

SUPER MARIO 3D WORLD™

1 Información importante

Configuración

2 Mandos

3 Funciones en línea

4 Control parental

Introducción

5 Inicio

6 Selección de personaje

Seleccionar niveles

7 Pantalla de selección de nivel

8 Controles en la selección de nivel

La aventura

9 Pantalla del nivel

10 Avanzar por los niveles

11 Niveles especiales

12 | Objetos

13 | ¡Aventura en equipo!

14 | Ayudas en el juego

15 | Mii visitantes

16 | Miiverse

Acciones

17 | Acciones básicas

18 | Acciones especiales

19 | Potenciadores

20 | Transformaciones y habilidades

Información sobre el producto

21 | Información de copyright

22 | Información de contacto

Gracias por elegir SUPER MARIO 3D WORLD™ para Wii U™.

Este programa solo es compatible con las versiones europea y australiana de la consola Wii U.

Antes de utilizar este programa, lee atentamente este manual electrónico. Si un niño pequeño va a utilizar la consola, un adulto debería leerle y explicarle previamente el contenido del manual electrónico.

Lee también el contenido de la aplicación Información sobre salud y seguridad (⚠) en el menú de Wii U: en ella encontrarás información y consejos para disfrutar aún más de tus programas.

Selección de idioma

Este programa está disponible en español, inglés, alemán, francés, italiano, neerlandés, portugués y ruso.

El idioma del programa dependerá de aquel en el que esté configurada la consola. El idioma de la consola se puede cambiar en la configuración de la consola (🔧).

Clasificación por edades

Para obtener información sobre la clasificación por edades de este o cualquier otro título, consulta el sitio web correspondiente a tu región.

PEGI (Europa):

www.pegi.info

USK (Alemania):

www.usk.de

Classification Operations Branch (Australia):


www.classification.gov.au

OFLC (Nueva Zelanda):

www.censorship.govt.nz

Los mandos que se indican a continuación son compatibles con este programa. Para utilizarlos, deberás sincronizarlos previamente con la consola.



- ◆ En este juego pueden participar hasta cuatro jugadores a la vez. Para ese caso se requiere que un jugador use el Wii U GamePad. 
- ◆ No se puede usar más de un Wii U GamePad con este programa.
- ◆ Se puede utilizar un mando de Wii Plus en lugar de un mando de Wii.
- ◆ Se puede utilizar un mando clásico en lugar de un mando clásico Pro.

Cómo sincronizar los mandos

Para sincronizar un mando, abre el menú HOME y después selecciona




CONFIGURACIÓN DE MANDOS. Por último, elige SINCRONIZAR y sigue las instrucciones que aparezcan en pantalla.




Sonido envolvente


Este programa es compatible con el sonido envolvente lineal PCM 5.1.


Para establecer la configuración de sonido envolvente, accede a la sección TELEVISOR desde

la configuración de la consola () , selecciona SONIDO DEL TELEVISOR y, por último, elige ENVOLVENTE.

- ◆ Para establecer la configuración de sonido envolvente con este programa, conecta la consola Wii U a un equipo de sonido compatible mediante un cable HDMI™.
- ◆ Para obtener más información acerca de la configuración y compatibilidad, consulta la documentación de tu equipo de sonido.

Si te conectas a internet, podrás activar las funciones de Nintendo Network™ () del juego, que te permitirán ver Mii™ visitantes  y acceder a Miiverse™ . Estas funciones se desbloquearán cuando tu progreso alcance cierto punto.

- ◆ Podrás configurar las funciones de Nintendo Network a través del menú que aparece al pulsar ⊕ en la pantalla de selección de nivel.
- ◆ Para obtener información acerca de cómo conectar la consola Wii U a internet, consulta la guía rápida y la sección INTERNET de la configuración de la consola (.

Los padres y tutores pueden activar el control parental () desde el menú de Wii U para restringir el acceso a determinados contenidos de la consola.

