

Splatoon

1 Información importante

Configuración

2 Mandos

3 Sonido envolvente

4 Acerca de los amiibo

5 Funciones en línea

6 Control parental

Introducción

7 Acerca del juego

8 Guardar y borrar datos

Controles

9 Controles básicos

10 Controles en los combates en línea

La plaza

11 El menú de la plaza

12 | Mapa

13 | Personalización y equipo

14 | Tiendas

15 | Armas secundarias y especiales

Funciones en línea

16 | Combates en línea

17 | Miiverse

18 | Noticias y eventos

Modos de juego locales

19 | Modo Historia (un jugador)

20 | Duelos locales uno contra uno

amiibo

21 | Utilizar los amiibo

Información sobre el producto

22 | Información de copyright

23 | Información de contacto

1 Información importante

Antes de utilizar este programa, lee atentamente este manual electrónico. Si un niño pequeño va a utilizar la consola, un adulto debería leerle y explicarle previamente el contenido del manual electrónico.

Salud y seguridad

Lee el contenido de la aplicación Información sobre salud y seguridad (⚠️) en el menú de Wii U™: en ella encontrarás información y consejos para disfrutar aún más de tus programas.

- ◆ Este juego puede incluir publicidad indirecta y anuncios de productos.

Selección de idioma

El idioma del programa dependerá de aquel en el que esté configurada la consola. Este programa está disponible en español, inglés, alemán, francés e italiano.

Si la consola ya está configurada en uno de ellos, dicho idioma será el utilizado en el programa.

Si la consola está configurada en otro idioma, el idioma predeterminado del programa será el inglés. El idioma de la consola se puede cambiar en la configuración de la consola (🔧).

- ◆ Las imágenes de este manual corresponden a la versión en inglés del programa.
- ◆ Cuando se necesite especificar a qué parte de una imagen se refiere una explicación del manual, las referencias al texto en pantalla de dichas imágenes incluirán el texto inglés entre corchetes.

Clasificación por edades

Para obtener información sobre la clasificación por edades de este o cualquier otro título, consulta el sitio web correspondiente a tu región.

PEGI (Europa):

www.pegi.info

USK (Alemania):

www.usk.de

Classification Operations Branch (Australia):

www.classification.gov.au

OFLC (Nueva Zelanda):


www.classificationoffice.govt.nz

Rusia:

minsvyaz.ru/ru/doc/index.php?id_4=883

Los mandos que se indican a continuación son compatibles con este programa. Para utilizarlos, deberás sincronizarlos previamente con la consola.



Para jugar en el modo local para dos jugadores , necesitarás uno de los siguientes mandos además del Wii U GamePad:



- ◆ No se puede usar más de un Wii U GamePad con este programa.
- ◆ Se puede utilizar un mando de Wii Plus en lugar de un mando de Wii.
- ◆ Se puede utilizar un mando clásico en lugar de un mando clásico Pro.


Cómo sincronizar los mandos

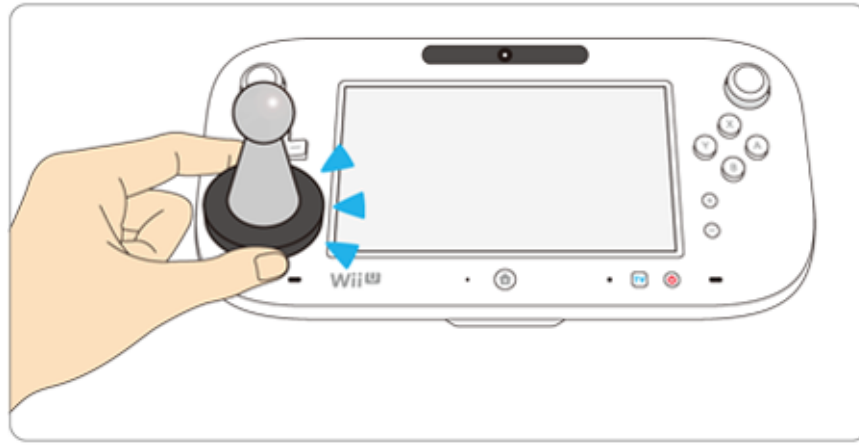
Para sincronizar un mando, abre el menú HOME y después selecciona

"Configuración de mandos". Por último, elige "Sincronizar" y sigue las instrucciones que aparezcan en pantalla.



Este programa es compatible con el sonido envolvente Linear PCM.

Para establecer la configuración de sonido envolvente, accede a la sección "Televisor" desde la configuración de la consola () , selecciona "Sonido del televisor" y, por último, elige "Envolvente".



Este programa es compatible con **amiibo**.
Puedes utilizar accesorios amiibo™ compatibles acercándolos al punto de contacto NFC (☐) del Wii U GamePad.

Los amiibo son más de lo que parecen: puedes usarlos con programas compatibles si los conectas mediante el sistema de comunicación de corto alcance (NFC). Para obtener más información, visita <http://amiibo.nintendo.eu/>.


