

Star Fox™ Guard

1 | Wichtige Informationen

Einstellungen

2 | Über amiibo

3 | Online-Funktionen

4 | Altersbeschränkungen

Deine Arbeit - Grundlagen

5 | Willkommen bei Corneria Edelmetalle & Co.

6 | Speichern und Löschen von Daten

7 | Grundlegende Steuerung

8 | Spielvorbereitungen

Deine Arbeit - Kämpfen

9 | Überwachen des Komplexes

10 | Beschützen des Komplexes

11 | Story-Modus

12 | Dein Team & Rivalen-Teams

13 Rivalen Weltweit

14 Profil & Nachrichten

Angriffssimulationssystem

15 Teams erstellen

16 Angriffsplanung

17 Tipps zum Teambau

Anhang

18 Kameras & Robos

Einstellungen

19 Sound-Einstellungen

Produktinformationen

20 Copyright-Hinweise

21 Serviceinformationen

Bitte lies vor der Verwendung dieser Software diese Bedienungsanleitung und folge ihren Anweisungen. Sollte diese Software von Kindern genutzt werden, muss ihnen diese Bedienungsanleitung von einem Erwachsenen vorgelesen und erklärt werden.

Gesundheit und Sicherheit

Bitte lies vor Verwendung der Software die  Gesundheits- und Sicherheitsinformationen im Wii U™-Menü. Darin sind wichtige Informationen enthalten, die ein positives Erleben dieser Software gewährleisten.

Sprachauswahl

Grundsätzlich wird für diese Software die Spracheinstellung der Konsole übernommen. Diese Software verfügt über fünf verschiedene Sprachen: Englisch, Deutsch, Französisch, Spanisch und Italienisch.

Wurde für deine Wii U-Konsole bereits eine dieser Sprachen ausgewählt, wird diese automatisch in der Software verwendet.

Wurde eine Sprache ausgewählt, die nicht oben angeführt ist, wird in der Software englischer Bildschirmtext angezeigt. Die Spracheinstellung der Konsole kann direkt in den  Systemeinstellungen geändert werden.

- ◆ Die Software-Bildschirmfotos dieser Bedienungsanleitung sind der englischen Version der Software entnommen.
- ◆ Zur Verdeutlichung wird in dieser Bedienungsanleitung, wenn auf einen Text auf einem Bildschirmfoto Bezug genommen wird, sowohl der englische Text aus dem Bildschirmfoto als auch der aus der Software übernommene, lokalisierte Text angezeigt.

Alterseinstufungen

Um weitere Informationen zu den Alterseinstufungen für diese sowie andere Software zu erhalten, besuche bitte die Website der für deine Region zuständigen Stelle für Alterseinstufungen.

PEGI (Europa):

www.pegi.info

USK (Deutschland):

www.usk.de

Classification Operations Branch (Australien):

www.classification.gov.au

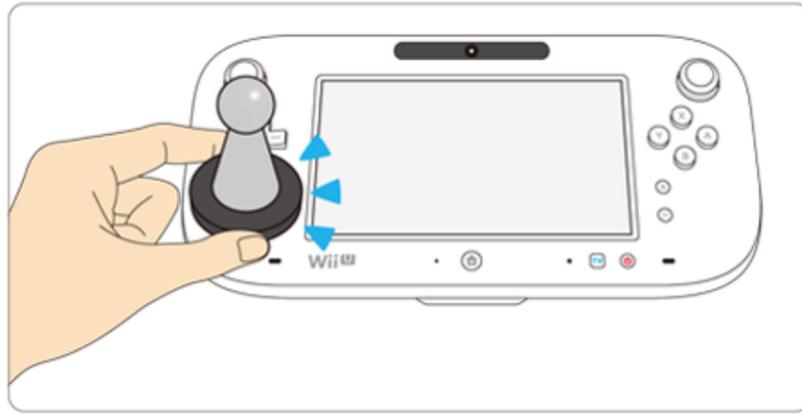
OFLC (Neuseeland):

www.classificationoffice.govt.nz

Russland:

minsvyaz.ru/ru/documents

2 Über amiibo



Diese Software unterstützt **amiibo**. Du kannst kompatibles amiibo™-Zubehör verwenden, indem du damit den NFC-Kontaktpunkt (☐) des Wii U™ GamePads berührst.

