

# Star Fox™ Zero

1 | Informazioni importanti

## Impostazioni

2 | Controller/Modalità surround

3 | Informazioni sugli amiibo

4 | Funzioni online

5 | Filtro famiglia

## Informazioni di base

6 | Presentazione del gioco

7 | Come si gioca

8 | Salvataggio dei dati

## Iniziare a giocare

9 | Menu principale

10 | Progressi nella storia

11 | Schermo di gioco

12 | Oggetti

## Comandi dei veicoli

13 | Pilotare i veicoli

14 | Manovre e azioni speciali

## Gioco in squadra

15 | Richiesta di rinforzi

## amiibo

16 | Uso degli amiibo


## Informazioni sul prodotto

17 | Informazioni sul copyright

18 | Servizio informazioni

Prima di utilizzare questo software, leggi attentamente il presente manuale. Se il software viene usato da bambini piccoli, è necessario che un adulto legga e spieghi loro questo documento.


### Salute e sicurezza

Prima di usare questo software, leggi attentamente le Informazioni per la salute e la sicurezza  che si trovano nel menu Wii U™. Questa applicazione contiene informazioni importanti che ti saranno utili per usare al meglio il software.

### Impostazione della lingua

La lingua del software dipende da quella impostata nella console. Questo software ti permette di scegliere fra cinque lingue: inglese, tedesco, francese, spagnolo e italiano.

Se la console Wii U è già impostata su una di esse, quella sarà la lingua del software.

Se, invece, la console è impostata su un'altra lingua, la lingua del software sarà l'inglese. Puoi cambiare la lingua nelle Impostazioni della console .

- ◆ In questo manuale, le immagini del gioco sono tratte dalla versione inglese del software.
- ◆ Per ragioni di chiarezza, quando all'interno del testo si fa riferimento a un'immagine, viene riportato sia il testo a schermo in inglese che la traduzione presente nel software.

### Classificazione per età

Per informazioni sul sistema di classificazione per età per questo o per altri software, visita il sito del sistema di classificazione in vigore nella tua area di residenza.

PEGI (Europa):

[www.pegi.info](http://www.pegi.info)

USK (Germania):

[www.usk.de](http://www.usk.de)

Classification Operations Branch (Australia):

[www.classification.gov.au](http://www.classification.gov.au)

OFLC (Nuova Zelanda):

[www.classificationoffice.govt.nz](http://www.classificationoffice.govt.nz)

Russia:

[minsvyaz.ru/ru/documents/](http://minsvyaz.ru/ru/documents/)

Con questo software è possibile utilizzare i controller elencati qui di seguito dopo averli sincronizzati con la console.



Quando chiedi rinforzi , uno dei seguenti controller deve essere usato in aggiunta al Wii U GamePad.



- ◆ Con questo software puoi usare un solo Wii U GamePad alla volta.
- ◆ Al posto di un telecomando Wii puoi usare un telecomando Wii Plus.


### Sincronizzare i controller

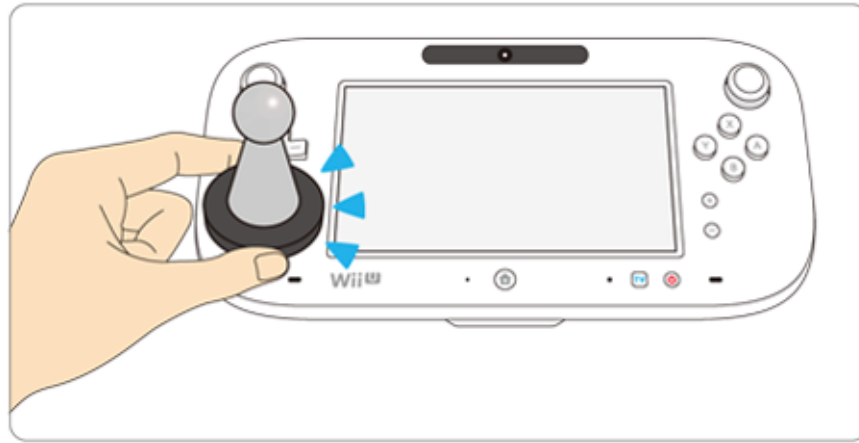
Apri il menu HOME e seleziona "Impostazioni dei controller" ⇒ "Sincronizza". Segui le istruzioni che appaiono a schermo per sincronizzare i controller.



