

Star Fox™ Zero

1 Información importante

Configuración

2 Mandos y sonido envolvente

3 Acerca de los amiibo

4 Funciones en línea

5 Control parental

Información básica

6 Acerca del juego

7 Conceptos básicos

8 Guardado de datos

Inicio

9 El menú principal

10 Desarrollo de la historia

11 La pantalla de juego

12 Objetos

Vehículos

13 | Manejar los vehículos

14 | Funciones

Modo cooperativo

15 | Solicitar apoyo

amiibo

16 | Utilizar los amiibo

Información sobre el producto

17 | Información de copyright

18 | Información de contacto

Antes de utilizar este programa, lee atentamente este manual electrónico. Si un niño pequeño va a utilizar la consola, un adulto debería leerle y explicarle previamente el contenido del manual electrónico.

Salud y seguridad

Lee el contenido de la aplicación Información sobre salud y seguridad (⚠️) en el menú de Wii U™: en ella encontrarás información y consejos para disfrutar aún más de tus programas.

Selección de idioma

El idioma del programa dependerá de aquel en el que esté configurada la consola. Este programa está disponible en español, inglés, alemán, francés e italiano.

Si la consola ya está configurada en uno de ellos, dicho idioma será el utilizado en el programa.

Si la consola está configurada en otro idioma, el idioma predeterminado del programa será el inglés. El idioma de la consola se puede cambiar en la configuración de la consola (🔧).

- ◆ Las imágenes de este manual corresponden a la versión en inglés del programa.
- ◆ Cuando se necesite especificar, las referencias al texto en pantalla de dichas imágenes incluirán el texto inglés de la imagen correspondiente y la traducción utilizada en el programa.

Clasificación por edades

Para obtener información sobre la clasificación por edades de este o cualquier otro título, consulta el sitio web correspondiente a tu región.

PEGI (Europa):

www.pegi.info

USK (Alemania):

www.usk.de

Classification Operations Branch (Australia):

www.classification.gov.au

OFLC (Nueva Zelanda):

www.classificationoffice.govt.nz


Rusia:

minsvyaz.ru/ru/documents/

Los mandos que se indican a continuación son compatibles con este programa. Para utilizarlos, deberás sincronizarlos previamente con la consola.



Wii U
GamePad

Al solicitar apoyo en el juego , será necesario utilizar otro mando aparte del Wii U GamePad.



Mando Pro de
Wii U



Mando de Wii
+ Nunchuk™

- ◆ No se puede usar más de un Wii U GamePad con este programa.
- ◆ Se puede utilizar un mando de Wii Plus en lugar de un mando de Wii.

Cómo sincronizar los mandos


Para sincronizar un mando, abre el menú HOME y después selecciona

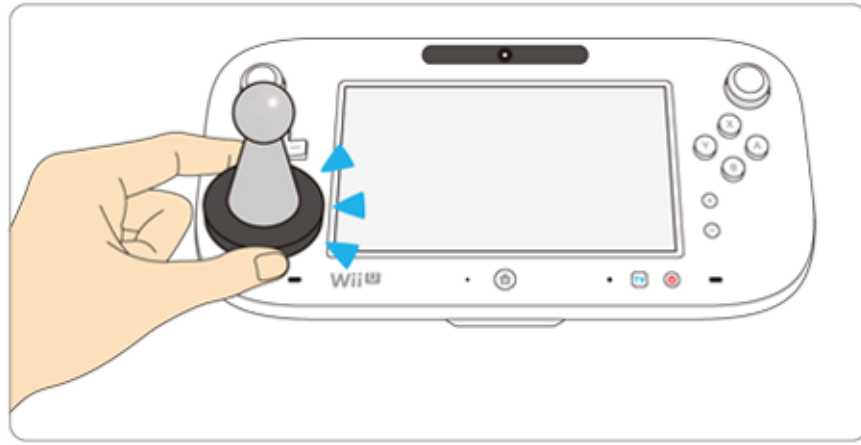
"Configuración de mandos". Por último, elige "Sincronizar" y sigue las instrucciones que aparezcan en pantalla.



Sonido envolvente

Este programa es compatible con el sonido envolvente Linear PCM.

Para establecer la configuración de sonido envolvente, accede a la sección "Televisor" desde la configuración de la consola () , selecciona "Sonido del televisor" y, por último, elige "Envolvente".