- ◆ Varios programas compatibles pueden leer los datos de un amiibo.
- ◆ Si los datos de un amiibo resultan dañados y no se pueden restaurar, accede a la configuración de la consola (🔧) desde el menú de Wii U y reinícialos en los ajustes de amiibo.

5 Funciones en línea

Conéctate a internet para disfrutar de las siguientes funciones:

- Combates en línea → 16
- Miiverse™ → 17
- Recibir noticias e información sobre eventos → 18

◆ Para obtener información acerca de cómo conectar la consola Wii U a internet, consulta la guía rápida de Wii U.

Los padres y tutores pueden activar el control parental () desde el menú de Wii U para restringir el acceso a determinados contenidos de la consola.

Se pueden restringir las siguientes funciones:

Nombre	Descripción
Comuni- cación en línea (juegos)	Restringe ciertas funciones de comunicación en línea, como por ejemplo los combates en línea, la publicación y lectura de mensajes en Miiverse o la recepción de noticias.
Miiverse	Permite restringir la publicación y lectura (o solo la publicación) de mensajes en Miiverse.



Aprovecha tu forma humanoide de inkling para entintar a tus enemigos y a tu alrededor cuanto puedas. Luego conviértete en calamar y nada a gran velocidad a través de la tinta. Deberás sacar el máximo partido de ambas formas cuando te enfrentes en combate a jugadores de todo el mundo. ¡Te espera una aventura de lo más emocionante en la ciudad de Cromópolis!

WELCOME to Splatoon!



Nada más llegar a Cromópolis, el vestíbulo **→ 12** es la primera parada obligada. En él podrás

formar equipo con otros jugadores para participar en combates en línea de cuatro contra cuatro. ¡Lucha con jugadores de todo el mundo! Recuerda que quien hoy es tu aliado puede convertirse mañana en tu enemigo...

Cuantos más combates libres,
¡más opciones tendrás!

Al librar combates en línea,
subirás de nivel y acumularás
dinero que luego podrás usar
para adquirir armas y otro
equipamiento (ropa, calzado y
accesorios). ¡Luego podrás
sacarles gran partido en tus
futuros combates! Cuanto más
equipamiento poseas, más
estilos de juego podrás
descubrir.



Combates en línea

→ 16

¡Sube de nivel y consigue
dinero!

Personaliza tu equipo

→ 13

¡Descubre nuevos
estilos de juego!

Ve de compras

→ 14

¡Consigue artículos
más exclusivos!



Los combates en línea
no lo son todo...

También puedes pasártelo en grande en el modo Historia (para un solo jugador)

→ 19 o en los


duelos en modo local

para dos jugadores. → 20

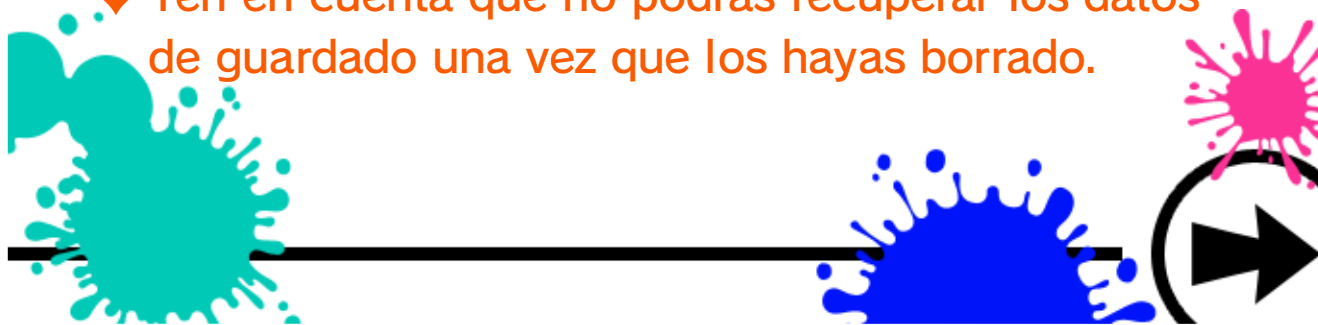




El juego creará datos de guardado distintos para cada usuario de la consola. Tus avances se guardarán de forma automática cada vez que veas el mensaje "Partida guardada" en pantalla.

◆ Para borrar los datos de guardado, accede a la configuración de la consola () desde el menú de Wii U y selecciona "Gestión de datos".

◆ Ten en cuenta que no podrás recuperar los datos de guardado una vez que los hayas borrado.





