

Star Fox™ Guard

1 | Informazioni importanti

Impostazioni

2 | Informazioni sugli amiibo

3 | Funzioni online

4 | Filtro famiglia

Manuale dell'operatore: le basi

5 | Benvenuti alla Corneria Metalli Rari S.r.l.

6 | Salvare e cancellare i dati

7 | Comandi di base

8 | Come iniziare

Manuale dell'operatore: il combattimento

9 | Monitorare la base

10 | Proteggere la base

11 | Storia

12 | Le mie squadre e Squadre avversarie

13 | Avversari globali

14 | Profili e notifiche

Simulatore di invasione

15 | Creare le squadre

16 | Pianificare un'invasione

17 | Consigli su come creare una squadra

Appendice

18 | Telecamere e robot

Impostazioni

19 | Impostazioni audio


Informazioni sul prodotto

20 | Informazioni sul copyright

21 | Servizio informazioni

Prima di utilizzare questo software, leggi attentamente il presente manuale. Se il software viene usato da bambini piccoli, è necessario che un adulto legga e spieghi loro questo documento.


Salute e sicurezza

Prima di usare questo software, leggi attentamente le Informazioni per la salute e la sicurezza  che si trovano nel menu Wii U™. Questa applicazione contiene informazioni importanti che ti saranno utili per usare al meglio il software.

Impostazione della lingua

La lingua del software dipende da quella impostata nella console. Questo software ti permette di scegliere fra cinque lingue: inglese, tedesco, francese, spagnolo e italiano.

Se la console Wii U è già impostata su una di esse, quella sarà la lingua del software.

Se, invece, la console è impostata su un'altra lingua, la lingua del software sarà l'inglese. Puoi cambiare la lingua nelle Impostazioni della console .

- ◆ In questo manuale, le immagini del gioco sono tratte dalla versione inglese del software.
- ◆ Per ragioni di chiarezza, quando all'interno del testo si fa riferimento a un'immagine, viene riportato sia il testo a schermo in inglese che la traduzione presente nel software.

Classificazione per età

Per informazioni sul sistema di classificazione per età per questo o per altri software, visita il sito del sistema di classificazione in vigore nella tua area di residenza.

PEGI (Europa):

www.pegi.info

USK (Germania):

www.usk.de

Classification Operations Branch (Australia):

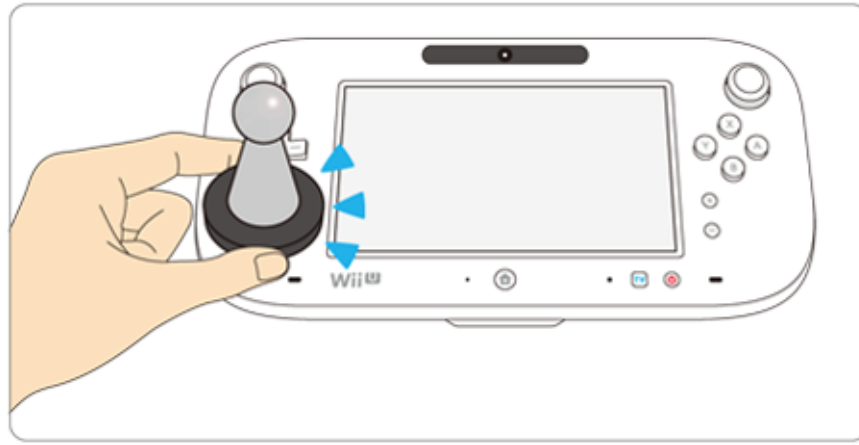
www.classification.gov.au

OFLC (Nuova Zelanda):

www.classificationoffice.govt.nz

Russia:

minsvyaz.ru/ru/documents/



Questo software supporta **amiibo**. Puoi usare gli accessori amiibo™ compatibili toccando con essi il sensore NFC (📶) del Wii U™ GamePad.

I tuoi amiibo non sono solo oggetti da esibire. Puoi usare la tecnologia NFC (near-field communication, ovvero "comunicazione in prossimità") per collegarli a dei software compatibili e usarli nel gioco. Per ulteriori informazioni, visita il sito <http://amiibo.nintendo.eu/>


- ◆ Un amiibo può essere letto da vari software compatibili.
- ◆ Se i dati sul tuo amiibo sono danneggiati e non possono essere recuperati, dal menu Wii U seleziona Impostazioni della console 🛠️ ⇒ Impostazioni amiibo e ripristina l'amiibo.

