

# Star Fox™ Guard

1 Informations importantes

## Paramètres

2 À propos des amiibo

3 Fonctions en ligne

4 Contrôle parental

## Manuel de l'opérateur – Les bases

5 Les bons minerais de Corneria SÀRL

6 Effacer et sauvegarder les données

7 Commandes de base

8 Commencer à jouer

## Manuel de l'opérateur – Guide de bataille

9 Surveiller la base

10 Défendre la base

11 Mode aventure

12 Votre troupe / Troupes rivales

13 Rivaux mondiaux

14 Profil / Notifications

## Simulateur d'invasion

15 Créer vos propres troupes

16 Planifier votre attaque

17 Conseils pour créer vos troupes

## Annexe

18 Caméras et robots

## Autres paramètres

19 Paramètres sonores

## Informations sur le produit

20 Informations légales

21 Informations de contact

Avant d'utiliser ce logiciel, lisez attentivement ce mode d'emploi. Si ce logiciel est destiné à être utilisé par de jeunes enfants, un adulte doit leur expliquer en détail le contenu de ce mode d'emploi.

### Santé et sécurité

Lisez également le contenu de l'application Informations sur la santé et la sécurité , accessible depuis le menu Wii U™. Elle contient des informations importantes qui vous permettront de profiter au mieux de vos logiciels.

### Choix de la langue

La langue utilisée dans le logiciel dépend de celle de votre console. Cinq langues sont disponibles pour ce logiciel : anglais, français, italien, allemand et espagnol.

Si votre console est réglée sur l'une de ces langues, la même langue sera utilisée dans le logiciel.

Sinon, l'anglais est la langue par défaut. Vous pouvez changer la langue de la console dans les paramètres de la console .

- ◆ Les captures d'écran qui apparaissent dans ce mode d'emploi proviennent de la version anglaise du logiciel.
- ◆ Le cas échéant, pour indiquer à quelle partie d'une capture d'écran il est fait référence dans le texte, le terme anglais sera inclus également.

### Classification par âge

Pour des informations relatives à la classification par âge des logiciels, visitez le site correspondant à la classification en vigueur dans votre région.

PEGI (Europe) :

[www.pegi.info](http://www.pegi.info)

USK (Allemagne) :

[www.usk.de](http://www.usk.de)

Classification Operations Branch (Australie) :

[www.classification.gov.au](http://www.classification.gov.au)

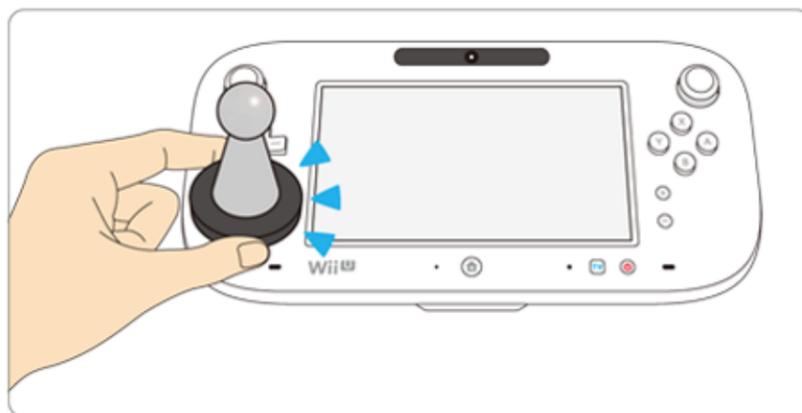
OFLC (Nouvelle-Zélande) :

[www.classificationoffice.govt.nz](http://www.classificationoffice.govt.nz)

Russie :

[minsvyaz.ru/ru/documents/](http://minsvyaz.ru/ru/documents/)

## 2 À propos des amiibo



Ce logiciel est compatible avec les **amiibo**.  
Touchez le point de contact NFC du  
Wii U™ GamePad (☐) avec un accessoire amiibo™  
compatible pour l'utiliser.

Les amiibo sont bien plus que des jouets. Grâce à  
la communication en champ proche (NFC), vous  
pouvez les connecter aux logiciels compatibles et  
les utiliser pendant vos parties. Pour plus  
d'informations, consultez le site :  
<http://amiibo.nintendo.eu/>

- ◆ Un amiibo peut être lu par plusieurs logiciels compatibles.
- ◆ Si les données de votre amiibo sont corrompues et ne peuvent pas être restaurées, accédez aux paramètres de la console  depuis le menu Wii U, puis choisissez PARAMÈTRES amiibo et réinitialisez ses données.

