

SUPER MARIO 3D WORLD™

1 | Informazioni importanti

Impostazioni

2 | Controller

3 | Funzioni online

4 | Filtro famiglia

Come iniziare

5 | Iniziare il gioco

6 | Scegliere un personaggio

Muoversi nello schermo di selezione livello

7 | Schermo di selezione livello

8 | Comandi dello schermo di selezione livello

Avventura

9 | Schermo del livello

10 | Avanzare nei livelli

11 | Livelli speciali

12 | Oggetti

13 | Gioco di squadra!

14 | Consigli di gioco

15 | Mii fantasma

16 | Miiverse

Azione

17 | Azioni base

18 | Azioni speciali

19 | Potenziamenti

20 | Trasformazioni e abilità

Informazioni sul prodotto

21 | Informazioni sul copyright


22 | Servizio informazioni

Grazie per aver scelto

SUPER MARIO 3D WORLD™ per Wii U™.

Questo software può essere utilizzato esclusivamente con la versione europea/australiana della console Wii U.


Prima di utilizzare questo software, leggi attentamente il presente manuale. Se il software viene usato da bambini piccoli, è necessario che un adulto legga e spieghi loro questo documento.

Prima di usare questo software, leggi attentamente le Informazioni per la salute e la sicurezza  che si trovano nel menu Wii U.

Questa applicazione contiene informazioni importanti che ti saranno utili per utilizzare al meglio il software.

Impostazione della lingua

La lingua del software dipende da quella impostata nella console. Questo software ti permette di scegliere fra otto lingue: inglese, tedesco, francese, spagnolo, italiano, olandese, portoghese e russo.

Puoi cambiare la lingua del software modificando la relativa opzione nelle Impostazioni della console .

Classificazione per età

Per informazioni sul sistema di classificazione per età per questo o per altri software, visita il sito del sistema di classificazione in vigore nella tua area di residenza.

PEGI (Europa):

www.pegi.info

USK (Germania):

www.usk.de

Classification Operations Branch (Australia):


www.classification.gov.au

OFLC (Nuova Zelanda):

www.censorship.govt.nz

Con questo software è possibile utilizzare i controller elencati qui di seguito quando sono sincronizzati con la console.




- ◆ Con questo software possono giocare insieme fino a quattro persone. In questo caso, è necessario un Wii U GamePad. 
- ◆ Con questo software puoi usare un solo Wii U GamePad.
- ◆ Al posto di un telecomando Wii puoi usare un telecomando Wii Plus.
- ◆ Al posto del controller tradizionale pro puoi usare un controller tradizionale.

Sincronizzare i controller

Apri il menu HOME e seleziona **IMPOSTAZIONI DEI CONTROLLER** ⇒ **SINCRONIZZA**. Segui le istruzioni che appaiono a schermo per sincronizzare i controller.







Modalità surround


Questo software supporta la modalità audio surround Linear PCM 5.1. Per riprodurre il suono in modalità surround, seleziona l'opzione TV nelle Impostazioni della console  e imposta l'audio su

SURROUND.

- ◆ Quando si usa questo software, per riprodurre il suono in modalità surround collega la console Wii U al dispositivo audio compatibile mediante un cavo HDMI™.
- ◆ Per informazioni sulla compatibilità e sulle impostazioni, consulta la documentazione allegata al dispositivo audio in uso.

Collegati a Internet per utilizzare le funzioni di  Nintendo Network™. Dopo aver fatto un po' di strada nel gioco, potrai visualizzare i Mii™ fantasma  15 e usare Miiverse™  16 .

- ◆ Puoi modificare le impostazioni di Nintendo Network nel ⊕ Menu, a cui puoi accedere dallo schermo di selezione livello.
- ◆ Per informazioni su come collegare la console Wii U a Internet, consulta la guida rapida all'installazione della console Wii U e la sezione Internet delle Impostazioni della console .

I genitori e i tutori legali possono limitare l'uso di alcune funzioni della console Wii U tramite il filtro famiglia  nel menu Wii U.

