

1 | Informazioni importanti

Preparazione del gioco

2 | Controller e Audio

3 | Funzioni online

4 | Filtro famiglia

Come giocare

5 | Come iniziare

6 | Comandi (telecomando Wii + Nunchuk)

7 | Comandi (Wii U GamePad)

8 | Comandi (Wii U Pro Controller)

Modalità

9 | Storia

10 | Missioni

11 | Bingo

12 | Bonus del bingo

Esplorare il pianeta

13 | Tecniche utili

Informazioni sul prodotto

14 | Informazioni sul copyright

15 | Servizio informazioni

Grazie per aver scelto Pikmin™ 3 per Wii U™.

Questo software può essere utilizzato esclusivamente con la versione europea/australiana della console Wii U.

Prima di utilizzare questo software, leggi attentamente il presente manuale. Se il software viene usato da bambini piccoli, è necessario che un adulto legga e spieghi loro questo documento.

Prima di usare questo software, leggi attentamente le Informazioni per la salute e la sicurezza  che si trovano nel menu Wii U.

Questa applicazione contiene informazioni importanti che ti saranno utili per utilizzare al meglio il software.

Impostazione della lingua

La lingua del software dipende da quella impostata nella console. Questo software ti permette di scegliere fra cinque lingue: inglese, tedesco, francese, spagnolo e italiano.

Se la console Wii U è già impostata su una di esse, quella sarà la lingua del software.

Se, invece, la console è impostata su un'altra lingua, la lingua del software sarà l'inglese.

Puoi cambiare la lingua nelle Impostazioni della console .

Classificazione per età

Per informazioni sul sistema di classificazione per età per questo o per altri software, visita il sito del sistema di classificazione in vigore nella tua area di residenza.

PEGI (Europa):

www.pegi.info

USK (Germania):

www.usk.de

Classification Operations Branch (Australia):

www.classification.gov.au

OFLC (Nuova Zelanda):

www.censorship.govt.nz

Controller

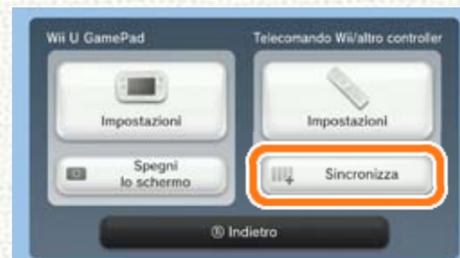
Con questo software è possibile utilizzare i controller elencati qui di seguito quando sono sincronizzati con la console.



- ◆ Per giocare in modalità 2 giocatori ogni giocatore deve avere un controller.
- ◆ Con questo software puoi usare un solo Wii U GamePad.
- ◆ Al posto di un telecomando Wii puoi usare un telecomando Wii Plus.
- ◆ Per usare un telecomando Wii o un telecomando Wii Plus è necessaria una barra sensore. Per maggiori informazioni su come installare la barra sensore, consulta il manuale di istruzioni della console Wii U.

Sincronizzare i controller

Apri il menu HOME e seleziona **IMPOSTAZIONI DEI CONTROLLER** ⇒ **SINCRONIZZA**. Segui le istruzioni che appaiono a schermo per sincronizzare i controller.



Calibrare i controller

Se dopo la sincronizzazione gli stick dei controller funzionano in modo errato, tenere premuti contemporaneamente **A** **B** **+** **-** per almeno tre secondi.

- ◆ Per maggiori informazioni, consulta Calibrare i controller nel manuale di istruzioni della console.

Modalità surround

Questo software supporta la modalità audio surround Linear PCM 5.1.

Per riprodurre il suono in modalità surround, seleziona l'opzione TV nelle Impostazioni della console  e imposta l'audio su SURROUND.

- ◆ Quando si usa questo software, per riprodurre il suono in modalità surround collega la console Wii U al dispositivo audio compatibile mediante un cavo HDMI™.
- ◆ Per informazioni sulla compatibilità e sulle impostazioni, consulta la documentazione allegata al dispositivo audio in uso.



Collegandoti a Internet puoi accedere alle seguenti funzioni:

Miiverse™

È possibile aggiungere commenti o immagini per le istantanee scattate in gioco tramite la modalità foto  9 e pubblicare post. I contenuti pubblicati saranno visibili su Miiverse.