Deine amiibo sind mehr als nur ein Blickfang. Sie können von kompatibler Software über NFC (Near Field Communication) eingelesen und dann in der Software verwendet werden.

Weitere Informationen findest du unter:

<http://amiibo.nintendo.eu/>

- ◆ Ein amiibo kann von verschiedenen kompatiblen Softwaretiteln gelesen werden.
- ◆ Sind die Daten auf deinem amiibo fehlerhaft und können nicht wiederhergestellt werden, setze sie zurück, indem du in den  Systemeinstellungen im Wii U-Menü die amiibo-Einstellungen wählst.

3 | Online-Funktionen

Stelle eine Verbindung zum Internet her, um folgende Funktionen zu nutzen:

- Teams hoch- und herunterladen  12
- Nachrichten zu Teams  14
- ◆ Weitere Informationen darüber, wie du deine Wii U-Konsole mit dem Internet verbindest, findest du in der Wii U-Schnellstartanleitung.

4 Altersbeschränkungen

Eltern bzw. Erziehungsberechtigte können bestimmte Funktionen der Wii U-Konsole in den  Altersbeschränkungen im Wii U-Menü sperren. Die folgenden Funktionen können gesperrt werden:

Name	Erklärung
Online-Interaktion in Spielen	Sperrt Kommunikationsfunktionen wie das Hoch- und Herunterladen von Teams oder Team-Nachrichten.

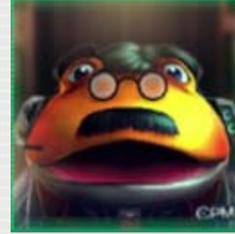
STAR FOX GUARD



Grußwort des Direktors

Corneria Edelmetalle & Co.
Gründer und Direktor

Grippy Toad



Aha! Ein neues Gesicht hier
bei Corneria Edelmetalle & Co.!
Dann mal herzlich willkommen!
Gestatten, Grippy Toad mein Name,
Besitzer dieser Kompanie.

Du weißt ja, wieso ich dich mit an
Bord geholt habe, oder? In letzter Zeit
wimmelt es in meinen Bohrkomplexen
nur so von gierigen Robo-Halunken,
die du mir verjagen sollst. Ja, du!

Dann hoffe ich mal, du liest dir diese
schmucke Anleitung auch gut durch.
Ich freu mich derweil schon drauf,
die Blechbanditen türmen zu sehen!

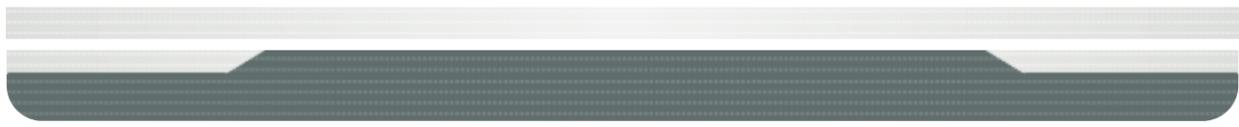


Verteidigung des Zentralturms

Als Sicherheitskraft ist es
deine Aufgabe, diesen
Turm , das Herz der
Basis, vor feindlichem
Ansturm zu bewahren.



Zweierlei Roboter versuchen dabei ihr Glück: Die
Störer bringen deine Verteidigung durcheinander
und die Angreifer haben es auf den Turm
abgesehen. Um eine Mission zu bewältigen,
musst du sämtliche Angreifer vernichten.



STAR FOX GUARD



Speichern

Dein Spielfortschritt wird am Ende einer Mission automatisch gespeichert.

Teamdaten

Du kannst die Daten der von dir erstellten Teams



speichern, indem du im Editor-Menü



„Team speichern“ oder im Editor selbst „Hochladen“ auswählst.



Löschen

Öffne zum Löschen von Speicherdaten im Wii U-Menü die  Systemeinstellungen und wähle dort DATENVERWALTUNG aus.