Si possono limitare le seguenti funzioni:

Funzione	Descrizione
Interazione online nei giochi	Limita l'uso di Miiverse e lo scambio di Mii fantasma.
Miiverse	Limita la visualizzazione e/o la pubblicazione di contenuti su Miiverse. Puoi limitare la pubblicazione e la visualizzazione insieme o soltanto la pubblicazione.

Per iniziare una nuova partita, seleziona uno dei file contrassegnati dalla parola NUOVO.



Per continuare una partita da dove l'avevi interrotta, seleziona il file che contiene i tuoi dati di salvataggio.

- ◆ Nel caso in cui non sia specificato un controller preciso, questo manuale fa sempre riferimento ai comandi del Wii U GamePad.



: Vite rimaste



: Numero di stelle verdi raccolte → 12



: Numero di timbri raccolti → 12

Copiare e cancellare i dati di salvataggio



Premi ⊕ per copiare i dati di salvataggio o ⊖ per cancellarli, quindi seleziona il file desiderato.

- ◆ Ricorda che i dati dei file cancellati andranno perduti e non potranno essere recuperati.

Salvataggio

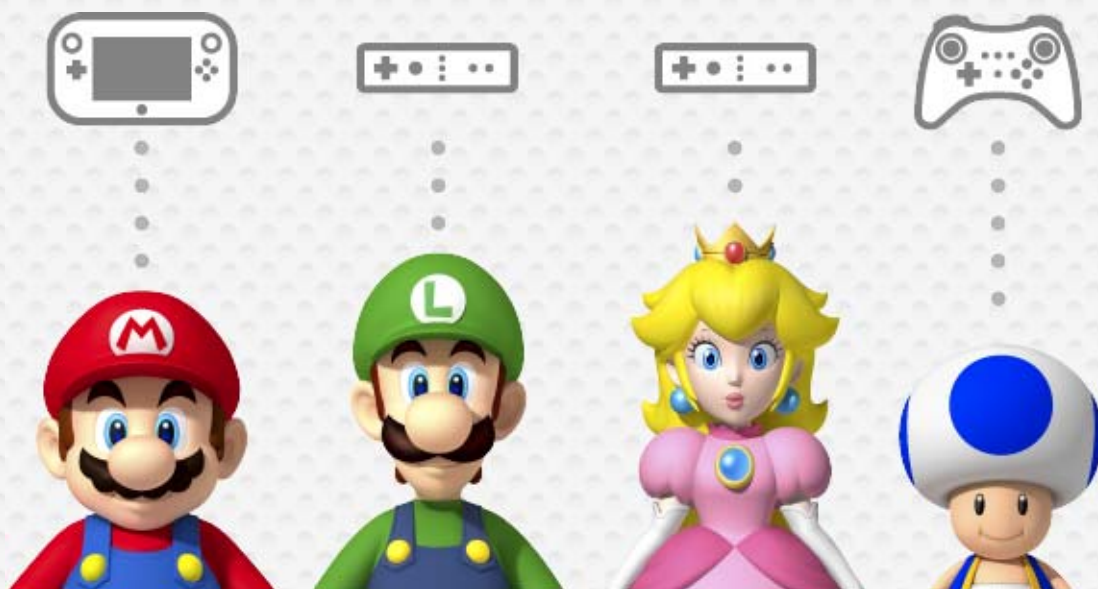
I dati verranno salvati automaticamente ogni volta che completi un livello → 10 e torni allo schermo di selezione livello

→ 7 .



Seleziona il personaggio con cui vuoi giocare. I giocatori che usano un controller diverso dal Wii U GamePad saranno aggiunti per ordine di sincronizzazione.

◆ Ogni giocatore usa un controller.



Menu e altri comandi a schermo



Selezionare un'opzione



Confermare



Annullare



◆ I comandi del controller tradizionale pro corrispondono esattamente a quelli del Wii U

GamePad e del Wii U Pro Controller.