Connectez la console à Internet pour utiliser les fonctions suivantes :

- partage de troupes entre joueurs (mettez en ligne vos troupes, et téléchargez des troupes rivales) ;  12
- notifications à propos des troupes.  14
- ◆ Pour connecter votre console à Internet, consultez le guide de démarrage rapide Wii U.

La fonction de contrôle parental , accessible depuis le menu Wii U, permet aux parents et tuteurs de restreindre l'accès à certaines fonctions de la console.

L'accès aux fonctions ci-dessous peut être restreint :

Nom	Description
Interactions en ligne dans les jeux	Restreint les fonctions de communication : partage de troupes par mise en ligne et téléchargement de troupes, ainsi que les notifications à propos des troupes.

## STAR FOX GUARD



## Message du PDG

Président directeur général de  
Les bons minerais de Corneria SÀRL

Grippy Toad



Salut p'tite tête ! Bienvenue chez  
« Les bons minerais de Corneria SÀRL ».  
Tu dois être notre nouvelle recrue, non ?  
Je m'appelle Grippy Toad, et c'est moi le  
propriétaire de cette compagnie minière.

Ces derniers temps, on a plein d'ennuis  
avec des bons à rien de robots qui font  
des incursions dans nos bases. C'est  
pour ça que j'ai décidé de t'engager,  
pour chasser ces fichus intrus. Alors  
lis-moi ce manuel, et mets-toi vite  
au travail pour dérouiller du rouillé !



## Défense du générateur

Votre tâche consiste à  
défendre le générateur



situé au centre de  
la base contre les attaques  
ennemies. Il y a deux types

d'assaillants : les robots perturbateurs  
désorganisent le système de défense, tandis que  
les robots offensifs cherchent à détruire le  
générateur. À chaque mission, vous devez  
détruire tous les robots offensifs pour réussir à  
défendre la base.



## STAR FOX GUARD



## Sauvegarde des données

Votre progression en jeu est automatiquement sauvegardée à la fin de chaque mission.

## Données de troupes

Pour sauvegarder les données d'une troupe que vous avez créée , choisissez SAUVEGARDER dans le menu de l'éditeur  ou touchez directement METTRE EN LIGNE en haut de l'écran de l'éditeur.



## Effacement des données

Pour effacer vos données de sauvegarde, accédez aux paramètres de la console  depuis le menu Wii U, puis choisissez GESTION DES DONNÉES.

- ◆ Réfléchissez bien avant d'effacer des données : une fois effacées, les données ne peuvent pas être récupérées.

## STAR FOX GUARD



## Navigation dans les menus

Choisir  
une option

Ⓛ / +

Confirmer

Ⓐ

Annuler

Ⓑ

- ◆ Vous pouvez aussi utiliser l'écran tactile du Wii U GamePad pour effectuer ces actions.



## Défense de la base

Sélectionner  
une caméra

Touchez l'icône de la caméra  sur l'écran du GamePad.

Déplacer  
une caméra

Touchez  et maintenez le stylet sur l'icône pour saisir la caméra. Faites-la alors glisser vers son nouvel emplacement, puis relevez le stylet.

Orienter  
la caméra

Ⓛ / Ⓡ

- ◆ Pour la réorienter plus rapidement, vous pouvez toucher son icône  (ou le cône de son champ de vision), puis faire glisser le stylet dans la direction de votre choix.

Tirer avec  
la caméra

ZR

Afficher le menu  
de pause

+





## STAR FOX GUARD

Appuyez sur **A** à l'écran titre pour accéder au menu principal.



### Mode aventure [Main Game]

Jouez à des missions situées sur différentes planètes.

→ 11

### Rivaux mondiaux [World Rivals]

Défendez-vous contre une succession de troupes rivales créées par d'autres joueurs.

→ 13

### Profil [Profile]

Changez les paramètres de votre profil.

→ 14

### Notifications

Consultez les rapports de bataille de vos troupes mises en ligne, ou des informations sur des troupes rivales disponibles à affronter.

→ 14

## 1 Encyclopédie des robots

Retrouvez-y les principaux modèles de robots que vous avez éliminés en jeu jusqu'à présent.



## 2 Mode d'emploi électronique

Touchez cette icône pour afficher le présent mode d'emploi électronique.

## 3 Échelle des rangs

Sélectionnez le panneau où s'affiche votre rang actuel pour voir quelle récompense est déverrouillée à chaque rang.

