

SUPER MARIO 3D WORLD™

1 | Wichtige Informationen

Einstellungen

2 | Controller

3 | Online-Funktionen

4 | Altersbeschränkungen

Vor dem Spiel

5 | Spielbeginn

6 | Charakterauswahl

Den Weltbildschirm erkunden

7 | Weltbildschirm

8 | Steuerung auf dem Weltbildschirm

Abenteuer

9 | Der Levelbildschirm

10 | Spielablauf

11 | Speziallevel

12 Items

13 Gemeinsam ins Abenteuer

14 Der GamePad-Bonus

15 Geist-Mii-Charaktere

16 Miiverse

Aktion

17 Die wichtigsten Aktionen

18 Spezialaktionen

19 Power-up-Items

20 Marios Verwandlungen

Produktinformationen

21 Copyright-Hinweise

22 Serviceinformationen

Wir freuen uns, dass du dich für SUPER MARIO 3D WORLD™ für Wii U™ entschieden hast.

Diese Software funktioniert ausschließlich mit der europäischen oder australischen Version der Wii U-Konsole.

Bitte lies vor der Verwendung dieser Software diese Bedienungsanleitung und folge ihren Anweisungen. Sollte diese Software von Kindern genutzt werden, muss ihnen diese Bedienungsanleitung von einem Erwachsenen vorgelesen und erklärt werden.

Bitte lies vor Verwendung der Software die

 Gesundheits- und Sicherheitsinformationen im Wii U-Menü. Darin sind wichtige Informationen enthalten, die ein positives Erleben dieser Software gewährleisten.

Sprachauswahl

Grundsätzlich wird für diese Software die Spracheinstellung der Konsole übernommen. Diese Software verfügt über acht verschiedene Sprachen: Englisch, Deutsch, Französisch, Spanisch, Italienisch, Niederländisch, Portugiesisch und Russisch.

Die für die Software verwendete Sprache kann durch Änderung der Spracheinstellung der Konsole gewechselt werden. Die Spracheinstellung der Konsole kann direkt in den

 Systemeinstellungen geändert werden.

Alterseinstufungen

Um weitere Informationen zu den Alterseinstufungen für diese sowie andere Software zu erhalten, besuche bitte die Website der für deine Region zuständigen Stelle für Alterseinstufungen.

PEGI (Europa):

www.pegi.info

USK (Deutschland):

www.usk.de

Classification Operations Branch (Australien):

www.classification.gov.au

OFLC (Neuseeland):

www.censorship.govt.nz

Die folgenden Controller können nach dem Registrieren an der Konsole mit dieser Software verwendet werden:



- ◆ Bis zu vier Spieler können gemeinsam spielen. Dafür wird ein Wii U GamePad benötigt. 
- ◆ Es kann jeweils nur ein Wii U GamePad mit dieser Software verwendet werden.
- ◆ Anstatt einer Wii-Fernbedienung kann auch eine Wii-Fernbedienung Plus verwendet werden.
- ◆ Anstatt eines Classic Controller Pro kann auch ein Classic Controller verwendet werden.

Controller registrieren

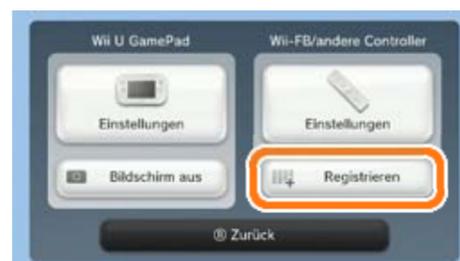
Öffne das HOME-Menü

und wähle

CONTROLLER-

EINSTELLUNGEN ⇒

REGISTRIEREN. Befolge die Anweisungen auf dem Bildschirm, um deinen Controller zu registrieren.



Surround-Sound

Diese Software unterstützt Linear PCM 5.1-Surround-Sound.

Um den Surround-Sound einzuschalten, wähle die TV-Option in den  Systemeinstellungen und

danach die Option SURROUND.

- ◆ Schließe deine Wii U-Konsole mithilfe eines HDMI™-Kabels an ein entsprechendes Audiogerät an, um den Surround-Sound mit dieser Software zu verwenden.
- ◆ Um weitere Informationen zu Kompatibilität und Einstellungen zu erhalten, lies bitte die deinem Audiogerät beiliegenden Unterlagen.