In questo schermo puoi muoverti liberamente e scegliere il livello che vuoi giocare. Quando giochi insieme ai tuoi amici, sceglierà il personaggio in testa al gruppo.



1 Mondo e livello attuali

2 Vite rimaste

3 Numero di stelle verdi raccolte

4 Numero di timbri raccolti

5 Monete raccolte → 12

6 Portaoggetti → 9

7 Bandiere

Indicano se un livello è stato completato o meno.

 : Non completato

 : Completato

 : Completato raggiungendo la cima dell'asta della bandiera → 10

8 Castelli

Alla fine di questi livelli troverai ad attenderti un boss molto potente! Sconfiggilo e potrai accedere al mondo successivo.

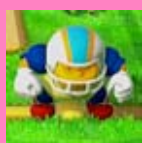
9 Le avventure di Capitan Toad

10 Livello

Altre aree di gioco



Ci sono vari luoghi nel gioco in cui puoi affrontare i nemici o raccogliere oggetti.



Arena dei nemici

Ogni volta che ne completi una, appariranno nuovi livelli.



Casa di Toad

Scegli il pacco grande o quello piccolo e scopri cosa c'è dentro.



Casa delle fate

Qui potrai trovare nuovi timbri.

◆ Ci sono anche altri posti interessanti in cui puoi entrare!



Muoversi



Scattare (mentre ti muovi)



Saltare



Menu



Visualizzare la mappa





- ◆ Quando usi il Wii U GamePad o il Wii U Pro Controller, i pulsanti (A) e (X) hanno la stessa funzione dei pulsanti (B) e (Y).
- ◆ I comandi del controller tradizionale pro corrispondono esattamente a quelli del Wii U GamePad e del Wii U Pro Controller.



Lo schermo della mappa




Sullo schermo della mappa puoi spostarti da un mondo all'altro, controllare quali livelli hai

già completato  e visualizzare la tua collezione di timbri .



Menu

Da questo menu puoi tornare allo schermo del titolo.

Puoi anche modificare le impostazioni di Miiverse e dei Mii fantasma , cambiare controller  e regolare le impostazioni della visuale .

Comandi per la visuale

Puoi cambiare l'angolazione della visuale nello schermo di selezione livello o all'interno del livello stesso usando il GamePad, il Pro Controller o il telecomando Wii con il Nunchuk.