Este programa es compatible con **amiibo**. Puedes utilizar accesorios amiibo™ compatibles acercándolos al punto de contacto NFC (☐) del Wii U™ GamePad.

Los amiibo son más de lo que parecen: puedes usarlos con programas compatibles si los conectas mediante el sistema de comunicación de corto alcance (NFC). Para obtener más información, visita <http://amiibo.nintendo.eu/>.



- ◆ Varios programas compatibles pueden leer los datos de un amiibo.
- ◆ Si los datos de un amiibo resultan dañados y no se pueden restaurar, accede a la configuración de la consola (🔧) desde el menú de Wii U y formatealos en los ajustes de amiibo.

Conéctate a internet para disfrutar de las siguientes funciones:

- Miiverse™ 
- Descargar la versión demo especial de Star Fox Guard 
- ◆ Antes deberás haberte conectado a internet y efectuado la configuración inicial en Miiverse.
- ◆ Para obtener información acerca de cómo conectar la consola Wii U a internet, consulta la guía rápida de Wii U.
- ◆ Para obtener más información acerca de Miiverse, consulta la sección "Miiverse" del manual electrónico de Wii U. Para abrir el manual, pulsa  en el menú de Wii U y, a continuación, selecciona "Manual" () en el menú HOME.

Los padres y tutores pueden activar el control parental () desde el menú de Wii U para restringir el acceso a determinados contenidos de la consola.

Se pueden restringir las siguientes funciones:

| Nombre | Descripción |
|--------------------------------|---|
| Comunicación en línea (juegos) | Permite restringir la publicación de mensajes en Miiverse.  10 |
| Miiverse | Permite restringir la publicación y lectura (o solo la publicación) de mensajes en Miiverse.  10 |



Star Fox Zero es un trepidante juego de disparos en el que viajarás a través de los confines del espacio y visitarás diversos planetas. ¡Abate a las hordas enemigas, ejecuta maniobras evasivas y sorteas miríadas de láseres, misiles e incluso tormentas de asteroides!

Transformarse es la clave

El Arwing, tu nave de combate, puede transformarse en Walker, un vehículo bípedo terrestre. Maneja cada uno según la situación lo requiera.



Arwing



Walker

El equipo Star Fox

Tus compañeros te acompañarán durante las misiones y te ayudarán de diversas maneras.



Peppy

Te informa de los puntos débiles del enemigo y te proporciona información valiosa.



Slippy

Analiza el escudo de los jefes enemigos (la cantidad de daño que pueden aguantar) y muestra el medidor en pantalla.



Falco

Te informa acerca del entorno y de la situación actual.



Retirada de un compañero

Si el medidor de escudo de un aliado se vacía, el compañero abandonará la misión, pero se reincorporará en la siguiente.

◆ Puedes comprobar el medidor de escudo de tus compañeros en el menú de pausa. → 11





Las pantallas

La pantalla del televisor y la del Wii U GamePad muestran vistas diferentes.

◆ Pulsa ⊖ para intercambiar las pantallas.

Vista en 3.^a persona (televisor)

La cámara se sitúa detrás del vehículo y proporciona una vista general del entorno.



Vista de cabina (Wii U GamePad)

La cámara se sitúa dentro de la cabina del vehículo, facilitando la tarea de apuntar a los enemigos.



Controles básicos

Manejar el vehículo

Utiliza las palancas izquierda (L) y derecha (R) para moverte, y pulsa ZR para disparar el láser.

Alinear la mirilla

Usa el control por movimiento del GamePad para mover la mirilla y ubicarla sobre el objetivo que quieras abatir.



Recalibrar la mirilla

Pulsa **L** o **Y** para centrar la posición de la mirilla.

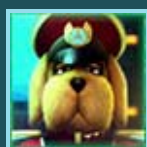
Voces 3D

Este programa utiliza tecnología de sonido 3D. Al usar el GamePad, podrás escuchar las voces de los personajes como si estuvieran presentes a tu alrededor.




Fox

Se le escucha como si estuviera frente a ti.



Transmisiones de otros personajes

Se escuchan como si procedieran de un intercomunicador colocado en el oído.

