

Star Fox™ Zero

1 | Wichtige Informationen

Einrichten

2 | Controller/Surround-Sound

3 | Über amiibo

4 | Online-Funktionen

5 | Altersbeschränkungen

Grundlagen

6 | Einführung

7 | So wird gespielt

8 | Daten speichern

Spielvorbereitungen

9 | Hauptmenü

10 | Story-Fortschritt

11 | Spielbildschirm

12 | Items

Steuerung

13 Cockpit-Anleitungen

14 Spezialmanöver

Teammodus

15 Flug mit Bordschütze

amiibo

16 Verwendung von amiibo


Produktinformationen

17 Copyright-Hinweise

18 Serviceinformationen

Bitte lies vor der Verwendung dieser Software diese Bedienungsanleitung und folge ihren Anweisungen. Sollte diese Software von Kindern genutzt werden, muss ihnen diese Bedienungsanleitung von einem Erwachsenen vorgelesen und erklärt werden.


Gesundheit und Sicherheit

Bitte lies vor Verwendung der Software die  Gesundheits- und Sicherheitsinformationen im Wii U™-Menü. Darin sind wichtige Informationen enthalten, die ein positives Erleben dieser Software gewährleisten.

Sprachauswahl

Grundsätzlich wird für diese Software die Spracheinstellung der Konsole übernommen. Diese Software verfügt über fünf verschiedene Sprachen: Englisch, Deutsch, Französisch, Spanisch und Italienisch.

Wurde für deine Wii U-Konsole bereits eine dieser Sprachen ausgewählt, wird diese automatisch in der Software verwendet.

Wurde eine Sprache ausgewählt, die nicht oben angeführt ist, wird in der Software englischer Bildschirmtext angezeigt. Die Spracheinstellung der Konsole kann direkt in den  Systemeinstellungen geändert werden.

- ◆ Die Software-Bildschirmfotos dieser Bedienungsanleitung sind der englischen Version der Software entnommen.
- ◆ Zur Verdeutlichung wird in dieser Bedienungsanleitung, wenn auf einen Text auf einem Bildschirmfoto Bezug genommen wird, sowohl der englische Text aus dem Bildschirmfoto als auch der aus der Software übernommene, lokalisierte Text angezeigt.

Alterseinstufungen

Um weitere Informationen zu den Alterseinstufungen für diese sowie andere Software zu erhalten, besuche bitte die Website der für deine Region zuständigen Stelle für Alterseinstufungen.

PEGI (Europa):

www.pegi.info

USK (Deutschland):

www.usk.de

Classification Operations Branch (Australien):

www.classification.gov.au

OFLC (Neuseeland):


www.classificationoffice.govt.nz

Russland:

minsvyaz.ru/ru/documents/

Die folgenden Controller können an der Konsole registriert und mit dieser Software verwendet werden.



Im Teammodus  muss zusätzlich zum Wii U GamePad einer der im Anschluss aufgeführten Controller verwendet werden.



- ◆ Es kann jeweils nur ein Wii U GamePad mit dieser Software verwendet werden.
- ◆ Anstatt einer Wii-Fernbedienung kann auch eine Wii-Fernbedienung Plus verwendet werden.


Controller registrieren

Öffne das HOME-Menü und wähle **CONTROLLER-EINSTELLUNGEN** ⇒ **REGISTRIEREN**. Befolge die Anweisungen auf dem Bildschirm, um deinen Controller zu registrieren.

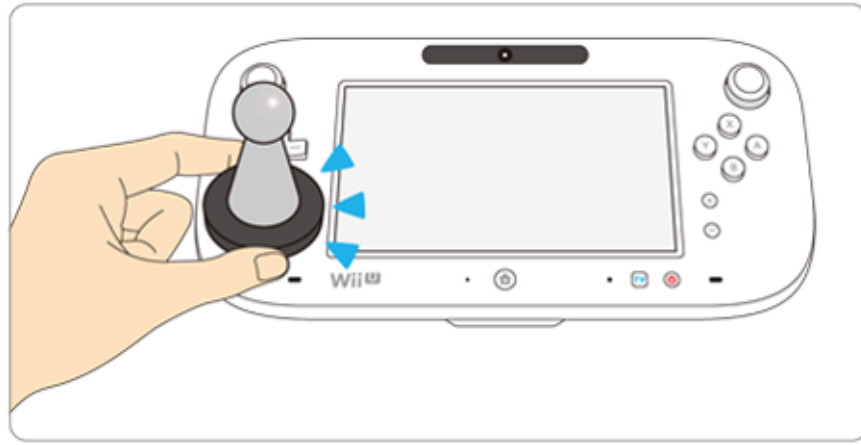


Surround-Sound

Diese Software unterstützt Linear-PCM-Surround-Sound.