Stelle eine Verbindung mit dem Internet her, um das  Nintendo Network™ nutzen zu können. Wenn du einen bestimmten Spielfortschritt erreicht hast, kannst du Geist-Mii-Charaktere  erhalten und das Miiverse™  verwenden.

- ◆ Einstellungen zum Nintendo Network kannst du vornehmen, indem du vom Weltbildschirm aus das  Menü aufrufst.
- ◆ Weitere Informationen darüber, wie du deine Wii U-Konsole mit dem Internet verbindest, findest du in der Wii U-Schnellstartanleitung sowie unter INTERNET in den  Systemeinstellungen.

Eltern bzw. Erziehungsberechtigte können bestimmte Funktionen der Wii U-Konsole in den  Altersbeschränkungen im Wii U-Menü sperren. Die folgenden Funktionen können gesperrt werden:

Name	Erklärung
Online-Interaktion in Spielen	Sperrt die Verwendung des Miiverse und den Austausch von Geist-Mii-Charakteren.
Miiverse	Sperrt das Posten von Inhalten und/oder das Ansehen von Inhalten anderer Spieler im Miiverse. Es können sowohl beide Optionen als auch nur das Posten von Inhalten gesperrt werden.

Wähle eine beliebige als „NEU“ markierte Datei aus, um das Spiel von Anfang an zu beginnen. Wenn du ein bereits begonnenes Spiel fortsetzen möchtest, wähle die Datei mit den entsprechenden Speicherdaten aus.



- ◆ In dieser Bedienungsanleitung beziehen sich alle Erklärungen zur Steuerung auf das Wii U GamePad, sofern kein anderer Controller angegeben ist.



: Verbleibende Versuche



: Anzahl gesammelter grüner Sterne

→ 12



: Anzahl gesammelter Stempel → 12

Kopieren und Löschen von Speicherdaten



Drücke ⊕, um Speicherdaten in eine andere Datei zu kopieren. Drücke ⊖, um Speicherdaten zu löschen.

- ◆ Einmal gelöschte Speicherdaten können nicht wiederhergestellt werden. Sei daher bitte vorsichtig.

Speichern

Dein Fortschritt wird automatisch gespeichert, wenn du einen Level beendest

→ 10 und zum Weltbildschirm

zurückkehrst. → 7

Wähle den Charakter aus, den du spielen möchtest. Andere Controller als das GamePad werden in der Reihenfolge ihrer Registrierung hinzugefügt.

◆ Pro Spieler wird ein Controller verwendet.



Menüsteuerung



Menüoption auswählen



Bestätigen



Abbrechen



◆ Die Steuerung mit dem Classic Controller Pro entspricht der Steuerung mit dem GamePad und dem Wii U Pro Controller.



Auf diesem Bildschirm kannst du dich frei bewegen und die Level auswählen, die du spielen möchtest. Bei einer Mehrspieler-Partie wählt Spieler 1 die Level aus.



1 Derzeitige Welt und derzeitiger Level

2 Verbleibende Versuche

3 Anzahl gesammelter grüner Sterne

4 Anzahl gesammelter Stempel

5 Gesammelte Münzen → 12

6 Reserve → 9

7 Fahnen

Diese zeigen an, ob ein Level bereits beendet wurde.

 : Nicht beendet

 : Beendet

 : Durch Sprung auf die Spitze des Zielfahls beendet → 10

8 Schlösser

Am Ende dieser Level wartet ein Boss auf dich! Besiege ihn, um zur nächsten Welt zu gelangen.

9 Kapitän Toads Abenteuer → 11

10 Level

Andere Orte



Du kannst nicht nur in Leveln, sondern auch an anderen Orten Items erhalten oder Gegner besiegen.



Gegner

Wenn du diese Gegner besiegst, erscheinen neue Level.



Toad-Haus

Öffne die große oder die kleine Schachtel, um Items zu erhalten.



Feenhaus

Hier erhältst du neue Stempel.

◆ Es gibt auch noch weitere interessante Orte!



Bewegen



Rennen (beim Bewegen)



Springen



Menü



Karte ansehen



- ◆ Wenn du das Wii U GamePad oder den Wii U Pro Controller verwendest, hat **A** dieselbe Funktion wie **B** und **X** dieselbe Funktion wie **Y**.
- ◆ Die Steuerung mit dem Classic Controller Pro entspricht der Steuerung mit dem GamePad und dem Wii U Pro Controller.