Muovere la visuale orizzontalmente




Zoom

 **nello schermo di selezione livello**

 **nello schermo di selezione livello**

Regolare l'altezza della visuale

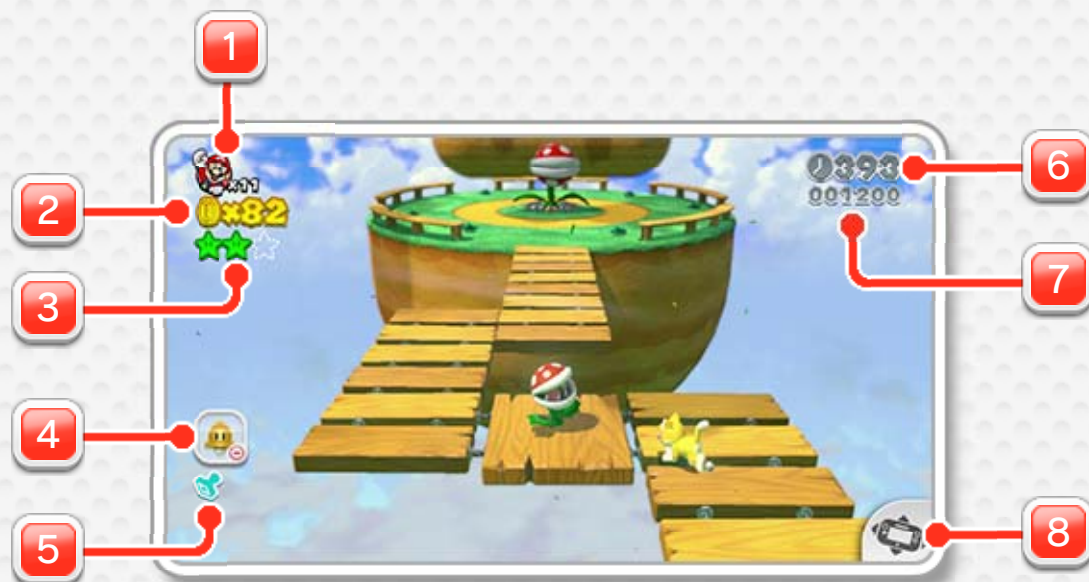
 **all'interno del livello**

 **all'interno del livello**

Reimpostare la visuale iniziale



Procedi lungo il livello sconfiggendo i nemici e raggiungi il traguardo!



1 Vite rimaste

2 Monete raccolte

3 Stelle verdi

★ : Stelle verdi raccolte

★ : Stelle verdi mancanti

4 Portaoggetti

Quando vuoi usare l'oggetto e sfruttare il relativo potenziamento, tocca questa icona o premi ⊖.

→ 12

5 Icona del timbro

Viene visualizzata dopo che hai raccolto un timbro nel livello che stai giocando.

6 Tempo rimasto

7 Punteggio

8 Modalità visuale libera

Tocca questa icona per regolare la visuale muovendo il Wii U GamePad. Per tornare alla visuale normale, toccala di nuovo.

◆ Ci sono alcuni luoghi in cui non è possibile

utilizzare la modalità visuale libera.

Quasi tutti i livelli hanno un punto intermedio e un'asta della bandiera.



Punto intermedio

Se perdi una vita dopo aver toccato un punto intermedio, potrai riprendere il gioco da lì.



- ◆ Se esci da un livello, dovrai ricominciarlo dall'inizio anche se avevi raggiunto il suo punto intermedio in precedenza.
- ◆ Se tocchi un punto intermedio quando il tuo personaggio è piccolo, tornerà alle dimensioni normali. → 19



Asta della bandiera

Per completare un livello, raggiungi e afferra l'asta della bandiera. Otterrai punti in base al tempo rimasto e all'altezza del punto in cui afferrai la bandiera.



Perdere una vita



Perdi una vita se:

- subisci un danno quando il tuo personaggio è piccolo;
- precipiti fuori dal percorso, in un burrone, ecc.;
- scade il tempo a tua disposizione.



Game Over

Se perdi la tua ultima vita, il gioco finisce. Per ricominciare, seleziona CONTINUA. Tutti i progressi del livello attuale andranno perduti.

- ◆ Selezionando CONTINUA dopo il Game Over, ogni giocatore riceverà cinque nuove vite.

In SUPER MARIO 3D WORLD, oltre ai livelli standard, potrai trovare dei nuovi livelli speciali.

Le avventure di Capitan Toad



Guida l'intrepido Capitan Toad alla ricerca delle cinque stelle verdi nascoste in ogni livello speciale.



Puoi regolare l'angolazione della visuale di gioco e agire su alcuni elementi strutturali del livello.



Comandi di Capitan Toad

Puoi controllare Capitan Toad solo con il Wii U GamePad.

Muoversi



Scattare (mentre ti muovi)



◆ Ricorda: Capitan Toad non sa saltare!



Perdere una vita

Perdi una vita quando:

- subisci un danno quando il tuo personaggio è piccolo;

- scade il tempo a tua disposizione.

Le acque agitate di Plessie



Salta in groppa a Plessie e lanciati in una vertiginosa discesa lungo i corsi d'acqua di questi livelli speciali. Tieniti forte!



Comandi di Plessie



Muoversi



Regolare la velocità



Saltare



- ◆ Quando usi il Wii U GamePad o il Wii U Pro Controller, il pulsante **A** ha la stessa funzione del pulsante **B**.
- ◆ I comandi del controller tradizionale pro corrispondono esattamente a quelli del Wii U GamePad e del Wii U Pro Controller.