Um den Surround-Sound einzuschalten, wähle die TV-Option in den  Systemeinstellungen und lege danach die TV-Audio-Wiedergabe auf SURROUND fest.


3 Über amiibo







Diese Software unterstützt **amiibo**. Du kannst kompatibles amiibo™-Zubehör verwenden, indem du damit den NFC-Kontaktpunkt (☐) des Wii U™ GamePads berührst.


Deine amiibo sind mehr als nur ein Blickfang. Sie können von kompatibler Software über NFC (Near Field Communication) eingelesen und dann in der Software verwendet werden. Weitere Informationen findest du unter:



<http://amiibo.nintendo.eu/>

- ◆ Ein amiibo kann von verschiedenen kompatiblen Softwaretiteln gelesen werden.
- ◆ Sind die Daten auf deinem amiibo fehlerhaft und können nicht wiederhergestellt werden, setze sie zurück, indem du in den  Systemeinstellungen im Wii U-Menü die amiibo-Einstellungen wählst.

Stelle eine Verbindung zum Internet her, um folgende Funktionen nutzen zu können:

- Miiverse™ 
- Star Fox Guard-Spezial-Demoversion herunterladen 
- ◆ Du musst vorher eine Verbindung zum Internet herstellen und das Miiverse einrichten.
- ◆ Weitere Informationen darüber, wie du deine Wii U-Konsole mit dem Internet verbindest, findest du in der Wii U-Schnellstartanleitung.
- ◆ Weitere Informationen zum Miiverse findest du im Abschnitt „Miiverse“ der elektronischen Wii U-Bedienungsanleitung. Drücke im Wii U-Menü  und wähle danach im HOME-Menü „Anleitung“ , um diesen Abschnitt aufzurufen.

Eltern bzw. Erziehungsberechtigte können bestimmte Funktionen der Wii U-Konsole in den  Altersbeschränkungen im Wii U-Menü sperren. Die folgenden Funktionen können gesperrt werden:

Name	Erklärung
Online-Interaktion in Spielen	Sperrt das Posten von Inhalten im Miiverse. 
Miiverse	Sperrt das Posten von Inhalten und/oder das Ansehen von Inhalten anderer Spieler im Miiverse. Es können sowohl beide Optionen als auch nur das Posten von Inhalten gesperrt werden. 



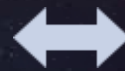
Star Fox Zero ist ein Action-Spiel, das dich tief ins Weltall führt: Erkunde fremde Welten, schalte jede Menge feindlicher Jäger aus und manövriere geschickt durch Laserfeuer, Raketenbeschuss und Asteroidenhagel.

Furiöse Formwechsel

Dein Angriffsjäger, der Arwing, kann dank Formwechsel als sogenannter Walker auf zwei Beinen über festen Untergrund spurten. Wähle die passende Form für jede Situation!



Arwing



Walker

Dein Team: Star Fox

Deine Kameraden begleiten dich auf deinen Abenteuern und stehen dir mit all ihrem Können zur Seite.



Peppy

Hat ein Auge für gegnerische Schwachpunkte und andere wichtige Details.



Slippy

Analysiert die Schilde der Bosse (ihre verbleibende Energie) und stellt diese auf deinem Bildschirm als Leiste dar.



Falco

Verrät dir mehr über deine Umgebung und die aktuelle Kampfsituation.



Rückzug von Teamkameraden

Ist die Schildleiste eines Kameraden leer, muss sich dieser vom laufenden Einsatz zurückziehen. In der folgenden Mission steht er dir jedoch erneut zur Seite.

◆ Öffne das Pausenmenü, um die Schilde deiner Kameraden anzuzeigen. → 11





Spielbildschirme

Das Spielgeschehen wird auf dem Fernsehbildschirm sowie auf dem Wii U GamePad-Bildschirm unterschiedlich dargestellt.