### Modalità surround

Questo software supporta la modalità audio surround Linear PCM.

Per riprodurre il suono in modalità surround, seleziona l'opzione TV nelle Impostazioni della console  e imposta l'audio su "Surround".




Questo software supporta **amiibo**. Puoi usare gli accessori amiibo™ compatibili toccando con essi il sensore NFC (📶) del Wii U™ GamePad.

I tuoi amiibo non sono solo oggetti da esibire. Puoi usare la tecnologia NFC (near-field communication, ovvero "comunicazione in prossimità") per collegarli a dei software compatibili e usarli nel gioco. Per ulteriori informazioni, visita il sito <http://amiibo.nintendo.eu/>



- ◆ Un amiibo può essere letto da vari software compatibili.
- ◆ Se i dati sul tuo amiibo sono danneggiati e non possono essere recuperati, dal menu Wii U seleziona Impostazioni della console 🛠️ ⇒ Impostazioni amiibo e ripristina l'amiibo.


## 4 Funzioni online

Collegandoti a Internet puoi accedere alle seguenti funzioni:



- Miiverse™ 
- Download della demo speciale di Star Fox Guard



- ◆ Prima devi collegarti a Internet e configurare Miiverse.
- ◆ Per informazioni su come collegare la console Wii U a Internet, consulta la guida rapida all'installazione della console Wii U.
- ◆ Per maggiori informazioni su Miiverse, fai riferimento alla sezione di Miiverse nel manuale elettronico della console Wii U, a cui puoi accedere premendo  mentre appare il menu Wii U e poi selezionando "Manuale"  nel menu HOME.

I genitori e i tutori legali possono limitare l'uso di alcune funzioni della console Wii U tramite il filtro famiglia  nel menu Wii U.

Si possono limitare le seguenti funzioni:

Funzione	Descrizione
Interazione online nei giochi	Limita la pubblicazione su Miiverse.  10
Miiverse	Limita la visualizzazione e/o la pubblicazione di contenuti su Miiverse. Puoi limitare sia la pubblicazione che la visualizzazione o soltanto la pubblicazione.  10





Star Fox Zero è un gioco di combattimento in cui visiterai vari pianeti nelle infinite vastità dello spazio. Distruggi orde di caccia nemici, sfrecciando e manovrando in mezzo al fuoco dei laser, a raffiche di missili e a campi di asteroidi.

### Trasformati per vincere

Il tuo caccia spaziale, l'Arwing, può trasformarsi nel Walker, un veicolo terrestre. Usa la forma più adatta alla situazione.



Arwing



Walker

### La squadriglia Star Fox

I tuoi compagni saranno con te nelle missioni e ti aiuteranno in diversi modi.



### Peppy

Può indicarti i punti deboli dei nemici e altri dettagli.



### Slippy

Può analizzare lo scudo di un boss nemico (i danni che può subire) e visualizzarlo sul tuo schermo.



### Falco

Può informarti su ciò che ti circonda e sulla situazione attuale.



## Ritirata di un compagno

Se il suo scudo si esaurisce, un compagno si ritira dalla missione in corso. Il compagno tornerà in azione nella missione successiva.

◆ Puoi controllare le condizioni dei tuoi compagni nel menu di pausa. → 11





## Schermi

Lo schermo della TV e lo schermo del Wii U GamePad mostrano due visuali distinte.

◆ Premi ⊖ per scambiare la visuale sugli schermi.

### TV (visuale veicolo)

Centrata dietro al tuo veicolo, questa visuale fornisce una panoramica dell'azione.



### Wii U GamePad (visuale abitacolo)

Una visuale dall'interno dell'abitacolo. Utile per mirare meglio.