- ◆ Puedes activar y desactivar las voces 3D desde el menú de pausa.  11
- ◆ Este efecto no se apreciará si se utilizan auriculares o si el volumen del GamePad es demasiado bajo.

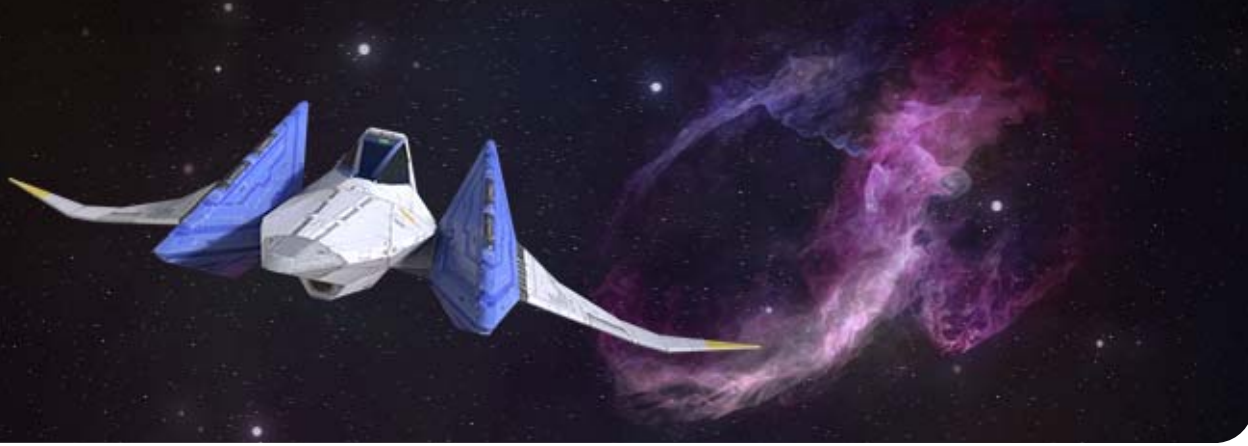


Este programa dispone de una función de guardado automático. Tu progreso, los récords de las misiones (por ejemplo, la puntuación obtenida) y otros datos se guardarán al completar una misión.

Borrar los datos

Para borrar los datos, accede a la configuración de la consola (🔑) desde el menú de Wii U y selecciona "Gestión de datos".

- ◆ Una vez borrados, los datos no se podrán recuperar. Asegúrate de que quieres borrarlos antes de hacerlo.



Pulsa **A** en la pantalla del título para abrir el menú principal.



Historia
[Main Game]

Métete en la piel de Fox y protagoniza la lucha contra las fuerzas de Andross.

Entrenamiento
[Training]

Aprende a pilotar el Arwing o repasa las distintas funciones del vehículo.


Ver introducción
[Prologue]

Disfruta del prólogo del juego.

- ◆ Algunas opciones se desbloquearán a medida que avances en el juego.



Versión demo especial de Star Fox Guard

Si tocas , podrás descargar una versión demo de Star Fox Guard desde Nintendo eShop.



Navegar por los menús

Elegir una opción



Confirmar



Atrás



Controles durante las misiones

Saltar una escena o
abrir el menú de
pausa



Intercambiar las
pantallas



Sistema Lylat

Selecciona un destino (por ejemplo, un planeta o sector) para acceder a la pantalla de selección de misión.



Selección de misión

Elige qué misión quieres jugar.



- ◆ Puedes repetir las misiones completadas tantas veces como quieras.
- ◆ Los números que aparecen junto a la medalla (🏅) indican cuántas has conseguido y cuántas puedes obtener, respectivamente. ➔ 12



Las misiones

Cada misión contiene una o varias fases. El sistema de juego podría cambiar de una fase a otra.

Modo fijo

En estas secciones, avanzarás siguiendo una ruta fija.



Modo abierto

En estas secciones podrás moverte con total libertad dentro de un área delimitada.



- ◆ Si te alejas demasiado, cambiarás de sentido automáticamente.



Rutas alternativas


En función de lo que hagas durante las misiones, descubrirás detalles de la historia o incluso nuevas rutas, que en algunos casos supondrán una auténtica prueba de fuego para tus habilidades...