- ◆ Gelöschte Daten können nicht wiederhergestellt werden. Bitte führe den Löschvorgang nur durch, wenn du dir ganz sicher bist.

STAR FOX GUARD



In Menüs

Menüpunkt
anwählen

Bestätigen



Abbrechen



◆ Diese Aktionen können auch auf dem Touchscreen des Wii U-GamePads ausgeführt werden.



Beim Beschützen des Turms

Kamera
anwählen

Berühre ein Kamera-Symbol () auf dem GamePad.

Kamera
bewegen

Berühre , ohne den Touchpen dabei anzuheben. Führe das Symbol anschließend mit dem Touchpen an die gewünschte Stelle.

Kamera drehen



◆ Du kannst zum schnelleren Drehen auch  (oder das Sichtfeld der Kamera) berühren und mit dem Touchpen führen.

Kamera
schießen lassenPausenmenü
öffnen  10

STAR FOX GUARD

Drücke auf dem Titelschirm (A), um das Hauptmenü zu öffnen.



STORY-MODUS [MAIN GAME]

Spiele Missionen auf unterschiedlichen Planeten.

→ 11

RIVALEN WELTWEIT [WORLD RIVALS]

Wehre endlose Angriffe von Teams anderer Spieler ab.

→ 13

PROFIL [PROFILE]

Passe dein Profil an.

→ 14

NACHRICHTEN [NOTIFI- CATIONS]

Erhalte Team-Infos, zum Beispiel zu den Leistungen deiner eigenen Truppe oder zu kampfbereiten Gegner-Teams.

→ 14

1 Robo-Verzeichnis

Hier erfährst du mehr zu jenen Robos, die du bisher besiegen konntest.



2 Elektronische Bedienungsanleitung

Damit öffnest du die vorliegende Bedienungsanleitung.

3 Rang-Fortschritt

Hier siehst du deinen gegenwärtigen Rang. Wähle diese Schaltfläche aus, um zu sehen, welche Belohnung du für welchen Rang erhältst.

Mehr zu Rängen

Dein Rang erhöht sich durch Sammeln von Edelmetall, welches du durch gekonnte Abwehrmissionen und erfolgreiche Team-Einsätze verdienen kannst. Je höher dein Rang, desto mehr Extramissionen  und Spezialkameras  stehen dir zur Verfügung. Um die Belohnungen für Ränge zu sehen, wähle die Rang-Schaltfläche aus.

9 Überwachen des Komplexes

STAR FOX GUARD

Auf dem Fernsehbildschirm siehst du ein großes Mittelbild, umgeben von zwölf kleineren Bildern. Jedes kleine Bild ist mit einer Nummer versehen, die dem jeweiligen Kamera-Symbol auf dem Wii U GamePad entspricht. Berühre ein Kamera-Symbol auf dem Touchscreen, um auf das Bild der dazugehörigen Kamera umzuschalten.



1 Siegpunkte

Diese Punkte leuchten nach und nach auf, je mehr Angreifer du zerstörst. Erstrahlt die gesamte Leiste, hast du die Mission erfolgreich abgeschlossen.

2 Kamera-Nummer

Die jeweils gewählte Kamera ist gelb markiert.

Kamera

Die Nummer auf dem Symbol entspricht jeweils der Kamera-Nummer auf dem Fernseh Bildschirm. Farbe und Aussehen des Symbols zeigen dir das Modell der Kamera an. Der Farbstrahl, der von dem Symbol ausgeht, stellt das Sichtfeld der Kamera dar.

- ◆ Beschädigte, nicht einsatzfähige Kameras werden mit einem roten X gekennzeichnet. Ist eine Kamera auf den Boden gefallen, erkennst du dies an einer quer liegenden Ziffer.

Feindlicher Robo

Angreifer erscheinen als ein  auf dem Radar, Störer als ein .

Zentralturm

Gelingt es einem Angreifer, deinen Turm zu beschädigen, so ist die Mission gescheitert.