Der Kartenbildschirm

Auf dem Kartenbildschirm kannst du zu verschiedenen Welten reisen, nachsehen,

welche Level du beendet hast , sowie deine Stempelsammlung  bewundern.



Menü

Vom Menü aus kannst du zum Titelschirm zurückkehren.

In diesem Menü kannst du auch deine Miiverse- und Geist-Mii-Einstellungen ändern , Controller wechseln  und die Kamerasteuerung anpassen .

Kamerasteuerung



Wenn du ein GamePad, einen Pro Controller oder eine Wii-Fernbedienung mit angeschlossenem Nunchuk verwendest, kannst du die Kameraperspektive auf dem Weltbildschirm oder innerhalb eines Levels ändern.



Kamera drehen



Zoom

  (auf dem Weltbildschirm)

  (auf dem Weltbildschirm)

Kamerahöhe

 (innerhalb eines Levels)

 (innerhalb eines Levels)

Kamera zurücksetzen



Schlage dich bis zum Zielpfad durch und besiege Gegner, die dir den Weg versperren!



1 Verbleibende Versuche

2 Gesammelte Münzen

3 Grüne Sterne

★ : Gesammelte grüne Sterne

★ : Noch nicht gesammelte grüne Sterne

4 Reserve

Berühre dieses Symbol auf dem Wii U GamePad oder drücke ⊖, um das Power-up-Item in der Reserve einzusetzen. → 12

5 Stempelsymbol

Dieses Symbol wird angezeigt, wenn du den Stempel in diesem Level gefunden hast.

6 Verbleibende Zeit

7 Punktzahl

8 Freier Kameramodus

Berühre dieses Symbol, um die Kameraperspektive zu ändern, indem du das Wii U GamePad bewegst. Berühre das Symbol erneut, um die Kamera zurückzusetzen.

◆ Der freie Kameramodus kann in manchen
Bereichen nicht verwendet werden.

Die meisten Level haben einen Rücksetzpunkt und einen Zielfahl.



Rücksetzpunkt

Berührst du den Rücksetzpunkt und verlierst danach einen Versuch, setzt du den Level von diesem Punkt an fort.



- ◆ Wenn du einen anderen Level startest, verlierst du deinen Rücksetzpunkt.
- ◆ Wenn du als Klein-Mario den Rücksetzpunkt zum ersten Mal berührst, verwandelst du dich in Super Mario. → 19



Der Zielfahl

Springe auf den Zielfahl, um einen Level zu beenden und zum Weltbildschirm zurückzukehren. Je mehr Zeit übrig ist und je höher du an den Zielfahl springst, desto mehr Punkte erhältst du.



Verlorene Versuche



Du verlierst einen Versuch, wenn:

- du als Klein-Mario Schaden erleidest,
- du in ein Loch oder eine andere Gefahrenquelle fällst,
- die Zeit abläuft.



Game Over

Wenn du deinen letzten Versuch verlierst, endet das Spiel. Wähle FORTSETZEN aus, um erneut zu beginnen. Dein Fortschritt im derzeitigen Level wird zurückgesetzt.

- ◆ Wenn das Spiel nach einem Game Over fortgesetzt wird, erhält jeder Spieler fünf Versuche.

In SUPER MARIO 3D WORLD gibt es neben den normalen Leveln auch Speziallevel.

Kapitän Toads Abenteuer



Hilf dem furchtlosen Kapitän Toad in verschiedenen Leveln dabei, alle fünf grünen Sterne einzusammeln.



Setze dafür verschiedene Kameraperspektiven ein und umgehe Hindernisse.



Kapitän Toad steuern

Kapitän Toad wird mithilfe des Wii U GamePads gesteuert.

Bewegen



Rennen

Y (beim Bewegen)

◆ Sei vorsichtig: Kapitän Toad kann nicht springen!



Verlorene Versuche

Du verlierst einen Versuch, wenn:

- du Schaden erleidest, während du klein bist,
- die Zeit abläuft.

Wasserspaß mit Plessie



Springe auf Plessies Rücken und erlebe eine rasante Wasserfahrt! Halte dich gut fest!



Plessie steuern



Bewegen



Geschwindigkeit regeln



Springen



- ◆ Wenn du das Wii U GamePad oder den Wii U Pro Controller verwendest, hat **A** dieselbe Funktion wie **B**.
- ◆ Die Steuerung mit dem Classic Controller Pro entspricht der Steuerung mit dem GamePad und dem Wii U Pro Controller.

