

Star Fox™ Guard

1 Información importante

Configuración

2 Acerca de los amiibo

3 Funciones en línea

4 Control parental

Manual del empleado: Fundamentos

5 Metales Preciosos de Corneria, S. L.

6 Guardar y borrar datos

7 Controles

8 Primeros pasos

Manual del empleado: Combate

9 Vigilancia de la base

10 Defensa del generador

11 Historia

12 Mis batallones y batallones rivales

13 Rivales globales

14 Perfil y notificaciones

Asedios

15 Creación de batallones

16 Plan de ataque

17 Consejos para tus batallones

Apéndice

18 Cámaras y robots

Ajustes

19 Ajustes de sonido

Información sobre el producto

20 Información de copyright

21 Información de contacto

1 Información importante

Antes de utilizar este programa, lee atentamente este manual electrónico. Si un niño pequeño va a utilizar la consola, un adulto debería leerle y explicarle previamente el contenido del manual electrónico.

Salud y seguridad

Lee el contenido de la aplicación Información sobre salud y seguridad (⚠️) en el menú de Wii U™: en ella encontrarás información y consejos para disfrutar aún más de tus programas.

Selección de idioma

El idioma del programa dependerá de aquel en el que esté configurada la consola. Este programa está disponible en español, inglés, alemán, francés e italiano.

Si la consola ya está configurada en uno de ellos, dicho idioma será el utilizado en el programa.

Si la consola está configurada en otro idioma, el idioma predeterminado del programa será el inglés. El idioma de la consola se puede cambiar en la configuración de la consola (🔧).

- ◆ Las imágenes de este manual corresponden a la versión en inglés del programa.
- ◆ Cuando se necesite especificar, las referencias al texto en pantalla de dichas imágenes incluirán el texto inglés de la imagen correspondiente y la traducción utilizada en el programa.

Clasificación por edades

Para obtener información sobre la clasificación por edades de este o cualquier otro título, consulta el sitio web correspondiente a tu región.

PEGI (Europa):

www.pegi.info

USK (Alemania):

www.usk.de

Classification Operations Branch (Australia):

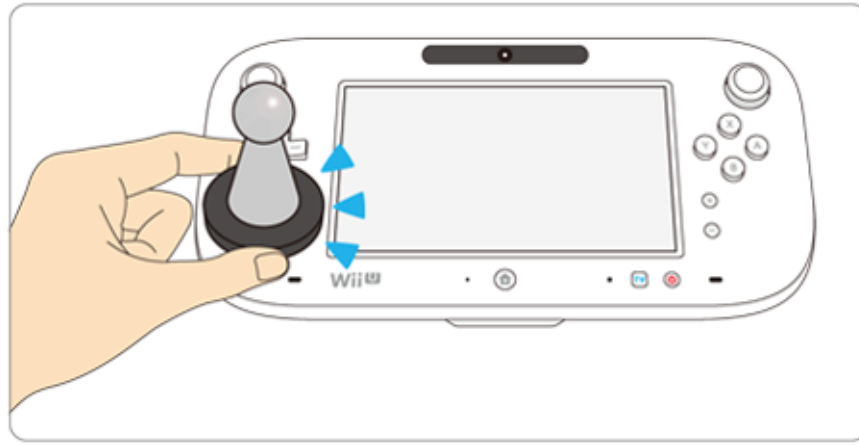
www.classification.gov.au

OFLC (Nueva Zelanda):

www.classificationoffice.govt.nz

Rusia:

minsvyaz.ru/ru/documents/



Este programa es compatible con **amiibo**.
Puedes utilizar accesorios amiibo™ compatibles acercándolos al punto de contacto NFC (☐) del Wii U™ GamePad.

Los amiibo son más de lo que parecen: puedes usarlos con programas compatibles si los conectas mediante el sistema de comunicación de corto alcance (NFC). Para obtener más información, visita <http://amiibo.nintendo.eu/>.

- ◆ Varios programas compatibles pueden leer los datos de un amiibo.
- ◆ Si los datos de un amiibo resultan dañados y no se pueden restaurar, accede a la configuración de la consola (🔧) desde el menú de Wii U y formatéalos en los ajustes de amiibo.

3 Funciones en línea


Conéctate a internet para disfrutar de las siguientes funciones:

- Compartir batallones (subida y descarga)



- Notificaciones de batallones 

- ◆ Para obtener información acerca de cómo conectar la consola Wii U a internet, consulta la guía rápida de Wii U.

