

# Splatoon

1 Informations importantes

## Avant de jouer

2 Manettes

3 Son surround

4 À propos des amiibo

5 Fonctions en ligne

6 Contrôle parental

## Présentation

7 Introduction

8 Sauvegarder et effacer des données

## Commandes

9 Commandes de base

10 Commandes pour les matchs en ligne

## Place de Chromapolis

11 Le menu de la place

12 | Carte

13 | Équipement

14 | Boutiques

15 | Armes secondaires et spéciales

## Fonctions en ligne

16 | Matchs en ligne

17 | Miiverse

18 | Chronique et événements

## Jeu hors-ligne

19 | Mode Héros (un joueur)

20 | Duels en local (deux joueurs)

## amiibo

21 | Fonctions relatives aux amiibo


## Informations sur le produit

22 | Informations légales

23 | Informations de contact

Avant d'utiliser ce logiciel, lisez attentivement ce mode d'emploi. Si ce logiciel est destiné à être utilisé par de jeunes enfants, un adulte doit leur expliquer en détail le contenu de ce mode d'emploi.

### Santé et sécurité


Lisez également le contenu de l'application Informations sur la santé et la sécurité , accessible depuis le menu Wii U™. Elle contient des informations importantes qui vous permettront de profiter au mieux de vos logiciels.

- ◆ Ce jeu peut contenir de la publicité et du placement de produit.

### Choix de la langue

La langue utilisée dans le logiciel dépend de celle de votre console. Cinq langues sont disponibles pour ce logiciel : anglais, français, italien, allemand et espagnol.

Si votre console est réglée sur l'une de ces langues, la même langue sera utilisée dans le logiciel.

Sinon, l'anglais est la langue par défaut. Vous pouvez changer la langue de la console dans les paramètres de la console .

- ◆ Les captures d'écran qui apparaissent dans ce mode d'emploi proviennent de la version anglaise du logiciel.
- ◆ Le cas échéant, pour indiquer à quelle partie d'une capture d'écran il est fait référence dans le texte, le terme anglais sera inclus [entre crochets].

## Classification par âge

Pour des informations relatives à la classification par âge des logiciels, visitez le site correspondant à la classification en vigueur dans votre région.

PEGI (Europe) :

[www.pegi.info](http://www.pegi.info)

USK (Allemagne) :

[www.usk.de](http://www.usk.de)

Classification Operations Branch (Australie) :

[www.classification.gov.au](http://www.classification.gov.au)

OFLC (Nouvelle-Zélande) :

[www.classificationoffice.govt.nz](http://www.classificationoffice.govt.nz)

Russie :

[minsvyaz.ru/ru/doc/index.php?id\\_4=883](http://minsvyaz.ru/ru/doc/index.php?id_4=883)

Les manettes ci-dessous peuvent être synchronisées avec la console et utilisées avec ce logiciel.



Pour les duels en local , l'une des manettes suivantes est nécessaire en plus du Wii U GamePad :



- ◆ Il n'est pas possible d'utiliser plus d'un Wii U GamePad avec ce logiciel.
- ◆ Une télécommande Wii Plus peut être utilisée à la place d'une télécommande Wii.
- ◆ Une manette classique peut être utilisée à la place d'une manette classique pro.


### Synchroniser une manette

Pour synchroniser une manette avec la console, ouvrez le menu HOME, sélectionnez **PARAMÈTRES DES MANETTES** ⇒ **SYNCHRONISER**, puis suivez les instructions à l'écran.

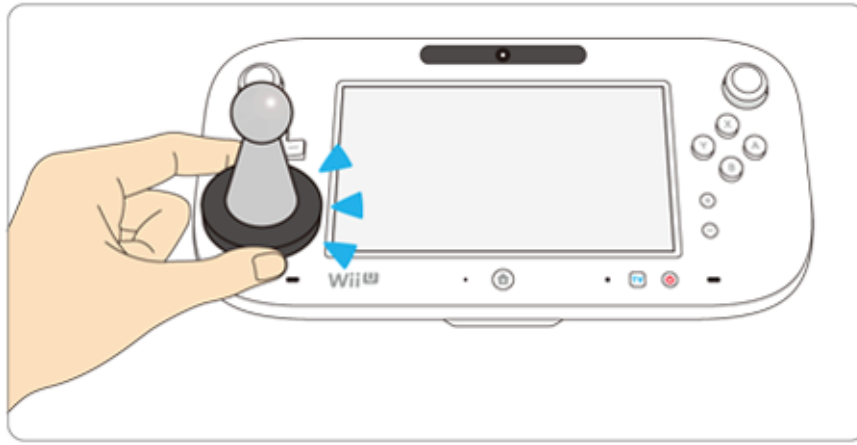


### 3 | Son surround

Ce logiciel est compatible avec le mode surround Linear PCM.


Pour utiliser ce mode audio, sélectionnez **TÉLÉVISEUR** puis **SURROUND** dans les paramètres de la console .

## 4 À propos des amiibo



Ce logiciel est compatible avec les **amiibo**.  
Touchez le point de contact NFC du Wii U GamePad (☐) avec un accessoire amiibo™ compatible pour l'utiliser.