3 Funzioni online

Collegandoti a Internet puoi accedere alle seguenti funzioni:

- Condivisione delle squadre attraverso caricamento e download → 12
- Notifiche relative alle squadre → 14
- ◆ Per informazioni su come collegare la console Wii U a Internet, consulta la guida rapida all'installazione della console Wii U.

4 | Filtro famiglia

I genitori e i tutori legali possono limitare l'uso di alcune funzioni della console Wii U tramite il filtro famiglia  nel menu Wii U.

Si possono limitare le seguenti funzioni:

Funzione	Descrizione
Interazione online nei giochi	Viene limitata la comunicazione, ad esempio la condivisione di squadre attraverso caricamento e download e le notifiche a esse relative.

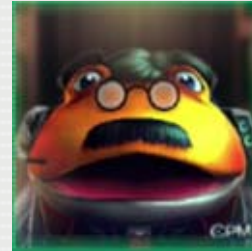
STAR FOX GUARD



Comunicazione da parte dell'amministratore delegato

Presidente della Corneria Metalli Rari S.r.l.

Grippy Toad




Ehilà, come va la vita? Ti do il benvenuto alla Corneria Metalli Rari S.r.l.. Tu devi essere la nuova recluta! Mi chiamo Grippy Toad e sono il presidente della compagnia.

Ultimamente abbiamo avuto problemi con dei robot poco raccomandabili che invadono le nostre basi. Per questo sei qui! Hai l'incarico di tenere quella ferraglia fuori dalla mia proprietà! Ora, leggi attentamente questo manuale e preparati a mandare quei robot allo sfascio!



Difendere la torre centrale

Il tuo dovere consiste nel difendere dagli attacchi nemici la torre  situata al centro della base.

Avrai a che fare con due tipi di avversari: i robot disturbatori e quelli offensivi. I primi cercano di sabotare il sistema di difesa, mentre i secondi mirano a distruggere la torre. Per portare a termine ogni missione, devi distruggere tutti i robot offensivi.







Salvare i dati


I progressi di gioco vengono salvati automaticamente al termine di ogni missione.

Dati della squadra

Puoi salvare i dati delle squadre che hai creato  selezionando "Salva squadra" nel menu dell'editor  o "Carica" nello schermo dello stesso.



Cancellare i dati

Per cancellare i dati di salvataggio, vai alle Impostazioni della console  nel menu Wii U e seleziona "Gestione dati".

◆ I dati di salvataggio cancellati non possono essere recuperati, perciò assicurati sempre di volerli eliminare.

STAR FOX GUARD



Interfaccia dei menu

Scegli un'opzione



Conferma



Annulla



◆ Puoi anche usare lo schermo del Wii U GamePad per eseguire le stesse azioni.



Difendere la torre

Selezionare una telecamera

Tocca una telecamera (📷) sullo schermo del GamePad.

Spostare una telecamera

Tieni premuto lo stilo sull'icona della telecamera 📷 che vuoi spostare, fallo scorrere sullo schermo fino al punto desiderato e poi allontanalo dallo schermo.

Cambiare l'orientamento di una telecamera



◆ Usa lo stilo per toccare l'icona 📷 o il cono visivo della telecamera e fallo scorrere per orientare velocemente la telecamera.

Sparare con una telecamera



Accedi al menu di pausa



STAR FOX GUARD

Premi **A** nello schermo del titolo per accedere al menu principale.



Storia [Main Game]

Gioca le missioni su diversi pianeti. ➔ 11

Avversari globali [World Rivals]

Difendi la base da infinite squadre create da altri giocatori.

➔ 13

Profilo [Profile]

Cambia i dati del tuo profilo.

➔ 14

Notifiche [Notifications]

Guarda i dati relativi alle squadre, come le loro prestazioni o le informazioni relative a quelle pronte a combattere. ➔ 14

1 Enciclopedia robotica

Raccoglie i dati sui principali tipi di robot che hai già sconfitto.





2 Manuale elettronico

Apri il manuale di questo software.

3 Livello

Mostra il tuo livello attuale. Tocca il pannello per vedere cosa puoi sbloccare a ogni livello.

Livelli

Difendi le tue basi e crea potenti squadre d'attacco per raccogliere metalli rari e avanzare di livello. In questo modo sbloccherai missioni extra  e telecamere speciali . Per vedere cosa otterrai ai livelli successivi, tocca il pannello che mostra il tuo livello attuale.