- ◆ Per usare Miiverse devi connetterti a Internet.
- ◆ Per informazioni su come collegare la console Wii U a Internet, consulta la guida rapida all'installazione della console Wii U e la sezione Internet delle Impostazioni della console .
- ◆ Per informazioni su Miiverse, consulta la sezione Miiverse del manuale elettronico della console Wii U. Per aprire il manuale elettronico, premi  quando ti trovi nel menu Wii U e seleziona MANUALE .

Partecipazione alle classifiche globali

Completando la storia  9 o una missione  10, puoi aggiungere il tuo miglior punteggio alla classifica e guadagnarti una posizione tra i giocatori di tutto il mondo.

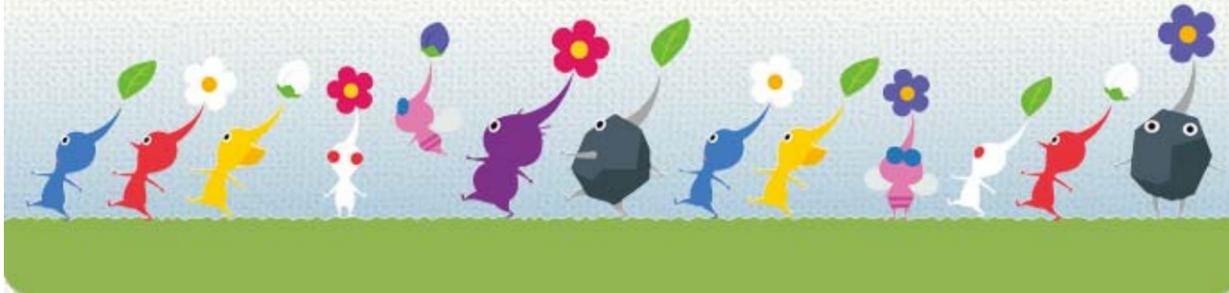
- ◆ Si può accedere alle classifiche dopo aver completato la storia o una missione, selezionando il pulsante CLASSIFICA dallo schermo dei risultati.



I genitori e i tutori legali possono limitare l'uso di alcune funzioni della console Wii U tramite il filtro famiglia  nel menu Wii U.

Si possono limitare le seguenti funzioni:

| Funzione | Descrizione |
|-------------------------------|---|
| Interazione online nei giochi | Puoi limitare l'uso di SpotPass™ per la ricezione delle classifiche globali o l'invio dei record.  3 |
| Miiverse | Limita solo la pubblicazione di commenti, immagini e istantanee scattate nella modalità foto oppure limitane visualizzazione e pubblicazione.  3 |





Schermo del titolo



Scegli la modalità di gioco che preferisci.

- ◆ Se non ci sono dati di salvataggio, si avvierà automaticamente la modalità Storia.

Storia



Guida i Pikmin nell'esplorazione del pianeta per scoprire le risorse alimentari.
(Un giocatore)

Missioni



Raccogli tesori, combatti i nemici e abbatti i colossi, ma tutto entro il limite di tempo.
(Un giocatore o 2 giocatori in cooperazione)

Bingo



Il Giocatore 1 e il Giocatore 2 guidano una squadra di Pikmin a testa sfidandosi al bingo!
(2 giocatori in competizione)

Continuare una partita

Scegli un giorno dal quale ricominciare a giocare in modalità Storia. Puoi cambiare giorno

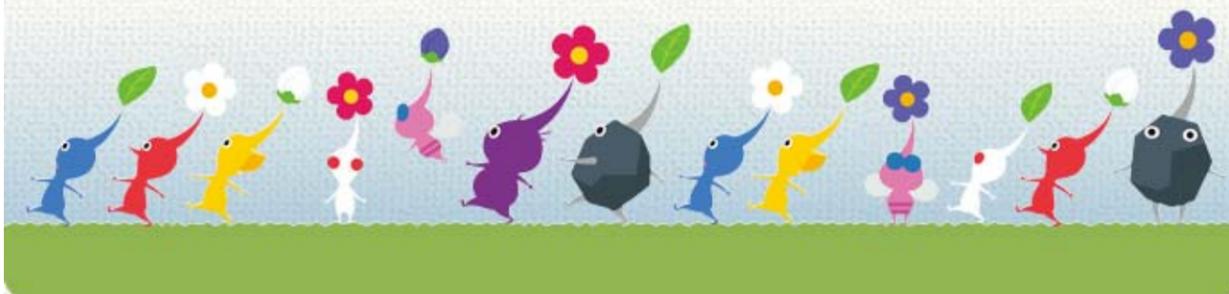


inclinando 🕒 a sinistra e destra.