Los padres y tutores pueden activar el control parental () desde el menú de Wii U para restringir el acceso a determinados contenidos de la consola.

Se pueden restringir las siguientes funciones:

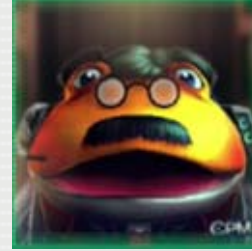
Nombre	Descripción
Comunicación en línea (juegos)	Restringe ciertas funciones de comunicación en línea, como por ejemplo compartir batallones subiendo o descargando datos, o las notificaciones sobre batallones.



Mensaje del mandamás

Presidente de la compañía Metales Preciosos de Corneria, S.L.

Grippy Toad




¡Hola, recluta! Te doy la bienvenida a mi empresa: Metales Preciosos de Corneria, S.L. Soy Grippy Toad, el presidente y propietario de la compañía.

Últimamente, nuestras bases mineras están padeciendo los ataques furibundos de unos robots bastante revoltosos. Y por eso estás tú aquí: ¡para mantenerlos a raya! Así que procura leerte este manual de cabo a rabo para que la tarea te resulte pan comido.



Defensa del generador

Tu misión principal consiste en proteger el generador 

—ubicado siempre en el corazón de nuestras bases mineras— de los ataques de los robots. Hay dos tipos de unidades enemigas: los robots agitadores, que tratan de sembrar el caos entre nuestras defensas, y los robots ofensivos, que van directos a por el generador. Para superar una misión, debes acabar con todas las unidades ofensivas.





STAR FOX GUARD



Guardar datos


Tu progreso en el juego se guarda automáticamente al concluir una misión.

Datos del batallón

Selecciona "Guardar batallón" en el menú del editor  o "Subir" en la propia pantalla del editor para guardar los datos del batallón que hayas creado. 



Borrar datos

Para borrar los datos de guardado, accede a la configuración de la consola () desde el menú de Wii U y selecciona "Gestión de datos".

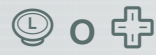
◆ Una vez borrados, los datos de guardado no se podrán recuperar.

STAR FOX GUARD



Menús

Elegir una opción



Confirmar



Cancelar



- ◆ Estas acciones pueden llevarse a cabo también mediante la pantalla táctil del Wii U GamePad.



Misiones

Seleccionar una cámara

Toca una cámara (📷) en el GamePad.

Trasladar una cámara

Toca una cámara (📷) y arrástrala hasta el lugar donde quieras colocarla.

Cambiar la dirección de la cámara

Ⓛ (palanca izquierda) o Ⓡ (palanca derecha)

◆ Para hacer un cambio de dirección brusco, rota 📷 (o el foco de la cámara) a izquierda o derecha rápidamente.

Disparar con la cámara



Mostrar el menú de pausa



STAR FOX GUARD

Pulsa **A** en la pantalla del título para abrir el menú principal.



Historia [Main Game]

Juega misiones en distintos planetas. ➔ 11

Rivales globales [World Rivals]

Mídete a los innumerables batallones creados por otros usuarios. ➔ 13

Perfil [Profile]

Modifica los ajustes de tu perfil de usuario. ➔ 14

Notificaciones [Notifications]

Aquí encontrarás desafíos de usuarios y noticias diversas relativas a tus batallones, entre otras cosas. ➔ 14

1 Enciclopedia robótica

Aquí podrás consultar información sobre los tipos de robots que hayas derrotado.



2 Manual electrónico

Abre el manual de este programa.

3 Nivel

Muestra tu nivel actual. Selecciona esta opción para consultar qué se desbloqueará al alcanzar determinados niveles.

Niveles

Subir de nivel te permitirá desbloquear misiones extras → 11 y tipos de cámaras → 18 . Superar misiones y crear batallones que cosechen muchas victorias es el camino más rápido para obtener metales preciosos y subir así de nivel. Consulta tu nivel actual para saber qué podrás obtener más adelante.

STAR FOX GUARD

En la parte central del televisor se muestra una pantalla grande, rodeada de otras 12 de menor tamaño. Cada una de estas minipantallas corresponde al icono del mismo número que encontrarás en el Wii U GamePad. Toca una cámara en el GamePad para ver sus imágenes en la pantalla central.



1 Puntos de ataque

Estos puntos se iluminarán a medida que destruyas robots ofensivos. Para superar la misión, deben iluminarse todos.