Controlar al personaje

Moverse	
Mirar a los lados	
Apuntar	Inclina el Wii U GamePad.
Lanzar tinta	
Usar el arma secundaria	
Transformarse en calamar	
Saltar	
Reajustar la vista	

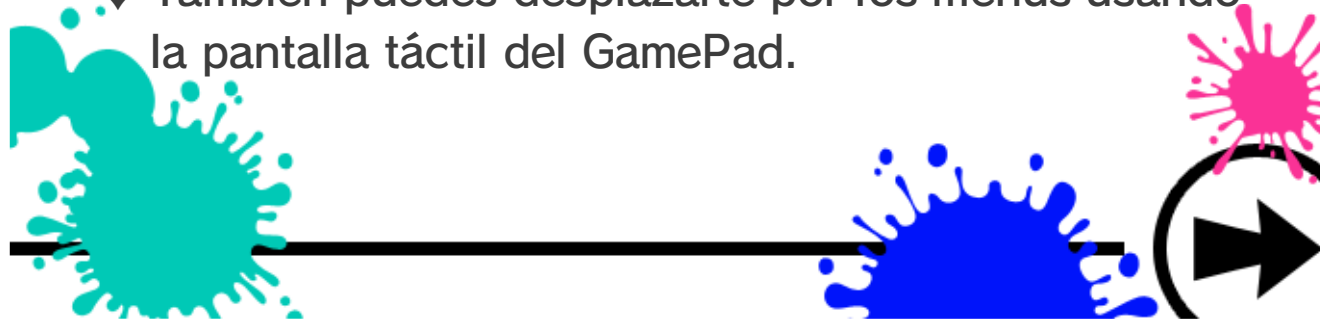
¹ Si nadas en forma de calamar por la tinta de tu color, recargarás tu tanque de forma rápida.

² Pulsa cuando nades en forma de calamar para llegar más lejos.

Desplazarse por los menús

Elegir opciones	+ / ○
Confirmar	(A)
Volver	(B)

- ◆ También puedes desplazarte por los menús usando la pantalla táctil del GamePad.





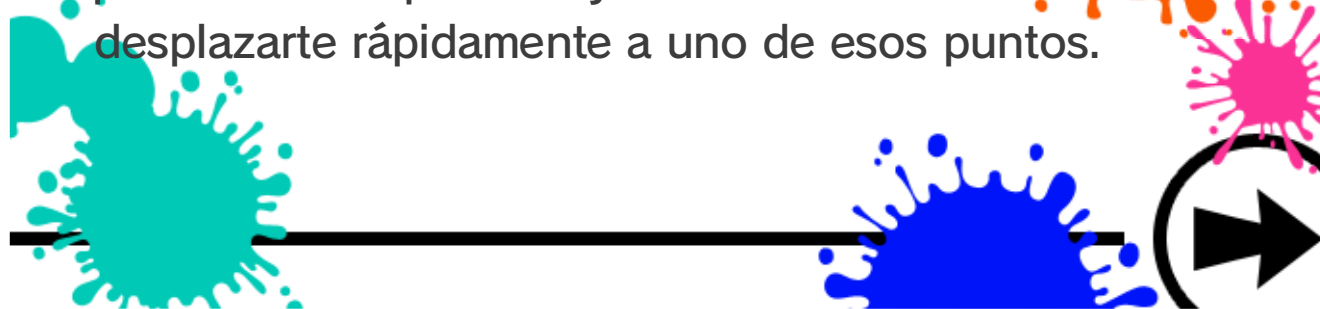
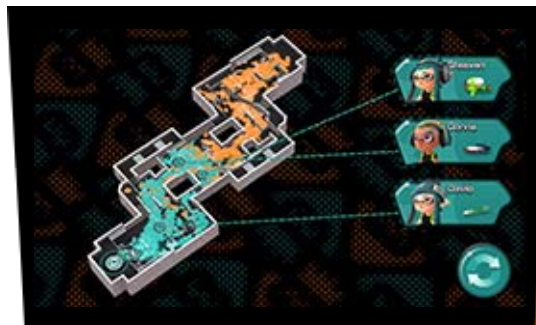
➡ Arma especial

Conforme pintes con tinta el suelo, el medidor especial que figura en la esquina superior derecha de la pantalla se irá llenando. Cuando esté al máximo, pulsa **R** para usar el arma especial.



➡ Supersalto


En el Wii U GamePad puedes tocar el icono de un compañero de equipo (**↑**) o el punto base de tu equipo (**↻**) para dar un supersalto y desplazarte rápidamente a uno de esos puntos.





Cuando estés en la plaza, este menú aparecerá en la zona derecha del Wii U GamePad. Puedes usar la pantalla táctil para acceder a las siguientes opciones:

➔ Mapa

Consulta el mapa de la plaza ➔ 12 . Toca "Personalizar" [] para cambiar el arma que tienes equipada u otros elementos de tu equipo. ➔ 13

➔ Equipo

Consulta el equipo actual de tu personaje. ➔ 13


➔ Escenarios

Echa un vistazo a los escenarios de los combates multijugador en línea que estén disponibles en ese momento.

➔ Opciones

Modifica los siguientes ajustes del juego:

Sensibilidad

Ajusta la sensibilidad que tiene el movimiento de la cámara al inclinar el GamePad o mover . Los valores positivos lo harán más sensible; los valores negativos, menos sensible.