Les amiibo sont bien plus que des jouets. Grâce à la communication en champ proche (NFC), vous pouvez les connecter aux logiciels compatibles et les utiliser pendant vos parties. Pour plus d'informations, consultez le site :  
<http://amiibo.nintendo.eu/>

- ◆ Un amiibo peut être lu par plusieurs logiciels compatibles.
- ◆ Si les données contenues par votre amiibo sont corrompues et ne peuvent être restaurées, accédez aux paramètres de la console  depuis le menu Wii U, puis choisissez PARAMÈTRES amiibo et réinitialisez ses données.

Connectez la console à Internet pour utiliser les fonctions suivantes :

- Matchs en ligne → 16
  - Miiverse™ → 17
  - Réception de données relatives à la Chronique et aux festivals de Chromapolis → 18
- ◆ Pour connecter votre console à Internet, consultez le guide de démarrage rapide Wii U.



La fonction de contrôle parental , accessible depuis le menu Wii U, permet aux parents et tuteurs de restreindre l'accès à certaines fonctions de la console.

L'accès aux fonctions ci-dessous peut être restreint :

Nom	Description
Interactions en ligne dans les jeux	Restreint les fonctions de communication : matchs en ligne, publication et consultation de messages Miiverse depuis le logiciel et réception de données liées à la Chronique.
Miiverse	Restreint la publication et/ou la consultation de messages sur Miiverse : il est possible de restreindre uniquement la publication de messages, ou de restreindre à la fois la publication et la consultation.



Sous leur forme humanoïde, les Inklings arrosent leurs ennemis et les alentours d'encre avant de se changer en calamar pour nager comme des flèches sur les surfaces colorées ! Maîtrise ton personnage sous ces deux formes et mesure-toi aux joueurs du monde entier ! Chromapolis n'attend plus que toi !

## WELCOME to Splatoon!



Premier arrêt : le hall de la tour ! → 12  
Il te permet de rejoindre des joueurs du monde entier pour

prendre part à des matchs en ligne à quatre contre quatre. Fais parler l'encre aux côtés de tes alliés de fortune ! Qui sait s'ils ne seront pas tes adversaires lors d'une prochaine partie...

Multiplie les matchs pour élargir tes possibilités !

Les matchs en ligne te permettent de monter ton niveau et d'augmenter tes fonds. L'argent ainsi accumulé peut être échangé contre des armes ou des pièces d'équipement (vêtements, chaussures et accessoires) qui pourront t'être utiles lors de tes prochains matchs. Plus ton équipement s'étoffe, plus tu peux t'essayer à différents styles de jeu !



Matchs en ligne

→ 16

Augmente ton niveau et obtiens des fonds !

Personnalisation

→ 13

Pimente ton style de jeu !

Séances shopping

→ 14

Obtiens de l'équipement !



Y a pas que les matchs en ligne dans la vie !


Envie de t'amuser  
hors-ligne ? Le mode  
Héros à pratiquer en  
solo → 19 et les  
duels en local à deux  
joueurs → 20 sont  
là pour ça !



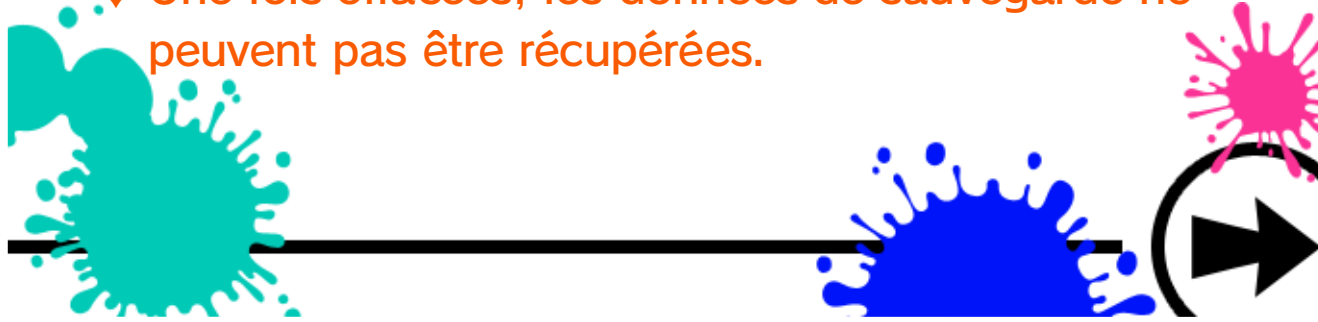




Ce logiciel crée des données de sauvegarde séparées pour chaque utilisateur de la console. La sauvegarde automatique de la partie est confirmée à l'écran par le message suivant : « Sauvegarde terminée. »

◆ Pour effacer des données de sauvegarde, ouvre le menu Wii U et accède à la gestion des données depuis les paramètres de la console .

◆ Une fois effacées, les données de sauvegarde ne peuvent pas être récupérées.