2 Número de cámara


La cámara seleccionada se resaltará en amarillo.

3 Cámara


El número corresponde al de una de las pantallas que se muestran en el televisor. El color del icono y su símbolo indican el tipo de cámara, y el foco de luz es su ángulo de visión.

◆ Las cámaras averiadas no se podrán utilizar durante un tiempo, y se marcarán con una "X" roja. Identificarás estas cámaras fácilmente porque su número aparece tumbado.

4 Robot

Los robots ofensivos se marcan con , y los agitadores, con .



5 Generador

La misión fracasará si el generador recibe un impacto de un robot ofensivo.  10

STAR FOX GUARD





Configuración de las cámaras

Antes de iniciar una misión, puedes disponer tus cámaras en el mapa. Toca una cámara y arrástrala para llevarla al lugar que prefieras. También puedes cambiar el tipo de cámara en el panel lateral. Para leer información acerca del funcionamiento de las cámaras, toca "AYUDA" (). Para invertir los controles del eje vertical, toca .



Panel lateral

Refuerzos

Si tienes un amiibo de Fox o de Falco, puedes usarlo para pedir refuerzos cuando te veas en apuros. Toca  en la pantalla del Wii U GamePad y, a continuación, escanea el amiibo. Por último, cuando estés jugando una misión, toca  en el GamePad para que el equipo Star Fox acuda al rescate.

- ◆ Solo puedes escanear el amiibo de cada personaje una vez al día.
- ◆ Esta función no está disponible en ciertas misiones.



Comienzo de la misión

Toca  o pulsa (A) para iniciar la misión.

Cómo atacar

Cuando veas un robot enemigo en el televisor o en el Wii U GamePad, toca la cámara con la que quieras atacar, apunta al robot y dispara.



Resultados

Pulsa \odot al concluir una misión para ver la repetición.

Base defendida

Si derrotas a todos los robots ofensivos del enemigo, habrás superado la misión y, como recompensa, obtendrás metales preciosos.


Base perdida

Si el generador sufre algún daño, la misión fracasará y no obtendrás ningún metal precioso. Puedes intentar superar una misión tantas veces como quieras.

Menú de pausa

Pulsa \oplus durante una misión para abrir el menú de pausa, desde donde podrás reiniciar la misión o regresar al menú principal, entre otras cosas.



- ◆ Toca  en la esquina inferior derecha de la pantalla del GamePad para ajustar el tamaño de la imagen del televisor.



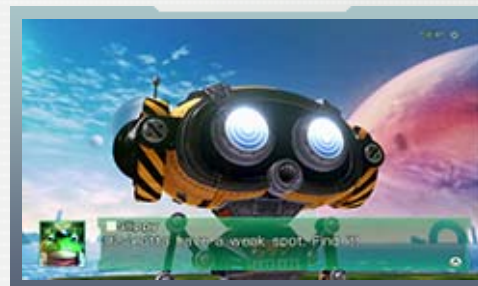
STAR FOX GUARD

En cada planeta hay tres mapas distintos: A, B y C.



Batallas contra los jefes

Cuando completes las nueve misiones principales de los tres mapas de un planeta, puede que te las veas con un jefe. Solo podrás avanzar al siguiente planeta si lo derrotas.



Misiones extras

Cada planeta contiene también un total de diez misiones extras, que se juegan con reglas especiales. Por ejemplo, en algunas tendrás un límite de disparos.

STAR FOX GUARD

Para desbloquear estas opciones, debes avanzar hasta cierto punto de la historia. Desde la pantalla de selección de misión, pulsa Y para crear un batallón o X para enfrentarte a los que hayan creado otros usuarios.

¿Qué es un batallón?

Es un grupo de robots que atacan una base en función de una serie de ajustes decididos por el creador, como por ejemplo el tipo de robots usados, el momento de su aparición en el mapa, la ruta que seguirán hacia el generador, etcétera.



Mis batallones

Añade robots en el editor para crear un batallón \rightarrow 15 . Una vez creado, puedes subirlo a internet, y se mostrará en pantalla como ves en la siguiente imagen:





1 Información del batallón

Aquí podrás consultar el nombre del mapa, el ID del batallón y la cantidad total de metales preciosos que el batallón del mapa ha reunido hasta el momento.

2 Editar batallón


Abre el editor de batallones. 