◆ Drücke zum Tauschen der beiden Ansichten ⊖.

TV-Bildschirm (Außenansicht)

Hier hast du einen guten Überblick über das Schlachtgeschehen. Diese Ansicht zeigt dein Fahrzeug von hinten.



Wii U GamePad (Cockpit-Ansicht)

Hier blickst du direkt aus dem Cockpit. Sehr praktisch zum präzisen Zielen.



Grundlegende Steuerung

Fahrzeug steuern



Verwende die Control Sticks (Ⓒ und Ⓓ), um dein Fahrzeug zu steuern. Drücke **ZR**, um Laser abzufeuern.

Zielen

Bewege dein GamePad, um mithilfe des Bewegungssensors dein Fadenkreuz auszurichten.



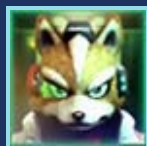
Fadenkreuz zentrieren

Drücke  oder , um das Fadenkreuz wieder auf Mittelstellung zurückzusetzen.



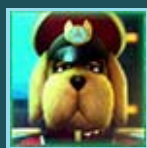
3D-Stimmen

Diese Software setzt 3D-Audio-Technologie ein. Das GamePad lässt so die Stimmen anderer Figuren plastisch im Raum erklingen.




Fox

Stimme erklingt frontal.



Übertragungen anderer Figuren


Stimmen erklingen näher am Ohr, wie bei einem Headset.

- ◆ Die 3D-Stimmen lassen sich im Pausenmenü ein- und ausschalten.  **11**
- ◆ Beim Spielen mit Kopfhörern oder zu niedrig eingestellter GamePad-Lautstärke ist kein 3D-Effekt möglich.

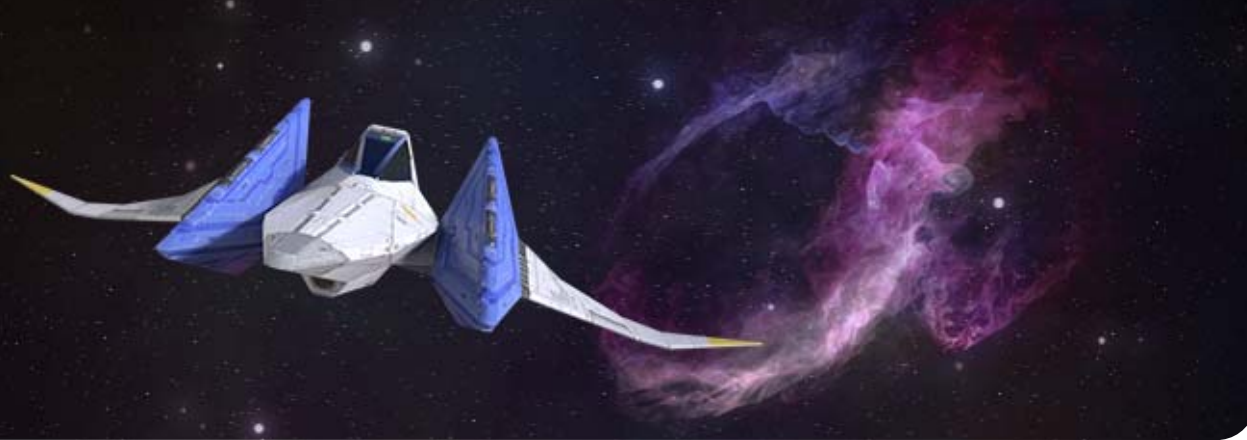


In dieser Software werden deine Daten automatisch gespeichert. Spielfortschritt, Missionsrekorde (zum Beispiel die Anzahl abgeschossener Gegner) und andere Daten werden bei Abschluss einer Mission festgehalten.

Daten löschen

Öffne zum Löschen von Speicherdaten im Wii U-Menü die  Systemeinstellungen und wähle dort DATENVERWALTUNG aus.

- ◆ **Gelöschte Daten können nicht wiederhergestellt werden. Bitte führe den Löschvorgang nur durch, wenn du dir ganz sicher bist.**



Drücke auf dem
Titelbildschirm (A), um
das Hauptmenü
aufzurufen.