- ◆ Se giochi di nuovo un giorno passato, i dati di salvataggio di tutti i giorni successivi saranno cancellati appena verrà effettuato il salvataggio al tramonto.
- ◆ **Pensaci bene prima di tornare a un giorno di esplorazione precedente a quello in cui sei. Una volta cancellati, i dati di salvataggio non possono essere recuperati.**

Creare dati di salvataggio

Nella modalità Storia, i tuoi progressi saranno salvati automaticamente alla fine di un giorno, mentre nelle modalità Missioni e Bingo i dati verranno salvati quando smetti di giocare.





Questi sono i comandi da usare quando giochi con telecomando Wii + Nunchuk:

Comandi del leader

Muovi il puntatore



Punta il telecomando Wii nella direzione in cui vuoi muovere il puntatore.

Cammina



Lancia



Raccogli



(quando ti trovi nei pressi di un seme Pikmin)

Colpisci



(quando ti trovi vicino a un nemico e non hai nessuno da lanciare)

Usa il fischiotto



Congeda



Scuoti il Nunchuk

Cambia leader



(quando il leader non fa parte della squadra)

Cambia chi vuoi
lanciare 

Centra visuale 

Aggancia  Tieni premuto (quando
punti un bersaglio)

Carica!  Scuoti il Nunchuk (con
bersaglio agganciato)

Usa lo spray
ultra-piccante  (quando è disponibile lo
spray ultra-piccante)

Schiva  (dopo aver ottenuto il
fischietto rotolante)

Usa bonus  (nel Bingo, quando hai
ottenuto bonus)

Comandi nei menu

Scegli 

Conferma 

Apri il menu
pausa 

Giocare usando solo il Wii U GamePad

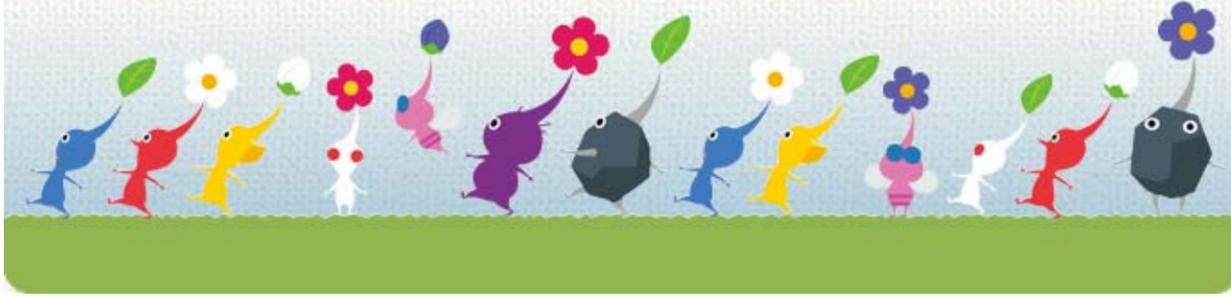
Premi  sul Wii U GamePad per spostare la visualizzazione dello schermo principale dalla TV al GamePad e viceversa.

◆ Se utilizzi il GamePad come schermo principale, usa la barra sensore del GamePad.

Passa allo
schermo del
radar (KopPad)



(quando utilizzi solo il
GamePad)





Questi sono i comandi da usare quando giochi con il Wii U GamePad:

Comandi del leader

Cammina / Muovi
il puntatore



Muovi solo il
puntatore



Ruota la visuale
liberamente



Riporta il
puntatore sul
personaggio



Aggancia il
puntatore sul
bersaglio



(quando un bersaglio
agganciabile si trova nel
raggio del puntatore)

Lancia



Raccogli



(quando ti trovi nei
pressi di un seme
Pikmin)

Colpisci



(A)

(quando ti trovi vicino a un nemico e non hai nessuno da lanciare)

Usa il fischiotto



ZR

Congeda



(B)

Scuoti il GamePad o premi

Cambia leader

(Y)

(quando il leader non fa parte della squadra)

Cambia chi vuoi lanciare

(L)

Centra visuale

(ZL)

Aggancia

(ZL)

Tieni premuto (quando punti un bersaglio)

Carica!