Misión cumplida y misión concluida


Si completas una misión normalmente, aparecerá en pantalla el mensaje "Misión concluida", pero si consigues completarla con el mejor resultado posible, se mostrará "Misión cumplida".

Publicar en Miiverse

Toca  tras completar una misión para publicar los resultados en Miiverse.



Misión fallida

Si el medidor de escudo  se vacía o no consigues cumplir con el objetivo fijado, la misión se considerará fallida.

Con vidas extras

Puedes volver a empezar desde un punto específico de la misión.

Sin vidas extras

Empezarás de nuevo la misión desde el principio.

◆ Obtén tres aros dorados  para conseguir una vida extra.



11 La pantalla de juego






1 Medidor de escudo

Indica cuánto daño puede sufrir tu vehículo.

2 Puntuación

Muestra la puntuación obtenida por derribar enemigos.

3 Objetos obtenidos → 12

| | |
|---|---|
|  | Aro dorado ◆ En la parte izquierda se muestra el número de vidas del que dispones. |
|  | Aro especial |
|  | Moneda de plata |

◆  y  solo aparecen en determinados lugares de las misiones.

4 Bombas inteligentes → 12

Las bombas inteligentes son explosivos de gran poder destructivo. Pulsa  o  para lanzar una.

5 Turbo

Se vacía al acelerar o hacer un rizo, entre otras acciones, y se rellena con el paso del tiempo.

6 Mirilla




Tu láser pasará a través de los recuadros.



7 Marca

Aparecerá en determinadas situaciones.

- ◆ Algunas marcas solo aparecen en la vista de cabina.

| | |
|---|---|
|  | Tus compañeros |
|  | Tu objetivo |
|  | Te avisa de la presencia cercana de algún enemigo. ◆ Haz un rizo para zafarte de los enemigos que te persigan. |



El menú de pausa

Pulsa \oplus para abrir el menú de pausa en el Wii U GamePad, desde donde podrás comprobar el medidor de escudo de tus compañeros y reiniciar la misión, entre otras cosas.



Subir y bajar
[Ascend / Descend]

Invierte los controles del eje vertical.

Control por movimiento
[Motion Controls]

Decide si quieres tenerlo siempre activado o solo cuando dispaes.

Voces 3D
[3D Voice]

Activa o desactiva las voces 3D.

Controles
[Controls]

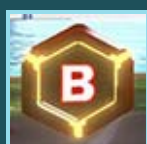
Comprueba los controles.





Láser

Obtén uno para usar el láser doble, y dos para utilizar el hiperláser, que puede fijar la mirilla en dos objetivos. Conservarás el hiperláser hasta que sufras daños o completes la misión.



Bomba inteligente

Añade una bomba inteligente a tu arsenal.

- ◆ No puedes llevar más de cinco bombas inteligentes a la vez.



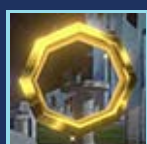
Aro plateado

Restablece una parte del medidor de escudo.



Estrella de recarga

Restablece una gran porción del medidor de escudo.



Aro dorado

Restablece una parte del medidor de escudo. Reúne tres para conseguir una vida extra.

- ◆ Puedes tener un máximo de nueve vidas extras en reserva.




Aro especial

Hay tres aros de este tipo en la mayoría de las misiones. Tienen el mismo efecto que los aros dorados, pero si consigues los tres aros especiales de la misión, aparecerá una medalla.



Moneda de plata

Direct-i  14 puede recoger estas monedas en determinadas misiones. Si consigues las diez de una misión, obtendrás una medalla.

Medalla



Algunas están ocultas en los escenarios y otras se obtienen al cumplir unos objetivos específicos. Si acumulas suficientes medallas, quizá suceda algo bueno...

- ◆ Al finalizar una misión, perderás los vehículos, láseres, bombas inteligentes y otras mejoras que hayas obtenido en ella.





Suministros









































Si al fallar una misión no tienes vidas extras, se te preguntará si quieres volver a intentarlo. Tras varios intentos fallidos en una misma misión, recibirás un paquete de suministros que te proporcionará invulnerabilidad en la siguiente ocasión. En otras circunstancias, podrías recibir suministros que contengan un objeto del láser o una estrella de recarga.