Story-Modus
[Main Game]

Begleite Fox in seinem
Kampf gegen die Mächte
des üblen Andross.

Training

Elerne die Arwing-
Steuerung oder absolviere
einen Auffrischkurs.


Prolog [Prologue]

Führe dir die Vorgeschichte
zu Gemüte.

- ◆ Bestimmte Menüpunkte werden erst bei
entsprechendem Spielfortschritt freigeschaltet.



Star Fox Guard-Spezial- Demoversion

Wähle  aus, um eine Demoversion des
Spiels Star Fox Guard aus dem Nintendo
eShop herunterzuladen.



Menüsteuerung

Menüpunkt anwählen

(L) / (+)

Bestätigen

(A)

Zurück

(B)

Steuerung in Missionen

Zwischensequenz
überspringen/
Pausenmenü öffnen



Bildschirmansichten
tauschen



Level-Auswahl

Wähle einen Level (Planet, Sektor etc.), um zur Missionsauswahl zu gelangen.



Missionsauswahl

Wähle die Mission, die du spielen möchtest.



- ◆ Du kannst bereits erfüllte Missionen beliebig oft versuchen.
- ◆ Die Zahl neben 🏆 zeigt dir, wie viele Medaillen du verdient hast. ➔ 12



Missionen

Die meisten Missionen sind in mehrere Phasen aufgeteilt. In neuen Phasen kann sich das Spielverhalten grundsätzlich verändern.

Scroll-Modus

In diesen Abschnitten bewegst du dich auf einer festgelegten Route.



Offene Formation

Hier bewegst du dich frei innerhalb eines begrenzten Bereichs.



- ◆ Erreichst du die Begrenzung, führt dein Fahrzeug automatisch eine Wende aus.



Neue Wege


Basierend auf deinem Verhalten können auf bestimmten Missionen verschiedene Ereignisse eintreten oder sich sogar ganz neue Routen öffnen. Wer weiß, vielleicht tun sich sogar Wege für echte Experten auf...



Mission abgeschlossen/ Mission erfüllt


Beendest du eine Mission wie vorgesehen, so erscheint an deren Ende ein „Mission abgeschlossen“. Gelingt es dir jedoch, eine Mission auf besonders herausragende Weise abzuschließen, wird stattdessen „Mission erfüllt“ angezeigt.

Posten im Miiverse

Berühre nach Abschluss einer Mission , um dein Missionsergebnis im Miiverse zu posten.



Mission gescheitert


Leert sich deine Schildleiste  vollständig oder wird eine Mission anderweitig unerfüllbar, so gilt der Einsatz als gescheitert.

Extraversuch
verfügbar

Setze die Mission ab einem festgelegten Punkt wieder fort.

Kein Extraversuch
verfügbar

Mission muss wieder von Anfang an gespielt werden.

◆ Sammle drei goldene Ringe , um einen neuen Versuch zu verdienen.








1 Schildleiste

Zeigt dir, wie viel Schaden dein Fahrzeug noch widerstehen kann.

2 Abschüsse



Zeigt dir, wie viele gegnerische Einheiten du zerstört hast.

3 Gesammelte Items → 12

	Goldener Ring ◆ Deine verbleibenden Extraversuche werden links angezeigt.
	Super-Gold-Ring
	Medaillenmünze

◆  und  werden nur in bestimmten Situationen angezeigt.

4 Verbleibende Bomben → 12

Eine äußerst zerstörerische Bombe. Drücke  oder , um sie zu zünden.

5 Turbo-Leiste

Nimmt durch den Einsatz von Turbo, Sprint und Schwebedüsen ab, füllt sich aber automatisch wieder auf.

6 Fadenkreuz (Zielhilfe)

Deine Schüsse richten sich nach der Position dieser beiden Rahmen.



7 Markierungen

Je nach Spielsituation werden bestimmte Objekte mit Symbolen gekennzeichnet.

- ◆ Gewisse Markierungen erscheinen nur in der Cockpit-Ansicht.

	Teamkameraden
	Missionsziele
	Erscheint bei Feindpräsenz. ◆ Fliege einen Looping, um Verfolger abzuschütteln.