Le Case Mistero



Ogni stanza delle Case Mistero contiene una stella verde. Cerca di raccoglierle tutte prima che scada il tempo!



◆ E tieni gli occhi aperti: ci sono altri livelli speciali che aspettano solo di essere scoperti!



Moneta

Se ne raccogli
100, otterrai una
vita extra.



Fungo 1-UP

Raccoglilo per
ottenere una vita
extra.



Orologio +

Aumenta la
quantità di tempo
rimasto.



Super stella

Rende il tuo
personaggio
invincibile per un
breve intervallo di
tempo.



Stella verde

Raccoglone più
che puoi per
sbloccare nuovi
livelli.



Timbro

Collezionali tutti e
usali nei tuoi post
su Miiverse

→ 16 .

Potenziamenti





Super fungo

Trasforma Piccolo Mario in Super Mario.



Super campanella

Trasforma Mario in Mario gatto.

→ 20



Superfoglia

Trasforma Mario in Mario tanuki.

→ 20



Fiore boomerang

Trasforma Mario in Mario boomerang.

→ 20



Fiore di fuoco

Trasforma Mario in Mario fuoco.

→ 20



Doppia ciliegia

Fa apparire una copia perfetta di Mario.



Megafungo

Trasforma Mario in Mega Mario.



Cubo elica

Permette a Mario di spostarsi volando.

→ 20



Cubo cannone

Permette a Mario di sparare come un cannone.

→ 20

- ◆ E non finisce qui! Troverai altri oggetti durante il gioco.
- ◆ I potenziamenti hanno lo stesso effetto anche su Luigi, Peach e Toad.

Quando giochi insieme a un massimo di tre amici, puoi effettuare una maggiore varietà di azioni, come entrare in una bolla per difenderti dai nemici. ➔ 18

Aggiungere giocatori

I giocatori possono unirsi all'avventura in qualsiasi momento! Premi (A) o (2) sul controller che intendi usare. Puoi farlo nello schermo di selezione livello o anche all'interno del livello stesso.



Entrare in una bolla

Premi (L) o (R) e il tuo personaggio entrerà in una bolla. Quando un personaggio è dentro una bolla, non subisce alcun danno. La bolla scoppierà se viene toccata da un altro personaggio o se premi (A) o (B). ➔ 18



◆ Se tutti gli altri personaggi sono già all'interno di una bolla, non puoi entrarci anche tu.

Completare un livello



Alla fine di ogni livello apparirà una classifica. Il giocatore migliore verrà premiato con una corona. Se riesce a completare il livello successivo senza perderla, otterrà dei punti bonus.



Perdere una vita



Quando perdi una vita, tornerai nel livello all'interno di una bolla, a patto che tu disponga almeno di un'altra vita. Il livello ricomincerà se:

- tutti i personaggi perdono una vita nello stesso momento;
- l'ultimo personaggio in gioco perde una vita quando gli altri personaggi hanno esaurito le loro vite o sono in una bolla;
- scade il tempo.

Il Wii U GamePad è davvero versatile e può aiutarti ad avanzare nell'avventura in tanti modi diversi.



Rompere i blocchi

Alcuni blocchi possono essere rotti semplicemente toccandoli.



Spostare elementi del livello

Puoi far muovere alcuni elementi del livello soffiando sul microfono o utilizzando il touch screen.



Svelare oggetti nascosti

Alcuni blocchi e monete sono nascosti, ma diventano visibili se toccati.





Affrontare i nemici

Puoi stordire, sconfiggere o addirittura spazzare via i nemici usando il touch screen o soffiando nel microfono.






◆ Non funziona con tutti i nemici.

Puoi fare anche tante altre cose! Prova a sperimentare con le caratteristiche uniche del GamePad. Chissà cosa potresti scoprire...

Dopo aver fatto un po' di strada nel gioco, potrai attivare le funzioni di  Nintendo Network . In questo modo, i livelli che hai già completato si popoleranno di Mii fantasma.

Cos'è un Mii fantasma?