3 Lista de rivales


Muestra datos de los usuarios a los que se ha enfrentado tu batallón. La insignia de combate () se muestra junto a la calificación . Selecciona una batalla para ver su repetición y comprobar en qué medida afectó a tu calificación.

4 Tarjeta de empleado

5 Metales preciosos por recoger

Indica el número de metales preciosos obtenidos por tu batallón y que aún no has recogido. Para recogerlos, pulsa .

Desafiar a otros batallones

Si compartes el ID de uno de tus batallones con tus amigos, o si lo publicas en línea (por ejemplo, en Miiverse™), podrán encontrarlo fácilmente en la pantalla de rivales globales  mediante la búsqueda de ID y enfrentarse a él.



Batallones rivales

Aquí podrás descargar batallones de rivales de todo el mundo y enfrentarte a ellos. Tu calificación variará dependiendo de los resultados obtenidos.

13 Rivales globales

STAR FOX GUARD

Defiéndete de los batallones creados por usuarios de todo el mundo para mejorar tu calificación y tratar de alcanzar el nivel más alto.

Insignia de combate

La insignia de combate representa tu nivel de habilidad en los modos Batallones rivales y Rivales globales. El nivel cambiará según la calificación obtenida, que aumentará al derrotar batallones rivales y disminuirá si caes en el intento. Se aplica el mismo criterio al enviar tus batallones a tomar las bases de otros usuarios.

Jugar

Selecciona "Jugar" para enfrentarte a batallones al azar de otros usuarios.

Buscar ID

Para enfrentarte con un batallón específico, introduce su ID.

STAR FOX GUARD



Perfil

Revisa tu tarjeta de empleado, consulta las estadísticas o cambia de emblema, entre otras cosas.

Tarjeta de empleado



Nivel

Insignia de
combate y
calificación

Emblemas

Al conseguir logros, obtendrás nuevos emblemas que podrás usar para decorar.

Estadísticas

Consulta tus estadísticas de juego. Por ejemplo, encontrarás información sobre el tiempo total de juego y el número de misiones que has superado.



Notificaciones

Recibirás avisos cada vez que otros usuarios se enfrenten a tus batallones, o cuando tus amigos y familiares suban a internet los suyos. También encontrarás desafíos de grandes estrategias y otras notificaciones.

Desafíos de grandes estrategias

Los grandes estrategias son usuarios que gozan de un alto índice de popularidad. Cuanto mayor sea dicho índice, mayor será el número de llamas encendidas en su tarjeta. Para llegar a convertirte en un gran estrategia, deberás crear batallones difíciles de batir o que resulten originales por algún motivo. Puedes enfrentarte a batallones de grandes estrategias una sola vez al día.

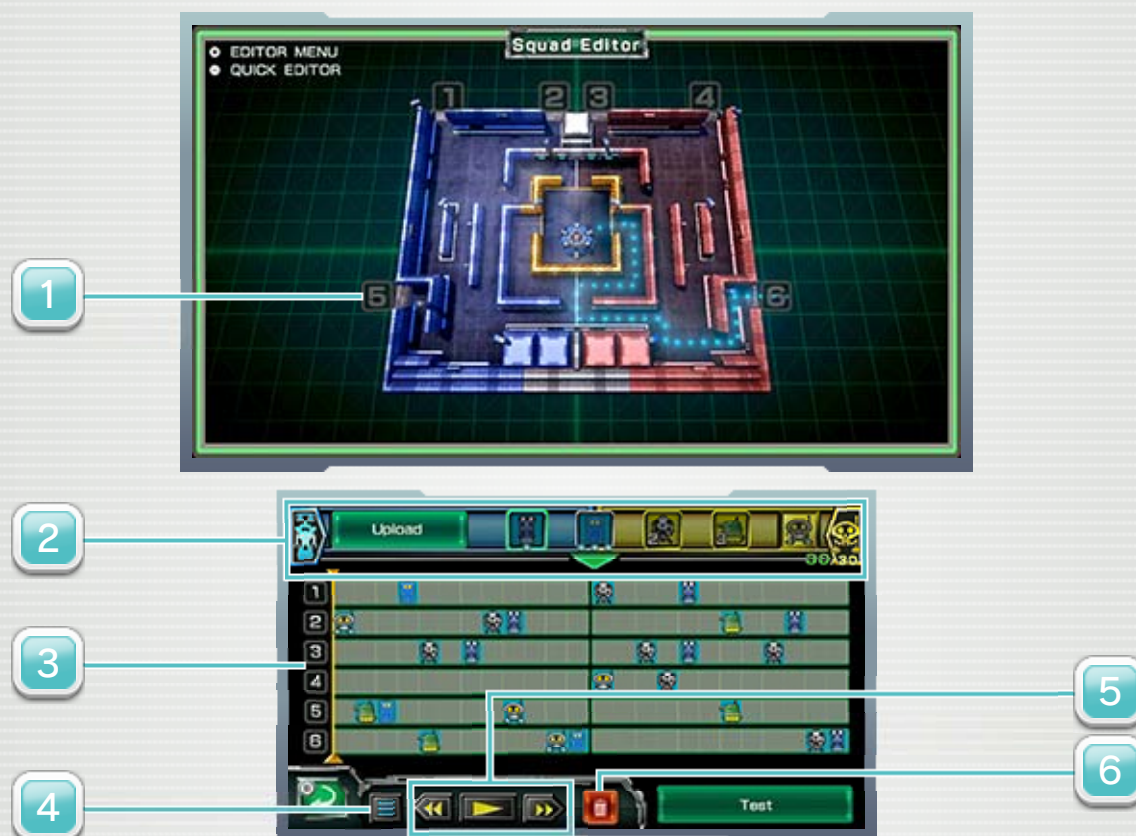
- ◆ Tu calificación no se verá afectada si no superas el desafío de un gran estrategia.