Pausenmenü

Drücke \oplus , um das Pausenmenü auf dem Wii U GamePad anzuzeigen. Hier siehst du die Schildleisten deiner Kameraden, kannst die Mission neu beginnen und vieles mehr.



Steigen/
Sinken
[Ascend/
Descend]

Mit dieser Option kannst du die senkrechte Steuerachse umkehren.

Bewe-
gungs-
steuerung
[Motion
Controls]

Wähle, ob die Bewegungssteuerung permanent aktiv sein oder nur während des Schießens verwendet werden soll.

3D-
Stimmen
[3D Voice]

Schalte die 3D-Stimmen ein oder aus.

Hilfe
[Controls]

Hier findest du Infos zur Spielsteuerung.

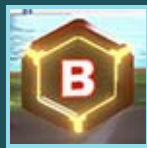


Laser



Macht deinen Laser zum Doppellaser. Sammelst du ein weiteres Extra derselben Art auf, wird dein Schiff mit dem durchschlagenden Hyper-Laser ausgestattet, der zwei Ziele gleichzeitig erfassen kann. Der Hyper-Laser bleibt aktiv, bis du deutliche Treffer einsteckst oder bis die Mission zu Ende ist.

Bombe



Fügt eine Bombe hinzu, die jederzeit abgefeuert werden kann.

◆ Du kannst bis zu 5 Bomben auf Vorrat mit dir führen.

Silber-Ring



Füllt einen Teil deiner Schildleiste wieder auf.

Silberner Stern



Füllt deine Schildleiste großzügig auf.

Gold-Ring



Füllt deine Schildleiste teilweise auf. Sammelst du drei von ihnen, wirst du mit einem Extraversuch belohnt.

◆ Du kannst bis zu 9 Extraversuche in Reserve haben.


Super-Gold-Ring



Drei dieser Ringe verstecken sich in den meisten Missionen. Sie wirken wie Gold-Ringe, doch falls du alle drei sammelst, erscheint darüber hinaus eine Medaille als Belohnung.

Medaillenmünze



Diese Münzen lassen sich mit Direct-i aufsammeln.  14 Es verbergen sich 10 Stück in ein und derselben Mission. Sammelst du alle, erhältst du eine Medaille.

Medaille



Diese kannst du in Missionen finden oder für bestimmte Leistungen ergattern. Ob vielleicht etwas Besonderes geschieht, wenn du genug davon sammelst...?

- ◆ Zusätzliche Versuche, Bomben, Laser und ähnliche Upgrades, die während einer Mission erhalten wurden, können nicht in andere Missionen mitgeführt werden.



Lieferungen

Scheiterst du in einer Mission ohne verbleibenden Extraversuch, wirst du gefragt, ob du es noch mal versuchen möchtest. Hast du eine bestimmte Zahl Anläufe hinter dir, erhältst du ein Unverwundbarkeits-Extra als Nachschub. Je nachdem kann der Nachschub auch aus einem Laser-Item oder einem silbernen Stern bestehen.





Arwing

Ein Elitejäger für Luft- und Raumkampf. Verwende \odot zur Lenkung und \oplus zur Schubsteuerung.



Steigen/Sinken	$\downarrow \odot / \odot \uparrow$
Seitenlenkung	$\leftarrow \odot / \odot \rightarrow$
Seitenlage	$\leftarrow \oplus / \oplus \rightarrow$
Turbo	$\oplus \uparrow$
Bremse	$\oplus \downarrow$
Rolle	$\leftarrow \leftarrow \oplus / \oplus \rightarrow \rightarrow$ (zweimal kurz)
Looping	Kurz $\downarrow \odot + \oplus \uparrow$ (gleichzeitig) / \times
Wende	Kurz $\downarrow \odot + \oplus \downarrow$ (gleichzeitig) / \textcircled{B}
Laser	ZR
Aufladeschuss	ZR (halten, dann loslassen)
Bombe	Drücke \oplus / R
Fadenkreuz zentrieren	Drücke \odot / Y
Formwechsel	A
Taktische Ansicht	ZL gedrückt halten

- ◆ Die senkrechte Flugsteuerachse kann im Pausenmenü umgekehrt werden. $\leftarrow 11$
- ◆ Wenden und die taktische Ansicht sind

hauptsächlich in der offenen Formation verfügbar.