Se pueden restringir las siguientes funciones:

Nombre	Descripción
Comunicación en línea (juegos)	Restringe el uso de Miiverse y el intercambio de Mii visitantes.
Miiverse	Permite restringir la publicación y lectura o solo la publicación de mensajes en Miiverse.

Para empezar una partida desde el principio, elige un archivo con la marca NUEVO. Para



continuar una partida, selecciona el archivo de guardado correspondiente.

- ◆ Cuando no se mencione otro mando, los controles explicados en este manual se refieren al Wii U GamePad.



: Vidas restantes



: Estrellas verdes conseguidas → 12



: Sellos conseguidos → 12

Copiar y borrar archivos



Para copiar los datos de un archivo a otro, pulsa ⊕. Para borrar un archivo, pulsa ⊖.

- ◆ Ten en cuenta que no podrás recuperar los archivos que borres. ¡Procura no equivocarte!

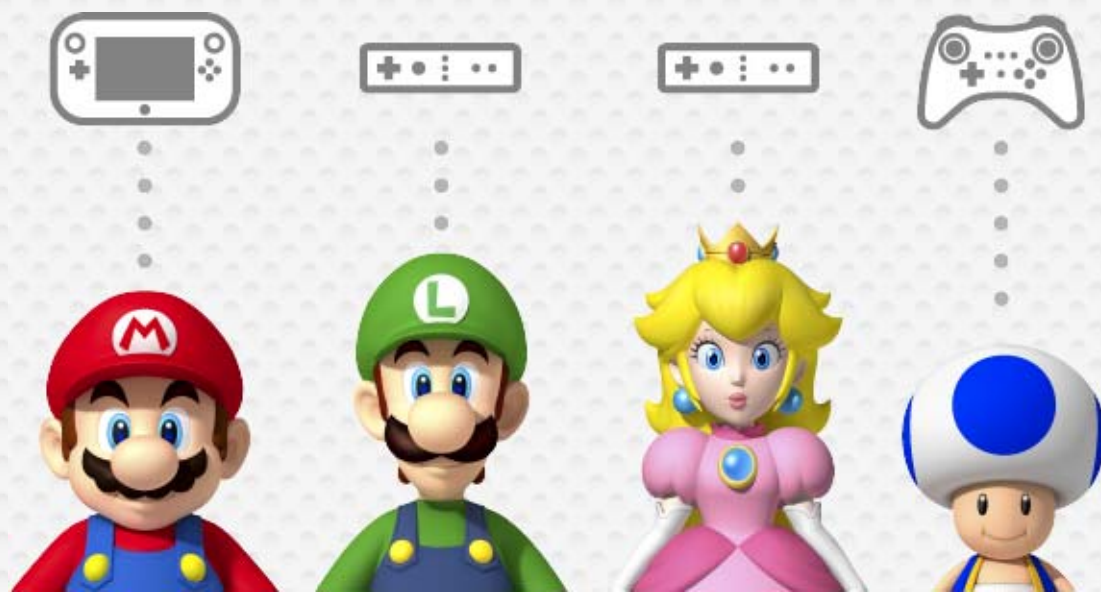
Guardar

La partida se guarda automáticamente cada vez que completas un nivel → 10 y vuelves a la pantalla de selección de nivel.

→ 7

Hasta cuatro jugadores pueden participar a la vez, eligiendo un personaje cada uno. Aquellos que no usen el Wii U GamePad se identificarán según el orden en que conecten su mando.

◆ Cada jugador usará un mando.



Menús y otros controles



Seleccionar una opción



Aceptar



Cancelar



◆ Los controles del mando Pro de Wii U y el mando clásico Pro coinciden con los del GamePad.



Mueve tu personaje a través de los niveles y elige a cuál quieres jugar. Si sois varios jugadores, uno de los personajes aparecerá en cabeza y solo él podrá decidir.



1 Mundo y nivel actuales

2 Vidas restantes

3 Estrellas verdes conseguidas

4 Sellos conseguidos

5 Monedas → 12

6 Objetos guardados → 9

7 Banderas

Indican si un nivel se ha completado o no.