STAR FOX GUARD

Al centro del televisore c'è uno schermo grande circondato da 12 schermi più piccoli. A ogni schermo piccolo, contrassegnato da un numero, corrisponde l'icona di una telecamera sullo schermo del Wii U GamePad. Tocca una telecamera sul GamePad per vedere le sue immagini nello schermo grande.



1 Punti offensiva

Questi punti si illuminano man mano che distruggi i robot offensivi. La missione termina quando tutti i punti sono illuminati.

2 Numero della telecamera



La telecamera selezionata è evidenziata in giallo.

3 Telecamera


Il numero corrisponde a quello dello schermo mostrato sulla TV, mentre il colore e il simbolo dell'icona indicano il tipo di telecamera. Il cono di una telecamera rappresenta il suo campo visivo.

- ◆ Le telecamere distrutte e temporaneamente inutilizzabili sono marcate con una "X" rossa. Il loro numero, inoltre, appare girato di lato.

4 Robot nemici

I robot offensivi sono rappresentati dall'icona , mentre quelli disturbatori dall'icona .

5 Torre centrale


La missione fallisce quando la torre subisce danni da parte di un robot offensivo.  10

STAR FOX GUARD



Impostare le telecamere



Prima dell'inizio di ogni missione, puoi impostare le tue telecamere. Per cambiare la posizione di una telecamera, toccala e trascinala nel punto desiderato. Puoi anche

cambiare il tipo di telecamera tramite il pannello laterale. Per leggere le informazioni sul funzionamento delle telecamere, tocca "AIUTO" (). Per invertire i comandi verticali, tocca



Pannello laterale

Rinforzi

Se hai un amiibo di Fox o di Falco, puoi usarlo per chiedere rinforzi in caso di emergenza. Tocca  in alto a sinistra sullo schermo del Wii U GamePad e tieni l'amiibo sul sensore NFC. Infine, mentre stai giocando una missione, tocca  sullo schermo del GamePad per far intervenire in tuo aiuto la squadriglia Star Fox.

- ◆ Puoi usare lo stesso amiibo della serie Star Fox solo una volta al giorno.
- ◆ Non è possibile usare questa funzione durante alcune missioni.



Iniziare una missione

Tocca  o premi  per incominciare una missione.

Attaccare

Quando avvisti un nemico sullo schermo della TV o del Wii U GamePad, seleziona la telecamera che vuoi utilizzare, prendi la mira e spara.



Risultati della missione

Premi \odot al termine di una missione per vedere il replay.

Difesa riuscita

Per completare la missione, devi sconfiggere tutti i robot offensivi. Dopo la vittoria, potrai raccogliere i metalli rari.

Difesa fallita

Se la torre viene danneggiata, la missione fallisce e non otterrai metalli rari. Puoi riprovare a completare una missione tutte le volte che vuoi.

Menu di pausa

Premi \oplus durante una missione per accedere al menu di pausa, da cui potrai ricominciare la missione, tornare al menu principale e altro ancora.



◆ Tocca  in basso a destra per adattare le dimensioni dell'immagine alla tua TV.

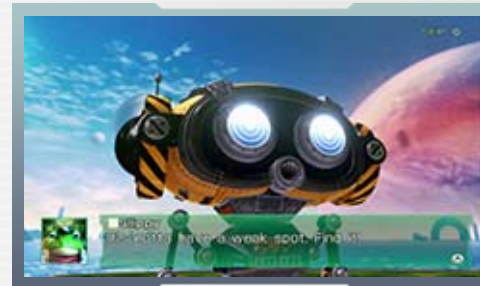
STAR FOX GUARD

Su ogni pianeta sono disponibili tre aree: A, B e C.



Scontri con i boss

Completa tutte le nove missioni principali in cui si suddividono le tre aree di un pianeta per affrontarne il boss finale. Sconfiggilo per poter accedere al pianeta successivo.



Missioni extra

Per ogni pianeta sono previste anche dieci missioni extra, per cui valgono regole particolari come, ad esempio, un numero limitato di colpi a disposizione.

STAR FOX GUARD

Queste funzioni saranno disponibili dopo che avrai raggiunto un certo punto nel gioco. Dopo aver selezionato una mappa, potrai premere (Y) per creare una squadra o (X) per affrontare le squadre create da altri utenti.

Cos'è una squadra?