+ 10

Walker

Ein zweibeiniger Kampfläufer. Das Bewegungsverhalten weicht zwar sehr vom Arwing ab, die Steuerung ist jedoch überaus ähnlich.



Bewegen	
Drehen	
Sprint	
Schweben	
Seitenschritte	(ZL gedrückt halten)  / 
Blitzwende	Kurz   +   (gleichzeitig) /  / 

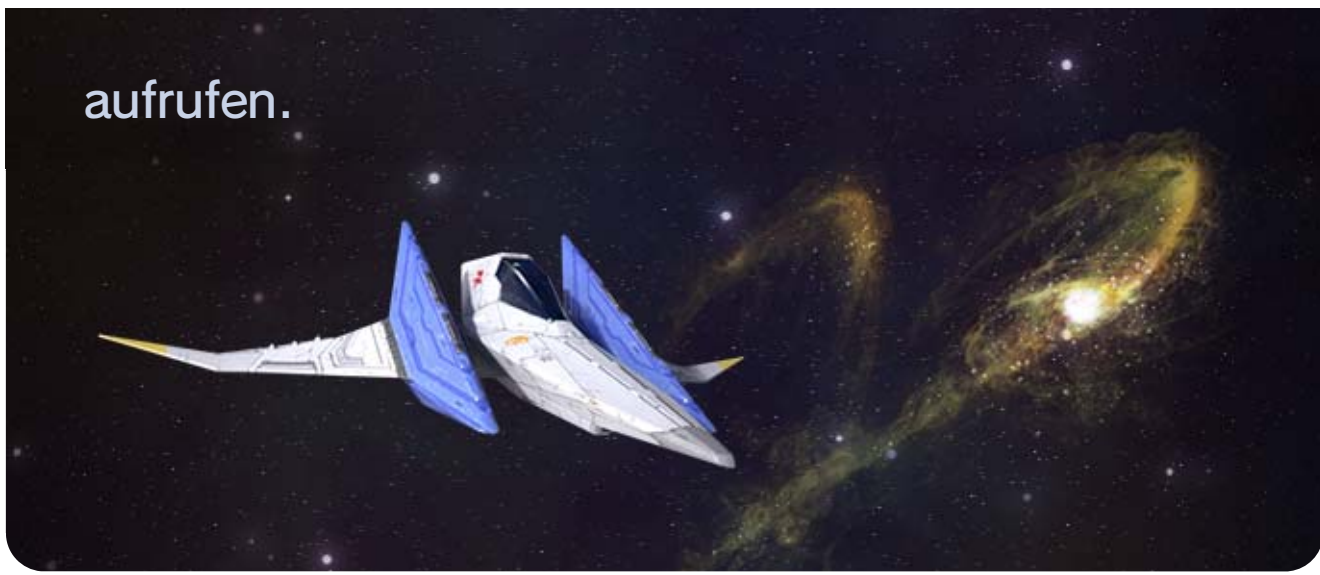
- ◆ Die Walker-Form steht erst ab einem gewissen Punkt in der Story zur Verfügung.
- ◆ Droht ein Fall ins Bodenlose, so wechselt der Walker automatisch zur Arwing-Form zurück.

Andere Fahrzeuge

Anleitungen zu allen anderen Fahrzeugen kannst du im Pausenmenü durch Berühren der Schaltfläche HILFE



aufrufen.



Aufladeschuss

Halte ZR gedrückt, um Energie aufzuladen. Bei entsprechender Ladung kannst du Gegner als Ziele erfassen. Lässt du den Knopf bei erfasstem Ziel los, so verfolgt dein Schuss den entsprechenden Gegner selbstständig. Erwischt du beim Loslassen sogar exakt den Moment der Zielerfassung, wird dein Schuss schneller und mächtiger.



- ◆ Du kannst die Zielerfassung durch Drücken von L abbrechen.

Scharf umlenken

Halte beim Lenken mit $\leftarrow \text{L} / \text{L} \rightarrow$ zusätzlich R in dieselbe Richtung, um deinen Wenderadius noch weiter zu reduzieren.