 : Sin completar

 : Completado

 : Completado tocando el extremo del banderín

→ 10

8 Castillo

Un temible enemigo jefe te espera al final de este nivel. Tendrás que vencerlo para acceder al siguiente mundo.

9 Aventura del Jefe de Cuadrilla Toad

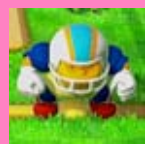
→ 11

10 Nivel

Otros lugares

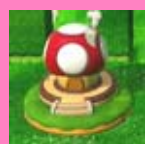


Aparte de los niveles, puedes visitar otros lugares en los que hallarás enemigos, objetos y más cosas.



Enemigos

Deberás vencerlos para desbloquear nuevos niveles.



Casa de Toad

Elige entre la caja grande o la pequeña y llévate objetos.



Casa de hada

Aquí conseguirás un sello.

◆ Hay aún más lugares que puedes visitar.



Moverse



Correr (al moverse)



Saltar



Ver el menú





Ver el mapa



- ◆ Cuando uses el Wii U GamePad o el mando Pro de Wii U, pulsar **B** tendrá la misma función que **A**, y pulsar **Y** la misma función que **X**. Esta configuración de botones también coincide en el mando clásico Pro.






Mapa

En el mapa puedes elegir a qué mundo quieres ir, así como ver tu progreso en los niveles () y los sellos conseguidos ()



Menú

Desde aquí puedes salir a la pantalla del título. También puedes configurar el uso de Miiverse y los Mii visitantes () , cambiar de mando () y configurar la cámara () .

Control de la cámara




Si usas un GamePad, un mando Pro o un mando de Wii con Nunchuk, puedes controlar la cámara en la pantalla de selección de nivel y mientras juegas en algunos niveles.




Girar la vista horizontalmente




Acercar o alejar la vista

 en la selección de nivel

 en la selección de nivel

Cambiar la elevación de la cámara

 jugando en un nivel

 jugando en un nivel

Volver a la vista inicial



Enfréntate a los enemigos e intenta alcanzar la meta usando los objetos que vayas encontrando.



1 Vidas restantes


2 Monedas

3 Estrellas verdes

★ : Estrella verde que has conseguido

☆ : Estrella verde que te falta

4 Objetos guardados

Toca este icono en la pantalla del GamePad o pulsa  para sacar un objeto que tengas guardado.

→ 12

5 Sello

Este icono aparecerá cuando consigas el sello del nivel actual.

6 Tiempo restante

7 Puntos

Control de la cámara

Si tocas este icono, podrás dirigir la cámara inclinando el Wii U GamePad. Tócalo de nuevo para volver al modo de cámara normal.

◆ El control de la cámara no está disponible en todos los niveles.

La mayoría de los niveles tienen un banderín de etapa y un banderín final.



Banderín de etapa

Si lo tocas, continuarás el nivel desde ese punto cuando pierdas una vida.



- ◆ Si sales del nivel, comenzarás desde el principio la próxima vez que entres.
- ◆ Si lo tocas con un personaje en tamaño "Peque", este recuperará además su tamaño original.

→ 19



Banderín

Agárrate al banderín y habrás completado el nivel. Obtendrás puntos en función de la altura a la que hayas llegado y del tiempo sobrante. Después, volverás a la pantalla de selección de nivel.



Vidas



Perderás una vida en los casos siguientes:

- Si recibes daño cuando tu personaje tiene tamaño "Peque".
- Al caer fuera del recorrido, como por un precipicio, etcétera.
- Cuando el tiempo se acabe.



Fin de la partida

Si te quedas sin vidas, se acabará la partida.
Elige la opción CONTINUAR y volverás al último punto de guardado.

- ◆ Cuando elijas CONTINUAR, se añadirán cinco vidas por cada jugador participante.

Además de los niveles normales, encontrarás los siguientes niveles especiales en el juego:

Aventuras del Jefe de Cuadrilla Toad



Guía al Jefe de Cuadrilla Toad para conseguir las cinco estrellas verdes y completar el nivel.