(B)

Scuoti il GamePad o premi (con bersaglio agganciato)

Usa lo spray ultra-piccante

(+)

(quando è disponibile lo spray ultra-piccante)

Schiva

(+)

(dopo aver ottenuto il fischiotto rotolante)

Usa bonus

(+)

(nel Bingo, quando hai ottenuto bonus)

Comandi nei menu

Scegli

(L)

Conferma



Apri il menu
pausa



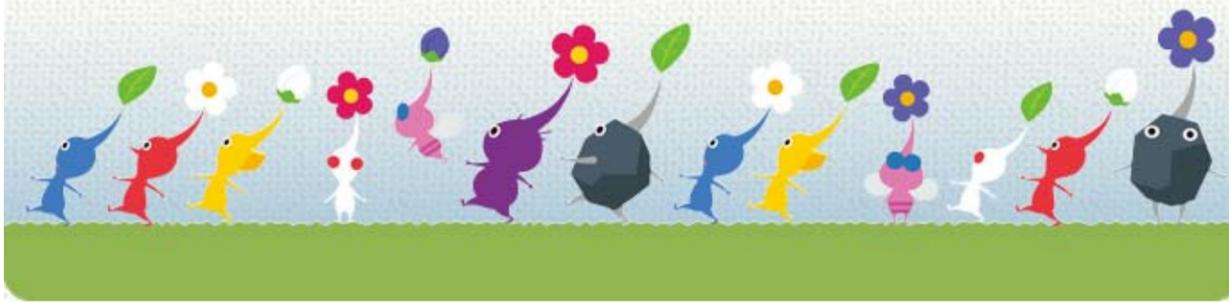
Giocare usando solo il Wii U GamePad

Premi ⊖ sul Wii U GamePad per spostare la visualizzazione dello schermo principale dalla TV al GamePad e viceversa.

Passa allo
schermo del
radar (KopPad)



(quando utilizzi solo il
GamePad)





Questi sono i comandi da usare quando giochi con il Wii U Pro Controller:

Comandi del leader

Cammina / Muovi il puntatore



Muovi solo il puntatore



Ruota la visuale liberamente



Riporta il puntatore sul personaggio



Aggancia il puntatore sul bersaglio



(quando un bersaglio agganciabile si trova nel raggio del puntatore)

Lancia



Raccogli



(quando ti trovi nei pressi di un seme Pikmin)

Colpisci



(A)

(quando ti trovi vicino a un nemico e non hai nessuno da lanciare)

Usa il fischiotto



ZR

Congeda



(B)

Cambia leader

(Y)

(quando il leader non fa parte della squadra)

Cambia chi vuoi lanciare

L

Centra visuale

ZL

Aggancia

ZL

Tieni premuto (quando punti un bersaglio)

Carica!

(B)

(con bersaglio agganciato)

Usa lo spray ultra-piccante



(quando è disponibile lo spray ultra-piccante)

Schiva



(dopo aver ottenuto il fischiotto rotolante)

Usa bonus



(nel Bingo, quando hai ottenuto bonus)

Comandi nei menu

Scegli

(L)

Conferma



Apri il menu
pausa



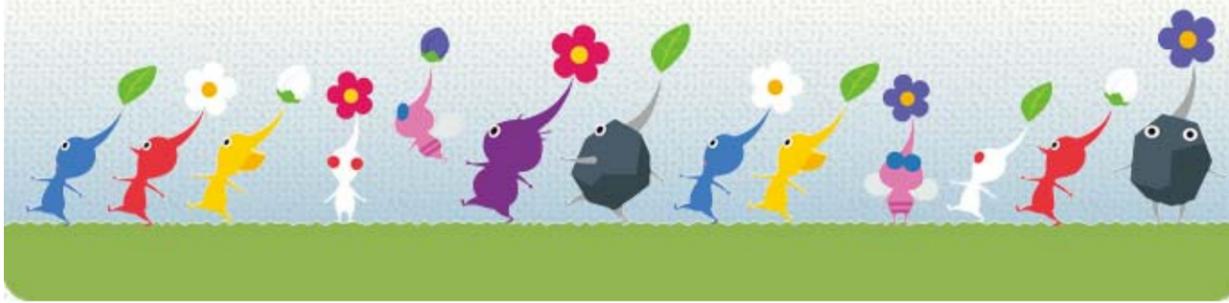
Giocare usando solo il Wii U GamePad

Premi ⊖ sul Wii U GamePad per spostare la visualizzazione dello schermo principale dalla TV al GamePad e viceversa.