Se déplacer	
Regarder sur les côtés	
Viser	Incliner le Wii U GamePad
Tirer	
Arme secondaire	
Calamar	
Sauter	
Réinitialiser la caméra	

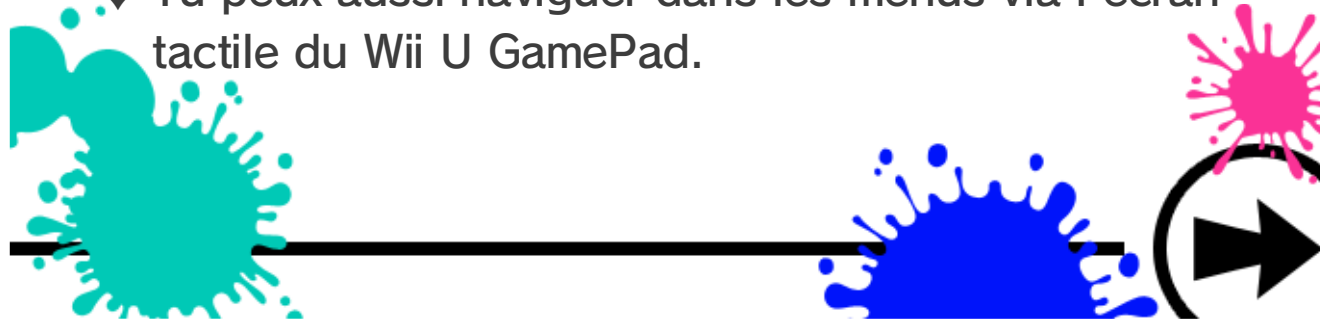
<sup>1</sup> Ton réservoir d'encre se remplit plus rapidement si tu plonges dans l'encre de ta couleur.

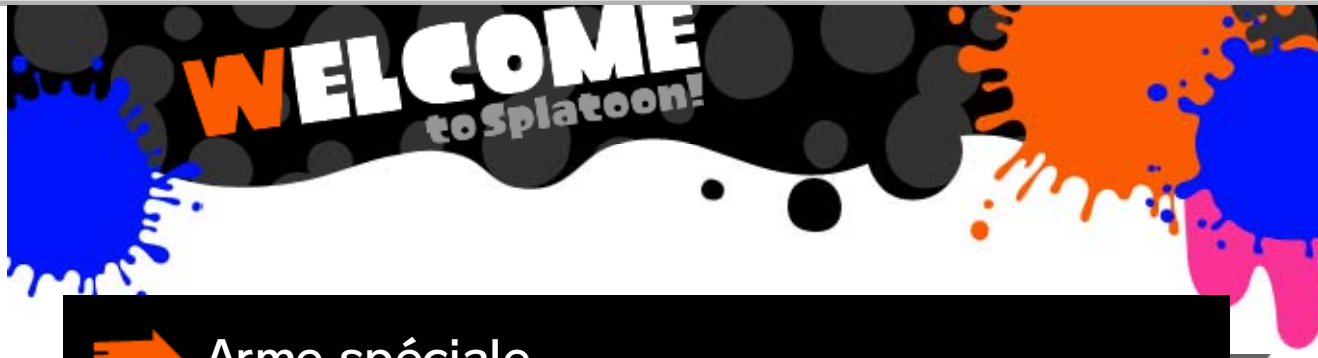
<sup>2</sup> Lorsque tu nages dans l'encre sous forme de calamar (calanage), appuie sur en pleine course pour sauter plus loin.

## Menus


Naviguer	+ / ⌚
Confirmer	(A)
Retour	(B)

- ◆ Tu peux aussi naviguer dans les menus via l'écran tactile du Wii U GamePad.







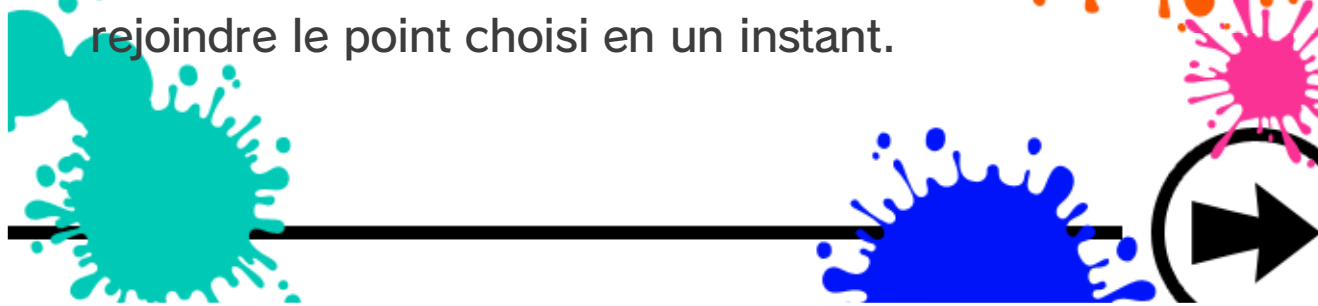
### ➡ Arme spéciale

La jauge spéciale en haut à droite de l'écran se remplit à mesure que tu barbouilles le sol. Dès qu'elle est pleine, il te suffit d'appuyer sur  pour utiliser ton arme spéciale.



