlijk toezicht. 

Volg die ghost!



Je kunt levels spelen terwijl er Mii-ghosts rondlopen. Sommige Mii-ghosts laten cadeautjes achter, dus probeer ze bij te houden!



Zodra de  Nintendo Network-functies  beschikbaar zijn en je deze inschakelt, kun je op  Miiverse posten en de stempels  gebruiken die je hebt gevonden. Ook kun je dan de posts van spelers van over de hele wereld zien.

- ◆ Miiverse moet van tevoren worden ingesteld.
- ◆ Start Miiverse op en kies GEBRUIKERSMENU ⇒ INSTELLINGEN EN MEER ⇒ HANDLEIDING voor meer informatie.

Op Miiverse posten en posts bekijken



Vanaf een bepaald moment in de game kun je in het resultatscherm en via Mii-personages in het wereldscherm de



Miiverse-postpictogram

Miiverse-posts van andere spelers zien. Raak het Miiverse-postpictogram aan om je eigen Miiverse-post te maken.

Stempels

Deze vind je in Sprixie-huisjes en in levels zelf. Gebruik ze om je handgeschreven



Miiverse-posts nog mooier te maken!





Bewegen



Sprinten (terwijl je beweegt)



Springen



Bukken



Stampsprong (terwijl je in de lucht hangt)



Rollen



Verre sprong (terwijl je beweegt)



Verre sprong na een rol

Ⓑ

②

Ⓐ

Bukkend springen

Ⓩ ingedrukt

houden + Ⓑ

ⓑ ingedrukt

houden + ②

Ⓩ ingedrukt

houden + Ⓐ

Zijwaartse salto

Terwijl je

sprint:

Ⓛ in tegen-

gestelde

richting + Ⓑ

Terwijl je

sprint:

Ⓡ in tegen-

gestelde

richting + ②

Terwijl je

sprint:

Ⓢ in tegen-

gestelde

richting + Ⓐ

Objecten oppakken

Ⓨ ingedrukt

houden +

object

aanraken

① ingedrukt

houden +

object

aanraken

ⓑ ingedrukt

houden +

object

aanraken

Objecten gooien

Terwijl je een

object

vasthoudt:

Ⓨ loslaten

Terwijl je een

object

vasthoudt:

① loslaten

Terwijl je een

object

vasthoudt:

ⓑ loslaten

Springen

Houd **B** langer ingedrukt om hoger te springen. Als je sprint, kun je nog sneller en hoger springen. Spring op vijanden om ze aan te vallen. Als je daarbij **B** ingedrukt houdt, spring je hoger dan normaal.



- ◆ Er zijn nog meer acties die je kunt uitvoeren.
- ◆ Op de Wii U GamePad en de Wii U-controller Pro hebben **A** en **B** dezelfde functie, net als **X** en **Y**, **L** en **R**, en **ZL** en **ZR**.
- ◆ De besturing van de Traditionele Controller Pro is hetzelfde als die van de Wii U GamePad en de Wii U-controller Pro.
- ◆ Als je een Wii-afstandsbediening zonder Nunchuk gebruikt, heeft schudden met de Wii-afstandsbediening hetzelfde effect als het drukken op **B**.



Muursprong

Terwijl je van
een muur
afglijdt: **B**

Terwijl je van
een muur
afglijdt: ②

Terwijl je van
een muur
afglijdt: **A**

Een buis ingaan (horizontaal)

L in de
richting van
de buis
bewegen

+ in de
richting van
de buis
indrukken

O in de
richting van
de buis
bewegen

Een buis ingaan (opening naar boven)