Passa allo
schermo del
radar (KopPad)



(quando utilizzi solo il
GamePad)



Progredisci nella storia esplorando ogni giorno un'area del pianeta.

Se non ci riesci subito...

In modalità Storia, la partita viene salvata automaticamente al termine di ogni giorno di esplorazione. Se le tue scorte di cibo si esauriscono, perdi. Perciò, se la situazione ti sembra disperata, prova a riprendere il gioco da un giorno precedente. 



1 Indicatore solare

Indica l'ora del giorno. Quando il sole raggiunge l'estremità destra dell'indicatore, il giorno termina.

2 Stato della tuta spaziale

Lo stato della tuta spaziale dell'attuale leader è mostrato in basso.

3 Giorno corrente

4 Scorte rimaste

Mostra il numero di giorni giocabili con le scorte a disposizione.

5 Frutti raccolti

6 Pikmin o compagno da lanciare

Mostra il tipo di Pikmin o il compagno di squadra disponibile per essere lanciato.

7 Numero di Pikmin

Il numero di Pikmin attualmente in squadra è mostrato sulla sinistra. Il numero totale di Pikmin in campo invece è mostrato sulla destra.



8 Bussola

Toccala per cambiare l'orientamento della mappa da nord fisso a variabile.

9 Riprendere la partita

Tocca questo simbolo mentre la partita è in pausa per riprendere a giocare mantenendo la visuale aerea.

10 Dirigiti qui

Tocca e fai scorrere lo schermo della mappa del radar per usare questa opzione. Quando  si trova dove desideri, tocca l'icona e il leader si sposterà per raggiungere quel punto.

11 Radar

Tocca per visualizzare la mappa.

12 Appunti di ricerca

Consulta gli appunti di ricerca raccolti.

13 Info Pikmin

Tocca per visualizzare il numero dei Pikmin nelle Cipolle, sul campo, in squadra e altre informazioni.

14 Relazioni sui frutti

Tocca per visualizzare la quantità di succo estratto da una varietà di frutta, le sue caratteristiche e il numero di pezzi raccolti.

15 Foto KopPad

Tocca per passare alla modalità foto e scattare istantanee che potranno essere pubblicate su Miiverse. Le ultime tre scattate in ogni area della modalità Storia saranno utilizzate come immagini per lo schermo di selezione area.

Raduna i Pikmin prima che il giorno finisca

Alla fine di ogni giorno gli esploratori fanno ritorno all'astronave, abbandonando la



superficie del pianeta. Anche i Pikmin tornano alla loro Cipolla, che decolla assieme all'astronave. Tuttavia, i Pikmin che non riescono a raggiungere la Cipolla rimarranno sulla

superficie e finiranno prede delle forme di vita indigene.

Pikmin sopravvissuti

I Pikmin che sono in squadra, nel terreno e che si trovano all'interno o nei pressi di una Cipolla, riusciranno a sopravvivere e non verranno mangiati dalle forme di vita indigene.

Rivedere il giorno

Al termine di un giorno di esplorazione, puoi usare la funzione Rivedi del KopPad per riguardare i tuoi spostamenti.



Pianificare l'esplorazione

All'inizio di ogni giorno di esplorazione, pensa bene alla strategia da adottare. Leggi i discorsi dei membri dell'equipaggio e usa le informazioni presenti sul KopPad.



Consultare gli appunti di ricerca

Gli appunti di ricerca contengono informazioni utili, come le caratteristiche dei vari tipi di Pikmin e le spiegazioni dei comandi. Tocca  sul Wii U GamePad per consultare gli appunti.



◆ Progredendo nella modalità Storia, potrai

collezionare nuovi appunti di ricerca.



Metti alla prova la tua bravura con i Pikmin in tre diversi tipi di missioni. Con due controller, due giocatori potranno cooperare!



Arraffa tutto!

Raccogli frutti, nemici abbattuti e altri tesori per guadagnare monete.