## Comandi di base

### Pilotare il tuo veicolo



Usa gli stick (L e R) per manovrare il tuo veicolo. Premi ZR per sparare con il laser.

## Muovere il mirino

Usa i sensori di movimento del GamePad per muovere il mirino e puntarlo sul bersaglio.



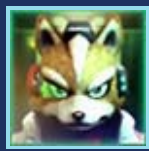
## Ricalibrare il mirino

Premi  o  per centrare di nuovo il mirino sullo schermo.



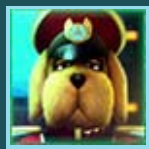
## Voce 3D

Questo software impiega la tecnologia audio 3D. Usando il GamePad, potrai sentire le voci dei personaggi come se fossero intorno a te.




### Fox

La voce viene da davanti.



### Messaggi dagli altri personaggi


La voce è vicina alle orecchie, come se provenisse da un interfono.

- ◆ Puoi attivare la voce 3D dal menu di pausa.  **11**
- ◆ Questo effetto non funziona se usi le cuffie o se il volume del GamePad è troppo basso.

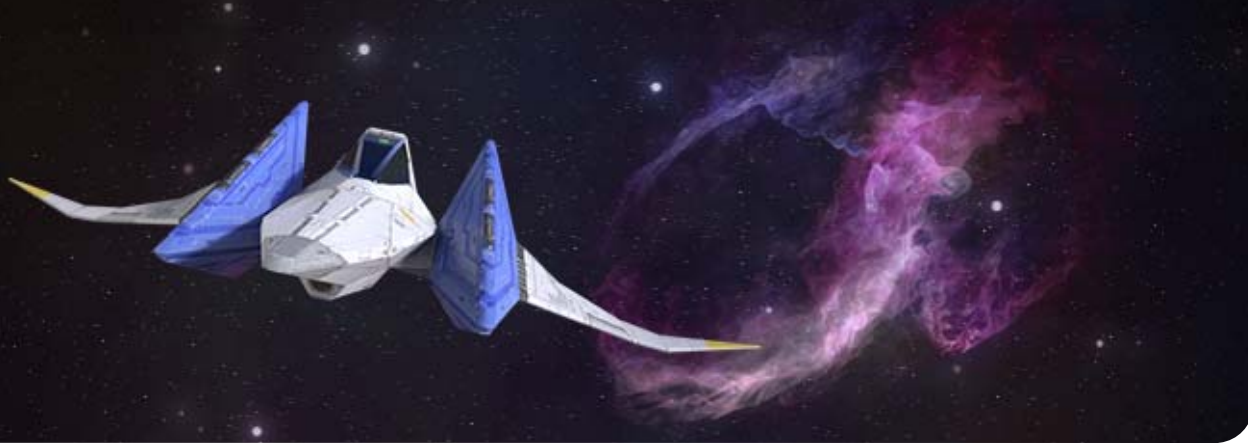


Questo software dispone di una funzione di autosalvataggio. I progressi di gioco, i risultati delle missioni (ad es. il numero di nemici abbattuti) e altri dati verranno salvati al termine di ogni missione.

### Cancellazione dei dati

Per cancellare i dati di salvataggio, accedi alle Impostazioni della console  dal menu Wii U e seleziona "Gestione dati".

- ◆ I dati di salvataggio cancellati non possono essere recuperati, perciò assicurati sempre di volerli eliminare.



Premi **A** nello schermo del titolo per accedere al menu principale.



Storia  
[Main Game]

Segui le vicende di Fox mentre combatte le malefiche forze di Andross.

Addestramento  
[Training]

Impara a pilotare l'Arwing o rinfresca le tue abilità.


Prologo  
[Prologue]

Guarda l'introduzione del gioco.

- ◆ Alcune opzioni si renderanno disponibili solo dopo che avrai fatto certi progressi nel gioco.



### Demo speciale di Star Fox Guard

Puoi scaricare una demo di Star Fox Guard dal Nintendo eShop selezionando .