### ➡ Super saut

Touche l'icône d'un coéquipier () ou celle du point de déploiement de ton équipe () sur le Wii U GamePad pour effectuer un super saut et rejoindre le point choisi en un instant.








Ce menu est affiché sur le côté droit de l'écran du Wii U GamePad tant que tu te trouves sur la place. Touche un onglet du menu pour afficher l'écran correspondant.

### → Carte

Affiche la carte de la place. → 12 Touche PERSONNALISATION  si tu veux changer d'arme ou d'équipement. → 13

### → Équipement

Affiche l'équipement que porte ton personnage.

→ 13


### → Stages

Consulte les stages actuellement disponibles pour les matchs multijoueurs en ligne.

### → Options

Ajuste les paramètres suivants :


#### Sensibilité

Modifie la sensibilité de la caméra à l'inclinaison du GamePad ou de .

Les valeurs positives augmentent la sensibilité définie par défaut tandis que les valeurs négatives la réduisent.

### Axe vertical




Inverse le sens de rotation de la caméra lors de l'utilisation de .

- ◆ Sans effet lorsque le gyroscope est activé.

### Axe horizontal




Inverse le sens de rotation de la caméra lors de l'utilisation de .

### Gyroscope

Active le gyroscope pour que l'inclinaison du GamePad détermine celle de la caméra.

Le gyroscope permet une visée précise et intuitive, son utilisation est recommandée.

- ◆ Si le gyroscope est désactivé, déplace la caméra verticalement avec .

### Verrou couleur

Si tu éprouves des difficultés à différencier certaines couleurs, active cette option et seules certaines combinaisons de couleurs d'encre seront utilisées.

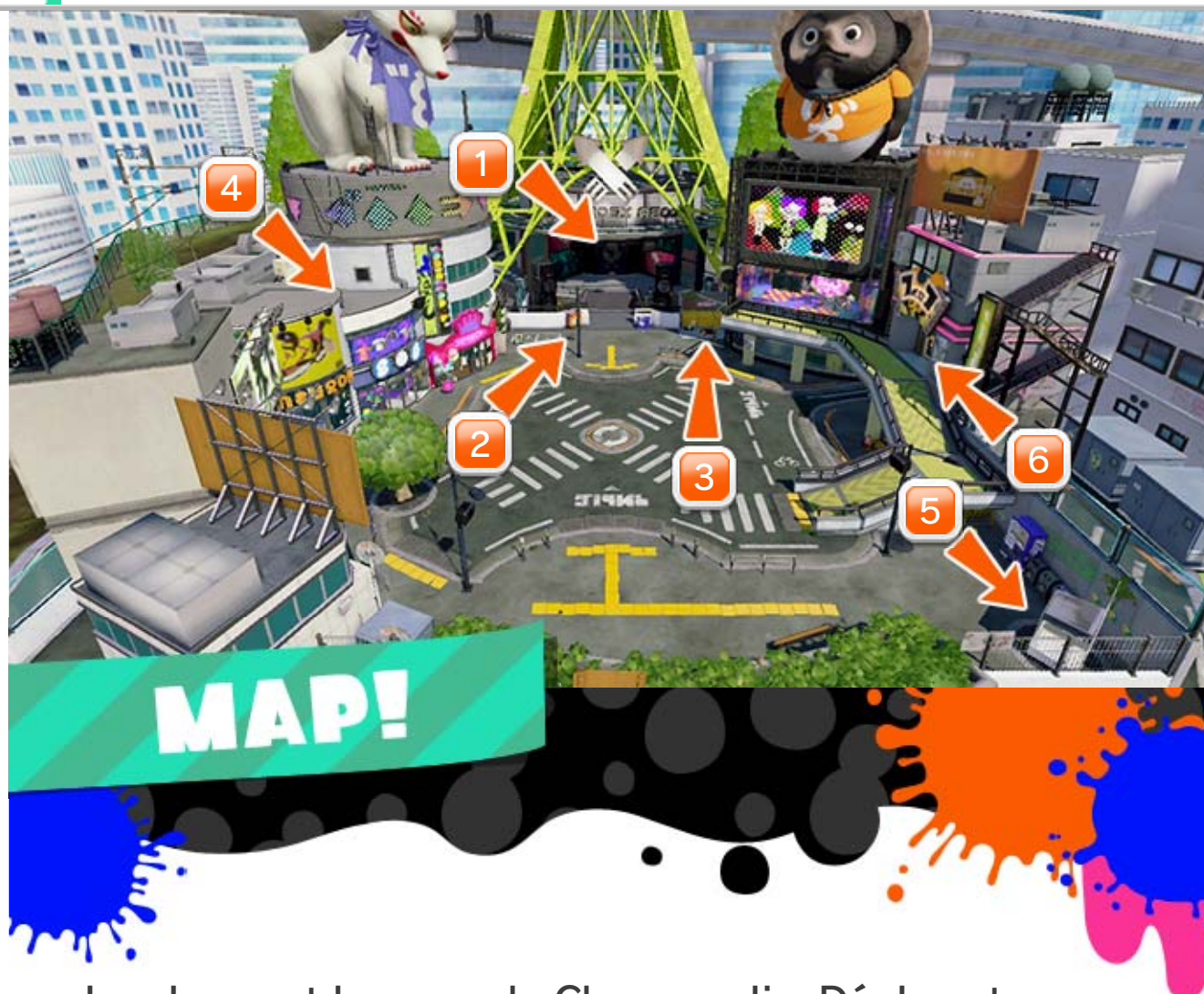
### Personnage

Choisis le sexe, la couleur de peau et la couleur des yeux de ton personnage.