Rätselhäuser



In jedem Raum der
Rätselhäuser versteckt
sich ein grüner Stern.
Versuche, sie alle zu
finden, bevor die Zeit
abläuft!



- ◆ Halte die Augen nach weiteren Spezialleveln
offen!



Münze

Sammele 100 Münzen ein, um einen weiteren Versuch zu erhalten.



1-Up-Pilz

Erhalte einen weiteren Versuch.



Zeit+

Erhalte mehr Zeit.



Superstern

Werde vorübergehend unverwundbar.



Grüne Sterne

Sammele sie und erschließe damit neue Level.



Stempel

Peppe deine Miiverse-Beiträge auf. 

Power-up-Items





Superpilz

Verwandle Klein-Mario in Super Mario.



Superglocke

Verwandle Mario in Katzen-Mario.

→ 20



Superblatt

Verwandle Mario in Tanuki-Mario.

→ 20



Bumerangblume

Verwandle Mario in Bumerang-Mario.

→ 20



Feuerblume

Verwandle Mario in Feuer-Mario.

→ 20



Doppelkirsche

Verwandle Mario in Doppel-Mario.



Maxi-Pilz

Verwandle Mario in Mega-Mario.



Propeller-Box

Setze sie auf und fliege durch die Luft.

→ 20



Kanonen-Box

Setze sie auf und verschieße Kanonenkugeln.

→ 20

- ◆ Das war noch nicht alles, also halte die Augen nach weiteren Items offen!
- ◆ Luigi, Peach und Toad stehen dieselben Verwandlungen zur Verfügung wie Mario.

Beim Spiel mit zwei bis vier Spielern könnt ihr gemeinsam zusätzliche Aktionen ausführen. Ihr könnt zum Beispiel Luftblasen nutzen, um Gegnern auszuweichen. → 18

Spieler hinzufügen

Auf dem Weltbildschirm oder innerhalb eines Levels kannst du jederzeit ins Spiel einsteigen, indem du **A** oder **2** auf dem gewünschten Controller drückst.



Luftblasen nutzen

Drücke **L/R**, um dich in eine Luftblase zurückzuziehen. In dieser Luftblase erleidest du keinen Schaden. Die Luftblase platzt, wenn du **B/A** drückst oder ein anderer Spieler die Blase berührt. → 18



- ◆ Du kannst dich nicht in eine Luftblase zurückziehen, wenn sich alle anderen Spieler bereits in Luftblasen befinden.

Level beenden



Nach Abschluss eines Levels wird eine Rangliste angezeigt und der beste Spieler erhält eine Krone.

Wenn du den nächsten Level beendest, während du die Krone trägst, erhältst du Bonuspunkte!



Verlorene Versuche



Wenn du einen Versuch verlierst, kannst du in einer Luftblase wieder ins Spielgeschehen einsteigen, solange du noch mindestens einen Versuch übrig hast. In den folgenden Situationen musst du den Level von vorn beginnen:

- Alle Spieler verlieren gleichzeitig einen Versuch.
- Alle anderen Spieler haben einen Versuch verloren oder befinden sich in Luftblasen und der letzte im Level verbliebene Spieler verliert ebenfalls einen Versuch.
- Die Zeit ist abgelaufen.

Du kannst das Wii U GamePad auf verschiedene Weise einsetzen, um das Abenteuer gut zu überstehen.



Blöcke zerschlagen

Einige Blöcke kannst du zerschlagen, indem du sie auf dem Touchscreen berührst.



Elemente der Umgebung bewegen

Einige Elemente der Umgebung können bewegt werden, indem du ins Mikrofon pustest oder den Touchscreen verwendest.



Verborgene Objekte aufdecken

Wenn du Gegenstände wie etwa unsichtbare Blöcke und Münzen berührst, werden sie sichtbar.



Gegner behindern

Gegner können behindert, besiegt oder sogar weggepustet werden, wenn du sie auf dem Touchscreen berührst oder ins Mikrofon pustest.



◆ Dies funktioniert nicht bei allen Gegnern.

• Es gibt noch mehr Möglichkeiten! Versuche doch einfach einmal, an verschiedenen Orten im Spiel das GamePad zu berühren oder ins Mikrofon zu pusten.