STAR FOX GUARD

Crea batallones de robots para conquistar las bases de otros usuarios. Puedes revisar el tutorial en el menú del editor [16](#) . Toca "Probar" [Test] para jugar una partida de prueba.




Pantalla del editor

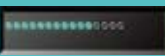
**1** Puerta de acceso

Tus robots pueden entrar en la base enemiga a través de seis puntos distintos, llamados puertas de acceso.

2 Menú rápido



Robot ofensivo.
Su coste en puntos se indica con .



Indica el total de puntos de que dispones para gastar en robots ofensivos.



Robot agitador.
El número indica su coste en puntos.




El numerador muestra los puntos que has gastado en robots agitadores. El denominador, el máximo que puedes usar.



En esta casilla puedes colocar robots ofensivos o agitadores indistintamente.



Toca aquí para acceder a la paleta completa de robots, donde podrás elegir el tipo de robots que formarán tu batallón.  16

- ◆ Puedes cambiar de sitio los robots que ya hayas colocado. Toca uno para seleccionarlo y arrástralo hasta su nueva ubicación.

3 Diagrama temporal

Coloca los robots en el diagrama temporal para añadirlos a tu batallón. Las filas del diagrama corresponden a las distintas puertas de acceso, y las columnas, al momento en el que aparecerá el robot.

4 Menú del editor 16

5 Vista previa

La vista previa te permite comprobar cómo se desarrollará el ataque de tu batallón. Los controles son los siguientes:

Rebobinar: 

Reproducir a velocidad normal: 

Reproducir a mayor velocidad: 


6 Papelera

Toca un robot y a continuación la papelera para quitarlo del diagrama temporal (también puedes arrastrarlo hasta ella). Para borrar varios robots de una vez, toca primero la papelera y luego cada uno de los robots que quieras eliminar.

STAR FOX GUARD



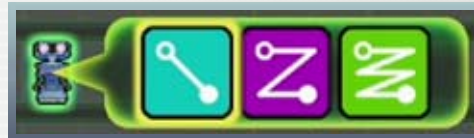
Paleta de robots

Selecciona el tipo de robots que quieras añadir al diagrama. El coste de cada robot en puntos de batallón se indica con  o con un número.




Menú de rutas

Toca un robot en el diagrama para abrir este menú y seleccionar el tipo de ruta que prefieres que siga.




Menú del editor

Pulsa  para abrir este menú, desde donde podrás guardar los datos de tu batallón, borrarlo entero para crearlo de nuevo o consultar el tutorial.



Subir el batallón

Cuando hayas gastado suficientes puntos de batallón en robots ofensivos, verás que en vez de la barra de puntos azules (), se muestra la opción "Subir". Tócala para subir tu batallón a internet.

- ◆ Puedes subir un batallón sin haber gastado todos los puntos de batallón disponibles para robots agitadores.



Editor rápido

Pulsa ⊖ para cambiar entre el editor normal y el rápido. En el editor rápido, las pantallas del televisor y del Wii U GamePad están intercambiadas. De este modo, podrás interactuar directamente con el mapa de la base para colocar unidades en tiempo real.