 10

STAR FOX GUARD



Einrichten der Kameras

Zu Beginn einer Mission kannst du deine Kameras einrichten. Berühre dazu ein Kamera-Symbol und wähle ein anderes Modell aus der Palette, oder führe die Kamera mit dem



Kamera-Palette

Touchpen an eine andere Stelle. Berühre HILFE (), um mehr zur Bedienung der Kameras zu erfahren. Um die senkrechte Steuerachse (oben/unten) umzukehren, berühre .

Rettung in der Not

Besitzt du ein Fox- oder Falco-amiibo, kannst du in brisanten Lagen Verstärkung anfordern. Berühre dazu links oben auf dem Wii U GamePad  und scanne dann dein amiibo. Wenn der Einsatz beginnen soll, berühre  auf dem GamePad und schon eilt dir das Star Fox-Team zu Hilfe.

- ◆ Das amiibo eines Charakters kann nur einmal am Tag verwendet werden.
- ◆ In bestimmten Missionen steht diese Funktion nicht zur Verfügung.



Mission beginnen

Berühre  oder drücke (A), damit die Mission losgeht.

Angreifen

Hast du einen Gegner auf dem Fernsehbildschirm oder dem Wii U GamePad erblickt, dann wähle schnell eine geeignete Kamera aus, nimm den Eindringling ins Visier - und Feuer frei!



Kampfergebnis

Drücke am Ende einer Mission (Y), um sie noch mal in der Wiederholung zu betrachten.

Abwehr geglückt

Zerstöre alle Angreifer, um eine Mission erfolgreich zu beenden. Anschließend wird dein gewonnenes Edelmetall aufgeklaut und verrechnet.

Abwehr gescheitert

Sollte der Turm Schaden erleiden, gilt die Mission sofort als gescheitert. In diesem Falle sind alle umherliegenden Edelmetalle verloren. Du kannst dich jedoch beliebig oft an einer Mission versuchen.

— Pausenmenü —

Drücke während einer Mission ⊕, um das Pausenmenü aufzurufen. Hier kannst du die laufende Mission von vorn beginnen, zum Hauptmenü zurückkehren und einiges mehr.



- ◆ Berühre  rechts unten auf dem Touchscreen, um das Fernsehbild an deinen Bildschirm anzupassen.

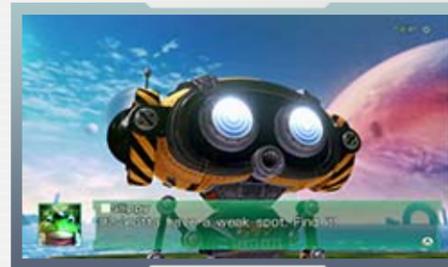
STAR FOX GUARD

Jeder Planet besteht aus drei Karten: A, B und C.



Bosskämpfe

Sobald du alle neun Hauptmissionen eines Planeten erfolgreich abgeschlossen hast, geht's ans Eingemachte: Oft wartet dann nämlich ein besonders schlecht gelaunter Endgegner auf dich. Erst, wenn du diesen besiegst, geht es zum nächsten Planeten weiter.



Extramissionen

Auf jedem Planeten gibt es zehn Extramissionen zu entdecken. In diesen gelten neue Spielregeln - wie wäre es zum Beispiel mit gnadenloser Munitionsknappheit?

Diese Optionen werden nach einem festgelegten Spielfortschritt anwählbar. Anschließend kannst du nach Anwahl der entsprechenden Karte durch Drücken von \odot ein eigenes Team zusammenstellen oder mit \otimes gegen die Teams anderer Spieler antreten.

Teams? Was denn für Teams?

Unter „Team“ versteht man von Spielern zusammengestellte Gruppen von Robos. Unter anderem lassen sich Modell, Einsatzzeit und Wanderwege der Blechkameraden festlegen.



Dein Team

Stelle Robos zu einem unaufhaltsamen Angriffskommando zusammen. \rightarrow 15 Im Anschluss kannst du deinen tollen Trupp sogar ins Internet hochladen. (Die Abbildung zeigt den Bildschirm nach dem Hochladen.)



1 Team-Daten

Hier sind Kartennamen, Team-ID und bisher gesammeltes Edelmetall des Teams aufgeführt.