Una squadra è un gruppo di robot creato da un utente con impostazioni personalizzate come, ad esempio, il tipo di robot impiegati, il momento di apparizione, il percorso da seguire ecc.



Le mie squadre

Aggiungi dei robot per creare una squadra.

→ 15 Puoi anche caricarne una su Internet. Quando lo fai, apparirà lo schermo mostrato qui sotto.




1 Informazioni sulla squadra

Mostra il nome della mappa, l'ID della squadra e il quantitativo di metalli preziosi accumulati dalla squadra della mappa al momento.

2 Modificare una squadra

Apri l'editor delle squadre. → 15

3 Lista degli avversari

Mostra i dati dei giocatori con cui si è scontrata la tua squadra. Il distintivo  di un giocatore appare insieme alla sua qualifica. ➔ 13

Seleziona una battaglia per vedere il replay dello scontro e l'effetto che ha avuto sulla tua qualifica.

4 La tua carta d'identificazione ➔ 14

5 Raccogliere i metalli rari

Indica la quantità di metalli rari ottenuti dalla tua squadra ma non ancora raccolti. Premi  per raccogliarli.

Affrontare altri giocatori

Se comunichi l'ID della tua squadra ai tuoi amici o lo pubblichi online, ad esempio su Miiverse™, i tuoi amici potranno cercare l'ID nello schermo degli avversari globali ➔ 13 e giocare contro la tua squadra!



Squadre avversarie

Qui puoi scaricare e giocare con squadre create da giocatori di tutto il mondo. La tua qualifica migliorerà o peggiorerà a seconda dei risultati!

STAR FOX GUARD

Difenditi dalle squadre create da avversari di tutto il mondo per migliorare la tua qualifica e cerca di ottenere il distintivo con il livello più alto.

Distintivo

Il tuo distintivo indica la tua abilità attuale nelle modalità Squadre avversarie e Avversari globali. La qualifica migliora quando sconfiggi le squadre di altri utenti e peggiora quando fallisci, sia nel caso che tu difenda la tua base o che sia tu ad attaccare una base avversaria.

Gioca

Affronta ininterrottamente squadre selezionate a caso.

Cerca ID

Trova una squadra specifica cercandone l'ID e affrontala.



Profilo

Accedi alla tua carta d'identificazione e ai tuoi dati, imposta gli stemmi e altro ancora.

Carta d'identificazione



Livello

Distintivo e qualifica

Stemmi

Raggiungi gli obiettivi per ottenere nuovi stemmi con cui personalizzare le cose.

Statistiche

Qui puoi vedere informazioni come il tempo di gioco totale e il numero di missioni completate.



Notifiche

Riceverai delle notifiche quando altri utenti affrontano una delle tue squadre o quando i tuoi amici e parenti caricano le loro. Riceverai anche informazioni sui superstrateghi e altro ancora.

Sfide dei superstrateghi

I superstrateghi sono giocatori con un alto indice di popolarità. Più alta sarà la tua popolarità, più fiammelle accese avrai sulla tua carta di identificazione. Se continuerai a creare squadre forti e originali, potrai ottenere anche tu questo titolo. Un giocatore può affrontare liberamente la squadra di un superstratega, ma solo una volta al giorno.