Ab einem bestimmten Spielfortschritt kannst du die  Nintendo Network-Funktionen aktivieren. 

Wenn du diese Funktionen aktivierst, erscheinen Geist-Mii-Charaktere in von dir bereits beendeten Leveln.

Was ist ein Geist-Mii?

Ein Geist-Mii ist ein Charakter, der genau nachspielt, wie ein anderer Spieler einen Level beendet hat.

- ◆ Pro Spiel wird ein Geist-Mii für den ersten Level erstellt, den du beendest , ohne einen Versuch zu verlieren.
- ◆ Geistdaten werden automatisch ausgetauscht.
- ◆ Die Geist-Mii-Funktion kann in den Altersbeschränkungen gesperrt werden. 

Folge dem Geist!



Du kannst Level gemeinsam mit Geist-Mii-Charakteren durchspielen. Manche Geist-Mii-Charaktere haben Geschenke bei sich, also bleib ihnen dicht auf den Fersen!



Wenn du die  Nintendo Network-Funktionen  aktivierst, nachdem diese Option verfügbar ist, kannst du deine Spieleindrücke im  Miiverse posten, deine gesammelten Stempel verwenden  und Beiträge anderer Spieler aus vielen verschiedenen Ländern ansehen.

- ◆ Das Miiverse muss vorab eingerichtet werden.
- ◆ Starte das Miiverse und wähle NUTZERMENÜ ⇒ EINSTELLUNGEN UND MEHR ⇒ ANLEITUNG, um weitere Informationen zu erhalten.

Miiverse-Beiträge posten und ansehen



Ab einem bestimmten Spielfortschritt erscheinen die Miiverse-Beiträge anderer Spieler auf den Ergebnis-



„Posten“-Schaltfläche

bildschirmen der Level. Auf dem Weltbildschirm werden sie von Mii™-Charakteren angezeigt. Berühre die „Posten“-Schaltfläche, um selbst einen Miiverse-Beitrag zu verfassen.

Stempel

Stempel findest du in Feenhäusern oder versteckt in den Leveln.



Mithilfe von Stempeln kannst du deine handschriftlichen Beiträge im Miiverse noch kreativer gestalten!



Bewegen



Rennen (beim Bewegen)



Springen



Ducken



Stampfattacke (in der Luft)



Rolle vorwärts



Hechtsprung (beim Bewegen)



Sprung aus der Rolle heraus (während einer Rolle vorwärts)

Ⓑ

②

Ⓐ

Geduckter Sprung

Ⓩ gedrückt
halten + Ⓑ

ⓑ gedrückt
halten + ②

Ⓩ gedrückt
halten + Ⓐ

Seitlicher Salto

Beim
Rennen: Ⓛ
(gegen die
Laufrichtung)
+ Ⓑ

Beim
Rennen: ⊕
(gegen die
Laufrichtung)
+ ②

Beim
Rennen: ⊙
(gegen die
Laufrichtung)
+ Ⓐ

Gegenstände halten

Gegenstand
berühren und
Ⓨ gedrückt
halten

Gegenstand
berühren und
① gedrückt
halten

Gegenstand
berühren und
ⓑ gedrückt
halten

Gegenstände werfen

Gegenstand
halten und Ⓨ
loslassen

Gegenstand
halten und ①
loslassen

Gegenstand
halten und ⓑ
loslassen

Springen

Wenn du den Sprungknopf länger gedrückt hältst, springst du höher. Wenn du aus dem Rennen heraus springst, springst du noch höher und schneller. Springe zum Angriff auf Gegner und halte dabei **B** gedrückt, um höher als gewöhnlich zu springen.



- ◆ Es gibt noch weitere Aktionen.
- ◆ Wenn du das Wii U GamePad oder den Wii U Pro Controller verwendest, hat **A** dieselbe Funktion wie **B** und **X** dieselbe Funktion wie **Y**.
- ◆ Die Steuerung mit dem Classic Controller Pro entspricht der Steuerung mit dem GamePad und dem Wii U Pro Controller.
- ◆ Wenn du eine Wii-Fernbedienung ohne Nunchuk verwendest, hat das Schütteln der Wii-Fernbedienung denselben Effekt wie **B**.