Ottieni una medaglia per potere accedere allo scenario successivo.



1 Monete guadagnate

Man mano che recuperi frutti, nemici abbattuti e pepite, la barra si riempie e il numero di monete aumenta.

2 Indicatore dello spray ultra-piccante

Quanto più nettare ultra-piccante  trovi, tanto più spray ultra-piccante avrai a disposizione.

3 Tempo

La missione termina allo scadere del tempo.



Combatti i nemici!

Sconfiggi tutti i nemici che puoi. Ottieni una medaglia per potere accedere allo scenario successivo.



4 Punti per i nemici abbattuti

Mostra i punti che hai accumulato abbattendo i nemici.

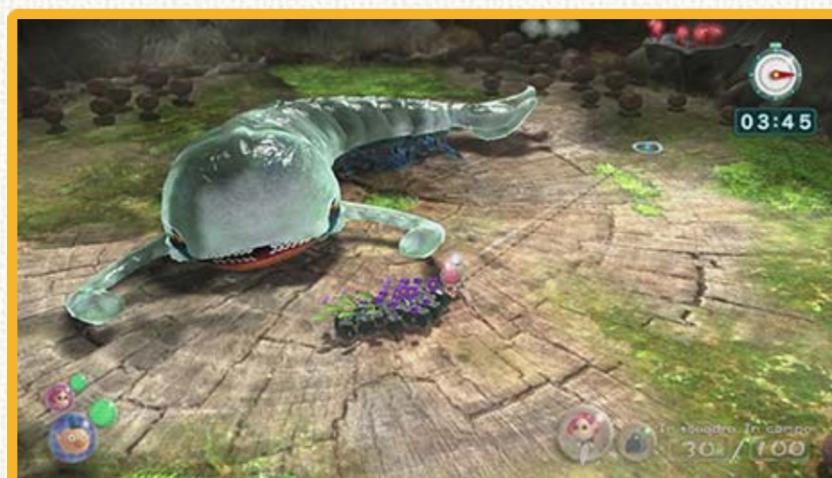
5 Nemici rimasti

Mostra il numero di nemici rimasti da sconfiggere.



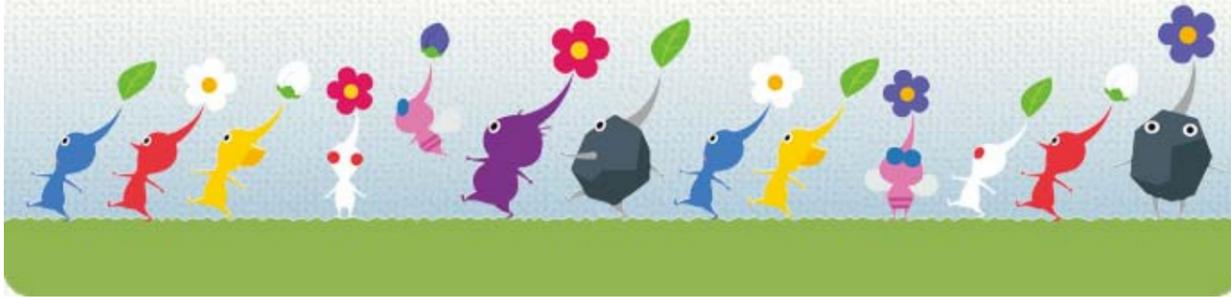
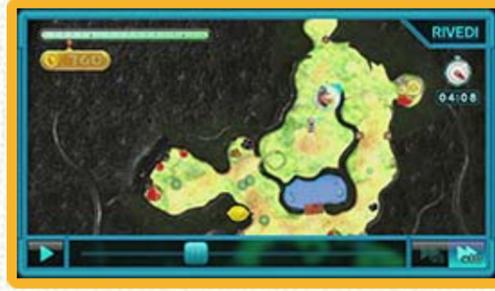
Abbatti i colossi!

Sfida i colossi che hai già sconfitto nella modalità Storia... Ma questa volta con il tempo che scorre inesorabile!



Rivedi la partita

Al termine di una missione, puoi rivedere le tue prodezze con la funzione Rivedi. Cerca di ricordare le posizioni dei nemici e dei frutti per la prossima volta!



Il bingo è una sfida fra due giocatori. Prima di iniziare, puoi scegliere i controller da usare e impostare tre opzioni.