 Arwing

Una nave óptima para el combate aéreo. Muévete con  y regula la velocidad con .



| | |
|----------------------|---|
| Ascender o descender |   o   |
| Girar |   o   |
| Inclinar el Arwing |   o   |
| Turbo |   |
| Frenar |   |
| Tonel |    o    (dos veces rápidamente) |
| Rizo |   +   o  |
| Cambio de sentido |   +   o  |
| Láser |  |
| Disparo cargado |  (mantener y soltar) |
| Bomba inteligente |  o  |
| Recalibrar mirilla |  o  |
| Transformarse |  |
| Fijar objetivo |  (mantener) |

- ◆ Puedes invertir los controles del eje vertical desde el menú de pausa.  11
- ◆ Puedes fijar el objetivo y hacer cambios de sentido

principalmente en el modo abierto. ← 10

Walker

Un vehículo bípodo terrestre que se mueve de manera distinta al Arwing pero cuyos controles son similares.



| | |
|--------------|---|
| Moverse |  |
| Girar |  |
| Correr |  |
| Volar |  |
| Paso lateral |  (mantener)  o  |
| Voltereta |  +  ,  o  |


- ◆ Podrás transformar el Arwing en Walker a partir de un determinado punto de la historia.
- ◆ Si el Walker no encuentra suelo firme, volverá a transformarse en Arwing.

Otros vehículos

Puedes comprobar los controles de otros vehículos en la opción "Controles" del menú de pausa.






Disparo cargado

Mantén pulsado  para cargar el arma. Si apuntas a los enemigos mientras cargas el láser, fijarás la mirilla y, al soltar el botón, el disparo irá dirigido a ellos. Suelta el botón en el momento en que fijas la mirilla para lanzar un disparo crítico, más rápido y potente.





- ◆ Pulsa  para que la mirilla no quede fijada en un enemigo.

Giro rápido

Cuando gires con  o , inclina  en la misma dirección para que el giro sea aún más pronunciado.

Tonel

Haz un tonel con  o  para repeler ciertos disparos enemigos.



Giros y cambios de sentido

Acelera (Ⓜ↑) a la vez que asciendes (↓Ⓛ) para hacer un rizo. Si frenas (Ⓜ↓) en lugar de acelerar, cambiarás de sentido.

- ◆ También puedes ejecutar rizos con (X) y cambios de sentido con (B).
- ◆ Solo podrás realizar cambios de sentido en modo abierto. + 10




Rizo



Cambio de sentido

Fijar el objetivo

Si un enemigo, un jefe o un objetivo tiene la marca , podrás mantener pulsado (ZL) para fijar en él el objetivo y evitar así perderlo de vista.



- ◆ Puedes fijar el objetivo principalmente en el modo abierto.
- ◆ En ocasiones, el objetivo se fijará automáticamente.



Direct-i




El Gyrowing lleva de serie este robot multifuncional. Pulsa (A) para bajarlo. Una vez que el Direct-i toque suelo firme, podrás moverlo con (Ⓛ).



Acceso a sistemas

Si el Direct-i entra en contacto con un terminal informático, podrá conectarse directamente a él.

Bomba

Saca el Direct-i justo cuando te coloques sobre una bomba  para cogerla, y pulsa  o  para soltarla y hacerla explotar.



Bonificación de puntos



Al efectuar ciertas acciones, como destruir a varios enemigos de una vez o disparar a los restos de una nave enemiga que hayas derribado, conseguirás más puntos.



Puedes compartir los controles del vehículo con un familiar o amigo.

- ◆ Los controles variarán según los mandos que se utilicen.

Cómo jugar

- 1 Selecciona "Cooperativo" en la pantalla de selección de misión.
 - 2 Pulsa  en un mando Pro de Wii U o en un mando de Wii con el Nunchuk acoplado.
- ◆ Para usar un mando, deberás sincronizarlo antes con la consola Wii U. 



Wii U GamePad

El jugador que maneje el GamePad se encargará de disparar. Podrá apuntar con la mirilla mediante el control por movimiento y atacar con el láser, disparos cargados y bombas inteligentes, entre otras cosas.



El segundo jugador

El otro jugador se ocupará de mover el vehículo. Deberá esquivar ataques enemigos, asteroides y otros peligros. También podrá disparar con el láser simple.

Controles del láser simple

Mando Pro de Wii U





Mando de Wii y Nunchuk



Puedes escanear amiibo compatibles para pilotar Arwing especiales.