### Uso dei menu

Scegli

**L** / **+**

Conferma

**A**

Indietro

**B**

## Comandi durante le missioni

Salta filmato/Apri  
menu di pausa



Scambia visuale sugli  
schermi



## Sistema Lylat



Scegli una missione (pianeta o settore) per accedere allo schermo di inizio missione.



## Schermo di inizio missione

Scegli una missione da giocare.



- ◆ Puoi rigiocare le missioni che hai già completato tutte le volte che vuoi.
- ◆ Il numero vicino a  indica le medaglie che hai ottenuto. 



## Missioni

Ogni missione è costituita da una o più fasi. La modalità di gioco può variare in ogni fase.

## Modalità scorrimento

In queste fasi, procederai lungo un percorso ben definito.



## Modalità a tutto campo



In queste fasi, potrai muoverti liberamente all'interno di un'area.



- ◆ Se raggiungi i limiti di un'area, farai automaticamente un'inversione a U.



### Vie alternative

In base alle tue azioni, potresti scoprire nuovi percorsi o sviluppi della trama durante una missione. Potresti anche scoprire strade che metteranno a dura prova le tue capacità.



### Missione completata/Missione compiuta

Se concludi una missione normalmente, sullo schermo apparirà la scritta "Missione superata". Se completi una missione con il miglior risultato possibile, sullo schermo apparirà la scritta "Missione completata".

### Publicare su Miiverse

Dopo aver completato una missione, tocca



### Fallire una missione

La missione fallisce se la tua barra scudo si esaurisce o non riesci a raggiungere gli obiettivi prestabiliti.

Veicoli di riserva

Potrai ricominciare dall'ultima fase della missione portata a termine.

Nessun veicolo di riserva rimasto

Potrai ricominciare dall'inizio della missione.

◆ Raccogli tre anelli d'oro → 12 per ottenere un veicolo di riserva in più.



## 11 Schermo di gioco






### 1 Barra scudo



Indica quanti danni può subire il tuo veicolo.

### 2 Punti



Indica il numero di nemici che hai distrutto.

### 3 Oggetti trovati → 12

	Anello d'oro ◆ I veicoli di riserva ancora disponibili sono indicati a sinistra.
	Superanello d'oro
	Moneta d'argento

◆  e  appaiono solo in certi punti durante le missioni.

### 4 Bombe radioguidate rimaste → 12

Le bombe radioguidate hanno un alto potenziale distruttivo. Premi  o  per lanciarne una.

### 5 Barra turbo

Si svuota mentre acceleri o ti sollevi e si riempie col tempo.

## 6 Mirino (direzione del colpo)

I tuoi laser passeranno attraverso queste due cornici.



## 7 Indicatori

Possono apparire in certe situazioni.

- ◆ Alcuni indicatori possono apparire solo nella visuale abitacolo.

	I tuoi compagni
	Il tuo bersaglio
	Ti avvisa della presenza del nemico nelle vicinanze. <ul style="list-style-type: none"><li>◆ Quando hai un nemico in coda, puoi liberartene con un looping.</li></ul>



## Menu di pausa

Premi  $\oplus$  per visualizzare il menu di pausa sul Wii U GamePad. In questo menu puoi controllare le condizioni dei tuoi compagni, ricominciare la missione e altro.



Sali/Scendi  
[Ascend /  
Descend]

Inverti i comandi di salita e  
discesa.

Sensori di  
movimento  
[Motion  
Controls]

Scegli se avere i sensori di  
movimento sempre attivi o solo  
quando stai sparando.

Voce 3D  
[3D Voice]

Scegli se sentire o meno la voce  
3D.

Comandi  
[Controls]

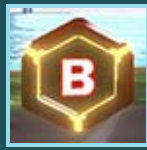
Visualizza i comandi.





### Laser migliore

Raddoppia il laser. Il secondo che raccogli trasforma il laser in un iperlaser ad alto potenziale, che può agganciare due bersagli. L'iperlaser dura finché non subisci dei danni o finisci la missione.



### Bomba radioguidata

Aggiunge alla tua riserva una bomba radioguidata pronta all'uso.