2 Team bearbeiten

Bringt dich zum Team-Editor. → 15

3 Spielverläufe

Hier erfährst du mehr zu den Spielern, welche bereits gegen das Team angetreten sind. Bei  siehst du Kampfabzeichen und Kampfpunkte des Spielers. → 13 Wähle einen Eintrag, um die Wiederholung jener Schlacht sowie ihren Einfluss auf deine Kampfpunkte zu sehen.

4 Deine ID-Karte → 14

5 Edelmetall zum Einsammeln

Hier siehst du von deinem Team erbeutetes, aber noch nicht eingesammeltes Edelmetall. Drücke (A), um die Reichtümer einzusammeln.

Andere Spieler herausfordern

Verrätst du einem Freund deine Team-ID oder postest sie online (etwa im Miiverse™), können andere unter „Rivalen Weltweit“

→ 13 per ID-Suche kinderleicht ein Kämpfchen gegen deine Truppe wagen!



Rivalen-Teams

Hier kannst du Teams von Spielern aus aller Welt herunterladen und gegen diese antreten. Dabei gewinnst oder verlierst du Kampfpunkte - je nach Ausgang der Schlacht.

STAR FOX GUARD

In diesem Spielmodus setzt du dich gegen einen Rivalen nach dem anderen aus aller Welt zur Wehr, um deine Kampfpunkte zu erhöhen und das beste Kampfabzeichen zu erhalten.

Kampfabzeichen

Dieses Abzeichen ändert sich je nach deinen Kampfpunkten und stellt dein Können und Geschick im Kampf gegen andere Spieler dar. Deine Punkte erhöhen sich mit jedem Sieg und fallen mit jeder Niederlage - sowohl bei Verteidigungen als auch bei Einsätzen deiner Teams gegen andere Spieler!

Abwehr beginnen

Spiele gegen eine endlose Parade zufällig ausgewählter Spielerteams.

ID-Suche

Finde gezielt ein Team anhand seiner Team-ID und fordere es heraus.

STAR FOX GUARD



Profil

Hier kannst du unter anderem deine ID-Karte und deine Spielstatistik betrachten oder dein Symbol ändern.

ID-Karte



Rang

Kampf-
abzeichen
und Kampf-
punkte

Symbole

Erfülle Spielziele, um neue Symbole zu gewinnen. Mit Symbolen kannst du bestimmte Dinge dekorieren.

Spielstatistik

Hier sind deine vergangenen Heldentaten in Zahlen zusammengefasst: Spielzeit, abgeschlossene Missionen und vieles mehr.



Nachrichten

Du erhältst Bescheid, wenn sich andere Spieler einem Team von dir gestellt oder wenn deine Freunde oder Familienmitglieder Teams hochgeladen haben. Außerdem findest du hier bisweilen auch Infos zu Star-Strategen sowie andere Neuigkeiten.

— Star-Strategen-Herausforderungen —

Spieler mit besonders vielen Beliebtheitsflammen werden Star-Strategen genannt. Wenn du fleißig besonders starke oder ganz einzigartige Teams erstellst, dann wirst du vielleicht irgendwann selbst zum Star-Strategen gekürt. Teams von Star-Strategen sind für jeden Spieler zum Duell verfügbar - allerdings nur einmal am Tag!

- ◆ Unterliegst du im Kampf gegen einen Star-Strategen, verlierst du keine Kampfpunkte.

Hier kannst du ein Robo-Angriffskommando zusammenstellen. Im Editor-Menü  16 kannst du dir jederzeit die Anleitungsschritte dazu anschauen. Wähle PROBESPIEL [TEST], um den Angriff deines Teams live und mittendrin zu erleben.



Editor-Elemente



1 Eintrittspunkte

Du kannst jeden Robo an einem von sechs Eingängen zum Komplex platzieren.

2 Robo-Minipalette



Ein Angreifer.

Die -Symbole zeigen, wie viele Punkte ein Robo der Siegpunkteleiste hinzufügt.