### Messages Miiverse

Autorise ou non l'affichage de messages Miiverse en cours de jeu.





La place est le cœur de Chromopolis. Déplace ton personnage sur l'écran du téléviseur pour accéder aux différents lieux disponibles.

◆ Certaines zones sont également accessibles en touchant l'écran du Wii U GamePad.

### 1 Hall : matchs en ligne

---

Affronte d'autres joueurs via Internet. → 16

### 2 Publier sur Miiverse

---

Publie des messages sur Miiverse depuis la boîte aux lettres. → 17

### 3 Octavallée : mode Héros

---

Joue au mode solo. → 19

### 4 Boutiques

---

Achète des armes et de l'équipement. → 14

## 5 Boîte d'amiibo

---

Utilise un amiibo pour accéder à des défis uniques. → 21

## 6 Dojo : duels en local

---

Mesure-toi à un autre joueur qui joue sur la même console. → 20







- 01 Accessoire .....
- 03 Vêtement .....
- 02 Chaussures .....
- 04 Arme .....

➔ Parade sur la place et dans les matchs en ligne avec ton équipement super classe !

## Écran de l'équipement



- 1 Caractéristiques de l'arme

---

- 2 Bonus principal

---

Ce bonus est disponible dès le départ.

### 3 Bonus additionnels

---

Ces bonus se débloquent en accumulant de l'expérience. Leurs effets sont moins puissants que celui du bonus principal.

- ◆ Participe à des matchs en ligne en portant l'équipement à améliorer pour lui faire gagner de l'expérience.

### 4 Niveau et points d'expérience → 16

---

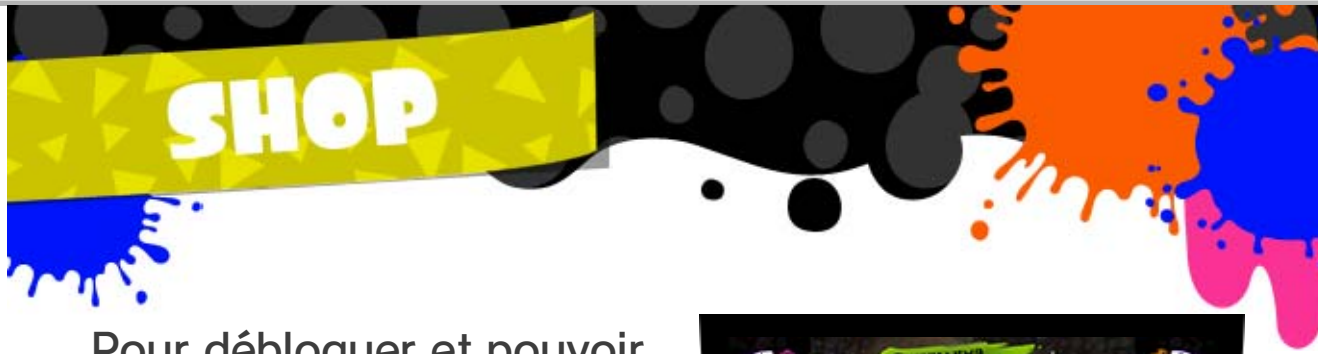
### 5 Arme secondaire

---

### 6 Arme spéciale

---





Pour débloquer et pouvoir acheter de l'équipement dans les boutiques, il te faut monter en niveau

→ 16 en participant à des matchs en ligne.

La sélection de vêtements, de chaussures et d'accessoires change quotidiennement, alors assure-toi de faire les boutiques régulièrement !



➔ Voici un échantillon des articles disponibles !



Liquidateur

Une arme standard et équilibrée.

➔ 1



Casquette Sea Invader

La classe en 8 bits !

➔ 2



Maillot de basket (domicile)

Il ne manque plus que le panier !

➔ 3



Flèches orange

Des baskets futuristes qui en jettent.

➔ 4

## 1 Marée Armée

---

Propose une vaste panoplie d'armes pour une expérience de jeu variée.

## 2 Kamatête

---

Propose des chapeaux, des casques, des lunettes... Rien n'est trop beau pour ta tête !

## 3 Octo' Mode

---

Résolument classiques ou furieusement originaux, tous les clients y trouvent leur compte !