Cambia el ángulo de cámara para encontrar el camino.



Controles

El Jefe de Cuadrilla Toad se controla siempre con el Wii U GamePad.

Moverse



Correr

Y mientras te mueves

◆ ¡El Jefe de Cuadrilla Toad no salta!



Vidas

Perderás una vida en los casos siguientes:

- Si recibes daño cuando tu personaje tiene tamaño "Peque".
- Cuando el tiempo se acabe.

A lomos de Plessie



En ciertos niveles deberás completar un tramo del recorrido montando en Plessie. ¡Agárrate fuerte!



Controles de Plessie



Moverse



Acelerar o frenar



Saltar



- ◆ Cuando uses el Wii U GamePad o el mando Pro de Wii U, pulsar **B** tendrá la misma función que **A**. Esta configuración de botones también coincide en el mando clásico Pro.

Casa del misterio



Cada una de sus salas guarda una estrella verde. Intenta conseguirlas todas en racha dentro del tiempo límite.



◆ Hay más niveles especiales además de estos.



Moneda

Conseguirás una vida extra cada vez que reúnas cien de ellas.



Champiñón vida extra

Añade una vida a las que queden.



Reloj +

Aumenta el tiempo restante.



Superestrella

Vuelve invencible a tu personaje por un tiempo.




Estrella verde

Consigue tantas como puedas para desbloquear niveles.



Sello

Reúnelos y podrás usarlos en tus publicaciones de Miiverse.  16

Objetos potenciadores



Superchampiñón

Transforma a Peque Mario en Super Mario.

 <p>Supercampana</p>	<p>Transforma a Mario en Mario Felino. ➔ 20</p>
 <p>Superhoja</p>	<p>Transforma a Mario en Mario Tanuki. ➔ 20</p>
 <p>Flor boomerang</p>	<p>Transforma a Mario en Mario Boomerang. ➔ 20</p>
 <p>Flor de fuego</p>	<p>Transforma a Mario en Mario de Fuego. ➔ 20</p>
 <p>Duplicerezas</p>	<p>Multiplican a Mario en Mario Doble.</p>
 <p>Champiñón grande</p>	<p>Transforma a Mario en Mega Mario.</p>
 <p>Caja helicóptero</p>	<p>Permite a Mario volar a gran altura. ➔ 20</p>
 <p>Caja cañón</p>	<p>Permite a Mario lanzar cañonazos sin parar. ➔ 20</p>

- ◆ Hay más objetos además de estos.
- ◆ Luigi, Peach y Toad también tienen transformaciones como las de Mario.



Si participáis más de un jugador, entrarán en juego nuevos elementos, como las burbujas.

→ 18

Añadir jugadores

Puedes unirte a la aventura pulsando **A** o **2**, según el mando que estés usando, en la pantalla de selección de nivel o dentro de uno de los niveles.



Burbujas

Si pulsas **L** o **R**, tu personaje quedará flotando en una burbuja y no sufrirá ningún daño. Si pulsas **B** o **A**, u otro personaje golpea la burbuja, esta explotará y saldrás de ella.



→ 18

- ◆ No podrás meterte en una burbuja si todos los demás jugadores ya están flotando en una.

Completar un nivel



Cuando completéis un nivel, se mostrará la clasificación de jugadores y el ganador recibirá una corona. Si completas el siguiente nivel llevando la corona en la cabeza, ¡te llevarás una bonificación especial!



Vidas



Cuando un personaje pierde una vida, esta se descontará de las restantes. Si aún quedan vidas, el personaje aparecerá de nuevo dentro de una burbuja, pero en los siguientes casos tendréis que volver a empezar el nivel:

- Cuando todos los jugadores pierden una vida a la vez.
- Si pierde una vida el único jugador que no está dentro de una burbuja.
- Cuando el tiempo se acabe.

Puedes aprovechar el Wii U GamePad de varias formas para ayudarte durante el juego.



Romper bloques

Algunos bloques se romperán si los tocas en la pantalla.