## À propos des rangs

Pour faire monter votre rang, engrangez des bons minerais en défendant votre base avec succès et en créant des troupes très combattives. À mesure que votre rang progressera, vous déverrouillerez différentes missions spéciales  11 et de nouveaux types de caméras  18. Pour savoir quelle récompense vous obtiendrez en passant au rang supérieur, consultez l'échelle des rangs.

## STAR FOX GUARD

Sur votre téléviseur, vous voyez s'afficher un grand écran central, entouré de 12 écrans plus petits dont les numéros correspondent aux icônes des différentes caméras sur l'écran du Wii U GamePad. Dès que vous touchez l'icône d'une caméra, l'écran central affiche le flux d'images de cette caméra.



### 1 Points d'attaque

Ces points s'illuminent à mesure que vous détruisez des robots offensifs. Pour réussir la mission, vous devez faire s'allumer tous les points affichés.

### 2 Numéro de caméra

La caméra actuellement sélectionnée est illuminée en jaune.

### 3 Caméra

---

Le numéro sur l'icône renvoie à l'écran numéroté correspondant sur le téléviseur. Le type de caméra installé à chaque emplacement est indiqué par la couleur de l'icône et un petit symbole, tandis que le champ de vision de la caméra sélectionnée est représenté par un cône lumineux.

- ◆ Les caméras endommagées ou temporairement inopérantes sont barrées d'un X rouge. Les caméras tombées à terre sont quant à elles identifiables par leur numéro affiché de côté.

### 4 Robots ennemis

---

Les robots offensifs sont représentés sur le radar par , et les robots perturbateurs par .

### 5 Générateur

---

Si un robot offensif réussit à s'en prendre au générateur, vous avez échoué à défendre la base.  10



## Configuration des caméras

Avant que la mission ne commence, vous pouvez configurer les caméras du système de vidéoprotection de la base. Touchez une des icônes numérotées pour sélectionner une



Menu des caméras

caméra, puis choisissez son type via le menu des caméras ; vous pouvez aussi déplacer la caméra en maintenant le stylet sur l'icône pour la faire glisser vers le nouvel emplacement de votre choix. Touchez l'icône AIDE (  ) pour consulter des informations sur les commandes des caméras. Si vous souhaitez inverser les commandes de l'axe vertical des caméras, touchez  .

## Demande d'appui aérien

Si vous possédez un amiibo Fox ou un amiibo Falco, vous pouvez l'utiliser pour demander un appui aérien d'urgence lorsque vous retrouvez dans une situation critique. Touchez  dans le coin supérieur gauche de l'écran du GamePad, puis scannez votre amiibo. Au moment opportun, touchez  sur l'écran du GamePad pour faire intervenir l'équipe Star Fox.

- ◆ Vous ne pouvez utiliser l'amiibo de chaque personnage qu'une fois par jour.
- ◆ Cette fonction n'est pas disponible dans certaines missions.



## Début de la mission

Touchez  ou appuyez sur (A) pour commencer

la mission et défendre la base.

## Attaquer l'ennemi

Lorsque vous repérez un assaillant sur le téléviseur ou sur l'écran du Wii U GamePad, touchez la caméra avec laquelle vous voulez attaquer, puis visez l'ennemi et faites feu.



## Résultat de la bataille

Appuyez sur  $\odot$  à la fin d'une mission pour voir la vidéo de son déroulement.

## Victoire

Éliminez tous les robots offensifs pour terminer la mission. Les bons minerais présents sur le terrain sont alors collectés et comptabilisés.

## Défaite

Si le générateur est endommagé, vous avez échoué dans votre mission et vous n'aurez pas l'occasion de collecter les bons minerais sur le terrain. Vous pouvez cependant réessayer la mission autant de fois que vous le souhaitez.

## Menu de pause

Appuyez sur ⊕ en cours de mission pour ouvrir le menu de pause. Depuis ce menu, vous pouvez notamment choisir de recommencer la mission ou de retourner au menu principal.



- ◆ Touchez  en bas à droite sur l'écran du GamePad pour ajuster la taille de l'image affichée sur le téléviseur.

## STAR FOX GUARD

Chaque planète comporte trois cartes successives : A, B et C.



## Combats contre les boss

Terminez les neuf missions principales réparties entre les trois cartes de chaque planète pour avoir l'occasion d'affronter le boss. Une fois ce boss vaincu, vous pourrez passer à la planète suivante.