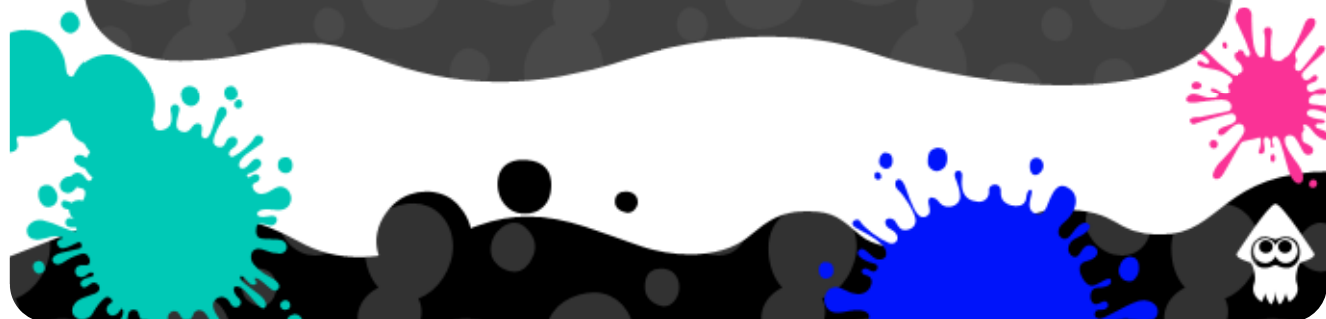
## 4 Crustapied

---

Une boutique où il serait difficile de ne pas trouver chaussure à son pied !

### Effets des bonus

Quand tu fais ton choix dans les boutiques, sélectionne **LÉGENDE** depuis l'écran de l'équipement sur le Wii U GamePad pour en savoir plus sur les bonus des articles qui t'intéressent !





## WEAPON

## Armes secondaires

## Bombe splash



Explose quelques secondes après avoir été lancée. Non seulement elle liquide les ennemis, mais elle encrante les alentours !

## Bombe gluante



Se colle aux murs ou sur le sol. Idéale dans une allée étroite ou contre l'adversaire tapi près d'un mur.

## Bombe ballon



Explose au contact. Si elle n'inflige pas de gros dégâts, elle peut être lancée à répétition sans consommer trop d'encre.

## Traqueur



Poursuit l'adversaire qui te fait face en encrant le sol sur son passage. Tu peux donc suivre le traqueur en utilisant la calanage !

## Détecteur



N'inflige pas de dégâts, mais révèle à ton équipe la présence des ennemis à proximité de son point d'impact.

## Mine



Une fois posée, explose lorsqu'un adversaire l'approche. Dissimulée dans l'encre de ta couleur, elle explose immédiatement si elle est recouverte d'encre ennemie. Tu ne peux en poser qu'une à la fois.

## Fontaine



Se fixe au sol ou au mur et asperge les alentours. Si tu en places une deuxième, la première disparaît.

## Balise de saut



Émet un signal audible pour les Inklings. Une fois en place, elle apparaît sous forme d'icône sur la carte de tous les joueurs. Tes coéquipiers peuvent alors toucher cette icône pour rejoindre la balise d'un super saut. Conçue pour un usage unique, elle disparaît dès qu'un joueur l'a utilisée. Tu peux en déployer jusqu'à trois en même temps.

## Mur d'encre



Projette un mur d'encre devant toi pour empêcher l'ennemi d'approcher et bloquer ses attaques. Ces dernières le font cependant cesser de fonctionner plus rapidement. Tu ne peux en déployer qu'un à la fois.

## Fiole toxique



Contient un étonnant fluide animal qui entrave temporairement les mouvements des Inklings et diminue leur efficacité au combat.

## Armes spéciales

## Lance-tornades



Permet de tirer momentanément de puissantes tornades capables d'atteindre des cibles en hauteur.

## Haut-perceur



Concentre droit devant lui de terribles ondes sonores qui traversent les obstacles.

## Missile tornade



Tire un missile qui déclenche une tornade dévastatrice. Choisis la zone d'impact en touchant un point sur la carte du Wii U GamePad.

## Bouclier



Érige une protection sphérique qui bloque les attaques ennemies pendant un temps déterminé. Peut être partagé avec les coéquipiers proches.

## Bombardement



Autorise temporairement l'utilisation de l'arme secondaire sans consommer d'encre.

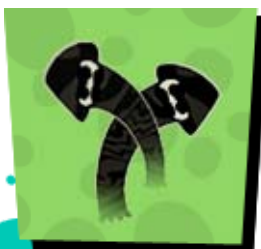
◆ L'icône dépend de l'arme secondaire dont tu disposes.

## Kraken



Te transforme en calamar géant. Le Kraken encre le sol sur son passage et traverse l'encre ennemie sans problème. Ses sauts sont de redoutables attaques !

## Sonar



Affiche temporairement la position de tes adversaires sur ta carte et celles de tes alliés.







## Match classique

Affronte des joueurs du monde entier dans des matchs à quatre contre quatre.



➡ Avec tes amis !

Sélectionne ce type de match classique pour y rejoindre un ami.

## Match pro

Mesure-toi à des joueurs du monde entier dans ces matchs à quatre contre quatre aux règles différentes des matchs classiques.

### Niveau et expérience

Plus tu participes à des matchs en ligne, plus tu obtiens d'argent et d'expérience. L'expérience gagnée fait monter ton niveau par paliers, ce qui débloque de l'équipement dans les boutiques.