- ◆ Puoi avere a bordo fino a cinque bombe radioguidate.



### Anello d'argento

Riempie parte della tua barra scudo.



### Rifornimento medio

Riempie gran parte della tua barra scudo.



### Anello d'oro

Riempie parte della tua barra scudo. Raccoglone tre per ottenere un veicolo di riserva in più.

- ◆ Puoi avere fino a nove veicoli di riserva.




### Superanello d'oro

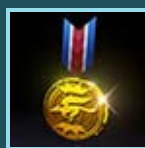
Ce ne sono tre nella maggior parte delle missioni. Hanno lo stesso effetto degli anelli d'oro, ma se li raccogli tutti apparirà una medaglia.



### Monete d'argento

Queste monete possono essere prese dal Direct-i.  14 Ci sono 10 monete in una missione. Raccogliendole tutte otterrai una medaglia.

## Medaglia



Puoi trovarle nascoste nelle missioni o riceverle per aver raggiunto certi obiettivi. Se ne otterrai a sufficienza, potrai avere una bella sorpresa...

- ◆ Veicoli di riserva, bombe radioguidate, laser e altri oggetti acquisiti durante una missione non verranno trasferiti alle missioni successive.



## Rifornimenti

Se fallisci una missione e non hai più veicoli di riserva, ti verrà chiesto se vuoi ritentare. Dopo un certo numero di tentativi falliti, riceverai rifornimenti che possono renderti invincibile. In altre circostanze, potrai ricevere rifornimenti dal contenuto diverso, come un miglioramento del laser o un rifornimento medio.





## Arwing

Un caccia costruito per il combattimento aereo e spaziale. Usa  $\odot$  per controllare la direzione e  $\odot$  per regolare la velocità.



Sali/Scendi	$\downarrow \odot$ / $\odot \uparrow$
Vira	$\leftarrow \odot$ / $\odot \rightarrow$
Inclina l'Arwing	$\leftarrow \odot$ / $\odot \rightarrow$
Accelera	$\odot \uparrow$
Frena	$\odot \downarrow$
Avvitamento	$\leftarrow \leftarrow \odot$ / $\odot \rightarrow \rightarrow$ (due volte in rapida successione)
Looping	$\downarrow \odot + \odot \uparrow$ (contemporaneamente) o $\times$
Inversione a U	$\downarrow \odot + \odot \downarrow$ (contemporaneamente) o $\odot$
Laser	$\square_{ZR}$
Colpo super	$\square_{ZR}$ (tieni premuto, poi rilascia)
Bomba radioguidata	Premi $\odot$ / $\square_R$
Ricalibra mirino	Premi $\odot$ / $\odot$
Trasformati	$\odot$
Visuale bersaglio	Tieni premuto $\square_{ZL}$



- ◆ Puoi invertire i comandi di salita e discesa nel menu di pausa. ← 11
- ◆ La visuale bersaglio e le inversioni a U sono usate principalmente nella modalità a tutto campo.

← 10



## Walker

Un veicolo terrestre bipede. Il Walker si muove diversamente dall'Arwing, ma viene pilotato in modo assai simile.



Muoviti	
Girati	
Scatta	
Sollevati	
Passo laterale	premuto
Giravolta	+   (insieme) o  /

- ◆ Potrai trasformarti nel Walker da un certo punto della storia.
- ◆ Se lo farai dove non c'è terreno su cui appoggiarsi, ti ritrasformerai automaticamente nell'Arwing.



## Altri veicoli

Per vedere i comandi degli altri veicoli, accedi al menu di pausa e seleziona "Comandi".





### Colpo super

Tieni premuto  $\text{ZR}$  per accumulare energia. Mentre fai questo, puoi puntare i nemici per agganciarli. Rilascia il pulsante con i bersagli agganciati e il colpo si dirigerà verso di loro. Rilascia il pulsante nel momento esatto dell'agganciamento per sparare un colpo critico, più veloce e potente.



◆ Puoi annullare un agganciamento con  $\text{L}$ .