Límite de batallones

Solo puedes diseñar un batallón para cada mapa.

STAR FOX GUARD

Estos consejos te ayudarán a sacarles el máximo partido a tus batallones y a vencer a tus rivales.

Despista a tu oponente

Las unidades aéreas (como los abductrones, por ejemplo) son ideales para desviar la atención de tus rivales y aprovechar el descuido para colar a tus robots ofensivos por una puerta de acceso alejada. ¡Los dejarás boquiabiertos!

Saca la artillería pesada

No te empeñes en mandar un robot pequeño tras otro. Si pones a un robot con muchos PV (como el mega-G) al frente de la carga, verás que todo resulta más sencillo.

Evita los malos humos

Los fumibots despiden humaredas capaces de cegar las cámaras del rival. Si colocas uno delante de un mega-G, este lo lanzará hacia el generador.

Disemina el caos

Si mandas a todos tus robots por la misma puerta de acceso, tu oponente seguramente los destruya de un solo disparo con la esfericámara. Para evitarlo, procura disgregar tus unidades.

Conoce el territorio

Si estudias bien cada mapa, encontrarás puntos ciegos y zonas en las que tus robots se moverán con más facilidad. ¡Conocer el campo de batalla es vital para acabar con la resistencia!

STAR FOX GUARD



Cámaras



Cámara multiobjetivo

Fija el objetivo en uno o varios robots, lo que te permite lanzar múltiples ataques simultáneos.



Cámara lenta

Ralentiza la acción durante un tiempo limitado.



Criocámara

Congela al robot objetivo. Una vez congelado, podrás destruirlo de un disparo con cualquier otra cámara.



Esfericámara

Mantén pulsado el botón de ataque para cargar el tiro, y suéltalo para disparar un enorme proyectil que creará una onda expansiva.



Helicámara

Se eleva en el aire para permitirte disparar desde las alturas.



Cámara de rayos X

Te permite ver y disparar a través de muros y escudos enemigos.



Cámara fotónica

Dispara un potentísimo rayo láser. Mantén pulsado el botón de ataque para cargar el tiro, y suéltalo para disparar.



Robots

Los robots ofensivos se indican con , y los agitadores, con .



Unidad ATQ

Si recibe un impacto, la parte superior se suelta y acelera en pos del generador.



Mega-G

Muy poderoso y resistente gracias a su armadura blindada.



Bip-bop

Su capacidad es muy limitada, pero cada batallón puede desplegar un gran número de estas unidades. Explotará al alcanzar el generador, dañando las cámaras cercanas.



Fumibot

Al recibir un impacto o alcanzar el generador, explota y crea una nube de humo.



Interfebot

Puede piratear la señal de las cámaras con ondas electromagnéticas e inutilizarlas por completo.



Tanque verde


Es capaz de destruir cámaras con su cañón.

¡Y muchos más!

A medida que avances en el juego, te encontrarás con modelos de robots de lo más peculiares y llamativos. Algunos escalan muros, otros roban cámaras... ¡Descúbrelos todos!

Sonido envolvente

Este programa es compatible con el sonido envolvente Linear PCM.

Para establecer la configuración de sonido envolvente, accede a la sección "Televisor" desde la configuración de la consola () , selecciona "Sonido del televisor" y, por último, elige "Envolvente".

IMPORTANTE: Este programa está protegido por copyright. Su reproducción o distribución sin autorización podría derivar en responsabilidad penal o civil. Este programa, así como el manual y demás textos que lo acompañen, están protegidos por leyes de propiedad intelectual. El uso de dispositivos o programas no autorizados que permitan efectuar modificaciones técnicas de la consola Wii U o de sus programas podría inutilizar este programa.

Para ejecutarlo podría ser necesaria una actualización de la consola.

Este programa solo es compatible con las versiones europea y australiana de la consola Wii U.

Consulta la versión en inglés de este manual electrónico para ver los derechos de propiedad intelectual relacionados con este programa, incluidos los avisos legales de las aplicaciones intermedias y los componentes de los programas de código abierto, en caso de que se hayan utilizado.

Información de contacto

Para obtener más información sobre este producto, consulta el siguiente sitio web:

www.nintendo.com/countryselector

Para obtener asistencia técnica, consulta el manual de instrucciones de la consola Wii U o visita:

support.nintendo.com