**Control [®]
vertical**

Permite invertir el movimiento vertical de la cámara al usar [®]↕.

- ◆ Esta opción no estará disponible si has activado los sensores de giro.

**Control [®]
horizontal**

Permite invertir el movimiento horizontal de la cámara al usar [®]↔.

**Sensores de
giro**

Permite mover la cámara al inclinar el GamePad. Se recomienda activar esta opción para que apuntar resulte más intuitivo y preciso.

- ◆ Si los sensores de giro no están activados, se puede controlar el movimiento vertical de la cámara con [®]↕.

**Ayuda de
colores**

Limita las combinaciones de colores de la tinta para aquellos jugadores que tienen problemas para distinguir determinados tonos.

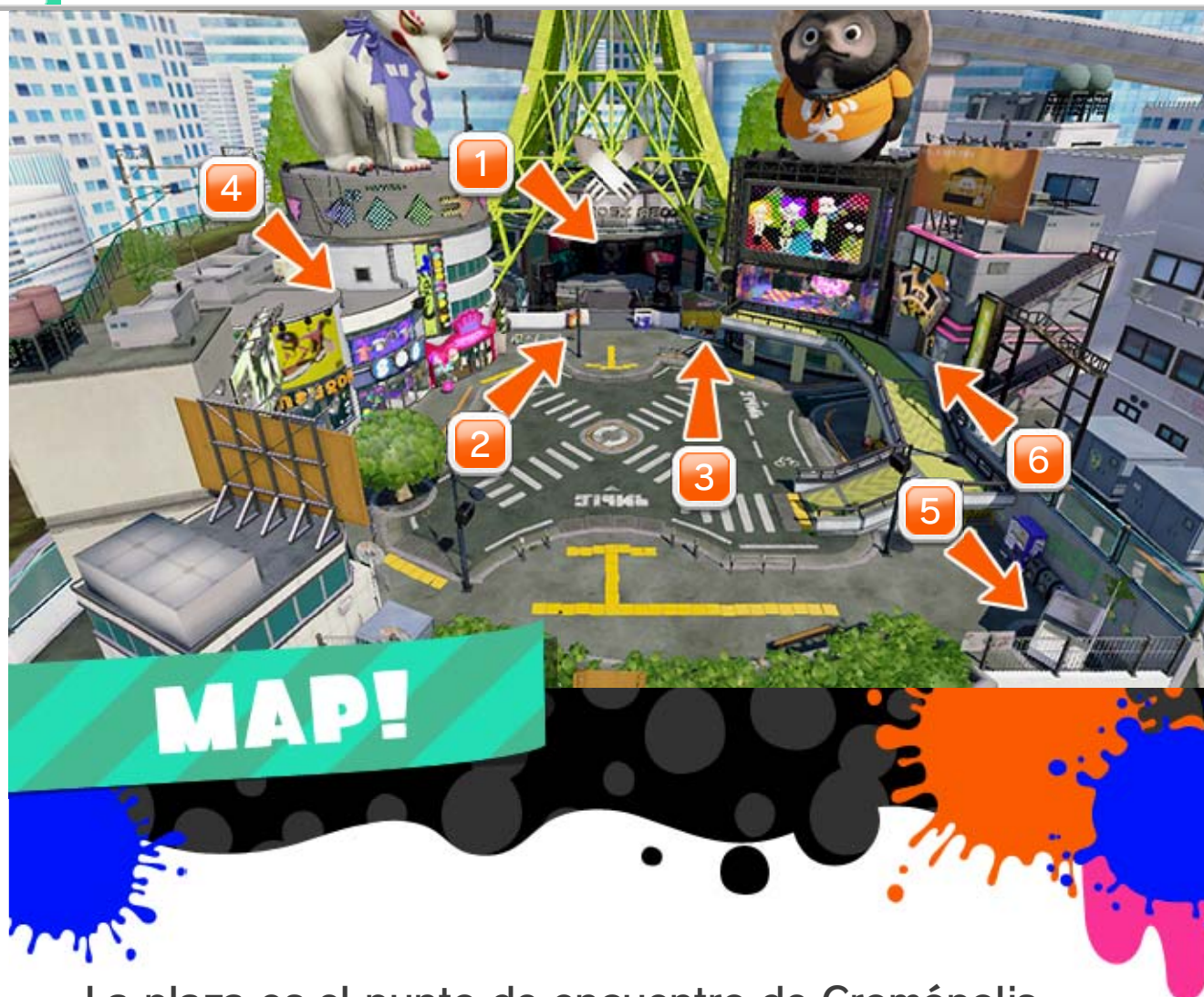
Personaje

Modifica el sexo, color de piel y color de ojos de tu personaje.

**Publicaciones
de Miiverse**

Permite activar o desactivar la visualización en el juego de publicaciones y otros elementos de Miiverse.





La plaza es el punto de encuentro de Cromópolis. Mira la pantalla del televisor para controlar a tu personaje y dirigirte a los distintos lugares.