Wandsprung

Gleite eine
Wand hinab
und drücke

Ⓑ

Gleite eine
Wand hinab
und drücke

②

Gleite eine
Wand hinab
und drücke

Ⓐ

Eine Röhre betreten

Ⓕ in Rich-
tung des
Eingangs

⊕ in Rich-
tung des
Eingangs

Ⓖ in Rich-
tung des
Eingangs

Eine Röhre hinabklettern

Drücke **zL**
auf der
Röhre

Drücke **B**
auf der
Röhre

Drücke **Z**
auf der
Röhre

Rutschen

Drücke **zL** an
einem Hang

Drücke **B** an
einem Hang

Drücke **Z** an
einem Hang

Schwimmen (unter Wasser)

Ⓑ

②

Ⓐ

Mehrspieleraktionen



Sich in eine Luftblase zurückziehen

L

A

C

Luftblase platzen lassen

B

2

A

Mitspieler hochheben

Halte neben
einem
Mitspieler Y
gedrückt

Halte neben
einem
Mitspieler 1
gedrückt

Halte neben
einem
Mitspieler B
gedrückt

Mitspieler werfen

Y loslassen

1 loslassen

B loslassen

Sync-Stampfattacke (in der Luft)

ZL
(gleichzeitig
mit anderen
Spielern)

B
(gleichzeitig
mit anderen
Spielern)

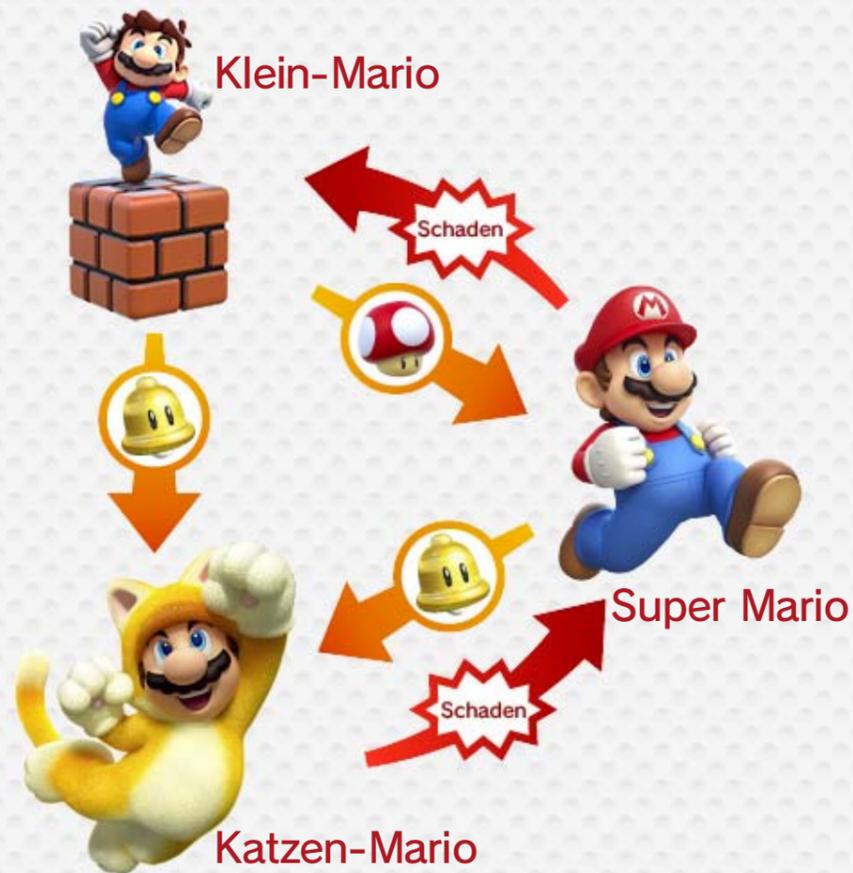
Z
(gleichzeitig
mit anderen
Spielern)

- ◆ Mithilfe der Sync-Stampfattacke können mehrere Gegner in der Nähe gleichzeitig besiegt werden.
- ◆ Es gibt noch weitere Aktionen.
- ◆ Wenn du das Wii U GamePad oder den Wii U Pro Controller verwendest, haben A und B, X und

Ⓨ, Ⓛ und Ⓡ sowie ⓏⓁ und ⓏⓇ jeweils dieselbe Funktion.

- ◆ Die Steuerung mit dem Classic Controller Pro entspricht der Steuerung mit dem GamePad und dem Wii U Pro Controller.
- ◆ Wenn du eine Wii-Fernbedienung ohne Nunchuk verwendest, hat das Schütteln der Wii-Fernbedienung denselben Effekt wie ⓑ.