- ◆ Una volta iniziata la sfida, non è più possibile cambiare i controller scelti.

Macaron della vittoria

Se questa opzione è attivata, accanto alla Cipolla di ogni squadra apparirà un macaron della vittoria. Recupera il macaron dell'avversario per vincere subito!

Tipo di battaglia

Nell'1 vs 1, ogni giocatore controlla un esploratore. Nel 2 vs 2, ogni giocatore ha a disposizione due esploratori e la possibilità di scegliere di volta in volta quale controllare.

Numero di Pikmin

Puoi impostare il numero di Pikmin con cui ogni squadra inizierà la sfida.

- ◆ Se all'inizio ti sembra di avere un numero di Pikmin inferiore a quello che hai impostato, cerca di individuare i Pikmin nascosti nello scenario.





- ◆ Le informazioni relative al Giocatore 1 sono visualizzate sulla sinistra dello schermo, mentre quelle del Giocatore 2 sulla destra.
- ◆ La mappa è visualizzabile solo sul GamePad.

1 Roulette

Ogni volta che raccogli una granata di Cupido , fai girare la roulette e ricevi un bonus a caso.

2 Bonus

Ogni volta che raccogli una granata di Cupido , puoi utilizzare una sola volta il bonus ricevuto premendo . Puoi possedere fino a un massimo di cinque granate di Cupido.

3 Schede del bingo

Le caselle si illuminano quando recuperi i frutti, i nemici o altri tesori corrispondenti. Vince chi completa prima una linea da 4 in qualsiasi direzione (orizzontale, verticale o diagonale).

.....

Come usare la mappa del radar

La mappa del radar mostra l'ubicazione dei frutti e dei nemici. Sfruttala quando non sai più dove andare!



Frutti custoditi dai nemici

I frutti custoditi dai nemici sono mostrati con un ? sulla scheda del bingo.

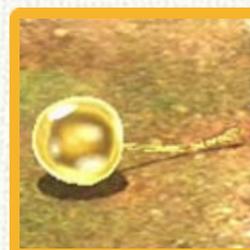


Usa bene i bonus!

Hai perso la partita pur avendo molte granate di Cupido 🏹? Certi bonus possono cambiare il corso di una sfida in un colpo solo, perciò non dimenticare di premere + per usarli!

Raccogli le granate d'oro!

Quando raccogli una granata d'oro 🏹, la tua riserva di granate di Cupido si riempie immediatamente. Non lasciatele scappare!

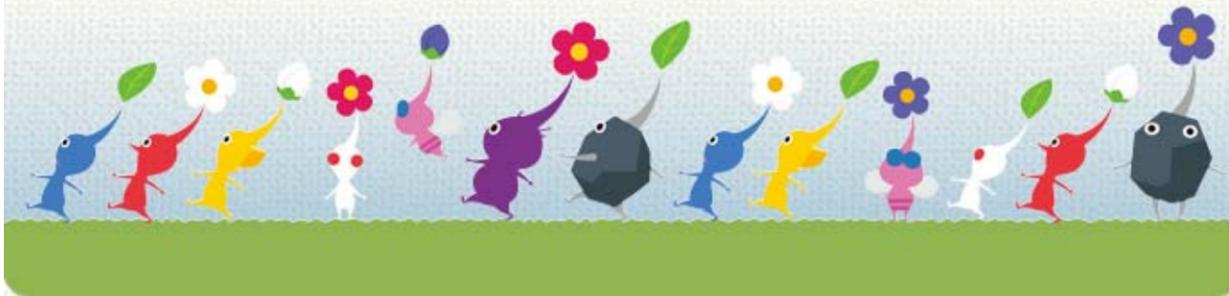


Come scuotersi di dosso i Pikmin avversari

Quando i Pikmin dell'avversario ti si attaccano addosso, non puoi lanciare o radunare i tuoi Pikmin. Scuotili via subito!



- ◆ Per toglierti di dosso i Pikmin avversari, scuoti il Nunchuk (se stai usando la combinazione telecomando Wii + Nunchuk) oppure muovi  rapidamente (se stai usando il Wii U GamePad o il Wii U Pro Controller).





Bonus da usare nel bingo



+10 Pikmin

Aggiunge 10 Pikmin alla tua squadra.