## Missions spéciales

Chaque planète propose également dix missions spéciales. Ces missions impliquent des règles particulières, comme par exemple un nombre de munitions très limité.

## STAR FOX GUARD

Ces deux options sont déverrouillées une fois que vous avez suffisamment progressé dans l'aventure. Lorsque vous sélectionnez une carte, vous pouvez alors appuyer sur (Y) pour créer votre propre troupe, ou sur (X) pour affronter des troupes créées par d'autres joueurs.

### Qu'est-ce qu'une troupe ?

C'est un groupe de robots que chaque joueur peut mettre sur pied pour attaquer les bases rivales, en définissant différents paramètres tels que les modèles déployés, le moment de l'arrivée de chaque robot et son itinéraire.



### Votre troupe

Placez des robots dans l'éditeur pour créer votre troupe → 15 . Une fois votre troupe prête, vous pouvez la mettre en ligne sur Internet. (L'écran ci-dessous s'affiche quand vous avez mis votre troupe en ligne.)



#### 1 Informations de la troupe

Indique le nom de la carte, l'identifiant (ID) de la troupe et la quantité de bons minerais que vous avez déjà collectés grâce à la troupe de cette carte.

## 2 Éditer la troupe

Ouvre l'éditeur de troupe. ➔ 15

## 3 Historique des batailles

Affiche des informations sur les différents rivaux que votre troupe a affrontés, notamment leur insigne  et leur cote de combat ➔ 13 . Sélectionnez une bataille dans la liste pour visionner la vidéo de l'attaque menée par votre troupe et voir comment cette bataille a fait évoluer votre cote de combat.

## 4 Badge d'accès ➔ 14

## 5 Bons minerais à collecter

Ce nombre indique la quantité de bons minerais que votre troupe a amassés en butin lors de ses attaques mais que vous n'avez pas encore collectés. Appuyez sur  pour les collecter.

### Défiiez d'autres joueurs

Si vous communiquez l'ID de votre troupe à vos amis ou que vous le postez en ligne, sur Miiverse™ par exemple, les autres joueurs pourront trouver facilement votre troupe avec la fonction Recherche du mode Rivaux mondiaux ! ➔ 13



## Troupes rivales

Cette option vous permet de télécharger et d'affronter les troupes créées par d'autres joueurs du monde entier. Votre cote de combat évoluera en fonction de vos victoires et de vos défaites !

Défendez votre base contre les troupes créées par d'autres joueurs du monde entier pour faire progresser votre cote de combat, et tentez de faire monter votre insigne de combat jusqu'au rang le plus élevé.

### Insigne de combat

Votre insigne de combat reflète vos prouesses actuelles dans les modes Troupes rivales et Rivaux mondiaux ; son rang évolue en fonction de votre cote de combat. Cette cote progresse chaque fois que vous réussissez à défendre votre base face à une troupe rivale, et diminue quand vous subissez une défaite. Elle évolue également en fonction des victoires et des défaites des troupes que vous avez mises en ligne pour affronter vos rivaux.

### Défendre la base

Affrontez les unes après les autres des troupes rivales sélectionnées aléatoirement.

### Rechercher

Pour affronter une troupe spécifique, vous pouvez entrer son ID.

## STAR FOX GUARD



## Profil

Ce menu vous permet notamment de voir votre badge d'accès, de consulter vos statistiques de jeu ou de modifier votre logo.

## Badge d'accès



Rang

Insigne et  
cote de  
combat

## Logos

Accomplissez des objectifs en jeu pour déverrouiller de nouveaux logos, que vous pourrez utiliser pour décorer et personnaliser votre profil et vos troupes.

## Statistiques

Consultez différentes statistiques, telles que votre temps de jeu total et le nombre de missions que vous avez accomplies.



## Notifications

Vous recevez des notifications quand d'autres joueurs ont affronté vos troupes, ou quand vos proches mettent des troupes en ligne. Vous pouvez aussi recevoir d'autres notifications, par exemple pour vous proposer d'affronter la troupe d'un Super stratège.

## Défis des Super stratèges

Les Super stratèges sont des joueurs dont l'indice de popularité est particulièrement élevé. Le nombre de flammes allumées sur votre badge d'accès augmente en fonction de votre indice de popularité. Efforcez-vous de créer des troupes difficiles à battre ou originales et vous recevrez peut-être vous aussi le titre de Super stratège. Chaque joueur peut affronter une troupe d'un Super stratège, mais seulement une fois par jour.