Mover cosas

Ciertos elementos de los niveles se moverán si los tocas en la pantalla o soplas en el micrófono.



Desvelar elementos invisibles

Hay elementos invisibles, como bloques y monedas, que podrás ver si los tocas.





Molestar a los enemigos

Puedes eliminar o estorbar a ciertos enemigos si los tocas en el GamePad o soplas en el micrófono.





◆ Esto no funciona con todos los enemigos.

Hay más cosas que puedes conseguir.
¡Intenta descubrirlas tocando la pantalla
del GamePad o soplando en diversas
situaciones!

A partir de cierto punto en el progreso del juego, podrás activar las funciones de Nintendo Network ()  . Esto te permitirá ver Mii visitantes en los niveles que ya hayas completado.

¿Qué es un Mii visitante?

Es un personaje Mii que reproduce exactamente la forma en que otro jugador completó un nivel determinado.




- ◆ Se crea un Mii visitante del jugador cada vez que, tras iniciar el programa, este completa por primera vez un nivel  sin perder vidas.
- ◆ Los datos de Mii visitantes se intercambian automáticamente.
- ◆ La función de Mii visitantes puede restringirse por medio del control parental. 


Tras los Mii visitantes



Puedes intentar seguir a los Mii visitantes en su recorrido por el nivel. ¡Algunos llevan regalos!



Si progresas hasta cierto punto en el juego, podrás activar las funciones de Nintendo Network ()  . Esto te permitirá publicar en Miiverse, usando tus sellos  si quieres, y también ver lo que publican jugadores de muchos países.

- ◆ Necesitarás configurar Miiverse previamente.
- ◆ Para obtener más información, accede a Miiverse () y selecciona MENÚ DE USUARIO ⇒ CONFIGURACIÓN/OTROS ⇒ MANUAL para consultar su manual electrónico.

Publicar y ver publicaciones



Según vayas avanzando en el juego, te llegarán publicaciones de otros jugadores en la pantalla de selección de nivel (por medio de personajes Mii) y también en la de resultados que aparece cuando completas uno. Para crear tus propias publicaciones, toca PUBLICAR.



Botón de publicar

Sellos

Los encontrarás en las casas de las hadas y escondidos a lo largo de los niveles. Búscalos y podrás usarlos en los mensajes escritos a mano que publiques.





Moverse



Correr (al moverse)



Saltar



Agacharse



Salto bomba (en el aire)



Rodar



Salto de longitud (al moverse)



Salto de longitud rodante (al rodar)

Ⓑ

②

Ⓐ

Salto agachado

Mantén **Ⓩ** y
pulsa **Ⓑ**

Mantén **ⓑ** y
pulsa **②**

Mantén **Ⓩ** y
pulsa **Ⓐ**

Voltereta lateral

**Mientras
corres,
mueve **Ⓛ** en
la dirección
opuesta y
pulsa **Ⓑ****

Mientras
corres, pulsa
⊕ en la
dirección
opuesta y
salta con **②**

Mientras
corres,
mueve **Ⓞ** en
la dirección
opuesta y
pulsa **Ⓐ**

Agarrar cosas

**Mantén
pulsado **Ⓨ** al
tocarlas**

Mantén
pulsado **①** al
tocarlas

Mantén
pulsado **ⓑ** al
tocarlas

Lanzar una cosa agarrada

Suelta **Ⓨ**

Suelta **①**

Suelta **ⓑ**

Sobre los saltos

Mantén pulsado **B** más tiempo para saltar más, o salta en carrera para conseguir más impulso.



Puedes golpear a los enemigos saltándoles encima. Si además lo haces manteniendo **B** pulsado, realizarás un salto de gran altura.

- ◆ Hay más acciones además de estas.
- ◆ Cuando uses el Wii U GamePad o el mando Pro de Wii U, **B** tendrá la misma función que **A**. También equivalen en funciones **Y** con **X**, **L** con **R**, y **ZL** con **ZR**. Esta configuración de botones también coincide en el mando clásico Pro.
- ◆ Si usas un mando de Wii sin Nunchuk, agitándolo conseguirás el mismo efecto que pulsando **B**.