Un Mii fantasma è un personaggio che mostra esattamente come un altro giocatore ha completato un livello.

- ◆ A ogni partita, viene creato un Mii fantasma la prima volta che completi un livello  senza perdere vite.
- ◆ Lo scambio di Mii fantasma avviene automaticamente.
- ◆ Questa funzione può essere limitata tramite il filtro famiglia  .





Ho visto un fantasma!



Prova ad affrontare un livello seguendo un Mii fantasma. Alcuni di loro potrebbero anche farti un regalo.



Riuscirai a tenere il passo?

Se scegli di attivare le funzioni di  Nintendo Network  , una volta diventate disponibili, potrai pubblicare post su  Miiverse, usare i timbri  che hai raccolto e visualizzare i post di giocatori provenienti da tanti paesi diversi.

- ◆ Dovrai aver già configurato Miiverse in precedenza.
- ◆ Per informazioni, avvia Miiverse, quindi seleziona MENU UTENTE ⇒ IMPOSTAZIONI/ALTRO ⇒ MANUALE.

Publicare e visualizzare i post su Miiverse



Dopo aver fatto un po' di strada nel gioco, potrai visualizzare i post di Miiverse pubblicati da altri giocatori nello



Icona PUBBLICA

schermo dei risultati o all'interno dei fumetti dei Mii nello schermo di selezione livello. Se vuoi contribuire con un post, tocca PUBBLICA.

Timbri

Si possono trovare nelle case delle fate o disseminati lungo i livelli.

Usali per rendere i tuoi post scritti a mano semplicemente unici!





Muoversi



Scattare (mentre ti muovi)



Saltare



Abbassarsi



Schianto a terra (a mezz'aria)



Capriola



Salto in lungo (mentre ti muovi)



Capriola e salto in lungo (mentre fai una capriola)

Ⓑ

②

Ⓐ

Salto da abbassato

Tieni
premuto **zL** +
Ⓑ

Tieni
premuto **B** +
②

Tieni
premuto **Z** +
Ⓐ

Capriola laterale

Mentre scatti:
Ⓛ (direzione
opposta) +
Ⓑ

Mentre scatti:
⊕ (direzione
opposta) +
②

Mentre scatti:
Ⓧ (direzione
opposta) +
Ⓐ

Afferrare un oggetto

Tieni
premuto **Y** e
tocca
l'oggetto

Tieni
premuto ① e
tocca
l'oggetto

Tieni
premuto **B** e
tocca
l'oggetto

Lanciare un oggetto

Afferra
l'oggetto e
rilascia **Y**
per lanciarlo

Afferra
l'oggetto e
rilascia ①
per lanciarlo

Afferra
l'oggetto e
rilascia **B**
per lanciarlo

Tecniche di salto

Tieni premuto **B** a lungo per saltare più in alto. Quando scatti, puoi fare salti ancora più ampi. Se attacchi i nemici



saltando, tieni premuto **B** durante l'impatto per compiere balzi più alti del normale.

- ◆ È possibile eseguire anche altre azioni.
- ◆ Quando usi il Wii U GamePad o il Wii U Pro Controller, i pulsanti **A** e **B** hanno la stessa funzione, così come **X** e **Y**, **L** e **R**, e infine **ZL** e **ZR**.
- ◆ I comandi del controller tradizionale pro corrispondono esattamente a quelli del Wii U GamePad e del Wii U Pro Controller.
- ◆ Se usi un telecomando Wii senza Nunchuk, agitalo e otterrai lo stesso effetto prodotto quando premi **B**.