### Virata rapida

Quando viri con  $\leftarrow \text{L}$  /  $\text{L} \rightarrow$ , premi  $\text{R}$  nella stessa direzione per fare una virata ancora più stretta.

### Avvitamento

Fai un avvitamento con  $\leftarrow \leftarrow \text{R}$  /  $\text{R} \rightarrow \rightarrow$  per respingere gli attacchi, ad esempio i laser.



### Looping e inversioni a U

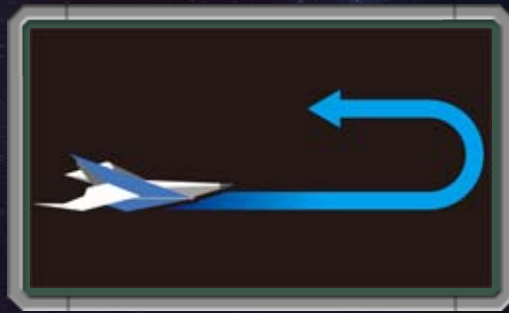
Quando sali con  $\downarrow \text{L}$ , usa il turbo ( $\text{R} \uparrow$ ) per fare un looping o il freno ( $\text{R} \downarrow$ ) per fare un'inversione a U.

◆ Puoi anche fare un looping con  $\text{X}$  e un'inversione a U con  $\text{B}$ .

◆ Le inversioni a U possono essere fatte solo in modalità a tutto campo.  $\leftarrow 10$





Looping



Inversione a U

## Visuale bersaglio

Se un nemico, boss o obiettivo della missione è marcato con , puoi tenere premuto  per agganciarlo con la

visuale veicolo. In

questo modo, puoi manovrare senza perdere di vista il tuo bersaglio.





◆ La visuale bersaglio è usata principalmente in modalità a tutto campo.

◆ In certi casi, la visuale bersaglio si attiverà automaticamente.



## Direct-i




Questo è il robot multifunzionale a bordo del Gyrowing. Premi  per usarlo. Quando è sul terreno, puoi recuperarlo con .



## Manomissione dei sistemi informatici

Se il Direct-i raggiunge un terminale di computer, può penetrare nel sistema per manometterlo.

## Bomba

Fai scendere il Direct-i esattamente sopra una bomba  per agganciarla. Premi  /  per sganciare la bomba e farla esplodere.



## Bonus al punteggio

Le azioni di combattimento meritevoli, come colpire più nemici con un colpo super o finire una nave danneggiata, aggiungeranno un bonus al tuo punteggio.




Puoi giocare con amici e parenti dividendo i comandi del tuo veicolo tra due persone.

◆ I comandi varieranno a seconda dei controller usati.

### Come giocare

- 1 Seleziona "Squadra" nello schermo di inizio missione.
- 2 Premi **A** su un Wii U Pro Controller o su un telecomando Wii con Nunchuk.

◆ I controller che intendi usare devono essere prima sincronizzati con la console Wii U. 



### Wii U GamePad

Il giocatore che usa il GamePad si occuperà di sparare. Potrà puntare il mirino usando i sensori di movimento e attaccare con laser, colpi super e bombe radioguidate.



### Il giocatore 2

Il giocatore 2 si occuperà delle manovre. Dovrà evitare gli attacchi nemici, gli asteroidi e altri pericoli. Potrà anche sparare con il laser singolo.