Salto escalada

Pulsa **B** al
deslizarte
por una
pared

Pulsa **2** al
deslizarte
por una
pared

Pulsa **A** al
deslizarte
por una
pared

Entrar en una tubería horizontal

Mueve **L**
hacia la
entrada

Pulsa **+**
hacia la
entrada

Mueve **○**
hacia la
entrada

Entrar en una tubería vertical

Súbete en
ella y pulsa
ZL

Súbete en
ella y pulsa
B

Súbete en
ella y pulsa
Z

Deslizarse sobre una pendiente

ZL

B

Z

Nadar (bajo el agua)

B

2

A

Acciones con varios jugadores



Meterse en una burbuja

L

A

C

Salir de una burbuja

B

2

A

Levantar a un compañero

Ponte a su lado y mantén pulsado Y

Ponte a su lado y mantén pulsado 1

Ponte a su lado y mantén pulsado B

Lanzar a un compañero levantado

Suelta Y

Suelta 1

Suelta B

Salto bomba sincronizado (en el aire)







Pulsa ZL en sincronía con los demás jugadores


Pulsa B en sincronía con los demás jugadores


Pulsa Z en sincronía con los demás jugadores

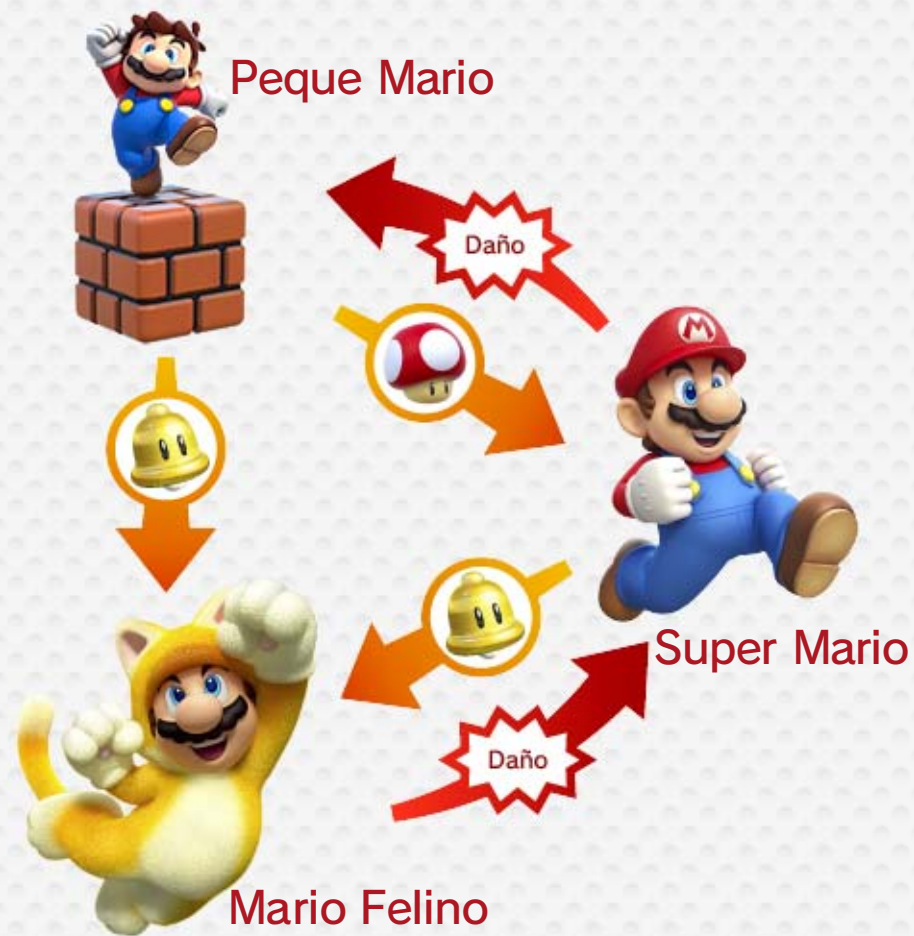
- ◆ El salto bomba sincronizado es útil contra muchos enemigos.
- ◆ Hay más acciones además de estas.
- ◆ Cuando uses el Wii U GamePad o el mando Pro

de Wii U,  tendrá la misma función que .