Rolle

Rolle dich durch Drücken von $\leftarrow \leftarrow \text{R} / \text{R} \rightarrow \rightarrow$ entlang deiner Längsachse, um bestimmte Angriffe (z. B. Laserfeuer) wirkungslos abprallen zu lassen.



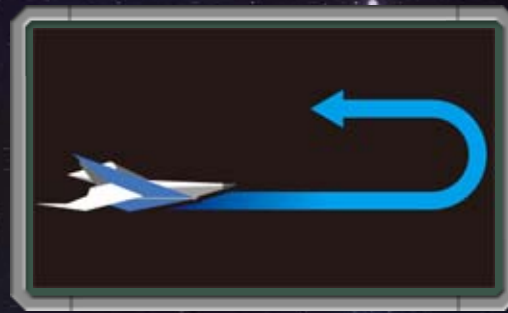
Loopings und Wenden

Steige durch Halten von \downarrow \textcircled{L} und setze dabei den Turbo ein (\textcircled{R} \uparrow), um einen Looping zu fliegen. Setzt du beim Steigen die Bremse ein (\textcircled{R} \downarrow), vollführst du stattdessen eine Wende.

- ◆ Alternativ kannst du Loopings auch mit \textcircled{X} und Wenden mit \textcircled{B} ausführen.
- ◆ Wenden lassen sich nur in offener Formation fliegen. \leftarrow 10



Looping



Wende

Taktische Ansicht

Ist ein Gegner, Boss oder Zielobjekt mit \square \blacktriangle \blacktriangle markiert, kannst du durch Halten von \textcircled{ZL} die Kamera darauf fixieren. So kannst du Manöver fliegen, ohne dein Ziel aus den Augen zu verlieren.



- ◆ Die taktische Ansicht steht hauptsächlich in offener Formation zur Verfügung.
- ◆ An bestimmten Punkten schaltet das Spiel automatisch in die taktische Ansicht.



Direct-i

Dieser kleine Multifunktionsroboter gehört zur Standardausstattung des Gyrowing und wird mit einem Druck auf **(A)**




abgeseilt. Hat der kleine Helfer festen Boden unter dem Fahrwerk, kannst du ihn mithilfe von **(L)** steuern.

Systeme hacken

Positionierst du Direct-i genau vor einer Konsole, kann er auf das entsprechende Computersystem zugreifen.

Bomben

Seile Direct-i genau über einer Bombe  ab, um sie anzuheben. Drücke **(ZR)** / **(A)**, um sie abzuwerfen und damit zu detonieren.



Treffer-Bonus

Besonders gekonnte Aktionen, etwa das Treffen mehrerer Feinde mit einem einzigen aufgeladenen Schuss oder das Abschießen angeschlagener Schiffe, belohnen dich mit Extrapunkten.

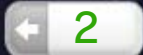




Willst du dich zusammen mit einem Freund oder Familienmitglied ins Gefecht stürzen, kann die Steuerung auf zwei Spieler verteilt werden.

- ◆ Die Steuerung variiert je nach verwendeten Controllern.

Teammodus starten

- 1 Wähle in der Missionsauswahl TEAMMODUS.
 - 2 Drücke **A** auf einem Wii U Pro Controller oder einer Wii-Fernbedienung mit angeschlossenem Nunchuk.
- ◆ Sämtliche Controller müssen vor dem Spielen an der Wii U-Konsole registriert werden. 



Wii U GamePad

Das GamePad stellt die Waffensteuerung dar. Mithilfe des Bewegungssensors wird das Fadenkreuz bewegt, dazu stehen sowohl Laser als auch Aufladeschüsse und Bomben zur Verfügung.



Anderer Spieler

Der andere Spieler steuert das Gefährt, weicht Angriffen aus und umfliegt Hindernisse. Dazu kann der Einzel-Laser gefeuert werden.

Einzel-Laser

Wii U Pro Controller

ZR



Wii-Fernbedienung mit
Nunchuk

B



Du kannst kompatible amiibo scannen, um besondere Arwing-Modelle zu fliegen.

So wird gescannt

- 1 Berühre in der Level-Auswahl .
- 2 Berühre mit einem kompatiblen amiibo den NFC-Kontaktpunkt  des Wii U GamePads.

Fox

Das Fox-amiibo lässt dich mit dem Arwing aus dem Klassiker „Starwing“ für das Super Nintendo Entertainment System™ spielen.