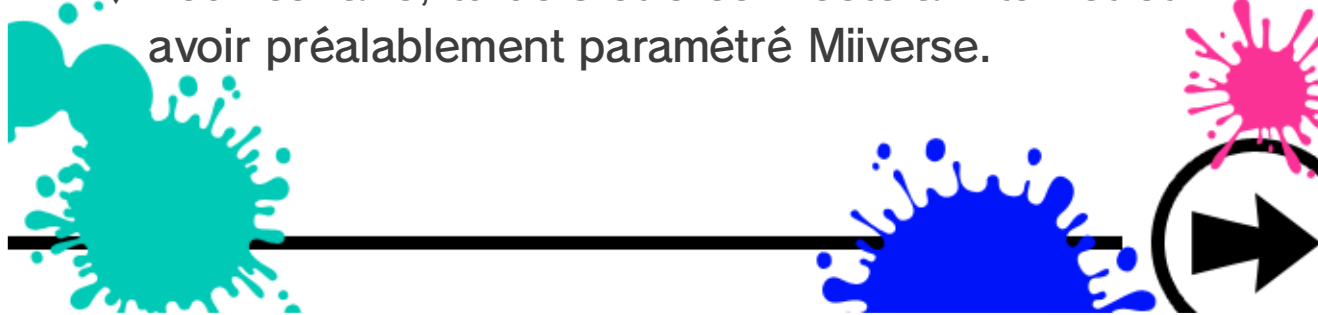




Tu peux publier des messages sur Miiverse depuis la boîte aux lettres de la place. Ton message apparaît alors sur la place des autres joueurs avec ton personnage tel qu'il était lors de la publication du message.

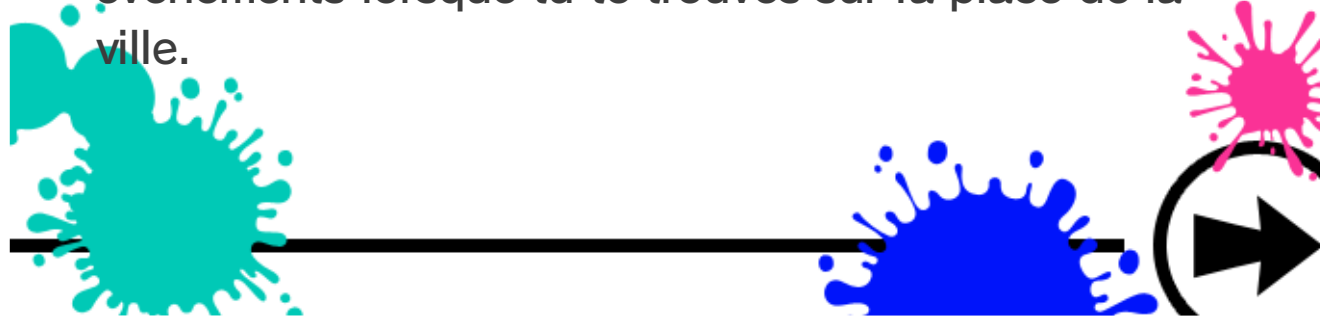
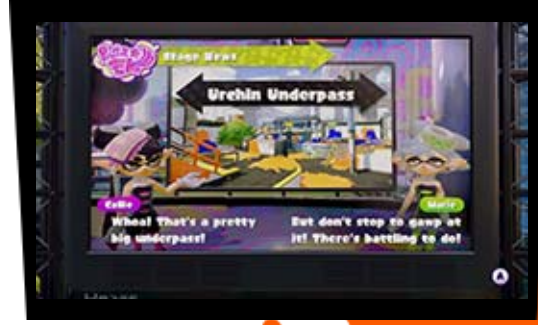


- ◆ Pour ce faire, tu dois être connecté à Internet et avoir préalablement paramétré Miiverse.





Tant que tu es connecté à Internet, tu reçois automatiquement les dernières informations relatives à la Chronique de Chromapolis et aux événements lorsque tu te trouves sur la place de la ville.



## 19 Mode Héros (un joueur)



Infiltrer un mystérieux monde souterrain et tenir tête à une armée de poulpes ! Ton but est de récupérer le poisson-charge de chaque stage sans épuiser ta jauge de vies.



### 1 Jauge de vies

---

Tu perds un segment de ta jauge chaque fois que tu te fais liquider, et tu en récupères un quand tu passes un point de contrôle. Si ta jauge se vide entièrement, tu retournes dans l'Octavallée.

### 2 Œufs de poisson

---

Indique le nombre d'œufs de poisson (🐟) que tu as récoltés.

### 3 Document

---

Chaque stage recèle un mystérieux document riche d'enseignements sur les secrets du monde des céphalopodes. Cette icône apparaît dès que tu récupères celui du stage en cours.



## Améliore ta panoplie héroïque !

Dans l'Octavallée, touche AMÉLIORATIONS sur le Wii U GamePad pour améliorer ta panoplie héroïque. Chaque intervention te coûtera des œufs de poisson.