También equivalen en funciones  con ,  con , y  con . Esta configuración de botones también coincide en el mando clásico Pro.

- ◆ Si usas un mando de Wii sin Nunchuk, agitándolo conseguirás el mismo efecto que pulsando .

Mario se transforma y obtiene distintas habilidades especiales  cuando recoge ciertos objetos, como una supercampana.



• Estas habilidades se pierden cuando recibes daño.
Solo puedes acceder a algunos lugares cuando tienes ciertas habilidades...

◆ Luigi, Peach y Toad también tienen transformaciones como las de Mario.



Mario Felino

Transfórmate con una supercampana.

Trepa por las paredes y araña a los enemigos.



Arañar



Arañazo en plancha



Arañazo en picado (en el aire)

Mantén
pulsado Y

Mantén
pulsado 1

Mantén
pulsado B

Trepar por una pared

Salta sobre
ella y
muévete con



Salta sobre
ella y
muévete con



Salta sobre
ella y
muévete con





Mario Tanuki

Transfórmate con una superhoja.

Golpea a los enemigos con la cola y desciende lentamente en el aire cuando saltes.



Golpear con la cola

Y

1

B

Remolino con la cola

ZL+Y

B+1

Z+B

Descender lentamente (en el aire)

Mantén
pulsado B

Mantén
pulsado 2

Mantén
pulsado A



Mario Boomerang

Transfórmate con una flor boomerang.

Ataca a los enemigos lanzando un bumerán.



Lanzar el bumerán

Y

1

B



Mario de Fuego

Transfórmate con una flor de fuego.

Lanza bolas de fuego contra los enemigos.



Lanzar bolas de fuego

Y

1

B



Caja helicóptero

Se colocará en tu cabeza si la consigues.

Vuela a gran altura propulsado por una hélice.



Volar con la hélice

Mantén
pulsado B

Mantén
pulsado 2

Mantén
pulsado A



Caja cañón

Se colocará en tu cabeza si la consigues.

Lanza cañonazos sin parar.



Cañonazo acumulado

Mantén pulsado Y para cargar y suéltalo para disparar	Mantén pulsado ① para cargar y suéltalo para disparar	Mantén pulsado B para cargar y suéltalo para disparar
--	---	--

- ◆ Hay más habilidades además de estas.
- ◆ Cuando uses el Wii U GamePad o el mando Pro de Wii U, **B** tendrá la misma función que **A**. También equivalen en funciones **Y** con **X**, **L** con **R**, y **ZL** con **ZR**. Esta configuración de botones también coincide en el mando clásico Pro.
- ◆ Si usas un mando de Wii sin Nunchuk, agitándolo conseguirás el mismo efecto que pulsando **B**.

IMPORTANTE: Este programa está protegido por copyright. Su reproducción o distribución sin autorización podría derivar en responsabilidad penal o civil. Este programa, así como el manual y demás textos que lo acompañen, están protegidos por leyes de propiedad intelectual.

El uso de dispositivos o programas no autorizados que permitan efectuar modificaciones técnicas de la consola Wii U o de sus programas podría inutilizar este programa.

Para ejecutarlo podría ser necesaria una actualización de la consola.

Este programa solo es compatible con las versiones europea y australiana de la consola Wii U.

© 2013 Nintendo Co., Ltd.

Trademarks are property of their respective owners.

Wii U is a trademark of Nintendo.

Información de contacto

Para obtener más información sobre este producto, consulta el siguiente sitio web:
www.nintendo.com

Para obtener asistencia técnica, consulta el manual de instrucciones de la consola Wii U o visita:
support.nintendo.com