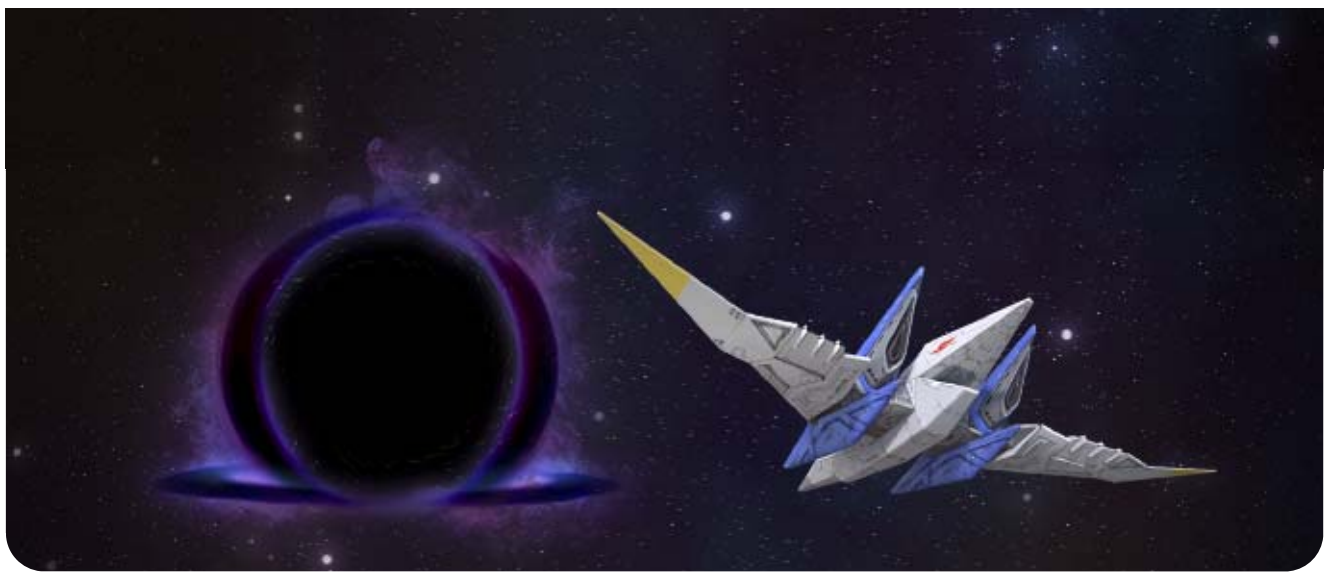


Falco

Das Falco-amiibo lässt dich mit dem schwarzen Arwing spielen. Er verfügt über erhöhte Feuerkraft, ist aber schwächer gepanzert als der Standard-Arwing.



Weitere Informationen zu kompatiblen amiibo findest du unter:
- amiibo.nintendo.eu



WICHTIG: Diese Software ist durch geistige Eigentumsrechte geschützt! Das nicht autorisierte Vervielfältigen und/oder Vertreiben dieser Software kann eine strafrechtliche und/oder zivilrechtliche Haftung nach sich ziehen. Diese Software, die Bedienungsanleitung sowie andere schriftliche Dokumente, die dieser Software beiliegen, sind durch Gesetze zum Schutz von geistigem Eigentum geschützt. Die Verwendung eines nicht autorisierten Geräts oder einer nicht autorisierten Software, die eine technische Modifikation der Wii U-Konsole oder der Software ermöglicht, kann diese Software unbrauchbar machen. Ein System-Update kann notwendig sein, um die Software zu verwenden. Nur mit der europäischen oder australischen Version der Wii U-Konsole verwendbar.

Informationen zum Recht an geistigem Eigentum diese Software betreffend, eingeschlossen Hinweise zu eventuell verwendeten Middleware- und Open-Source-Software-Komponenten, findest du in der englischen Version der elektronischen Bedienungsanleitung.

Serviceinformationen

Informationen zu Produkten findest du auf der Nintendo-Website unter:

www.nintendo.com/countryselector

Technische Hilfe und Problemlösungen findest du in der Bedienungsanleitung deiner Wii U-Konsole oder unter:

support.nintendo.com