## 20 Duels en local (deux joueurs)



Choisissez vos armes et sélectionnez un stage avant de vous affronter à un contre un. Le joueur qui obtient le plus de points en éclatant des ballons l'emporte.

### ➡ Joueur 1 : sur le Wii U GamePad

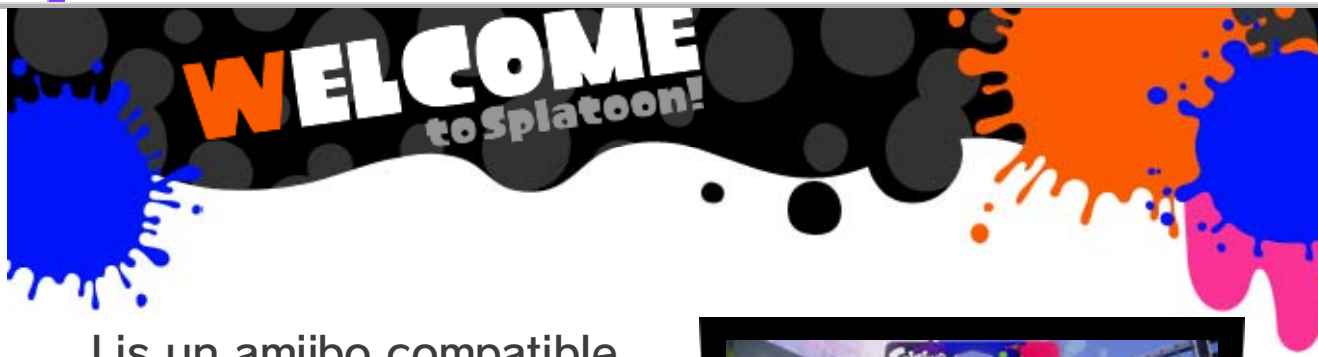
Joue en regardant l'écran du Wii U GamePad et utilise ce dernier pour diriger ton personnage.



### ➡ Joueur 2 : sur l'écran du téléviseur

Joue en regardant l'écran du téléviseur et dirige ton personnage avec une manette classique pro ou une manette Wii U Pro.





Lis un amiibo compatible lorsque tu te trouves face à la boîte d'amiibo sur la place afin d'accéder aux défis amiibo !



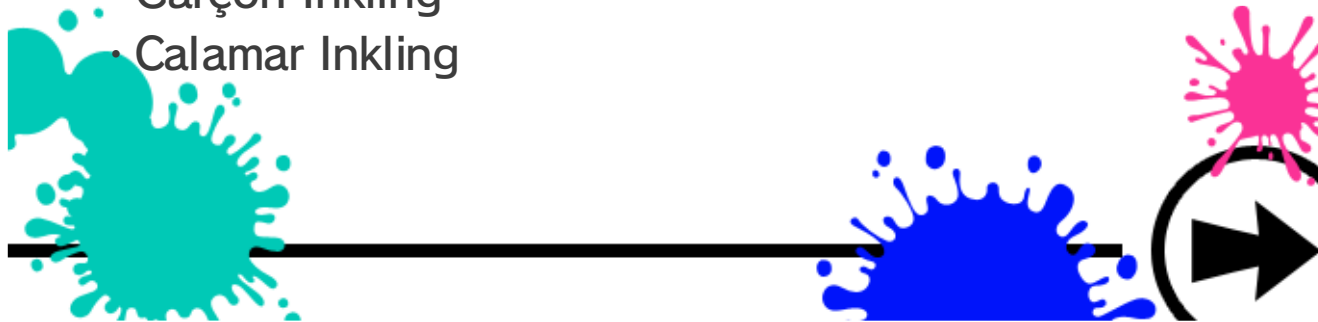
◆ Ce logiciel n'écrit pas de données sur ton amiibo.

## Défis amiibo

Relève divers défis dans les stages déjà terminés du mode Héros pour obtenir des fonds et autres récompenses.

### ➡ amiibo compatibles

- Fille Inkling
- Garçon Inkling
- Calamar Inkling



**IMPORTANT** : ce logiciel, son mode d'emploi et toute documentation l'accompagnant sont protégés par le code de la propriété intellectuelle. Toute copie et/ou distribution non autorisée de ce logiciel peut donner lieu à des poursuites pénales et/ou civiles.

L'utilisation d'un appareil ou d'un logiciel non autorisés permettant des modifications techniques de la console Wii U ou de ses logiciels pourrait rendre ce logiciel inutilisable. Une mise à jour de la console peut être nécessaire pour utiliser ce logiciel.

Ne peut être utilisé qu'avec la version européenne ou australienne de la console Wii U.

Les informations relatives aux droits de propriété intellectuelle de ce logiciel, y compris, le cas échéant, les notices relatives à des éléments intermédiaires (middleware) ou à des logiciels open source, se trouvent dans la version anglaise de ce mode d'emploi électronique.

## Assistance

Pour plus d'informations sur ce logiciel, visitez le site Nintendo :

[www.nintendo.com](http://www.nintendo.com)

Pour obtenir de l'aide technique, consultez le mode d'emploi de votre console Wii U ou visitez le site :

[support.nintendo.com](http://support.nintendo.com)