Wenn du Items wie die Superglocke einsammelst, verwandelt sich Mario in eine seiner verschiedenen Formen, die ihm spezielle Fähigkeiten verleihen. → 20



• Wird Mario von einem Gegner berührt, verliert er seine Spezialfähigkeiten. Möglicherweise gibt es Orte, die nur unter Einsatz bestimmter Verwandlungen erreichbar sind...

- ◆ Luigi, Peach und Toad stehen dieselben Verwandlungen zur Verfügung wie Mario.



Katzen-Mario

Verwandelt sich mithilfe der Superglocke

Klettert Wände hoch und greift
Gegner mit seinen Krallen an.



Krallenattacke



Rutschattacke



Fangsprung (in der Luft)

**Y gedrückt
halten**

1 gedrückt
halten

B gedrückt
halten

Wand hochklettern

**L (nach
Sprung an
eine Wand)**

+ (nach
Sprung an
eine Wand)

○ (nach
Sprung an
eine Wand)



Tanuki-Mario

Verwandelt sich mithilfe des Superblatts

Greift Gegner mit seinem Schweif an und gleitet durch die Luft.



Schweifattacke

Y

1

B

Schweifschwung

ZL + Y

B + 1

Z + B

Nach unten gleiten (in der Luft)

B gedrückt
halten

2 gedrückt
halten

A gedrückt
halten



Bumerang-Mario

Verwandelt sich mithilfe der Bumerangblume

Greift Gegner mit einem Bumerang an.



Bumerang werfen

Y

1

B



Feuer-Mario

Verwandelt sich mithilfe der Feuerblume

Greift Gegner mit Feuerbällen an.



Feuerball werfen

Y

1

B



Propeller-Box

Spring in eine Propeller-Box, um sie aufzusetzen

Damit kannst du hoch in die Luft fliegen!



Nach oben fliegen

B gedrückt
halten

2 gedrückt
halten

A gedrückt
halten



Kanonen-Box

Spring in eine Kanonen-Box, um sie aufzusetzen

Damit kannst du Kanonenkugeln abfeuern!



Aufgeladener Schuss

Ⓨ gedrückt halten, bis der Schuss aufgeladen ist, dann loslassen	① gedrückt halten, bis der Schuss aufgeladen ist, dann loslassen	Ⓑ gedrückt halten, bis der Schuss aufgeladen ist, dann loslassen
---	---	---

- ◆ Es gibt noch weitere Power-up-Items.
- ◆ Wenn du das Wii U GamePad oder den Wii U Pro Controller verwendest, hat Ⓐ dieselbe Funktion wie Ⓑ und ⓧ dieselbe Funktion wie Ⓨ.
- ◆ Die Steuerung mit dem Classic Controller Pro entspricht der Steuerung mit dem GamePad und dem Wii U Pro Controller.
- ◆ Wenn du eine Wii-Fernbedienung ohne Nunchuk verwendest, hat das Schütteln der Wii-Fernbedienung denselben Effekt wie Ⓑ.

WICHTIG: Diese Software ist durch geistige Eigentumsrechte geschützt! Das nicht autorisierte Vervielfältigen und/oder Vertreiben dieser Software kann eine strafrechtliche und/oder zivilrechtliche Haftung nach sich ziehen. Diese Software, die Bedienungsanleitung sowie andere schriftliche Dokumente, die dieser Software beiliegen, sind durch Gesetze zum Schutz von geistigem Eigentum geschützt.

Die Verwendung eines nicht autorisierten Geräts oder einer nicht autorisierten Software, die eine technische Modifikation der Wii U-Konsole oder der Software ermöglicht, kann diese Software unbrauchbar machen.

Ein System-Update kann notwendig sein, um die Software zu verwenden.

Nur mit der europäischen oder australischen Version der Wii U-Konsole verwendbar.

© 2013 Nintendo Co., Ltd.

Trademarks are property of their respective owners.

Wii U is a trademark of Nintendo.

Serviceinformationen

Informationen zu Produkten findest du auf der Nintendo-Website unter:

www.nintendo.com

Technische Hilfe und Problemlösungen findest du in der Bedienungsanleitung deiner Wii U-Konsole oder unter:

support.nintendo.com