Terwijl je op
de buis
staat: **ZL**

Terwijl je op
de buis
staat: **B**

Terwijl je op
de buis
staat: **Z**

Glijden

Terwijl je op
een helling
staat: **ZL**

Terwijl je op
een helling
staat: **B**

Terwijl je op
een helling
staat: **Z**

Zwemmen

In het water:
B

In het water:
②

In het water:
A

Multiplayeracties



Een luchtbel ingaan

L

A

C

Een luchtbel verlaten

B

2

A

Een vriend oppakken

Terwijl je
naast een
vriend staat:
Y ingedrukt
houden

Terwijl je
naast een
vriend staat:
1 ingedrukt
houden

Terwijl je
naast een
vriend staat:
B ingedrukt
houden

Een vriend gooien

Y loslaten

1 loslaten

B loslaten

Synchrone stampsprong (terwijl jullie in de lucht hangen)

ZL (alle
spelers
tegelijk)

B (alle
spelers
tegelijk)

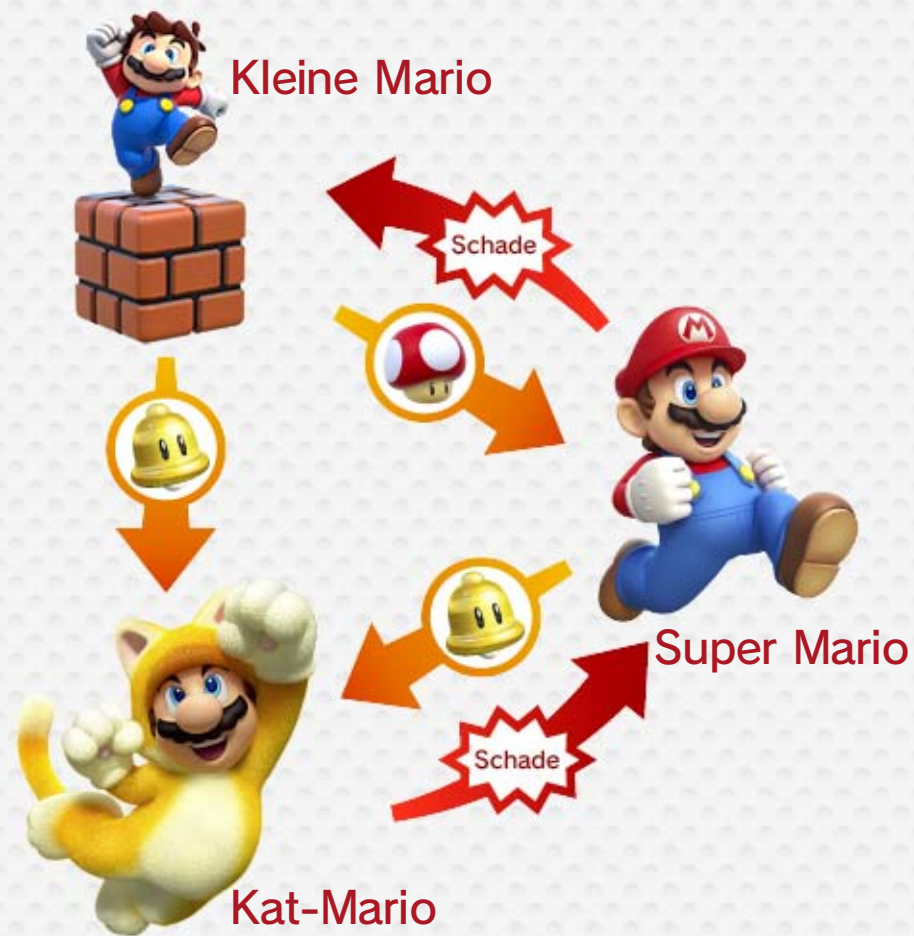
Z (alle
spelers
tegelijk)

- ◆ Met de synchrone stampsprong kun je meerdere vijanden in je buurt in één keer verslaan.
- ◆ Er zijn nog meer acties die je kunt uitvoeren.
- ◆ Op de Wii U GamePad en de Wii U-controller Pro

hebben **A** en **B** dezelfde functie, net als **X** en **Y**,
L en **R**, en **ZL** en **ZR**.

- ◆ De besturing van de Traditionele Controller Pro is hetzelfde als die van de Wii U GamePad en de Wii U-controller Pro.
- ◆ Als je een Wii-afstandsbediening zonder Nunchuk gebruikt, heeft schudden met de Wii-afstandsbediening hetzelfde effect als het drukken op **B**.