Diese Leiste zeigt die Vorgabe an Siegpunkten an, die du durch Einsatz entsprechend vieler Angreifer erfüllen musst.



Ein Störer.

Die Zahl zeigt, wie viele Störer-Punkte der Robo wert ist.



Die Zahl unterhalb dieses Symbols zeigt dir, wie viele Störer-Punkte bereits vergeben sind und wie viele dir maximal zur Verfügung stehen.



Auf dem mittleren Platz kannst du entweder Angreifer oder Störer einsetzen.



Diese Schaltfläche bringt dich zur Robo-Palette, in der du die in der Minipalette verfügbaren Robo-Modelle auswählen kannst.  16

- ◆ Einmal eingesetzte Robos können jederzeit an andere Stellen bewegt werden. Berühre dazu einen platzierten Robo, ohne den Touchpen anzuheben, und führe ihn dann an die gewünschte Stelle.

3 Zeitlinie

Führe die Robos mit dem Touchpen aus der Minipalette und platziere sie auf der Zeitlinie. Waagrechte Reihen stellen die Eintrittspunkte dar, senkrechte Spalten den Einsatzzeitpunkt.

4 Editor-Menü 16

5 Vorschautasten

Mit diesen drei Tasten kannst du den Angriff deines Teams kinderleicht simulieren:  spult zurück,  spielt ab und  startet den Schnellvorlauf.



Mülltonne

Berühre einen platzierten Robo und anschließend das Mülltonnen-Symbol, um den Robo von der Zeitlinie zu entfernen. Du kannst ihn auch direkt berühren und dann bis zur Mülltonne führen.

Eine weitere nützliche Funktion: Du kannst die Mülltonne auch zuerst berühren und danach mehrere Robos nacheinander durch Berühren löschen.



Robo-Palette

Hier legst du fest, welche Robos auf der Zeitlinie erscheinen sollen. Die -Symbole bzw. Zahlen zeigen dir an, wie viel der entsprechende Robo kostet.



Wanderwegewahl

Berühre einen Robo kurz, um dieses Fenster zu öffnen. Hier kannst du festlegen, welchen Weg er durch den Komplex nehmen soll.



Editor-Menü

Drücke , um dieses Menü zu öffnen. Hier kannst du deine Teamdaten speichern, die Editor-Anleitung erneut betrachten oder alle Änderungen verwerfen, um von vorn zu beginnen.



Teams hochladen

Ist die Siegpunkteleiste durch genügend platzierte Angreifer gefüllt, dann erscheint anstelle von  die Schaltfläche „Hochladen“. Berühre diese, um dein Team ins Internet hochzuladen.

- ◆ Du musst nicht zwangsläufig die Störer-Einsatzpunkte ausreizen, um dein Team hochladen zu können.



Schnell-Editor

Drücke ⊖, um zwischen Standard-Editor und Schnell-Editor hin- und herzuschalten. Dabei werden die Anzeigebilder zwischen Fernsehbildschirm und Wii U GamePad vertauscht.



So kannst du Robos direkt auf der Karte platzieren.

Team-Einschränkungen

Du kannst jeweils immer nur ein Team pro Karte führen.

STAR FOX GUARD

Befolge diese raffinierten Ratschläge, um deine Robo-Randalierer zum Schrecken aller Verteidiger zu machen!

Ablenkung ist Trumpf!

Lenke deine Gegner mit Flugeinheiten wie Raubtrons ab, während du die Angreifer von ganz woanders reinschleichen lässt. Panik garantiert!

Kolosse an die Spitze!

Es bringt nicht viel, schwache Robos einzeln in die Komplexe spazieren zu lassen. Lass lieber eine gepanzerte Wuchtbrumme wie Big-G den Angriff anführen.

G.A.S.-tastisch!

Im Dunst der G.A.S.-Einheiten blickt keiner mehr so schnell durch. Platziere eine G.A.S.-Einheit vor Big-G, damit er sie packt und völlig unverfroren direkt in Richtung Turm wirft.

Abstand halten!

Alle Angreifer im Gänsemarsch? Keine gute Idee! Eine Power-Cam reicht, um sie alle auf einen Schlag wegzupusten. Daher: Keine Robo-Polonaisen!