- ◆ A algunos de ellos también puedes acceder directamente si los tocas en la pantalla del Wii U GamePad.

1 Vestíbulo (combates en línea)

Aquí puedes combatir con otros jugadores a través de internet. → 16

2 Publicar en Miiverse

Usa el buzón para publicar mensajes en Miiverse. → 17

3 Distrito Pulpo (modo Historia)

Enfréntate a las misiones para un jugador. → 19

4 Zona de tiendas

Aquí puedes adquirir armas y otros objetos. → 14

5 Caja de amiibo

Usa amiibo para acceder a desafíos especiales.

→ 21

6 Arena (duelos locales uno contra uno)

Enfréntate a un amigo en un duelo para dos jugadores en la misma consola. → 20



13 Personalización y equipo



01 Accesorios

03 Ropa

02 Calzado

04 Armas

➔ ¡Equípate para ser el centro de atención en la plaza y en los combates en línea!

Pantalla de equipo



1 Características del arma

2 Potenciador principal

Viene incluido con el objeto desde el principio.

3 Potenciadores desbloqueables

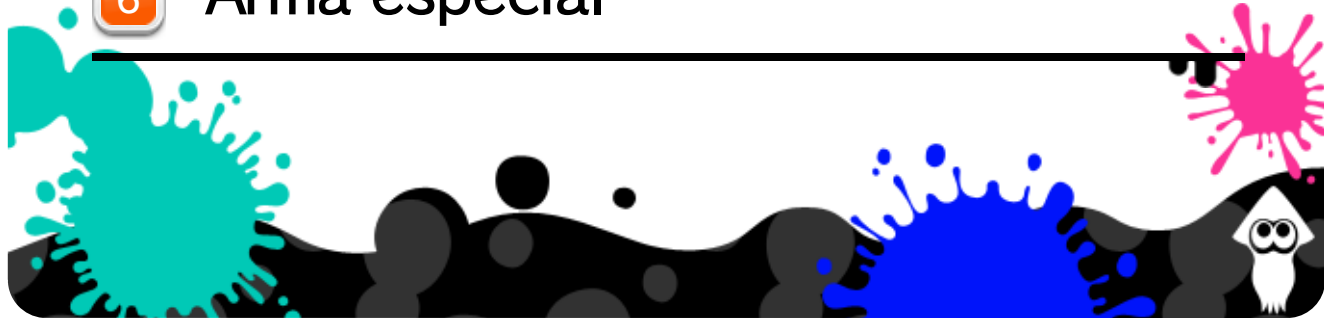
Según ganes experiencia con tu equipamiento, podrás conseguir nuevos potenciadores, aunque sus efectos son menores que los del potenciador principal.

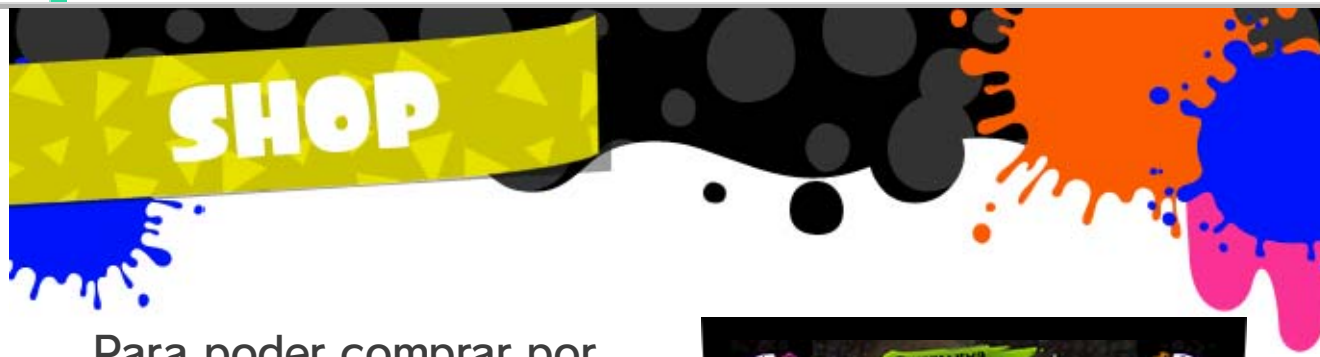
- ◆ Para conseguir experiencia, usa el equipamiento en combates en línea.


4 Nivel [Level] y experiencia del jugador → 16

5 Arma secundaria

6 Arma especial





Para poder comprar por primera vez en las tiendas, o acceder a una mayor oferta de artículos, deberás aumentar tu nivel  participando en combates en línea. Los objetos en venta se renuevan a diario, así que ¡presta atención a las novedades!



➔ ¡Algunos artículos interesantes!



Lanzatintas

Un arma equilibrada para cualquier situación.



Gorra calamarciano

Un toque pixelado para tu cabeza.



Baloncesto local

Tu aspecto será el de un ídolo de la pista.



Velcro naranja

Las zapatillas con el diseño de colores más futurista.