+5 Pikmin rari

Aggiunge 5 Pikmin rari alla tua squadra (il tipo dipende dallo scenario).



Saette

Colpisce il tuo avversario con dei fulmini e gli impedisce di muoversi temporaneamente.



Biglia fortunata

Illumina una casella della tua scheda bingo.



Caduta massi

Catapulta una tempesta di sassi sul tuo avversario.



Spray ultra-piccante

I Pikmin della tua squadra diventano superforti.



Estinzione

Sconfigge tutti i nemici visibili sullo schermo (esclusi i colossi).



Bomba

Esplose un po' di tempo dopo essere stata lanciata.



Disordine

Rimescola le caselle della scheda del bingo dell'avversario.



Bomba a sensori

Si attiva un po' di tempo dopo essere stata lanciata. Una volta piazzata, esplose non appena un esploratore qualsiasi le si avvicina. Può essere piazzata sulle pareti, sui frutti e su altri oggetti.



Distorsione spaziale

Teletrasporta il tuo avversario da un'altra parte.



Tira e molla del macaron

Ti restituisce il macaron della vittoria che ti è stato trafugato.



Lanciare i compagni di squadra

Oltre ai Pikmin, puoi lanciare anche i tuoi compagni di squadra su un luogo sopraelevato o sulla riva opposta di un corso d'acqua.



Cambiando leader e scegliendo il compagno lanciato, puoi esplorare zone prima irraggiungibili.

Raccogliere i Pikmin

Premi **A** una volta affinché il leader raccolga tutti i semi di Pikmin nelle vicinanze. Anche gli esploratori inattivi raccoglieranno i semi!



Mandare la squadra di Pikmin alla carica!

Ordina alla tua squadra di Pikmin di caricare un bersaglio in gruppo.

Questa tecnica è molto

utile non solo per distruggere le pareti, ma anche per sconfiggere i nemici.



Usa la funzione Dirigiti qui

Tocca e fai scorrere lo schermo della mappa del radar sul GamePad per visualizzare l'icona Dirigiti



qui. Poi, tocca l'icona per far muovere il leader autonomamente verso .

- ◆ Questa funzione sarà sbloccata solo dopo aver trovato i relativi appunti di ricerca.

Rafforzare i Pikmin con lo spray ultra-piccante

Usando lo spray ultra-piccante, puoi rinvigorire i Pikmin che ti stanno attorno rendendoli più veloci e più forti in attacco.



Attenzione alle rocce bomba!

Quando un Pikmin lascia una roccia bomba accanto a un ostacolo o un nemico, richiama



subito la tua squadra: i Pikmin che si trovano nel raggio dell'esplosione faranno una brutta fine!

Fai rotolare i tuoi Pikmin col fischietto rotolante

Usa il fischietto rotolante per ordinare alla tua squadra di rotolare all'unisono. Si tratta di una tecnica molto utile per schivare gli attacchi nemici.



IMPORTANTE: questo software è protetto da copyright. La copia non autorizzata di questo software e/o la distribuzione di tali copie possono comportare responsabilità penali e/o civili. Questo software, il relativo manuale di istruzioni e tutto il materiale scritto accluso sono protetti dalle leggi sulla proprietà intellettuale.

L'uso di dispositivi o software illegali che apportino modifiche tecniche alla console Wii U o al software potrebbe rendere inutilizzabile il presente software.

Per giocare, potrebbe essere necessario un aggiornamento della console.

Prodotto destinato esclusivamente a uso privato. È vietato il noleggio.

Questo software può essere utilizzato esclusivamente con la versione europea/australiana della console Wii U.

©2013 Nintendo Co., Ltd.

Trademarks are property of their respective owners.

Wii U is a trademark of Nintendo.

The terms HDMI and HDMI High-Definition Multimedia Interface, and the HDMI Logo are trademarks or registered trademarks of HDMI Licensing LLC in the United States and other countries.



Havok software is © Copyright 1999-2012 Havok.com, Inc. (or its Licensors). All Rights Reserved.

This software is based in part on the work of the

Independent JPEG Group.

Servizio informazioni

Per informazioni sui prodotti, consulta il sito

Internet Nintendo all'indirizzo:

www.nintendo.com

Per supporto tecnico e risoluzione dei problemi,

consulta il manuale di istruzioni della console

Wii U o il sito:

support.nintendo.com