Gewusst, wo!

Manche Stellen einer Karte sind vollkommen unbewacht, andere eignen sich zum schnellen Durchqueren. Suche nach solchen Besonderheiten und nutze sie zu deinem Vorteil!



Kameras



Multi-Cam

Nimmt Robos automatisch ins Visier und lässt dich mehrere Ziele auf einmal angreifen.



Bremse-Cam

Verlangsamt für einige Augenblicke die Zeit.



Frost-Cam

Verwandelt Gegner in Eissäulen. Ein einziger Treffer von einer anderen Kamera, und das frostige Kunstwerk zerspringt in tausend Stücke.



Power-Cam

Feuert Geschosse, die im weiten Umkreis Schaden anrichten. Halte den Angriffsknopf zum Aufladen gedrückt und lasse ihn dann zum Schießen los.



Heli-Cam

Schwebt hoch am Himmel und lässt dich Gegner bequem von oben ausschalten.



Spion-Cam

Lässt dich durch Wände blicken und schießen, und selbst gegnerische Schilde sind für sie kein Hindernis.



Laser-Cam

Durchbohrt Robos mit einem gebündelten Laserstrahl. Halte den Angriffsknopf zum Aufladen gedrückt und lass ihn zum Schießen los.



Robos

Die Angreifer sind im Folgenden mit einem  gekennzeichnet, die Störer mit einem .



A.T.K.-Einheit

Trennt sich bei einem Treffer von seinem Fahrwerk und rast in wildem Tempo zum Turm.



Big-G

Kann dank rekordverdächtiger Panzerung zahllose Treffer wegstecken.



Hi-Ho

Beliebter Standard-Robo, der in großen Mengen eingesetzt werden kann. Erreicht er den Turm, so explodiert er und beschädigt Kameras in der Nähe.



G.A.S.-Einheit

Setzt bei Abschuss oder bei Erreichen des Turms eine dichte Gaswolke frei, welche die Sicht der Kameras stark einschränkt.



Störschüssel

Sendet Störbilder an Kameras und legt sie damit vorübergehend lahm.



Grüner Panzer

Schießt Kameras mit seiner Kanone schrottreif.

Es robotert weiter!

Du denkst, das war's schon? Falsch gedacht! Auf deinen Missionen werden dir zahlreiche weitere Robo-Modelle begegnen. Mach dich bereit für laserbewehrte, kletterfreudige, kameraklauende Überraschungen!

Surround-Sound

Diese Software unterstützt Linear-PCM-Surround-Sound.

Um den Surround-Sound einzuschalten, wähle die TV-Option in den  Systemeinstellungen und lege danach die TV-Audio-Wiedergabe auf SURROUND fest.

WICHTIG: Diese Software ist durch geistige Eigentumsrechte geschützt! Das nicht autorisierte Vervielfältigen und/oder Vertreiben dieser Software kann eine strafrechtliche und/oder zivilrechtliche Haftung nach sich ziehen. Diese Software, die Bedienungsanleitung sowie andere schriftliche Dokumente, die dieser Software beiliegen, sind durch Gesetze zum Schutz von geistigem Eigentum geschützt. Die Verwendung eines nicht autorisierten Geräts oder einer nicht autorisierten Software, die eine technische Modifikation der Wii U-Konsole oder der Software ermöglicht, kann diese Software unverwendbar machen. Ein System-Update kann notwendig sein, um die Software zu verwenden. Nur mit der europäischen oder australischen Version der Wii U-Konsole verwendbar.

Informationen zum Recht an geistigem Eigentum diese Software betreffend, eingeschlossen Hinweise zu eventuell verwendeten Middleware- und Open-Source-Software-Komponenten, findest du in der englischen Version der elektronischen Bedienungsanleitung.

Serviceinformationen

Informationen zu Produkten findest du auf der Nintendo-Website unter:

www.nintendo.com/countryselector

Technische Hilfe und Problemlösungen findest du in der Bedienungsanleitung deiner Wii U-Konsole oder unter:

support.nintendo.com