Armería Todotinta

Ofrece una amplia selección de armas para cada tipo de combate.

2 De cabeza

Esta tienda no solo vende gorros, sino también auriculares, gafas y otros accesorios.

3 Prêt-à-Méduse

Los atuendos más elegantes y los más informales. Todo cabe en el catálogo de esta tienda de ropa.

4 Calzapodi

La zapatería que siempre tiene el calzado adecuado para cada cliente.

Efectos de los potenciadores

Cuando vayas a comprar, toca "Equipo" en la pantalla del GamePad para consultar la guía de potenciadores y ver qué artículos te interesan más.



WEAPON

Armas secundarias

Bomba básica



Explota con cierto retardo tras ser lanzada. Su explosión entinta la superficie a su alrededor y también afecta a los enemigos.

Bomba ventosa



Se pega a las paredes y al suelo. Es ideal para atacar a rivales situados sobre plataformas estrechas o escondidos junto a muros.

Bomba rápida



Tiene forma de globo y explota en cuanto toca cualquier cosa. Su explosión es poco potente, pero a cambio se pueden lanzar varias seguidas sin consumir mucha tinta.

Bomba guiada



Persigue al adversario que tengas enfrente. En su camino deja un rastro de tinta que también podrás usar para nadar como calamar.

Rastreador



No causa daño a los rivales. Simplemente te avisa de su presencia en los alrededores del lugar donde lo coloques.

Bomba trampa



Se queda oculta en el suelo y explota cuando un enemigo se acerca. Es invisible bajo la tinta de tu color, pero la del rival la puede hacer explotar. Solo se puede colocar una a la vez.

Aspersor



Esparce tinta alrededor del lugar en que lo dejes instalado. Solo puede usarse uno a la vez: al colocar un segundo, el anterior desaparecerá.

Baliza transportadora



Emite una señal que los inklings pueden percibir. Al colocar una, tus compañeros verán en sus mapas un icono que indica su ubicación, y si lo tocan podrán desplazarse a ese lugar de un supersalto. Se pueden colocar hasta tres balizas a la vez, pero cada una desaparece cuando alguien la usa.

Telón de tinta



Crea una barrera de tinta que bloquea el avance y los disparos de los rivales, aunque estos pueden acortar su duración atacándolo. Solo se puede colocar un telón de tinta a la vez.

Bomba aturdidora



Contiene un líquido que ralentiza temporalmente los movimientos de los inklings y reduce sus habilidades en combate.

Armas especiales

Tintazuca



Te permite atacar con poderosos chorros de tinta que cubren una amplia distancia.

Tintófono



Ataca con poderosas ondas sonoras que avanzan en línea recta y pueden atravesar obstáculos.

Tornado



Dispara un misil que desata un tornado devastador. Puedes elegir el objetivo tocando un punto en el mapa del Wii U GamePad.

Burbuja



Crea una barrera que te protegerá de los ataques enemigos por un tiempo. Puedes compartir su efecto con los compañeros que estén próximos a ti.

Repetidor



Permite durante cierto tiempo usar el arma secundaria sin consumir tinta.

- ◆ El icono será distinto dependiendo del arma secundaria en uso.

Supercalamar



Te convierte en un calamar gigante que deja tinta de tu color a su paso y puede atravesar la tinta enemiga sin problemas. ¡Hasta puedes atacar a los enemigos con un salto en forma de voltereta!

Superdetector



Muestra durante un tiempo la posición de cada miembro del equipo contrario. Todos los miembros de tu equipo podrán localizar a los rivales en el mapa.





Combate amistoso

Participa con jugadores de todo el mundo en partidas de cuatro contra cuatro.



➡ Jugar con amigos

Elige la variante "¡Con amigos!" para unirse a combates amistosos en los que estén participando tus amigos.

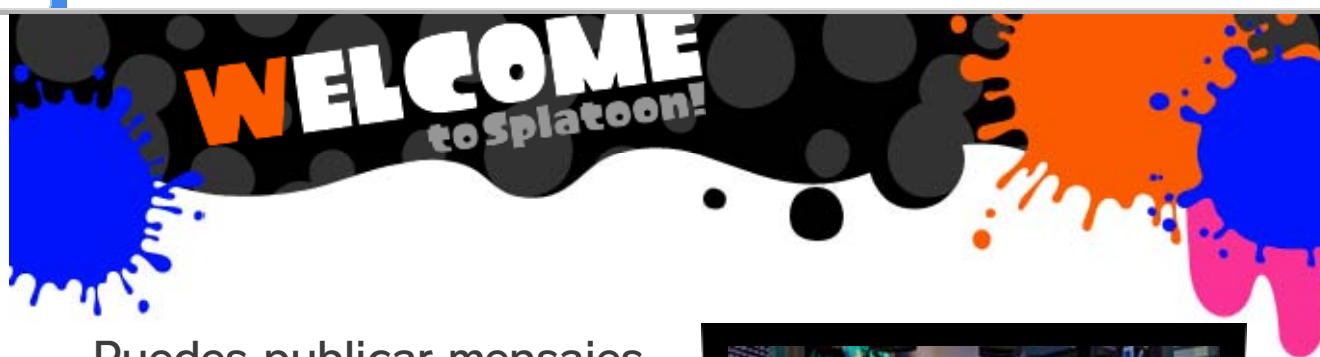
Combate competitivo

Participa con jugadores de todo el mundo en partidas de cuatro contra cuatro con reglas especiales, distintas a las de los combates amistosos.