Door bepaalde voorwerpen te gebruiken, zoals de superbelle, verandert Mario van gedaante en krijgt hij speciale krachten. → 20



Als Mario door een vijand wordt geraakt, verliest hij zijn speciale krachten. Sommige plekken kun je alleen bereiken als je de juiste power-up gebruikt...

- ◆ Luigi, Peach en Toad kunnen op dezelfde manier als Mario van gedaante veranderen.



Kat-Mario

Verander met een superbel

Klim tegen muren op en gebruik je klauwen tegen vijanden.



Klauwaanval



Glijaanval



Klauwduikaanval (terwijl je in de lucht hangt)

**Y ingedrukt
houden**

**1 ingedrukt
houden**

**B ingedrukt
houden**

Muren beklimmen

**Spring tegen
een muur en
gebruik 1**

Spring tegen
een muur en
gebruik +

Spring tegen
een muur en
gebruik 2



Tanuki-Mario

Verander met een superblaadje

Val vijanden aan met je staart, en zweef langzaam naar beneden als je in de lucht hangt.



Staartaanval

Y

1

B

Staartdraai

ZL + Y

B + 1

Z + B

Naar beneden zweven (terwijl je in de lucht hangt)

B ingedrukt
houden

2 ingedrukt
houden

A ingedrukt
houden



Boemerang-Mario

Verander met een boemerangbloem

Val vijanden aan door boemerangs te gooien.



Boemerang gooien

Y

1

B



Vuur-Mario

Verander met een vuurbloem

Val vijanden aan door vuurballen te gooien.



Vuurballen gooien

Y

1

B



Propellerdoos

Spring in een propellerdoos om hem op te zetten

Vlieg hoog de lucht in.



Omhoog vliegen

B ingedrukt
houden

2 ingedrukt
houden

A ingedrukt
houden



Kanondoos

Spring in een kanondoos om hem op te zetten

Vuur een oneindige hoeveelheid kanonskogels af.



Superschot

Ⓨ ingedrukt
houden en
loslaten

① ingedrukt
houden en
loslaten

Ⓑ ingedrukt
houden en
loslaten

- ◆ Er zijn nog meer power-ups te vinden.
- ◆ Op de Wii U GamePad en de Wii U-controller Pro hebben Ⓐ en Ⓑ dezelfde functie, net als ⓧ en Ⓨ, Ⓛ en Ⓡ, en ⓏⓁ en ⓏⓇ.
- ◆ De besturing van de Traditionele Controller Pro is hetzelfde als die van de Wii U GamePad en de Wii U-controller Pro.
- ◆ Als je een Wii-afstandsbediening zonder Nunchuk gebruikt, heeft schudden met de Wii-afstandsbediening hetzelfde effect als het drukken op Ⓑ.

BELANGRIJK: deze software is auteursrechtelijk beschermd! Het ongeoorloofd kopiëren van deze software en/of het verspreiden van kopieën kan resulteren in strafrechtelijke en/of civielrechtelijke aansprakelijkheid. Deze software, de handleiding en ander schriftelijk materiaal dat bij deze software wordt geleverd, worden beschermd door wetgeving voor intellectuele eigendommen.

Het gebruik van ongeoorloofde apparatuur of software die technische wijzigingen van het Wii U-systeem of de software mogelijk maakt, kan tot gevolg hebben dat deze software onspeelbaar wordt.

Om deze software te kunnen gebruiken is mogelijk een systeemupdate vereist.

Alleen voor gebruik met de Europese/
Australische versie van het Wii U-systeem.

© 2013 Nintendo Co., Ltd.

Trademarks are property of their respective owners.

Wii U is a trademark of Nintendo.

Contactgegevens

Meer informatie over onze producten is te vinden op de Nintendo-website:

www.nintendo.com

Voor hulp bij het oplossen van problemen lees je de handleiding van je Wii U-systeem, of ga je naar:

support.nintendo.com