Salto a parete

Premi **B**

mentre

scivoli giù da

un muro

Premi **2**

mentre

scivoli giù da

un muro

Premi **A**

mentre

scivoli giù da

un muro

Entrare nei tubi orizzontali

L in

direzione

dell'ingresso

del tubo

+ in

direzione

dell'ingresso

del tubo

○ in

direzione

dell'ingresso

del tubo

Entrare nei tubi verticali

Premi **ZL**

sopra

l'ingresso di

un tubo

Premi **B**

sopra

l'ingresso di

un tubo

Premi **Z**

sopra

l'ingresso di

un tubo

Scivolare lungo una discesa

ZL

B

Z

Nuotare (sott'acqua)

B

2

A

Azioni con più giocatori



Entrare in una bolla

L

A

C

Uscire da una bolla

B

2

A

Afferrare un compagno

Avvicinati a un compagno e tieni premuto

Y

Avvicinati a un compagno e tieni premuto

1

Avvicinati a un compagno e tieni premuto

B

Lanciare un compagno

Rilascia Y

Rilascia **1**

Rilascia **B**

Schianto a terra sincronizzato (a mezz'aria)

Premi ZL in sincronia con gli altri giocatori

Premi **B** in sincronia con gli altri giocatori

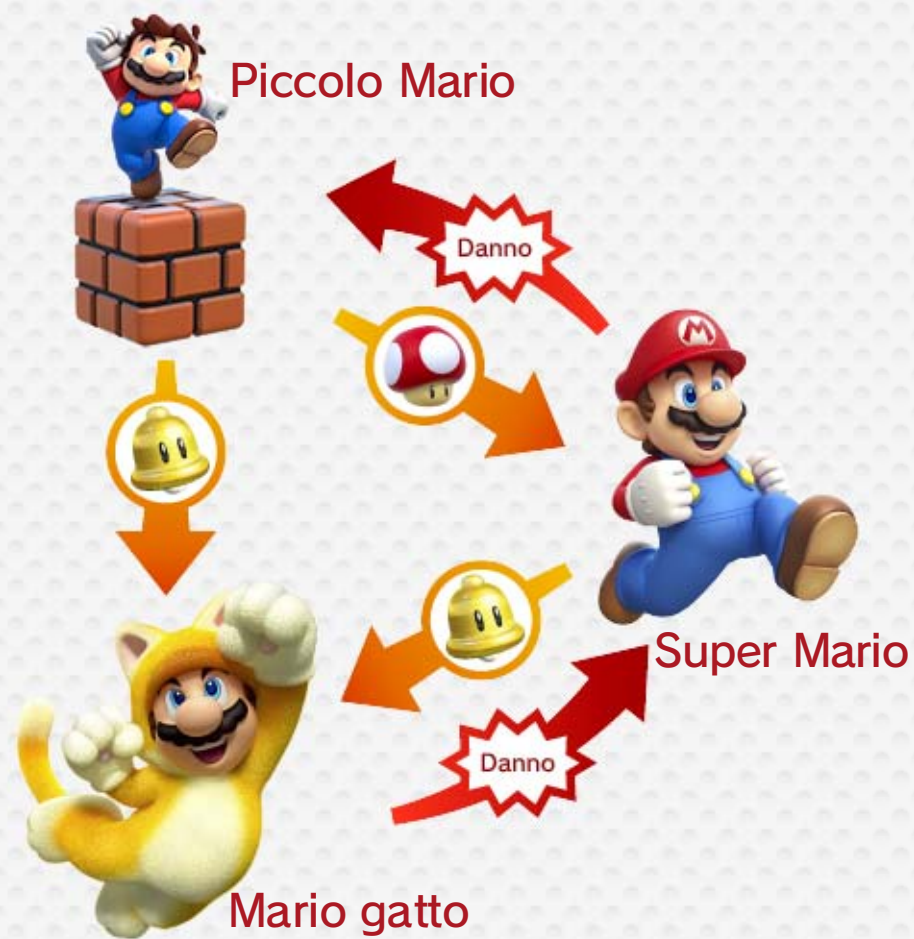
Premi **Z** in sincronia con gli altri giocatori

- ◆ Lo schianto a terra sincronizzato è l'ideale per sconfiggere più nemici in un colpo solo.
- ◆ È possibile effettuare altre azioni oltre a quelle

descritte in precedenza.