Nivel y experiencia

Al participar en combates en línea, ganarás experiencia y dinero. Cuando llegues a cierto nivel de experiencia, subirás de nivel y podrás comprar nuevos artículos en las tiendas.

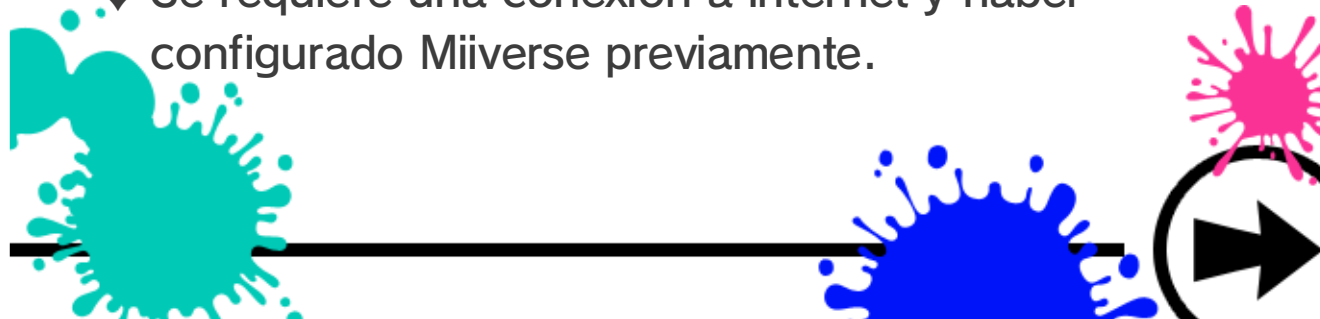




Puedes publicar mensajes en Miiverse a través del buzón que hay en la plaza. Tu inkling aparecerá en la plaza de otros jugadores, y estos podrán ver tu mensaje y el equipamiento que llevabas al publicarlo.



- ◆ Se requiere una conexión a internet y haber configurado Miiverse previamente.





Si tu consola está conectada a internet, podrás recibir en la plaza las últimas noticias e información sobre eventos.





¡Adéntrate en un mundo subterráneo secreto y enfréntate a las tropas de los pulpos! Tu objetivo es rescatar al siluro eléctrico en cada misión sin que se te acabe la vitalidad.



1 Vitalidad

Perderás un segmento de vitalidad cuando un enemigo te liquide, y lo recuperarás cada vez que alcances un punto de control. Si te quedas sin vitalidad, abandonarás la misión y volverás al Distrito Pulpo.

2 Caviar rojo

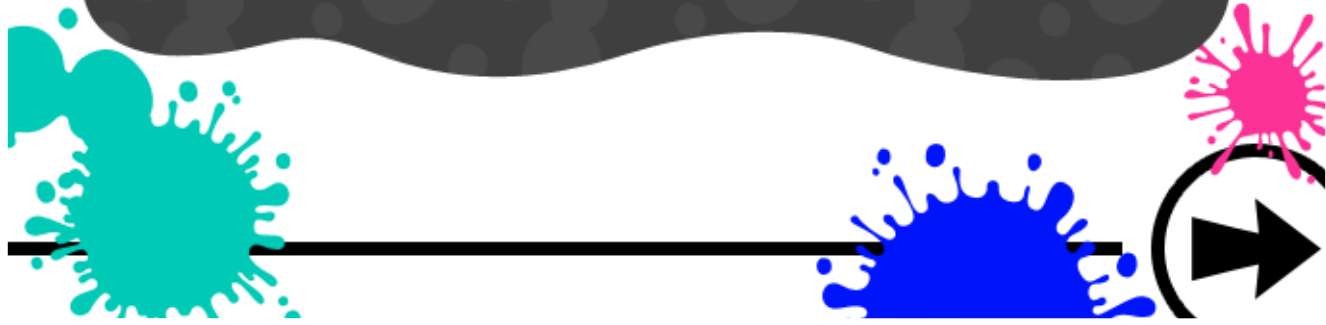
Aquí se indica cuántas unidades de caviar rojo (🍷) llevas conseguidas.

3 Pergamino

En cada misión hay escondido un pergamino que revela información sobre los secretos del mundo en el que se desarrolla el juego. Cuando te hagas con uno, se indicará con este icono.

¡Mejora tu equipamiento!

Cuando estés en el Distrito Pulpo, toca "Mejoras" en la pantalla del Wii U GamePad y podrás usar caviar rojo para reforzar tu equipamiento.