Cómo escanear un amiibo

- 1 Toca  en el mapa del sistema Lylat.
- 2 Acerca un amiibo compatible al punto de contacto NFC () del Wii U GamePad.



Fox

Al usar el amiibo de Fox, podrás pilotar el Arwing retro del juego Starwing para Super Nintendo Entertainment System™.

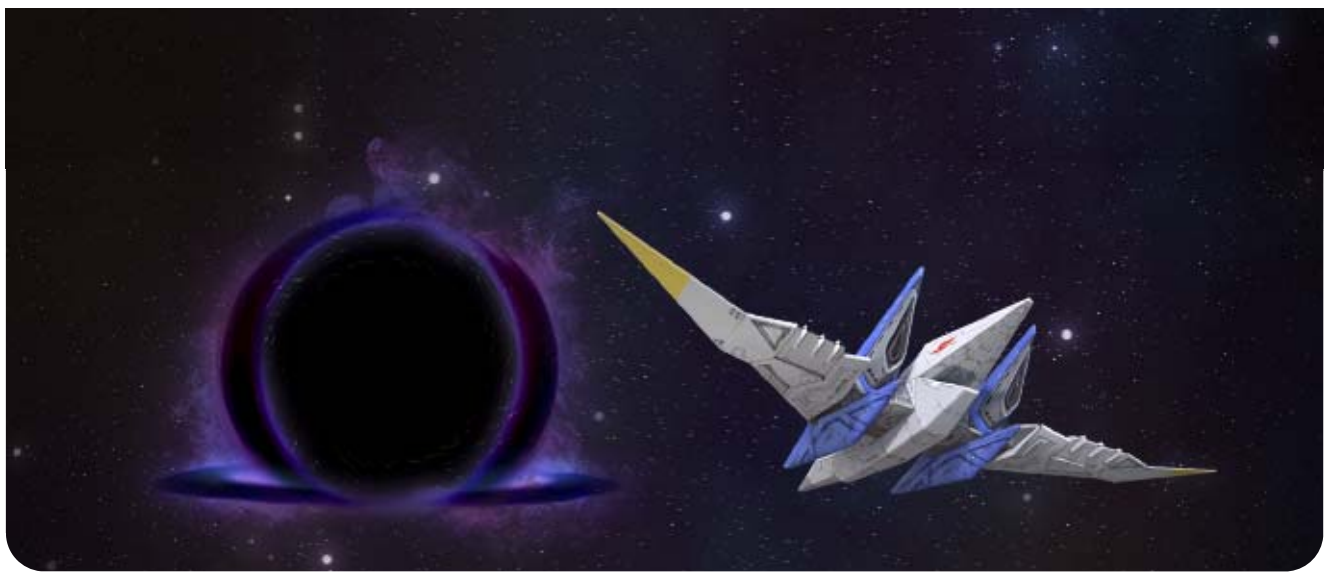


Falco

Al usar el amiibo de Falco, podrás pilotar el Arwing negro, que tiene más potencia de disparo y puede fijar la mirilla en dos objetivos a la vez, pero también es más vulnerable que el Arwing normal.



Visita amiibo.nintendo.eu para obtener más información acerca de los amiibo compatibles.



IMPORTANTE: Este programa está protegido por copyright. Su reproducción o distribución sin autorización podría derivar en responsabilidad penal o civil. Este programa, así como el manual y demás textos que lo acompañen, están protegidos por leyes de propiedad intelectual. El uso de dispositivos o programas no autorizados que permitan efectuar modificaciones técnicas de la consola Wii U o de sus programas podría inutilizar este programa.

Para ejecutarlo podría ser necesaria una actualización de la consola.

Este programa solo es compatible con las versiones europea y australiana de la consola Wii U.

Consulta la versión en inglés de este manual electrónico para ver los derechos de propiedad intelectual relacionados con este programa, incluidos los avisos legales de las aplicaciones intermedias y los componentes de los programas de código abierto, en caso de que se hayan utilizado.

Información de contacto

Para obtener más información sobre este producto, consulta el siguiente sitio web:

www.nintendo.com/countryselector

Para obtener asistencia técnica, consulta el manual de instrucciones de la consola Wii U o visita:

support.nintendo.com