- ◆ Si vous ne réussissez pas à relever le défi d'un Super stratège, cela n'affectera pas votre cote de combat.

## 15 Créer vos propres troupes

### STAR FOX GUARD

Composez une troupe de robots pour partir à l'attaque de bases rivales. Vous pouvez revoir le tutoriel depuis le menu de l'éditeur  16 . Pour mettre la troupe que vous avez créée à l'essai, touchez TESTER.



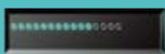
### 1 Entrées de la base

Vous pouvez définir par laquelle des six entrées chaque robot tentera de pénétrer dans la base.

## 2 Barre des robots



Modèle de robot offensif. Le coût en points d'attaque (🔴) de chaque robot est indiqué.



Indique le nombre de points d'attaque que doit comporter votre troupe.



Modèle de robot perturbateur. Le chiffre indique le coût en points de diversion de chaque robot.



Indique le nombre de points de diversion utilisés par les robots perturbateurs déjà placés, ainsi que le nombre maximum de points disponibles pour votre troupe.



Sur l'emplacement bicolore, vous pouvez à votre guise placer un robot offensif ou un robot perturbateur.



Ce triangle permet d'ouvrir ou fermer le menu des robots, afin de choisir les modèles de robots de chaque type vous déploierez dans votre troupe. ➔ 16

- ◆ Vous pouvez changer la position des robots déjà placés dans la grille : touchez un robot pour le sélectionner, et maintenez le stylet pour faire glisser le robot vers sa nouvelle position.

## 3 Grille temporelle

Faites glisser des robots sur la grille temporelle pour les déployer dans votre troupe. Les rangées correspondent aux différentes entrées, tandis que les colonnes déterminent le moment où chaque robot arrivera.

## 4 Menu de l'éditeur ➔ 16

## 5 Aperçu du déroulement

En utilisant les options  (retour rapide),  (lecture) et  (avance rapide), vous pouvez voir comment votre troupe mènera son attaque.

## 6 Poubelle

Touchez un robot puis cette icône pour retirer le robot de la grille temporelle. Il est aussi possible de maintenir le stylet sur le robot pour faire glisser celui-ci vers la poubelle. Si vous touchez l'icône de la poubelle sans avoir au préalable sélectionné un robot, vous pouvez ensuite toucher plusieurs robots successivement pour les retirer.



## Menu des robots

Choisissez les modèles de robots que vous voulez déployer au cours de l'attaque. Le coût de chaque robot est indiqué en points d'attaque (🎯) ou en points de diversion (📍).



## Menu des itinéraires

Pour ouvrir ce menu, touchez un robot sur la grille temporelle. Vous pouvez alors sélectionner son itinéraire à travers la base.



## Menu de l'éditeur

Appuyez sur ⊕ pour ouvrir ce menu, qui vous permet notamment de consulter le tutoriel, de sauvegarder votre troupe, ou de tout effacer pour reprendre la création de votre troupe à zéro.



## Mise en ligne de la troupe

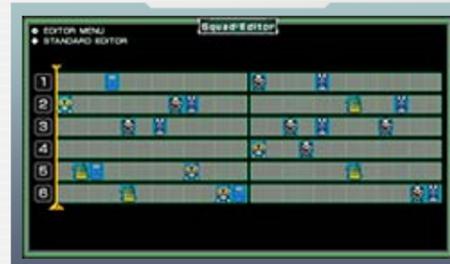
Quand vous avez placé suffisamment de robots offensifs pour atteindre le nombre de points d'attaque requis, la jauge  est remplacée par l'option METTRE EN LIGNE. Touchez celle-ci pour mettre en ligne votre troupe sur Internet.

- ◆ Il n'est pas obligatoire d'utiliser tous les points de diversion disponibles pour les robots perturbateurs avant de mettre la troupe en ligne.



## Éditeur rapide

Appuyez sur ⊖ pour passer de l'éditeur standard à l'éditeur rapide. Dans l'éditeur rapide, l'affichage du téléviseur et celui du Wii U GamePad sont inversés. Cela vous permet de déployer des robots en temps réel, en intervenant directement sur le plan de la base.



### Nombre de troupes limité

Vous ne pouvez avoir qu'une troupe à la fois pour chaque carte ; pour en créer une nouvelle, effacez la précédente.

## STAR FOX GUARD

Voici quelques conseils qui vous aideront à améliorer l'efficacité de vos troupes pour déjouer au mieux les défenses de vos rivaux.