Dentro de la arena de duelos, elegid armas y escenario para enfrentaros en un combate de uno contra uno. Ganará el jugador que consiga más puntos reventando globos.

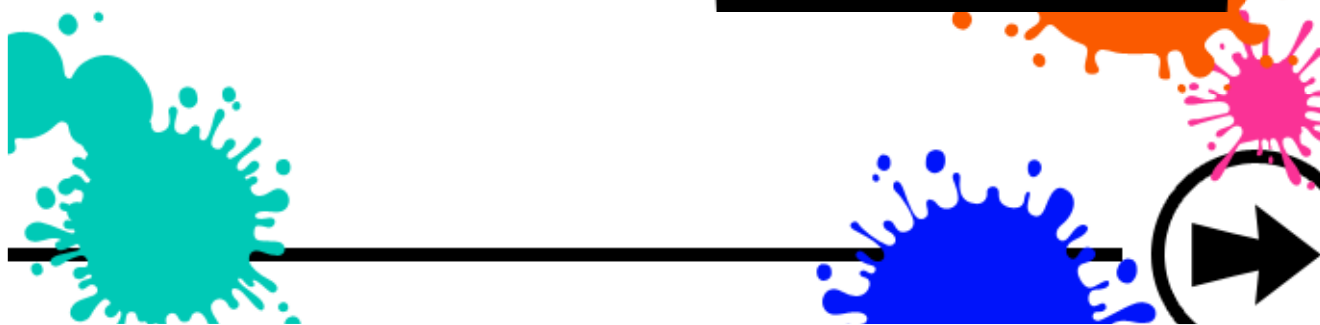
➡ Jugar con el Wii U GamePad

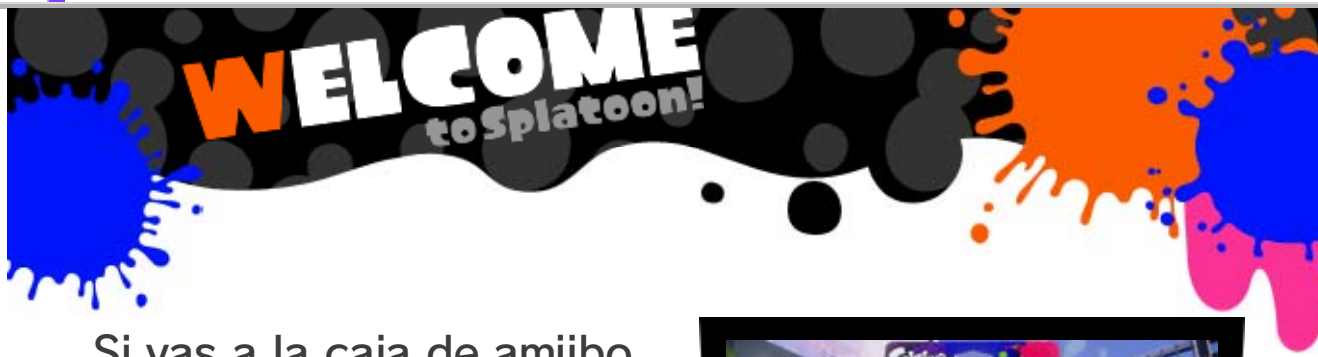
Un jugador usará los controles del Wii U GamePad, mirando su pantalla.



➡ Jugar mirando el televisor

El otro jugador mirará el televisor y controlará a su personaje con un mando Pro de Wii U o un mando clásico Pro.





Si vas a la caja de amiibo en la plaza y lees un amiibo compatible, podrás acceder a desafíos especiales.



◆ Este juego no guarda ningún dato en los amiibo.

Desafíos amiibo

Atrévete con distintos retos basados en las misiones del Distrito Pulpo que ya hayas completado. Si los superas, ganarás premios especiales y dinero para avanzar en el juego.

➡ amiibo compatibles

- Inkling chica
- Inkling chico
- Inkling calamar



IMPORTANTE: Este programa está protegido por copyright. Su reproducción o distribución sin autorización podría derivar en responsabilidad penal o civil. Este programa, así como el manual y demás textos que lo acompañen, están protegidos por leyes de propiedad intelectual. El uso de dispositivos o programas no autorizados que permitan efectuar modificaciones técnicas de la consola Wii U o de sus programas podría inutilizar este programa.

Para ejecutarlo podría ser necesaria una actualización de la consola.

Este programa solo es compatible con las versiones europea y australiana de la consola Wii U.

Consulta la versión en inglés de este manual electrónico para ver los derechos de propiedad intelectual relacionados con este programa, incluidos los avisos legales de las aplicaciones intermedias y los componentes de los programas de código abierto, en caso de que se hayan utilizado.

Información de contacto

Para obtener más información sobre este producto, consulta el siguiente sitio web:

www.nintendo.com

Para obtener asistencia técnica, consulta el manual de instrucciones de la consola Wii U o visita:

support.nintendo.com