- ◆ Quando usi il Wii U GamePad o il Wii U Pro Controller, i pulsanti **A** e **B** hanno la stessa funzione, così come **X** e **Y**, **L** e **R**, e infine **ZL** e **ZR**.
- ◆ I comandi del controller tradizionale pro corrispondono esattamente a quelli del Wii U GamePad e del Wii U Pro Controller.
- ◆ Se usi un telecomando Wii senza Nunchuk, agitalo e otterrai lo stesso effetto prodotto quando premi **B**.

Alcuni oggetti, come la super campanella, trasformano Mario e gli conferiscono delle abilità speciali. ➔ 20



Quando viene colpito da un nemico, Mario perde le proprie abilità speciali. Non dimenticare che alcune zone sono accessibili solo con determinati potenziamenti...

◆ I potenziamenti hanno lo stesso effetto anche su Luigi, Peach e Toad.



Mario gatto

Si trasforma con una super campanella

Può arrampicarsi e graffiare i nemici.



Graffiare



Balzo felino



Graffio in picchiata (a mezz'aria)

Tieni
premuto Y

Tieni
premuto 1

Tieni
premuto B

Arrampicarsi

Salta su una
parete e
muoviti con



Salta su una
parete e
muoviti con



Salta su una
parete e
muoviti con





Mario tanuki

Si trasforma con una superfoglia

Attacca i nemici con la coda e plana lentamente a terra dopo un salto.



Colpo di coda

Y

1

B

Doppio colpo di coda

ZL + Y

B + 1

Z + B

Planata lenta (a mezz'aria)

Tieni
premuta B

Tieni
premuta 2

Tieni
premuta A



Mario boomerang

Si trasforma con un fiore boomerang

Attacca i nemici con un boomerang.



Lanciare il boomerang

Y

1

B



Mario fuoco

Si trasforma con un fiore di fuoco
Attacca i nemici con palle di fuoco.



Lanciare le palle di fuoco

Y

1

B



Cubo elica

Saltaci sopra per indossarlo
Ti permette di volare fino ad
altezze impensabili.



Alzarsi in volo

Tieni
premuto B

Tieni
premuto 2

Tieni
premuto A















Cubo cannone

Saltaci sopra per indossarlo
Spara palle di cannone in
sequenza.



Super cannonata

Tieni premuto  per caricare il colpo e rilascialo per sparare	Tieni premuto  per caricare il colpo e rilascialo per sparare	Tieni premuto  per caricare il colpo e rilascialo per sparare
---	--	--

- ◆ Ci sono anche altri potenziamenti.
- ◆ Quando usi il Wii U GamePad o il Wii U Pro Controller, i pulsanti  e  hanno la stessa funzione, così come  e ,  e , e infine  e .
- ◆ I comandi del controller tradizionale pro corrispondono esattamente a quelli del Wii U GamePad e del Wii U Pro Controller.
- ◆ Se usi un telecomando Wii senza Nunchuk, agitalo e otterrai lo stesso effetto prodotto quando premi .

IMPORTANTE: questo software è protetto da copyright. La copia non autorizzata di questo software e/o la distribuzione di tali copie possono comportare responsabilità penali e/o civili. Questo software, il relativo manuale di istruzioni e tutto il materiale scritto accluso sono protetti dalle leggi sulla proprietà intellettuale.

L'uso di dispositivi o software non autorizzati che apportino modifiche tecniche alla console Wii U o al software potrebbe rendere inutilizzabile il presente software.

Per giocare, potrebbe essere necessario un aggiornamento della console.

Questo software può essere utilizzato esclusivamente con la versione europea/australiana della console Wii U.

© 2013 Nintendo Co., Ltd.

Trademarks are property of their respective owners.

Wii U is a trademark of Nintendo.

Servizio informazioni

Per informazioni sui prodotti, consulta il sito Internet Nintendo all'indirizzo:

www.nintendo.com

Per supporto tecnico e risoluzione dei problemi, consulta il manuale di istruzioni della console Wii U o il sito:

support.nintendo.com