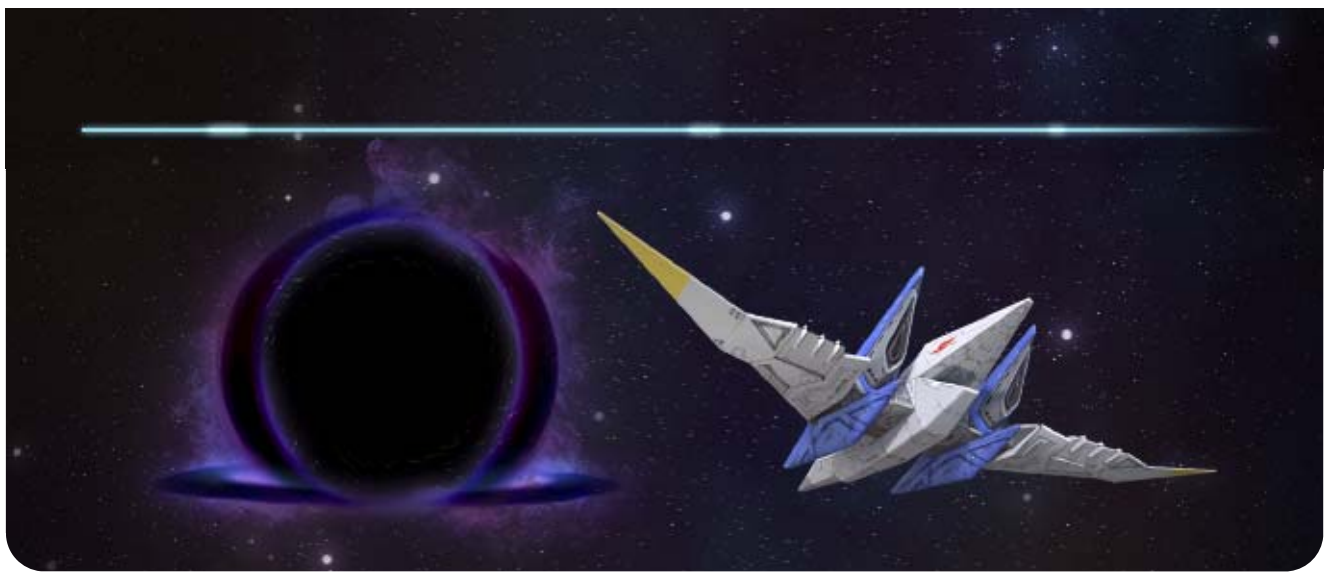
### Comandi del laser singolo

Wii U Pro Controller





Telecomando Wii e  
Nunchuk





Puoi usare amiibo compatibili per pilotare degli Arwing speciali.

### Come usare un amiibo

- 1 Tocca  sullo schermo del Sistema Lylat.
- 2 Tieni un amiibo compatibile sul sensore NFC () del Wii U GamePad.

### Fox

L'amiibo di Fox ti permetterà di volare con l'Arwing rétro poligonale, apparso per la prima volta in Starwing per Super Nintendo Entertainment System™.



### Falco

L'amiibo di Falco ti permetterà di usare l'Arwing nero, che ha una maggiore potenza di fuoco e può agganciare due bersagli alla volta, anche se subisce più danni dell'Arwing standard quando viene colpito.





Per ulteriori informazioni sugli amiibo  
compatibili, visita:

- [amiibo.nintendo.eu](http://amiibo.nintendo.eu) (Europe)
- [amiibo.nintendo.com.au](http://amiibo.nintendo.com.au) (Australia/New Zealand)



**IMPORTANTE:** questo software è protetto da copyright. La copia non autorizzata di questo software e/o la distribuzione di tali copie possono comportare responsabilità penali e/o civili. Questo software, il relativo manuale di istruzioni e tutto il materiale scritto accluso sono protetti dalle leggi sulla proprietà intellettuale. L'uso di dispositivi o software non autorizzati che apportino modifiche tecniche alla console Wii U o al software potrebbe rendere inutilizzabile il presente software. Per giocare, potrebbe essere necessario un aggiornamento della console. Questo software può essere utilizzato esclusivamente con la versione europea/australiana della console Wii U.

Per informazioni sui diritti di proprietà intellettuale relativi al software, incluse le avvertenze inerenti a componenti middleware e di software open source eventualmente impiegati, consulta la versione inglese di questo manuale.

## Servizio informazioni

Per informazioni sui prodotti, consulta il sito Internet Nintendo all'indirizzo:

[www.nintendo.com/countryselector](http://www.nintendo.com/countryselector)

Per supporto tecnico e risoluzione dei problemi, consulta il manuale di istruzioni della console Wii U o il sito:

[support.nintendo.com](http://support.nintendo.com)