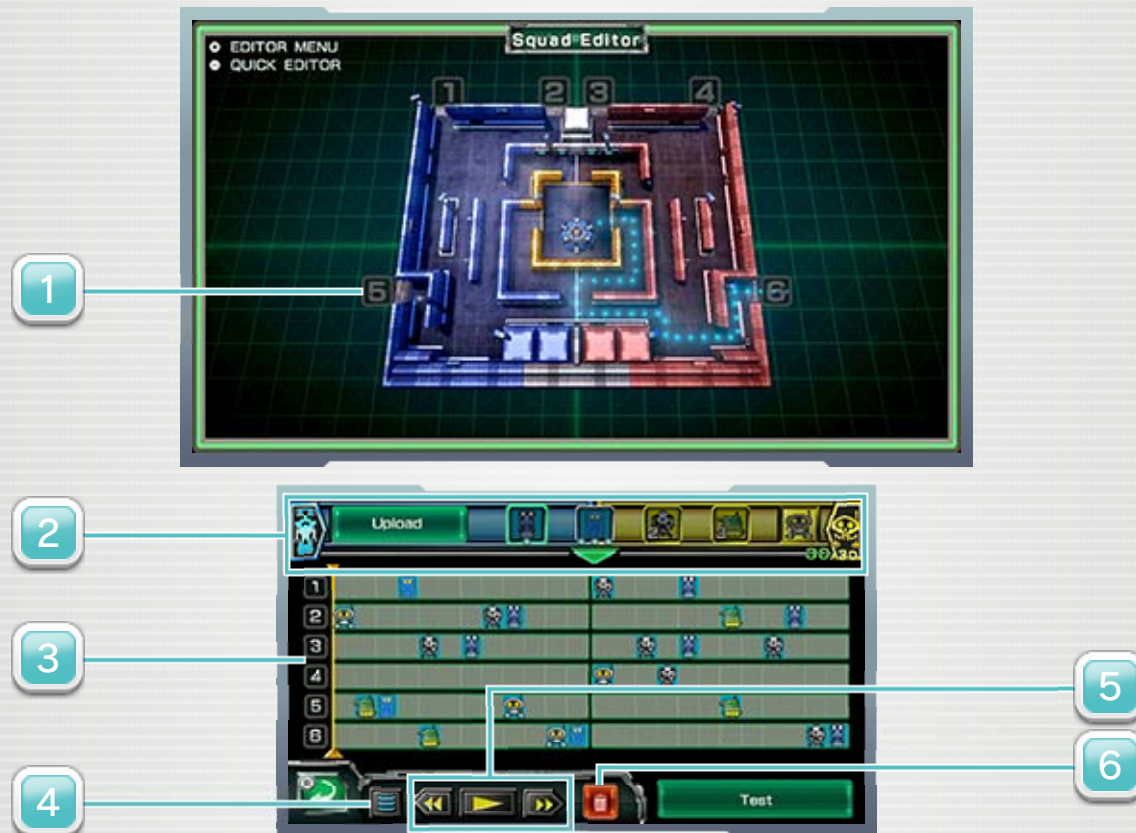
- ◆ La tua qualifica non peggiorerà se perdi la sfida di un superstratega.

STAR FOX GUARD

Crea una squadra di robot per invadere le basi avversarie. Puoi consultare il tutorial nel menu dell'editor. ➔ 16 Tocca "Prova" [Test] per provare le tue creazioni.



Schermo dell'editor




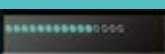
1 Entrate

I tuoi robot possono penetrare nella base da una delle sei entrate disponibili.

2 Menu rapido



Robot offensivo.
Il suo costo in punti è indicato da .



Mostra il numero di punti che puoi spendere per i robot offensivi.



Robot disturbatore.
Il numero indica il costo per ogni robot.




Mostra il numero di punti già spesi per i robot disturbatori in relazione al numero totale di punti a disposizione.



Qui puoi schierare sia robot offensivi che robot disturbatori.



Accedi al menu dei robot per scegliere quale tipo di robot schierare.  16




- ◆ Puoi riposizionare un robot che hai già schierato. Tieni premuto lo stilo su di esso e poi fallo scorrere per spostare il robot.

3 Diagramma temporale

Colloca i robot sul diagramma per piazzarli. Le file corrispondono alle entrate e le colonne determinano quando i robot appariranno.

4 Menu dell'editor 16

5 Anteprima


Usa  (indietro),  (riproduci) e  (avanti) per osservare l'andamento dell'invasione.

6 Cestino

Per rimuovere un robot dal diagramma, seleziona il robot e poi quest'icona, oppure trascina con lo stilo il robot nel cestino. Puoi anche selezionare prima l'icona del cestino e poi più robot per rimuoverli.



Menu dei robot

Scegli i robot da aggiungere al diagramma. Il costo in punti di ogni robot è indicato da  o da un numero.




Menu del percorso

Seleziona un robot nel diagramma per accedere a questo menu e impostare il percorso che seguirà.




Menu dell'editor

Premi  per aprire questo menu, dove puoi salvare i dati relativi alla tua squadra, vedere il tutorial o cancellare i dati e ripartire da zero.



Caricare la tua squadra

Dopo che avrai schierato tutti i robot offensivi possibili, l'icona  verrà sostituita dall'opzione "Carica". Selezionala per caricare la tua squadra su Internet.

- ◆ Per caricare la tua squadra non è necessario schierare il numero massimo di robot disturbatori.