**Créez des diversions**

Détournez l'attention de votre adversaire avec des unités aériennes comme le Kidnabot, tout en envoyant des robots offensifs à l'attaque par une autre entrée. La défense sera totalement prise au dépourvu !

**Faites appel aux gros bras**

Ne vous contentez pas d'envoyer des robots peu résistants les uns après les autres : un robot très robuste tel qu'un Méga-G mènera l'assaut de façon plus efficace.

**Enfumez la défense**

Les Fumibots dégagent une épaisse fumée qui perturbe la vision des caméras. Si vous en placez un devant un Méga-G, ce dernier lancera le Fumibot vers le générateur, comme une grenade.

**Répartissez vos forces**

Si vous envoyez une file de robots vers une même entrée de la base rivale, une Supercam peut faire des ravages avec un tir chargé bien placé. Pour éviter ce risque, essayez de répartir vos troupes.

## Exploitez le terrain

La carte présente parfois des zones plus difficiles à surveiller pour les caméras, ou des zones où vos robots se déplacent plus vite qu'en temps normal... Observez les particularités du terrain pour chaque carte, et utilisez-les à votre avantage !



## Caméras spéciales



### Multicam

Verrouille automatiquement les robots visés, ce qui permet d'attaquer plusieurs assaillants à la fois.



### Chronocam

Ralentit temporairement l'écoulement du temps.



### Cryocam

Gèle les robots sur place. Un simple tir de n'importe quelle autre caméra suffit ensuite à les pulvériser.



### Supercam

Permet des tirs puissants, à l'effet de souffle important. Maintenez le bouton de tir enfoncé pour charger votre tir, puis relâchez-le pour faire feu.



### Hélicam

S'élève dans les airs pour mieux repérer et éliminer les ennemis.



### Radiocam

Permet de s'affranchir des obstacles du terrain, et de viser et tirer à travers les murs et les boucliers ennemis.



### Perfocam

Libère un puissant rayon laser qui transperce les ennemis sur son passage. Maintenez le bouton de tir enfoncé pour charger votre tir, puis relâchez-le pour faire feu.



## Robots

Les robots offensifs sont indiqués par ,  
les perturbateurs par .



### Granbot

Quand il est touché, sa partie supérieure se détache et avance encore plus vite vers le générateur.



### Méga-G

Il est très puissant et son épaisse armure lui donne une grande résistance aux tirs.



### Ptibot

Ce robot basique est petit et fragile, mais peut être déployé en nombre dans une troupe. Il se fait exploser en arrivant au générateur, pour endommager les caméras à proximité.



### Fumibot

Dès qu'il est touché ou qu'il atteint le générateur, il explose et libère un épais nuage de fumée.



### Parabot

Il envoie des interférences radio qui perturbent les signaux des caméras et les rendent inopérantes.



### Tank vert

Il détruit vos caméras avec son canon.

## Et bien d'autres !

Au fil de votre aventure, attendez-vous à rencontrer toutes sortes d'autres robots étranges et merveilleux. Certains pourront grimper aux murs, d'autres vous voleront vos caméras... Vous n'êtes pas au bout de vos surprises !

## Son surround

Ce logiciel est compatible avec le mode surround Linear PCM.

Pour utiliser ce mode audio, sélectionnez TÉLÉVISEUR puis SURROUND dans les paramètres de la console .

**IMPORTANT** : ce logiciel, son mode d'emploi et toute documentation l'accompagnant sont protégés par le code de la propriété intellectuelle. Toute copie et/ou distribution non autorisée de ce logiciel peut donner lieu à des poursuites pénales et/ou civiles.

L'utilisation d'un appareil ou d'un logiciel non autorisés permettant des modifications techniques de la console Wii U ou de ses logiciels pourrait rendre ce logiciel inutilisable.

Une mise à jour de la console peut être nécessaire pour utiliser ce logiciel.

Ne peut être utilisé qu'avec la version européenne ou australienne de la console Wii U.

Les informations relatives aux droits de propriété intellectuelle de ce logiciel, y compris, le cas échéant, les notices relatives à des éléments intermédiaires (middleware) ou à des logiciels open source, se trouvent dans la version anglaise de ce mode d'emploi électronique.

## Assistance

Pour plus d'informations sur ce logiciel, visitez le site Nintendo :

[www.nintendo.com/countryselector](http://www.nintendo.com/countryselector)

Pour obtenir de l'aide technique, consultez le mode d'emploi de votre console Wii U ou visitez le site :

[support.nintendo.com](http://support.nintendo.com)