Editor rapido

Premi ⊖ per passare dall'editor normale all'editor rapido. Nell'editor rapido, le immagini mostrate sul televisore e il Wii U GamePad sono invertite. Questo ti permetterà di piazzare facilmente i robot in tempo reale, interagendo direttamente con la mappa della base.



Limitazioni

Puoi avere solo una squadra per area.

STAR FOX GUARD

Segui i consigli per ottenere il meglio dalla tua squadra e sbaragliare le difese avversarie!

I diversi sono fondamentali

Attira l'attenzione dell'avversario con unità aeree come i Rapiatron mentre i tuoi robot offensivi penetrano da un'altra entrata. Il nemico non saprà cosa l'ha colpito!

Lascia il lavoro duro ai grandi

Non inviare robot deboli a poco a poco, ma impiegate uno molto resistente come un Mega-G per condurre l'attacco.

Tutto fumo...

Le Unità FUM creano cortine fumogene che impediscono la visuale delle telecamere. Disponine una davanti a un Mega-G e questo la lancerà sulla torre.

Dividi... e conquista

Se invierai molti robot alla stessa entrata, una Super-Cam potrebbe distruggerli con estrema facilità. Evita casi simili sparpagliando le tue unità e posizionandole in punti diversi.

Studia il campo di battaglia

Alcune basi possono avere dei punti ciechi, altre possono essere attraversate con più facilità. Fai attenzione a caratteristiche simili e sfruttale a tuo vantaggio!



Telecamere



Multi-Cam

Aggancia diversi bersagli automaticamente permettendo di colpire più robot allo stesso tempo.



Lento-Cam

Rallenta lo scorrere del tempo per un po'.



Gelo-Cam

Congela i robot. In quello stato, il singolo colpo di una qualunque altra telecamera li manderà in frantumi.



Super-Cam

Spara un colpo potente e dall'ampio raggio d'azione. Tieni premuto il pulsante per caricare e rilascialo per sparare.



Eli-Cam

Si solleva in aria permettendoti di colpire i nemici dall'alto.



Radio-Cam

Ti permette di vedere e sparare attraverso i muri e gli scudi nemici.





Raggio-Cam

Spara un potente raggio laser che sbaraglia i nemici. Tieni premuto il pulsante per caricare e rilascialo per sparare.



Robot

I robot offensivi sono contrassegnati dall'icona  e quelli disturbatori da .



Unità A-2

Quando viene colpita, la parte superiore si distacca e si muove più rapidamente.



Mega-G

Robot molto resistente che può assorbire una notevole quantità di danni prima di essere distrutto.



Hi-Ho

Un robot semplice che può essere schierato in gran numero. Esplose quando arriva alla torre, danneggiando le telecamere vicine.



Unità FUM

Quando viene distrutta o raggiunge la torre, esplose in una densa nube di fumo.



Oscuratron

Emette onde elettromagnetiche che mandano in cortocircuito le telecamere.



Blindo verde


Distrugge le telecamere con il suo cannone.

E molto altro ancora!

Durante il gioco ti ritroverai ad affrontare ogni genere di robot bizzarri. Alcuni si arrampicano sulle pareti, altri rubano le tue telecamere... Scoprilili tutti!

Modalità surround

Questo software supporta la modalità audio surround Linear PCM.

Per riprodurre il suono in modalità surround, seleziona l'opzione TV nelle Impostazioni della console  e imposta l'audio su "Surround".

IMPORTANTE: questo software è protetto da copyright. La copia non autorizzata di questo software e/o la distribuzione di tali copie possono comportare responsabilità penali e/o civili. Questo software, il relativo manuale di istruzioni e tutto il materiale scritto accluso sono protetti dalle leggi sulla proprietà intellettuale. L'uso di dispositivi o software non autorizzati che apportino modifiche tecniche alla console Wii U o al software potrebbe rendere inutilizzabile il presente software. Per giocare, potrebbe essere necessario un aggiornamento della console. Questo software può essere utilizzato esclusivamente con la versione europea/australiana della console Wii U.

Per informazioni sui diritti di proprietà intellettuale relativi al software, incluse le avvertenze inerenti a componenti middleware e di software open source eventualmente impiegati, consulta la versione inglese di questo manuale.

Servizio informazioni

Per informazioni sui prodotti, consulta il sito Internet Nintendo all'indirizzo:

www.nintendo.com/countryselector

Per supporto tecnico e risoluzione dei problemi, consulta il manuale di istruzioni della console Wii U o il sito:

support.nintendo.com